Magazine for Personal Compunication
LOGiN
平成5年4月16日発行（毎月2回第1、第3金曜日発行）第12巻 第8号 通巻168号
昭和56年8月3日第三種郵便物認可
パーソナルコンピューター情報誌
ログイン
1993 4/16
No.8
520YEN
特集
必殺解答！戦国ゲームの謎を斬る！
戦国ゲームは真実を語っているか？ 今こそその疑問を解き明かすぞ！
▶マルチメディアのキーワード
流行のマルチメディアの実体、実用度、将来性をチェック!!
▶浅草千束インベーダーハウスの謎
懐かしゲームを集めたゲーセンが東京の下町、浅草に出現したぞ！
最新ゲーム徹底解剖！
●ブランディッシュ2 ●大航海時代Ⅱ ●信長の野望・覇王伝 ●アトラスⅡ ●元朝秘史 ●エッジ
●プリンセスメーカー2 ●シュヴァルツシルトⅣ ●サムライメック ●激闘！ ソロモン海戦史
●サバッシュⅡ ●ロボクラッシュ2 ●シャドー・オブ・ザ・ビーストⅡ ●シムアント ●麻雀三国志

ウインドウ時代の花形ディスプレイ、98に誕生。

C&C for Human Potential

すぐれた周辺機器も、98の実力

資料請求券
LOG IN 4・2
MultiSync
10-27075

商品に関する詳しい資料をご希望の方は、官製ハガキに資料請求券を貼付し、お名前、住所、電話番号、年齢をご明記の上　〒108-01 東京都港区芝5-7-1 NEC PC(10-27075) MultiSync係までお送りください。

■お問い合わせは、最寄りのNECへ。

静岡 054(255)2211　東京 03(3454)1111　札幌 011(231)0161　仙台 022(261)5511　長野 0262(35)1444
立川 0425(26)0911　名古屋 052(262)3611　大宮 048(641)1411　千葉 043(227)5441　神奈川 045(324)5511
神戸 078(332)3311　広島 082(242)5503　金沢 0762(23)1621　大阪 06 (945)1111　京都 075(352)2261
高松 0878(36)1200　福岡 092(271)7700

CONTENTS

特集　戦国ゲームの疑問はこれで解消!! ―― 171

必殺解答!
戦国ゲームの謎を斬る!

マルチメディア特捜班出動!! ―― 188

マルチメディアのキーワード

みんなの不満を呑み込んだ情報社会怪獣、東京に上陸す! ―― 196

ダダイスター現わる!

ログインタイムスリップ劇場 ―― 202

浅草千束インベーダーハウスの謎

DISK&BOOKシリーズ新刊紹介 ―― 206

『マンハッタン・レクイエム』登場!!

SOFTLOG TOP30/BEST 5/読者が選ぶTOP10/移植希望ソフトTOP10/電気街探訪記 ―― 6
NEWSOFT発売日スケジュール表/CALENDAR ―― 26
The News File! ―― 28
覇者への道　女帝誕生大作戦 ―― 138
ウォーゲームコンストラクションオリジナル作品募集のお知らせ ―― 144
ログイン競馬 in クラシックロード1　ログインカップの全結果発表!! ―― 146
三國志Ⅱ人民戦報　中国観光の巻 ―― 150
戦国御免　疑惑の合戦史シリーズ第2弾!!　人取橋の合戦 ―― 152
魂をけずれ!!　弱小大名救済会PUS編　最終回 ―― 154
WIZでござるよ　ニンともカンとも　こんなウィズフリークはイヤだ! ―― 156
底抜けマスター・オブ・モンスターズ　今回は合体天国だからきっとアレだ ―― 158
ドラゴンスレイヤーファンクラブ　ファルコムゲームで盛りあがれ ―― 160
民族の祭典　ノルマンディー上陸! ―― 162
ゲームペロリンゼミナール　ゲーム情報と読者のためのページ ―― 164
バカチン市国　4月バカ様参上の巻 ―― 166
X68030新聞　『餓狼伝説』ついに登場、新作情報だ! ―― 210
TOKYO TOWNS SHOW　新作の嵐、いまだ衰えず!! ―― 212
OVERSEAS CONNECTION　ついに登場!!『X-WING』を紹介 ―― 216
テレビゲームクラブ　春の新作小特集 ―― 222
CAI情報局　この1年を振り返って、今年を考える ―― 226
ソフコンPRESS　大好評!!　第2回CG部門発表会 ―― 228
ログマーケット　最新映画やビデオに本、ナンでもありあり!! ―― 232
オールザットウルトラ科学　メタルなハートのおも～い病 ―― 238
福田有宵先生のスーパー占い　念力の自己開発ってどうやるの? ―― 240
Letters from You　読者のみんなは、ちゃんとうまいもの食ってる? ―― 242
墜落日誌(寺島令子) ―― 244
読者が選ぶTOP10投票リスト ―― 246
Editorial Log ―― 248
ワンダービット(島本和彦) ―― 295
CONTENTS in English ―― 247

171

188

196

202

206

1993 No.8
4月16日号
LOGiN

SUPER NEWSOFT

ついに登場! NECアベニューパソコンゲーム参入第1弾!! —— 12
誕生~DEBUUT~
古事記の世界が、ついにゲームとなった! —— 14
神々の大地~古事記外伝~

最新ゲーム徹底解剖!!

ブランディッシュ2 —— 100
大航海時代 II —— 104
信長の野望・覇王伝 —— 108
プリンセスメーカー2 —— 112
アトラス II —— 114
シュヴァルツシルト IV —— 116
サムライ・メック —— 118
サバッシュ II —— 120
ロボクラッシュ2 —— 122
シャドー・オブ・ザ・ビースト II —— 124
激闘! ソロモン海戦史 —— 126
元朝秘史~蒼き狼と白き牝鹿~ —— 128
エッジ —— 130
シムアント —— 132
麻雀三国志 —— 134

NEWSOFT

指輪物語 第二巻 二つの塔 —— 16
サーク III —— 18
スワップ —— 19
ストリートハスラー —— 20
乱世英傑シリーズ 織田信長 II —— 21
ウルフェンシュタイン3D —— 22
ジョシュア追加シナリオ集1 —— 22
KU² —— 23
スター・フォース —— 23
スティーピア ライト —— 24
マイクロコズム —— 24
ヴェインドリーム II —— 25
幻影都市 —— 25
エアーコンバット II スペシャル —— 25

懐かしGAMEREVIEW

ビルディング・ホッパー —— 136
パックマン —— 137

COVER

イラスト/メタ・コーポレーション・ジャパン、奈和浩子
デザイン/本間智嗣
製　版/矢野和久

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル

SOFTLOG

TOP 30

上位4位までが続編だ。4本とも前作も人気が高かったから、上位にくいこむことは予想はできたけどね。今回は想像どおりのランキングだったって感じだぞ。『キャッツ・パート1』は、変わったストーリーのアダルトゲーム。注目したいね。

■SOFTLOG中、メディアには次の記号を使っています。
- ●3.5インチディスク —— 3.5D（2DD、2HDを含む）
- ●5インチディスク —— 5D（2D、2DD、2HDを含む）
- ●カートリッジ —— C
- ●CD-ROM —— CD

	ランク 今号	前号	ソフト名
	1	1	大航海時代Ⅱ
↑	2	5	サバッシュⅡ ～メヒテの大予言～
↑	3	–	ロボクラッシュ2 熱波の王者
↑	4	13	信長の野望・覇王伝
↑	5	–	キャッツ・パート1
	6	2	サザンアイズ ～三只眼變成～
	7	3	同級生
↑	8	9	ふしぎの海のナディア
	9	4	遊人スペシャル・コレクション（校内写生①②③）
↑	10	–	初恋物語
	11	9	ウイニングポスト
↑	12	18	トキオ
↑	13	–	元朝秘史～蒼き狼と白き牝鹿～
	14	6	亜紀子 プレミアム・バージョン
↑	15	19	ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ
	16	11	ロードス島戦記・福神漬3
↑	17	–	あにまーじゃんV3
	18	12	ダルク
↑	19	25	マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル
↑	20	24	マイクロソフト フライトシミュレーター

マーク一覧

 シミュレーション
 アドベンチャー
 ロールプレイング
 アクション
 ディスクマガジン
 テーブルゲーム
 パズル
 ツール

●このランキングは、９ページに掲載されている全国の調査協力店から寄せられた、実際の販売本数に基づいて集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には、原則として集計には含まれません。
●２月25日から３月10日までの売上データを対象としています。
●機種によって対応メディアが異なるので、購入の際には販売店で確認してください。
●標準価格（メーカー希望小売価格）には、消費税は含まれておりません。

3月15日現在

メーカー名	機種	標準価格(メディア)	種類	得点
光栄	PC98	9800円(3.5D、5D)		3312
ポプコムソフト	PC98	12800円(3.5D、5D)		2241
システムソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)		1671
光栄	PC98	12800円～15200円(3.5D、5D)		1116
キャッツ・プロ	PC98	7800円(3.5D、5D)		1110
日本クリエイト	PC98	14800円(3.5D、5D)		984
エルフ	PC98、X68000	8800円(3.5D、5D)		792
ガイナックス	PC98、FM TOWNS、X68000	14800円(3.5D、5D、CD)		660
フェアリーテール/レッド・ゾーン	PC98	7800円(3.5D、5D)		657
GAMEテクノポリス	PC98	9800円(3.5D、5D)		621
光栄	PC98	12800円(3.5D、5D)		558
アートディンク	PC98、FM TOWNS	12800円(3.5D、5D、CD)		534
光栄	PC98、PC88SR、MSX2、FM TOWNS、X68000、DOS／V	9800円～11800円(3.5D、5D、CD)		348
フェアリーテール/レッド・ゾーン	PC98	7800円(3.5D、5D)		342
ブラザー工業	FM TOWNS	9800円(3.5D)		327
ハミングバードソフト	PC98	5800円(3.5D、5D)		312
ソニア	PC98	8800円(3.5D、5D)		303
アリスソフト	PC98	6800円(3.5D、5D)		279
システムソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)		258
マイクロソフト	PC98	14800円(3.5D、5D)		255

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名
21	－	4Dドライビング	EAビクター
22	－	ソード・ワールドPC	T&Eソフト
23	14	プレミアム2	シルキーズ
24	21	ポピュラスⅡ エキスパート	イマジニア
25	20	クイーン オブ デュエリスト	アグミックス
26	16	シムアント	イマジニア
27	7	Mゥーンライトちゃんリンしゃん	D.O.
28	8	はっちゃけ あやよさん 4ーセクシーオリンピックー	ハード
29	27	銀河英雄伝説 Ⅲ	ボーステック
30	－	4Dボクシング	EAビクター

SOFTLOG BEST5

大航海時代Ⅱ

●シミュレーション　●光栄
●PC-9801

前回に引き続き『大航海時代Ⅱ』が、1位の座を守ったぞ。最近、TOP5では光栄のゲームばかり見かけるような気がするけど。まあ、このゲームの奥の深さを考えれば当然かもね。ところで噂によると、ガレオン級より強力な戦艦とか、とてつもなく強力な剣などがどこかに隠されているらしいんだけど、キミはもう見つけたかな？

サバッシュⅡ～メヒテの大予言～

●ロールプレイング　●ポプコムソフト
●PC-9801

前評判どおりのおもしろさで、堂々2位にランクインした『サバッシュⅡ』。よく見ると、今回のBEST5で唯一のロールプレイングなんだよね。このゲームの魅力は、なんといっても自由度の高さ。交易や財宝探しなどのお金稼ぎから、敵国を占領して自分の領土にする、といったことまでできてしまうのだ。もちろん、物語もおもしろいぞ。

3 ロボクラッシュ2　熱波の王者

●シミュレーション　●システムソフト
●PC-9801

「ロボクラッシュ2」は、ロボットどうしの戦いをテーマにしたシミュレーションゲームだ。ボディーやエンジンなど、自分で選んだ基本パーツでロボットを作り、ほかのロボットと戦わせるという一見地味なゲームだが、プレーしてみると、そのおもしろさがよくわかる。息の長い1本になりそうだぞ。みんなで強いマシンを作るのだ!!

4 信長の野望・覇王伝

●シミュレーション　●光栄
●PC-9801

一度は圏外に落ちた『覇王伝』だが、戦国野郎たちの熱い支援を受けて、再び4位に返り咲いた。さすが、戦国シミュレーションの人気は根強い。『覇王伝』は、光栄の戦国モノの中でも一、二を争う大作。一度や二度クリアーしただけじゃ、まだまだこのゲームを心底楽しんだことにはならないのだ。このヘンが人気の秘密なのかもね。

5 キャッツ・パート1

●アドベンチャー　●キャッツ・プロ
●PC-9801

初見参キャッツ・プロの第1弾、『キャッツ・パート1』が、第5位にランクイン。現在、過去、未来にまたがる7つの時代を舞台にして、主人公が妖精世界の女王に頼まれて彼女の後継者探しをするというアドベンチャーだ。後継者の候補には、現代世界の女子高生やアイドル、未来世界の女性特捜刑事など、大勢いるから困っちゃう(?)ぞ。

調査協力店リスト

北海道

店名	電話
九十九電機札幌店	☎011-241-2299
パソコンショップハドソン	☎011-816-4622
マツヤデンキ札幌中央店	☎011-222-5454
ラルズプラザパソコンランド	☎011-221-8221

東北

店名	電話
庄司デンキコンピュータ・中央	☎022-224-5591
デンコードDaC仙台東口店	☎022-291-4744
デンコードDaC仙台本店	☎022-261-8111

東京

店名	電話
アイツー	☎03-3258-1198
石丸電気マイコンセンター	☎03-3251-0011
WAVE池袋	☎03-5992-8627
コムMICRO COMPUTER SHINKO	☎03-3251-1523
サトームセンパソコンランド	☎03-3251-1464
J&P渋谷店	☎03-3496-4141
J&P八王子そごう店	☎0426-26-4141
J&P町田店	☎0427-23-1313
真光無線	☎03-3255-0450
第一家電ableパソコンシティー	☎03-3253-4191
富士音響マイコンセンターRAM	☎03-3255-7846
マイコンショップCSK新宿西口店	☎03-3342-1901
マイコンショップPULSE	☎03-3255-9785
ムラウチ	☎0426-42-6211
ヤマギワテクニカ店	☎03-3253-0121

関東

店名	電話
ICコスモランドあざみ野店	☎045-901-1901
IC WORLD TOTSUKA	☎045-861-6565
ウエーブ・アイ湘南台店	☎0466-43-1771
鎌倉書店	☎0467-46-2619
西武百貨店大宮店コンピュータフォーラム	☎048-642-0111
西武百貨店所沢店コンピュータフォーラム	☎0429-27-3314
多田屋サンピア店	☎0475-52-5561
パソコンランド21太田店	☎0276-45-0721
パソコンランド21高崎店	☎0273-26-5221
パソコンランド21前橋店	☎0272-21-2721
ラオックス志木店	☎0484-74-9041

中部

店名	電話
うつのみや片町店マイコンコーナー	☎0762-21-6136
カトー無線本店	☎052-264-1534
三洋堂パソコンショップΣ	☎052-251-8334
真電本店	☎025-243-6500
すみやパソコンアイランド	☎054-255-8819
九十九電機名古屋1号店	☎052-263-1681
九十九電機名古屋2号店	☎052-261-3399
パソコンショップコムロード	☎052-263-5828
PiC	☎025-243-5135

大阪

店名	電話
SRGスタンバイVer. I	☎06-641-2225
J&Pくずは店	☎0720-56-7295
J&P千里中央店	☎06-834-4141
J&P高槻店	☎0726-85-1212
J&Pテクノランド	☎06-634-1211
J&P阪急三番街店	☎06-374-3311
J&Pメディアランド	☎06-634-1511
上新電機あびこ店	☎06-607-0950
上新電機いけだ店	☎0727-51-2321
上新電機いばらき店	☎0726-32-8741
上新電機きしわだ店	☎0724-37-1021
上新電機せっつとんだ店	☎0726-93-7521
上新電機泉北パンジョ店	☎0722-93-7001
上新電機日本橋1ばん館	☎06-634-2111
上新電機日本橋3ばん館	☎06-634-1131
上新電機日本橋5ばん館	☎06-634-1151
上新電機日本橋7ばん館	☎06-634-1171
上新電機日本橋8ばん館	☎06-634-1181
NaMUにっぽんばし	☎06-632-0351
ニノミヤエレランド	☎06-632-2038
ニノミヤパソコンランド大阪駅前第4ビル店	☎06-341-2031
ニノミヤ別館	☎06-633-2038
ニノミヤムセン阪和店	☎0724-26-2038
プランタンなんばパソコンソフト売場	☎06-633-0077
マイコンショップCSK	☎06-345-3351

近畿

店名	電話
三宮セイデンC-SPACE	☎078-391-8171
J&P京都寺町店	☎075-341-3571
J&P姫路店	☎0792-22-1221
J&P和歌山店	☎0734-28-1441
上新電機たわらもと店	☎07443-3-4041
上新電機にしのみや店	☎0798-71-1171
上新電機やぎ店	☎07442-4-1151
ニノミヤパソコンランド和歌山店	☎0734-23-6336
電器館パレックスパソコン売場	☎078-391-7911

中国・四国・九州

店名	電話
アルファテック	☎0975-38-2666
カホマイコンセンター	☎092-714-5155
ダイエー宮崎店	☎0985-51-3166
紀伊國屋書店岡山店	☎0862-32-3411
ダイイチComCITY	☎082-248-4343
トキハマイコンセンター	☎0975-38-1111
ベストマイコン熊本パソコン館	☎096-322-4180
ベストマイコン新市街ワープロスクウェア	☎096-356-7008
ベストマイコン福岡店	☎092-781-7131
ベストマイコン宮崎パソコン館	☎0985-22-8325

読者が選ぶ TOP 10

次号は"THE CHOICE!"を発表!!

さて1993年度は、投票対象ソフトを発売された月ごとにまとめ、ひと月ごとに区切って投票してもらうことになったんだけど、この新システムはもう理解してもらえたかな？　各号の投票対象期間と発表は、下のスケジュール表どおり。この8号では、2月1日～2月28日までに発売されたソフトが投票の対象となるわけだ。投票リストは246ページにあるので、どんどん投票してちょ～だいね。

ところで話変わって、次号はログイン編集部が選んだ様々な部門賞をドドンと発表する、毎年恒例〝THE CHOICE！〟の発表だ。1992年度の〝読者が選ぶTOP20〟は、6号で発表したとおり『三國志Ⅲ』が1位を獲得したわけだけど、〝CHOICE〟でははたしてどのソフトがどの賞を受賞するだろうか。対象となるのは、'92年1月1日～12月31日までに発売されたパソコンゲーム。昨年度は全部で16の賞が発表され、計36タイトルのソフトが栄冠に輝いた。その中には『アトラス』や『ジェノサイド2』といったゲームがあったけど、わずか1年前の出来事にもかかわらず、なんか懐かしい感じがするでしょ。今年度はいったいどんな展開を見せるのか。ドキドキしながら待っていてくれ。どんなソフトが顔を出すのか、ログインもドキドキしている状態なのだ。以上、新システムの投票＆次号発表の〝THE CHOICE！〟をよろしく!!

◆◆◆1993年度スケジュール◆◆◆

発売期間	投票号(発売日)	発売号(発売日)
1月1日～1月31日	6号(3月5日)	9、10合併号
同上	7号(3月19日)	11号
2月1日～2月28日	8号(4月2日)	12号
3月1日～3月31日	9、10合併号(4月16日)	13号
同上	11号(5月21日)	14号
4月1日～4月30日	12号(6月4日)	15号
同上	13号(6月18日)	16、17合併号
5月1日～5月31日	14号(7月2日)	18号
同上	15号(7月16日)	19号
6月1日～6月30日	16、17合併号(8月6日)	20号
7月1日～7月31日	18号(9月3日)	21号
同上	19号(9月17日)	22号
8月1日～8月31日	20号(10月1日)	23号
同上	21号(10月15日)	24号
9月1日～9月30日	22号(11月5日)	'94年1、2合併号
同上	23号(11月19日)	3号
10月1日～10月31日	24号(12月3日)	4号
同上	'94年1、2合併号(12月17日)	5号
11月1日～11月30日	3号('94年1月21日)	6号(3月4日)
12月1日～12月31日	4号(2月4日)	7号(3月18日)
同上	5号(2月18日)	8号(4月2日)

投票リストは246ページにあります

移植希望ソフト TOP 10

ハイハイ、みんながどんなソフトをどんなマシンで遊びたいと思っているのか、移植希望TOP10コーナーだよ～ん。今のところの顔ぶれは……、むふう、あるよあるよ、近々移植が実現しそうなソフトが！

みんなの声をもっともっと大きくして、ゆくゆくはこのコーナーをきっかけにして移植を実現させるのがスタッフの夢。そのためにも、みんなの投票頼む。投票はログインとじこみのアンケートはがきを使ってくれ。どんなソフトでも、決してあきらめてはいけないぞ。がんばろう。

ランク	ソフト名	機種名	累計得票数
1	易占機関	MSX	33
2	オーバーテイク	PC-9801	16
3	ウィザードリィシリーズ	X68000	15
3	サイキックディテクティヴシリーズ	PC-9821	15
5	ストリートファイター、Ⅱ'、Ⅱ'ターボ	X68000	12
6	第4のユニットシリーズ	PC-9821	7
7	プリンセスメーカー1&2	FM TOWNS	6
7	プリンセスメーカー1&2	X68000	6
9	サザンアイズ	FM TOWNS	5
9	ドラゴンクエストシリーズ	FM TOWNS	5
9	ブランディッシュ1&2	X68000	5

●3月11日現在

●移植希望ソフトTOP10への投票は、本誌とじこみのアンケートはがきを使用してください。

電気街探訪記

横浜(ハマ)のパソコンショップ
ソフトクリエイト横浜店

中山店長と。中山さんのおすすめ品は、手にしているDOS/V用のサウンド・ブラスター。

港の見える丘公園に、中華街、そしてベイブリッジとくれば、港町の横浜。今回はこの港町にある、ソフトクリエイト横浜店にやって来たのだ。横浜駅から歩いて3分のところにある。また、お店の前には30分250円の24時間制の公共駐車場があるので、車で行っても問題ないぞ。

NEC、富士通、IBM-PCとその互換機(DOS/V)をメインに扱っており、店内はそれら3つのブースに分かれている。それぞれのブースには、各メーカー担当の店員さんがついているので、お客さんの質問に即答してくれるぞ。ただ売るだけじゃなく、お客さんが納得するまで説明することを心がけているそうだ。

さて、新入学シーズンということで、パソコンを初めて購入するという人のために、中山店長に各パソコンの特徴を教えてもらおう。

「FM TOWNSが、これから一番面白くなるでしょうね。教育や教養関係のソフトが最も揃っていて、特徴的なゲームも多いですから。PC-9801シリーズは、ビジネスソフトが最も充実しています。ビジネス色が強いパソコンですけど、ゲームの本数も一番多いですね。それからDOS/Vは、今アメリカで流行りのMSウインドウズを快適に使うための環境を比較的低予算で整えることができます。もちろん、海外のゲームをいち早くプレーすることもできますよ」

購入する際にまず、自分がパソコンで何をしたいかをよく考えよう。わからないことがあるときは、お店に行って店員さんに聞くこと。中山さんを初めとする店員さんが、ていねいに教えてくれるからね。

ところ狭しとパソコンが並ぶ

店内は、ところ狭しとパソコンが並べてある。ハードに関してはNEC、富士通、DOS/Vの3つのブースに分かれており、そのほかにゲームとビジネスソフト、サプライ・アクセサリー関係などのコーナーがある。ワープロも扱っているよ。

■神奈川県横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8第一建設ビル
☎045-314-4777　水曜定休(夏期冬期は営業)
営業時間10:00〜19:00(平日)
10:00〜18:00(日曜祝祭日)
横浜駅西口より徒歩3分

デイビー日高の新製品チェック
ちょっとさわらせて♡

[illegible]

今回紹介するのは、省スペース設計の一体型、FM TOWNSのURだ。以前から発売されている一体型のUGに搭載されていた、クロック周波数20メガヘルツの386SX CPUの代わりに、より高速な20メガヘルツの486SXCPUを搭載したのが、このURというわけである。本体は実にコンパクトで、幅260×奥行388×高さ380(単位はミリメートル)だ。

日高が最も評価している点は、10インチと小さいけど、実に美しく引き締まったグラフィックを表示するモニター。この美しさは、隣合うドット間の距離を表わすマスク(ドット)ピッチが0.26ミリメートルという、ソニーの高性能トリニトロン管を使用して初めて可能になったのだ。

⬆一体型の10インチモニターには、高画質のトリニトロン管を使用。

CPU(クロック)	486SX(20メガヘルツ)
メモリー	2メガバイト(最大10メガバイトまで拡張可能)
ドライブ	3.5インチフロッピー×2、CD-ROM×1、ICカード×1
内蔵ハードディスク	UR20(なし)、UR40(40メガバイト)、UR80(80メガバイト)
グラフィック機能	640ドット×480ドット(1677万色中256色同時発色可能)
サウンド機能	PCM音源×8、FM音源×6、CDデジタルオーディオ
定価[税別]	28万8000円(UR20)、33万8000円(UR40)、35万8000円(UR80)

●おたよりのあて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ログイン編集部　電気街係
●自薦、他薦問いません。このコーナーに取り上げてもらいたいお店を教えてください。待ってま〜す！

NECアベニューの放つ"デビュー"ソフトはアイドル育成シミュレーションだ!!

誕生

DEBUT

今まで家庭用ゲームソフトやゲーム音楽を精力的に出していたNECアベニューが、ついにパソコンゲーム業界にデビューした。NECアベニューが満を持して贈る第1作は、感情やコミュニケーションを中心にしたアイドル育成シミュレーションだ。キミは、落ちこぼれのアイドル候補生をスターの座に輝かせることができるかな?

あのNECアベニューが、パソコンゲーム業界に参入！　しかもデビュー作は、人気作『卒業』のメインスタッフが作ったアイドル育成シミュレーションなのだ!!

プレーヤーは弱小芸能プロダクションの新人マネージャーとなり、アイドル候補の3人の女の子をスターに育てなくてはならない。しかしひと口にアイドルといっても、いろんなタイプのアイドルがいる。歌の得意なアイドルや演技力が自慢の子、なかには歌や演技は自信がないけど、人を笑わせるのが得意な"バラドル"タイプの子だっているだろう。それにカワイコちゃんタイプの、いわゆる正統派アイドルも忘れちゃいけない。

そこでこのゲームでは、3人の性格や能力を重視し、プレーヤーが自由に彼女たちの方向性を決められるようになっている。彼女たちには、それぞれ発声、音感、表現力などのパラメーターが設定されており、たとえば表現力に自信のある子なら、その部分を伸ばして演技派女優にすることも可能なのだ。また3人がデビューする形式にしても、全員ソロでデビュー、3人一緒のトリオ、デュオとソロでデビューなど、自分の好きな組み合わせができるのだ。すべてはキミの考え方次第。それだけ自由度が高いってワケだね。

スターを目指すアイドル候補生!!

ある日、新人オーディションが開催され、多くのスターを夢見る少女の中から10人の少女が最終選考に残った。そのうち、上位7人は大手や中堅の芸能プロダクションにスカウトされ、プレーヤーが所属する弱小プロダクションに残されていたのは、最下位の3人だけだった。それがこの伊東、田中、藤村の3人娘である。それぞれ長所短所がハッキリしすぎて人気がなかったようだ。キミは、よくいえば個性的、悪くいえばワガママいっぱいのジャジャ馬娘たちを、リッパなスターに育て上げることができるかな？

⬆演技力は優れているものの、男勝りのキツイ性格で誤解されがちな16歳。3人の中ではトラブルメーカーになる可能性一番アリ。いつもおとなしいといいのに。

⬆最年少の15歳。とにかく明かるいので、アイドルとしての素質は十分。しかし肝心の歌唱力と演技力には難があるようだ。ま、そこがアイドルらしいともいえるか。

⬆歌唱力はバツグンで実力的には申し分ないが、引っ込み思案な性格が災いして、なかなか人気に結びつかない。でも、こーゆー人が本気を出すと怖いかも。17歳。

CM出演や写真撮影…アイドルたちは大忙し!!

キミの育てるアイドル候補生も、いつもレッスンばかりしているわけではない。人気と実力を認められれば、いくつかの仕事を依頼されることにもなる。仕事の内容は様々で、CM出演から写真集の撮影、テレビやドラマの出演などなど。特にメディアへの進出は、彼女たちを印象づける要因となるので、慎重に選んだほうがいいぞ。もちろん、それぞれの仕事にはすべてビジュアルが用意されている。仕事に励む彼女たちの姿を見て、今後の方向性を定めるのもいいかもね。

ちょっぴりドッキリ!!なグラビアも

このゲームの最終的な目標は、デビュー2年後の音楽大賞で新人賞を獲得すること。そのためには日頃のレッスンはもちろんのこと、仕事をこなしてある程度の知名度を得ることも大切な要素となる。それが、CMやテレビへの出演、コンサートなどのイベントシーンだ。このイベントシーンの一部には、音声メッセージを使用する予定。さらに、勃発的に起こるアクシデントやスキャンダルなど、アイドルにとってはあまりありがたくないイベントも用意されている。

ほかにも、彼女たちをライバル視する7人の女の子が登場する予定なので、スターの座をめぐって熾烈な戦いが展開されそうだ。このライバルたちにはAI機能が内蔵されているので、しっかり戦略を立てないと、あっという間に差をつけられちゃうかもしれないぞ。

一見華やかに見える芸能界だが、その世界は奥深い。スターを育てる苦しさ、厳しさ、そして素晴らしさを、キミもぜひ体験してくれ。

⬆これが『誕生』のゲーム画面。細かい部分はまだ未定だが、パラメーターだけではなく、女の子とのコミュニケーションを中心とした〝感情シミュレーション〟になるとのこと。このゲームは、大きく分けてふたつの期間に分けられる。それがレッスンを中心とした〝養成期間〟と、仕事が中心の〝実質活動期間〟だ。どちらを長くプレーするかは、プレーヤーの自由だぞ。

明日のスターを作るのはキミだ!

神々の大地～古事記外伝～

5月28日発売!!

体力　60/　60
気力　32/　32

葦原中国を救うためにはあなたが大国主となり、すべての村をひとつにまとめ、世界を混乱から救うことです

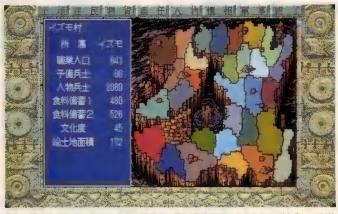
リコエイション
シリーズ
第6弾

大国主となって、葦原中国を守れ

ついにというかとうとうというか、光栄が古事記の世界をゲーム化したぞ！　歴史上のおもしろいことは、なんでもシミュレーションにしてしまおうという光栄なだけに、いつかはやるかと思われていたが、リコエイションシリーズとして登場だ。

ご存じのとおり、古事記は6世紀に元明天皇の詔によって太安万呂が筆録した歴史書で、神代から推古天皇の時代までを網羅したものである。このうちゲームで扱っているのは、いわゆる神話伝承の世界である神代だ。登場人物もアマテラスやスサノオといった伝説の神々であり、舞台も葦原中国という架空の世界なのだ。

かつて、天上界の主宰者であるアマテラスと争ったスサノオは敗北し、地中深く暗黒の根の国へと幽閉された。しかし、地上界である葦原中国で争いが続くと、力と争いの象徴であるスサノオは少しずつ力を回復し、ついに復活を遂げようとしていたのである。事態を憂慮したアマテラスは、ひとりの勇者を選び出し、スサノオの復活阻止を命令した。これがプレーヤーキャラクターである大国主で

⬆各能力値は、冒険やアイテムを所持することによって上昇する。これぐらいの能力値では、とてもスサノオの復活は止められない。

⬆強い村もあれば弱い村もあるが、攻め込む前に情報でチェックするのが大事。これは、シミュレーションゲームの基本である。写真ぐらいの情報は、ほしいものだ。

大国主の仕事は国を育て戦い冒険することだ!!

あり、ここからゲームがスタートするのだ。

それではスサノオの復活を阻止するため、大国主は何をするのだろうか？　これは、ストーリーや謎解きが重視されているリコエイションゲームのために細かいことは不明だが、どうやら基本的には葦原中国を割拠する各村を束ね、〝国造り〟をすることが大切なようだ。そのためには、村どうしによる戦闘も行なわれるが、村の強さというのは人口によって決まる。そして、村の人口を増やすためには多くの食料が必要であり、そのために稲作や採集、狩猟、漁業といった生産行為を行なうことになるのだ。また、土器を作るなど文化的な発明をすることによって、村全体の生産効率を上げることも考えなければならない。

もちろん、リコエイションゲームなのだから、村の経営だけではスサノオの復活は止められない。ロールプレイングゲームで表現された冒険を繰り返すことで、謎を解き明かしていかなければならないのだ。右に仕事の写真を並べたが、大国主は多忙なのである。

■光栄

緊急速報！漢楚の戦いゲーム化決定!!

またもや、ビッグニュースである。以前から歴史ゲームファンの間でゲーム化希望の声が高かった漢楚の戦い、いわゆる漢帝国建国への戦いを、光栄が歴史ゲーム化することがほぼ決定したのだ。項羽と劉邦という正反対の英雄の戦いは、小説やマンガなどで歴史ファンにはおなじみのこと。それだけに期待は大きいし、システムも当然のように感心が注がれる。

システムはどうなるのか？　という質問に対して光栄は、開発途中で何も言えない、と発言しているが、編集部が取材したところによると、信長シリーズや三國志シリーズとはまったく違い、どちらかというと『水滸伝』の路線だということだ。これは『水滸伝』に似ているという意味ではなく、ゲームとしての方向性が一緒ということだろう。つまり、光栄ゲームのなかでは類のない、変わったシステムになるということが予想される。

これは未確認の情報だが、中国大陸を大軍団が東奔西走するといった、秦末期の様子を表わすものになりそうだという話もある。また、劉邦の逃げまわりや項羽の最期などは、かなり意識しているようだから、その雰囲気は、ここが微妙なのだが、ゲームに反映されそうである。

などと、ここでいくら推理してみても、はっきりしたことは不明だ。現在わかっているのは『項劉記』というタイトルと、夏までに発売ということだけ。読者のみなさん、続報を待ってね。

項羽と劉邦

⬅パッケージイラストは完成している。この絵からゲームの雰囲気を想像してみよう。

NEW SOFT

指輪物語 第二巻 二つの塔

あのファンタジーRPG『指輪物語』の第2部、『指輪物語 第二巻 二つの塔』がいよいよ発売されるぞ！　ログイン読者のみなさんもよく知っているように。このゲームは、イギリスの作家であるJ.R.R.トールキンの同名小説がもとになっているんだな。日本全国のファンタジーファン待望の作品と言えるだろう。

■スタークラフト
■PC-9801VX/UX,FM TOWNS [illegible]
■[illegible]

イギリスの作家、J.R.R. トールキンのファンタジー小説『指輪物語』は、『旅の仲間』、『二つの塔』、『王の帰還』という3部作で構成されている。このたび、スタークラフトから発売されるファンタジーRPG『指輪物語 第二巻 二つの塔(以下二つの塔)』は、この作品の2作目ということになるわけだ。小説『指輪物語』は、J.R.R. トールキンが作り上げた、ミドルアースという架空の世界を描いた物語。ストーリーは、ミドルアースの運命を握る〝一つの指輪〟を手に入れようとする黒の冥王サウロンと、それを阻止すべく立ち上がった勇敢な人物たち(その人物というのは、人間だったり、エルフだったり、またはホビットやドワーフだったりする)の戦いを描いたものだ。ファンタジー小説としてのこの作品の完成度の高さは、もう誰もが認めるところだよね。まだ小説を読んだことのないという読者ちゃんには、ゲームをよりいっそう楽しむためにも、ぜひこの壮大な『指輪物語』を一読してみることをおすすめするぞ。

そういうわけで、今回紹介する『二つの塔』は、以前に発売された、『指輪物語 第一巻 旅の仲間(以下旅の仲間)』の続編ということになっている。前作『旅の仲間』のキャラクターの特性値をそのまま引き継ぐことができるが、もちろん、前作をもっていなくてもプレーすることは可能だよ。ゲームのシス

これが正統派RPGのオープニング

物語が始まる前にオープニングビジュアルが流れ、プレストーリーが説明される。指輪をモルドールまで運び、滅びの山に投げ込め！

東ローハンから物語は始まる

⬅ゲーム開始直後、いきなりオークの待ち伏せに会う。そのまま戦闘モードへ……。

⬆やぶの中から男が現われた。名をルドラスというらしい。会話してみよう。

⬆人と出会うと、会話コマンドを実行することができる。仲間に入れたりもできるけど、とりあえず何かお話してみようかな。

⬅前作「旅の仲間」にはなかった、オートマッピング機能だよん。パーティーが踏破した場所の周辺地図を見ることができるのだ。

戦闘!

⬆戦闘！　キャラクターをモンスターの近くまで操作し、攻撃方法を決定する。

テムもほぼ前作のスタイルを受け継いでいて、見下ろし型のフィールドマップを、パーティーを操作して冒険を進めていく。モンスターが現われたら戦闘モードとなり、画面内のキャラクターをモンスターの近くまで動かし、攻撃コマンドを選択するのだ。このとき、弓などの射程距離のある武器を持っていれば、近寄らずに攻撃することもできるけどね。

また、前作同様、このゲームに登場するキャラクターは、各自異なった〝技能〟というものを持っている。カギ開け、ジャンプ、山登り、ワナの発見などの様々な技能は、冒険を進めていく上で、大いに役立つことになるのだ。ゲーム中で新しい技能を見つけることもあるので、そういう場合は必ず手に入れておくことだ。

ゲーム最初の舞台は、東ローハンというところ。アラゴルン、ギムリ、レゴラスというおなじみのキャラクターでゲームが始まる。とりあえず、滅びの山へ災いの指輪を捨てにいくのをフロドとサム（これも前作をプレーした人にはおなじみの人物）に任せた3人は、イセンガルドへ連れ去られた、メリーとピピンというホビットの追跡に向かうことになった。さあ、これからいったいどんな冒険が待ち受けているのか……。

ファンタジーファン待望のRPG『二つの塔』、発売日も近いぞ！

旅をする最初の仲間たち

アラゴルン

野伏として知られるアラゴルンは、探偵と追跡に長けている。山のことにも明かるい。

ギムリ

はなれ山から来た、見るからにごついドワーフ。ガンコだけど、勇猛な人物なのだ。

レゴラス

闇の森のエルフの王子で、血気盛んな人物。ドワーフのギムリのよき友人である。

※画面写真は開発中のものです。

サーク Ⅲ

Xak Ⅲ

6号に引き続き、大作アクションRPG『サークⅢ』を紹介しちゃいます。前にも書いたように、『サークⅢ』は妖魔ストーリーの最終作。今までのファンの期待を裏切らない、シリーズ最高の作品に仕上がっているぞ。このマイクロキャビンの自信作、そろそろ発売日のほうも迫ってきてますねぇ……。

■マイクロキャビン
■PC-[illegible]
[illegible]
■[illegible]

あの勇者ラトク・カートが、またもや妖魔退治のために立ち上がった！　『サーク』でバドゥーを倒し、『サークⅡ』でゴスペルを倒したラトクの前に今回立ちふさがる妖魔の名前は、ゾム・ディザエ。妖魔3将軍の最後の生き残りであり、バドゥーやゴスペルに勝るとも劣らない凶悪な妖魔である。偉大なる勇者ラトクは、この最後の妖魔を打ち破り、みたび世界を救うことができるだろうか？

……というわけで、シリーズ3作目となる『サークⅢ』は、妖魔退治ストーリーの完結編。伝説のサークソードを手に、ラトクは最後の戦いに臨む。サークというRPGは、アクションの要素が盛り込まれていることで知られているが、『Ⅲ』は今まで以上に多彩なアクションを楽しむことができるぞ。サーク界の未来は、キミの腕にかかっているというわけだ。

そして、重厚なシナリオも見逃せない。妖魔将軍以外にも、ひとくせもふたくせもある様々なキャラが入り乱れ、物語を引っかきまわす。登場キャラの顔もグッとアダルトになり、今までとは少し違った雰囲気のサークを楽しむことができるんじゃないかな。

"友"との再会も……！

ピクシーやホーンなど、懐かしい仲間との再会も。ちなみにこれはフレイ。ラトクと再会したフレイは、思わずコケてしまう。

登場キャラがグッとアダルトに！

今までに比べて、キャラクターの顔がグッと大人っぽくなった。メインビジュアル担当は、「幻影都市」でもおなじみの百鬼丸氏。

今回も、様々なモンスターが多彩な攻撃方法で襲いかかってくる。『サークⅢ』を攻略するには、キミのアクションセンスがものをいうのだ。写真を見ればわかるように、かなりのデカキャラも登場するぞ。ラトクは大丈夫かな……？

※画面写真は開発中のものです。

スワップ

SWAP

はるかな海を渡って、フランスからやって来たニューなパズルゲーム。ちょいとオシャレなパステルカラーの画面に、難易度の高いステージの数々。4種類のワナをくぐり抜け、目指せ、幻のラストステージ。鮮やかなビジュアルシーンも用意されているぞ。キミの頭脳を刺激することうけあいだ!!

この『スワップ』は、エグゼコ・デベロップメントのパソコン進出第1弾となる記念作。コンシューマー系で養なわれた確かな技術が、各所に生かされているのだ。オシャレなだけではなく、高度なパズルゲームに仕上がっているぞ。

基本のルールは、いたってカンタン。画面内にあるブロックを消していけばいいのだ。同じ色のブロックが隣合うように回転させると、同じ色が隣接している部分が消える。この法則を利用して、画面内のすべてのブロックを消すと1ステージクリアーだ。ステージクリアー後には、美しいビジュアルシーンを見ることができるぞ。

また『スワップ』には、ふたつの遊び方がある。指定されたステージをクリアーしていくコンペティションモードと、時間制限やブロックの形、色の種類などの条件を自分で設定できるプラクティスモードだ。遊び方も、自分に合わせてイロイロ選べるのがうれしい。

そして、『スワップ』のもうひとつの特徴が、ブロックの形によって難易度が変わることだ。三角形や六角形のブロックは、なかなかキレイに消すことができない。隣接する面が多くても少なくても、同じ色のブロックを揃えるのに苦労するというワケなのだ。しかも、時間制限や、ブロックの色数などの制約が増えてくると、難しさもハンパじゃない。とにかく、奥の深いゲームなのだ。

はるかなりスワップ道

『スワップ』には、ブロックを消してできた隙間を自動的に詰めるコマンドがある。このコマンドをうまく使うと、連鎖的にブロックを消すことができるのだ。"連鎖消し"を使いこなせるかどうかが勝負の分かれ目だ。

➡隙間が詰まったとき、同じ色のブロックが隣接するように消していくのがポイントだ。

➡1回目の連鎖で消える分を見越して、ブロックを配置する。先を読むことが重要。

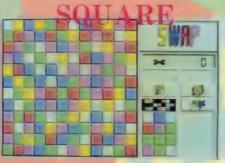
⬆連鎖が成功すると一気にブロックを消すことができる。この技を修得できると快感だ!

TRIANGLE

⬆一番難しいのがこの三角形のブロックなのだ。慎重に消していかないとハマルぞ。

SMALL SQUARE

⬆ブロック数の多さにまどわされるな。連鎖パターンにもちこんで、一気に勝負をかけろ!

SQUARE

⬆基本中の基本だ。あわてずに、じっくり考えれば楽勝ものだ。さっさと片付けてしまおう。

HEXAGON

⬆6方向に回転するため、消し方には注意が必要。しかし、一度に多くのブロックを消せる可能性もあるぞ。

※画面写真は開発中のものです。

ハードショット

ストリートハスラー

ちょっと前に流行りに流行ったビリヤードだが、その根強い人気は今でも健在といえる。そして、そのビリヤードのプレーを限りなくリアルにゲーム化したのが、この『ハードショット』だ。4人までの同時プレーに加え、ストーリーモードなんかもあるので、ハスラー気分が満喫できること請け合いだぞ。

『ハードショット』は、いわゆるビリヤードのゲームだ。最近までブームだったので、実際にプレーしたことのある人がほとんどなんじゃないかな？　というわけで、今さらルールの説明は必要ないよね。

で、この『ハードショット』は、ナインボールと四つ球の、ふたつのゲームを遊ぶことができるのだ。しかも4人までの同時プレーが可能だから、友達とワイワイやるのにはピッタリかもね。また、ひとりでも十分に楽しめるよう、ストーリーモードなんてのもついている。むしろこちらがゲームのメインと言ったほうがいいのかもしれないけどね。まぁそれについては下に解説してあるので、そちらを読んでみてほしい。なかなか楽しめる展開になっているぞ。

そして、さらに注目してほしいのが、簡単な操作で凝ったプレーができるということだ。打つ方向を決めたら、画面左上のボールで球質を決める。最後に画面右上のキューで打つ強さを決めてやればよい。この3つだけをマウスでちょいちょいと指定してやるだけで、ジャンプボールやらマッセなんて技まで繰り出せてしまうのだ。ビリヤードが好きな人にはたまらないんじゃないかな、これは。

『ハードショット』で球のコントロールを覚えて、近所のビリヤード場で幅を利かせてみるというのもいいかもね!?

ストーリーモードで敵を叩きのめせ！

ストーリーモードでは、6人の個性的なキャラの中からひとりを選び、残ったほかの5人を相手にビリヤード対決を繰り広げることになる。アドベンチャー仕立てで、ちょっと変わったビリヤードの世界を堪能できるぞ。また、ビリヤードでの対決をしている最中、ショットするごとに対戦相手がゴチャゴチャと話しかけてきたりして、こちらの集中力を欠こうとしてくる。なかなかリアルなんだな。腕を磨いてライバルを叩きのめせ！

⬆この6人の中からキャラを選ぶのだ。なんだか口から炎を吐きそうな不気味な人も混ざっているな。うーむ。

➡対戦相手と出会うまでは、このようにアドベンチャーゲーム仕立てになっているのだ。

⬆キャラを選ぶとこのようにプロフィールが出てくる。バックの富士山がイカス。

➡いよいよビリヤードで対決だ。負けたらゲームオーバーなので気合を入れれよ。

球の打ち方は自由自在

⬆このようにボールの左側を打つことによってスピンがかかる。

スピンをかけたりジャンプボールを打ったりと、コントロールはキミの思うがままだ。特にマッセが決まったときなんかは、最高に気持ちがいいぞ。このゲームを極めれば、キミも立派なハスラーだ。

⬆マッセは球を上から突くのだ。球が急激に変化するのでぜひお試しあれ。

⬆キューが左右にスライドするので、強さを計算して打つべし。

四つ球も遊べる

なんとも渋いことに、四つ球が遊べてしまうんだな。これってビリヤードゲーム史上初の試みなんじゃないだろうか。テクニックを駆使して友達と争ってみるべし。ルールがわからない人はマニュアルを読むべし。

織田信長Ⅱ

魔王降臨伝

タケルならではの手軽な値段と簡単な操作で、とっつきやすい戦国ゲームとして好評の『乱世英傑シリーズ』。その第3弾は『織田信長Ⅱ』。前作よりもあらゆる面でパワーアップしての登場だ。今度は自分のキャラクターも登場させることができるようになって、信長とともに戦国時代を駆け抜けるのだ。

■ファミリーソフト
■PC-9801VM/UV以降

日本の歴史上で活躍する人物に焦点を当て、その生涯を追っていく『乱世英傑シリーズ』。その第3弾の登場をお知らせしよう。

タイトルは「織田信長Ⅱ」。そう「乱世英傑シリーズ」の第1弾、「織田信長」の続編が登場なのだ。

基本的なゲームシステムは前作と同じで、信長の生涯をビジュアルシーンで追い、その間に入る彼の戦いをシミュレーションゲームとして体験していくというもの。

もちろん「Ⅱ」というだけあって、基本的なゲームの流れは前作と一緒でも、いろいろなところでパワーアップしているぞ。

まず特筆すべきは、シナリオ面の強化だろう。前作では一本道に信長の生涯をたどるだけだったけど、今回はそれぞれの局面で信長の行動を選択できるようになったのだ。この選択によって、続いて行なわれる戦いの状況が変化する上、その後のシナリオの展開まで変化する。だから、もし信長が死ななかったらなど、架空の歴史まで体験できてしまうのだ。

ほかにも、シミュレーションシーンに高さや天候などの要素を取り入れ戦術性を強化したり、各武将が名乗りをあげて戦うなど、戦闘を盛り上げる演出もバッチリ。

さらに、今回は自分でキャラクターを作成できる機能も付いて、信長の配下として登場させることができるようになった。自分の分身が歴史の名場面に登場し、名だたる名将たちと刃を交えるのだ。

大河ドラマは終わってしまったけれど、まだまだ人気の高い織田信長という人物。日本史上、最も波瀾に満ちた彼の生涯を体験できるこのゲーム、戦国ファンならずとも、少しでも歴史に興味がある人は絶対要チェックなのだ。

信長とともに乱世を駆けよ

キミの分身も登場

大沢肥後守	
行軍力	95
攻撃力	100
防御力	80
統率力	100
旗本隊	60
騎馬隊	100
足軽隊	50
鉄砲隊	55

「Ⅱ」になって加えられた機能で一番うれしいのが、このキャラクター作成機能だろう。自分は信長の配下として登場し、戦場で縦横に活躍するのだ。能力も顔グラフィックも選択の幅は広いから、慎重に選んで自分が感情移入しやすいキャラクターを作り、歴史に自分の名を残してくれ。

⬆どんな名将よりも自分のキャラクターをひいきしてしまうよね。それ今だ!! 敵将を討ち取れ。

⬇前作でも話題になった。ちょっとアニメ顔の信長。でも、ここで展開するビジュアルシーンがドラマチックなので、慣れてくるとこれがカッコよく見えてくるから不思議だ。

戦国時代の風雲児織田信長には、むしろこんな華やかな絵のほうがふさわしいのかもしれないね。

決断

⬆信長に決断を迫るキミのキャラクター。ちょっとした演出だけど、このように自分と信長の人生がシンクロするというのはかなり盛り上がるよね。

合戦

⬇合戦シーンも高さや天候による有利不利などいっそう戦術性が増した。歴史上著名な戦いをかなり忠実にシミュレートしてあり、戦術級シミュレーションとしても楽しめるのだ。

⬆戦闘は武将が名乗りをあげて対決する。それぞれの凝ったセリフが戦国気分を盛り上げるのだ。

ウルフェンシュタイン3D

OVERSEA CONNECTIONでも紹介した『ウルフェンシュタイン3D』が、DOS/Vバージョン、つまり日本語のメッセージを引っさげて帰ってきたのだ。英語はちょっと、なんて人にも楽しめるゲームになったぞ。

ゲームの舞台は、第2次世界大戦中のヨーロッパ。プレーヤーは連合軍の捕虜として、ナチの監獄要塞であるウルフェンシュタイン城から脱出しなければならないのだ。

3Dアクションであるこのゲームのウリは、なんといってもそのスピードの速さ。主人公の視点を基にしたメイン画面は、まさに船酔いするほど滑らかにスクロールするぞ。

またサウンドのほうも、デジタイズしたスピーチをたくさん盛り込んだ、おもしろいものに仕上がっている。ゲーム中の「ここぞ」というシーンでは、いろいろなメッセージが発せられるのだ。臨場感も満点で、プレーヤーをグイグイ引きつけてくれる。海外版のクオリティーはそのままに、なじみやすい日本語表示を導入したこの作品、DOS/Vマシンの普及の波に乗って、ヒットしそうな予感がしてきたぞ。

■イマジニア
■IBM-PC
[illegible]
■3月[illegible]日発売予定

■主人公の苦■を予言するかのような重苦しいタイトル。

➡3Dのメイン画面。血しぶきが飛んだりと、なかなかリアルでグロテスクだぞ。

⬅日本語表示が入って、英語と格■せずにすむのだ。

ジョシュア追加シナリオ集1

パンサーソフトウェアのファンタジーウォーシミュレーション『ジョシュア』に、『追加シナリオ集1』が登場。PC-9801、FM TOWNS、X68000版がすべて同時発売なのだ。

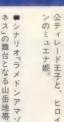
この『シナリオ集1』に収録されている、戦乱のジョシュア大陸を舞台にした5本のシナリオのタイトルは、『ゴダールの末裔』、『アバシデス』、『ラメドンアマゾネス』、『エネドワイス越え』、『皇帝ソギド』となっている。これらのシナリオはジョシュア大陸の様々な年代の、様々な地方を舞台にしているのだ。どれも特徴的なマップで、平原も海洋もまったくない山岳地帯だとか、中央に超巨大な断層が存在する地域などを舞台にして、自国の命運をかけた戦いが始まる！

ここで、もうひとつ『ジョシュア』のお知らせ。ブラザー工業のソフト自販機TAKERUから発売されるPC-9801用の『スーパージョシュア』は思考ルーチンが改良され、よりスピーディーに戦闘を行なえるようになっているのだ。オリジナルシナリオが3本ついているだけでなく、この『シナリオ集1』も読み込めるぞ。

■パンサーソフトウェア
■PC-9801/FM TOWNS/X68000
[illegible]
■4月発売予定
[illegible]

■シナリオ『ラメドンアマゾネス』の舞台となる山岳地帯。

➡『エネドワイス越え』の主人公ティレード王子と、ヒロインのミュエナ姫。

⬅『皇帝ソギド』。圧政を■くソギド皇帝を倒すのだ。

※画面写真は開発中のものです。

KU²

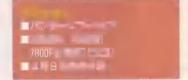
X68000＆X68030ユーザーのみんなに朗報だぞ。昨年12月にブラザー工業から発売された、パンサーソフトウェア製作のちょっと変わったシューティングゲーム『KU² フロント ロー』が、パワーアップしてパッケージ版で発売になるのだ！

このゲームの特徴は、自機〝フォルシオン〟が両脇に引き連れているサポートの生物兵器〝KU(クー)〟にある。KUは弾よけに使えたり、硬いボスクラスの敵に有効な強力ショットを撃つことができたりと非常に便利なのだが、なんといっても面白いのが、自分と同じぐらいのサイズの敵を食べてしまえること!! キミは、このカワイイ(?)2匹を連れて、異星人と戦うのである！

パワーアップしたのは、『フロントロー』に収められていたゲームを〝シリアスバージョン〟としてゲームバランスを調整し、倍の8面構成になった点と、新たに〝コミカルバージョン〟全5面が追加された点だ。コミカル版は、世界をまたにかけて暗躍する秘密結社〝NEO那智(株)〟の野望を打ち砕くというストーリー。敵機が妙でなかなかおかしいのだ。

◆秘密結社、NEO那智（株）の野望を打ち砕け！

7800円

■1面アメリカ■のボスは、巨大なハンバーガー（?）。コミカル版は、妙な敵が多いぞ。

◆こちらはシリアス版。KUが敵を食べてるでしょ。

※画面写真は開発中のものです。

スター・フォース

『ビデオゲーム・アンソロジー』シリーズといえば、過去の人気アーケードゲームをパソコンに完全移植することで有名だ。そのゲームの名作劇場に真正硬派のシューティングゲーム、『スター・フォース』が仲間入りだ。古いゲームだからといって、なめてもらっては困るぞ。ゲームのおもしろさっていうのは、今も昔も変わってはいない。いいものは時代などには左右されないのだ。

『スター・フォース』を語るのに、多くの言葉はいらない。縦スクロールのスタンダードなデザイン。敵の弾を避けながら、ひたすらショットボタンを連叩するシンプルなゲームだ。しかしながら、敵弾をすり抜け、逆に敵機をバリバリ撃ち落とす爽快感は十分に堪能できるのだ。

そして今回のX68000移植版は、〝完全移植〟というだけあって、隅から隅までアーケード版と同じになっている。敵やアイテムの出現パターンもそっくりそのまま。つまり、ゲームセンターで鍛えた腕前が発揮できるってわけだ。ゲームセンターでの興奮を、キミの部屋で再現してみてはいかがかな？

◆アーケードそのままのクオリティーが楽しめる。

■電波新聞社
■X68000
4900円

■敵の攻撃は激しく、アイテムを取るのもひと苦労。腕の見せどころだぞ！

◆これぞ、シューティングの醍醐味だ。■ちまくれ！

※画面写真は開発中のものです。

スティーピア ライト

幻想的なオリジナル音楽をバックに12種類、合計567のパズルが楽しめてしまう、TOWNS、MARTY共用のパズルゲーム『スティーピア ライト』が登場だ。ひと粒で二度おいしいなんてものじゃない。おもしろいパズルがありすぎて、どれから手をつけたらいいのか迷うぞ。

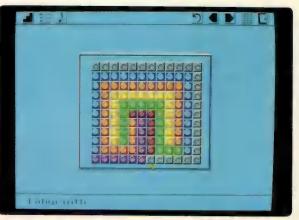
さて、いくつかのパズルを紹介していこう。立方体のピースを組み合わせ、ゴール図形と同じものを作る〝Convex/Concae〞、壁を通り抜けたりしながら迷路の脱出をはかる〝Anti Maze〞、いろいろなブロックを回転させたり、裏返したりして溝を埋めていく〝Fit Fall〞、画面上の穴を利用して、余分なコマを落としながらゴール図形と同じ形を作っていく〝Gaining Losing〞などがあるのだ。とても全部は紹介しきれないのが残念だ。

⬅やっぱり、迷路モノってパズルゲームの基本だよね。

➡■枚のシートを組み合わせて、ゴール図形と同じものを作らないといけないのだ。

しかし、12種類のパズルのおもしろさは保証付き。どれも個性的かつ魅力的で、プレーしていて飽きを感じさせない。操作も簡単だし時間制限もないので、ジックリ取り組むことができる。幻想的な音楽に身をゆだね、頭の体操を満喫してくれ。

■富士通
■FM TOWNS、
FM TOWNS [illegible]
[illegible]
■5月[illegible]発売予定

⬅見た目にごまかされるな、難易度は高いぞ。

※画面写真は開発中のものです。

マイクロコズム

あのシグノシス社が、フラクタルエンジンをフル活用したゲームを作った。それが『マイクロコズム』だ。

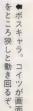
これは、人間の体内に入って、異物を排除するのが目的のゲームだ。だから、舞台はもちろん体内。体内では、赤血球や結晶板たちが襲いかかってくる。プレーヤーはそれらと戦いながら、問題の異物があるところまで進んでいくというわけ。

『フラクタルエンジン デモ』を見た人はわかると思うけど、このゲームでは、真っ赤な体内の質感が、フラクタルエンジンで表現されているのだ。血管のうねり具合といい、色といい、リアルとしか言いようがないほど、よくできているぞ。

しかし、このゲームのウリは、ゲーム中にフラクタルエンジンを採用したことだけじゃない。なんと、レイトレふうのバリバリ描き込まれたボスキャラが登場するのだ。これが動きまわって当たり判定まであるなんて、信じられないほどスゴイぞ。さらにオープニングのデモは、まるで映画並のデキばえとくれば、泣いて喜ぶこと間違いなしって感じ。

⬅ボスキャラ。コイツが画面をところ狭しと動き回るぞ。

➡オープニングのアニメーションデモ。スムーズに動く高品質なCGにクラクラ。

■[illegible]
■[illegible]
FM TOWNS [illegible]
9800円[illegible](CD)
■発売中

⬅これがフラクタルエンジンを使ったゲーム画面だ。

※画面写真は開発中のものです。

移植版コーナー CONVERT

ヴェインドリーム

◆キャラクターたちが繰り広げる鮮やかなドラマは必見だぞ。

グローディアのドラマチックRPG、『ヴェインドリーム』のTOWNS版が発売されるのだ。グラフィックはすべて描き直されていて、ビジュアルシーンなどには、水彩画の取り込み画像も使用されているぞ。また、各キャラクターのボイスには、子安武人や島津冴子といった声優が起用されていて迫力満点！

■グローディア
■FM TOWNS [illegible]
■[illegible]

幻影都市

◆8頭身のキャラクターが、腰をフリフリ踊っているのだ。

TAKERUソフトよりパッケージ販売される『幻影都市』は、マイクロキャビンの超伝奇ロールプレイングゲーム。忠実な移植を目指しているとのことで、グラフィックもなんら遜色なく表現されているぞ。４月10日には、ソフトベンダーTAKERUよりＸ68000版も発売とのことで、Ｘ68000ユーザーにも朗報だね。

■ブラザー工業
■FM TOWNS [illegible]
■発売中

エアーコンバットⅡスペシャル

■好みの戦闘機に乗り込んで、死ぬほど飛びまわってくれい。

人気の国産フライトシミュレーター、『エアーコンバットⅡ』が、FM TOWNSに移植されたぞ。基本的には、PC-9801版からの完全移植。だけどTOWNS版は、『シナリオ集Vol.1』と『シナリオ集Vol.2』がカップリングされてお買い得。アナログジョイスティックにも対応してるから、微妙な操作もバッチリだ。

■ビクター音楽産業
■FM TOWNS [illegible]
■発売中

NEW SOFT早耳情報

●うれしいねえ、またまたソフトハウスデビューのニュースだよ～ん。５月28日、『ラルー』でデビューするのは、東京は池尻大橋を根城に活躍する、ベタービジュアルシステムズ。デビュー作『ラルー』は、400ラインのフルスクロールが自慢のRPGだ。詳しい話は次号以降でじっくりしますが、非常に自由度の高い、通好みのゲームになりそう。ゲームフィールドも広く、なんと！　4500画面くらいのマップ面積を持っている。さらにうれしいのが、これだけの規模を持っていながらも、ハードディスクなしでプレーできるということ。PC-9801VM以降対応、9800円[税別]。

●６号で第１報をお伝えしたマイクロビジョンの『エクスランダー』も、着々と開発が進んでいます。発売が６月上旬にずれこんじゃったけど、その分力が入っていると思いますよ。こちらも次号では、詳しい情報をお届けしようと思います。乞うご期待。

●『ソードダンサー増刊号』に、早くも第２弾が登場！　４月23日、『ソードダンサー増刊号'93』が発売だ。対戦モードは、おなじみの４人のキャラ以外はすべて新登場キャラ。モンスターアタックモードもキャラを一新、４人までで遊べるRPGスゴロクも付いてるなど、本当にうれしくなっちゃう内容。TGLファンは絶対チェック。PC-9801、5000円[税別]。

●エニックスがパソコンゲームを作っています。リアルタイムのシミュレーションで、複数の部隊を指揮して町や城を攻め落としていくらしい。登場キャラはアニメ調。タイトル、発売日、価格未定。対応機種はPC-9801シリーズ。またお知らせします。

➡400ラインのフルスクロールがご自慢の『ラルー』。５月発売予定。

◆もうすっかり固定ファンがついたＴＧＬの新作は、『ソードダンサー増刊号'93』。爽快感バツグン。

NEW SOFT 発売日スケジュール表

4月発売のソフト

- 2日 ◯SHAMHAT(シャムハト)～The Holy Circlet～<データウエスト>
  FM TOWNS MARTY専用：12800円
- 8日 ◯エクスキューショナーズ<日本ソフテック>
  PC-9801VM/UV：9800円
- 9日 ◯KU2<パンサーソフトウェア>
  X68000、X68030：7800円
- 9日 ◯お姉さんの占い館<ユーザーサイド>
  PC-9801：2900円 ※タケルのみ販売
- 9日 ◯アトラス2<アートディンク>
  PC-9801VX：未定
- 10日 ◯ジェノサイド スクウェア<ズーム>
  FM TOWNS：12800円
- 10日 ◯スターモビール<M.N.M Software>
  PC-9801：3800円 ※タケルのみ販売
- 10日 ◯チェックシックス～6時方向に注意せよ～<ペガサスジャパン>
  PC-9801VM以降：9800円
- 10日 ◯マンチェスターユナイテッドヨーロッパ<クリサリス>
  DOS/V：6000円 ※タケルのみ販売
- 10日 ◯幻影都市～イリュージョンシティ<TAKERUソフト>
  X68000：6800円
- 10日 ◯卒業'93<ジャパンホームビデオ>
  FM TOWNS：11800円[予価]
- 15日 ◯クィンティアロードⅡ<グレイト>
  PC-9801VM21：8800円
- 15日 ◯ダルク<アリスソフト>
  FM TOWNS：7800円
- 15日 ◯爆裂少女隊・Tバックス<アップル・パイ>
  PC-9801：5800円 ※タケルのみ販売
- 16日 ◯DOR(ドア) ベストセレクション<D.O.>
  FM TOWNS、FM TOWNS MARTY、PC-9821：9800円
- 16日 ◯カルメンサンディエゴを探せ―世界編―<富士通>
  FM TOWNS、FM TOWNS MARTY：12800円
- 20日 ◯織田信長Ⅱ魔王降臨伝<ファミリーソフト>
  PC-9801：5800円 ※タケルのみ販売
- 23日 ◯磁龍戦士 サニーナの伝説<ソフトウェアハウス ぱせり>
  PC-9801VM：7800円
- 23日 ◯サークⅢ<マイクロキャビン>
  PC-9801VX：11800円
- 23日 ◯ソードダンサー増刊号'93<TGL>
  PC-9801：5800円
- 23日 ◯マリンフィルト<フェアリーテール>
  FM TOWNS：8800円
- 23日 ◯リップスティック アドベンチャー・3<フェアリーテール>
  PC-9801VM、X68000：7800円
- 23日 ◯ヴェインドリーム<グローディア>
  FM TOWNS：11800円
- 23日 ◯餓狼伝説<ホームデータ>
  X68000：8800円
- 23日 ◯指輪物語 第二巻 二つの塔<スタークラフト>
  PC-9801VX、FM TOWNS、FM TOWNS MARTY：12800円
- 24日 ◯SHAMHAT(シャムハト)～The Holy Circlet～<データウエスト>
  FM TOWNS専用：12800円
- 27日 ◯イマージュⅡ<ソフトウェアハウス ぱせり>
  PC-9801VM、X68000：7800円
- 28日 ◯JYB(ジャイブ)～メハメ・ハルーガは秘蜜の呪文～<カクテル・ソフト>
  PC-9801VM：7800円
- 28日 ◯METAL EYE(メタル アイ)<エルフ>
  PC-9801VM：8800円
- 上旬 ◯フォーチューン・リーディング<ビットタウン>
  PC-9801：6800円
- 上旬 ◯機動戦士ガンダム リターン・オブ・ジオン<ファミリーソフト>
  PC-9801：9800円
- 中旬 ◯激闘! ソロモン海戦史<ジェネラル・サポート>
  PC-9801VM：9800円
- 下旬 ◯if(イフ)<アクティブ>
  PC-9801：7800円[予価]
- 下旬 ◯エンジェル・アーミー<イリュージョン>
  PC-9801VM：7800円
- 下旬 ◯クレイジーボール<ビットタウン>
  PC-9801：5800円
- 下旬 ◯スーパーJOSHUA(仮題)<パンサーソフトウェア>
  PC-9801：6800円 ※タケルのみ販売
- 下旬 ◯リゾート・ウォーズ<ビットタウン>
  PC-9801：5800円
- 下旬 ◯神々の大地～古事記外伝～<光栄>
  PC-9801VM：価格未定
- 下旬 ◯超人<フィックス>
  FM TOWNS：2900円 ※タケルのみ販売
- 未定 ◯ストラディア<システムソフト>
  PC-9801：価格未定
- 未定 ◯4D TENNIS<EAビクター>
  FM TOWNS、PC-9801：価格未定
- 未定 ◯アルシャーク<ライト スタッフ>
  FM TOWNS：9800円[予価]
- 未定 ◯ガンシップ2000<マイクロプローズジャパン>
  PC-9801：12800円
- 未定 ◯クイズ殿様の野望 全国版<システムソフト>
  PC-9801VF：価格未定
- 未定 ◯グラムキャッツ2<ドット企画>
  FM TOWNS：8800円
- 未定 ◯ジョシュア追加シナリオ集1<パンサーソフトウェア>
  PC-9801VM、FM TOWNS、X68000：6800円
- 未定 ◯ファーストクィーンⅡ<呉ソフトウェア工房>
  PC-9801VM：9800円[予価]
- 未定 ◯プラネットハーモニー<ダットジャパン>
  FM TOWNS：12800円
- 未定 ◯プリンセスメーカー2<ガイナックス>
  PC-9801VM：14800円
- 未定 ◯レイルロードタイクーン<マイクロプローズジャパン>
  FM TOWNS：12800円
- 未定 ◯[illegible]Ⅱタウンズスペシャル<ウルフ・チーム>
  FM TOWNS：価格未定
- 未定 ◯宝魔ハンター ライム<サイレンス>
  PC-9801：価格未定

5月発売のソフト

- 15日 ◯プロスチューデントG<アリスソフト>
  PC-9801VM：6800円
- 21日 ◯透明人間<フェアリーテール>
  PC-9801VM：価格未定
- 25日 ◯誕生―Debut―<NECアベニュー>
  PC-9801：11800円[予価]
- 28日 ◯METAL EYE(メタル アイ)<エルフ>
  X68000：8800円
- 上旬 ◯きゃんきゃんバニー・5(仮)<カクテル・ソフト>
  PC-9801VM：7800円[予価]
- 中旬 ◯CRESCENT(クレセント)<シルキーズ>
  PC-9801VM、X68000：7800円
- 中旬 ◯ダーク・オデッセイ<ソフトプラン>
  PC-9801VM：価格未定
- 下旬 ◯スティーピア ライト<富士通>
  FM TOWNS：8800円[予価]
- 下旬 ◯ディエス・イレ<ファミリーソフト>
  PC-9801：9800円
- 下旬 ◯フリーソフトウェアコレクション6<富士通>
  FM TOWNS：価格未定
- 下旬 ◯リップスティック アドベンチャー・3<フェアリーテール>
  FM TOWNS：7800円
- 未定 ◯スター・ベアラーズ<コスモス・コンピューター>
  PC-9801VM/UV：9800円
- 未定 ◯ソリッドランサー<システムソフト>
  PC-9801VX：12800円 ■要ハードディスク
- 未定 ◯ダービースタリオン98<アスキー>
  PC-9801：12800円
- 未定 ◯ハイムドール<ビクター音楽産業>
  FM TOWNS：価格未定

6月発売のソフト

- 1日 ◯VG<戯画>
  PC-9801：7800円
- 10日 ◯新説三国志 虎狼章<武蔵プロジェクト>
  PC-9801：6800円 ※タケルのみ販売
- 13日 ◯バイブルマスター<グローディア>
  PC-9801VM：価格未定
- 20日 ◯SERAPH(セラフ)<M.N.M Software>
  PC-9801：7800円 ※タケルのみ販売
- 30日 ◯METAL EYE(メタル アイ)<エルフ>
  FM TOWNS：8800円
- 下旬 ◯MSX Train～MSX トレイン～<ファミリーソフト>
  MSX2、MSX2＋、MSXターボR：7800円
- 下旬 ◯ディー・アーク外伝<姫屋ソフト>
  PC-9801：7800円
- 下旬 ◯デザートドラグーン―砂漠の竜騎兵―(仮)<ジャパンホームビデオ>
  PC-9801：9800円[予価]
- 未定 ◯コマンドH.Q.<マイクロプローズジャパン>
  Macintosh：11800円
- 未定 ◯ナイツ オブ ザ スカイ<マイクロプローズジャパン>
  PC-9801：11800円
- 未定 ◯バーニングドラゴン<ウィズ>
  PC-9801VX：7800円

7月発売のソフト

- 中旬 ◯エルステディア<風雅システム>
  PC-9801VM：価格未定
- 未定 ◯F-117A ナイトホーク<マイクロプローズジャパン>
  PC-9801：12800円
- 未定 ◯F-15 ストライクイーグル Ⅱ<マイクロプローズジャパン>
  FM TOWNS：12800円
- 未定 ◯GADGET～ガジェット～<東芝EMI>
  FM TOWNS、Macintosh：価格未定
- 未定 ◯クラウズ・オブ・ジーン(M&Mシリーズ)<スタークラフト>
  PC-9801VX、PC-9821：12800円
- 未定 ◯センチュリオン<EAビクター>
  FM TOWNS、PC-9801：価格未定
- 未定 ◯レジェンド・オブ・キランディア<スタークラフト>
  FM TOWNS、FM TOWNS MARTY：12800円
- 未定 ◯忘れえ[illegible]炎<遊演体>
  PC-9801：12800円[予価]

9月発売のソフト

- 上旬 ◯[illegible]伝説<ホームデータ>
  FM TOWNS：価格未定
- 未定 ◯クラウズ・オブ・ジーン(M&Mシリーズ)<スタークラフト>
  FM TOWNS、FM TOWNS MARTY：12800円
- 未定 ◯[illegible]導物語A・R・S<コンパイル>
  PC-9801：価格未定

10月発売のソフト

- 未定 ◯DSムック<コンパイル>
  PC-9801：価格未定
- 未定 ◯リターン・ザ・レイダース<日本ソフテック>
  PC-9801：価格未定

11月発売のソフト

- 未定 ◯淫魔召喚<スタジオみるく>
  PC-9801VX：9800円
- 未定 ◯幻世綺譚<コンパイル>
  PC-9801：価格未定

12月発売のソフト

- 未定 ◯卒業2(仮題)<ジャパンホームビデオ>
  PC-9801：価格未定

発売日未定のソフト

- 未定 ◯クレムリン・トワイライト<ウィッティー・ウルフ>
  PC-9801VM：価格未定
- 未定 ◯F-29 リタリエイター<イマジニア>
  FM TOWNS：12800円
- 未定 ◯Ms.DETECTIVE ファイル#1 石見銀山殺人事件<データウエスト>
  PC-9821：価格未定
- 未定 ◯Traum<M.N.M Software>
  X68000：価格未定
- 未定 ◯ACT GIGA(アクト ギガ)<パンサーソフトウェア>
  PC-9821：24000円
- 未定 ◯DOR S.E.(ドア スペシャルエディション)<D.O.>
  PC-9801VM、FM TOWNS、X68000：8800円[予価]
- 未定 ◯JYB(ジャイブ)～メハメ・ハルーガは秘蜜の呪文～<カクテル・ソフト>
  FM TOWNS、X68000、PC-9821：価格未定

※この表は、各ソフトハウスの方々にご協力いただいて作成したものです。発売日、機種、メディア、価格などにつきましては、各ソフトハウスに確認のうえ、お求めください。なお、この情報は3月11日現在のものです。

CALENDAR 1993

4月2日—4月28日

APR		
2	FRI	LOGiN 8号発売 ファミコン通信 4月16日号発売 ○SHAMHAT(シャムハト)～The Holy Circlet～：FM TOWNS MARTY専用
3	SAT	
4	SUN	
5	MON	
6	TUE	
7	WED	
8	THU	○エクスキューショナーズ：PC-9801VM/UV
9	FRI	ファミコン通信 4月23日号発売 ○KU2：X68000 ○お姉さんの占い館：PC-9801 ○アトラス2：PC-9801VX
10	SAT	○ジェノサイド スクウェア：FM TOWNS ○マンチェスターユナイテッドヨーロッパ：DOS/V ○スターモビール：PC-9801 ○チェックシックス～6時方向に注意せよ～：PC-9801VM以降 ○幻影都市～イリュージョンシティ：X68000 ○卒業'93：FM TOWNS
11	SUN	
12	MON	
13	TUE	
14	WED	
15	THU	EYE-COM 5月1日、15日合併号発売 ○ダルク：FM TOWNS ○クィンティアロードⅡ：PC-9801VM21 ○爆裂少女隊・Tバックス：PC-9801
16	FRI	LOGiN 9、10合併号発売 ファミコン通信 4月30日号発売 ○DOR(ドア) ベストセレクション：FM TOWNS、FM TOWNS MARTY、PC-9821 ○カルメンサンディエゴを探せ—世界編—：FM TOWNS、FM TOWNS MARTY
17	SAT	
18	SUN	
19	MON	
20	TUE	○織田信長Ⅱ魔王降臨伝：PC-9801
21	WED	
22	THU	
23	FRI	[illegible] 5月7日、14日合併号発売 ○リップスティック アドベンチャー・3：PC-9801VM、X68000 ○碰■戦士 サニーナの伝説：PC-9801VM ○ヴェインドリーム：FM TOWNS ○餓狼伝説：X68000 ○サークⅢ：PC-9801VX ○ソードダンサー増刊号'93：PC-9801 ○マリンフィルト：FM TOWNS ○指輪物語 第二巻 二つの塔：PC-9801VX、FM TOWNS、FM TOWNS MARTY
24	SAT	○SHAMHAT(シャムハト)～The Holy Circlet～：FM TOWNS専用
25	SUN	
26	MON	
27	TUE	○イマージュⅡ：PC-9801VM、X68000
28	WED	○JYB(ジャイブ)～メハメ・ハルーガは秘蜜の呪文～：PC-9801VM ○METAL EYE(メタル アイ)：PC-9801VM

未定 ○KO世紀ビースト三獣士 ラスタークの女王<マトリクス>
PC-9801VM：価格未定

未定 ○R-TYPE<ハドソン>
FM TOWNS：価格未定

未定 ○S. S. 1／4(ゼロヨン・バトル)<アレックス>
PC-9801、FM TOWNS：価格未定 ※タケルのみ販売

未定 ○if(イフ)<アクティブ>
X68000、FM TOWNS：7800円[予価]

未定 ○ごくらく天国 巨桃の塔の巻<真実プロ>
PC-9801VM：価格未定

未定 ○ちゃくら<ディスカバリー>
FM TOWNS、X68000：価格未定

未定 ○まあじゃんクエスト<SPS>
X68000：価格未定

未定 ○ウィング・コマンダー：ザ・シークレットミッションズ<富士通>
FM TOWNS、FM TOWNS MARTY：価格未定

未定 ○ウィング・コマンダー2<富士通>
FM TOWNS、FM TOWNS MARTY：価格未定

未定 ○ウィング・コマンダー2：スペシャルオペレーションズ2<富士通>
FM TOWNS、FM TOWNS MARTY：価格未定

未定 ○エアーウェーブアドベンチャーⅡ<東芝EMI>
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ガナール星系史<マイティクラフト>
PC-9801：6800円 ※タケルのみ販売

未定 ○サイバーナイト<トンキンハウス>
PC-9801：価格未定

未定 ○シャドー・オブ・ザ・ビーストⅡ<ビクター音楽産業>
FM TOWNS：9800円

未定 ○シルクロード<ホームデータ>
PC-9801：価格未定
PC-9801VM21：9800円[予価]

未定 ○シンセサウルスVer.3.0<ビッツー>
MSX2：12800円

未定 ○スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ(CD-ROM版)<ビング>
PC-9821：12800円

未定 ○スペルクラフト<アスキー>
IBM-PC：12800円[予価]

未定 ○セロファニア<トンキンハウス>
FM TOWNS、Macintosh：価格未定

未定 ○ソードダンサー2<TGL>
PC-9801：価格未定

未定 ○ハープーン<富士通>
FM TOWNS、FM TOWNS MARTY：価格未定

未定 ○フロンティア・ユニヴァース<BPS>
PC-9801VM：価格未定

未定 ○ブランマーカー<D.O.>
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ブランマーカー2<D.O.>
PC-9801VM、FM TOWNS：価格未定

未定 ○プラネッツ エッジ ～ザ・ポイント・オブ・ノー・リターン～<ビング>
FM TOWNS、PC-9801：価格未定

未定 ○プロスチューデントG<アリスソフト>
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ヘルハウンド(仮)<マーズ>
PC-9801VM：価格未定

未定 ○ベルズ・アベニュー1<ウェンディマガジン>
MSX2：5800円

未定 ○ミディカラ<ビッツー>
MSX2 turbo R：9800円

未定 ○ランスⅣ(仮)<アリスソフト>
PC-9801VM、FM TOWNS：価格未定

未定 ○レジェンド・オブ・シャリス<マキシマ>
PC-9801VM21：9800円[予価]

未定 ○レッド<ディスカバリー>
FM TOWNS、X68000：価格未定

未定 ○機動警察パトレイバー<バンプレスト>
PC-9801：12800円

未定 ○銀河英雄伝説Ⅲ<ボーステック>
FM TOWNS：価格未定

未定 ○財■銀行(仮題)<電脳商会>
FM TOWNS：価格未定

未定 ○殺しのドレス3<フェアリーテール>
FM TOWNS：価格未定

未定 ○初恋物語<GAMEテクノポリス>
FM TOWNS、X68000：価格未定

未定 ○水龍士Ⅲ<しゃんばら>
PC-9801VM：価格未定

未定 ○雀皇登■門Ⅱ<ゲームアーツ>
FM TOWNS：価格未定

未定 ○天舞タウンズ<ウルフ・チーム>
FM TOWNS：価格未定

未定 ○■丸～LAM-MAL～<フェアリーテール>
FM TOWNS：価格未定

未定 ○■■戦記 摩陀羅<工画堂スタジオ>
PC-9801：価格未定

※ここに表記してある価格には、特別に表記のあるものを除いて、消費税は含まれておりません。

RISC ARM社のRISCチップついに日本上陸!

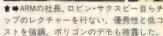
〝上陸!〞なんてハデな見出しがついてるけど「ARM社ってなんの会社? RISCってなに?」と頭の中にハテナ?マークが湧き出てきちゃった読者も多いに違いない。

RISCというのは、縮小命令セットコンピューターの略。CPUを制御する命令数を減らしたチップで、演算処理能力が向上しているのが特徴だ。ポリゴンを多用するグラフィックワークステーションのような、演算処理能力を要求されるマシンに多く使われている。通常RISCといえば、RISC型のCPUのことを指していると考えればいいだろう。ちょっと難しいかな?

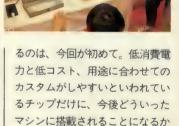
さて、お次はARM社だけど、この会社はイギリスに本社を置く半導体の設計会社で、正式な呼び名は、アドバンスド・リスク・マシーンズという。アップルやエイコーン、VLSIといった大手コンピューターメーカーが共同で設立した、プロセッサー技術がウリの会社だ。

とまあ、ずいぶん前口上が長くなったけど、以上のことをふまえてもらうと、これからの話が進みやすいのでご勘弁を。

その話題のARM社が、このほど日本のシャープとRISCチップのライセンス生産契約を結んだのだ。つまり、ARM社自慢のRISCチップが、シャープの工場で作られることになったわけだね。

フツーならここで、「へー、そりゃよかった」で話が終わっちゃうんだけど、このチップがアップルとシャープが共同で推し進めている情報小型端末機器「ニュートン」に使われるものだと聞いちゃあ、ちょっと無視するわけにはいかないでしょ? おまけにこのチップは、今年初めのCESで発表された次世代のマルチメディアマシン、『3DO』にも搭載されているという、今もっとも注目を集めているチップなのだ。

ARM社が日本の企業とライセンス提携をするのは、今回が初めて。低消費電力と低コスト、用途に合わせてのカスタムがしやすいといわれているチップだけに、今後どういったマシンに搭載されることになるかが気になるところだね。

⬆➡ARMの社長、ロビン・サクスビー自らチップのレクチャーを行ない、優秀性と低コストを強調。ポリゴンのデモも披露した。

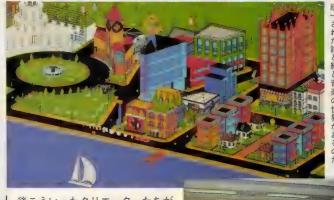
➡アップルが提唱する小型情報端末の核になる「ニュートン」。この新しいマシンにARM社のRISCチップが搭載されることになっている。

⬆今年のCESで最も注目を集めた3DO。マルチメディアプレーヤーとして期待されるこのニューマシンにも、ARM社のRISCチップが使われているのだ。

MULTIMEDIA

マルチメディアのあり方はこのソフトでわかります

マルチメディアが騒がれる昨今、身近に感じられるマルチメディアソフトがついに登場した。

PSY・Sの松浦雅也がトータルプロデュースし、〝詩〟を森雪之丞、アートワークをミック板谷、CG、演出に澤井健という豪華メンバーで作られた『THE SEVEN COLORS ～LEGEND OF PSY・S CITY～』は、今までのソフトとはまったく違ったアプローチで誕生したマルチメディアソフト。表向きは7つのハートを探し出すというゲーム仕立てになっているが、内容のほうはゲームという枠にとどまらないエンターテイメントなのだ。

通常、著名な人がソフト作りに参加するというとアドバイザー的な存在で終わってしまう。しかしこのソフトは、企画から制作段階まですべてに4人が参加したことによって、4人の音と詩(このソフトにはストーリーではなく〝詩〟が存在するのだ)と絵と演出がダイレクトに反映された〝作品〟に仕上がっているのだ。異業種の人たちが、作品を見せる手段にごくフツーにコンピューターを使用したという意味では、まさに真のマルチメディアといっていいだろう。今後こういったクリエーターたちが入り込む可能性を見せてくれた、第1弾ソフトというわけだ。

『THE SEVEN COLORS』は、MacintoshのCD-ROM用ソフトで4月23日発売予定。お問い合わせは、☎03-5466-4611、ソニーミュージックエンターテイメントまで。

◆「THE SEVEN COLORS」には、統一された詩と絵と音楽の世界があるのだ。

松浦雅也

BOARD

あらゆるウイルスを撃退してくれるボードが登場

コンピューターウイルスの被害がまた増え始めている。今年の2月に全国から報告された被害届けは43件と、月別の件数で過去最高となった。機種別の被害件数では、PC-9801シリーズのパソコンが23件と、半数以上を占めたという。

これは本当の話。こんな話を聞いちゃうと、自分のマシンにもウイルスが感染するんじゃないかと心配になっちゃうよね。そんな心配性のキミに、(株)オーテックという会社が開発した『ターミネーター』という商品を紹介しよう。

『ターミネーター』は、パソコンに侵入する以前にウイルスを撃退してくれるボード。ウイルス防止能力を持った拡張BIOSを確立させたことにより、既存のウイルスどころか新種のウイルスまで撃退してくれるのだ。さらにハードおよびROMの構造上、『ターミネーター』のデータはウイルスの侵害を受けることはないのだそうだ。つまり、『ターミネーター』をマシンに装着すれば、ウイルスに感染される心配はまったくなくなるってわけだ。

『ターミネーター』の価格は、8万8000円[税別]。問い合わせは、オーテック(☎045-663-9135)まで。

◆一度マシンに装着すれば、あとは自動的にウイルスをチェックし続ける。通常の操作にはまったくさしつかえがないから安心。

◆これは、『ターミネーター』がウイルスを発見したときの画面。発見と同時にウイルスを撃退するから、面倒な作業はいらない。

O・CHEEP・GOODS

パンチ一発で敵をKO! ナックルファイター登場

キミは、去年の暮れごろからTVで流れていたナショナルのパナソニック乾電池のCMを覚えているかな？　小さいロボットが、本物のライオンにガシガシとパンチを食らわせていたあのCMだ。そのCMに出演して話題を呼んだロボットで、キミも遊べるようになったのだ。

このロボットの名前は「ナックルファイター」。リモコンで前後左右に操作して遊べるロボットなのだ。左腕からは矢継ぎ早に打ち出されるマシンガンジャブ、右腕からは豪快なメガトンフックが繰り出される。このパンチが凄い！　CMでライオンが逃げ出したのもダテじゃないほどの威力なのだ。

そこらへんに転がっているものに攻撃をしかけるだけでも楽しいけど、もっと楽しいのがナックルファイターどうしの対戦。対戦プレーをするときのポイントは、胸にある白いパーツ。ここがいわゆる弱点で、攻撃をヒットさせると上体がバタンと後ろに倒れ込んで勝敗が決する。対戦プレーで大切なのは、とにかく動き回って相手に狙いを定めさせないこと。そして、相手の動きが一瞬でも止まったら、すかさず胸のパーツめがけて攻撃だ。これで勝利は、確実にキミのものになるだろう。

ナックルファイターは、練習用のパンチングバッグとセットで1台7000円[税別]。問い合わせは、バンダイ(☎03-3847-5116)までね。

⬆これが、ナックルファイターが誇る一撃必殺パンチのメガトンフック。腰の回転と腕の振りとの相乗効果によって生み出される強力なパンチなのだ。コイツはかなり効くぞ。

⬆脚の裏にはローラーが付いている。ローラーのグリップ力が強いから、ちょっとした坂道なら平気で登るのだ。
➡胸部にある白いパーツに攻撃がクリーンヒットすると、このように上体が後方に倒れる。倒れかたも豪快だ。

HIGH TECH

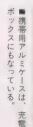
世界で一番小さいハイテクおもちゃロボットだ!

右の写真は、『ムッシュ』といって、セイコーエプソンが開発したマイクロロボット。なんと、来年のギネスブックに掲載される世界で一番小さいロボットなんだ。

ムッシュの大きさは、高さ12.1ミリ×横幅11ミリ×奥行き10.8ミリで、重さは4.3グラム。で、32キロヘルツ4ビットのCPUを搭載し、光センサーになっている両目で光を感知すると、秒速約1センチメートルで進むんだ。ヒゲとシッポは、バランスを保つ役割があるんだけど、充電端子にもなっている。

ボディーに宝飾品で有名なティファニー(知ってる？)の銀製品と同じスターリングシルバーを使っていることもあって、お値段は5万円とちょっと高いけど、かなりオシャレな逸品ですぞ。問い合わせはエプソンインフォメーションセンター(☎03-3377-3500)まで。

■携帯用アルミケースは、充電ボックスにもなっている。

⬆こんなにちいさくてもしっかりと動く。これこそマイクロロボットと言えよう。

VIRTUAL REALITY

バーチャルリアリティーでフィットネス！

松下電工株式会社は、バーチャルリアリティー技術を応用して、リアル、かつ楽しく、そして適切なフィットネスメニューを行なえる『サイクリング機器』を開発した。

このマシンは、頭に装着するゴーグル型ディスプレー、エアロバイク、脈拍などを感知する各種センサーで構成されている。これに疑似体験をするためのソフトウェアが加わり、リアルな仮想現実感が味わえるというわけだ。

ゴーグル型ディスプレーは、外部との視覚的要素を絶ち、頭部の位置を教えるセンサーによって、CGの世界で自分の向いた方向の景色を見せ、エアロバイクからはハンドルの向き、ブレーキ、ペダルの踏み具合などのデータを拾って、CGの世界での移動方向や速度を表現している。このままでも十分楽しいバーチャルマシンであるが、健康器具としての機能として、脈拍や消費カロリー量を計測するセンサーが加わっているのだ。

実際に始めてみると、最初は普通の道を走っているのだが、坂道や砂浜などに行くと、途端にペダルが重くなったりする。CGの世界を走る自動車にも気をつけないと、いきなりぶつかって転倒！　なんてことにもなるのだ。プレー中に走行距離や消費カロリー量を音声合成で知らせてくれたり、脈拍が危険値に突入すると自動的に停止したりと、単調になりがちなフィットネスの運動を楽しく行なえるようになっている。

現在はまだ試作段階だが、技術的な部分やコストを煮詰めて、フィットネスジムなどにお目見えする日も、そう遠くはなさそうだ。

⬆ゴーグル型のディスプレーを使った場合は、さらに強力な仮想現実感が味わえる。
➡脈拍などの生体データをフィードバックし、適切な練習プログラムを行なえるのだ。

⬆画面の状況に合わせてペダルの重さが変わる。脈拍や消費カロリー量も表示可。

ためになる
今号のキーワード

日本ソフトウェア大賞

ログイン4号、5号誌上でお伝えした、日本ソフトウェア大賞'92（主催：日本ソフトウェア大賞実行委員会、実行委員長：石井威望・慶応義塾大学教授）が、ついに決定した。

栄えある大賞に輝いたのは、マイクロソフトの『ＭＳエクセル Ver. 4.0』。このソフトは、好評だったウィンドウズ対応の表計算ソフト、『エクセル』のバージョンアップ版で、シンプルかつ快適な操作で高機能を操れる、次世代の表計算ソフトだ。

またゲーム部門、ビジネスソフト部門、教育ソフト部門の最優秀賞には、それぞれカプコンの『ストリートファイターⅡ』、アップルコンピュータの『漢字トーク7 リリース7.1』、富士通の『キッドピクス』の3本が選ばれている。

このほかの各賞のタイトル、審査の経過、審査員のコメントなどの詳細は、次号でお伝えするぞ。

⬆大賞に輝いたマイクロソフトの表計算ソフト、「ＭＳエクセル Ver. 4.0」。ウィンドウズ時代の主力表計算ソフトだ。

OTHERS

キミのCGを未来の高速道路建設に活かそう！

ちょっとユニークなCGコンテストの作品募集のお知らせだ。それは、新国土形成研究会という組織が主催するCGコンテストなのだ。新国土形成研究会とは、会員に41道府県の知事がいて、高速道路の整備促進に向けた調査研究と広報活動を行なっている組織。この研究会が行なう『高速道路コンピューターグラフィックス・コンテスト』は、〝未来の高速道路と新しい日本の国土〟をテーマにしたコンテストなのだ。

⬆過密化する一方の大都市問題をキミのCGが解消するのかも。

大都市一極集中でパンク寸前の大都会と過疎化の進む地方が抱える問題を一度に解決するには、やはり地方の活性化しかない。そのためには、大都市と地方の間で経済と人の情報を運ぶ高速道路整備が欠かせないらしい。そこで、未来の都市と都市を結ぶ新しい高速道路のイメージCGを広く募集して、今後の高速道路作りに行かしていくんだって。応募はプロ、アマ、個人、団体と誰でもオーケーで、最優秀賞を受賞した人には、賞状、トロフィー、副賞30万円が贈られる。賞金も欲しいけど、自分のアイデアが未来の高速道路に活かされる魅力のほうが大きいよね。

応募締切（必着）は、4月30日。問い合わせは、高速道路CGコンテスト事務局（☎0236-30-2436）まで。

AMUSEMENT

あの六本木GIGOにバーチャフォーミュラ出現

オシャレなアミューズメントスポットとして話題集中の六本木GIGO(ギーゴ)に、セガの『バーチャフォーミュラ』が設置された。

『バーチャフォーミュラ』は、今年の2月に幕張メッセで開催された『AOU 1993アミューズメントエキスポ』に参考出展され、最も注目されていた最新の体感レースマシン。3Dポリゴンを使ったゲーム内容は、『バーチャレーシング』とさほど変わらないけど、サウンドやコックピットなどが大幅に改良されているのだ。特筆すべき点は、エアーシステムにより、『バーチャレーシング』以上にグリングリンと上下左右に動きまくるコックピット。シートの中にはバイブレーションユニットが搭載されていて、エンジンの回転数に応じた振動をリアルタイムに感じられる。六本木GIGOに設置してあるのは、マシンのきょう体が横に4台並んでいるタイプのもので、最大4人までの同時プレーが可能だ。『バーチャフォーミュラ』をプレーすると、まさにF1マシンを操縦しているような感覚を味わえる。キミもこの快感を一度は味わってみるべし。

六本木 GIGO の詳しい場所などについては、34ページのLOGiNアミューズメントマップ中に掲載してあるからぜひ参考にしてくれ。

➡六本木GIGOの目印は、入り口にデーンとふたつあるこのモアイ像。

⬆AOUエキスポで展示されていたのは、マシンが8台横につながっていたけど、GIGOにあるのは4台だ。

⬅『バーチャフォーミュラ』の画面には、大型74インチプロジェクターを使っているからかなりの迫力なのだ。

OTHERS

ゲーム業界からふた組のアイドル候補生が誕生

ゲーム業界からひさびさにアイドル候補生がふた組デビューする。名前は、バーディーガールズとサブリナ。どちらも女の子3人組で、歌手としてデビューするのだ。

バーディーガールズは、美少女ゲームメーカーのバーディーソフトのイメージガール。メンバーの田畑奈穂美ちゃんは、クレーンゲームの名人なんだって。ゴールデンウィークの真っただ中の5月3日の12時と14時の2回、八王子そごうの屋上で彼女たちのデビューイベントが行なわれるから、みんなで見に行こう。入場は無料だよ。

一方サブリナは、5月に発売予定のゲーム、『誕生～DEBUT～』のテーマ曲を収録したCDの発売とともに6月25日にデビューする。メンバーの桜井智ちゃんは、現役のアイドルなのだ。知ってた？

ゲーム業界をもっと活性化させるためにも、彼女たちをドンドン応援して盛り上げてあげようぜ。

⬆左からバーディーガールズの相生恵美ちゃん、田畑奈穂美ちゃん、鎌田朱美ちゃん。

➡発売中のCD、『BEAST Ⅲ』(2500円[税込])。相生恵美ちゃんと鎌田朱美ちゃんが歌ってるぞ。

⬆こちらは“サブリナ”の3人娘ね。左から順番に岩瀬由加子ちゃん、桜井智ちゃん、岡美奈子ちゃんだ。

OTHERS

これから98noteはテレビに映して使うべし

モノクロで、画面がちっちゃい98noteでも、快適にゲームをやりたいのだ！　なーんていうわがままなキミにジャストミートな周辺機器を紹介しよう。

この『ビデオパック98n』は、ビデオ出力、S端子出力機能を搭載しており、こいつを98noteに接続すれば、パソコンの画面を普通のテレビにカラーで映せちゃうのだ。接続のしかたもめちゃくちゃ簡単。ノートパソコン背部のバッテリーパックをコイツに差し替えるだけでオーケー。あとはビデオ出力、もしくはS端子付きのテレビにケーブルを使って接続すれば、『雀ジャカ雀』だろうが、『ソード・ワールドPC』だろうが、『松ver.6』だって、テレビの画面で楽しめちゃう。大型のテレビに映したときの迫力を考えると、パソコンの14インチモニターなんか、もういらないって痛感しそう!?

対応機種は、NS/E、NC、NS/T、NA、NA/C、NS/R。お値段は、3万9800円[税別]で発売中だよ。詳しいことは、コンピュータ・テクニカ(☎03-3722-6490)までよろしく。

⬅実際にテレビに出力するとこんな感じ。ごらんのようになかなか高画質。

⬅NC、NA、NA/Cで使用するときは、ACアダプターのN-12、もしくは、N-12しが必要だから注意してね。

O・CEEP・GOODS

ピタッと貼り付けるフィルター

パソコンのモニターに付けるフィルターは、目の疲れを軽減してくれる便利なグッズだよな。この『PCソフトレンズ』もフィルターなんだけど、モニターの枠に取り付ける従来のものとはチョット違う。なんと、モニターの画面に直接貼り付けて使用するのだ。

これ、PVC(ポリ塩化ビニール)でできているんだけど、モニターにピッタリ貼り付き、画面を暗くすることなく文字を鮮明に表示してくれる。従来の偏光タイプや、不反射ガラスを使用しているものに比べてキズや汚れは少ないし、有害な紫外線を65パーセント以上もカットしてくれるなかなかのスグレものなのだ。何回はがしても使えるから、新しく買ったモニターに付け直すことも、もちろん可能だぞ。

お値段は、14インチ以下のものが8500円[税別]からとなっているよ。問い合わせは、エム・エス・ピー(☎03-5410-1991)まで。

⬆こんな感じでモニターの画面に直接ピタッと貼り付けるのだ。画面の汚れをキレイに落としてから貼り付けてね。

O・CEEP・GOODS

ネコ語をしゃべる電卓なのだ!

ネコのみかんと、吐夢(とむ)少年の心温まる交流を描いた人気マンガ、『みかん絵日記』の電卓が発売された。この電卓、普通の電卓にはちょっとない、カワイイ機能が搭載されているのである。

実はこれ、ネコ語で計算できてしまうのだ。0から9までの数字は「ニャン」、ACは「しあわせ」、MCキーは「ミャアヤア」などなど、押すキーによって違う鳴き声で計算してくれちゃう。その声のカワイさときたら、思わず電卓を抱きしめたくなっちゃうほどだニャン！時計やアラーム機能もついているから、使い勝手も非常によいぞ。

電卓は、去年から小学校5、6年生を対象に授業に取り入れられてるけど、授業中にこの電卓を使うときは、教室がネコの大合唱にならないように音を消して使ってね。

お値段は、3980円[税別]で発売中。詳しい問い合わせは、バンダイ(☎0471-46-0371)まで。

⬆思わず電卓にほおずりしちゃうほどカワイイ声で計算してくれるぞ。

ゲーマー御用達

LOGiNアミューズメントマップ

だいぶ暖かくなってきた。学生諸君は春休みだし、ゴールデンウィークはもうすぐ。ということで、外へ遊びに行こう。そのときにこのマップが、何かと役に立つはずだ。

①ナムコ・ワンダーエッグ

昨年の5月にオープンしたナムコのテーマパーク、ワンダーエッグには、『ドルアーガの塔』や『占い魔女の館』、『バーチャルビークル』など楽しいアトラクションがいっぱいあるぞ。なかでも一番のオススメは、360度のスクリーン上で28人同時にプレーできる『ギャラクシアン³』。これは、一度プレーしてみる価値ありだ。営業時間は10時から22時までで、入場料は800円。最寄り駅は、東急二子玉川園駅。

☎03-3700-3451

②王子ジークス

王子ジークスの特徴は、1フロアで950坪という日本最大級の広さ。ほんと広々としているから、ゆっくりとゲームを楽しむことができるのだ。オススメのゲームは、6人乗りの『ギャラクシアン³』とバッテリーカートの『ドリフトキング』。カジノコーナーには、44人が同時にプレーできる競馬ゲームの『ロイヤルアスコット』もあるよ。営業時間は10時から23時まで。最寄り駅はJR王子駅。

☎03-3912-8293

③六本木GIGO

GIGOは、今現在、セガの体感マシン『バーチャフォーミュラ』が設置されている唯一のお店なのだ。営業時間は10時から翌朝の5時まで。最寄り駅は、地下鉄六本木駅。

☎03-5474-0787。

④アメージングスクエア

レーザーシューティングなど、体を動かして遊ぶアトラクションがいっぱい。営業時間は10時から17時までで、入園料は900円。最寄り駅は、京成上野線の京成関屋駅。

☎03-3882-8011

⑤トヨタアムラックス東京

トヨタが誇る大規模なクルマのショールーム。『アムラックスシアター』など楽しい施設もあるぞ。営業時間は11時から20時までで、月曜日は定休。最寄り駅はJR池袋駅。

☎03-5391-5900

⑥FM TOWMS PLAZA

FM TOWNSがたくさん置いてある富士通のショールーム。秋葉原に買い物にいったときは、ぜひ寄ってみよう。営業時間は10時から19時まで。最寄り駅はJR秋葉原駅。

☎03-3251-2055

⑦渋谷 タイトー ステーション

渋谷東映プラザ内にオープンしたゲームセンター。オリジナルの体感マシン、『ヴァーテクサー』がオススメだ。営業時間は10時から24時まで。最寄り駅はJR渋谷駅。

☎03-5467-6565

⑧バーチャルシアター

立体音響とムービングシートにより、仮想現実体験ができる体感シアター。営業時間は12時(土、日、祝日は11時)から21時まで。料金は1200円。最寄り駅はJR新宿駅。

☎03-3209-7117

⑨NECショールームC&Cランド

東京タワーの4階にあるC&Cランドは、ゲームなどを体験できるサイバースペースだ。営業時間は10時から17時までで、火曜日は休館日。最寄り駅は地下鉄大門駅。

☎03-3431-2852

⑩IBM情報科学館

テーマ別の展示などによって、体験しながらコンピューターについて学べるのだ。営業時間は10時から16時30分まで。土曜日は定休日。最寄り駅は地下鉄大手町駅。

☎03-3284-3230

⑪ジオポリス

ジオポリスは、後楽園ゆうえんちの園内にある地下遊園地。暗闇の中を縦横無尽に駆けめぐるジェットコースターの『ジオパニック』や、モーションシートを使用した体感シミュレーターの『ハイパーイリュージョン』など、かなり楽しめる施設が揃っている。地上にある後楽園ゆうえんちと比べても、ヒケをとらないほどだ。営業時間は10時から19時までで、入園料は1400円。最寄り駅は地下鉄後楽園駅。

☎03-5800-9999

⑫Dr.ジーカンズ

おもてには体感シミュレーターの『ベンチュラー』、1階にはロボットバトルゲームの『バトルテック』がある。大人向けのプレースポットということで、館内にはアダルトな雰囲気が漂っているぞ。駅から少し離れているので、場所を確認してから行こうね。営業時間は3時(土、日、祝日は11時)から23時まで。2階より上は入場料1000円が必要で、18歳未満はお断わりなのだ。最寄り駅はJR渋谷駅。

☎03-3476-7811

顔ッ!

X68030は車にたとえるとスポーツカーなんです!

シャープ株式会社
AVCシステム事業推進室長
鳥居 勉

とりい つよし
1937年兵庫県神戸市生まれ。シャープに入社後、1982年にパソコンテレビX1、1987年にはご存じX68000を世に送り出した。シャープのパソコン、Xシリーズの生みの親がこの人なのだ。現在は、Xシリーズパソコンのハードとソフトを統轄する元締め的存在。

ログイン 従来のX68000から、32ビットになって一気に性能アップしたX68030が発売されましたね。

鳥居 はい。今度のX68030はCPUに68030を使ったことで、X68000 XVIの2.4倍から4倍という高速処理を実現しています。

ログイン XVIの4倍とは、かなりのスピードアップですね。

鳥居 いままでのX68000では、処理速度の不足という足カセがあったため、SX-WINDOWやHuman68k上でソフトを作りづらかったんです。しかし、X68030で大幅な高速化を図ったことによって、それが可能になりました。

ログイン それでは、X68030が発売されたことによって、これからSX-WINDOW上で動くソフトが増えてくるというわけですね。

鳥居 そうなるはずです。これまで、SX-WINDOW上で動くゲームソフトには『シムアース』しかありませんでした。しかし、今後発売される予定のゲームソフトのラインアップには、SX-WINDOW対応のものがいくつか入っていますよ。

ログイン 価格競争が激化している今、X68030の39万8000円という価格設定は高くはありませんか?

鳥居 そうは思いません。ウチのパソコンは価格ではなく、性能で勝負しているのです。それに、単なるスピードアップだけではなく、ソフトのバージョンアップもしました。SX-WINDOW、Human68k、ASK68Kが、それぞれ3.0にバージョンアップしました。これにより、使用環境がかなりよくなりました。このことも考えれば、この価格にも納得していただけるはずです。

ログイン なるほど。単にハードの性能アップということではなく、ソフトや環境も含めてトータルにパワーアップしたわけですね。

鳥居 そうです。安いパソコンはたくさんありますが、ウチのマシンのユーザーの多くは、クリエイティブな作業に使用してますから。

ログイン と、いいますと?

鳥居 ご存じのように、X68000ユーザーにはパワーユーザーが多いですよね。これは、X68000がクリエイティブなパソコンだからです。X68000は、自由にいじってもらうように作ったパソコンなのです。だから、ユーザーの開発環境をさらに快適にするためにSX-WINDOW開発キットも発売しました。これは、SX-WINDOWでソフトを作る人のためのツールで、重さは4.2キロもあります。4.2キロという重さの中にサンプルプログラムなどがギッシリと詰まっています。ゲームを作りたい人には最適ですね。

ログイン 最後にユーザーに対して何かひと言お願いします。

鳥居 ウチのX68030はクルマにたとえるとスポーツカー。カローラなどの普及車ではなく、スポーツカーに乗りたい人に買ってもらえればうれしいですね(笑)。

アートには、視野が必要だ。

スクウェアでは、スタッフの国際感覚を養うために、数多くの機会を提供しています。

ファイナルファンタジーVは、もうクリアしましたか？美しい飛空シーンや迫力満点の戦闘グラフィックは、おたのしみいただけましたか？私たちスクウェアは、グラフィックアートに自信があります。そして、そんな目をみはる作品を生み出すことのできた背景、すなわち開発環境についても、ちょっと自慢できるのではないかな、と思っています。今回お話ししたいのは、「視野」について。いまやゲームクリエイターにも、国際感覚が必要。スクウェアでは、海外に視野を広げたい開発スタッフを積極的に支援しています。

◀「歴史」を感じさせる、古代図書館のグラフィック。古びた香りが漂ってきそうだ。

バトル。精密に描かれたモンスターに、ド迫力の魔法がさくれつするグラフィックは圧巻。▶

アートのための条件① 海外に目を向けるべし！

「日本の国際化」とよくいわれますが、どうもかけ声だけ。でもスクウェアは違います。意欲あるスタッフには、どしどしチャンスを提供。例えば、海外旅行休暇制度。勤続1年を過ぎた社員に対して、10日間の海外旅行を認める制度です。有給の中から5日間と土日を加えれば、連続23日間までとることも可能。加えて、旅行資金が1日につき2万円支給されます。外国の文化に実際ふれることは、これからのゲームクリエイターにとって、どんどん大切になっていきます。その国独自の「空気」を呼吸してきてください。生活の中にあふれている、あらゆるデザインを見てきてください。雑誌やTVで紹介される情報とは違う、新しい発見があるはずです。

アートのための条件② 社員旅行を宴会で終わらせるな！

どこの会社でもだいたいある社員旅行。でもそのほとんどが1泊2日の温泉慰安旅行では？スクウェアの場合、スケールが違います。社員旅行は伝統的に海外。92年度は世界各地全6コースの中から、各自が好きな目的地を選んで実施されています。約1週間と期間もたっぷりありますから、単に観光だけでなく「何か」を吸収して帰国できることでしょう。また旅行ではありませんが、毎年冬と夏、アメリカで開催されている電気製品・各種ソフトウェアの世界最大級見本市CES(CONSUMER ELECTRONICS SHOW)への社員派遣も実施。いわば「海外研修制度」です。多々あるこんな機会を上手に活かす人ほど、ユニークで広い視野を養えるのです。

スクウェアがスタッフを募集しています。

いま、スクウェアではグラフィックをはじめ、各スタッフを募集しています。こんな環境で働いてみたいという方、お電話ください。まだ分からないところなど、いろいろ不安はあるかもしれませんが、まずは行動を！グラフィック・デザイナーの方、もしかすると、コンピュータで絵を描くことに不安をもっていませんか？機械に慣れるのは実は全く難しいことではありません。大切なのは、あなたの絵心だけなのです。

勤務地	東京：恵比寿　大阪：本町
職種	①グラフィックデザイナー　②プログラマー　③企画 ④ミュージックコンポーザー　⑤サウンドプログラマー ⑥海外向けリメイクスタッフ　⑦広報・宣伝　※④⑤⑥⑦は東京のみ。
標準勤務時間	10:00～18:00(フレックスタイム制) ※ただし開発部は裁量労働制実施中。1日の勤務時間は本人の自由です。
給与	年齢にかかわらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。
資格	高卒以上30才位まで
仕事環境	自由な発想を可能にするため、個人裁量を重視した勤務時間制度。また、開発部は集中力を高める個人ブース他、設備面も充実。
規定待遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度、自宅手当、持ち株会、社員旅行、海外旅行休暇が採用されています。 ※'92年度社員旅行は、世界各地6つのコースから、各自が好きな目的地を選んで実施されています
休日	完全週休2日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもてます。
●夏季休暇	夏季休暇は1ヶ月間。('92年度実績)
●長期休暇	勤続1年を過ぎた方は、10日間の海外旅行休暇をとることができます。有給の中から5日間と土日を加えれば、連続23日間までとることも可能です。さらに、旅行資金として1日につき2万円が支給されます。
応募	応募方法その他、お問い合せは下記までお電話ください。 TEL.03-5488-1515
所在地	東京： 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6 ㈱スクウェア 大阪： 〒541 大阪府大阪市中央区 北久宝寺町2-5-9 飛栄大阪ビル4F ㈱スクウェア

SQUARE

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

世界中の子どもたちに、ファイナルファンタジーの楽しさを教えてあげたいな。

海外向け リメイクスタッフ募集

ご存じスクウェアの傑作RPGファイナルファンタジー、アメリカではこんな形で発売されているんですね。もちろんパッケージだけじゃなく、ゲームで使われるメッセージは全部英語だし、日本とは異なる国民性にもあわせて内容は若干ちがったものになっています。スクウェアのゲームソフトには、ファイナルファンタジー・シリーズ以外にもアメリカで発売されているものがありますが、どれもむこうで大人気なんですよ。
ところで今日は、アメリカ版も買ってねと、お願いしたいわけではありません。日本版をもとに海外向けのソフトにアレンジするディレクションの仕事を、あなたにお願いしたいのです。
ワシントン州シアトルには、スクウェアのアメリカでの販売会社 "SQUARE SOFT, INC." があります。ここと連絡をとりあいながら、ゲームを再構成していくわけです。ゲーム内メッセージの英訳、プログラムやグラフィックの変更は、他の専門スタッフの仕事。あなたは全体を見わたして「どこを、どうアレンジするのか」を指示する立場になります。アメリカで「ウケル」ソフトになるか否か、大きく左右するのはそのディレクションです。重要なポスト。従って、誰でもというわけにはいきません。簡単なコンピュータ言語が理解できるこ

知ってほしいスクウェアの待遇
その②「先端の、裁量労働制」

開発部は先端の勤務システム「裁量労働制」を導入。1日に分単位の出勤でも8時間労働したとみなされます。空いた時間の使い方は自由ですが、当然自分の仕事をこなしておくことが条件。考えようによっては結構キビシイ！個人の時間を有効に使って、身になることなら何でも吸収してもらいたいという発想と、スタッフへの信頼から実現された制度です。

※最良の作品を生み出すためには、惜しみなくスタッフに最高の環境を提供する…これがスクウェアの考え方です。例えば1ヵ月におよぶ夏季休暇、海外社員旅行、仕事に専念できる個人ブース等々。働きやすく、自分を磨く機会にあふれています。

勤務[illegible]	東京
[illegible]種	海外向けゲームソフト・リメイクスタッフ
[illegible]	10:00～18:00 （裁量労働制実施中。1日の勤務時間は本人の自由です）
[illegible]与	年齢にかかわらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。
資格	高卒以上25才位まで。英検準1級程度の英語力があり、BASIC、C言語、COBOL等で簡単なプログラムが組める。
仕事環境	自由な発想を可能にするために、個人裁量を重視した勤務時間制度。また。開発部は集中力を高める個人ブース他、設備面も充実。
規定待遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度。健保組合保養所。定期健康診断、財形、借上社宅制度、自宅手当、持ち株会、社員旅行、海外旅行休暇制度が採用されています。 ■'92年度社員旅行は、世界各地6つのコースから、各自が好きな目的地を選んで実施されています
休日	完全週休2日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもてます。
●夏季休暇	夏季休暇は1ヵ月間。（'92年度実績）
■海外旅行休暇	勤続1年を過ぎた方は、10日間の海外旅行休暇をとることができます。有給の中から5日間と土日を加えれば。連続23日間までとることも可能です。さらに、旅行資金として1日につき2万円が支給されます。
応募[illegible]	履歴書（写真貼付）、使用できるプログラミング言語、英検・TOEFL等の英会話資格ないし能力を書いた書類、および英文での自己PR文をスクウェア総務部までご郵送ください。 応募に対するお問い合わせは… **TEL.03-5488-1515** までお電話ください。

ととも、日常会話に困らない程度の英語力、そして英語圏の生活習慣への理解は、必要になるでしょう。でも何より大切なのは、ゲームが好きだということ。そしてその楽しさを外国のファンにも教えてあげたいという熱意です。

せっかくの語学力がいまの会社では生かせない、と不満のあなた。存分に才能を発揮してください。女性だからと、満足できる待遇を与えられていないあなた。スクウェアでは男女の隔てなく、最良の待遇と仕事環境をもってお迎えします。門を、叩いてみてください。

こんな方に来てほしい

SQUARE
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

イラストレーション：末弥 純

銀河は、燃えている。

どこまで進めば、戦火にさらされていない星系にたどり着けるのだろう。いつになったらこの銀河に平和は訪れるのだろう。宇宙暦796年、広大な宇宙は、ゴールデンバウム王朝が支配する銀河帝国と、その専制政治に反対する自由惑星同盟の果てしない戦闘の場と化していた。32の星系からなる広大無辺な銀河を舞台とする、戦略と戦術の限りをつくした戦いが新たに始まる。圧倒的支持を得ている田中芳樹原作の大人気スペースオペラ「銀河英雄伝説」が、想像を遥かに超えたスケールで、今、甦る。「銀河英雄伝説II」はシリーズ最大級のスケールと、洗練された戦略&戦術システムによって、稀有壮大なシミュレーションゲームとなった。野望を続ける[illegible]

別売「オリジナルシナリオ集」2,000円(税込)全国のTAKERUで[illegible]

PC-9800シリーズ 大好評発売中!

アナログディスプレイ/NOTE対応/HD対応/マウス専用/MIDI対応

標準価格　12,800円(税別)

グラフィック担当者 募集
TEL.03-3708-4712

BOTHTEC® ボーステック・ソフトウェア

株式会社クエスト 〒158 東京都世田谷区用賀2-18-8 TEL.03-3708-4711

NOVEL WARE
THE QUIZ MASTER
みちよ ドリーミィ
MICHIYO DREAMY
♡ノベルウエア＋クイズ×ちょっとH＝愛と感動の涙腺破損作品♡
NEC PC-98シリーズ/EPSON PC シリーズ ¥8,900(税別)
■note対応■MIDI対応■FM音源対応
■ハードディスク・インストロール可能
■バス・マウス対応■サンプリング・ヴォイス多数収録
■アナログジョイスティックボード対応
MIDI対応 アダプタ
SX-M232 価格7,800円
頭脳の勝利よ!!
アナログジョイスティック対応
インターフェースボード
SAJ-98 価格9,800円
★近日店頭デモ開始！お近くのショップでね♡
全8ジャンルのカルトな面々を相手に、
クイズ少女みちよは、クイズ仮面の謎を追い、
コンクリート・ジャングル東京をさまよう！
※写真は開発中の画面です。
近日発売 乞うご期待!!
SACOM
株式会社システム サコム
〒130 東京都墨田区両国4-38-16桜井ビル4F ☎03(3635)5145
プログラマー・グラフィックデザイナー募集中
お問い合わせ 03-3635-5145 担当:佐藤

銀河、それは冒険の海

父の死の謎を追い、今、青年は宇宙へ旅立つ。

突然の父の死・・・・・アレフの心に悲しみと共に疑惑がわきあがる。

一介の星間商人(トレーダー)にすぎない父の船がなぜ海賊の執拗な攻撃を受けたのか？　父は何を運んでいたのか？　何の目的で・・・？

謎を解き、父の仇をうつためアレフは宇宙へ旅立つ決意をする。

■ウインドウ・システムを取り入れた新感覚スペースRPG。他の場所にいるキャラクターを見たり、ステータースを表示したままプレー可能。

■主人公たちが操るストライダーは装甲宇宙服が発展したものである。戦闘に、作業に、と幅広く使われている。

公開間近

デモディスクプレゼント

先着2000名様に「スターベアラーズ」デモディスクをプレゼント。
住所、氏名、電話番号、メディア（5インチ、3.5インチ）を御書き添えのうえ、「デモディスクプレゼント係り」まで葉書でお送り下さい。

価格9,800円（税別）

PC-9801VM/UV以降
PC-286/386シリーズ・98note対応
要640KB/要2ドライブ/アナログディスプレイ又は8階調液晶ディスプレイ/マウス対応/FM音源対応

未知との調和と創造
株式会社 コスモスコンピューター
〒332 埼玉県川口市並木2-34-2　TEL. 048-258-4041(代)

KOEI
アドベンチャー クイズのおもしろさ
古代ノ謎ハ、謎(クイズ)デ解ク。
一般教養からカルトな問題まで
クイズのジャンルはさまざま。
出題形式も選択からオセロ、
イントロ当てまである充実ぶり。
マウソレウムやピラミッド、
ロードス島の巨人――
世界の七不思議の探索が
きみに託された使命だ。
『世界の七不思議』の存在を知っているだろうか？
バビロンの空中庭園、アレクサンドリアの大灯台をはじめ、
今なお謎に包まれた七つの建造物を――
きみに託された使命は、この『世界の七不思議』を探索すること。
ヒントとなるのは約八、〇〇〇問を数えるクイズだ。
あらゆるジャンル、あらゆる形式の出題できみを待っている。
不思議の世界へ続く扉は、きみが開けるのだ。
好評発売中
HAHAHAHAN
FUSHIGI
MACHI MAUCHINI
デルフォイの神託
クイズアドベンチャーゲーム
PC-9801 VM/UV以降：9,800円【ハードディスク/MIDI対応】
正社員募集
●募集職種(1)デザイナー/CGデザイナー、グラフィックデザイナー(2)パソコン・ワークステーション技術者[C言語、アセンブラ(Z80系、8086系・68系・65系)を使用]/(1)シミュレーションソフトウェア技術者(2)OS、データベース、ネットワーク、LANに関するソフトウェア技術者(3)コンパイラ技術者(3)書籍・雑誌の編集(4)音楽ディレクター/CD制作、コンピュータミュージック制作(5)経理・財務担当者(6)広報担当者●資格/専門卒以上22～32歳位の経験者●待遇/当社規定により優遇。昇給年1回、賞与年3回('91年実績7.95ヵ月)、交通費全額支給、社保完備、独身寮、社宅、完全週休2日制、年間休日124日。●'91年11月株式店頭公開。
※アーケードゲーム参入につき経験者募集(優遇)
希望職種明記の上、履歴書を下記までご送付下さい。追ってご連絡致します。秘密厳守。履歴書不返。
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 株式会社光栄 総務部 人事課L係 TEL.045-564-3111(直) 担当(杉山・兒玉)

KOEI

パソコン業界の覇者となれ！

技術進歩、流入する新機種――確かに揺れ動くパソコン業界。
だから今、きみの経営手腕が必要になるのだ。
きみなら、パソコン会社をどう経営していくのか。
景気の波をうまく読んで乗り越え、
競合他社もチェックを忘れてはいけない。
任期内に実績を築くことが、きみの使命。
挑戦するなら、覇者をめざせ！

トップマネジメントII

ビジネスシミュレーションゲーム

好評発売中

PC-9801VM/UV以降：14,800円
【ハードディスク対応/3.5インチは98noteシリーズ対応】

■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100（パソコン専用）・☎045-561-8000（テレビゲーム専用）
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係（Tel.045-561-6861）まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）についてこれを一切許可しておりません。
■価格には消費税は含まれておりません。

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹

KOEI

それはまだ、善と悪との境目がはっきりとしていた頃――
人の欲望が悪しき神・スサノオを蘇らせ、葦原中国（アシハラナカツクニ）は争いに包まれる。
ここに恵みの神・アマテラスの願いを託された男、ひとり。
彼の名はオオナムヂ――スサノオを討つために今、立つ。
SLGとRPGが鮮やかに融合を果たした次世代ゲーム、ここに登場!!

リコエイションゲーム

神々の大地
古事記外伝

5・28
発売予定

PC-9801VM/UV以降：9,800円［ハードディスク対応/3.5インチは98noteシリーズ対応］

通信販売 お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係（Tel.045-561-6861）まで。

KOEI
今度の覇王伝はなにもかも
SPECIAL
FM-TOWNS/マーティー対応 4・2発売予定
マーティー
歴史シミュレーションゲーム
信長の野望
覇王伝
FM-TOWNS/マーティー対応:14,800円
PC-9801VM/UV以降:12,800円/withサウンドウェア(CD付):15,200円
【ハードディスク対応/3.5インチは98noteシリーズ対応】
●信長の野望・覇王伝ハンドブック:2,000円(税込)●信長の野望・覇王伝 武将ファイル:2,580円(税込)●信長の野望・覇王伝カードゲーム:3,900円■サウンドウェア CD:KECH-1033:2,900円(税込) 音楽:菅野よう子
■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取扱いをいたします
お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■CDの販売はポリドール株式会社です。
■価格には消費税は含まれておりません。
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

KOEI

爛漫。

「光栄の本」

この春、光栄の本は一層鮮やかなラインナップ！
大好評の爆笑シリーズは西洋・ギリシア神話に飛び、
光栄ファン待望の投稿本もついにデビュー!!
読めば楽しさ満載の春。あなたはどれから試しますか？

光栄ゲームパラダイス

好評発売中

40万光栄ユーザー結集の、あらゆる光栄ゲームを対象にした投稿本今誕生。ゲームの必勝法から武将へのファンレターまで光栄ファンなら見逃すな。さらに、シブサワ・コウの秘話、「コミック信長の野望」、誰でも参加できる誌上ゲームなど美味満載。

●AB判一二八頁 定価八八〇円

歴史人物笑史

爆笑ギリシア神話

■シブサワ・コウ編

爆笑シリーズに新路線誕生！今回は西洋、それも神話がターゲット。人間以上に激しく、愛し、憎しみ、戦いあったギリシアの神々を、豪快に笑い飛ばす。好評シリーズ第九弾。

●B6判一七六頁 定価一、〇〇〇円

好評発売中

歴史ifノベルズ

孔明と卑弥呼

■田中文雄・著

好評発売中

五丈原までの孔明の空白の三年間にスポットを当てる異色作。孔明の死命を賭けて虚々実々の駆引きが繰り広げられる。

●四六判上製 定価一、五〇〇円

歴史キャラクターノベルズ

信長の野望妖魔編 ——ふたりの森蘭丸

■井上雅彦・著

天下統一目前の信長の前に謎の伴天連集団が立ちふさがる。迎え撃つのは信長の切札、小姓・森蘭丸であった。そして彼には秘密が……。

●四六判上製 定価一、五〇〇円

好評発売中

信長の野望 合戦事典

■シブサワ・コウ編 有坂純、他著

信長の尾張統一の戦から本能寺の変まで織田軍団の合戦データを読みやすい事典形式に編集。信長がめざしたものははたして何か？

●A5判一九〇頁 定価一、八〇〇円(税込)

好評発売中

歴史SLG実戦遊戯録

■与志田拓実・著

歴史も、ドラマも、人間が創り出す——光栄歴史シミュレーションゲームの神髄をあらゆる角度から徹底追究！〝歴史家〟与志田のこだわりプレイ術にも注目！

■四六判二三四頁 定価一、八〇〇円

好評発売中

ゲームディクショナリー

光栄三國志III事典

■シブサワ・コウ監修

大ヒットゲーム「三國志III」の全貌を暴露した問題図■。武将、コマンドはもちろん、ゲームには出てこない史実やデータが満載。圧倒的な質量で、三IIIの世界に迫る。

●B6判二六〇頁 定価一、六〇〇円

歴史ifノベルズ

孔明伝 臥竜（がりょう）と鳳雛（ほうすう）（上）

四月下旬刊行予定

■谷恒生・著

劉備玄徳の仁を愛する孔明。曹操孟徳の毒に賭ける龐統。三顧の礼から赤壁の戦いまで、孔明と龐統の智が智を読み、智が智を欺く駆引き。

●四六判上製 定価一、五〇〇円 （下巻五月刊行予定）

川柳で覚えるビデオ撮影術

■木寺祥友・著

●B6判一七六頁 定価一、二〇〇円

電楽5月号

定価六八〇円

好評発売中

■お求めは全国の書店で。
■価格は全て税込みです。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

brother

サイバーパンク・超伝奇RPG

ILLUSION CITY 幻影都市

〜イリュージョンシティ〜

サイバーパンク!! 超伝奇RPG「幻影都市」

禍々しき気に満ちた近未来都市、香港。狂気と悪しき[illegible]とが渦巻くこの都市を、いま一人の男が駆け抜ける。失われた己の過去を求めて、迫り来る危険に自ら身を投じる[illegible]、対魔掃討者“天人”は、人民警察の対魔特別攻撃班に属する女、“美紅”と共に、その実体さえ知れぬ巨大な悪に対し、渾身の気を込めて愛用の銃を放つ。果てしなく続く戦いの日々は、いつしか眠ることさえ忘れさせてしまった…。

FM TOWNS(3.5"2HD×8)
パッケージ価格 ¥9,800(税別)
X68000 (7枚組)
TAKERU価格 ¥6,800(税込)

■対応機種/X68000版・FM TOWNS版
■制　作/TAKERUソフト ©マイクロキャビン

パソコンソフト自販機 TAKERU

お姉さんの占い館

宇宙に存在する万物の秩序と調和を支配する「数」に着目し、この「数」の力を使って人の運命を読み取る呪法を数秘術といいます。「お姉さんの占い館」は、この数秘術を用いた占いに定評のある'国立の母'こと亜麻木圭汞(あまぎ・けいこ)の監修により、数秘術に占星術のニュアンスを加味し、前世・運勢・相性・今日の運勢を占う斬新なスタイルの占いソフトです。

4人の占い師のお姉さまが、あなたの知りたいことを悩殺ポーズで占ってくれます。高品位グラフィックで描き出されるお姉さまたちの[illegible]な占いの姿を、心ゆくまで[illegible]能してください。

TAKERU価格 ¥2,900(税込)

■対応機種:PC-98VM/UVシリーズ
■企画・制作:ユーザーサイド

春の大ディスカウントキャンペーン実施中!

全85本一挙に値下げだ!

●PC98

タイトル	旧価格	新価格
TAKERU FLIP SIDE(アイオン)	¥4,500	¥2,900
LIBERTY(カクテルソフト)	¥2,900	¥2,000
クリムゾンIII(T&Eソフト)	¥4,800	¥2,900
ルーンワース「黒衣の貴公子」(T&Eソフト)	¥6,600	¥2,900
CYBER FIGHT(東宝)	¥2,900	¥1,200
クリスタルチェイサー(ウルフチーム)	¥2,900	¥2,000
新撰組(ウルフチーム)	¥5,900	¥2,900
天舞三国史(ウルフチーム)	¥7,500	¥3,800
天舞シナリオコレクション(ウルフチーム)	¥3,800	¥2,000
斬(ウルフチーム)	¥6,000	¥3,800
斬II(ウルフチーム)	¥6,000	¥3,800
アークスIII(ウルフチーム)	¥6,000	¥3,800
スパンオブドリーム(ウルフチーム)	¥7,800	¥4,800
D〜[illegible]州[illegible]気楼(ウルフチーム)	¥8,500	¥5,900
SUZAKU(ウルフチーム)	¥6,000	¥4,800
ガイナロックwithみにまむSD(テクノグラード)	¥4,800	¥2,900
パンドラボックス(パンドラボックス)	¥4,800	¥2,900
天九牌スペシャル桃源の宴(パンサーソフトウェア)	¥3,600	¥2,900
天九牌スペシャル桃源の宴2(パンサーソフトウェア)	¥3,600	¥2,900
響〜HIBIKI(ファミリーソフト)	¥4,500	¥2,900
魔法少女りな(ファミリーソフト)	¥9,800	¥3,900
聖戦士ダンバイン(ファミリーソフト)	¥8,200	¥7,100
KIGEN〜輝きの[illegible]〜(リバーヒルソフト)	¥5,900	¥3,800
マンハッタンレクイエム(リバーヒルソフト)	¥7,000	¥4,800
リューヌ伝説〜[illegible]空の彼方(TAKERUソフト)	¥7,800	¥4,800
AIZA(エイジア)(ティールハイト)	¥4,900	¥3,800
アナザージェネシス完結[illegible](ソフトプラン)	¥3,500	¥2,900
大海令(アートディンク)	¥8,000	¥5,900
ダブルイーグル(アートディンク)	¥7,000	¥4,800
南海の死闘(アートディンク)	¥6,000	¥4,800
ディスクバトラー(総合ビジネスアシスト)	¥6,000	¥4,800
ファイヤーアームズ(総合ビジネスアシスト)	¥6,800	¥4,800
鋼鉄の騎士(ジェネラルサポート)	¥6,800	¥4,800
鉄十字章([illegible]の騎士シナリオ)(ジェネラルサポート)	¥4,800	¥2,900
ファーストクイーンII(呉ソフト)	¥7,000	¥5,900
MERCURY2(マキシマ)	¥7,800	¥5,900
リップスティックアドベンチャー(フェアリーテール)	¥5,600	¥3,500
リップスティックアドベンチャー2(フェアリーテール)	¥5,400	¥3,500
*ファーサイドムーン(アートディンク)	¥9,500	¥5,900
*機甲師団(アートディンク)	¥9,500	¥5,900
*栄冠は君に2(アートディンク)	¥9,500	¥5,900
*関ヶ原(アートディンク)	¥12,800	¥7,800
*スプレッド(総合ビジネスアシスト)	¥8,800	¥4,800
*ソフトでハードな物語1&2(システムサコム)	¥15,600	¥3,800
*38万キロの虚空(システムサコム)	¥9,800	¥2,900
セブン・カラーズ(ホット・ビイ)	¥7,700	¥3,800

●PC88

タイトル	旧価格	新価格
ファイナルクライシス(テクノグラード)	¥4,500	¥2,000
CYBER FIGHT(東宝)	¥2,900	¥1,200
LIBERTY(カクテルソフト)	¥2,900	¥2,000

●X68000

タイトル	旧価格	新価格
機甲師団(アートディンク)	¥4,800	¥3,800
ファーサイドムーン(アートディンク)	¥4,800	¥3,800
栄冠は君に(アートディンク)	¥4,800	¥3,800
A列車で行こうIII(アートディンク)	¥9,800	¥6,800
AIIIマップコンストラクション新マップ付(アートディンク)	¥4,000	¥2,900
AIIIマップコンストラクション(アートディンク)	¥3,000	¥2,000
NOBLE MIND(アルファシステム)	¥5,900	¥2,900
ロードス[illegible]記福神漬(ハミングバードソフト)	¥3,500	¥2,000
FSS・ティグナスの冒険(MNMソフトウェア)	¥2,900	¥1,200
アルガーナ(MNMソフトウェア)	¥3,800	¥1,200
リップスティックアドベンチャー2(フェアリーテール)	¥4,800	¥3,500
シュバルツシルトII(工画堂スタジオ)	¥5,900	¥2,900
ハイドライドIII(T&Eソフト)	¥4,800	¥3,800
幻獣鬼(T&Eソフト)	¥5,800	¥3,800
ルーンワース「黒衣の貴公子」(T&Eソフト)	¥6,600	¥2,900
DINOLAND(ウルフチーム)	¥4,900	¥2,000
超人(FIX)	¥4,800	¥2,900
スーパー上海ドラゴンズアイ(ホットビイ)	¥6,200	¥2,900
アクアレス(EXACT)	¥7,000	¥4,800
オルテウス2(ウィンキーソフト)	¥4,800	¥2,900
スタートレーダー(TAKERUソフト)	¥4,800	¥2,000
マジカルショット(MNMソフトウェア)	¥4,800	¥2,900
シューティング68KGAMESグランプリ(アモルファス)	¥3,000	¥1,500
シューティング68KGAMES優秀賞2作(アモルファス)	¥3,000	¥1,500
天九牌スペシャル桃源の宴(パンサーソフトウェア)	¥3,600	¥2,900
天九牌スペシャル桃源の宴2(パンサーソフトウェア)	¥3,600	¥2,900
ダイナマイトデューク(ヘルツ)	¥8,800	¥3,800
*ジェミニウイング(システムサコム)	¥8,800	¥2,900
*メタルサイト(システムサコム)	¥8,800	¥2,900
*アトミックロボキッド(システムサコム)	¥8,800	¥2,900
*ソフトでハードな物語1&2(システムサコム)	¥15,600	¥3,800
*38万キロの虚空(システムサコム)	¥9,800	¥2,900
*闇の血族 上、下(システムサコム)	各¥8,800	各¥2,900

●FM-TOWNS

タイトル	旧価格	新価格
SST GAMES 1〜6(アモルファス)	¥3 000	各¥1,500

●MSX2

タイトル	旧価格	新価格
エストランド物語(MEDO)	¥3,500	¥2,000
スーパー上海ドラゴンズアイ(ホットビイ)	¥6,200	¥2,900
リップスティックアドベンチャー(フェアリーテール)	¥6,800	¥3,500
クリムゾンII(T&Eソフト)	¥7,200	¥2,900
ソーサリアン(日本ファルコム)	¥6,800	¥4,800
2021SNOOKY(アトリエタカ)	¥4,000	¥2,900
パラメデス(ホットビイ)	¥2,900	¥1,200
天九牌スペシャル桃源の宴(パンサーソフトウェア)	¥3,600	¥2,900
天九牌スペシャル桃源の宴2(パンサーソフトウェア)	¥3,600	¥2,900

●J3100

タイトル	旧価格	新価格
銀河(システムソフト)	¥5,600	¥2,900
スーパー上海ドラゴンズアイ(ホットビイ)	¥6,200	¥2,900

※マークのついたソフトは4月上旬の発売予定です。

ブラザー工業株式会社 〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号
TAKERU事務局 (052)8[illegible]03

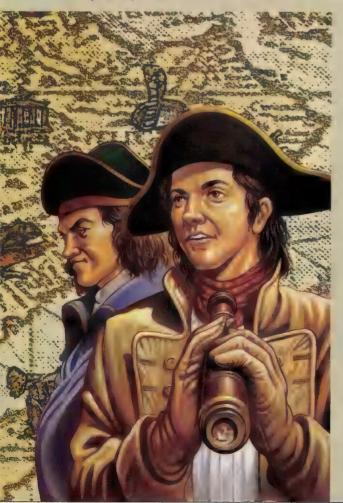
通信販売

TAKERU CLUB会員募集

あのアトラスで発見した世界が引き継げるデータリンク機能搭載。

アトラスで作った“あなただけの世界大地図帳”の内陸を探険できる、アトラスII。貿易航路や発見した街、産物、宝物なども“II”へ引き継げるのだ。博物館には、アトラスで発見した宝物・産物なども同時に納められる。

●画面写真は開発中のものです。

にせよ。アトラス第二章
に旅立ちの時が来た。

精霊のお告げは何を意味するのか。

冒険はリスボンからスタート。最初に出会う宝物「黄金の水差し」から精霊のお告げが。「イヴラークの骨をアイオロスの神殿に捧げよ。奇跡は起こり、世界は生まれ変わるだろう…」あなたは内陸探険と共に、謎に挑む。

賢者と探険家が冒険のパートナー。

冒険は良き人材を確保することから。賢者と探険家を雇い、探険を進めよう。賢者は他人の持っている宝物や神殿などの情報、そして街に寄付をする時にもアドバイスをくれる。

発見に次ぐ発見。等級付き産物。

松茸・漢方薬・胡椒‥アトラスの内陸部には多種多様な産物が点在している。等級の高い産物どうしを取り引きすると利益が大きい。商才を発揮し貿易で探険資金を蓄えよ。

世界を美しく彩る、100以上の宝物。

オリンポスの黄金板・守護の宝物・精霊の宝物・秘箱など、世界には100を超える数の宝が眠っている。不思議な力が秘められている宝物も多く、あなたの危機を救うこともある。

トキオ
東京都第24区
SIMULATION GAME
MASTERMIND A TRACE METROPOLIS
ファッション、流行語から、お店のはやりすたりまで。住民たちは、ひたすら独自の文化を創りあげる。ちょっと目を離すとヘンなことをしでかす、そんな所がどことなく可愛いともいえる(いえないか)。
区長のあなたは、区民に電話できる(区民からかかることもある)。音声による応答であることはいうまでもない。電話番号は10万世帯分を収録、留守電機能とFAX機能を標準装備、と充実している。
飯田橋満氏率いる「スペコロ開発事業団」は世界有数の頭脳を結集した発明団体。開発費を援助すると、あっと驚くような発明をしてくれる。例えば、空飛ぶ車。あるいは、反重力装置。これはスゴい。
FM TOWNS MARTY
対応
区民は幸せだ。
絶賛発売中!
FM-TOWNS
PC-9800シリーズ
標準価格 各12,800円
No Copy

誰が区長やっても、おかしくない。そんな世の中です。

“日本ソフトウェア大賞”は、読売新聞社とアスキー社の特別協力により運営される栄えある賞です。ノミネート作品の中から一般の方々の投票により、最も優秀と認められるコンピュータソフトウェアを選出します。

〒261 千葉市 株式会社アートディンク

戦闘シーン1／敵位置を探りつつ、移動せよ。領域図データから目を離すな。

[illegible]隊の[illegible]告は暫定的なもの。敵部隊はいつ、[illegible]なる場所へ移るか、わからない。歩兵部隊を使って索敵しなが[illegible]、移[illegible]は[illegible]に行なえ。領域図のさまざまなデータから目を離さないように。戦況は、[illegible]体図を見れば、常に把握できる。

戦闘シーン2／作戦の成否がダイレクトに伝わる。迫力のフルスクリーン表示。

戦闘は突然、勃発する。敵部隊との一瞬の衝突で、あたりは戦場と化す。すべての戦闘は自動制御。戦術眼の確[illegible]かが[illegible]に[illegible]われるの[illegible]。[illegible]クの入る余地はない。フルスクリーン表示を選べば、戦闘シーンをよりリ[illegible]。

戦闘シーン3／前線の状況は、どうだ。リアルな3Dバトルモードでいざ出撃。

3Dバトルモードを選べば、自ら戦車を駆り、敵を容赦なく攻撃できる。アグレッシブな貴官なら、自軍の不利な局面には迷わず出撃するだろう。リアルな3[illegible]表示だから、さながらの臨場感に浸れる。思[illegible]熱くなって[illegible]自分に気づくはずだ。

ARTDINK

ちがう世界が見たくて、
人はここに来ます。
アートディンクのシミュレーションゲーム。

絶・賛・発・売・中

3D Artificial Reality Professional Golf World
BIG・HONOUR

ゴルフライフシミュレーション

プロテストあり。シードあり。結婚あり。資金作りの競馬あり。
ひとりのゴルファーとして、波乱万丈の人生を歩む「ビッグオナー」

PC-9800シリーズ ●98VX以降●NOTE対応●5"2HD、3.5"2HD各3枚組●要640KB●[illegible]バスマウス●I・Oバンク方式RAMボード対応●要400ラインアナログカラーCRT●16[illegible]●FM音源対応●MIDI対応●ハードディスク対応
FM-TOWNS ●要2MB●CD-ROM●ハードディスク対応
標準価格 各12,800円

関ヶ原

戦国合戦シミュレーション

謀[illegible]と奇策が激突する。勝者は、東の家康か、西の三成か。
3Dパースペクティブが、大迫力の合戦シーンを演出する「関ヶ原」

PC-9800シリーズ ●98VX以降●NOTE対応●5"2HD、3.5"2HD各3枚組●要640KB●要バスマウス●I・Oバンク方式RAMボード対応●要400ラインアナログカラーCRT●16色専用●FM音源対応●MIDI対応●ハードディスク対応
FM-TOWNS ●要2MB●CD-ROM
標準価格 各12,800円

EIKAN HA KIMINI
栄冠は君に2
[illegible]全国大会

高校野球シミュレーション

全国制[illegible]の夢を、母校は叶えることができるか。
高校野球部の監督となり、全国4027校の頂点をめざす「栄冠は君に2」

PC-9800シリーズ ●98VX以降●NOTE対応●5"2HD、3.5"2HD各3枚組●要640KB●要バスマウス●I・Oバンク方式RAMボード対応●要400ラインアナログカラーCRT●16[illegible]●FM[illegible]対応
FM-TOWNS ●要2MB●CD-ROM
標準価格 各9,500円

A.III A列車で行こう

都市開発鉄道マネージメントシミュレーション

鉄道会社のオーナーとして、[illegible]市開発事業に挑む。
大ブームを巻き起こした「A.III.」、全米でも絶賛発売中。
★'91年度ベストヒットソフトウェア大賞受賞作品

PC-9800シリーズ ●98VX以降●NOTE対応●16色専用●FM音源対応●要640KB●要バスマウス●I・Oバンク方式RAMボード対応●要400ラインアナログカラーCRT
フロッピーディスク版 ●5"2HD、3.5"2HD各2枚組 標準価格 12,800円
ハードディスク版 ●要ハードディスク●要MS-DOS●5"2HD、3.5"2HD各3枚組●MIDI対応●マップコンストラクション搭載 標準価格 14,800円
FM-TOWNS ●要2MB●CD-ROM●マップコンストラクション搭載 標準価格 14,800円
IBM-PC/AT DOS/V専用 ●要ハードディスク●要3.5インチフロッピーディスクドライブ 標準価格 12,800円

※MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。
※AIII DOS/V版は米国マキシス社によってアレンジされ、アートディンクと共同で著作権を有しています。

〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F 043-279-9392 株式会社 アートディンク

フン、愚かなり呂布！まんまと孔明の術計にはまりおって。やはりいくさは知恵が命じゃ、馬鹿力だけでは身が持たんわい…
お、おのれ孔明、図ったな!!

疾風怒涛の超高速
ポリゴンシューティング、
来襲！

SOLID LANCER

ソリッドランサー

ハイスピード・パフォーマンスを目指せよ！

システムソフトが自信を持っておくる、疾風怒涛の超高速ポリゴンシューティングゲーム「ソリッドランサー」がついにベールを脱いだ。驚異のスピードと、マウスONLYの簡単操作で、かつてないスリリングな爽快感を実現。ゲームスピードは5段階、マウスのレスポンスは3段階調整可能だから、レベルに合ったスピードでプレイできる。とにかく理屈は不要、バリバリ撃ちまくりのシューティングゲーム「ソリッドランサー」。未体験のスピード感に、ぜひ触れてほしい。

〈5月発売予定〉

■PC-9800シリーズ（VX以降）
■5"-2HD,3.5"-2HD（各2枚組）

■ハードディスク専用です。
※ハードディスクの空き容量が8MB必要です。

※NEC製MS-DOSシステムが必要です。
※バスマウスが必要です。

c1993 TINYAN/たいにゃん
c1993 SystemSoft
※画面写真は開発中のものです。

価格 12,800円

■システムソフトでは、お客様へのサービスの一環として、パソコンネット[illegible]開局いたしました。[illegible]在、[illegible]員募集を致しております。申し込みはゲストIDでアクセスし、インフォメーションコーナーの申し込みの方法にしたがって、お申し込み下さい。テレホンサービスともども、ご利用くださいますよう、お願い申し上げ[illegible]す。

電話番号……03-3326-9644　ストップビット…1　通信速度……………1200〜2400MNP5　漢字…SHIFT-JIS漢字
パリティ………NO　ビット[illegible]………8　TRI-P Call Out……CXSSUNET

◉総合カタログをご希望の方は請求券をはがきに貼り、住所・氏名・年齢・[illegible]号・使用[illegible]種名を明記の上、弊社宛にご送付ください。
※弊社の商品は、製品によって対応機種や、動作する条件が異なります。お買い求めの際は、必ずパッケージの表記をご確認ください。

[illegible]品の発売日および内容のご案内は…
テレフォンサービス専用電話　東京：03-3326-8710
福岡：092-752-2602

[illegible]専用電話
092-722-4857（祝祭日を除く月〜金）

NEW RELEASE DEVELOPMENT
NOW ON SALE INFORMATION

近日発売予定

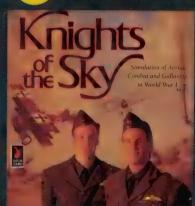
■ガンシップ2000■

386SX以上のCPUのPC-9801シリーズ（必要メモリ1.6MB以上 MS-DOS 5.0）¥12,800 ● IBM-PC 5.25HD/3.5HD ¥12,900

マイクロプローズが誇るコンバットシミュレーションの決定版。マルチヘリコプターのコックピットから見る戦闘は、画面も揺れる程の迫力！フライトもリアルなグラフィックが本物に近い臨場感を演出する。

順調開発中

■ナイツオブザスカイ■

[illegible]を舞台に繰り広げる、本格的3Dフライト[illegible]ションゲーム。最新型[illegible]戦闘機[illegible]

PC-9801版
発売日[illegible]
IBM/Amiga版 ¥[illegible]
好評発売中

近日発売予定
■レイルロードタイクーンDX■
デラックス版 PC-9801VM21以降 ¥12,800

近日発売予定
■レイルロードタイクーン■
FM-TOWNS専用CD-ROM ¥12,800 ● Macintosh日本語版 ¥12,800

古き良き時代のアメリカ・ヨーロッパを舞台に鉄道王を目指す男達の壮絶な物語。好評だった前作をさらにグレードアップ！[illegible]
君の腕次第で華麗なサクセスストーリーが現実となる。

NEW RELEASE DEVELOPMENT
NOW ON SALE INFORMATION

ガンシップコンテスト開催！優勝賞品はなんとDOS/Vパソコン！

参加者はデータディスクを当社に郵送して頂き審査の上、上位8名で決勝大会を行ないます。賞品はDOS/Vパソコンをはじめ製品引替券など盛り沢山！詳しくはパッケージ内の応募要項をご覧下さい。

レイルロードコンテストも開催！素敵なオリジナルグッズがもらえるぞ！

参加者は引退時に大統領の地位を取得されましたら、データディスクを当社に郵送して頂きます。審査の上先着100名にレイルロードグッズを差し上げます。詳しくはパッケージ内の応募要項をご覧下さい。尚、今回はPC-9801用デラックス版、FM-TOWNS版、Macintosh用日本語版を購入された方が対象となります。

「レイルロードタイクーン デラックス版」サービス価格販売のお知らせ

既に旧版「レイルロードタイクーン」をお持ちの方（[illegible]ユーザー登録[illegible]書が対象）には、サービス価格にて「デラックス版」を[illegible]いたします。詳しくはユーザーサポートまで TEL 0423-[illegible]

当社製品がお近くのパソコンショップになかった場合は、商品名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社宛現金書留にて、お申込下さい。（送料無料）。尚、クレジットカードでのご購入もできます。ご使用になれるカードは、VISA・MASTERです。詳しくは当社へ直接お問い合わせ下さい。

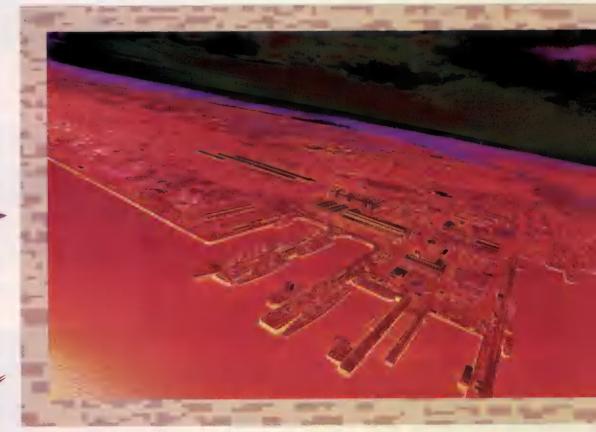
MICRO PROSE
ENTERTAINMENT SOFTWARE

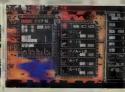
マイクロプローズジャパン株式会社
〒183 東京都府中市宮西町[illegible]

快進撃!ウルフチームが繰り出す2つのWAR GAME。

PC98シリーズ

FMタウンズ

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル

こいつが炎を噴く時…、それは世界が揺れる時。

■湾岸の2国を舞台に現代兵器が展開するリアルタイムWARシミュレーション。■天舞・緋王伝から継承されるマルチウインドゥズ「M-VIWS」搭載。■戦略・侵攻フェイズをノン・リアルタイム化。余裕を持った作戦立案が可能。■勝利の行方を左右する戦略爆撃・航空輸送。制空圏が重要なポイントとなる。■戦況に応じ超大国からの援助・軍事介入が発生、大国の思惑が湾岸の未来を占う。

PC98シリーズ 好評発売中!!

遥かなる紺碧、太平洋に蘇る紅蓮の艦隊、タウンズで遂に登場。

■真珠湾から終戦までの政治・軍事を網羅した太平洋戦争シミュレーション。■単独外交を可能とし、プレイヤーに政治レベルでの高度な戦略を要求。■難易度設定を架空史実と融合した、10種類のフリー選択ルール。■索敵・補給・資源輸送のオートプレイ化によるスピーディなゲーム展開。■前作を遥かに凌ぐヴァリエーションを追加した迫力の戦闘アニメーション。■シナリオコレクション「第二段階作戦」を追加した、シナリオ2篇組。

FMタウンズ版 好評発売中!!

激闘！ソロモン海戦史

イラスト：野上肇夫

本格海戦シミュレーション 登場！

○『激闘！ソロモン海戦史』は、太平洋戦争における日米の艦隊戦を描く海戦シミュレーションです。
米軍のガダルカナル島上陸に始まり、以後1年半にわたる日米の総力を挙げたソロモン海の戦いを精密なデータで再現します。

○プレイヤーは日本軍の艦隊司令長官となり、艦隊を編成してソロモン諸島の島々をめぐって米艦隊と戦いを繰り広げます。上層部に対して増援部隊を要請したり、敵艦隊の殲滅と陸軍部隊への補給のどちらを優先させるかなど、戦略的な判断も重要です。

○ゲームには日米両軍57クラス、総計286隻の艦船が1隻単位、実名入りで登場。1隻の艦船は最大34個のブロックに分けられ、主砲、副砲、魚雷発射管などの兵装も砲塔1基単位で再現。艦橋、弾薬庫、機関室などの配置や装甲の厚さも、実際の艦船同様精密にシミュレートしています。

○サーチライトの照射やレーダー射撃、三式弾による艦砲射撃、弾薬庫の誘爆、座礁、艦船同士の衝突、日本の酸素魚雷などもルール化し、ソロモン海の戦いを忠実にシミュレート。

○史実に忠実なショートシナリオ8本と、当時ソロモン海の戦いに投入可能であった戦艦「大和」「アイオワ」なども登場するキャンペーンシナリオの計9本を収録。

○パソコン2台を接続しての、対戦プレイが可能です。

PC-9801シリーズ 9,800円(税別)
(VM/UV以降)

4月16日発売予定

第二次世界大戦 超大型戦略SLG
Groß Deutschland
グロス・ドイッチュラント

PC-9801
14,800円
好評発売中

㈱ジェネラル・サポート
〒144 東京都大田区北糀谷2-15-25
東栄ビル202
TEL.03(5705)8932

(クウ ツー)
KU2
大好評のKU² Front Row(ブラザーTAKERU版)に応え、
本格的STGへと変身、今まさに、X68ユーザーへその真価を問う。
見参68来!!
今こそ、X68ユーザーにその真価を問う。
●X68000シリーズ(XVI対応、X68030対応)
FM音源、ADPCM音源対応
MIDI対応
(ローランドCM-32L/CM-64/SC-55/CM-300/CM-500)
標準価格7,800円
MIDI対応
X68030完全対応
X68000版 4月9日(金)全国一斉発売
通信販売のお知らせ
通信販売をご希望の方は現金書留か、郵便振替でお申込みください。
●現金書留の場合
現金封筒にご希望のソフトの代金と、商品名、メディア(5"、3.5")を明記して、下記までお送りください。
〒104 東京都中央区京橋郵便局内私書箱103号
㈱パンサーソフトウェア 通信販売係
●郵便振替の場合
郵便局で振替用紙をもらい、通信欄に希望ソフトの商品名、メディア(5"、3.5")を明記して、次の口座まで代金を振り込んでください。
口座番号 東京7-409907
加入社名 株式会社パンサーソフトウェア
PANTHER
パンサーソフトウェア
PANTHER SOFTWARE CO.,LTD.
新製品お問い合わせ専用
株式会社パンサーソフトウェア

GENOCIDE·GENOCIDE2
ズーム史上最強のGENOCIDE²
〈ジェノサイド・スクウェア〉
GENOCIDE²

そしてスペシャルデモを内包し
として'93 春、ついにリリース！

X68000シーンを揺るがしたZOOMの人気シリーズ"GENOCIDE"、"GENOCIDE2"がFM-TOWNS上でついに起動する。敵キャラクターと背景を全て新たに描き起こし、TOWNS版新展開も用意された「GENOCIDE／FMT-REMIX」そしてゲーム展開はオリジナル同様ながら、自機"トレーサー"のニューアクション、TOWNS版オリジナルキャラクター、そしてFM-TOWNSならではの派手な画面演出等を追加した「GENOCIDE2」に、TOWNS版オリジナルデモが追加された――――――2+αin1の超豪華版//

Included
"GENOCIDE·FMT REMIX"
"GENOCIDE2"
&
SPECIAL DEMO
CD EDITION

ジェノサイド・スクウェア　¥12,800（税別）　4月10日発売予定！

●通信販売ご希望の方は商品名・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留で当社宛お送り下さい。（送料無料）

株式会社ズーム　札幌市中央区北1条西20丁目1-27　〈DEVEX120 6F〉〒064　TEL:011-613-0191

緊急紹介

※全国の販売店店頭にて「[illegible]報告」「Ms.DETECTIVE」
オートデモ実施中!! CD-ROMならではのDAPSの実力を是非御覧下さい。

CD-ROM COMPACT disc DAPS 特許出願中

GAME DRAMA SERIES
Ms. DETECTIVE
ミス・ディテクティヴ　ファイル#1 石見銀山殺人事件

CD-ROMのデータウエストがついにPC9821シリーズ用CD-ROMソフトを発売!! その第1弾には、早くも実写DAPSによる動画ソフト「Ms.DETECTIVE」が登場します!! 実写DAPSによる実写映像と音声、FM音源+リズム音源+SSGによるBGMを平行連続再生する事によって、まるでビデオのような動画再生を実現した「Ms.DETECTIVE」。このソフトのために大阪市内、島根県大田市大森町にて10日間に及ぶロケを敢行。完全オリジナルドラマを制作しました。コマンド入力後のリアクションまでも実写映像で対応し、まさにCD-ROMならではの「映像と対話できるソフト」ビジュアル・カンバセーションソフトウェア(VCS)です

PC-9821 SERIES	CD-ROM+3.5″2HD	定価12,800円(税別)

●内[illegible]メモリ3.6MB以上必要。MS-DOS Ver5.0以上必要。
MS-DOSはマイクロソフト社の商標です。

4月17日発売

〒538 大阪市鶴見区放出東3丁目8番28号(データウエストビル) TEL.(06)968-1236 データウエスト株式会社

illustration：天野 喜孝

神の命により、我らこの地を守る!

今度のゴチャキャラは、マルチスクロールだ!

■左の画面は、主人公を中心としたコントロールウィンドゥ。右の画面は、敵を中心としたウィンドゥ。割付位置は自在!

■ウィンドゥを上げれば各人のパラメータ表が出て来る。ここもリアルタイム変化！右上の面は重要な部下にあわせて開いている。

リアルタイムで多数のキャラクターが各自の意志で動き、迫真のバトルを展開する。しかも、一人一人をコントロールする事も可能!あのアクティブシミュレーション「ファーストクィーン」が、ついにマルチスクロールで登場する。コントロールキャラクター以外の味方や敵の動きが、それぞれのスクリーンに表示。メインパネルを上にあげれば、リアルタイムで変化する。パラメーターウィンドゥも見える!

何が神だ! 腐れきった地上は、我らが滅ぼす!

「ファーストクィーン」CD
ポリドールレコードより4月25日発売! 2,500円

佐々木　正樹

「ファーストクィーンI・II」の音楽を担当。今回のCDを製作。サウンドエンジニアとして、海外でも活躍している。

大竹　博

「異聞録」「ファーストクィーンIII」の音楽を担当。68000アセンブラもこなし、グラフィックも担当。

ファーストクィーンIII
—正邪の起り—

PC-98シリーズ　4月末発売予定　9,800円(新システム導入の為、開発が遅れております。もうしばらくお待ち下さい。)

●ファーストクィーンIII御予約者特典● 佐々木 正樹氏 FQスペシャルCD、更に天野 喜孝氏イラストカード付!

K.S.Kゴチャキャラシリーズ 好評発売中!

なんだか

好評
発売中
¥9,800
（税別）

本格的対戦将棋ソフト

本格的対戦感覚を求めて…棋力と思考速度に挑戦！
快速快適将棋生活
■10段階のレベル設定
■全50問の詰将棋を収録
■対戦成績の記録機能搭載
■「水無瀬」「一文字」「NOTE用」の各駒盤を用意

PC-9801VM/UV以降 NOTE対応 EPSON PC-286・386シリーズ対応

BATTLETECH
Solid 3D simulation of Mech combat
バトルテック
奪われた聖杯

3Dロボット・バトル・シミュレーター

綿密に構築、想定された31世紀の惑星間抗争の時代。
プレイヤーは、王位継承のシンボルである聖杯の
奪還と復讐のため、メックウォーリアーとなって戦う。
■自ら戦闘用ロボットに乗り込んで戦う、迫真の3Dバトル
■ポリゴンによるコックピットビューのバーチャル・コンバット！

PC-9801VX/UX以降 EPSON PC-286・386シリーズ対応

好評
発売中
¥9,800
（税別）

発売：ビクター音楽産業株式会社

Victor

ウキウキ。

AIR COMBAT II SPECIAL

エアーコンバットII スペシャル

高速戦闘フライト・シミュレーター

システムソフト社より発売されたヒットした
戦闘フライト・シミュレーター「エアーコンバットII」が、
「シナリオ集」「シナリオ集Vol.2」を加えて
FM-TOWNS CD-ROMで登場!
高速3Dポリゴンがドッグファイトの臨場感を盛り上げる。

FM TOWNS ㊥2MBメモリー

好評発売中
¥12,800
(税別)

© 1991, 1992 SystemSoft © 1993 VICTOR MUSICAL

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、[illegible]名、住所、氏名、[illegible]号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を[illegible]留にてお申し込み下さい（送料無料）〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業㈱〈通信販売係〉

地球環境が犯されている!!

そんな世界に、接触した動物につぎつぎと感染していくFEED亜種。これをめぐるバイオゲームが『FEEDの逆襲』だ。FEED汚染渦に立ち向かうディフェンダーになるか、これを利用する犯罪者になるか、今の気分は。

第1章　FEEDクライシスが発生

ここは2000年をとっくに過ぎた近未来。科学技術庁の予測によると、この頃にはバイオコンピュータ、核融合、核ロケットだって当然だから、現在の科学技術が貢献している社会を想像してはならない。『FEEDの逆襲』の舞台は、そんな未来の春からスタートする。FEEDは高純度金属結晶生物である。

現代社会の苦悩を意味する症例をあげるとしたら、誰でもエイズとMRSAを示すのではないだろうか？今回のFEEDはまさにこれ。マップが複数用意されているが、最初のマップ「オールドエレタウン」を見たら笑ったね。だって、このモデルはどう見てもアキバ。電脳タウンは、ゲームが始まると、もう大変。

FEEDを駆除する為にFEEDワクチンを散布します。

FEED汚染の原因は生態間接触なのだが、考えてみると、そうだと分かっていても対処は困難だ。アキバだってイエダニはいるし、ペットの犬だってウロウロしている。悪役親分の指令でこの町にFEEDが不法散布されたのをディフェンダーのわしは指令コンソールから知ったのだ。ついでに汚染状況を調べたら、馴染みの店も汚染地域じゃないの。

FEEDが地域内に不法に散布されると、捜査員から通報される。

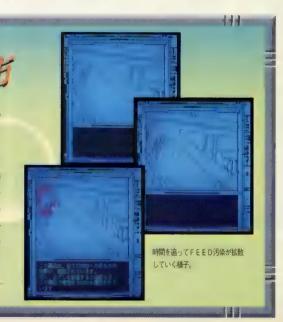
バイオゲームという考え方

これは雑誌『アイコン』に「秋葉原コネクション」を連載している島川言成氏のアイデアらしい。通常のゲームとバイオゲームコンセプトの違いはゲーム進行状況のパソコンへの依存度。

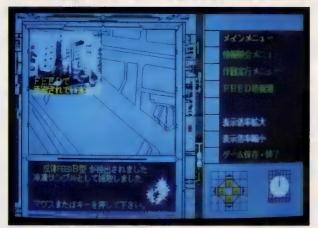
FEEDを退治する方法としてワクチン散布という方法があるが、バイオゲームって奴は、もう安心と信じたら裏切られるね。注意していないと相手の立ち直りが速いったらありゃしない。

狭い地域だからと安心していたら、いつの間にか、栄養ドリンクで回復でもしたのかね。くるな、くるなと泣きついてきてもダメ。汚染の様子はマップに表示されているのに、このゲームは生きておるのか、おい。

時間を追ってFEED汚染が拡散していく様子。

(PR)

第2章　FEEDの採取

危機と遭遇した場合、人はその防衛につとめるか破壊を助長する側に付くか、2つの選択肢が待っている。どちらを選択するのも自分の好み。正義の味方としては、当然、ディフェンダーモードの長官ボーラン・カーンの配下に入ったぞ。有能な部下のターボ・デー・プラス、ターボ・デー・マイナスたちの情報に耳を貸して、街のヒーローになってやるんだ。

こうしたゲームでは状況把握や敵情視察が大切。汚染状況を知るためにはFEEDを採取しなければならない。この様子を培養槽で観察するのだ。薬品を加えたり、電圧、気圧、温度を調整したりする。何のためにそうするのかって、決まっておるじゃないか。FEEDに対抗するワクチンを製造するためだ。この作業がいいんだな、生物実験室で個体反応の再現性を探っている研究者のノリ。

FEEDを採取します。採取したFEEDは冷凍保存され、FEED培養槽で詳しく観察することができます。

FEEDに大きな変化が現われたら、製剤アイコンをクリックします。現在の培養状況から自動的にFEEDワクチン（駆除剤）が製剤されます。

サンプル採取したFEEDをFEED培養槽で観察しましょう。変化するFEEDの生態をリアルタイムに表示します。薬品を加えたり、電圧、気圧、温度を調整することで、FEEDは様々な変化をします。薬品の組み合わせによってFEEDは、衰退または成長します。

おお、FEEDが大きく反応しておるぞ。よーし、ここで製剤アイコンをクリックする。ふう、できたぞ、こいつでこの街は助かるのか。

第3章　この騒がしさがクセになる

油断をしていると敵は、あらゆるテロ攻撃を仕掛けてきます。

現在の活動状況を本部に報告します。現状を判断して適切なアドバイスが得られます。また場合によっては予算の増額、人員の追加派遣などがあります。

『FEEDの逆襲』は3つのマップウィンドウ画面を中心に進めて行くのだが、この中がやたらと騒がしい。おお、この地域が危機的状況を呈しておるということで、それに対処する命令を実行しようとしたら…。

画面のあちこちでポップアップウィンドウが開いて、ああだ、こうだを教えてくれるのだ。生体間の接触って、まあ、どこで起きても不思議ではないと実感するね。ダニなんてどこにだっているし。イヌだってネコだって、もちろん人だってどこにでもいる。

これをいちいち悩んでいたら、街に出ることはできない。するとどうするの？汚染、感染はトーゼンと、どんと構えてワクチン製造に努力することに決めた。対処方法を決めてから地域内に活動拠点を設営してみたのだ。いやはや、拠点からの情報報告はどんどん上がってくる。「えーい、静かにしろ」と怒鳴りたくなったが、それでも汚染状況は進行中。騒がしくても、価値ある情報なのだ。

地域内に活動拠点を設営することができます。設営された活動拠点は指定された命令を遂行します。メニューから活動状況を確認・変更することができます。

FEEDの逆襲は続く…

FEEDの逆襲

©高田裕三/講談社 ヤングマガジン
©1993 日本クリエイト

93年度、上半期データディスク(開幕〜オールスター戦) + ホームラン競争ディスク(93年度版) プレゼント(発送は8月以降になります。)

注)スーパー野球道のユーザー登録者で、スーパー野球道'93のユーザー登録を1993年7月15日までにされた方に限ります。

守備シフト機能を追加し、試合処理ルーチンもパワーアップ!!

- 試合モードはアクションモードとシミュレーションモード。
- 豊富な試合モードのバリエーション。
- 編集機能。
- オーナーの存在による、チームごとの特性を表現。
- 各種能力値の10段階化とレベルアップ。
- リアルな入団交渉。
- 幹部の存在の重要性。

PC-9801VM以降
PC-286/386/486シリーズ
(要640KB・ハイレゾモードを除く)
(VM2/4は16色ボード必要)
要バスマウス、純正FM音源ボード対応

価格 12,800円(税別)
(社)日本野球機構 プロ野球12球団公認ゲーム

●スーパー野球道のユーザー登録をまだお済みでない方は、4月15日までに登録して下さい。スーパー野球道'93の詳しいご案内をお送りします。

魔都を救え!精鋭の勇者たち。

魔京伝

PC-9801VM以降 PC-286/386/486シリーズ
(要640KB・ハイレゾモード除く)(VM2/4は16色ボード必要)
要バスマウス・アナログディスプレイ、純正FM音源ボード対応

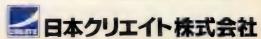
価格12,800円(税別)
ディスク8枚組

illustrated by KENICHI OHNUKI

日本クリエイトユーザーズネット(NCU-net)※

転送制御手順	無手順	電話番号	0729-96-2625	ストップビット	1ビット	漢字コード	シフトJIS
通信方法	全二重	時間	午後2時〜午前10時	パリティチェック	無効	受信時改行コード	CR
ビット長	8ビット	通信速度	1200-2400	SI/SO制御	無効	送信時改行コード	CR

※ゲームに関する最新情報の提供をNCU-netにて行なっております。ぜひ一度アクセスしてみて下さい。

■通信販売 送料無料。住所、氏名、電話番号、商品名、機種名、ディスクの種類(5",3.5")を明記し、消費税を加算の上現金書留又は、郵便振替(大阪0-325688)でお申込み下さい。

〒581 大阪府八尾市桜ヶ丘3丁目119番地 加島ビル TEL.0729-90-2525

(株)インテリジェントシステムズ
INTELLIGENT SYSTEMS CO.,LTD.
※ファミコン®とゲームボーイ™とスーパーファミコン™は任天堂の商標です

ああっ女神さまっ

［BELLDANDY］

［URD］

［SKULD］

▼

［KEIICHI MORISATO］

PC-9801シリーズ（VM以降）

¥12,800（税別）

好評発売中

▶バンプレストパソコンゲーム第2弾◀

■『ああっ女神さまっ』初のゲーム化！コミック、アニメ、CD…そしてついに、『ああっ女神さまっ』にゲーム版が登場。真のマルチメディアへ、また一歩近づきました。

■セリフ選択式のアドベンチャーで簡単操作！複雑な操作を極力省いたスピーディーな展開。しかし、一度クリアしただけでは全てのシナリオ、グラフィックを見ることは不可能。コミックのように何度も繰り返して楽しめます。

■総作画枚数400枚以上！このゲームの制作スタッフは、アニメ版も手掛けたAIC。アニメに迫る美しいグラフィックは、なんと400枚以上。

■シナリオ、グラフィック共に藤島先生の監修をクリア！

■ゲームのBGMは、アニメ版も手掛けた安田毅が担当。

■2大特典■

その1

初回製造分には選りぬきのゲームグラフィックで構成したCDサイズ『女神カレンダー』付

その2

さらに、アンケート回答者の中から抽選で500名に『女神テレカ』プレゼント

バンプレストパソコンゲーム第3弾

今夏発売予定（価格未定）

●PC-9801シリーズ（VM以降）・ディスク6枚組●

バビロン計画（プロジェクト）最終段階（ラスト・ステージ）！

★パトレイバーの世界観を踏まえ、近未来の東京湾再開発計画（バビロンプロジェクト）をシミュレート。

★プレイヤーは、プロジェクトの責任者となり、様々な災害や事故に対処しながら、より合理的な都市形成を目指す。

★さらに、続発するレイバー犯罪には、自らが警視庁の特車2課（通称パトレイバー小隊）を指揮し、事件の解決にあたる。

ASCII
爆破せよ。
思考力が君の武器だ！
アイテムをよく見て、マーブルの動かし方瞬時に決定せよ。
ローターテーブル
ここにマーブルを揃え
ライト
テレポート
タイマー
ディレクションアロー

ロジカル
LOG!CAL
るマーブルをローダーテーブルに誘導、
ルのタイムアタックパズル。
て条件が厳しくなっていく。
ウンドをクリアできるか。
タイムアタックパズル
ロジカル
■ 好評発売中 ■
価格 5,800円（税別）
ASCII Corp.
アナログディスプレイ及び
モノクロ液晶に対応しています。デジタルディスプレイに
は対応していません。
○メディアに対応した1ドライブ以上の純正内蔵ディスク
が必要です。NEC純正のディスクド
外のものを接続していると、正常に動作
○RAM容量が640KB必要です。
○FM音源ボードに対応しています。
対応機種：NEC PC-9800シリーズ
PC-9801VX/RX/RS/RA/DX/DS/DA/FX
/FS/FA(5-2HD)
PC-9801UX/EX/ES/UR/UF/US/CS/DX
/DS/DA/FX/FS/FA (3.5-2HD)
PC-9801NV/NS/NS-E/NS-L/NL
/NC/NA/NA-C (3.5-2HD)
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー営業本部 電話 (03) 3486-8080 大阪 (06) 397-8200
株式会社アスキー

あたし達、戦略美少女！
ANGEL★ARMY
エンジェル アーミー
キャラクタデザイン・原画 夢月なな
PC-9801シリーズ
標準価格7,800円(税別)
4月下旬発売！
(18才未満の方はご購入はできません。)
グラフィックスもゲームもハードコアなの！
キャラデザイン・原画をサイバーコミック誌に連載中の漫画家「夢月なな」が担当！
でっかい2画面分のワイドで美麗なグラフィックス！
ゲームはヘックス戦のシミュレーション！じっくりと遊べます。
全国のパソコンショップでお買い求めになれます。お店に商品が無い場合は通信販売をご利用下さい。ご注文の際は、【商品名】【機種】【メディア(5インチ.3.5インチ)】【住所・氏名】【電話番号】【代金(送料・消費税サービス)】を添えて現金書留にてお申し込み下さい。
ILLUSION
イリュージョン
〒221 浜市神奈川区東神奈川2-40-8
クインビル7F

フォレストが贈るオムニバスアドベンチャー

対応機種
PC-9801・286・386・486シリーズ
価　格
￥6,800
バスマウス・ハードディスク対応

好評発売中!!

Marginal Storys
マージナル・ストーリーズ

FOREST
〒130 東京都墨田区錦糸4-11-3 TKビル 2F

天使たちの午後Ⅲ番外篇

「反省版」

あの幻の「天使たちの午後Ⅲ・番外篇」が、
CG・サウンドを一新し、
涙をのんで没となったカ[illegible]も含め、全てをリニューア[illegible]
反省と努力の結果、更に過激となったことを深くお詫びします。

●定価：8,800円
●対応機種：PC-9801VM以降
(5"2HD・3.5"2HD)
FM TOWNS版

おしおきされて、反省したの・・・・。

急告!!

天使たちの午後 Special Ⅱ

4月下旬発売決定！

詳細は次号LOGiNをご覧下さい！

●定価：8,800円
●対応[illegible] PC-9801VM以降
(5"2HD・3.5"2HD)
FM TOWNS版

業[illegible] スタッフ募集

只今、ジャストではプログラマー、プロデューサー、シナリオライター、CGデザイナーを募集しています。自分に自信のある方はどうぞ御連絡下さい。

全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。銀行振込口座 さくら銀行経堂支店 [illegible]

株式会社 ジャスト JAST
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL.03(3706)9766 FAX.03(3706)9761

※18歳未満の方はご購入できません。

FBI捜査官"ニュース・クローム"。
それが、こたびの勇者の名である。

1996年12月、クリスマスイブのニューヨーク。各界第一線の研究者達の失踪事件を追っていたFBI捜査官ニュース・クロームは、ひとりの重要参考人を追跡中、正体不明の光に包まれ、この地上から姿を消す。
ニュースが目を覚ました時、そこには見知らぬ光景が拡がっていた。
世界の名はクィンティア。5人の美しい女王たちが、それぞれの王朝を治める世界だった。

スリルにあふれたストーリー展開/
クィンティアに渦巻く策謀の黒幕をあばけ/

勇者ニュースのもうひとつの大事な使命/
それは各王朝の女王たちに、子種を宿すこと。
ニュース/ おいしいぞ てめェ/

行く手を阻む敵との息づまるバトル/
パートナーであるサーラ、ダーナッシュと力を合わせて奴らを倒せ/

表情豊かなサブCGが、ストーリーを彩る/

PC98シリーズ　要マウス
定価8,800円(税別)

4月15日発売予定

18才未満の方はご購入できません

GREAT グレイト株式会社
〒543 大阪市天王寺区上本町8丁目2-7(スカイビル上八) ☎(06)775-6296

ASCII
末弥純
WIZARDRY WORKS
ウィザードリィ・ワークス
A4判　定価2,800円
Jun-Suemi
末弥純の魅力が爆発
ウィザードリィイラストの第一人者、
末弥純の魅力を余すところなく収録した作品集。
イメージイラストからデザイン画まで、
この本の中ではウィザードリィの世界が
現実のものとして躍動する。
ログアウトブックス
好評発売中！
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

ASCII
ゲームキッズの
血が騒ぐ!!
©LIGHT & SHADOWS, INC.
SUSUMU MATSUSHITA
4月3日(土)発売!

ASCII
まるまる1冊TRPG!!
アスキームック
LOG OUT
テーブルトーク
RPGスペシャル
定価980円
50ページ一挙掲載!
真ウィザードリィRPG
アスキーが誇る真ウィズは新ワールド・ズダイツァのワールドガイド、シナリオ＆リプレイ、コミックなどももりだくさんだ!
遂にベールを脱ぐ
真・女神転生TRPG
スーパーファミコンのヒットゲームのTRPG化がとうとう実現した。システム発表とリプレイが堂々掲載されるぞっ!
進化を続ける
イースTRPG
ワールド・ガイド・ノベルやシナリオなどのサポート、リプレイ・コミックなど読み物がたっぷり。IIの予告も載っているぞ。
初心者からマニアまで
すべてのTRPGファンよ
期待するのだ!
好評発売中!
株式会社アスキー

表裏一体の難エリア

暗い洞窟をやっと抜けたと思いきや、そこにはさらに暗い世界が広がっていた。真っ暗で何も見えないアイスゾーンと、手強いモンスターがたくさんうろついているグリーンゾーン。しかもこの両エリアは、落とし穴で互いにつながっている。性格の違う二つのエリアを、同時にクリアーしていかなければならないのだ。今まで以上に苦しい戦いになるだろう。

しかし決してあきらめてはいけない。この難エリアさえクリアーすれば、明るい地上に出ることができる。あせらずじっくりいけば、必ず道は開けるぞ。今までに手に入れたアイテムを駆使して、気合で突破しよう。ふたつのエリアをクリアーすれば、ゲームに必要な基本テクニックはほとんど身につくはずだ。がんばっていこう。

↑いきなりこんなメッセージが。この言葉の意味は、歩いていればすぐにわかる。

ICE ZONE

前作をやってない人は、きっとこのエリアの異様さに驚くだろう。床の見えない暗闇の世界。さらに、下の階まで落ちてしまう落とし穴。いやでも慎重にならざるをえない。前作をやっている人は、もっといやなものを思い出すだろう。そう。〝ダークゾーン〟だ。あのステージも、ちょうどこのアイスゾーンのような感じだったね。落とし穴とモンスターに、さんざん苦労させられたっけ。まさか、ゲーム序盤にこんなステージがあるとは思わなかった。しかし、ここはダークゾーンほど凶悪なエリアではないので、安心してくれ。

ただ、ひとつ注意してほしい。このエリアに入ったとたん、前のステージで見つけた〝冥府の鎧〟を装備しようとした人はいないか？　やめておこう。金縛りになるだけだ。ダークゾーンでは、〝悪魔〟の武具が使えたから、ここでも……、と、前作をやった人なら思うかもしれない。でも残念ながら、アイスゾーンでは〝冥府〟シリーズは使えないようだ。普通の装備でがんばるしかないな。

鉄球が

便利だぞ

■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/日本ファルコム
■価　格/12800円[税別]
■発 売 日/発売中

⬆このマップと左ページのマップをよく見比べてほしい。ね、わかったでしょ？

モンスター図鑑 その1

LIFE	16
攻撃力	8
MAGIC	0
防御力	12

アイスファング

アイスファングは、単体だとそれほど怖いモンスターではない。だが、アレスを凍らせる氷弾を撃ってくるので、まわりにほかのモンスターがいる場合は注意しよう。凍っているときに殴られると、とてもイタイぞ。とはいえ、凍るだけならダメージを受けない。だから、わざとアイスファングの攻撃を受けまくり、魔法防御力を上げることもできる。このゲームでは、魔法防御力がなかなか上がらないので、この機会に少しでも鍛えておこう。

さて、アイスゾーンを攻略していこう。まずは、最初の落とし穴だらけの部屋だ。この落とし穴は、下のグリーンゾーンにつながっている。何回か落ちるのは仕方がないが、一度ハマった落とし穴の位置はしっかりマップに書き込んでおくこと。同じ落とし穴に何回も落ちるのは、けっこう情けないぞ。

とは言っても、足もとが暗くて落とし穴が見えないのでは、思うようにマッピングもできないよね。そこで役に立つのが、〝鉄球〟というアイテム。これを使えば、目の前の床が落とし穴かどうか調べられる。しかも、普通の床なら表面にヒビが入り、次にそこを通るときに非常に便利なのだ。調べ直したり、マップを見たりする必要がないからね。鉄球の代わりにハンマーも使えるけど、これは武器にもなるから、できれば使わずにとっておきたいアイテムだ。

アイスゾーン右隅のマップが完成したら、下の階のグリーンゾーンのマップと比較してみよう。どの落とし穴に落ちれば先に進めるかわかるはずだ。それさえわかれば、この先はそんなに迷うことはない。ただトラップとモンスターがやたら強力なので、かなり苦労はするだろう。とにかく、ひと筋縄ではいかないゾーンなので、慎重に歩き回ってマップを完成させること。ゾーンどうしのつながりをよく考えて行動しないと、ムダな体力を使うことになるぞ。

アイスゾーンのモンスターは、そんなに強いわけではない。しかしアレスを凍らせたり、弾き飛ばしたりする、うっとうしいモンスターばかりうろついてるから大変だ。早く先へ進みたいのに、ウンザリするほどジャマばかりするのだ。特に、落とし穴の近くでは、〝ブリザード〟と戦わないほうがいい。弾き飛ばされて穴に落ちるたびに、イライラさせられるからね。

アイテムはそれほど重要なものはないが、武器や金塊があるから見つけておこう。隠し通路や、崩れかけた壁などは、見つけにくいので注意が必要だ。また宝箱のまわりに落とし穴がある場合もあるので、確かめてから開けるように。

アイスゾーンは1階だけだから、下とのつながりを覚えておこうね。

隠し通路を見落とすな

このゲームには、基本的に2種類の隠し通路が存在する。ひとつは通り抜けられる壁、もうひとつは崩れかけた壁だ。前者のほうは、マップにハッキリと出るのですぐにわかるはず。後者のほうは、見えにくいところにあったりするので、見逃さないようにね。その奥には、きっと大切なものがあるはずだ。

使えないけど拾っておこう

前作に登場した〝悪魔〟の武具シリーズを思い出させるアイテム、〝冥府〟の武具。てっきりアイスゾーンで使えるものと思っていたのに、残念ながら違ったようだ。でも、早まって捨てたりしないようにね。今は使えなくても、きっと後で何かの役に立つから。そのときがくるまでは大切にしまっておこう。

モンスター図鑑 その2

LIFE	30
攻撃力	13
MAGIC	0
防御力	14

アイス・ゴーレム

スケルトンに続く復活モンスター第2弾。このアイスゴーレムは、倒しても氷のガレキが残り、しばらくすると復活してしまうのだ。でも、ファイアの魔法さえあれば、そのガレキを溶かすことができる。ここにくるまでに拾っているはずなので、アイスゴーレムを倒した後は、炎でトドメを刺すのを忘れずに。意外と攻撃力があるので、ヒットポイントの少ないときは気をつけて相手をしよう。ファイアの魔法さえあれば、全然恐くないぞ。

■すさまじい攻撃力を持つこの剣も、使えないとなるとただのナマクラだな。

GREEN ZONE

このグリーンゾーンが、アイスゾーンとつながっているというのは前ページで説明したとおり。落とし穴や階段などで複雑につながっており、一度アイスゾーンを迂回してからでなければ、グリーンゾーン内のある場所へ行けないということもある。前作にもこういったところがあったので、記憶している人も多いことだろう。

さて、アイスゾーンでは落とし穴にしてやられた、という感じだったのだが、このグリーンゾーンもトラップではひけをとらない。足もとが見えるからと言って油断をしてはならないのだ。どんなトラップが待ち受けているのかは下に書いておいたので、参考にしてみてほしい。

また、そろそろ魔法攻撃も有効になってくるので、〝INT〟も鍛えておく必要があるぞ。チャンスがあったらガンガン魔法を使っていくようにしよう。

↑うけけ！　こんなにたくさんスケルトンか　相手にしてもキリがないから、こんなところさっさと抜け出そう　あ、でも、部屋の隅にはたくさんのアイテムが

↑メッセージどおり、死者、つまりスケルトンに道を作ってもらおうか。ここにいるスケルトンには魔法が効くから、タイミングを見計らってファイアの魔法だ。

モンスター図鑑 その3

攻撃力があるので１匹だけでもイヤな敵なのに、なんと集団で襲ってくるのだ。囲まれると一撃でやられてしまうから、狭い道路に誘い込むなどして、１匹ずつ相手をしよう。それでも、油断しているとやられてしまう。このミノタウロスに一番有効なのは、フリーズの魔法だ。魔法で凍らせておいて、そのスキに斬りつけろ！　ただし、あまり長い間は効かないから、魔法の効果が切れた瞬間に攻撃を受けないように気をつけよう。

スイッチを探して道を作れ！

GREEN ZONE 3

グリーンゾーンは、３層からなっている。といってもアイスゾーンとつながっているわけだから、ふたつでひとつの４層構造と考えて行動するのがよいかもしれないね。では、まず、グリーンゾーン１から説明していこう。ここはトラップというよりモンスターの数で勝負、といった感じ。特にスケルトンの多いこと、多いこと！　しかもスケルトンは倒しても復活してくるので、まともに相手をしても剣が無駄になるだけ。策としては、適当にかわすか、もしくはホーリーソードを使って倒すことだ。ホーリーソードなら、アンデッド系のモンスターを完璧に消滅させることができるぞ。

お次はグリーンゾーン２だ。グリーンゾーン１のモンスター軍団に、嫌なトラップが加わったと考えてもらえればよい。まず、宝箱を開けると毒ガスが吹き出すというトラップ。生死を賭けてアイテムを取らなければならないというとんでもないものだ。毒ガスが出たら、あとはす速いマウス操作で出口へ一直線。ちょっとでもミスればあの世行きってわけ。また、床にスイッチがあるからといって喜びいさんで踏んでみると、あらぬところから矢が飛んできて手痛いダメージをくらうこともある。床のスイッチは、扉の開閉だけに使われるものじゃないので注意！　それと、ゲームの進行上で重要な場所には、ドーンとミノタウロスの像が立っているんだけれど、これがただの像ではない。侵入者があると、実体化してオノをブンブン振り回して襲ってくるのである。いわゆる見張り番ってヤツですか。思った以上に強いので〝フリーズ〟の魔法を駆使しよう。

最後にグリーンゾーン３なのだが、ここにはかなり大がかりなトラップが仕掛けられている。壁のスイッチを押すと、なんと地形が変わってしまうのだ。下の写真が多少ヒントになると思うので、よく見て役立ててね。

これが

こーなる

WHARF

グリーンゾーンを抜け出すと、久々に日の光を拝むことができる。たどり着いたその地は、ブンデビア城下の漁村。村人たちに話を聞いてみると、海に出現した魔物のために、漁に出ることもままならない状態らしい。王への不満を口にする人もいて、物語上、かなり重要なことも聞けたりする。ここでは、マウスさばきよりも村人たちの話に耳を傾けることにポイントを置いて行動しよう。

また、そういった重い話とは裏腹に、村を歩きまわっているととても懐かしい人に出会えたりもする。前作ではかなりお世話になったゲイラだ。結婚して子供もいるようだけれど、相変わらずアイテムショップをやっているとはねぇ。なんだか微笑ましい一場面でありますな。

と、心をなごませたのもつかの間、なんとなんと、ちょっと前にイカに飲み込まれてしまったはずのドーラが、この村に立ち寄っていたことが判明する。相変わらずこの女は先走るのが好きなようだ。アレスもさっさと後を追わなければならないぞ。なんてったって、ドーラの狙いはプラネットバスターなんだから。アレスが地下から持ち帰ったプラネットバスターを、バドラーとかいうヤツに奪われたのもシャクだが、それをまたドーラに取られてしまうというのも許せない話。この村をひとまわりして、聞くことを聞いて、拾うものを拾ったら、海辺に潜むデカいイカ野郎をなぎ倒し、急いでブンデビア城へ乗りこもう！　村のあちらこちらには、使わなくなって放置されている船があるんだけれど、今のところは何もないようなので、気にしなくてもよいだろう。まだまだ先はながいので、気合を入れてかかれ！

➡前作でお世話になったゲイラさん。今は結婚して、子供までいる。ここでは剣も鍛えてもらえるので、ぜひ利用しよう

懐かしい?

やっぱり生きてた

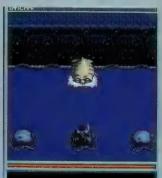
大イカに船ごと沈められた、ドーラ・ドロン。まあ、生きているだろうとは思っていたが、まさか先回りしていたとはなぁ。そういえば、前作ではいつもドーラのほうが先を行ってたな。もしかして彼女は、とってもスゴイ女性なのかもしれないね。それにしても、宝箱にあったサンダーの魔法。やはりドーラが？

ドーラ・ドロン

うわさのデカキャラ登場!!

⬆イカに食われるドーラの図。なんだかんだ言っても、助けてくれたからな。いやー、心配だなぁ。おなか、大丈夫？

ドーラの後を追ってブンデビア城へ乗り込まなければならないとは言っても、漁村の海辺に潜むクラーケンを倒さなければ、先へ進むことは不可能なのだ。

戦闘の舞台となるのは、海辺の岩場。写真を見ればわかると思うが、一歩移動するにもジャンプをしなくてはならないというシビアなところだ。そこに3本の触手をウネウネさせながら、スミを吐きつつイカが襲ってくるのである。で、戦うときには、触手は一切無視！　倒しても倒しても復活するので、攻撃は本体のみに行なうようにしよう。たとえ10本切っても無駄だぞ。本体が現れたら、五度切りつけては逃げて体力回復、という動作を繰り返すべし。ポーションが多量に必要になるけど、根気よく続けていけば絶対に倒せるぞ。ヒットアンドアウェイだ。

⬆➡3本の足と毒のスミで、四方から攻撃してくる海魔クラーケン。強敵だから、十分装備を整えて戦いに臨もう。足はいくら攻撃してもムダだから、本体のみを集中して攻撃だ。"守りの指輪"とポーションで守りを固めながら、ドーラにもらった（？）サンダーの魔法か、ゲイラの店で鍛えた剣を使って攻撃だ。倒すと腹（？）だけ浮いてきて、中を調べてみるとカギが見つかった。さあ、これからがアレスの本当の戦いだ！

大航海時代II

大航海時代といわれた時期を忠実に再現した『大航海時代II』。見かけはちょっと地味だけど、一度遊んだらハマること間違いなしだ。

交易の話をしてみるぞ!!

徹底解剖もいよいよ３回目を迎えることになった。そろそろコンプリートした人もいるんじゃないかな。でも、キャラクターが６人もいるから、何度もプレーできるのがウレシイよな。

前号までは、嵐の対処法やキャラクターの能力についての説明をしてきた。みんな十分に役立ててくれていることだろう。今回はちょっと趣向を変え、さらに突っ込んでもう少し実戦的なことを紹介してみようと思うぞ。そう、儲かる交易航路についてだ。

交易の話をするということもあって、好評の海と歴史のコラムでは、大航海時代と呼ばれていた時代に、なぜ人々が香辛料を求めて航海したかなどを、歴史をからめながら紹介していこう。もちろん、後半２ページでは、女海賊カタリーナ・エランツォでの実践プレーの様子も続けて紹介していくのだ。それでは、いざ出港だ!!

海と歴史　東方交易を発展させた香辛料の力

西欧の列強が未開地の開発に奔走した一番の理由は、植民地となる領土を増やすためでもなく、航海者の冒険欲を満足させるためでもなかった。ただ、東方からもたらされる香辛料の販売ルートを、一手に握りたかっただけなのだ。なぜ、西欧の列強はここまで香辛料の販売ルートを独占したがったのか？　その答えは、当時のヨーロッパにおける交易品の中で、香辛料がもっとも利益を生む商品だったからなのだ。

当時、香辛料といえば、胡椒や肉桂、チョウジ、ナツメグなど、主にインドやスマトラで生産されていた刺激性嗜好品を指していた。これらの香辛料は、肉を多量に摂取する欧州では、肉の味覚向上や腐敗防止といった利用目的から、非常に珍重されていたのである。14世紀の交易都市ヴェネツィアでは、同重量の胡椒と銀が同じ値段だったという話が残っているが、これなど、当時いかに香辛料が貴重な品だったかという証拠といってもいい。

ちなみに、これらの香辛料の使い方として、15世紀のイギリスでは上質の豚肉を細切りにし、それにナツメグとチョウジを加えて叩くというのがあった。あとはこれを煮るなり焼くなりして、好みのままに調理したのだろう。欧州では、このほかにも、ビールに香辛料を混ぜたモノが好評を博したといわれているが、これでは香辛料の需要が上がるのも、ムリもない話と言うモノだ。

⬆14世紀のヴェネツィアでは、同重量の胡椒と銀が、同じ値段で取引されていたというのだ。これなら、西欧の列強が血まなこになるのも、うなづけない話ではない。

■[illegible]シミュレーション　■対応機種/[illegible]VM
■メーカー/[illegible]栄　■価　格/[illegible]　■発　売/[illegible]

このルートを活用して金貨を稼げ!

初級 Elementary

ゲーム序盤戦では、たいした資金もないし、ましてや大型船を扱うこともできない。したがって、小型の艦船でチマチマ稼がなければならないのだ。そこで大きな収益は期待できないが、初級に向いた非常に効率のいい交易ルートを紹介してみよう。

まずリスボンで岩塩を購入、一路ボルドーへ向かうべし。ボルドーでは先に購入した岩塩を売り、ワインを購入しておく。今度はそれをロンドンで売るのだ。あとはロンドンで羊毛を購入してリスボンへ……、という具合にリスボン、ボルドー、ロンドンの3つの港で交易していれば、ある程度の資金は貯まるだろう。左に紹介しているカラベル・ラティーナ級の艦船で交易を行なえば、この航路を1順するたびに金貨2000枚ぐらいは手に入れることができる。

少し資金に余裕が出たら、ロンドンで購入する羊毛を鉄鋼石に切り換えて交易をしてみよう。少しではあるが確実に収益がアップするはず。序盤戦はこのルートで資金を貯めつつ、中盤戦に備えるのだ。

序盤はこの船で稼ぐのだ!

カラベル・ラティーナ級

推進／旋回	90／75
積載量	120
耐　久	30
価　格	1200

⬅⬆初級の交易はこの艦船で行なおう。交易をするだけなら乗組員も必要運航ギリギリの分だけいれば十分だぞ。カラベル・ラティーナ級は、積載量が少ないのが気になるが、序盤はこれで十分だ。しかも扱いやすい船なので、航海レベルが低くても船の能力を十二分に発揮することができるぞ。三角帆なので風上に向かって進むのもラクラク。使える船だ。

中級 Intermediate

外洋もこの船で十分航海できるぞ

キャラック級

推進／旋回	60／80
積載量	600
耐　久	50
価　格	20000

⬅⬆中盤戦でお世話になるのがキャラック。推進力がかなりあるので、万が一海賊に襲われることがあっても逃げきることができる。積載量も800とかなりの荷を積むことができるのだ。まさに交易向きの船って感じ。これなら外洋に出ても航海を続けることができる。交易にも冒険にも使える船だが、船首像や船を修理するための資材は必ず持っていこう。

上記の初級交易ルートである程度の資金が貯まったら、今度はブリストルとストックホルム間の錫鉱石と銅鉱石の交易で稼ぎたい。この航路はちょっと特殊で、交易所に投資してからでないと行なうことができないんだ。なぜなら、最初に設定されている商品にはこれら鉱石がないからだ。でも、金貨1万枚ずつ投資すれば鉱石が購入できるようになるぞ。

普通、交易は同じ区間で何度も行なっていると相場が変動してしまい、収益は下がってしまう。しかしこの航路ではそれはないのだ。なぜなら、このゲームにおいての相場は金や銀といった商品ごとに決められているのではなく、香辛料、貴金属といった具合にジャンル別に設定されているのだ。だから、貴金属に属する錫鉱石を大量購入して貴金属の相場が上がっても、次に銅鉱石を大量に売り払えば貴金属の相場は下がるのだ。このように同じ相場に属するモノで交易すれば、相場はほとんど変動することはない。ブリストル、ストックホルム間は非常に優れた交易ルートのひとつと言えるのだ。ほかにも、相場が変動しない特殊な交易ルートがあるかもしれないから、みんなも探してみよう。

ある程度資金が貯まってきたら、ガレオン級などの大型帆船を購入し、下記の上級編に移るべし。さあ、外洋交易に出発するのだ!!

上級 Advanced

さて、いよいよ上級の交易ルートを紹介しよう。上級はまさに一攫千金のコースだ。ただし、手に入る金貨の枚数も多いが、それだけ危険をはらんでいることも忘れないように。

今まで紹介したものがヨーロッパ中心だったものに対し、この上級は外洋に飛び出すことになる。交易をする区間はリスボンもしくはセビリアと、アメリカのメキシコ湾の南西に位置するヴェラクルスだ。このヴェラクルスでは金を安く買うことができるので、リスボンの武器と交易させることができれば莫大な金貨を手中に収めることができる。

ちなみに、ガレオン級の艦船でこの航路で交易した場合、金貨30万枚前後は確実に稼げてしまうのだ。交易もここまでくると馬鹿にはできないよね。ただし、外洋では嵐や壊血病などのハプニングが発生するので、嵐などに遭遇する確率が下がる船首像を船に取りつけておこう。できることならドラゴンくらいの船首像がほしいな。このルートは危険は大きいけど、見返りもデカイぞ。

やっぱり艦船はガレオン級でしょ

ガレオン級

推進／旋回	60／65
積載量	800
耐　久	80
価　格	30000

⬅⬆ガレオン級は主に戦艦に使われがちなイメージがあるが、実は交易にも適しているのだ。風の強い外洋では今まで紹介してきた三角帆の船よりも四角帆の船のほうが速度が出る。ただしカラベル・ラティーナやキャラックより推進力が低いので、海賊に出会ってしまったときは風下へ逃げること。万が一の事態に備えて、大砲を装備しておいてもいいかもね。

女海賊カタリーナ・エランツォがゆく

さて、女海賊カタリーナ・エランツォでのプレーもいよいよ3回目を迎えるわけだ。前号では、宿敵ジョアン・フェレロと対面し、決闘を申し込むが、イスパニアの軍隊の襲撃により、兄のカタキ討ちに失敗してしまう、というところまでを紹介してきたよね。この『大航海時代Ⅱ』では、これらのイベントが発生することによってゲームは進行していくわけだが、前号までに紹介してきたイベントが発生しない、という人もいるらしいのでちょっとアドバイスをしておこう。

まず注意してほしいのがキミのキャラの名声が上がっているか、ということだ。各キャラには海賊、交易、冒険の3つの名声値があり、海賊行為をすれば海賊の名声があがり、交易をすれば交易の名声が上がるようになっている。そして、名声がある一定の数値以上になるとイベントが発生しやすくなるのだ。それから、カタリーナでゲームをプレーする場合は上記の3つの名声のうち、海賊の名声が一番高くなければシナリオは進行しない、ということも覚えておこう。要するにキャラに合わせたプレーをしろってことだね。少々前置きが長くなってしまった。さっそくカタリーナでの実践プレーの続きを見ていくとしよう。

⬆カタキであるジョアン・フェレロを探して、今日もカタリーナの航海は続く。いったい、ヤツはどこにいるのか？

文頭で紹介したイベントが終了すると、そこにはジョアン・フェレロの姿はすでになく、あたりは静まりかえっているのだった。尊敬する兄、そして恋人の命を奪った憎っくきフェレロ家。やっと探し当てることができたのに……。悲嘆にくれる彼女だったが、まだ近くにいるに違いないと考え直した彼女は、追撃を開始するのだった。

ここから先は、かねてからの目的であったフェレロ追撃を中心に進めることになる。もちろん、名声を上げつつ航海を続けることも忘れちゃいけないぞ。各港のギルドで情報を買えば、各国の商船がどこに向かっているか教えてもらえるので、商船を拿捕しながら、ジョアン・フェレロを追跡してい

海賊やるならこの船でしょ

⬆海賊やるならこれぐらいの艦船のひとつやふたつはほしい。風向きや風力の影響を受けないので、戦闘ではアッチへコッチへと自由に動き回れるのだ。通称、海の要塞。

武器、防具を買いあさるのだ!!

アイテムショップで購入した武器は、一騎討ちで重要になる。一騎討ちでは武器や防具があるかないかで勝負が決まる。極端な話、戦闘レベルがどんなに高くても、武器がなければ負けてしまうこともあるのだ。とあるところから入手した情報によると、ある条件を満たしてると、ふだんアイテムショップに並ばない商品が並ぶこともあるらしい。どうやったら買えるのかな。

ショートソード（剣）
攻撃力 D
全長80センチ程度の小振りの剣。軽量小型のため乱戦に広く用いられたが、攻撃効果はやや低い。

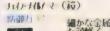
レイピア（刺突剣）
攻撃力 C
細身で華奢な刺突用の長剣。銃器使用が一般的になり、鎧や盾が用いられなくなったために登場した。

サーベル（曲刀）
攻撃力 C
騎兵用の細身の長剣。刺突よりも斬り下ろすことに重点が置かれた。

ロングソード（剣）
攻撃力 B
全長1メートル前後の片手用の剣。中世の騎士達に広く用いられた。

チェイン・メイルアーマ（鎧）
防御力 C
細かな金属の輪で編み上げた鎖帷子。動き易く実戦向きであるが、防御効果はやや低い。

ハーフ・プレイト（鎧）
防御力 B
上半身のみをおおう金属鎧。海戦では機動性を要求されるため、プレイトアーマーを改良して造られた。

プレイト・メイルアーマ（鎧）
防御力 A
チェインメイルをベースに要所を金属で覆った鎧。ハーフプレイトより防御力は高い。

敵対する国を限定すべし

⬆ゲッ!! 敵対度の高い港を訪れたら捕まってしまった。しかも持ち金の5分の4を没収。ああ、貧乏なり。

手当たり次第に商船や艦隊を襲ってもいいけど、そうしているとその国との敵対心がグングン上がり、お尋ね者になってしまうのだ。万が一そうなってしまうと、敵対心の高い国を訪れたときに捕まることがある。しかもその際には所持金をゴッソリ持っていかれてしまうのだ。ちなみに貯金は持っていかれないので、銀行に預けてある分は平気だぞ。

すべての国を敵に回してしまうと、中立港しか使用できなくなってしまうので、なるべく敵対する国を限定して、その国の商船のみを襲おう。カタリーナでプレーする場合は、イスパニアとオスマン帝国にしておくといい。シナリオ上、両国と戦うことになるからだ。

港に投資せよ!!

⬅⬇港に投資すればいろいろな恩恵を受けることができるぞ。

造船所に投資ができるのは知っているよね。造船所に投資をすると、今まで小型船しか建造できなかった港でも、ガレオンなどの大型船を建造できるようになるんだ。しかも、工業力がある程度まで上がれば、船の材質もチークやマホガニーだけでなく、鋼張りといった頑丈なモノまで出てくるぞ。

比較的工業力が上げやすいのは、アントワープ、ボルドー、ハンブルグ、アテネ、アレキサンドリアなどだ。前作では投資しまくると重ガレオンという超強力な艦船が建造できた。今回も、もしかしたら特殊な艦船が隠されているかも しれない。いろいろな港に投資しまくって探してみよう。

こう。ここでもし所持金に余裕があるなら、船も一番最初に所持していたガレオン級の船ではなく、ベネツィアン・ガレアス級などの海賊向きのガレー系の艦船に買い替えておくことをオススメする。ちなみに、ベネツィアン・ガレアスは、ヴェネチアやアテネで建造することができる。風向きに左右されることがないガレー系の艦船は、戦闘では大きな力を発揮できるぞ。乗員数も非常に多いので、斬り込み攻撃は超強力!! 商船なら1、2回の攻撃で拿捕できるし、強力なガレオン相手に戦っても、互角以上の戦いができるのだ。

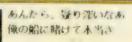
しばらく航海を続けていると、ペローという航海者がフェレロ家の人物に最近出会ったという。そして、どうやらマルセイユに向かっているらしいのだ!! 今度こそ兄と恋人のカタキを討つ、そう心に決めたカタリーナはマルセイユに向かうが……。このイベントでは、ジョアン・フェレロの行き先がわかるのだが、これはプレーヤーによってまったく違う。プレーヤーによっては中近東など、遠くに行かされることもあるぞ。

マルセイユで聞き込みをするカタリーナだが、ジョアンの副官の豪傑ロッコに翻弄され、またしても逃げられてしまう。どうやら敵はひと筋縄ではいかないヤツのようだ。ジョアンには逃げられてしまったものの、先ほど情報を教えてくれたペローが耳寄りな情報を持ってくる。それは、フェレロ家に対抗するポルトガルの某大貴族が、カタリーナに力を貸してくれるというのだ。今まで何の後ろ盾もなかったカタリーナだが、大貴族の力を借りることさえできれば、海賊などせずとも真正面からフェレロ家に戦いを挑める。願ってもない申し出にカタリーナは承諾するが、力を貸す代わりに条件がひとつあるという。それはポルトガルの首都リスボンのルチアという酒場女と駆け落ちする約束をしているが、自分が動くと目立ってしまう恐れがあるので、自分の代わりに連れ出してくれ、というものだった。そんな簡単なことなら、と快く引き受けたカタリーナだったが、これがある事件の発端につながるということを彼女は知るよしもなかった。この続きは次号で紹介しよう。それでは。

⬆➡いろいろ情報をくれるペロー。なんだかうさんクサイやつだなあ。本当にコイツのくれる情報って信じていいのかイケナイのかよくわからない。聞くだけ聞いておこう。

しまった!! 謀られた!

⬆酒場を訪れると、このゲームのもうひとりの主人公である、オットー・スピラーノが話しかけてきた。えっ、ペローは信じちゃいけなかったの? チキショーだまされた。

信長の野望 覇王伝

今回から始まる地方別攻略法の1回目は、九州地方の統一戦だ。前回の徹底解剖では、天下取りを目指すにはまず近畿を拠点にしろ、というセオリーを解説した。そこで今回は、プレーヤーがすでに近畿を制覇し、本州方面から九州に攻め込む、という前提のもとに解説を進めるぞ。

天下布武

九州地方統一戦!!

九州地方の特徴は、まず本州とは海で区切られているということ。「覇王伝」では、九州へは長門国の且山城からでないと渡れない。これは、九州の諸大名にとっては防衛上、非常に有利になったといえる。なぜなら、もしも九州への敵の侵入を阻むなら、且山城につながる豊前国の門司城だけを守ればよいからである。反対に攻める側としては、門司城の防衛を固められると、渡海が非常に難しくなる。

次の特徴は、諸大名の力関係が歴然としているということ。近畿や中国地方に比べ、そもそも大名の数が少ないことも理由になっているが、九州地方は島津、大友、龍造寺以外には、これといって恐れるほどの大名はいない。的を絞りやすいという意味で、九州攻略は比較的ラクといえるだろう。ただし、この3家は軍事力、経済力に加え、家臣にも恵まれているので、決して侮ることはできないぞ。

九州地方の3番目の特徴は、地域特性を持つ城が多いということである。たとえばシナリオ1、2では肝付氏の領城となっている種子島砦。ここはシナリオ1開始時から、すでに鉄砲生産ができる。また筑前対馬国の対馬厳原砦には銀山があり、肥前の日之岳城では南蛮貿易ができる。このような地域特性を持った城、砦は、九州全土で7つも存在するのである。

最後の特徴は、九州には優れた武将が密集しているということだ。無論、武将の絶対数では本州にはかなわないが、海で隔てられた九州の地勢上の理由から、合戦後に武将の流出が少ない。たとえば島津家には、勢力的に九州では大友、龍造寺以外に強敵はなく、したがって島津家の滅亡後、その有能な家臣が他家に流れるとしても、流出先は前述の2家になる可能性が高い。つまり九州地方の多くの武将は、ゲーム開始から多少時間が経っても、九州内部にとどまっていることが多いといえる。家臣団強化を狙うなら、九州地方を攻略するのが手っ取り早いのである。

◆日本の最西端という地勢上の理由から、九州地方の攻略はプレー後半過ぎになるはず。つまりプレーヤーは、勢力を充実させきった状態の九州諸大名と戦うことになるのだ。しっかり実力をつけておかないと、返り討ちにされる、なんてコトにもなりそうだぞ。

◆こうして全体地図で見ると、九州の占める領土的な広さはさほどでもない。しかし本州はその分、多数の大名が割拠し、互いに潰し合ってくれることもあるので攻略がラクな面もあるのだ。海で区切られた九州は、それがないだけに攻略が難しくなるかも？

■ジャンル/シミュレーション ■対応機種/PC-9801VM
■メーカー/光栄 ■価　格/1万2800円～1万5200円(CD付き)[税別] ■発 売 日/発売中

九州の強豪を分析す!!

左ページに書いたように、九州地方の諸大名の中で、この3家は特に注目せねばならない強豪だ。九州のこのほかの大名は、ここではあえて削除した。理由は以下のとおりだ。前回解説したように、プレーヤーが近畿をベースに天下取りを狙ったとする。この場合、プレーヤーが九州に到達するころには、ここに挙げた以外の大名は、すでにこの3家に淘汰されている可能性が高いのだ。したがって、この3家以外の大名をここで除外することには、さして問題はないだろう。また、天下を狙う者が、九州地方の制圧に乗り出すころになってもまだ、この3家以外の攻略に手間取るようではダメなのだ。

さて、それではこの3家の勢力分析だが、詳しくは各大名ごとの欄を見てもらうとして、ここでは勢力分布を見てみよう。

シナリオ1、2では、城の数は大友家が最も多い。城数が多いということは、それだけ領内から採れる兵糧の額が大きいということだ。波瀾が起きない限り、順調に勢力を伸ばしていくのは、まず大友家だと思っていい。何度かプレーしてみたが、事実、大友家が勢力を拡大することが多かった。一度、織田家でプレーした際、近畿を制圧したころにすでに大友家は九州はおろか、中国、四国地方をも平げていたぞ。これに対して、島津家は鉄砲数ではほかの2家をリードしている。『武将風雲録』に比べ、『覇王伝』では威力がセーブされたとはいえ、やはり鉄砲を侮ることはできない。残る龍造寺家は、3家の中では一番目立たない存在だ。家臣の鍋島直茂と、龍造寺四天王への対処さえ間違わなければ、攻略は比較的ラクなはずだ。

なお、強豪3家の各欄のデータは、シナリオ1のものである。

大友家

大友宗麟

総貫高値	358
総商業値	64
総兵士数	68
総鉄砲数	11

九州諸大名中の大本命が、この大友家だ。全シナリオのうち、唯一シナリオ3において勢力の衰退が見られるが、シナリオ1、2では3家の中で一番の勢力を誇っている。

細かく分析すると、まず第一に挙げられるのが、家臣の優秀さだ。有名なところでは立花道雪、高橋紹運の二本柱。それ以外にも甲斐宗[illegible]や一万田鑑実といった猛将たちが顔をそろえている。内政向きの武将としても角隈石宗や臼杵鑑続、吉岡長増といったエキスパートを抱えており、家臣を軍事、政治にフルに働かせることができるのだ。

また、南蛮貿易ができる丹生島城は大友家の居城であり、加えて3家の中でトップの貫高を誇っていることから、合戦時の兵糧にも困ることがない。強大な軍事力の裏付けとなる経済力も、大友家は備えているのだ。

領土の広さも、すでにシナリオ1から豊後、肥後、筑後の3国を領有している。プレーヤーの九州攻略に立ちはだかるのは、間違いなく大友家になる！ と断言してしまおう。

龍造寺家

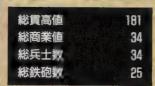
総貫高値	251
総商業値	80
総兵士数	49
総鉄砲数	15

本文中では、3家の中ではあまり目立たない、と書いたが、事実、ゲームを何度かプレーしてみても、龍造寺家が伸びることはほとんどなかった。それは、大内家に臣従していることが理由となっているようだ。

家臣の質や大名の能力値では、シナリオ1開始時から、すでに龍造寺家は大内家に勝っている部分がある。しかしゲーム中では、史実を反映した対外関係になっているので、実力はあっても、龍造寺家は大内家の臣下に甘んじるしかないのだ。他国に恭順していると、まず外交コマンドにおいて、そのほかの国と同盟を結べない。またコンピューターの場合、恭順先の大名にはほとんど攻め込まないので、このふたつが足かせとなって、龍造寺家は大勢力にはなれないのだ。そうでなければ、3家中一番の商業値や、龍造寺四天王に見られる猛将の多さで、龍造寺家が九州の覇者になることも可能なのだろうが……。

ここに挙げた3家の中では、比較的、攻め滅ぼしやすい大名ということができるだろう。

島津家

総貫高値	181
総商業値	34
総兵士数	34
総鉄砲数	25

日本の最西端に位置する九州地方にあって、そのまた最南端に領土を持つのが、この島津家だ。前述のとおり、本州から九州へは長門国の且山城からでないと渡れないので、どうしても島津攻めは九州内部でも最後になる。つまり島津家は、3家の中で、最も勢力を充実させるための時間が採れるのだ。

逆説的にいえば、それだけ島津家攻略が難しくなることを意味している。ただし、数回のプレーの結果、島津家は大友家に滅ぼされることも何度かあったので、あるいはプレーヤーの九州到達までに滅亡、という事態もあるかもしれない。

家臣団を見ると、やはり島津一族の優秀さに目がいってしまう。ほかにも伊集院氏や新納忠元、川上久朗など、粒がそろっている。またほとんどの場合、肝付家を滅ぼすのは島津なので、鉄砲生産が可能な種子島[illegible]を手に入れ、ただでさえ多い鉄砲をさらに増やすコトしばしばだ。

ただし総貫高が低いため、兵士数はそんなに増やさないようだ。ここが弱点といえるか!?

理想的な侵攻ルートは?

ここでは、九州の具体的な侵攻ルートについて解説しよう。

まず右の写真を見てほしい。大きな矢印が理想的な侵攻ルートを示しているが、各矢印にふられた数字を見ると、島津家へ向けて伸びた矢印に④とナンバーリングがしてある。そう。すなわち島津家は龍造寺、大友を倒したあとで攻めろ、ということなのだ。

その理由については、前ページでも少し触れたが、九州へ渡海できるのが且山城→門司城のルートしかないため、地勢的な関係から、どうしても島津攻めは最後になるのだ。多数の鉄砲を抱え、家臣に猛将の多い島津は、一刻も早く倒したくなるのが人の常だが、こんなコトをすると必ず手痛いしっぺ返しをくらうぞ。たとえば大友家を倒した後に、いきなり島津領薩摩に攻め込んだとする。これだと時間的には早目に島津と戦えるが、各城の連絡線はどうしても縦に長く伸びてしまう。こうした領土拡大法が危険なことは、これまでにも何度か書いたが、まずこれでは龍造寺に攻められる危険がある。加えて輸送ルートも伸び切ってしまうので、兵士や軍資金、兵糧の補充が難しくなるのだ。

領土は円を描くように広げろ。というのは、以前にも解説した『覇王伝』におけるセオリーだ。九州統一においても、このセオリーが変わることはないのである。

このセオリーにしたがって大友→龍造寺、もしくは龍造寺→大友の順に領土を広げていけば、縦、横のいずれにも領土が伸び切ることはなく、まさに円を描くような領土拡大ができるのである。

最後に残るは島津!?

肥後国		麦島城 支城			
現役:赤池長任		(相良家)			
貫高	71	蓄銭	116		
足軽	0	兵糧	184		
城規模	4	治安度	59	騎馬	7
防御度	28	人口率	49	鉄砲	0
商業値	10	武将数	2	訓練度	0

いることに驚く読者もいるだろう。だが、これは敵をあざむくための策略なのだ。詳しくは本文を読んでもらえばわかる。このように思い切った行動に出るのも、天下を目指す者にとっては必要なのだ。

上の戦略が九州統一のための理想的な侵攻ルートだが、これ以外にも有効な戦略はある。龍造寺か大友のどちらかを下したら、もう一方とは、同盟を結ぶのである。そして当然、同盟相手には援軍を出してもらう。具体的に書くと、たとえば一番に龍造寺を倒し、大友と結んで援軍を要請し、共同で島津を滅ぼす、といった具合だ。そうして地盤を固めてから最後に大友家を倒すのもいいだろう。ただし島津にしろ大友にしろ、敵を倒すためには、変則的な戦術を用いねばならない。なにしろ実力をつけた(はずの)プレーヤーが、後回しにするほど敵は強大なのだ。

その変則的な戦術を理解してもらうために、まず左上の写真を、自分の領内の城だと思ってほしい。兵士数が0になっていることに気づくだろう。これは、何も敵に城を明け渡せ、というのではない。いや、一時的には城を敵にあげるのだ。『覇王伝』では、コンピューター担当大名は兵士のいない城には、即座に攻め込んでくることが多い。この性質を利用する。兵士がいない城を攻めるのだから、敵兵はあまり多くはないはず。そこで一旦、敵に城を奪わせ、その直後にまた奪い返すというワケだ。

この戦術を利用、応用すれば、かなりの効果を上げることができる。その第一は、徐々にだが敵兵士を減らしていけること。第二は、たとえば城を奪った敵将が有能ならば、戦い方によってはその武将を捕らえることも可能だろう。応用編としては、この戦術を何度か連続で行なうことによって、敵の城連結線を伸び切らせることができるのだ。敵の領土を伸ばしてしまうことによって、敵の各城の防御を弱めることができるワケだ。

⬇大友、龍造寺のどちらかに援軍を頼めば、兵士数的にも武将の質的も、かなり優秀な援軍が期待できるぞ。

同盟軍を動かすもよし!!

九州に眠る逸材を配下にせよ!!

これまでにも何度も書いてきたことだが、『覇王伝』ではゲームが進めば進むほど、家臣の数が足りなくなる。どんな凡将でも、いるに越したことはない、という状況になってしまうのだ。

たとえば支城を武将ひとりに任せたとする。この場合、いくら評定コマンドで富国策を実行させても、あまり成果は上がらないのだ。これを政治力は低くても、武将3人くらいに任せると、数ヵ月後には貫高くらいはそこそこ上がっているのだ。支城経営は、質より量ということだな。序盤こそ、家臣が多いと何かと面倒くさいと感じるプレーヤーもいるだろうが、中盤に差しかかると、家臣の少なさから思わぬ苦労をするぞ。

このように頭数をそろえる、という意味のほかにも、有能な武将はやはり多いに越したことはない。序盤のように、領土を拡大していくのが1方向ならばいいが、中盤以降、2方向、あるいは3方向から敵を攻めようと思った場合、多くの戦闘向きの家臣が必要になる。

プレーヤーの考え方、状況によって異なるので、ハッキリした人数を出すことはできないが、万全を期すなら、一度の合戦に戦闘力70以上の武将が3人くらいはいる。無論、それにともなう兵士数が必要だが、大兵を抱えていても、それを有効に使いこなす猛将がいなければ役には立たないのだ。

三方向を同時に攻めるとすると、概算で合計9人の猛将が必要になるのだから、この九州地方の統一戦で戦闘力の高い武将を見つけたら、家臣にするよう心掛けよう。

内政面でも、九州には優れた武将が多い。たとえば下に挙げた島津兄弟、鍋島直茂、立花道雪のように、文武両道の武将もいるが、政治力のみに長けた武将も数多く存在している。特に大友家には、内政エキスパートとも呼ぶべき家臣がいる。たとえば前述の臼杵鑑続、吉岡長増や田北鑑生、阿蘇惟将などがその典型だ。彼らを配下にすることができれば、戦略にもグッと幅ができるぞ。

攻め取った城は、概して防御値が下がっているものだ。こうした城に内政エキスパートを数人送り込んで作事改修に励ませれば、その城は短期間で堅固な要塞になる。また前線の城の貫高を上げれば、内地から兵士、兵糧を輸送しなくても補充ができるようになるのだ。

下には九州地方の代表的な賢人、猛将を掲載したので、彼らは何としてでも家臣に加えよう。

立花道雪

政66　戦93　智40　采92　野07

主君、大友宗麟が家督を継ぐ際に起きた事件、いわゆる二階崩れの変以前から、宗麟の大器に賭けて忠節を尽くしてきた名将。雷に打たれて下半身不随になるが、自ら「俺は雷神の化身になった！」と豪語した、文武両道の逸材。

角隈石宗

政89　戦01　智75　采98　野46

あまり知られてはいないが、石宗は道雪の師である。古今東西の軍学に通じ、道雪台頭後も宗麟の軍師を務めた。最期は諫めを無視して日向攻めを起こした宗麟に代わって、自ら記した秘伝の軍学書を焼いて討ち死にした。

鍋島直茂

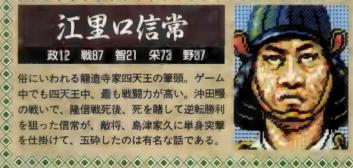
政88　戦82　智71　采84　野62

龍造寺家を潰し、鍋島家を興したために悪評を立てられることが多い。しかし隆信存命中は、主家乗っ取りの気は微塵もなかったことは事実。直茂は龍造寺隆信という傑物個人に粉骨粉身して仕えた、隠れなき忠臣なのだ。

江里口信常

政12　戦87　智21　采73　野87

俗にいわれる龍造寺家四天王の筆頭。ゲーム中でも四天王中、最も戦闘力が高い。沖田畷の戦いで、隆信戦死後、死を賭して逆転勝利を狙った信常が、敵将、島津家久に単身突撃を仕掛けて、玉砕したのは有名な話である。

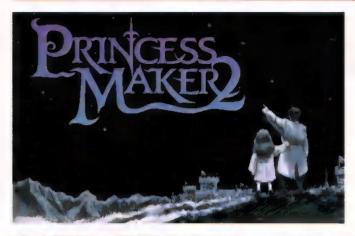
島津義久

政85　戦74　智78　采90　野81

1586年の豊臣秀吉の九州征伐までは、まさに文字どおりの快進撃を続け、父の果たせなかった九州統一の目前までいった。その後の秀吉、家康との戦略的駆け引きを見ても、義久が単に戦巧者ではなかったことがわかる。

島津義弘

政71　戦92　智57　采93　野78

兄、義久とは幼少時から何かと比較された。父や祖父からの期待も兄より大きく、自身も内心では兄を軽んじるところもあったようだ。しかし対龍造寺、対大友戦ではよく兄に仕え、島津家隆盛の原動力となって活躍した。

次回は中国地方の攻略だ!!

プリンセスメーカー2

ハ〜イ、いよいよ『プリンセスメーカー2』、略してプリメ2の徹底解剖の始まりであります。今回は記念すべき第1回ってことで、ゲームの背景世界とコマンドなどの基礎知識を中心にご紹介しよう。じゃあ、始めるよん!!

それは、一方的な戦いであった。すべては天も祭らずに、色と欲に溺れた民に下された神罰だったのかもしれない。永き平和に堕落していた王都が、突然魔王の軍勢に襲われたのだった。城壁は崩れ、町は燃え、人々は恐怖し、そして誰もが最期を覚悟した。

そのとき!! 名も知れぬひとりの旅の剣士が、魔王に一騎討ちを挑んだ。そして激戦の末、ついに魔王を討ち負かす。が、剣士も深手を負ってしまう。国王と民は、ぜひとも都に残り暮らしてほしいと懇願し、剣士は旅の暮らしに区切りをつけることにしたのだった。

そんなある日、ある夜。剣士は内なる呼び声に導かれ、星の輝く夜空を眺めていた。するとまるで彼を待っていたかのように、流れ星が彼の目の前を横切る。しかもその流れ星の中に、光の玉に包まれた小さな女の子がいたのだ。この娘こそ、天界より剣士に託された運命の娘。この娘こそ神々から罪深き人間に与えられた、最後のチャンスなのかもしれない……。

ども、突然何が始まったかわからなくて驚いたかなあ？ そうです、これが今回のプリメ2のゲーム背景なのだ。魔王に一騎討ちを挑んだ旅の剣士、というのがプレーヤー、つまりキミというわけ。前回は戦災孤児を育てるという設定だったんだけど、なんと今回は、星から娘を託されるんですなあ。これで平凡な武器屋のおカミさんなんぞに育っちゃったら、ちょっとお星様に顔向けができないよね。みんなガンバって、運命の娘をプリンセスに育てあげてくださいな。

じゃあ、プリンセスに育てあげるために一番大切なことは何かというと……、なんといっても基本コマンドをしっかり把握することでしょう。キミが娘を育てる期間は8年間。でも実際に育ててみると、8年なんてアッという間だぞ。基本的なコマンドを十分に把握して、効率よく必要な教養を身につけさせなきゃね。ということで、次ページでコマンドを紹介しよう。

⬆オープニングのワンシーン。そうか、今回の娘はお星様がキミに託した特別な存在なのか。こりゃあ、リキ入れて育てにゃあかん。
➡これが娘の百点満点の笑顔。ストレスがゼロだと、こんなにステキに笑ってくれるのだ。

⬅娘の表情がちとサエナイ感じ。そうです、ちょっと体調が悪いみたいだねえ。こんなときには、休息を取らせてあげよう。放っておくと、重病になっちゃうんだぞ〜。
⬇画面から娘が消えた!? 家出した〜!? 厳しすぎるのも考えもの。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/ガイナックス
■対応機種/PC-9801VM
■価格/1万4800円[税別]
■発売日/[illegible]

基本中の基本!! コマンドの説明で〜す

というわけで、基本画面を紹介しよう。たいていのコマンドは常時選ぶことができるけど、〝娘と話す〟や〝城へ行く〟みたいに、月初めに1回しか選べないコマンドもあるので注意してほしい。

あと、今回紹介しているのは、ホントにホントに基本的なものだけなのだ。たとえば、武者修行のコマンドを選んだあと具体的にどうすればいいのかとか、収穫祭のときにはどんなことができるのか、なんてことは次回でドドドド〜ンと紹介する予定。期待してくれ!!

ここにはなんと、娘が描いた絵を飾ることができるのだ。最初はあんまり上手じゃないんだけど、だんだんウマくなるぞ。

娘の年と主護星が表示される。星座によって守護神が変化して、オープニングもちょっと変わる。星座は性格にも影響するぞ。

名前はゲーム開始時につける。かわいい名前にしてあげてね。

所持金。王様から食費としてもらうほか、稼ぐこともできる。

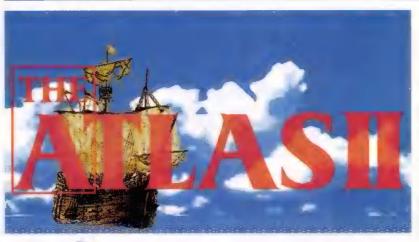
娘の状態を表わす。右から、恋愛、非行化、病気、装備している剣、そして装備しているヨロイ。ヨロイや剣を装備していない状態で、健康で恋愛をしてなく非行化もしていない場合は、こんな感じの表示になる。ヨロイと剣以外の表示が出たら要注意だぞ。

現在の健康方針が表示される。別コマンドで決定する健康方針によって、娘の身長や体重の伸び、食費などが違ってくるのだ。

娘の身長と体重とスリーサイズを表示。小さいときにはあんまり関係ないけど、成長するとプロポーションに気をつけることが必要になってくる。もちろん、太りすぎにも注意。健康でスタイルのいい娘にしよう。

スケジュール		その月のスケジュールを決定するコマンド。休息、武者修行、訓練、そしてアルバイトの4項目があるのだ。
休息	自由行動	休日を自由に過ごさせる。このときおこずかいをあげることも可能。ただし、非行化しているときには執事に監視させるといいかも。
	バカンス	父親と一緒に海か山に遊びに行く。グラフィックは2年に1回変化するぞ。ただし、あんまり寒い冬は山に行くことができないのだ。
	サナトリウム	空気のきれいな保養地で静養する。でもこれは、病気になったときに選んだほうがいいかもね。重病のときはバツグンの効果がある。
	安静	家で安静にする。執事かキミが一緒にいなくちゃいけない。でもキミがいる場合は、仕事を休むことになるので出費がかさむのだ。
武者修行		モンスターと戦って腕試しをするコマンド。マップは4つ。モンスターに負けても死んじゃうことはないからね。
訓練		学問系、武芸系、習いごと系など、計10種類ある。もちろん有料なのだ。
		自然科学、詩文、神学、軍学(学問系)/剣術、格闘技、魔法(武芸系)/礼法、絵画、舞踊(習いごと系)
アルバイト		アルバイトによっては年齢制限がある。家の手伝い以外は収入があるぞ。
		家の手伝い、子守、料理屋、宿屋、農場、教会、木コリ、髪結い、左官、狩人、墓守、家庭教師、酒場、ヤミ酒場、夜の殿堂

	娘のステータスを見たいときにこのコマンドをクリックすると、体力や知力、モラル、因業、ストレス、筋力、気品、信仰、感受性、色気といった、訓練やアルバイトで上下するパラメーターが表示される。
	娘と話したいときにはこのコマンドをクリックしよう。ただしこれは毎月1日に一度しか行なえない。娘と話す内容は、親子の語らい、おこずかいをあげる、説教の3種類。非行化したら説教するといいかも。
	娘の健康方針を決定するコマンド。ここで決めた方針が上に表示される。健康方針には、無理はさせない、おしとやかに育てる、ダイエットする、丈夫に育てるの4種類がある。状況に応じて決定しよう。
	娘のプロフィールを表示するコマンド。プロフィールとは、名前、血液型、誕生日、守護星、身長、体重、スリーサイズ、病気指数、非行指数、人脈、状態(恋愛とか病気とか)、健康管理、そして装備のこと。
	街へ行くときのコマンド。街では、雑貨屋、武器屋、仕立屋、料理屋、教会、そして医者に行くことができる。仕立屋で買ったドレスは、収穫祭のダンスパーティーなどで役立つぞ。医者は病気のときに行こう。
	お城に行くコマンド。これも娘と話すコマンドと同じで、毎月1日の1回しか行なえない。たぶん最初は門番にしか会えないだろうけど、礼儀作法がキチンとしていれば、大臣や王妃、そして王様にも会える。
	防具や剣を装備させるコマンド。街の武器屋で買った武器は、ここで実際に装備させないと役に立たないのだ。武者修行に出る前とか収穫祭の武闘会に出場する前には、忘れないで防具や剣を装備させよう。
	守護星に祈るコマンド。どんなことを祈るかというと、次にプレーするときにもこの続きができますように、と祈るわけ。ま、つまり、その、セーブとロードとゲームエンドのコマンドってわけですな。

※画面写真は開発中のものです。

あの『アトラス』の続編、『アトラスⅡ』の発売日まであとわずか。続編とはいえ、いろいろと新しいところが増えて中身はほとんど別モノといえるだろう。というわけで今回の徹底解剖は、始める前に知っておいてほしいこと、押さえておきたいことなどをやっていくぞ。

ゲームを始める前に知っておいてほしいこと

まず最初に、「アトラスⅡ」は「アトラス」の単なる続編ではないということを頭に置いておいてほしい。前作は、海の男たちに新大陸発見と地図作製のための探検をさせたけど、今回は、海洋探検は関係ないのだ。前作ではほとんど触れられることのなかった内陸部を探検して、完全な世界地図を作成するのが今回の目的になっている。しかも、前作で作製した世界地図を「Ⅱ」に持ってきて、その内陸を探検することができちゃう！ というワケだ。それに、前作で使った貿易航路や発見した町、産物なども引き継げるというのもうれしいよね。前作で地図上の海岸線が途中までしかできていない場合でも、自動的に地図を作製してくれるので安心していいぞ。また、今回初めてプレーするひとのために、「Ⅱ」のオリジナルマップも用意されている。もちろん、前作を持っている人も、「Ⅱ」のオリジナルマップでもプレーできるぞ。

時代設定も前作と微妙に違っていて、前作で世界地図作製に尽力したポルトガルの貿易商人の息子が主人公になっている。この主人公が、父親の遺志を受け継いで活躍するのだ。とはいうものの、実際には町で人材を募集し、探検隊を編成して探検させるんだけどね。また「Ⅱ」では、商人や賢者なんてのも、サブキャラクターとして登場するぞ。

「Ⅱ」のもうひとつの目的は、世界に散らばる神殿の中から、12枚の黄金板を集めることだ。各神殿ではちょっとした謎が待ち受けている。12枚揃うとどうなるかは、全部揃ってからのお楽しみだ。

前作のデータを継承だ!

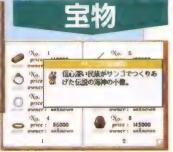
前作をプレーして作った世界地図の大陸部を探検できちゃう。同じ地図で二度おいしいってわけだ。

おなじみの産物&宝物

産物

⬆➡物産は基本的に前作と同じだ。物産的価値が高い物もあれば、価値がほとんどないものまで、いろいろあるぞ。

宝物

⬆➡宝物もほとんど一緒だが、「Ⅱ」になって少し数が増えている。何が増えたかは、自分の目で確かめてほしい。

謎を呼ぶ精霊のメッセージ

いろいろな場所で手に入る宝物の中には、「精霊の宝物」という特殊な宝がある。これを「手でこする」というコマンドを選んで実行すると、精霊が現れて、謎のメッセージを語りだすことがあるのだ。

■ジャンル/シミュレーション　■対応機種/PC-9801VM
■メーカー/アートディンク　■価　格/1万800円[税別]　■発売日/4月9日発売予定

画面はカラー化、操作系も一新

今回「Ⅱ」になって大きく変化したのは、画面がカラー化されたことだ。前作ではセピアカラーを基調にした画面がなかなか雰囲気モノだったよね。あれがよかった、という人もいるだろう。でも、内陸部には高地、台地、緑地、砂漠などの種類があり、これらを表示する場合はカラーのほうがわかりやすい。また、マップの表示も2画面になり、操作がしやすくなったこともポイントだ。

そのほか、システムアイコンも一新されているし、プレー中のコマンドも新しいものが追加されている。情報収集や人材探索、街に寄付する、といったコマンドは、今回初めて登場したものだ。これらのコマンドがどういうものかは、次回あたりでじっくり説明しよう。

町のコマンドも変わったぞ!

⬆➡アイコンや町のコマンドも「Ⅰ」と比べて変わっているぞ。やることが増えているのだ。

探検家を選択して出発だ!

⬆人材を募集して、探検家を集めたら探検に出発だ。懐かしい名前の人もいるぞ。

前作では、ポルトガルの商館にいる提督を選んで探検船を購入すれば、すぐに探検ができるようになっていたよね。だけど、「アトラスⅡ」では、ゲームを開始してすぐに探検ができるわけじゃないのだ。まず、町でいろいろ情報を収集し、人材を探し出して探検隊を編成しなければいけない。ここでひとつポイントがある。人材を探索するときは、大きな都市のほうがよい人材が見つかりやすいということ。大きな都市なら人口も多いので、それだけよい人材のいる確率が高い、というワケだ。

また、探検ルートの設定方法は、前作と同じように、マウスでルートを引いてやればオーケーだ。

町を発見!

⬆価値ある物産があるなら、近くの町から道を引いてやると交易できるぞ。

⬅前作と同じようにマウスでルートを設定する。「Ⅱ」では帽子が移動していくのだ。

前人未踏の地へ

⬅画面内の白い部分が未確定地域だ。この領域を探検して、宝物や町を発見するのだ。

お宝発見だ

■ついにお宝発見だ。探検で発見する以外にも、商人から売ってもらうなんてこともある。

12の神殿の黄金板を集めろ!!

冒頭で書いたように、『アトラスⅡ』の目的は、完全なる世界地図の作製ともうひとつある。それは、世界各地に散らばる12の神殿から12枚の黄金板を集めることだ。これらの神殿にはちょっとした仕掛けがあって、その謎を解かないと黄金板などのアイテムは手に入らないようになっている。具体的には、赤と白のピンを決められた場所に刺すというものだ。その際には精霊が重要なヒントをくれるで、そのヒントを解読してピンを刺せばいいワケだ。全部揃うとどうなるかというと、世界が本来の姿に変化するらしいのだ。

⬆精霊のお告げの謎にしたがってピンを置くのだ。

⬆うまくピンを配置できると、こんな感じになって……。

⬆奥にある石室のドアが開いて、宝が手に入るのだ。

待望の『シュヴァルツシルトⅣ』が、ついに発売された。各シナリオごとの攻略は次回以降にするとして、今回はおさらいの意味も含めて、ゲームシステムをメインに紹介していこう。劇的な進化を遂げた『Ⅳ』のシステムをしっかりと理解して、快適なプレーを楽しんでいただきたい。

真王覚醒のとき迫り、伝説は現実へ……

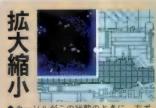
「人類がその滅亡の危機に瀕したとき、真王と108人の光の戦士が目覚め、人々を救う……」。これは、シュヴァルツシルト大銀河に古くから伝わる伝説である。そしてここ、バルディス星系では、人類は二度にわたる〝銀河帝国〟の崩壊を、すでに経験していた。世界は大小8つの国々に分裂しながらも、かろうじてその均衡を保っていたが、緊張は日に日に高まっていった。

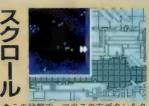
このバルディス星系には、第一次銀河帝国時代の巨大要塞によって封印された領域が存在する。そして、そこに何が存在するのかを知る者はいない。二度の帝国の崩壊がもたらした、テクノロジーの損失は大きく、現在の技術では、この封印を開放することは不可能と思われていたのである。ところが星暦3958年、8国の中のひとつレビルレントが、封印を守護する小国ウルカフィへと侵攻を開始したのである。これをきっかけに、バルディス星系の均衡は崩れ去り、世界は戦乱の時を迎えたのだった。

ヤングリーフ国元首、クレア・ヤングリーフ、19歳。ウルカフィの窮状を知らされた彼は、まだ伝説の真王として目覚めていない……。

これがシュヴァルツシルトⅣのマルチウィンドゥシステムだ!!

今回、シュヴァルツシルトⅣに搭載されたのは、本格的な〝マルチウィンドゥシステム〟。完全なマウスオペレーションを前提に、光画堂スタジオが開発した新システムだ。従来は、コマンドを入力すると、画面がそのコマンドに対応したものに切り替わっていたよね。画面を切り替えると、それまで表示されていた画面は当然消えちゃうわけだ。そのため、たとえば敵と交戦中に外交に関する情報が知りたくなったときなどに「あれ、どうなっていたのかな？」と、考えちゃうことがあった。ところが、マルチウィンドゥシステムによるゲームプレーでは、プレーヤーはそんな困った状態とは無縁なのだ！

このシステムでは、プレーに必要な情報を表示したウィンドゥを複数、好きな大きさで画面内の好きな位置に開いておける。だから、「どうなってたっけ？」と思っても、いちいち画面を切り替えることなく、ほしい情報が一目瞭然。これでプレーヤーは、ところどころで思考を中断されることもなく、快適にプレーできるってわけ。また、各ウィンドーは、重ねて配置することもできるから、限られた画面スペースを有効に使えるぞ。まさにマルチウィンドゥシステムさまさまなのだ。

拡大縮小

⬆カーソルがこの状態のときに、左ボタンを押しながらマウスを動かせば、ウィンドゥの拡大縮小ができる。

スクロール

⬆この状態で、マウスの左ボタンをクリックすると、ウィンドゥは動かずに中のマップがスクロールしていくのだ。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/光画堂スタジオ
■対応機種/PC-9801VX、UX以降
■価　格/1万2800円［税別］
■発売日/発売中

戦闘はオートバトル、個別指示も自在だ!!

さて、シュヴァルツシルトⅣの醍醐味はというと、やはり戦闘。超弩級の戦艦群が、敵艦隊を相手に砲撃戦を展開するサマは、まさに圧巻なのだ。今回の「Ⅳ」では、戦闘に"オートバトル"を採用。これは、戦闘突入時に自軍の艦隊の各艦に、"攻撃"や"防御"などの行動を指示しておくと、あとはそれぞれの艦が自動的に戦闘行動をとるというもの。戦闘はリアルタイムで進行していくので、プレーヤーは戦闘宙域全体を見渡しながら、各艦隊の状況の把握に努めていればいいってわけだ。

また、戦況が悪化すると、オートバトルに任せていられないような緊迫した状況に陥ることも当然ある。でも、心配御無用。そんなときは、コントロールしたい艦をダブルクリック。すると、その艦の詳細な情報が表示されるので、しっかりと確認した後、新たなコマンドを与えてやればいい。艦を生かすも殺すもキミ次第なのだ。

艦隊 最適と思われる司令官を任命せよ!

ここからは、『Ⅳ』の主なコマンドを見ていくことにしよう。まずは、"艦隊"コマンドだ。ここでは、各艦隊の司令官を決定する。司令官は、対艦隊戦を得意とする者や、防御戦闘に長ける者など、それぞれ得意とする分野がある。キミはウィンドゥに表示される各司令官のパラメーターをよく検討して、艦隊の運命を任せるのに最適と思う人物を任命するのだ。個性豊かなキャラクターたちは、シュヴァルツシルトシリーズの楽しみのひとつ。今回の「Ⅳ」でも、魅力あふれるキャラクターが多数登場して、キミの感情移入を高めてくれるぞ。

ドック 空母を建造しろ!

今回の『Ⅳ』で新たに導入されたのが、"空母"と"艦載機"だ。この"ドック"コマンドでは、空母を建造することができるようになった。艦隊戦においては、空母をいかに有効に使うかが勝敗の重要なカギを握ることになるぞ。資金に余裕があるなら、早めに空母を建造しておくといいだろう。

軍備 艦載機配備!

"軍備"コマンドでは、空母に配備する艦載機を決定する。空母はその性質上、高速移動ができないうえに、高度な武装も施されていない。あるのは最低限の防御兵器だけで、その攻撃力の大部分は艦載機に依存しているのだ。つまり、空母を活かせるかどうかは、この艦載機しだい。このふたつは、常にセットで考えて、特に艦載機の数には不足がないように注意。

外交 それぞれの思惑を胸に秘めた国家元首たち

ゲームを進行するうえで重要な"外交"。他国との友好、通商条約の締結、講和や援助の申し入れなどを、ここで行なう。仮に二国間で結ばれた条約であっても、それが第三者にも影響するということを覚えておこう。たとえば、自国と安保同盟を結んでいるA国に、B国が攻め込んだ場合、自国とB国も自動的に戦争状態になるのだ。

バルディス星系は非常に緊迫した状態にあって、大小各国の元首たちも、それぞれの思惑を持っている。これを機に一気に覇権を手中に収めようとする国があれば、生き残りに必死な国もある。相手の胸中にあるものがわからない以上、外交はくれぐれも慎重に行なうこと。こんな混乱した状況では、相手国の信用も得ずにやみくもに友好条約を結ぼうとしても、無理な話だ。

また、宣戦布告した相手国に講和を申し入れても、聞き入れられるとは限らない。常に先を読むことを忘れずに、ゲームを進めよう。

⬆まず"情報"ウィンドゥを開いておく。ひとつの国に宣戦布告した場合、その国と安保条約を結んでいる国も相手にしなければならないということを覚えておこう。

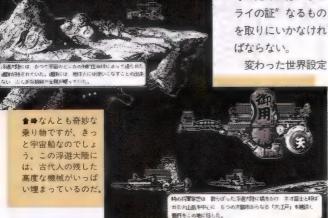
※画面写真はすべて開発中のものです

サムライ・メック

ヒューリンクスからMacintosh用に、異色のロールプレイングが発売された。ウリは独特の世界観。一見アメリカあたりのゲームの移植版かと思わせるほど、変わった雰囲気を持っている。モノクロってのも味わいがあるぞ。

めざすは一人前のサムライだ

21世紀まで安定した政権を誇った江戸幕府は、増大する人口という問題を抱えていた。あるとき、日本人探検家がたまたま、宇宙に浮かぶ浮遊大陸を発見した。これをコロニーとして開発した幕府は移住計画を進め、数百万の人々がこの浮遊大陸に住むこととなった。それから約60年、コロニーは〝大江戸〟として地球の江戸幕府から独立し、地球との行き来を一切断ってしまった。それからさらに350余年が経ち、地球は滅亡したとの噂もあるが、確かなところは誰にもわからない。

これがこのゲームの設定だ。パラレルワールド、というヤツね。で、主人公は、この大江戸でサムライになるべく学校に通っている若者だ。最近、なにやらよくないことが起きているらしい、という漠然とした噂が流れ出した。その謎を解き明かすのがゲームの目的らしいのだけど、ゲームを始めた時点では、詳しいことはなにもわからないのだ。とりあえずは、サムライ養成学校を卒業し、一人前のサムライになることがプレーヤーに課せられた使命。そのためには〝サムライの証〟なるものを取りにいかなければならない。

変わった世界設定もさることながら、武器や防具を〝メックパーツ〟という部品を使って、自分で組み立ててしまうあたりもおもしろいのだ。詳しいことは次のページのカコミで説明しておくので、そちらを参照してくれ。

戦闘システムも、これまたユニーク。ほとんどチャンバラか剣道のシミュレーションって感じ。上段、中段、下段の構えや、よける、逃げ出すなどのコマンドのほか、敵の攻撃を受けて倒れ込んでしまったり、バランスを崩したりと、バラエティーに富んだ状況も用意されているのだ。これについては次号で詳しく解説する予定なので、楽しみに待っててくれ。

Macintosh版でしかもモノクロということで、どうも地味な印象なんだけど、その分オリジナリティーに富んでいるのだ。アニメ顔のRPGに飽き飽きしている人は、ぜひ「サムライ・メック」を遊んでみてほしいな。

◆鎖国した大江戸は、独特の文化を育んだ。なんだか江戸時代のようだけど、しっかりテレビや映画、自動販売機もあるのだよ。

⬆➡なんとも奇妙な乗り物ですが、きっと宇宙船なのでしょう。この浮遊大陸には、古代人の残した高度な機械がいっぱい埋まっているのだ。

◆主人公はサムライ養成学校の卒業試験として、試練の洞窟へとサムライの証を取りにいく。

■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/ヒューリンクス
■対応機種/Macintosh（Plus以降）
■価　　格/1万2800円［税別］
■発 売 日/発売中

大江戸は、いくつかの町からなっていて、それぞれの町には"主(ぬし)"という指導者がいるのだ。

日本橋

商業の町。ここの主は、奇之圓屋という大富■だ。お金(メガチップ)がなければ、なにもできない町。

浅草

大江戸一の歓楽街。吉原という、あんなことやそんなことをする場所もある。巨大な観音像がシンボル。

深川

のんびりとした田舎町で治安もいい。主人公の住む長屋や、サムライ養成学校もこの町にある。ゲームのスタートは、ここからだ。

新宿

古代人の残した巨大なビルディングに住民が住んでいる。大江戸城に公然と反抗している町。主は水戸暗夜斎という野心家だ。

ネオ富士

大江戸の中心にそびえる霊峰。山麓には怪しげな魔人像が立っていて、近づく者は必ず死ぬという。誰もこの山に登る者はいない。

江戸

大江戸の将軍と、その側近のサムライたちが住む大江戸城がある。将軍の権力を支えている、ある秘密が隠されているという……。

四谷

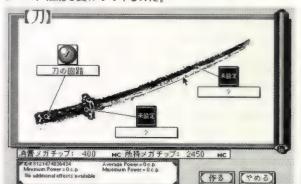
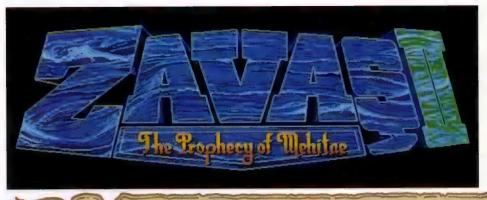
かつては学者たちの集う町だった四谷も、新宿と大江戸との抗争に巻き込まれ、今では広大な空き地となっている。もったいない……。

メックパーツとメガチップ

浮遊大陸"大江戸"には、古代人の遺物と思われる得体の知れない機械がたくさん埋まっている。いつしか科学者たちは、それらの機械のパーツを使い、メックと呼ばれる様々な種類の道具を作り出すことに成功したのだ。そのパーツはメックパーツと呼ばれ、多くの種類がある。メックパーツの組み合わせによって、いろんなメックが出来るわけだ。メックパーツはメック屋で買えるし、洞窟などを探検すると手に入る場合もある。

メックパーツをつなぎ合わせるハンダのような役目をはたすのが、メガチップだ。またメガチップは大江戸の通貨にもなっている。メガチップは敵を倒せば手に入るし、探検中に発見する場合もある。

このふたつの材料と設計図があれば、刀や鎧、兜などのメックができるというわけ。使うパーツによって、性能も変わってくるのだ。

⬆メックパーツ発掘の図。このように地下に埋もれているメックパーツを発掘、組み合わせて道具を作り上げるのだ。

⬅刀を組み立てているところ。設計図と必要なメックパーツ、メガチップがあれば、このようにメック(道具)を作ることができるのだ。

サバッシュII

今回の徹底解剖では、町で見つけた4人の仲間とともに、勇者の船、ジャンゲミを探しに行く。マジョーンたちはジャンゲミを発見できるかな？　ちなみに、商人マジョーンで攻略していくぞ。

4人の仲間を探せ！

7つのカフタン（成長の儀式）をクリアーして、ダッシャの祝い（旅立ち記念パーティー）を済ませると、いよいよマジョーンの冒険が始まるぞ。ボージェントの町にある自宅を出ると、遊神プートスの声が聞こえてくる。プートスはマジョーンに、餞別としてパラメーターをアップしてくれたり、600万ティラをくれたりする。なかなか気前のいい神様ですな。

⬅➡ゲーム中に石像を見つけたら。迷わずイドラを捧げよう。必ず何かが起きるぞ。ただし、悪いことも起こるので注意。

ゲームが始まったら、まずは町の中を歩き回って、住人に話しかけてくれ。すると〝お願い〟や〝チップをあげる〟などのトークコマンドが出てくる。このトークコマンドによって、相手の反応がかなり変化するので、忘れずに試してね。

さて、町の中をひととおり見てまわったら、今度はデニス神の教会に行ってみよう。デニス教会長ガイウスの話によると、ジャダ湖にあるジャンゲミ（勇者のための、魂を持った霊船）が、世界の滅亡を予言したメヒデの手中に落ちたと言うのだ。ジャンゲミを取り戻すためには、敵がウヨウヨいるジャダ湖に向かわなければならないが、とてもひとりでは無理だよね。だがガイウスは、道場に4人の仲間を用意してくれたそうだ。さっそく道場に仲間を迎えに行こう。

しかし、道場の入り口に立っている師範代のリッパは、すぐにはマジョーンを通してくれない。トークコマンドを活用して、中に入る方法を考えてくれ。中に入って道場主デルビスに会うと、約束どおり4人の仲間を紹介してくれる。さあ、仲間とともに、ジャダ湖を目指すのだ！

⬅女神と人間の間に生まれたという、伝説のエキスデン族。紅一点だけど、おしとやかではないのだ。

➡沈着冷静なアルマードは、格闘種族ルーティー族の混血種。純血種が見つかったら、かわいそうだけどクビにしちゃえ。

《交易を極めろ！》

いろいろな楽しみ方ができる「サバッシュII」だが、その中でも特に おもしろいのが交易だ。採集地で手に入れた交易品を、フェイトリア（交易所）に売る。でも、フェイトリアで売買できるのは、交易ギルドに加入している交易商だけだ。例外として、ボージェントの町のすぐ近くにある小島で採集できるリンゴは、ボージェントの町で売買できるぞ。たったこれだけのことなんだけど、メインの冒険を忘れてしまうほどに燃えるのだ。交易品の中には金やダイヤなどの貴重なものもあり、マジョーンの収入源も、ほとんどは交易と言っていいほど。採集地には目印がないので、世界をくまなく探そう！

⬆採集地に到着したら、仲間たちに作業開始の号令をかけよう。スペースキーで働きまくれ！

⬇場所によっては、こんなにたくさん見つかることもある。たくさん採集して、ガッポリ稼ごう。

■ジャンル/ロールプレイング　■対応機種/[illegible]
■メーカー/ポプコムソフト　■価格/1万2800円[税別]　■発売日/発売中

霊船探しに出発だ！

4人の仲間を雇ったら、人数分の武器、ザムザム(治療薬)、小型船、ハンドカノンなどを用意しよう。あと、火薬、食料、チーク液化剤(船の治療薬)は、いくらあっても困るものではないので、しこたま買っておこうね。すべて準備が整ったら小型船に乗り込み、ジャダ湖に向かって出発すべし。

町を出ると、ボージェントの町の上のほうに、ひとりの男が立っているはず。この男はメセラ屋といって、現在のスタミナを15(基本スタミナの上限を超えても)上げてくれるのだ。このゲームでは、建物や町に入るときに必ずスタミナが減る。スタミナがないとどこにも入ることができなくなってしまうので、1日に1回は必ずメセラ屋を利用することをススメるぞ。

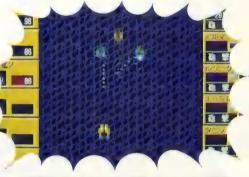
ジャダ湖に向かう途中にあるタージ川で、メヒテの一味である海賊に出会う。だが、敵を倒しても経験値とお金は少ししかもらえないので、なるべく戦闘は避けて進むほうがいいんじゃないかな。

⬆火薬がないときに戦闘が発生すると、自動的にゲームオーバーだ。くれぐれも火薬残量には注意してくれ。

戦闘開始！

タージ川を突き進み、ジャダ湖洞窟内に侵入すると、メヒテの親衛隊からなるレサ神艦に遭遇する。仲間のアルマードが言うように、タージ川にいた海賊たちなんか比べものにならないくらい強いぞ。もし、海賊との戦闘でダメージを受けていたら、チーク液化剤を使って船を完全に修理しておこう。武器の装備と火薬の残量を確認して、さっそく戦闘開始だ！

『サバッシュⅡ』の海戦シーンは、スペースキー連打で撃つ"砲撃"と、敵に体当たりする"突撃"の2種類の攻撃方法がある。だが、突撃攻撃は自分の船もダメージを受けるので、砲撃中心で攻めろ！

⬆➡戦闘が発生するたびに何らかのメッセージが表示されるので、飽きがこないぞ。

⬆戦闘中に危なくなったら、戦闘メニューを出して作戦を練ろう。HP回復や、スピードの変更ができるのだ。

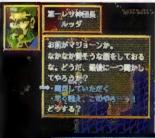
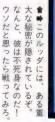
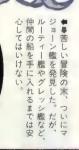
霊船発見！

レサ神艦を倒し、洞窟内を進むマジョーンたちは、行く手を巨大な水門にさえぎられてしまう。下船して徒歩で進むことにしよう。

マジョーンたちの敵は船団だけではない。陸地にもレサ神団の兵士はいるのだ。陸戦シーンでは、攻撃コマンドを選ぶと自動的に攻撃が始まるので、残りのHPにはくれぐれも注意してくれ。

凶悪なレサ神団をけちらしながら、入り組んだ洞窟を進んで行くと、巨大な船が見えてくるはず。その船こそ、勇者マジョーンの霊船、マジョーン艦なのだ！ これでメヒテも恐くないぞ！

⬆➡このルッダには、ある重大な秘密が隠されているぞ。なんと、彼は不死身なのだ！ ウソだと思ったら戦ってみろ。

⬅⬇苦しい冒険の末、ついにマジョーン艦を発見した。だが、ルーティー艦やグレッシ艦など、仲間の船を手に入れるまでは安心してはいけない。

みんなはもう、すべての星を訪れてみたかな? 貴重なパーツを売っていたり、おもしろいイベントが起こる星もあるので、ぜひ全惑星を回ってみよう。スカウトされるまでの道楽だね。

トランスポーターを購入しよう

マシンを組み上げ、バトルレースを戦い抜く「ロボクラッシュ2」。舞台となる銀河には、たくさんの惑星が点在している。しかし、ゲーム開始直後から回ることができるのは、民間ルートで結ばれている30あまりの星だけだ。それ以外の星を訪れるためには、星間移動用アイテムである〝トランスポーター″が必要になってくる。

前号でも述べたように、強いマシンを作るためには、いろいろな星を回って、よりよいパーツを揃えることが大切。同じ星ばかりにとどまっていないで、思い切って遠出してみよう。きっと凄いパーツが見つかるはずだ。

そのためにも、トランスポーターはできるだけ早く手に入れたい。これさえあれば、民間ルートで結ばれていない星へも行けるようになるぞ。おまけに、惑星間移動の際にも費用がかからないのだ。少しばかり値は張るが、必ず手に入れておきたい、重要なアイテムである。一生懸命お金をためよう。

⬆トランスポーターを購入すれば、今まで行けなかった星も回れるようになる。お金をためて、できるだけ早く手に入れよう。

バトルレポート

前回のバトルレポートでは、8体トーナメントで優勝できるようになったところまでを紹介してみたが、参考になっただろうか。今回は16体トーナメントに参加しながら、いろんな星を回ってみたぞ。だがそのレポートの前に、少しパイロットの話をしておこう。

実は前回のレポートにあったように、今まではイベントで雇ったパイロットを使っていた。確かに、イベントで仲間になったキャラクターには能力値の高い者が多いが、彼らのほとんどはすぐに成長が止まってしまう。逆に、最初の能力値が低い者のほうが、最終的に大きく成長するのだ。また、このままでは主人公が成長しないし、人気も上がらない。やはりパイロットには、自分がなるべきだろう。

⬆8体トーナメントを勝ち抜いてきたマシンだ。しかし、まだまだ改良の余地がある。厳しい戦いを何度も繰り返してこそ、本当に強いマシンができ上がるのだ。

ちなみに、各数値は赤くなるとそれ以上には伸びないぞ。

さて、そんなわけで主人公をパイロットに戻し、何回か8体トーナメントに参加してみた。ある程度戦闘能力を上げてから、16体トーナメントに参加する。やはり最初はなかなか優勝できなかったが、パイロットの能力が上がるにつれて、トーナメントでの戦績もよくなってきた。マシンを大幅に改良することもなくなり、行動パターンを少し変える程度で環境の変化にも十分に耐えられるようだ。

⬆ちょっと立ち寄った星で、怪しげなイベントが。おもしろいので、ぜひ一度見てみるといいぞ。

現在のマシンのスペックは、左の画面写真のとおりである。細かい改良は加えていくが、基本的にはこのスタイルでいいだろう。後はパイロットの戦闘能力次第だ。

前作では、純粋にロボットの性能だけが勝敗を分ける要因だったが、「ロボクラッシュ2」ではパイロットなど、キャラクターの能力が大きく勝敗に関わるようになっている。人を育てることも、勝つためには必要なことなのだ。

⬆チームメンバーのステータス画面。イベントで仲間になったキャラクターの、能力値の高さが目につく。だが、やはりパイロットは主人公にやらせたいよね。

■ジャンル/シミュレーション ■対応機種/PC-9801VM
■メーカー/システムソフト ■価格/[illegible]円[税別] ■発売日/発売中

マシン作成指南道場

スプライト型

今回の指南道場では、〝勝てる〟マシンを紹介しよう。ある程度パイロットの戦闘能力があれば、16体トーナメントでも優勝できる機体だ。データを載せておくので、みんなは、このマシンを簡単に叩きのめすような、強いマシンを作ってほしい。では、まずスプライト型からいってみよう。

スプライト型といえば機動力。攻撃パターンも遠距離型のものが多い。画面のデータもスナイパータイプのもので、ボディーも極端に軽いものを使っている。だが、その機動力を活かしての接近戦というのもおもしろいかもしれない。つまりヒットアンドアウェイを主体とした、攻撃重視の戦法だ。その場合、スプライト型はボディーの装甲が薄いから、あまり相手の攻撃を受けるわけにはいかない。強力な武器も積めないので、付かず離れず、当てては逃げて着実に相手にダメージを与えるのだ。

どんな戦い方をするにせよ、スプライト型の長所である、機動力を無視するような戦法だけは取ってはいけない。足を止めての殴り合いなどは問題外だ。

⬆最高に軽いボディーを使い、機動力を最大に活かしたマシン。そのす速さは、かつての零戦を彷彿とさせる。

➡遠距離から飛び道具を撃ち込むスナイパータイプ。敵の足を止めるため、脚部を主な攻撃目標にしよう。さらに、懐に飛び込まれないよう移動を中心に行動パターンを設定した。

ナイト型

➡バランスを重視して組み上げたマシン。実は、コンピューターにはもっと性能のいいものがある。

ナイト型は、なんといってもその汎用性が魅力だ。選ぶボディーの種類によって、スプライト型のように機動力重視の戦い方もできるし、ケンタウロス型のような攻撃重視の戦い方もできる。やはり、作っていて一番おもしろい素材だ。ここでは、長距離攻撃を主体とし、攻守のバランスを考えて作ったマシンを載せてみた。

こういったバランス重視の機体は、星の環境が変わっても大きな改良は必要なく、武器やアイテム、行動パターンを変えるだけでいろいろと違った戦法が取れる。これも、ナイト型の長所である汎用性のおかげだ。さらに優秀なメカニックがいれば、チューンナップの効果もかなり期待できるぞ。〝装甲強化〟にお金をかけよう。

ナイト型のマシンを使うときには、もうひとつ有効な戦い方がある。全距離対応タイプがそれだ。近距離から遠距離までの、すべてのレンジに対応した武器を積む攻撃重視のマシンで、普通はケンタウロス型のマシンでよく取られる戦法だ。が、武器を軽めにすればナイト型でも十分使えるぞ。特にスペシャル能力として、ボディーに初めから近距離用の武器が装備されているものはオススメだ。ただ、中途半端なマシンにはしないように、くれぐれも注意しよう。

➡攻撃距離は長距離に設定。わりと機動力があるので、フットワークを使いながらの攻撃が有効だ。行動パターンは、星の環境に合わせて移動と攻撃を中心に変えていこう。

ケンタウロス型

トーナメントに参加していると き、やたらと防御力のあるケンタウロス型のマシンにあたって、ウンザリした経験はないだろうか？3タイプのボディーの中で最高の耐久力を誇るケンタウロス型。やはり下手な小細工をするよりも、攻撃重視のマシンに仕上げるのが一番シックリいくだろう。うまく作りさえすれば、攻撃力も最高の機体ができ上がる。敵の攻撃は受けるに任せて、ダメージなど無視して攻撃を続けるパワフルな機体を作ってみよう。きっと試合を見るのが楽しくなるぞ。

画面の機体は全距離対応タイプで、しかも破壊力のある武器ばかりを搭載したものだ。エンジンも最高のパワーを持ったタイプだし、チューンナップも、〝武器命中率〟を集中して行なってみた。攻撃力だけを見れば、間違いなく最高ランクのマシンだ。

しかし、ケンタウロス型の唯一にして最大の欠点は、その機動力の乏しさである。チューンナップやオプションである程度は補えるが、たいした効果は期待できない。まあ、重いから仕方がないか。

⬆機動力を捨てた攻撃重視のマシン。全距離に対応できるような武装にすると、その破壊力は圧倒的だぞ。

➡ミドルレンジでの戦いを想定して行動パターンを設定する。当然、攻撃を中心にして、防御のことはまったく考えていない。でも、それだけに迫力あるファイトが見られるぞ。

SHADOW OF THE BEAST II

シャドー・オブ・ザ・ビーストII

残念だけど、おいら、ディーノの活躍をみんなに話せるのは今回でおしまい。ずいぶん進んだけど、この先のことまでしゃべると、みんなの楽しみがなくなっちゃうからね。そのかわりと言ってはナンだけど、中ボスクラスの攻略方法を教えてあげるよ。これを読んでクリアーできない人がいたら、エスカルゴ野郎よりオマヌーだぞ。

角笛を見つけ出して、東の大海を渡るのだ!

リングを見つけたおいらは、さっさとゴブリンのアジトを出て、長老のじ〜さんのところへ向かった。すると、約束どおり、強敵ゼレックを倒すために必要な呪文を使えるようにしてくれたぞ。さすが長老、歳はとってもやることはやってくれるね。これでゼレックに挑めるぜ！　と思ったのだけど、まだ何かが足りないのでは……。そういえば長老が、「海を渡るためには角笛が必要だ」とか言ってたな。でも今まで行ったところに、角笛なんてなかった。ということは、ゴブリンのアジトのように、入り口が隠されているのかな？

そのとおり。詳しい場所は秘密だけど、ある穴が入り口になっているんだ。勇気を出してその穴に飛び込んでみると、思ったとおり、まったく別の世界にたどり着いたぞ。ここは、やけに怪しげな世界だな……。怪しげだけど、それほど広いってわけじゃないから、角笛はすぐに見つかるぞ。

さて、角笛が見つかったのはいいけど、どうやって元の世界に戻ろうか。考えながら進んでいると、でかいカタツムリに出会った。このカタツムリは、ゴールドを払えば元の世界に帰してくれるという。でも、そのゴールドの額がちょっと高めで、おいらの所持金じゃ足りないかな。今、ビンボーだということを話したら、「今日は気分がいいから持ち物を全部置いてけばいいぞ」だって。ふざけるな！　と言いたいところだけど、元の世界に戻らないことには妹を助けられない。そんなわけで、持ち物と交換に元の世界に戻してもらったのでした。

さ〜て、いよいよゲームもクライマックス。ここまで来れば、ゼレックのところまではあとひと息だ。ここまでの経験をもとにすれば、必ずゼレックを倒すことができるハズだ！　健闘を祈る。

オマヌーなエスカルゴ

角笛を見つけに異世界に行ったとき、元の世界に戻るには、カタツムリが提示した額のゴールドを払わなければいけない。しかし、ここに登場するディーノのように、ショップで武器やポーションを買ってしまったという人のために、とっておきの方法を教えてあげよう。カタツムリは、おいらのように所持金が提示額以下の場合でも、すべての持ち物と交換に元の世界に戻してくれるんだ。すべての持ち物ということは、ポーションや武器だけじゃなくて、せっかく見つけた角笛も含まれる。でもよく見ると、取られた持ち物はキノコの下に置いてあるだけ。しかも自分が動けるんだから、取りに行けばすむワケだ。案の定、何度かしゃがむと、すべての持ち物を取り返せたぞ。

わざと所持金を少なめにしておいて、このワザを使えば、ゴールドの節約にもなるね。

⬅⬆カタツムリは、お金には結構しっかりしているけど、やっぱりのんびり屋さん。しょせんカタツムリだね。ちょっと悪い気はするけど、先に進むためには仕方ないのだ。持ち物は返してもらうぞ。

■ジャンル/アクション
■メーカー/ビクター音楽産業
■対応機種/FM TOWNS
■価　格/9800円[税別]
■発売日/発売日未定

おいら、ディーノが戦った中ボスとの奮闘記

バーフォードブラザー

バーフォードブラザーは、前回紹介したショップの手前にいる、ちょっぴり手ごわい敵キャラだ。コイツの使うチェーンハンマーは射程距離がとても長く、画面の半分以上離れていても届いてしまう。おまけに無敵だ。でも、ちゃ〜んと倒す方法はあるから安心してね。まず、射程距離の長いチェーンハンマーは、しゃがんでよける。そしてしゃがんだまま攻撃するのだ！　攻撃がヒットすれば、少しだけ後ずさりするハズ。そこで、すかさず近づいて攻撃……を繰り返し、少し先にある沼に落とすのだ。体が大きくて重いためか、カナヅチのためかは知らないけど、とにかくこれだけで倒すことができるぞ。楽勝じゃん。

⬆いくら射程距離の長いチェーンハンマーも、しゃがめば当たらないぜ。

⬆すぐ先の毒の沼に落とせば、無敵のバーフォードブラザーもおしまいさ。

ムコール

ゴブリンのアジトの入り口付近では、大量のスライムがプレーヤーに飛びかかってくる。このスライムは、ムコールってヤツが投げているのだ。コイツは、スライムが合体して生まれたモンスターで、体内から湧き出るスライムの塊を投げて攻撃してくる。耐久力はそれほどないけれど、休む間もなく、前方と斜め下方にスライムを撃ち出すので、正面から攻撃したのでは大ダメージを受けてしまう。そんなわけで、うまく後ろに回り込んで攻撃しよう。2、3回攻撃すれば、投げオノを残して死んでくれるのだ。またムコールの近くには、ゴールドとポーションの詰まった宝箱がふたつあるぞ。取り忘れのないよ〜に。

⬆ぴょんぴょん跳ねるスライムの大群。産みの親は上のほうにいるムコールだ。

⬆正面から攻撃したのでは、このとおり、スライム攻めにあってしまうぞ。

トロージャン

長老のいるところから東に向かうと、すぐにふたりの巨人がオノを投げてくる。トロージャンだ。コイツらは、こちらの武器の射程距離外から攻撃してきて、こちらが近づくと後ずさりして逃げるというとんでもないヤツらだ。そんなわけで、もし飛び道具があるなら、それで応戦するのが一番。飛び道具がない場合は、後ずさりできないほど先まで追い詰めて、タコなぐりにする。追い詰めるまで多少のダメージは食らうけど、追い詰めてしまえばすぐに倒せるので致命傷には至らないハズ。

投げオノはジャンプしてよけることができるけど、タイミングが超シビアだから、無理してよけることはないぞ。

⬆ほんと、長老のところからすぐ東。いきなり投げオノが飛んでくるのだ。

⬆ここまで追い詰めろ！　トロージャンは、これ以上後ずさりできないぞ。

バルドス

トロージャンを倒すと、先には湿地が広がっている。ここではカエルの大群が襲ってくるんだけど、このカエルが急に現われなくなったら要注意。バルドスが出てくる前ぶれだからだ。コイツは、縦横無尽に空を飛ぶ、ヘビのような敵キャラ。動きが速いこともあって、いちいち追いかけて攻撃したのでは、なかなか攻撃がヒットしない。でも、コイツはランダムに飛び回っているわけじゃない。だから、動きを先読みして待ち伏せ攻撃すれば、むこうのほうから当たりに来てくれるというわけ。それほど耐久力がある敵じゃないから、2、3回の攻撃で倒せる。待ち伏せする場所がよければ、ノーダメージで倒せるぞ。

⬆カエルの大群は、ヘタに倒そうと思うより、よけたほうがいいみたいだ。

⬆このあたりで攻撃していれば、バルドスが倒せるかな!?　早く来い。

第2次世界大戦をテーマにしたシミュレーションゲームは数多くあるが、近代軍艦による砲撃戦をメインにしたパソコンゲームは、この『激闘！　ソロモン海戦史』が初めてだろう。しかも、艦船が1隻単位で移動、攻撃を行なう戦術級だというのだから、海軍ファンの人にはたまらないぜ。まさに、艦砲の音が聞えてくるって感じだ。

ようこそ、第8艦隊司令長官殿

ソロモン諸島と言っても、どこにあるのかわかる人は少ないだろうし、地図で見てもインドネシアの西の小島の集まりでしかない。だが、太平洋戦争においてソロモン諸島は、南太平洋制圧の要所として、重要な意味を持っていたのである。そのため、この諸島の占領を賭けて、日本軍とアメリカ軍が激戦を繰り広げたのだが、この戦いを一般にソロモン海戦と呼ぶ。

ゲームタイトルからわかるとおり、『激闘！　ソロモン海戦史』はソロモン海戦をテーマにしたゲームである。史実では、1942年8月8日から1943年12月31日にかけて、大小いくつもの海戦が行なわれたのだが、ゲームではこれをキャンペーンシナリオとして表現している。ソロモン諸島を南部、中部、北部の3地域に分け、すべての地域の占領を目指して戦うのだ。ここでのプレーヤーの立場は、史実どおりに第8艦隊司令長官である。手持ちの戦力、つまり艦船を駆使して、戦いを有利に進めなければならない。海戦によって損害を受けた艦は、すぐには出撃できないし、ときには本国に増援を頼まなければならないこともあるだろう。それらのことを考えつつ、戦いを進めていくのがキャンペーンシナリオなのだ。

ゲームではキャンペーンシナリオのほかに、ひとつの海戦のみを扱ったショートシナリオやケーブルによる対戦なども用意されている。しかし、どれを遊ぶにしても、基本操作を把握していなければ話にならないぞ。まずは、右ページの基本戦術を頭に入れよう！

⬆砲撃の命中率や火災発生時の消化確率は自分で設定できるので、対戦の際はハンデのひとつにしよう。

⬆南部地域マップは、ガダルカナル島が中心になる。キャンペーンシナリオでは、このガダルカナル島に物資を運ぶのが任務になる場合もあるぞ。その場合は、座礁に注意だ。

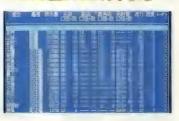
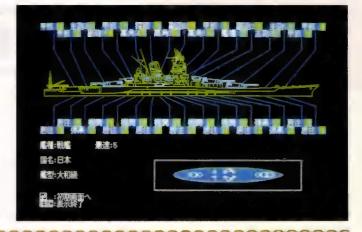
■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/ジェネラル・サポート
■対応機種/PC-9801VM
■価格/9800円[illegible]
■発売日/[illegible]月[illegible]日発売予定

操艦

操艦、つまり艦船を移動させる際に気をつけなければならないのは、軍艦は急には止まらない、ということである。ゲーム中、常に艦船は動いている状態にある、と認識しておいたほうがいいだろう。なぜ、そんなことを注意するかというと、艦隊行動をしているときに、不注意から味方艦どうしが衝突することがよくあるからだ。たとえば、現在、速度の違う艦が平行状態で航行していたとする。この場合、時間とともに両艦の間は開いていくが、平行のときに速度の速いほうが遅い艦側に方向転換をしたりすると、たちまち衝突の危険が出てくるのだ。

⬅南部地域マップではサボ島の島影に敵艦が隠れることが多い、廻り込むときは警戒せよ。

今のような例では、単純すぎて事故が起きることもないだろうが、最大で40艦を運航させることもあるので、密集状態になったときに冷静に判断できるかが問題だ。

さて、これは攻撃にも関わることなのだが、敵を発見したときの艦船行動は鋭い状況判断が必要だ。各艦船の武装、主砲や発射管などは、敵艦との位置関係によって攻撃できるかできないかが決まってくる。主要武装を最大に使うには敵艦に横腹を見せている状態が一番だが、これは敵艦の攻撃をもっとも受けやすい状態でもあるので、うかつにはできない操艦なのだ。

攻撃

操艦の項で説明したとおり、艦船の各武装には攻撃可能範囲が決まっている。この範囲は艦船を真上から見て扇型に広がり、前後部にある主砲はそれぞれ270度、中央部にある砲は左右90度、艦側面にある魚雷などは、右に配置されていれば右だけ90度を攻撃できる。わかりづらいかもしれないが、艦船というのは正面よりも側面のほうが攻撃力が高い、と覚えておけばいい。

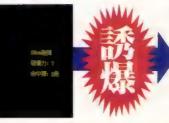
ところで、敵艦が攻撃範囲に入ったとしても、ヤミクモに砲撃していいわけではない。なぜなら、各砲塔の弾数には限りがあり、たとえどんな大型艦であっても、主要武装の主砲さえ、10回しか攻撃できないのだ。命中率も低いのに、なんとかなるだろうで攻撃していたら、すぐに弾切れだ。それだけに、攻撃目標は慎重に選びたい。最初に狙うべきは、味方艦の位置を探る偵察艦だ。位置を探られたら、1万メートル先からでも砲弾が飛んでくる。優位に戦いたければ、まず偵察艦を潰すのだ。

⬆この艦の位置関係では、前方の主砲しか攻撃はできない。艦はこの角度が、もっとも攻撃力が低いのだ。

偵察艦を沈めたあとは、敵艦隊の旗艦を攻撃だ。旗艦を沈められた艦隊は、戦闘能力が激しく低下する。そこを狙って殲滅するのだ。

ちなみに、下の写真のような誘爆は、意識的に阻止することはできない。ただ、意識的に敵艦を誘爆させたいなら、魚雷が有効的だ。

誘爆

蒼き狼と白き牝鹿

元朝秘史

『元朝秘史』では、君主の跡継ぎは必ず息子の中から選ばなければならないようになっている。君主がどんなヘボヘボ野郎でも、息子が有能ならなんとかなるというコトだ。今回は、その典型的な国家でプレーしてみるぞ。

若虎咆哮 二世君主でプレーする

毎回毎回、初期設定の君主でプレーするのもワンパターンというかマンネリというか、いわゆる倦怠期でイヤーンな感じだ。そこで今回は、ちょっと趣向を変えた設定(?)でプレーしてみるぞ。今回のターゲットとなるのは、シナリオ2〝チンギス・ハーンの雄飛〟に登場するホラズム朝だ。

ホラズム朝といえば、いわゆるモンゴル帝国の使節を殺してしまったため、チンギス・ハーンの怒りを買い、モンゴル帝国に滅ぼされてしまった国家である。このときの国王であるムハンマドは、侵攻してくるモンゴル軍に対して、なんら手を打つことができなかったボンクラ国王だったのだ。

だが、ムハンマドの息子であるジャラールは、攻め寄せるモンゴル軍に敢然と立ち向かったという経歴を持つ人物である(結局は、敗れるんだけどね)。この非運の若虎の無念を晴らすべく、今回はホラズム朝のムハンマドはちゃっちゃと殺して、その嫡男ジャラールで世界制覇を目指してみるのだ!!

うーん、コイツは熱いぜ。

⬆嫡■ジャラールに跡を継がせたところ。ジャラールは指揮力と魅力に優れるが、父ムハンマドよりも戦闘力は低い。まあ、それを支える勇将は多いので別に心配はないけど。

参考文献 徹底比較、ボンクラ親父とデキ息子

1219年に起きたオトラール事件とは、モンゴル帝国が送った同盟の使節を、ホラズム朝側が虐殺したというモノである。この事件を聞いて激怒したチンギス・ハーンは、それまで敵対することを考えていなかったホラズム朝に対して宣戦布告し、電撃的にホラズム領を犯したのだった。

当時のホラズム国王であるムハンマドは、ホラズム朝の全盛期を築き上げたといわれる人物だが、彼はこのときなんら対策を練っていないのだ。その結果、首都サマルカンドはモンゴル軍に蹂躙されることとなり、ムハンマド自身もモンゴル軍の追撃により逃亡、カスピ海付近のアバスクーン島で病死の憂き目を見るのだった。

ムハンマドの死後、その跡を継いだのは、ムハンマドの嫡男ジャラールである。彼はムハンマドの生存時からモンゴル軍とたびたび戦っており、ホラズム朝のほぼ全土がモンゴル帝国のものとなったあとも、レジスタンスを組織してモンゴル軍に徹底抗戦したのだ。

結局、このジャラールの代にホラズム朝は滅亡しているが、ジャラールの人物については、かのチンギス・ハーンも一目置いていたらしく、その戦いぶりを見ては、「ああいう男を息子に持ちたい」と述懐していたという。ジャラールは、前出のムハンマドとは完全に対照的な存在だったようである。

デキ息子

➡ムハンマドの死後、ホラズム朝を継ぐ。レジスタンスを率いてモンゴル軍を悩ませたが、1221年のパルワークの戦いでは、モンゴル軍を破る大金星をあげる。

ジャラール

政治力	C	体力	15/15
戦闘力	C	年令	21
指揮力	A		領主
魅力	B		

ボンクラ親父

⬅ホラズム朝の全盛期を築き上げたと言われるが、モンゴル軍とは1戦もしなかった腰抜けだった。首都防衛戦の際も、音曲に耽けるというていたらくだ。

ムハンマド

政治力	C	体力	14/14
戦闘力	B	年令	40
指揮力	C		国王
魅力	D		

■ジャンル/シミュレーション ■メーカー/光栄 ■対応機種/PC-8801SR、PC-9801VM、MSX2 ■価格/9800円[税別](CD付きは1万2200円) ■発売日/発売中

ボンクラ親父を殺し、その息子で世界を取るのだ

ホラズム朝の国王であるムハンマドを殺すのは至極簡単である。とりあえず、20国ペルシアを取り囲む国家の中で、ひときわ弱そうなモノにターゲットを絞って攻略し(おそらく、19国あたりになると思うが)、そこに食料や資金を輸送してしまえばいいのだ。そして、カラッポになった20国に敵が攻め込めば、1戦もすることなくムハンマドは死亡、嫡男ジャラールが跡を継ぐという寸法になる。

こうして、本国を逐われた形になるホラズム朝が(でも、国王はジャラールよ)、まず最初にやるべきことは、安住の地の決定だ。おそらく、ムハンマドの跡をジャラールが継ぎ、それから新しい基盤を得るまでの間が、ホラズム朝の最大の試練となるから、この試練をどう乗り越えるかが、プレーヤーの腕の見せどころとなるワケだ。

この赤貧時代に、野性の獣が体力の回復を待つように、国内(最初に占領した土地ね)の内政に努めるのも手だが、それではほかの国家の成長スピードについていくのが精一杯だろう。せっかく若き君主ジャラールでプレーするのだから、こんなジジ臭い戦略はどこぞに置いといて、ここは果敢に他国を侵食するほうがプレーのやり甲斐があるというモノだ。

とりあえず、最初は周囲の国家で戦力の乏しいところを攻め、資金と食料を集めれば、2、3年程度で12部隊くらいは保有する国家になることもできるハズ。イスラム文化圏には、華北や華南のように経済力と農産力の抜群に高い土地はないが、それでも西洋のあたりならば、25国のバルカンや30国イタリアといったあたりが、経済力と農産力のどちらも高い土地として存在している。

あとは、こういう肥沃な土地を手に入れて、そこを基盤に周囲の弱小勢力を斬り従えていけば、西アジアから東ヨーロッパにまたがる一大国家を建設できるだろう。もともと、配下の将軍には事欠かないホラズム朝である。あとは若虎ジャラールの指揮のもと、世界制覇の道を踏み出せばオーケーだ。

味方にするならこのふたり

ヤラワチ

能力	値
政治	B
戦闘	D
指揮	B
魅力	C
体力	14

⬆20国ペルシアで在野の人材として登場する。政治力と体力も高いので、政治顧問にするにはうってつけの人物なのだ。

アイバク

能力	値
政治	C
[illegible]	B
指揮	B
魅力	B
体力	15

⬆ゴール朝の家臣として、22国を任されている。戦闘力と指揮力、魅力が高いので、味方にすれば大戦力となるだろう。

⬆25国バルカン、30国イタリアを支配下に加えることができれば、一大勢力に成り上がるまで、そう時間はかからないぞ。

二世ジャラールの 人生ハレム万丈

今夜もJr.がハレムまでがんばるぞ(笑)

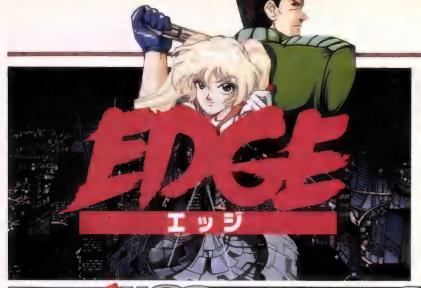
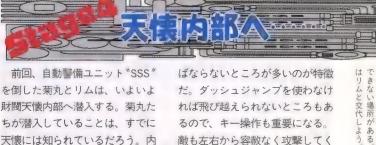
ムハンマドの嫡男ジャラールを国王に据えた場合、それまでムハンマドが持っていた奥さん、お妾さんたちは、完全に白紙の状態に、つまりいなくなってしまうのだ。まあ、これは当然といえば当然のことなんだけど(世の中には、父親の愛した女性を愛する剛の者もいるというけど)、そんなワケだからジャラールでプレーするときには、国土の伸長と同時に、ハレムの新調も行なわなければならない。

とりあえず、ジャラールのように指揮力と魅力の高い男性の場合、指揮力や魅力の高い子供を生む女性をあてがってもしょうがない。そこで、若虎君に一番ピッタリの女性として、本誌では18国のシャジャル嬢をオススメするぞ。

オススメの一番の理由として、シャジャル嬢は政治力の優れた子供を産む可能性が高い点が挙げられる。さらに、この女性は愛情の豊かな性格なのだろうか、とにかく合体の際のノリがいい。したがって、国王としての経験だけでなく、あちらのほうの経験も若虎君なジャラールでも、ナニの成功率が高いというのも魅力的だ。

上の攻略解説のほうでは、なるべく弱い勢力から叩き潰していきなさい、みたいなコトを書きましたが、後継者育成をモットーとする人は、まず18国を攻略すれば間違いなしっス。本誌記者がいうんスから絶対です!! お願い信じて。

18国 シャジャル

■政治力と体力の優れた子供を産む可能性の高いシャジャル嬢。愛情の豊かな性格なので、アレのノリが非常にいいのもグッド。

『エッジ』の徹底解剖も3回目を迎えた。いよいよ天懐内部へ潜入するぞ。ストーリーもヤマ場に突入すると同時に、新たな展開がキミの目の前に広がる。天懐内部で待ち構える忍者軍団や、最強の男雪風との対決、リムの意外な行動など、菊丸をめぐり次から次へと事件が起きる。もう目が離せないぞ。

前回、自動警備ユニット〝SSS〟を倒した菊丸とリムは、いよいよ財閥天懐内部へ潜入する。菊丸たちが潜入していることは、すでに天懐には知られているだろう。内部から侵入しようと考えていたリムは、菊丸の意外な提案に驚いた。なんと、菊丸は内部から侵入するのではなく、外壁を乗り越え最上階にいる総帥〝天懐〟に直接会いにいく、と言い出したのだ。あまりにも単純な作戦だけど、はたしてうまくいくのだろうか。

このステージ4は、アクション重視の面だ。敵の攻撃の激しさは前のステージと変わらないけど、壁を上ぼったりジャンプしなければならないところが多いのが特徴だ。ダッシュジャンプを使わなければ飛び越えられないところもあるので、キー操作も重要になる。敵も左右から容赦なく攻撃してくるぞ。アクションが苦手な人は、バックに流れるメロディーにのって、リズミカルにキーを押してこの場を切り抜けよう。

天懐内部へ無事侵入した菊丸だが、敵の本部にしては攻撃が激しくないと感じていた。まるで何者かの手で操られながら進んでいるみたいで、あまりいい気分になれなかった。そんな菊丸をリムが心配する。いつも強気で、菊丸と共に向かってくる敵を打ち倒してきたリムだけど、ここで初めて女の子らしいところを菊丸に見せるのだ。リムの突然の反応に、菊丸はとまどう。菊丸はリムのことをどう思っているのか。今後のふたりの進展も、気になるところだね。

➡ステージ4は、菊丸では通過できない場所がある。ここだけはリムと交代しよう。

⬆ステージ4でやっかいなのは、このロボットだ。飛び道具を使うので接近して攻撃したほうがいいぞ。

天懐

財閥天懐総帥。すでに200歳を越えていると噂されているが、真実は明かされていない。常に安楽椅子を型取った浮遊機器に身を預け、彼の行動は雪風の手によって行なわれる。彼の脳につながっている端末は、サイバースペースを制御していると言われているのだ。

リムにこんな一面が

⬆➡あまりにも行動がうまくいきすぎることにあせる菊丸を、リムは心配する。どんなときでも強気な態度を示していたリムだけど、ここで初めて見せた表情だ。そしてリムは、なんだか意味ありげなセリフをつぶやいた。そんなリムを横目に〝天懐〟のもとへ向かう菊丸。菊丸はリムのことをどのように思っているのだろうか。なかなか気になるところだ。

■ジャンル/アクション ■対応機種/PC-9801VM/UV
■メーカー/TGL ■価　格/9800円[税別] ■発売日/発売中

Stage5 対決 菊丸VS雪風

菊丸とリムは、総帥〝天懐〟のもとへ向かって進んでいた。あくまで標的は〝天懐〟ただひとり。財閥ファッティーが奪われた企業秘密〝脳喰い〟さえ奪い返せば、この仕事が終わるのだ。その前に〝天懐〟を守る忍者軍団や、〝天懐〟の片腕雪風を倒さなければならない。天懐内部は忍者屋敷のようになっていて、菊丸は忍者軍団と対決する。忍者の動きはすす速いので注意しよう。攻撃はまるで、強敵佐藤が乗り移っているようだ。だが、この忍者を倒さなければ、先に進むことはできないぞ。がんばれ菊丸！

ついに〝天懐〟のところへたどり着いた菊丸とリム。ふすまが1枚ずつ開き、ついに菊丸たちの前に財閥天懐総帥の〝天懐〟と、雪風が姿を現わした！　雪風は総帥〝天懐〟を守るため戦いを挑んでくるが、菊丸はこれを受けないわけにはいかない。雪風は多彩な攻撃を繰り出してくる。技ひとつ取っても、これまでに倒してきた敵よりはるかに強いぞ。

雪風を倒した菊丸はかなりのダメージを受けたが、任務を遂行するため〝天懐〟の前まで歩み寄った。しかし〝天懐〟は、〝脳喰い〟はわしがファッティーから奪ったのではなく、わしが作ったものだ、と言う。これは変だと思った菊丸が後ろを振り返ると、リムが菊丸に銃口を向けている！「〝脳喰い〟を渡して」と、リムは〝天懐〟に言った。リムは初めから、天懐のものである〝脳喰い〟を奪うために、菊丸を天懐内部へ潜入させていたのだ。はたして菊丸の運命やいかに？

➡このふすまの奥に総帥〝天懐〟がいる。天懐から〝脳喰い〟を取り返せばこの仕事も終わりだ、と菊丸は信じていることだろう。

忍者屋敷での攻防

⬆➡このステージは、サイバーな侍と、忍者が登場する。特に注意するのは、後半で出てくる忍者。ステージ2の佐藤並みの攻撃をしてくるので、ダッシュ攻撃を多用しよう。

雪風

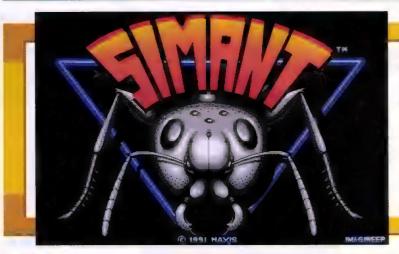
天懐最強の警備システム。常に仮面を着用しており、素顔などは一切明らかになっていない。重要な企業秘密でもある彼は、〝天懐〟の補佐や、〝天懐〟に敵対する者を排除したりするのが役目だ。

⬆雪風の攻撃は、遠い間合いでは衝撃波からスライディングが中心。間合いを詰めての投げもあるので、かなり強敵だ。衝撃波はしゃがみガード以外では防御できないので、それに注意してダッシュ攻撃で攻めろ！

雪風と天懐現わる

⬅ついに天懐最強の男、雪風と対決する。相手がどんなに強くても、ここで引き下がったら男がすたるぜ、菊丸！

リムが裏切り？

⬆菊丸に銃口を向けているリム。〝脳喰い〟は天懐が奪ったのではなく、もともと天懐にあり、リムはそれを奪い取ろうとしていたのだ！　何も知らず躍らされた菊丸は、はたしてどうなるのか……。

シムアント

今回のシムアント指南では、フルゲームに挑戦だ。このゲームをクリアーするために必要な知識を、正確に、そして簡潔に説明したぞ。1字1句きっちり読むようにな。

いよいよフルゲームに挑戦だ

クイックゲームを終わらせることができたかな？　えっまだだって。そういう人はもう一度、前号のログインを本棚から取り出して、『シムアント』の徹底のページを読み直してくれ。クイックゲームを簡単にクリアできるレベルまで、自分を高めること。というのはクイックゲームは、今回説明するフルゲームの土台になっている、重要なゲームだからなのだ。いくつものクイックゲーム、それに生殖の要素が加わったものがフルゲームと考えてもらっていいだろう。

では、フルゲームの流れを説明していこう。右のマップを見てくれ。これがフルゲームの舞台である裏庭の全体図だ。このマップが細かい碁盤の目に区切られているのが見えるかな？　このゲームではこの四角い部分を区画と呼ぶ。ゲーム開始時には、プレーヤーは1匹の新米女王アリとして、このマップの右端の1区画に降り立ち、ココから左に見える人間の家に向かって、次々に区画を占領していかねばならないのだ。

ひとつひとつの区画では、区画に進出した時点で、赤アリがいない場合は自動的に黒アリの領地に、いる場合は赤アリとの戦いとなる。クイックゲームとまったく同じであるこの戦いに勝った側が、その区画を所有し、そこにある食料を独占するワケだ。

こうして勝ち取った区画において、巣が大きくなりアリの数が増え、地面が狭く感じられ始めると、この区画は生殖期に入る。この時期には、区画は生殖のみだけのためのアリを作りだす。この生殖アリの交尾によって作り出された新女王アリを、隣接する区画に送り込むことで、黒アリの領地をどんどん広げていくのだ。こうして、赤アリを全滅させて、さらに人間の家の70パーセントを占領すれば、プレーヤーの勝ち。フルゲームの終了だ。ゲーム開始から終了までの所有時間は、だいたい4時間くらいを目安にするといいだろう。

というわけで、とりあえず流れのほうは把握してもらえたと思う。そこで、今度はフルゲーム攻略のヒントを教えるぞ。実は、このゲームを攻略する上での最大のキーは、生殖アリの使い方にある。カーストウインドーを調節して生殖アリをドンドン作り、周辺の区画へバンバン植え付けていくのだ。名付けて〝ドンドンバンバンドンバンバン″作戦だ。右ページでは、この作戦を4段階に分けて解説してみた。どの段階もフルゲームで勝利を収めるためには、欠かすことのできないステップだぞ。一語一句見逃さないように、注意深く読んでくれたまえ。

⬆人間のみならず、犬やねこ、芝刈機までもうごめくこの庭で、フルゲームは繰り広げられる。プレーヤーの目的はただひとつ。この広い庭を黒アリ族のものにすることだ。そのためには、憎い赤アリを倒し、人間を追い出さねばならない。

コイツがこのゲームの主役

オスアリは、最も短命のカーストで、メスアリと交尾して、種を繁栄させるという為に生きている。オスアリは、交尾飛行の為の羽を持っている。

種類ごとに、その役割がはっきり決まっているアリ社会。上は子孫の存続のみのために存在する生殖アリ。オスのこのアリはメスと交わって、新女王を作り出す。

■ジャンル/シミュレーション　■対応機種/PC-9801、X68000、FM-TOWNS
■メーカー/イマジニア　■価格/1万2800円[税別]　■発売日/発売中

第1段階 最初の区画を強化

このゲームでは、スタートダッシュがとても大切。というのは、赤アリに先を越された区画へ攻め入るのは、非常に手間がかかるからなのだ。逆を言えば、自分が先行している区画を守ることは比較的たやすい。この点から考えても、最初の区画を急速に発達させて、生殖アリを最初の区画の周囲にばらまき、黒アリに属する区画を増やしておくのが正解なのだ。そのためには、最初の区画を出来る限りす速く発展させる必要がある。そうするには、まず自分の操作するアリを食料の粒の真ん中に移動させる。そこでコマンドウインドーを開き、黒アリたちをたくさん呼び、続けて解放してやろう。そうすると、仲間たちは、餌を拾って巣に戻ってくれるのだ。これでキミの巣は、短い時間で大きく発達するぞ。

1 召集5
2 召集10
3 解放 1/2
4 解放 All
X 交替
? Help

⬅前号でもお目見えしたコマンドウインドー。今回は、餌を効率的に集めるために使用する。

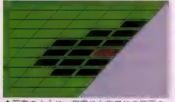
⬆召集コマンドで仲間を集め、解放してやれば、仲間は"行きがけの駄賃"的に、餌を抱えて巣へ帰って行く。

第2段階 生殖アリを生産

➡この段階では、生殖アリの割合を増やさねばならない。

➡白い羽を持ったアリが、問題の生殖アリなのだ。

区画の黒アリ数が50匹を越えたら、そろそろ第2段階にかかろう。いよいよ生殖アリを生産するのだ。まず、画面上部のメニューバーからウインドーを選んで、開いてやる。そしてその中からカーストウインドーを選んでくれ。そうすると、画面中に三角形のグラフが現われる。これが、カーストウインドーだ。このウインドーは女王が生み出す、アリの種類を調節するためのもの。この段階での目的である、生殖アリの割合だが、だいたい70パーセントくらいでいいだろう。完了したら、しばらく待ってから巣を見てみよう。羽の生えたアリが行ったり来たりしているのが見えるハズ。こいつが生殖アリだ。このアリが交尾を行なって、次の世代の女王アリを作りだす大切な役割を果たす。それだけに、こいつらを粗末に扱わないよう、注意するようにね。

第3段階 新女王アリを配置

⬆写真のように、何重にも赤アリの区画を囲む。敵に領土を増やさせるな。

第2段階で生産した生殖アリに、交尾を促す命令を与える。それが、右の細長い交尾コマンドなのだ。交尾というボタンを押すことにより、区画内の羽アリたちは、一斉に交尾サイクルにはいる。有精のオスとメスがどんどんナニして、新女王アリを作り出すのだ。

次に、この女王アリを配置することによって新しい領土を開拓していくのだが、どこに配置するかに少し注意が必要だ。結論から言ってしまうと、敵の区画を囲むように配置するといい。こうすることにより、敵側の羽アリの新区画への移動を防ぐことができるからなのだ。左の写真のように、二、三重に囲んでやればもう安心。あとは、囲みの内側に向かって攻め込んでいけばいいのだ。うまくすれば序盤戦で、赤アリを全滅させてしまうことができるかもしれない。失敗してもがっかりしないで地道に攻めていこう。

➡"交尾"ボタンを押せば交尾サイクルが始まる。できた女王アリは、右の"置く"ボタンで配置できる。

第4段階 敵の領地を徐々に占領

⬆1区画から始まった黒アリの領土も、後半に入ると100近くにまで増える。

以上のステップを繰り返し行なっていけば、ゲームは順調に進んでいくハズ。この段階でキミに必要なのは、忍耐だ。庭を制圧したら今度は、いよいよ家の内部へと突入しよう。この家の7割の区画を占領し、赤アリを全滅させれば、キミの勝ちだ。

ゲームを終了すると、右のようなエンディング画面が出てくる。そこには、キミのスコアも表示されているのだ。このスコアの見方だが、250万点以上がまあまあ（オーケー）、350万点以上が上出来（グッド）、450万点以上が素晴らしい（グレート）というふうに考えてもらっていいだろう。最初はオーケーやグッドなどでもいいだろうが、何度目かにはグレートと評価してもらえるようになってもらいたい。そのためには、出来るだけ黒アリのコロニーを増やすようにしよう。

GAME OVER

FINAL SCORE
フルゲーム
4583281

YOUR RATING
We're on a Mission from Elvis

⬆ゲーム終了時に出るスコアによって、キミの技量は評価される。上の点数ぐらい取れるようになるまで、ガンバルのだ。

2回にわたってお贈りした『シムアント』の徹底解剖、楽しんでもらえただろうか？　ちょっと残念なのは、実験ゲームを取り上げることができなかったことだ。この実験ゲームでは、迷路を作って中にアリを放ち、彼らの知能を計ったり、石の壁で作った闘技場の中で、赤アリ対黒アリとか、黒アリ対クモなどの闘いを行なわせたりして遊ぶことができる。またアリの生態を観察したり、殺虫剤などを使った化学実験などもできるぞ。

このゲームは一般のゲームとは異なり、何度でもプレーできるという特徴を持っている。幾度も遊んで少しでも、この小さな生物、アリのことを理解してほしい。

➡フルゲームで勝利すれば、こんなコミカルなグラフィックを見ることもできるぞ。

健闘を祈るぞ!!

『麻雀三国志演義』は、その名のとおり、三国志をモチーフにした麻雀ゲーム。通常の戦闘のかわりに、麻雀で勝負し、領土を広げ、やがては中国全土を統一することを目的としているのだ。今回の徹底解剖では、その統一のための長い道のりの中でも、最も重要と思われる戦闘の部分を解説してみたぞ。

中国統一のために

『麻雀三国志演義』を構成する要素のうち、最も重要なものは、やはり戦闘だろう。これは、『麻雀三国志演義』が、三国志のゲームであると同時に、麻雀ゲームでもあるという事実を考えると、至極当然のことであると言えよう。

ところが、ひと口に戦闘と言っても、そこには様々なプロセスが存在する。今回は、その戦闘を、侵攻する国を決めるところから、勝敗を決して国のやり取りをするところまでと定義して、詳しく解説していきたいと思う。

まず、最初の段階は、侵攻していく国と、侵攻する武将を決める段階だ。ここで注意しなくてはいけないことは、自分がこれから攻め込もうとしている国の、地形効果の数値である。

『麻雀三国志演義』では、国のひとつひとつに地形効果が設定されている。これは、その国の地形の厳しさを表わすもので、ゲーム中では、攻め込むときに、その数値だけ自動的に武将の持ち点からさっ引かれることになる。

たとえば、1万点持っている武将が、地形効果6000点の国に攻め込んだとすると、実際の戦闘に入る段階では、持ち点は4000点に減っているというわけだ。ちなみに、持ち点が6000点未満の武将は、地形効果が6000点の地形には攻め込めない。補充で兵を貯めるか、ほかの地形に攻め込んで勝ってくるかして、持ち点を増やしてこなければならないわけだ。

だからと言って、単に6000点以上あればいい、というわけでもない。このゲームでの戦闘は、卓を囲む味方ふたり、敵ふたりのうち、誰かひとりの持ち点がマイナスになった時点で終了するので、地形効果分を引いたら1000点ぐらいしか残らなかった、というんじゃ話にならない。1回振り込んだり、流局時にノーテン罰符を払ったりしたら、その時点で終わってしまうからだ。どこかの国に攻め込むときには、地形効果を差し引いても、まだ余裕があるという武将を選ばなくてはならない。

また、攻め込む武将の数も考えなければならない。武将ひとりで攻め込んだ場合、自軍の点数は2等分され、半分が自分が操る武将の点、もう半分がコンピューター操る名もなき兵士の点となる。これだと、普通よりさらに、マイナスになりやすくなる。よって、高い地形効果の国に侵攻するときには、できるだけふたり以上の武将で攻めたほうがいいというわけだ。ふたりの武将で攻め込む場合も、自分で操作できるのはひとりだけだが、能力値が高い分、タダの兵士より使えるハズだ。

戦闘直前

⬆戦闘に入る前に、地形効果によって兵が何人削られるか、ちゃんと確認しよう。攻め込んだはいいが、残っていた兵がたったの100人、なんてことになったら大変だからな。

⬆戦闘は、誰かひとりの点数がマイナスになったら終了するが、そのときに敵ふたりの点数のトータルもマイナスになっていないと、国を取ったことにはならないのだ。

■ジャンル/テーブルゲーム
■メーカー/システムソフト
■対応機種/PC-8801VF以降
■価　格/1万2800円[税別]
■発 売 日/発売中

中国統一を果たすのは誰だ？

このゲームに君主として登場する武将は、曹操、劉備、孫堅、袁紹、董卓、劉焉、馬騰、公孫瓚の8人である。プレーヤーは、この中からひとりを選ぶ。残りの7人は、コンピューターが担当することになる。

選ぶ君主によっての有利不利は、非常にはっきりしている。たとえば袁紹陣営などは、最初から君主を含めて5人も武将がいるため、領土を広げやすい。一方、馬騰などは、地形効果が高い上、満貫縛りルールの国に囲まれているので、勢力を広げるのに相当苦労する、という具合になっている。君主を選ぶときは、よく考えよう。

さて、次は、実際の戦闘の段階だ。誰かの点数がマイナスになるまで戦闘が続くわけだが、敵軍のひとりをマイナスにさせ、戦闘を終了させただけでは、戦いに勝ったことにはならない。それだけでは、攻め込んだ国を手に入れることはできないのだ。

戦いに勝ち、領土を増やすためには、戦闘終了時の敵軍武将のトータルの点数が、マイナスになっていなくてはならない。

つまり、敵軍2名のうち、ひとりがマイナス1000点になって戦闘が終了しても、もうひとりが2000点持っていたとしたら、合計はプラス1000となり、敵軍は国を守り切ったことになる。

こうなると、話はやっかいである。敵軍の合計点数は、戦闘終了時のものにまで減っているけれど、こっちは一度元の国まで戻って、もう1回侵攻してこなくてはならないわけだ。もちろん、地形効果分の点数も、もう一度さっ引かれることになってしまう。攻めているのが、地形効果の高い国だったら、これはたまったものじゃない。地形効果6000点の国に2回攻め込んだら、合計1万2000点も損してしまうことになるのだ。

だから、このゲームの戦闘は、ただ単に勝てばいい、というわけにはいかない。敵軍のふたりの点を、できるだけ同じように減らしていく、というのが理想だ。狙い打ちも必要になるわけだな。何も考えずに、手なりであがってばっかりいたのでは、いつまでたっても中国統一はならないぞ。

アイテムを手に入れろ!

戦闘の際に、非常に役に立つのが、このアイテムである。アイテムさえあれば、敵よりもはるかに早く手を進めることができ、また大きい役も簡単に狙うことができる。

しかし、このアイテムが、なかなか手に入らない。このゲームでは、武将ひとりひとりが宿星というものを持っており、それをいくつか集めて、ようやくなんらかのアイテムを手に入れることができるのだ。

しかし、宿星は、なんでもいいから集めればいい、というわけではない。アイテムごとに、どういう宿星を集めなければならないかが、右の写真のようにバッチリと決まっているのだ。少ないものでも3つ、多いものになると9つの宿星を集めなければならない。これはなかなか大変だが、苦労するだけの価値は絶対にある。がんばれ!!

アイテム	効果
八門遁甲の陣	清一配牌を仕掛けます
八門金鎖の陣	混一配牌を仕掛けます
車懸かりの陣	国士無双を仕掛けます
鶴翼の陣	対々配牌を仕掛けます
白馬の陣	一通配牌を仕掛けます
火計	全帯么配牌を仕掛けます
火殺の計	字一色配牌を仕掛けます
水攻の計	七対配牌を仕掛けます

⬆アイテムは、全部でこの8種類。効果が大きくなればなるほど、集めなければならない宿星の数が多い。領地だけでなく、味方武将も早く増やさなければ。

懐かしGAME

飛んで跳ねてよじ登って屋上を目指せ！ 地上120メートルのゴールに何が待つ!?

ビルディング・ホッパー

ゴール!!
地上120メートル

⬇やったぁ!! 初めてこの景色を見たときは、うれしかったなぁ。

110メートル
ゴールまであとわずか

⬅鉄アレイの雨アラレと、モンスターの火炎攻撃が待ち受けることを突破すれば、屋上はすぐだ!!

⬇やっと半分まで来た。まだまだ先は長い。ここで気を抜かずに一気に駆け上がれ!!

ただいま60メートル地点

スタート！

⬆スタート。さぁ、地上120メートルの屋上を目指せ!!

今からもう10年以上も前になるんだけど、オレは『クレイジークライマー』(以下『クレイジー〜』)にハマッていた。あの、いろんなものが落ちてくる超高層ビルを屋上目指してよじ登っていくという内容のゲームね。オレは、実家の近所の1回20円かそこらでこのゲームをプレーできるところで、友人関係を壊しそうになるほど毎日のようにプレーしていたのである。

しかし、いくら1回20円とはいえ、12、3歳ぐらいの子供のお小遣いが、そういつまでも続くわけがない。しかし、情容赦なくプレーしたいという強烈な禁断症状が、昼夜関係なく襲ってくる。もう、立派な中毒者。そんな状態のとき、友人の家で出会ったのが、シャープの超大昔のパソコンMZ-700で動く、この『ビルディング・ホッパー』だったのである。このゲームに出会ったおかげで、『クレイジー〜』中毒は完治したんだけど、今度は困ったことに重度の『ビルディング・ホッパー』中毒になっちゃったんだわ。もう、迷惑かえりみずに毎日のように友人の家で遊びまくってたもんね。

さて、こんな古〜いゲームのことなんて、ほとんどの読者ちゃんが知らないと思う。内容は、ひと言で表現するなら、MZ-700版『クレイジークライマー』！ プレーヤーは"ホッパー"となって、『クレイジー〜』と同じように高層ビルの屋上を目指すのだ。屋上は地上120メートルにあり、そこに至るまでには数々の障害が待ち受ける。なにしろカンバンや鉄アレイがドカドカ降ってくるわ、ダイナマイトが炸裂するわ、モンスターが火を吹くわ、と実にエキサイティングなのだ。また、上の階へはハシゴだけでなく、トランポリンを使って飛び跳ねても行くこともでき、そういったパズル的な要素がある点も実に面白かった。今まで使ったことがなかったトランポリンを初めて使って、上の階への新しいルートを発見したときには、「おぉ、こんな行き方もあったのか！」という驚きとうれしさの両方を感じたっけなぁ。

そういえば、まだ3面をクリアーしたことないんだよな。屋上の景観は、1面がニューヨーク(？)の夜景で、2面が富士山と実にキレイなもんだから、いったい3面はどうなんだ〜!! と強烈な衝動に駆られてしまう。クソ〜、今日こそはクリアーしてやる！ ピ〜ガッガ〜(ただ今ロード中)。

(デイビー日高/高い場所大好き)

死と背中合わせのビル登り！

⬇カンバンだぁ〜っ!! 製作ソフトハウス名が書いてあったりする。

⬆誰だよ、こんなもん落とすのは。危ないったりゃありゃしない！

⬇火が、火がぁ〜っ!! こんな危ないヤツを野放しにするなっての！

■ビルディング・ホッパー ■[illegible] ■1982年 ■アクション

REVIEW

ひとつのゲームに対するオレの思い入れ。キミにもぜひ、わかってもらいたいんだ。

パックマン

ゲームのキャラクターが個性を持ち始めたのは、このゲームが最初。「パックマン・フィーバー」というレコードが発売されて人気を呼んだ。日本だけじゃなく、アメリカでも大ヒットしたぞ。

昔々、ボクの通っていた小学校の帰り道にはスーパーマーケットがあった。その屋上には、ありがちなパターンとして、ゲーセンがあったワケだ。ジジイな人ならわかると思うが、当時のゲーセンは、最近のものと違って不良の溜まり場だった。目つきの悪い長ランのにーちゃんとかがヤマほどいた。制服の裏地がドラゴンだったりする人たちだな。すんごい気の（それにケンカも）弱かったボクは、ビクビクしながらその屋上のゲーセンに通ってたもんだ。何度かカツアゲされたこともあったと思う。そんな目にあってまで、ゲーセンに通っていたのは、『パックマン』があったからなんだ。

このゲームにのめり込んでいったのは、これがとっても単純であったから。ただマイキャラを動かすだけでよかったんだもんね。『インベーダー』をやっても、1面クリアーできない人間だったボクが、しばらくの間はテーブルに向かっていられるゲーム。そこが非常に気に入ったのだった。金銭的に。

それに単純だからこそ、女の子にもウケたのがこのゲームだった。『パックマン』の話題で、女性と話ができるのも、熱中した理由のひとつ。「こうすればいいんだよ」とか言って、女の子の手を取って一緒にプレーした。煩悩ってヤツ（それも熱いの）が頭をもたげ始めたのは、あのころだったんだな。いやー、爽やかな思い出だ。

そんな日々が過ぎ去っては や十数年。今でもこのゲームは、ボクの中で輝きを失っていない。年をとって反射神経が鈍ったボクをやさしく迎え入れてくれるのだ。パワー餌を取ったときの、思わず「ウラウラー」っと言ってしまうほどの感動や、餌の効き目が切れかかったときに点滅するモンスター、そしてそれに伴なう背筋を這うような緊張感が、ボクをやさしく包んでくれる。今では、もう青春の熱い感動は湧き上がってはこないけれど、『パックマン』は今でも古くからの友人のようにボクを慰めてくれるゲームなのだ。

（アメリカン松下/たぶん外人）

➡今となってはシンプルに見える画面も、当時はとても斬新なものだった。

こんなところが懐かしいぜ

ディスプレーに焼き付いたスタート画面

⬆昔、よくあったテーブル式のきょう体には、このゲームのスタート画面が焼き付いちゃっているものがたくさんあった。どれだけロングランなゲームであったかが、わかるというものだ。ほかにも、同じナムコの製品である『ゼビウス』のタイトルが焼き付いていたのを覚えている。懐かしいね。

首尾一貫しないボーナスアイテム

⬇ボーナスアイテムの最初の5つはフルーツ。そのあと、ギャラクシアンのボスキャラ、そして、カギへと続く。どうもよくわからない順番だ。次にどんなボーナスがもらえるのかが楽しみで、プレーを続けていたという部分もあった。

性格の異なるモンスター

⬆モンスターは、色ごとに性格が異なっていた。マイキャラを追跡するパターンが、それぞれ違っていたのだ。このパターンを把握することにより、永久パターンが考え出された。

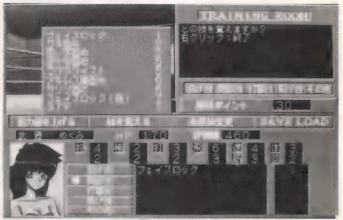
今まで覇者への道では何度となく書いてきたことだが、シミュレーションゲームは思い入れで遊ぶゲームである。一般的にはシミュレーションゲームは戦略、戦術といった論理的な思考を楽しむゲームと思われているが、実際にはプレーすることで自分の気持ちや好みを増幅、満足させることを楽しむゲームなのだ。そうでなければ、誰も何度となく信長に天下を取らせたり、F-15イーグルとSu-27の空中戦などしない。シミュレーションゲームという器のなかに盛ってある題材に興味があるからこそ、人々は熱狂的に遊べるのだ。

しかし、題材がいくらよくても、料理の仕方が悪ければプレーヤーは楽しむことができない。そこがシミュレーションゲームの難しいところで、題材を活かすシステムでなければ、題材そのものが死んでしまい感情移入も思い入れもできないのだ。題材が戦国時代だろうが三国志だろうが、はたまた現代戦やビジネスであろうとも、プレーヤーが思い入れも感情移入もできず、遊んでいてイメージが膨らまないようでは、シミュレーションゲームとして失格である。

それでは、感情移入ができるシステムとはどんなものだろうか？『レッスルエンジェルス２』を例にして説明してみよう。ご存じのように、このゲームはプロレスをテーマにしている。つまり、題材はプロレスであって、プロレスを好きかプロレスを知っている人が、十分に思い入れを持てなければ話にならない。

ここで、ゲームとは直接に関係ないことを書くが、プロレスファンの究極の目標は自分がプロレスラーになることである。贔屓のレスラーを応援することに燃えている人も、できれば選手になって大好きなレスラーと戦ってみたいというのが本音なのだ。

⬅プレーヤーはゲームを始める前に、このふたりのうちから好きな方を自分のレスラーとする。実力は互角だから、外見の好みで選べ。

ファイトスタイルに信念を!!

試合に勝つことによって、プレーヤーキャラクターであるレスラーは、〝評価ポイント〟を修得し、それを割り振ることによってレスラーとしての力量をアップさせることができる。その際、能力値の数値を上げてレスラーとして地力をつけるも、技を修得してテクニシャンになるも、プレーヤーの自由だ。おのれのプロレス信念に基づいて、感情移入できるレスラーにせよ!

技術に　能力に

昔とった杵柄（きねづか）
〜以前に鍛えた腕前〜

そこで『レッスルエンジェルス2』だが、このゲームは前作と同様にプレーヤーキャラクターであるレスラーを自分で育てることができるのだ。もちろん、これはレスラーとしての能力値を調整して、好きなタイプのレスラーにすることができるということだが、これはプロレスファンにとって重要なファクターである。なぜなら、先ほども説明したように、プロレスファンはレスラーになりたがっているのだ。しかも、その指向はまさに千差万別で、空手などの打撃技が好きな人もいれば、それとは反対の関節技を好む人もいる。もちろん、飛び技が好きな人だっているのだ。プロレスファンは、そんな好みをすべて実現したいと、考えているのである。そういった思いを自分のキャラクターレスラーを育てることで反映させることができるのが、このゲームの最大の特徴なのだ。この要素があることによって、プレーヤーは激しく感情移入ができるのである。

⬆発売元のグレイトではアドベンチャーゲームとして分類しているだけあって、ゲームの進行に従って話が進行していく。

こんなことは、プロレスがテーマのゲームを作るうえで当たり前のことのようだが、プロレスファンの心理を考えないと出てこない発想ではある。カードバトル方式による試合形式も、プロレスの戦い方を表わすのに効果をあげているし、前座レスラーから始めてメインイベントのレスラーを目指すというバックストーリーも、プロレスファンにはウケる内容だ。おそらく、開発スタッフにかなりの好き者がいるのだろうが、プロレスをよく研究している。

ところで、このところ、『レッスルエンジェルス2』とは違い、研究の足りないシミュレーションゲームが多くないだろうか? ゲーム界はエンターテイメントを商売にしているはずなのに、お客、つまりユーザーがなにを求めているかの研究がはっきり言って足りない! 安易に売れ線のテーマをゲーム化したって、プレーヤーは思い入れを持つことはできないのだ。『レッスルエンジェルス2』が完成度が低くても楽しんで遊べる理由を各ソフトハウスは考えよう!

今号の敵戦力

メーカー：グレイト
機種：PC-98/VM
価格：

維新の男たち 栗本鋤雲(くりもとじょうん)　維新後、明治新政府から出仕を望まれた鋤雲は「もはや自分は畢竟駑馬の骨なるのみ」。つまりただの馬の骨になってしまった、と答えて隠居した。鋤雲は若いころから己れの才覚こそが、転覆目前の幕府を救えると信じていた。しかし幕府は鋤雲の実力を

女帝たちの栄光

女子プロレスにおいては、誰もが第一人者と認める強者のことを女帝と呼んだりする。古くはデビル雅美、現在ではブル中野などが、ファンの間で女帝と呼ばれているのだ。ゲーム中では、マイティ祐希子などが女帝といえよう。

ところで、当たり前のことだが女帝というのは女性の皇帝(王)のことである。古今東西、女帝というのは読者諸君が考えているよりも意外と多いのだが、女子プロレスの女帝のように圧倒的な実力を持った人物となるときわめて少ない。その少ない中から、ここでは中国、ヨーロッパ、日本において、真の女帝といえる3人の傑物について紹介しよう。

中国においては、女帝と呼ばれる人は歴史上にひとりしか存在しない。儒教思想が支配者レベルでは完全に浸透している古代中国では、後宮から実質的に支配する女性はいても、王になった女性はたったひとりしかいないのだ。それが、唐王朝の則天武后である。

則天武后は唐の基盤を築いた太宗の後宮にいたが、皇帝の手がつくことなく、太宗の死後は菩提を弔うために尼寺へ送られた。しかし、その美貌が太宗の息子である高宗の目にとまり、還俗して皇后となったのだ。もちろん、皇后になったのは謀略の末のこと。皇后となったあとは、病弱な高宗をコントロールし、自らが政治の実権を握ったのである。このとき、強固に対立する官僚たちもいたのだが、人事権すらも掌握していたのだから勝負にならない。高宗の死後、ついに帝位を息子から奪い、国号を周と改めて女帝となったのである。ただし、自らは簒奪者の汚名を着るのを嫌がって、死の間際に則天皇后と名乗ったそうだ。なお、則天武后の死後、唐王朝はすぐに復活している。

中国と違ってヨーロッパは女帝

☗則天武后の政治そのものは、決して悪くなかった。多くの愛人がいても、彼らに権力は持たせなかったのである。

ウェポン・イラストレイテッドNo.76　BC兵器②

前回の化学兵器に続いて、今回は生物兵器の説明をしてみよう。生物兵器を使うメリットは化学兵器とおなじく、まず人間、家畜、植物などの目標のみに損害を与え、建築物や施設に影響を与えないこと。また、開発設備が簡単で安価に生産できること。そして、一度流行した場合、相手に与えるダメージがきわめて大きいこと。さらに、場合によっては自然の流行と区別がつかず、兵器使用を秘匿できること。社会的心理的動揺が大きいことなどがあげられる。

生物兵器として使用される微生物は、原虫、真菌、放線菌、細菌、リケッチア、クラミジア、マイコプラズマなどあらゆるものが利用できるが、基本的に強い毒性を持つことや、貯蔵や散布が可能であること。予防が困難で、なおかつ診断、治療が難しいことが求められる。

さて、現在の生物兵器を分類してみると。①コレラ菌、ペスト菌などの急性致死兵器。②感染性が高く、一時的に活動能力を奪うクラミジアなどの非致死的兵器。③いもち病菌、あかさび病菌などの、植物病原体。あるいは口蹄疫などの家畜伝染病原体に分類することができ、求められる戦略、戦術によって使い分けられるのだ。

実践に使用された生物兵器の例としては、日本軍が中国東北部からモンゴル人民共和国国境付近の河川にコレラ菌を投入した記録があるが、現在は真相不明の状況である。朝鮮戦争、ベトナム戦争ではアメリカ軍がなんらかの生物兵器を使用したと非難されたが、アメリカ側は否定している。同様にアフガニスタンで旧ソ連軍が、カンボジアではベトナム軍が生物兵器を使用したと言われたが、どちらも否定している。このように、事実認定が困難なこと、社会的影響が大きいことなどが生物兵器の特徴だろう。

ちなみに生物兵器は1925年のジュネーブ議定書によってその使用が禁止されているが、各国とも防衛のためという名目で研究が続けられているようだ。特に、細菌の遺伝子工学の発達は、かつて予想もされなかったような強力な生物兵器の発明の可能性を持っているのだ。　(続く)

☗安価で簡便な生物・化学兵器。野砲、ヘリコプター、歩兵などで容易に運搬できるのが利点だが、効果判定は難しいところだ。

認めながら、鋤雲の身分や自信過剰な態度を毛嫌いし、最後まで鋤雲を重要なポストにはつけなかった。これが鋤雲に政府、国家に対する大きな不信感を植え付けてしまったのだ。幕府直轄の学問所、昌平黌の頭取や、箱館副奉行、さらにフランスと幕府の調停役まで務めた学識、経験を持ちながら、鋤雲はその後半生を一市民として、ただ文筆業に打ち込んだ。

の数が多いが、イングランドのエリザベス１世よりも有名な女帝はいないだろう。のちに歴史家から、よきベスの時代、と呼ばれたイギリス絶対主義の絶頂期を築き、イギリスをヨーロッパ最強国に押し上げげたのは彼女の手腕である。イギリス艦隊がスペインの無敵艦隊を敗ったのも彼女の治世中のことで、日の沈まない国と畏怖された大英帝国の基盤を築いたのである。無論、これだけの成果をあげるには、きれいごとだけではすまない。事実、スコットランドのメアリー女王をだまして幽閉、処刑したり、自分との結婚をエサにして有利に外交を進めたりと、したたかな剛腕政治家だったのだ。

さて、最後は日本の女帝だ。日本の女性天皇といえば、聖徳太子が摂政を務めた推古天皇が有名だが、蘇我氏に実権を握られていたことを考えると、女帝というイメージではない。女性天皇で女帝と呼べるほどの実力を持っていたのは、孝謙天皇ぐらいのものだろう。孝謙天皇というと、恵美押勝こと藤原仲麻呂や僧侶の道鏡に操られた人物のように思われているが、実際はちょっと違うようである。だいたい恵美押勝や道鏡にしても、好き勝手に政治をコントロールできたのは、庇護者である孝謙天皇の力が絶大だったからだ。その証拠に恵美押勝は孝謙天皇の寵愛が道鏡に移ると失脚し、反乱をおこしたが敗死してしまった。道鏡も同様で孝謙天皇の死後に失脚している。彼らが孝謙天皇を操っていたなら、これほど脆くはないはずだ。つまり、孝謙天皇は奸臣をかわいがっても周囲が止められないほどの実力を持った、まさに女帝だったのである。また、このころから桓武、嵯峨天皇までが、天皇親政期の絶頂期でもあるのだ。

⬆エリザベス１世の死後、メアリーの息子が後継者となり、事実上イングランドとスコットランドは統一されたのだ。

⬆孝謙天皇（当時、称徳天皇）の寵愛は年とともにエスカレートし、ついに天皇位を与えようとまでする。だが、これだけは和気清麻呂を中心とする反対派に阻止された。

戦国名将列伝第七十五話 伊達権中納言政宗

天正十八(1590)年、伊達政宗は豊臣秀吉から命じられた小田原北条攻めに、大きく遅参した。奥羽の覇者である自分を言葉ひとつで呼びつける秀吉に、反抗してみせたのである。しかし結局、政宗は万座の中で秀吉に頭を下げた。

徳川家康に対しても同じだ。関ヶ原の合戦では、上杉とともに江戸を攻めるとの風聞を立てた。大阪の陣後にも、松平忠輝に徳川幕府へのクーデターを計画させたりしている。だがどちらも中途半端で、最終的には家康に詫びているのだ。このように、政宗は天下人に反抗はするものの、最後には鉾を収めて臣従することを繰り返した。ここに、煮え切らなさを感じるのだ。

政宗は、自ら天下人になることを欲した大名だ。才覚、器量、実力を見ても、時勢さえ見誤らなければ、あるいは、と我々に感じさせるものを、政宗は持っていたのだ。しかし政宗は、行動を起こしても途中であきらめてしまっている。それは、最終的に保身を考えたからだ。

政宗ほどの実力と領土を持った大名に対して、時の天下人はその征伐にどうしても二の足を踏む。簡単に相手を倒せなかったら、それに乗じて第二、第三の敵が現われるからである。だから天下人は政宗のような反逆を匂わせる大名には、低姿勢に、おだてるように接した。そういう天下人の姿を見て、政宗は無邪気に喜び、自分は勝ったと勘違いしたのである。

中年を過ぎた政宗には、さらにこうした傾向が見られる。家康の死の間際、枕元に呼ばれた政宗は、家康に武田信玄に匹敵する英雄、と賞され、感激のあまり落涙したという。同時に、泣くことによって、幕府が自分への敵意を解くことを狙ったのである。これは明らかに保身行為である。家康が言った武田信玄は、五十を過ぎても上洛の野望を捨てず、その途上に病没した。当の家康も、後世に非難されるほどの謀略を用いてでも、野望を実現した。しかし政宗はどうか。天下を望み、自分にはその実力があると公言しても、最終的には保身を考えて行動を止めてしまう。こうした一面がある限り、政宗には自分の言葉どおり、あと二十年早く生まれていても天下は取れなかったろう。

恵美子のほほえみインフォメーション

人はどこまでワルになれるか
悪魔の歴史頭脳パズル
柳内伸作

BOOK

人はどこまでワルになれるか

この本の書名は『人はどこまでワルになれるか』という非常に変わったものですが、読んでみればタイトルづけの理由がすぐにわかることでしょう。なにしろこの本では、極限状態に置かれた人間の異常心理と行動を、歴史上の事件から検証しているからです。そして、その心理と行動というのが、ワルとしかいいようがない残酷な行為だからなのです。

戦場での異常行動、宗教上の奇妙な行為、生命の危機にさらされた状態での悲壮な決断などなど、80の事件を問題形式で列記してありますが、おそらく３分の１も正解することは不可能でしょう。それは問題が難しいというよりも、極限状態の人間が平常時には考えられないようなことでも平気で行なうため、とても想像できないようなことが答えだったりするからです。右に問題をひとつ抜粋してみましたが、これでも人間的な行為のほうなのです。人間の怖さを知りたい人は読んでみましょう。

太平洋の目撃者

潜水艦 伊16号

伊16号型潜水艦は、ほぼ同時期に建造された甲型や乙型と違って、設計段階から水上偵察機の搭載は行なわないことになっていた。水上偵察機を乗せるスペースを魚雷発射管として、雷撃能力を高めるためにである。この伊16号型は丙型とも呼ばれ、昭和15年から19年にかけて、同型艦が11隻建造されている。この同型艦11隻のうち、５隻が真珠湾攻撃に参加しているのだ。

排水量2184トン、速力23.6ノット、53センチ魚雷管８門装備というのが、伊16号型の能力である。現代の原子力潜水艦から比べれば、それこそオモチャのような性能かもしれないが、当時の潜水艦のレベルからすれば、これでも高性能の大型潜水艦だったのだ。伊16号は、その性能をフルに発揮して、インド洋での通商破壊に活躍したのである。敵商船を攻撃して、物資の輸送を妨害する通商破壊。これは、現代でも変わらない潜水艦の主要任務である。そして、その仕事を阻止しようとするのが、商船を護衛する駆逐艦の主要任務なのだ。

伊16号はソロモン海において、アメリカ駆逐艦とお互いの任務をまっとうしあった[illegible]して伊16号は海底へと消えたのである。

始し戦端は開かれた。当初、兵数にも勝るフランス軍が重装騎兵の突撃でイッキに決着をつけると思われたが、穏やかな坂を登ることで重装騎兵のスピードは殺され、弓兵の格好の餌食となったのだ。自慢の突撃戦法を封じられ、しかも弓で射すくめられたフランス軍は混乱し、なすすべなく敗れさったのだ。まさに、西洋版の長篠の戦いといえよう。

戦友(カメラート)からのお便り"オレも書くからキミも書け"

今号の攻撃目標であった『レッスルエンジェル２』では、新日本女子プロレスという団体が舞台になっていたが、もちろん実際には、そんな団体は存在しない。現在、女子プロレスの団体は全日本女子プロレスとJWP、LLPWの３団体、いや男女混合の団体であるFMWを加えれば、４団体も存在しているのだ。そのうち、最大かつ最古参の団体である全日本女子プロレスが、今日（４月２日）横浜で設立25周年記念興行を行なっている。おそらく、ゲームと同じように明日の女帝を目指す選手たちが熱く戦っているところだろう。我々もその気迫に負けないように、戦友諸君のお便りを紹介していくことにしよう。

「なぜかわからないが、ボクはじじい武将が好きなのです。アーケードゲームの『天地を喰らうⅡ』で、不利を承知で黄忠を選ぶならまだしも、『三國志Ⅲ』で65歳の新君主を作るのは日本中でボクだけかもしれない。へんでしょうか」

（鹿児島県　レインジャー山内）

そういう人は某業界ではフケセンというが、そういうキミなら源頼朝の創業を助けた老将千葉常胤のエピソードなどは最高に魅力的かもよ。調べてみよう。

「リバーヒルソフトのゲーム、『プリンセス・ミネルバ』に■■してくるキャラクターは、甲冑少女■の出身であるというウワサは本当なのだろうか？」

（千葉県　塚田智晴）

そんなウワサねぇよ。とはいえ、あのゲームに登場する人々の甲冑は凄い！　あんなカッコで戦って、防御になるんだろうが？これは、ファンタジーの７不思議のひとつだな。

「1993年の３月３日は、私の祖父の10回忌でしたが、サラーフ・アル＝ディーンことサラディンの没後800年という記念すべき日でもありました」

（住所不明　匿名希望）

サラディンといえば、第３回十字軍と戦ってイスラム世界の危機を救った、屈指の英雄だ。衰退したセルジューク朝に代わってエルサレムを奪回しているし、その勇気と武功は十字軍の将兵にも賞賛されたそうだ。世界史に名前を残す武人だぜ。匿名のキミも、あやかれよ！

「浪人が決定してしまったボクなので、傘張りや寺子屋でもやって生きていこうと思います」

（東京都　武州浪人）

仕官の道は厳しいかもしれないが、侍の心を忘れずに精進するのだ。がんばれよ！

そんなこんなで、今回はここまで。次号はついに最終回だから、戦友諸君は覚悟して待っているように。ああ、終戦近し!!

今号の紀元2600年

ゼロ戦

静岡県　伊東祐司

☗零式艦上戦闘機は日本紀元2600年、つまり昭和15年に正式採用されたから零(00)式なんだよね。

戦え 甲冑少女隊

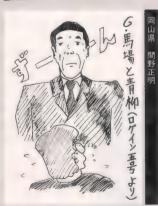
会員番号――1121

甲冑少女隊

福井県

☗のどかである。甲冑こそは着ていても、世の中は平和が一番なのであーる。

今号のBIGMAN

岡山県　間野正明

☗２メートル７センチという巨大さは、見てみないとわからないことだ。

秋田県　嶋　美紀

☗人の出来ない事をしまくったじいさまの最期は、これまたケタ外れでした。

愛媛県　大谷刑部少輔吉継

☗戦国の巨象とも怪物とも呼ばれるほどの武将だけに。病死は無念だったろうな。

栃木県　五十嵐　健

☗近藤、土方、沖田、山南、原田、井上、藤堂、伊藤の面々。誰が誰だかわかる？

次号、感動のグランドフィナーレ!!

ウォーゲームコンストラクション オリジナル作品

作品を大募集だ!

オリジナルユニットコンテストが終了し、残るは本命、オリジナルゲームコンテストのみ。応募するつもりの人は、今ごろ何をしているのかな？　まだまだアイデアが思い浮かばないなんて人もいるだろうね。もう、締切まで1ヵ月しかないけど、あせらず考えよう。

初めてこの記事を読む人に説明すると、編集部では、オリジナルゲームコンテストの作品を募集中なのだ。その条件は、システムソフトの「ウォーゲームコンストラクション」で作ったゲームであること。そして、読者ちゃんのオリジナル作品であることのふたつだけ。内容に制限はないから、想像力のままにいろんなゲームを送ってほしい。編集部は、驚いちゃうような作品を楽しみに待ってるよん。

そして、作品を応募する人たちに忘れないでほしいのが、編集部が最も重視するのは、ゲームとしておもしろいということ。この前提があって初めて、グラフィックが美しく、アイデアあふれる作品が、大賞を獲得できるのだ。

もちろん、「俺は絵の腕前で勝負したい」、「私はアイデアで競う！」なんて作品も大歓迎!!　グラフィック賞、アイデア賞を用意してあるぞ。お笑いモノで挑む人には、特別賞狙いもオーケー。ユニットコンテストでは、お笑いネタが少なくなってさみしかったので、今回はドシドシ応募してほしいのだ。さらに、そのほかにも賞を用意するつもりなので、〝賞を増やしてでも、コイツは高く評価したい！〟なんて作品を待ってるぞ。

てなところで、今回は、ゲームを作るコツを知りたいという人のために、いくつか注意点を書いておこう。以前、「虫戦略」を作っていただいたシステムソフトの灘さんに、またまたインタビューしてみたのだ。役に立つ知識ばかりだから、よく読んでくれい。

⬆これが、システムソフトの灘さんに以前作ってもらった「虫戦略」。ユニットが昆虫ばかりなのだ。

●ユニットの価格

オリジナルユニットコンテストで気になったことが、応募してきたユニットの価格がバカ高い設定になっていたことだ。主力になりそうな性能のユニットが、〝10000〟や〝20000〟なんて高いものばかりなんて人もいたんだよね。灘さんにその点について聞いてみると、これは、たとえば現代兵器モノの戦艦級ユニットにあたる価格で、主力兵器は700〜800程度が適当なんじゃないだろうかということだ。また、注目してほしいアドバイスもしてもらったぞ。それが、「コンピューターが担当する陣営の特徴は、高価な兵器をなかなか生産しない」ということだ。

たとえば、登場する陣営の戦力がまったく同じになるようにしても、ユニットの価格が高めになっていると、コンピューターは安価でそこそこの性能しかないユニットしか生産しないのだ。「戦力は同じはずなのに、コンピューターが弱すぎる」なんて人は、ユニットの性能設定を変える前に、全兵器の価格バランスに注目

■「虫戦略」では、都市から得られる軍事費とユニットの価格のバランスにも注意が払われているようだ。

➡オリジナルユニットコンテストでは、ユニットの値段がやけに高い人がかなり多かったぞ。

大募集!!

してみよう。価格を気軽に決めてしまう人も多いだけに、ホント、気をつけてくれ。

ちなみに、灘さんのユニット価格の決め方は、最初に主力になる兵器を高くても、1000以下になるように設定。その後、それに次ぐ性能のものを低価格にして、主力兵器より高性能のものは高めにという順番らしい。初めてゲーム作りに挑戦する人は、この方法をマネてみるといいかもね。

●思考ルーチンの基本

ゲームを作り始めると、誰でも〝強い思考ルーチンを作りたい〟と思うハズ。なかには、ゲーム作りそっちのけで思考ルーチン設定にハマっちゃう人もいるはずだ。そんな人たちのために、灘さんからの思考ルーチンの基本についてアドバイスがある。いわく、

「狙った敵ユニットを全滅するまで攻撃し続けるようにすること。」

つまり、左側の敵を一度攻撃したかと思ったらすぐに目移りして、右側の敵を攻撃しちゃうなんてことがないようにするってわけ。弱い敵ならこんな思考ルーチンでもかまわないけど、何度も攻撃しないと全滅できない敵だったら？　わかるよね。逃がした部隊はたいてい補充で復活しちゃうから、敵陣営、つまり人間側の部隊数を減らせないはずだ。みんなも、こんな思考ルーチンのゲームで遊びたいとは思わないでしょ。

というところで、レクチャーは終わりにしよう。機会をみて、またゲーム作りの注意点を書いていくから、参考にしてほしいぞ。

⬇「虫戦略」では、思考ルーチンは少しいじった程度ということだ。でも、コンピューター陣営は結構強いようだぞ。

⬇狙った敵を全滅させるように設定することが、強い思考ルーチン作りの基本なのだ。

応募するには?

作品を応募する予定の人に、注意とお願いがあるんだ。よく読んで作品を送ろう。

注意は、締切が5月6日必着であること。締切まであと1ヵ月ほど。時間があるようだけど、いろいろと試行錯誤を繰り返していると、あっという間に締切がやってきちゃうぞ〜。締切を過ぎてしまうと、どんな傑作ゲームもボツになっちゃうからよく注意しよう。

お願いのほうは、住所、氏名、電話番号など連絡先を書いたラベルをディスクに貼ってほしいことだ。応募作品の郵送に使った封筒がなくなっても、すぐに誰の作品なのかわかるようにしたいからね。

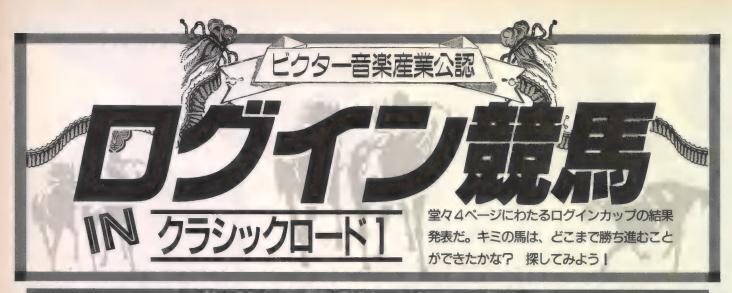
そして、完成したゲームは、プレゼントディスクの形で応募してほしい。すると、ゲームの立ち上げなどにかかる手間が短縮できて、各作品を見る時間を増やせるのだ。ホント、みんなに守ってもらえるとうれしいぞ。

注意!!

●締切は5月6日必着
●ディスクに、住所氏名、電話番号を書いたラベルを貼る。
●プレゼントディスクで応募。

あて先

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
オリジナル作品募集係

堂々4ページにわたるログインカップの結果発表だ。キミの馬は、どこまで勝ち進むことができたかな? 探してみよう!

まずは第1次予選結果発表の続きから

ログインカップの第1次予選は、前号の300頭と、ここに掲載した480頭の計780頭で行なわれたぞ。同じ馬主の馬が同じレースで走っていたりもするけれど、そこまでの細かい調整はできなかったので勘弁してちょうだい。

というわけで、結果はご覧のとおりだ。この第1次予選で見事に1着の栄冠を勝ち取った人のみが、2次予選へと進むことができる。基本的には血統とパラメーターの勝負となるわけだが、パラメーターの数値が高くても、馬場状態が悪くて力を発揮できなかった馬もいたぞ。それも運のうちということで、次回のレースにその情熱をぶつけてほしい。

それと、送られてきた時点でディスクが読み込めず、やむなく出走取り消しになった馬が6頭いました。島田和彦さん(オーロラタイプ)、赤石澤実さん(ナイスシラギク)、奥田真幸さん(ユウキトランザム)、山田滋さん(ナンキョクニゴウ)、今村和洋さん(マムラー)、松尾高之さん(スターロード)です。ここに報告しておきます。

1	ファラリス	愛知県	船越晃治
2	リョーコスチール	埼玉県	今井貴之
3	チンポイント	[illegible]	井上卓郎
4	アンバーライオン	兵庫県	猪口厚郎
5	ミルヘンペラー	岩手県	三浦慎也
6	トライキャリー	東京都	五谷友一
7	スイットキャッチ	静岡県	大島俊光
8	サナルスクェア	大阪府	山下洋志
9	メジロライナース	神奈川県	志村考明
10	オリオン	埼玉県	加藤一義

1	スイフトクランチ	神奈川県	山田征幸
2	リトルギャング	埼玉県	田畑慶明
3	シンボリトライ	埼玉県	田畑雄次
4	アップエース	神奈川県	山田征幸
5	タツマキドリーム	兵庫県	川上謙一
6	リンドシュルツ	新潟県	栗山英介
7	オオモリヒロユミ	東京都	大森裕弓
8	シンボリサクセス	東京都	清水敏
9	ヤマトスピリッツ	福岡県	井上和則
10	ムサシエイト	東京都	金沢準一

1	ウインドアドレス	栃木県	佐伯文晴
2	ガロップダンサー	埼玉県	山田亨
3	ギャンブラー	大阪府	米津彰人
4	カワムラクリスディ	東京都	河村誠治
5	フォルテファイター	東京都	望月秀人
6	フロントロー	山形県	田中講二
7	アンバーウィン	東京都	吉井敬[illegible]
8	オーバーテイク	山形県	田中講二
9	アンバーキャリー	東京都	吉井敬博
10	アリーサホシノ	埼玉県	星野幹男

1	ネオホリテースト	東京都	直井岳文
2	ケン	山口県	大[illegible]一
3	タカギユタカオー	神奈川県	佐藤洋
4	ゴットアワーズ	岡山県	若林泰造
5	オザキユタカオー	神奈川県	[illegible]輔
6	スーパー	千葉県	中野徹
7	オラシオン	東京都	[illegible]藤慎司
8	ミヨシアンバー	東京都	三好利明
9	モモベジタブル	長崎県	百崎和英
10	アルビオン	東京都	[illegible]政

1	セブンアイランド	東京都	浅野和良
2	ダンディシャダイ	広島県	曽我秀樹
3	カムイスクープ	香川県	辻田浩伸
4	ミホノブルボン	神奈川県	もりちゃん
5	カブラヤキング	神奈川県	神津洋幸
6	リアル	神奈川県	清水一監
7	メジロゲッコウ	大阪府	丸井新吾
8	ロードスナイパー	茨城県	荻田尚秀
9	スターキャプテン	奈良県	長島昭
10	コールミーパレス	愛媛県	柴垣聡

1	メジロマッキー	大阪府	三原拓
2	ダイイチヘリオス	大阪府	北川勝三
3	ラッキーストライカ	神奈川県	下野雄規
4	イーストパワー	神奈川県	山田征幸
5	スルーゴールド	東京都	高橋亮
6	エースウェイ	栃木県	遅沢文則
7	ヌフヌフモガミ	大阪府	松谷巨樹
8	パラダイスウラノ	東京都	永田卓
9	カトチャンテイオー	大阪府	加藤浩一
10	ナグルコーナー	東京都	高橋亜一郎

1	ドライブシャダイ	愛知県	伊藤有
2	タチバナチャンプ	栃木県	和田雅見
3	イダテンボーイ	大阪府	武村由浩
4	タカラ	東京都	財部久[illegible]
5	カマイタチ	大阪府	舛本孝
6	チューレンポート	京都府	蛇特[illegible]之
7	カーリアン	兵庫県	小島友一
8	アルタミラ	京都府	久保徹
9	トウカイテイオー	滋賀県	横山雄一
10	サンプルクラフト	東京都	泉澤宏嘉

1	ダイナマーン	静岡県	中村哲也
2	スーパーハオウ	岩手県	高橋雄生
3	サクラジェネラス	千葉県	阿久津正
4	アイネスダンディ	愛媛県	鎌田祐希
5	シルフィード	埼玉県	橋本智志
6	ミズタニゲグッバイ	東京都	水谷伸朗
7	ギャンブラーイマイ	埼玉県	今井進一郎
8	アイハカツ	東京都	谷英樹
9	テンポイント	埼玉県	[illegible]一
10	トウショウツール	北海道	大類[illegible]久

1	アレスピーチ	富山県	大田哲也
2	キングナイト	埼玉県	武井秀之
3	ゴールデンフウジン	愛知県	野宮光弘
4	ネクストスキー	宮城県	佐竹敬
5	シンボリクニアキ	静岡県	中川慶彦
6	カムイインサイド	香川県	辻田浩伸
7	アイネスエンジン	福井県	北野弘治
8	スザクハヤブサ	東京都	山岡正弘
9	ミスタースペイン	愛媛県	柴垣聡
10	ビッグスクープ	神奈川県	川西康介

1	ヒャクジュウキュウ	長崎県	百崎和英
2	スーパーシャダイ	東京都	矢萩純
3	レインボーシャダイ	愛知県	伊藤傑
4	ニジンスキー	三重県	佐藤雅紀
5	ヨッパライコジマ	東京都	小池一夫
6	スーパーチャージ	群馬県	佐藤学
7	ミルウェイ	北海道	河合賢治
8	アイネスストライカ	愛媛県	柴垣聡
9	ダークヒーロー	埼玉県	三ヶ島希
10	イレブンボイス	愛媛県	柴垣聡

1	シャインオリオン	神奈川県	茂
2	シリウスチェンロン	東京都	木内理那
3	トウザイダラブ	愛知県	成瀬彰
4	バンベンスパーク	千葉県	坂本裕
5	シナイナイトオー	愛知県	野宮光弘
6	スーパーミヨチャン	埼玉県	武井秀之
7	ベストターフ	大阪府	古谷信一
8	ナイトギャング	東京都	渡辺哲也
9	パッパライチゴウ	奈良県	槌屋勝弘
10	ラストマンス	神奈川[illegible]	高橋雅典

1	ピースハロー	千葉県	鈴木隆敏
2	ビゼンエンペラー	千葉県	鈴木隆敏
3	アスワンオリオン	大阪府	石崎信次
4	メジロセブン	千葉県	鈴木隆敏
5	ターボイレース	大阪府	浅野徳孝
6	イシザキルドルフ	大阪府	石崎信次
7	タケノベルベット	大阪府	船越学
8	アイネスドライブ	東京都	高橋泰史
9	ファイブスキー	大阪府	船越学
10	ドクタースワロー	大阪府	船越学

1	ジャストニンジャ	神奈川県	高橋正継
2	ゴールドエンペラー	神奈川県	高橋正継
3	イチゴファイト	北海道	道下明弘
4	マキシマム	大阪府	山口裕介
5	ナカマルコンピータ	東京都	登山忠
6	マサトティグラス	兵庫県	林正人
7	キーストン	愛知県	吉田憲且
8	スーパーフウジン	兵庫県	曽長敦
9	ウルトラアツシ	東京都	登山厚
10	ハキルリノンブ	東京都	登山厚

1	コールミーグレイス	秋田県	小原賢一
2	カズユキ	千葉県	高吉和幸
3	ゼンジロウ	京都府	牧昭郎
4	サービスニシキ	京都府	牧昭郎
5	サーチウェイ	京都府	牧剛史
6	ウィニングポスト	愛媛県	名波秀記
7	トーキングセツコ	北海道	市橋拓哉
8	フウジンライジン	神奈川県	渡辺健
9	ウインターフ	京都府	牧昭郎
10	ターボスキー	[illegible]児島県	坂本明仁

1	コルトイングァード	大阪府	浅田憲一
2	ミスタールティー	千葉県	番匠祐生
3	アナザールーブル	千葉県	番匠祐生
4	ジュンテイオー	大阪府	小林純一
5	レプリカント	大阪府	歌津貴[illegible]
6	メジロライアン	大阪府	小林宏司
7	ノーザンアクセル	神奈川県	[illegible]秀雄
8	ニューアクセル	神奈川県	松葉幸男
9	オーバードクター	大阪府	船越挙
10	プルラリズムオーク	大阪府	船越挙

1	アルフォンス	広島県	増原大介
2	ターボシャダイ	広島県	湯川洋史
3	テレビノツボ	大阪府	丸山英毅
4	オレガイチバン	愛知県	堀内隆之
5	サードステージ	北海道	田沢伸一
6	ケヌドゥスン	兵庫県	木下正仁
7	アンバーフォックス	徳島県	岩田克英
8	ホワイトフラワー	広島県	湯川洋史
9	マケテハイケナイ	広島県	湯川洋史
10	エムアイカート	東京都	林宏一

1	ビビアンリー	栃木県	鬼の平蔵
2	ケーニッヒ	栃木県	鬼の平蔵
3	ホリノオリエント	奈良県	堀一文
4	ホリノオンウッドー	奈良県	堀一文
5	ノープロブレム	大阪府	柴道雄
6	ホクセツフウジン	大阪府	木戸善之
7	スピードウエスタン	新潟県	宮下裕幸
8	アヴィズ	千葉県	武田裕一
9	セーラージュピター	青森県	石川真吾
10	スクープドリーマー	愛知県	兼岩国男

1	カミナリサンダー	兵庫県	猪口厚郎
2	ストレッチサーチ	神奈川県	西澤洋一
3	メジロルドルフ	東京都	古俣憲一
4	モウカリマッカ	大阪府	仲本和宏
5	シャルティウス	山形県	工藤貴義
6	スーパーダイガー	宮城県	増戸幸司
7	ゲラゲラ	千葉県	森謙二
8	チョクセンイッキ	大阪府	仲本和宏
9	スーパーマックイン	岡山県	榎本義信
10	ミトモイノウエ	石川県	井上貴久

1	キャッチモガミ	新潟県	山倉善憲
2	オードリヘプバーン	栃木県	鬼の平蔵
3	デイライトジャック	愛知県	[illegible]洋
4	トキオパラディッソ	京都府	南部潤一郎
5	ストレッチジャック	愛知県	[illegible]洋
6	ファイブサスペンス	岡山県	榎本[illegible]
7	ドリームカムトゥル	福岡県	向野[illegible]輔
8	ウエスタンフウジン	新潟県	佐武陽太郎
9	イレブンフライト	神奈川県	志村孝明
10	プリンスアキヒコ	愛知県	[illegible]明彦

1	スーパークリーク	千葉県	遠藤敬宏
2	クランチボーイ	鳥取県	清水成幸
3	ピュアードリーム	広島県	田中孝典
4	ピースアスワン	埼玉県	味園義範
5	キャリーグラス	徳島県	三輪貴志
6	ノブリンアトラス	宮城県	佐藤伸人
7	オリエントクリーム	大阪府	三原努
8	クラウンヴィクトリ	東京都	岩堀亘
9	ドントジョージ	埼玉県	味園義範
10	テッポウダマ	大阪府	広島敦史

1	ノーエピソード	兵庫県	藤本一利
2	アンバーシフト	岐阜県	川瀬純晴
3	ウルトラマーン	青森県	北内達也
4	オリエントシチー	埼玉県	白川良博
5	ヒダカインペリアル	東京都	はせべゆたか
6	チュウレンパオトン	滋賀県	浅見和孝
7	ハギノフウジン	兵庫県	浅野与志正
8	チカラセイル	福島県	斎嘉広
9	アポエーラー	兵庫県	三浦智之
10	サイガクサンダー	東京都	[illegible]学

1	ナイトギャング	神奈川県	[illegible]一也
2	アイネスストライカ	神奈川県	菊池和
3	クライソブレーズ	福岡県	秀平祐二
4	ターフギャング	宮城県	白谷健太郎
5	アイネスヒーロー	大阪府	三原努
6	バービーショット	東京都	加藤秀幸
7	リアルタイト	大阪府	三原努
8	マイネルロキシー	大阪府	三原努
9	アルファフウジン	大阪府	木戸友則
10	チョクセンイッキ	神奈川県	中[illegible]一也

1	アレス	福岡県	秀平祐二
2	チャックキャプテン	東京都	石見仙[illegible]希
3	トサシンテン	高知県	久武[illegible]一
4	トリームルドルフ	東京都	岡本健吾
5	アイネスサイクル	秋田県	珍田有
6	アイネスネイティ	広島県	藤井大[illegible]
7	アイネスストロング	大阪府	三原努
8	ラックスキー	茨城県	吉伊和則
9	スタータウン	大阪府	三宅聡
10	デーエスソロン	東京都	小林史和

1	ウルトラクリーク	埼玉県	平沼直人
2	ジュニアススピード	東京都	苅草正彦
3	ノリオフェニックス	埼玉県	田中則夫
4	ナグルストロング	東京都	川合俊一
5	スクープハイウェイ	大阪府	高野洋司
6	クルミファイト	東京都	木村元昭
7	イースタンウィッチ	神奈川県	今井明
8	ダグチンジュニアス	富山県	田口広志
9	サンダージョージ	神奈川県	斎藤智明
10	ゲッコウロケット	東京都	大石博昭

1	ナイスナイスナイス	大阪府	西田篤
2	スカッドイーグル	兵庫県	南部功行
3	イージーアメリカ	東京都	西井裕和
4	ブレイクダウン	埼玉県	高橋宏一
5	テイキョウテイオー	神奈川県	宇山和徳
6	ネストア	東京都	西井裕和
7	ヨウジネール	大阪府	高野洋司
8	ブラックサンダー	神奈[illegible]	益田亨
9	チェリーサツセス	愛知県	井坂剛
10	クイックスキー	広島県	内田順

1	ゴルデンバイン	東京都	西井裕和
2	マツカゼナイス	東京都	松本隆治
3	グレートウチダ	広島県	内田順
4	タゴサク	大阪府	山岡吉夫
5	バクリュウルドルフ	京都府	過能明美
6	アウトオブアメリカ	東京都	西井裕和
7	ゲシュベンスト	東京都	西井裕和
8	サイガクキング	東京都	斎藤学
9	スーパーターボ	静岡県	中田伸一
10	ケルンフォックス	東京都	田中亜純

1	オニガワラ	[illegible]県	小林英則
2	タイコバン	奈良県	三ツ木淳
3	スーハークリーク	東京都	杉瀬賀英
4	ホリサクセス	千葉県	濱田滋盛
5	テンサイブルボン	大阪府	松元克仁
6	クロスロード	東京都	八木寿一
7	ハイツアー	兵庫県	三浦智之
8	タイサンヘイズ	[illegible]県	田口浩司
9	ライジンモンスター	大阪府	佐々木暁
10	オヴァーザウォール	神奈川県	南至宏

1	ホリウインド	神奈川県	沢野孝平
2	ズィーク	東京都	西井裕和
3	ヅラオー	兵庫県	岩元卓也
4	ミホノバカボン	千葉県	小島哲也
5	ハギノドラゴン	大阪府	角谷道弘
6	テイククリップ	東京都	深谷暁
7	フカピマッシュ	東京都	深谷暁
8	スクリューウォロー	東京都	桜井志宣
9	エフワン	静岡県	南田 貢
10	ホリウォーター	神奈川県	三上信也

1	ジーザス	神奈川県	内田秀樹
2	ブレインシュガー	千葉県	市村宏
3	カリシックス	東京都	苅草正彦
4	ジークカイザー	愛知県	佐田大介
5	チェリーボーグ	東京都	飯塚邦洋
6	ゴッドライジンオー	宮城県	西山哲生
7	アイネスハヤテ	大阪府	栗林悟
8	サンダーペガサス	千葉県	村松徹
9	ゴールドエース	埼玉県	前田淳
10	ピアレスキング	東京都	竹越利勝

1	シックザール	東京都	西井裕和
2	ゲーゲンリーベ	東京都	西井裕和
3	タイガーフウジン	神奈川県	岩上和昭
4	サスペンスイースト	埼玉県	辺見優司
5	メグロマックイーン	千葉県	小島哲也
6	ピュアテンメイ	東京都	南雲将人
7	スクリューフウジン	東京都	大島祐二
8	ホリゴールド	神奈川県	沢野孝平
9	エコーオージ	神奈川県	吉澤康
10	メジロスキー	富山県	川口和明

1	タカエロンリー	神奈川県	井東貴栄
2	ピースサニー	大阪府	三原努
3	アクアマアリン	福岡県	秀平祐二
4	シャトルスクラッチ	神奈川県	中嶋一也
5	ダイタクスマッシュ	東京都	門克哉
6	ピンボウクラシック	岐阜県	市川敏
7	ヨシチャンルドルフ	長野県	吉池伸夫
8	アメジスト	福岡県	秀平祐二
9	ナイトプリンス	東京都	岡本健吾
10	ラッキイクリーク	徳島県	倉橋伸幸

1	ガーネット	福岡県	秀平祐二
2	ルビー	福岡県	秀平祐二
3	トウショウオーク	兵庫県	南都功行
4	トーキンググレース	大阪府	三原努
5	ワルキューレ	福岡県	秀平祐二
6	エメラルド	福岡県	秀平祐二
7	アンバーオリオン	新潟県	鈴木寿一
8	シンボリゴールド	兵庫県	南都功行
9	アイネスアドレス	大阪府	三原努
10	ゴールデントーン	新潟県	高橋秀幸

1	ライム	東京都	西井裕和
2	ラブリーミカコ	宮城県	相沢善夫
3	プローフィ	東京都	西井裕和
4	セイルノーアン	愛知県	井坂剛
5	セイライドリーマ	千葉県	河口英悟
6	シュン	東京都	川合俊一
7	スライドチャタ	東京都	コーメー
8	ロケットソード	東京都	大石博昭
9	オラシオン	東京都	猿橋信久
10	ドールデンドーン	神奈川県	大久保[illegible]永

1	ダイヤモンド	福岡県	秀平祐二
2	シークジャック	広島県	國近義時
3	ニジュウイチセイキ	愛知県	北村太路
4	コスモジュニア	神奈川県	中嶋一也
5	シークスキー	東京都	今津剛
6	サファイア	福岡県	秀平祐二
7	ケイエフゼウスオー	神奈川県	藤川健
8	アイネスドクター	広島県	林佳孝
9	アイフトゲッコウ	大阪府	三原努
10	ハギノトップスキー	神奈川県	中嶋一也

1	トーキングシャトル	大阪府	三原努
2	ダンディソルジャー	神奈川県	中嶋一也
3	グリーンドライブ	大阪府	三原努
4	ムーンストーン	[illegible]県	秀平祐二
5	ドージマムチキ	千葉県	田谷真人
6	アイネスヒーロー	神奈川県	中嶋一也
7	スルージェット	神奈[illegible]	中嶋一也
8	アルファウィナー	愛知県	加藤英樹
9	アイネスリップ	神奈[illegible]	菊池和
10	ペニスペニス	神奈川県	伊藤則彰

1	ナイスミーゴ	京都府	瓦崎裕樹
2	ポセイドン	福岡県	秀平祐二
3	リアルウインド	神奈川県	柿谷陽介
4	デイライトサニー	大阪府	三原努
5	スレイプニル	福岡県	秀平祐二
6	ミルドグレード	神奈川県	峯尾臣
7	クラウンデヴィアス	東京都	岩堀亘
8	ビートゴーズオン	神奈川県	中嶋一也
9	エアーマジック	東京都	玉代勢健治
10	ユキノシルバー	栃木県	黒崎幸久

1	イワキシンイチ	兵庫県	篠原朋範
2	フォルテジェット	東京都	望月秀人
3	アンエイシン	兵庫県	篠原朋範
4	ファイナルナイト	東京都	佐藤　薫
5	フォルテグランプリ	東京都	望月秀人
6	ナグルストライカ	京都府	牧　剛志
7	アレスウォーター	埼玉県	荒岡高志
8	シノハラトモノリ	兵庫県	篠原朋範
9	テンカフブ	愛知県	槇田剛也
10	ウィンミユキ	愛知県	服部省吾

1	パーレーボーイ	東京都	松尾崇邦
2	サンカルタゴ	大阪府	河内康之
3	ウィンアテンション	福岡県	徳永貴年
4	ヌルヌルポンチ	神奈川県	梅本高志
5	エアジョーダン	東京都	古保[illegible]一
6	グレートサイクル	千葉県	番匠祐正
7	ナイスシンボリ	神奈川県	木村友之
8	ルドルフシーク	千葉県	番匠祐正
9	サンクロス	大阪府	河内康之
10	エリゴール	北海道	今岡昌人

1	アイネスルドルフ	東京都	加藤修平
2	グッバイグレイス	神奈川県	西澤洋一
3	キャリーワイス	栃木県	阿部智章
4	アイネスサニー	大阪府	小宮山昇
5	シュラウルフ	千葉県	立道克浩
6	ライトニング	静岡県	佐々木敏幸
7	ヴォルグハン	宮城県	増戸[illegible]司
8	オオモリヒロユミ	東京都	大森裕弓
9	サクラマキシマム	東京都	野獣会下っぱ
10	ウェザーフウジン	大阪府	植澤徹也

1	ケーブルチカラ	東京都	古俣憲一
2	ビードフウジン	神奈川県	鳥飼圭人
3	グリーンクリスタル	京都府	諸井弘佳
4	ジャックテイオー	静岡県	勝亦元宏
5	グレートパラダイス	岡山県	榎本義信
6	スクリューフウジン	北海道	古澤竜一
7	シャトルドライブ	大阪府	村上裕一
8	トーキングドラゴン	北海道	島口昌久
9	オオモリナイスディ	東京都	大森裕弓
10	オオモリイーグル	東京都	大森裕弓

1	ポリポリウエスト	長野県	堀田浩一
2	イエローグラス	埼玉県	田中慎一
3	スーパーテイオー	愛知県	加藤勝洋
4	シラユリスライド	神奈川県	志村孝明
5	ストロングボール	大阪府	村上裕一
6	ユウキスペシャル	神奈川県	下野雄規
7	アンバーサスペンス	神奈川県	志村孝明
8	ヤマニンジョーク	神奈川県	志村孝明
9	アイネスサンライズ	大阪府	吉原　剛
10	ピュアーショウリ	大阪府	村上裕一

1	ソフィアローレン	栃木県	鬼の平蔵
2	シュトロゼック	栃木県	鬼の平蔵
3	サービスジェット	神奈川県	幾永明男
4	セブントーン	東京都	松井隆治
5	ハセノストロング	山口県	長谷部[illegible]
6	マルゼントライ	神奈川県	志村孝明
7	シュラオウ	千葉県	立道克浩
8	ウィンドクター	神奈川県	幾永明男
9	ログインエライ	埼玉県	稲田和彦
10	ユウキシンゴー	群馬県	高木　雄

1	コトブキフウジン	神奈川県	白石和良
2	リアルシンガー	大阪府	北川勝三
3	キングツール	東京都	内野[illegible]章
4	イナニンジャ	埼玉県	稲田和彦
5	ツルノマイ	北海道	今岡元紀
6	シニティジアン	千葉県	森　講二
7	ヨシユキワイス	静岡県	植松良介
8	クリームファイア	山形県	鈴木康仁
9	ビクターエライ	埼玉県	稲田和彦
10	ホリターフ	京都府	牧　[illegible]

1	メジロウィナー	東京都	内野雅章
2	リアルシガー	広島県	木村雅彦
3	トップーソング	愛知県	田中康夫
4	エルウェーウィン	兵庫県	吉村正博
5	トップデンネクスト	愛知県	田中康夫
6	シンボリハート	広島県	大前圭祐
7	テイエムハリケーン	兵庫県	吉村和則
8	アニマルキングダム	北海道	山本和也
9	クニタカ	兵庫県	峰松幸平
10	ベストアゲイン	広島県	岸本僖之

1	ビスマルク	山梨県	木村昭夫
2	サーチスキー	神奈川県	志村孝明
3	サスペンスキー	神奈川県	幾永明男
4	シンシロドクター	神奈川県	西澤洋一
5	ヒカリノキング	北海道	阿部光男
6	コインドノイマン	神奈川県	志村孝明
7	ラシアンシューター	神奈川県	志村孝明
8	ホワイトズドーン	北海道	宮本和宗
9	ロックスビル	北海道	宮本和宗
10	ノータウン	神奈川県	志村孝明

1	クリニカライオン	兵庫県	猪口厚[illegible]
2	ブルーマーキュリー	東京都	西村幸一
3	トップドクターユイ	新潟県	油井勝彦
4	グッピー	茨城県	市毛　敦
5	ダイナセレナーデ	[illegible]	[illegible]洋
6	ナグルテイオー	神奈[illegible]	阿部和幸
7	キングハイウェイ	埼玉県	江森清史
8	アイリスエンペラー	千葉県	樋口誠一朗
9	アクセルサンプル	神奈川県	阿部和幸
10	ミラクルスキー	大阪府	村上裕一

1	スルーハロー	東京都	高橋岩夫
2	ピュアステージ	東京都	難波淳司
3	ロイヤルキャッチ	東京都	高橋きみえ
4	ミチヨサンライザー	神奈川県	下野雄規
5	クラウンシチー	東京都	森本祐一
6	ナイスインサイド	大阪府	植澤徹也
7	ワカシンパシー	兵庫県	若松晋治
8	ユーエスエスケープ	千葉県	田谷真人
9	ビックバン	東京都	中原　勇
10	マックスロード	東京都	中原　勇

1	ホーリーレジェンド	東京都	片貝　恵
2	アンドロウメダ	神奈川県	山本尚[illegible]
3	メジロライアン	東京都	片貝　恵
4	ゴッドヴェルン	宮崎県	松田清太郎
5	オグリアルファ	神奈川県	志村孝明

さあ、2次予選の結果は……!?

1次予選を勝ち抜いた78頭で、2次予選が争われた。ここで最終的に8頭に絞りこまれるわけだが、はたして結果はいかに？

さすがに修羅場をくぐり抜けてきた馬たちだけあって、レースのほうも見応えばっちりだったぞ。ウルトラクリークが勝ったレースは、パラメーターオール2000の馬が多数いたんだけど、不良馬場だったせいか他馬の伸びがいまいち。また、セイルコスモスが勝ったレースでは、ナイスビューティがものすごい勢いでゴール前に突っ込んできたのだが、鼻差届かずだった。こちらは重馬場だっただけに、良馬場だったらどうなっていただろうか、という感じ。

というわけで、2次予選レースのそれぞれ1着の馬が決勝レースへ進みます。この最強馬たちがどんなレースを繰り広げてくれるのかは、急いで次のページを見るべし！　白熱するぜ。

1	ウルトラクリーク	埼玉県	平沼直人
2	ジーザス	神奈川県	内田秀樹
3	ゴルデンパイン	東京都	西井裕和
4	シックザール	東京都	西井裕和
5	アレス	福岡県	秀平祐二
6	ナイスナイスナイス	大阪府	西田　篤
7	ライム	東京都	西井裕和
8	タカエロンリー	神奈川県	井東貴栄
9	ノーエピソード	兵庫県	藤本一利
10	ホリウインド	神奈川県	沢野孝平

1	オニガワラ	福島県	小林英則
2	ドリームブーン	神奈川県	三上信也
3	ラッキースクリュー	茨城県	吉伊和則
4	ナイトギャング	神奈川県	[illegible]一也
5	スーパークリーク	千葉県	[illegible]
6	メジロエコー	東京都	上野敦司
7	ミサオポー	埼玉県	比留[illegible]操
8	トーキングシャトル	大阪府	三原　努
9	サンプルシアター	埼玉県	田中親雄
10	ガーネット	福岡県	秀平祐二

1	セイルコスモス	愛知県	井坂　剛
2	ナイスビューティ	京都府	瓦崎裕樹
3	グリューン	東京都	西井裕和
4	ピースゴールド	埼玉県	酒井耕市
5	アンバーコーナー	神奈川県	小川一弘
6	ミスターサウンド	東京都	植木博章
7	ラッキーサンライズ	千葉県	内田将行
8	パトリオット	山口県	林寿美男
9	ステップオン	埼玉県	田中親雄
10	キヒヤケン	神奈川県	矢挽　勉

1	パーレーボーイ	東京都	松尾崇邦
2	ポリポリウェスト	長野県	堀田浩一
3	ウイルスコウノ	東京都	小池一夫
4	ファイトアトラス	三重県	塩野賢規
5	イワキシンイチ	兵庫県	篠原朋範
6	ソフィアローレン	栃木県	鬼の平蔵
7	アイネスルドルフ	東京都	加藤修平
8	コトブキフウジン	神奈川県	白石和良
9	ケーブルシャダイ	千葉県	炎の受験生
10	ケーブルチカラ	東京都	古俣憲一

1	フウジンライジン	京都府	杉田裕幸
2	ベルビス	千葉県	渡辺幸弘
3	オリバースワロー	埼玉県	舟山孝志
4	グリーンストライカ	東京都	久米栄治
5	ライテン	東京都	福地功晃
6	ダイスケピース	福岡県	上野大輔
7	ルーザンクラフト	広島県	[illegible]幸太
8	チカラトップ	静岡県	錦織浩治
9	ダイキンターン	山口県	山根直樹
10	フォースレインボー	大阪府	浅田憲一

1	メジロマッキー	大阪府	三原　拓
2	ダイナマーン	静岡県	中村哲也
3	ヒャクジュウキュウ	長崎県	百崎和英
4	ドライブシャダイ	愛知県	伊藤　有
5	アレスピーチ	富山県	太田哲也
6	セブンアイランド	東京都	浅野和良
7	カミナリサンダー	兵庫県	猪口厚朗
8	キャッチモガミ	新潟県	山倉善憲
9	シンクロニシティ	大阪府	吉森伸幸
10	ネオホリテースト	東京都	直井岳文

1	ウインドアドレス	栃木県	佐伯丈晴
2	コールミーグレイス	秋田県	小原賢一
3	コルトイングァード	大阪府	浅田憲一
4	ジャストニンジャ	神奈川県	高橋正継
5	ビビアンリー	栃木県	鬼の平蔵
6	スイフトクランチ	神奈川県	山田征章
7	シャインオリオン	神奈川県	茂
8	アルフォンス	広島県	増原大介
9	ファラリス	愛知県	船原晃治
10	ピースハロー	千葉県	鈴木隆敏

1	ブラックホース	神奈川県	加藤　亮
2	ホーリーレジェンド	東京都	片貝　恵
3	メジロウィナー	東京都	内野雅章
4	スルーハロー	東京都	高橋岩夫
5	ダイヤモンド	福岡県	秀平祐二
6	クリニカライオン	兵庫県	猪口厚郎
7	ビスマルク	山梨県	木村昭夫
8	ナイスミーゴ	京都府	瓦崎裕樹

そして、いよいよ決勝レース!!

決勝レースに残ったのは、右の8頭。これは単なる出走表なので勘違いしないでね。馬齢や騎手などの細かいデータも載せてあるぞ。で、詳しいレースの状況は、下に解説付きで掲載しておいたので、ドキドキしながら読んでほしい。惜しくも敗れてしまった人も、育てた馬がここまで残ったことを誇りにしてよいと思うぞ。

最後に賞品だが、優勝者には夏に発表予定の「クラシックロード2」と、競馬を見るときに活用してほしい双眼鏡とカードラジオを差し上げます。また2着、3着の人にも「クラシックロード2」が送られます。それ以外の人には図書券5000円だ。楽しみに待っててね。

ワク	馬名	馬齢	騎手	馬主
1	ウルトラクリーク	牡6歳	猛豊	埼玉県　平沼直人
2	フウジンライジン	牡6歳	猛豊	京都府　杉田裕幸
3	ウインドアドレス	牡6歳	猛豊	栃木県　佐伯文晴
4	オニガワラ	牡5歳	岡倍	福島県　小林英則
5	メジロマッキー	牝6歳	岡倍	大阪府　三原　拓
6	パーレーボーイ	牡6歳	猛豊	東京都　松尾崇邦
7	ブラックホース	牡5歳	猛豊	神奈川県　加藤　亮
8	セイルコスモス	牡6歳	猛豊	愛知県　井坂　剛

編集後記

いやはや、やっとログインカップの発表ができました。予想以上の反響、うれしい限りです。これからも参加してね！（梅本）

ログインカップのディスクを整理している間にもアスキー杯のディスクが届くという日々。今日もノートパソコンで仕事だぜ！（青山）

第56回 中国観光の巻

中国はなんてったって4000年の歴史があるから、アメリカどころか、日本もびっくりするようなことが平気であったりするのだ。この4000年というのは、結構重要なポイントで、3999年でも4001年でもいけない。何年たっても4000年である。残念ながら今回の主旨からはずれるので割愛するが、まあ、中国は4000年と考えておけばよい。

であるからして、当然のことながら、２世紀から３世紀の出来事、すなわち約1800年前の三国志時代は、彼らにとってはそれほど古い時代でないのであるよ。それが証拠に、三国志関係の意外な遺跡なんかがあったりして、我々を驚かせているのだ。これが笑えるので、知っている人もいると思うが、今回は代表的なものを紹介しよう。

まず、関羽の武器であった偃月刀は有名だが、これが関林にあるんですよ。普通に。もう、これは見に行くしかないでしょ。刃の部分は錆状態だし、竜の彫り物もあったりしてそれっぽい。本物かどうかはともかく、どれくらいの重さか持ってみたい気はするね。

さて、関羽とくれば張飛。張飛が仁王立ちになって曹操軍の進撃を止めたのは、ご存じ長坂での戦いだが、なんと、その橋があるのだ。しかも１メートルくらいの橋で、おいおいおい、てくらいの大きさなのである。さらにすごいのは、趙雲が助け出した阿斗を、劉備が地面に叩き付けた場所、というのもある。今となっては、ここだ、と言われれば、そうなのかな、と思うしかないけど、どう見てもただの地面なんだよな(当たり前)。

ほかにも、曹操軍が水を飲んだ井戸とか、諸葛亮と劉備が作戦を練った場所とか、いろいろあるんだけど、どれも怪しい。ただ、古戦場や城などは本物だから、そういう場所の景色は感動ものだ。関羽が最後に守った荆州城とか、有名なところでは赤壁の古戦場かな。ただ、周瑜が書いたとか言われている赤壁の文字だが、これはずっと後になってから書かれたものだ。

三国志の登場人物は、現在ではほとんど神格化されているから、各地にいろんな武将の堂がある。中でも関羽を祭った関帝廟が最も大きく、これは日本を初めとした海外にもかなりの数が作られているのだ。以前も紹介したが、日本には関帝廟が７ヵ所もあるから、まだ行ったことのない人は、ぜひ一度訪れるといいだろう。やはりおすすめは横浜中華街の関帝廟で、これは中国以外の場所に作られた中では、最も豪華(？)なものとのこと。詳しくは'92年６号のログインを参照しよう。

三国志野郎ならば一度は行きたい中国だが、とりあえず、観光ガイドなんか見るのもおもしろいぞ。写真付きで紹介されているからね。

青竜偃月刀

赤兎馬

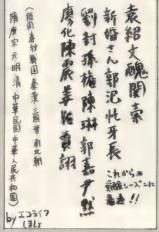
玉璽

※写真と本文は一部しか関係ありません。

心のやすらぎ画廊

⬇兵庫県　聖鐵破
いつもと違うタッチだけど、こちらもなかなかいいね。ぜひ、また描いてくれ。

⬆大阪府　とくめい
ほ〜、そうだったのか。あんなスローな動きでは、世界征服に4000年かかるぞ。

擬音祭り

⬆茨城県　エコライフしましょ
ちと掲載が遅れてしまったけど、来年のために今から暗記せよ(特に理系の人)。

⬇東京都　宮地英明
おぉ、またしても神を恐れぬ輩が……。今に きっと天罰が下るでしょう。ははは。

コンプ程昱とくれば
テクノ歩隲

おまけ

⬇千葉県　末広

⬆これは本当に怖いかもしれない。でも、末広がこれを描いている姿も怖いぞ。

⬆ああ、腹立たしいのは劉備なり■もっと劉備が嫌いになる漫画を描いてくれ。

漢詩大会

⬅大阪府
松■摂津守貴則
どこのコーナーに載せるか迷ったけど、後ろの文字がイカすので漢詩にしました。

恋(わりとホント)

恋をした
アニキに
関羽のアニキに
横山光輝や
光栄じゃダメ
キャプコムの
天地を喰らうⅡじゃなきゃ
やだやだやだ
アニキの○○を
オレにブチこんでくれ
くれくれタコラ

○○＝フライング エルボー

➡北海道　東國虎
どうして貴様はいつもそうなのだ。関羽の○○(右拳が入る)を喰らってしまえ。

お知らせ

いくつか連絡事項があるので、よく読むように。まず、4号で発表した五虎将のフィギュアだけど、発送が遅れています。というのも、紙面に掲載したものを手直ししてから、型取りをする予定だからなんですよ。だから、あの記事よりももっとかっちょいいものになるから、もうしばらく我慢してほしい。といっても、3人の諸君だけだけどね……。

では、次。人々に愛され、2回も掲載終了を臭わせるネタを使った人民戦報ですが、なんと。次回で本当に終了します。今度はマジだよ。ただ、11号から『三國志Ⅲ』を含めた三国志の新連載が始まるので、それ系の人は心配無用だ。無論、イラストなどのはがきは引き続き募集するし、新連載ということで、新企画を思い付いた人は、その旨を詳しく書いて送ってくれ。また、それにともない、担当者が筆者こと、三宅ポル助から大沢肥後守に代わることになった。そんなわけで、常連ちゃんは今後ともよろしくね。とか書いといて、新人民戦報とか、帰ってきた人民戦報だったりして(ウソ)。

さ〜て、次号は前々回に募集した"『三國志Ⅲ』は本当に面白いか?"の論文大発表会だぞ。

戦国御免

疑惑の合戦史シリーズ第2弾!!

人取橋の合戦

政宗の采配を問う

独眼竜 伊達政宗

☗連合軍の主軸となったのは、[illegible]義重と恐れられた佐竹義重。徹底抗戦を唱えた義重が関東に帰ったことで連合軍は解散になったが、もしそうでなかったら政宗の命は……？

前号でもお伝えしたように、〝戦国御免〟は今回を含めて、残すところあと2回で最終回を迎える。次号では最終回記念として、1、2合併号で募集した、〝戦国御免杯武勇戦国一決定祭〟の結果を、いよいよ発表する。まあ、これは最終回を飾るための企画なので、通常の記事を扱うのは今回が実質的に最後となる。その今回のテーマは、〝疑惑の合戦史シリーズ〟の第2弾、伊達政宗の人取橋の合戦だ！

奥羽の覇者と賞された伊達政宗は、十九歳のとき生涯最大の激戦ともいうべき人取橋の合戦を起こした。一般的にこの戦いは、7000の寡兵で3万もの佐竹、蘆名連合軍を撃退した政宗の勇猛さを伝えるものとして知られている。だが伊達軍の戦死者や、この合戦が起きた理由を考えると、手放しで政宗を誉めるのには疑問があるのだ。

天正十三(1585)年十月八日、政宗の父、輝宗が臣従の誓いを破った畠山義継によって殺害された。この父の弔い合戦として、政宗は義継の居城、二本松城を攻めた。しかし事実関係を見ると、当の仇である義継は輝宗を殺したその場で、政宗に殺されているのだ。二本松城には、義継の遺児で、弱冠十二歳の国王丸が籠っていたのである。父を殺されて逆上した政宗は、畠山一族を根絶やしにしようと二本松城を攻めたのだ。これを見た佐竹、蘆名らの大名たちが国王丸を救おうと出兵したため、人取橋の合戦が起きたのである。

この合戦で、政宗は多くの兵士と鬼庭良直、伊庭野遠江らの重臣たちを失った。彼らは、怒りに我を忘れて敵中に飛び込み、窮地に陥った政宗を救うために身代わりとなったのである。彼らの奮戦がなければ、政宗はこの戦いで死んでいたかもしれない。事実、関東に内乱の噂が立ち、佐竹義重が軍を退いたために連合軍は解散を余儀なくされたが、そうでなければ、兵士数で勝る連合軍はとことんまで政宗を追いつめただろう。

総合的に見て、この合戦で政宗が得たものはなにもなかった。むしろ自分が逆上したことで、老臣や兵士を失ったという後悔だけが政宗の心に残ったはずである。

この戦いに見る政宗の采配ミス

- 鬼庭左月斎良直や伊庭野遠江などの重臣、老臣たちを自分の身代わりに死に追いやってしまった。
- 血気にはやって無謀な突撃を繰り返した。結果、冷静な判断を欠き、多くの兵士を失った。
- 一時的にとはいえ連合軍に人取橋周辺の領土を奪われ、自らも本宮城への籠城を余儀なくされた。

まとめ 父を失ったショックから、大将としての冷静な判断力を欠いた。また重臣たちの諫めに耳を傾けず、十九歳という若さに任せた行動が、多くの損害を出す結果となった。

今回の手打ち式

最終回となる次号では、"戦国御免杯武勇戦国一決定祭"のほかに、このマルチプレーの最終回もお伝えする予定だ。最後に勝ち残り、覇権を手にするのはいったい誰か!? 乞うご期待だ!

義将、大進撃!

1556年 9 月

ついに、義将村山が動いた。過去、村山大友家はすでに滅亡大名となった平林河野家への援軍として、合戦に参加した経歴を持ってはいる。しかし村山自身の意志として、他国を攻めたことはこれまでにはなかった。その村山が、強大な大友軍を率いて行動を起こしたのである。

攻め込む先は、無論、サワノフ龍造寺家である。生き馬の目を抜く戦国時代にあって、権謀術数の限りを尽くし。九州統一の野望に燃えるサワノフの行動は、決して"悪"ではない。むしろ、領土拡大という目標に向けてまっしぐらに駆けてゆくサワノフの姿こそ、いわゆる戦国大名として当然の姿勢なのである。しかし"義"を掲げ、それを貫く村山にとっては。己れの野望達成のために他を踏み台にし、乗り越えるサワノフを認めるワケにはいかないのだろう。異常なほどの闘志をむき出しにして、村山大友軍は、サワノフ龍造寺領の、45国肥前へ攻め入ったのである。

大将は大友宗麟自らで兵士は80。その副将として立花道雪に兵50。同じく副将、高橋紹運に兵30を与え、総勢160の大軍である。本国にはわずか30の兵を残すのみである。対するサワノフ軍は。肥前と周防に兵士を分割しているため、本国肥前には兵士は100しかいない。セオリーどおりというか、サワノフは野戦を放棄して柳河城に籠った。兵士配分は、大将、龍造寺隆信に兵士98。そして一族の信周と円城寺信胤に兵士 1 ずつを持たせている。そして籠城戦開始早々に、なんと信周隊と円城寺隊を39国周防へ逃したのだ。

『武将風雲録』の合戦では、兵士を分割するよりも、一部隊に大量の兵士を持たせたほうが戦いやすい。サワノフはそれを心得ていたのだ。これに対し、村山は正攻法に門をひとつずつ破壊し、本丸目指して各部隊を進ませてゆく。徐々にサワノフにプレッシャーをかけている感じだ。この戦いを見ながら、俺とゴワスは今後サワノフがどんな行動に出るのか、考えてみた。98という大兵を持つ隆信隊をギリギリまで戦わせるのか。それともやはり肥前を捨てて周防に逃げるのか。周防と肥前の豊かさを比べると、170 近い兵士を養っていくには、痩せた土地柄の周防では苦しい。サワノフはどんな行動に出るのだろうか。興味深いところだ。

この疑問に対して、サワノフはあっけないほど簡単に答えを出した。結論から書くと、戦いを放棄したのである。たとえ勝てないまでも、戦闘力85を誇り、兵士98を抱える隆信隊なら、総兵力 160 の大友軍にも善戦できたはずである。それどころか、大友宗麟の部隊に攻撃を集中させれば、あるいは逆転もあったかもしれない。しかしサワノフは逃げたのである。この行動を見て、俺とゴワスはサワノフの戦略を看破した。サワノフは兵士を温存して周防に逃がし。周防の鍋島直茂とともに最強編制で、村山に再戦を挑むつもりなのである。

九州二強の対決の緒戦は、村山大友家の不戦勝で幕を閉じた。

★九州の覇権を争って、ついに村山大友家とサワノフ龍造寺家が激突! 弱小大名の俺の立場からすれば、大国どうしが傷つけあうのは結構なコト。どんどんやってくれ!

奇襲! 長宗我部軍

同じ月、四国においても異変が起こった。大内家を犠牲にし、辛くも生き残った新生・増田陶家の伊予に。長宗我部国親が攻め込んだのである。

敵大将は国親の息子、元親で、兵士は70。これに対して平林との死闘で力を使い果たした陶家には。兵士は30しかいない。結果は火を見るより明らかだ。死を覚悟したのか、増田はいきなり野戦を選んだ。たとえ兵士が少なくても。防御力の高い城内に籠っていればこそ、逆転、善戦の可能性があるにも関わらず……。

増田は本陣を野戦フィールドの東端に配置し、陶晴賢に全兵士の30を持たせて画面中央に布陣した。これは守りの陣形ではない。増田はあきらかに何かを狙っているのだ。陶隊は、向かってくる元親隊を大きく迂回するように、画面北に動く。増田は、長宗我部軍の本陣を奪う気なのだ! 増田は、奇策をもって逆転勝利を狙ったのである。

惜しむらくは、陶晴賢隊が足軽隊だったことだ。対平林戦で金を使い果たした増田陶家には余分な金はなく、この野戦に騎馬を導入することができなかった。対する元親隊の足は騎馬。もしもこれが逆なら、増田の玄人も驚く奇策は、成功裡に終わったろう。しかし結果は……。

増田の意図に気づいたのか、元親隊は執拗に陶隊を移動攻撃する。増田はただひたすら本陣目がけて移動するが、ついに合戦開始から 4 日目。あと 2 回の移動で本陣に到達、というところで長宗我部元親の手にかかった。マルチプレーにおける、ふたり目の滅亡大名である。

増田もついに滅亡……

弱小同盟に亀裂!

戦いの炎というものは。一度起こってしまうと周囲に飛び散るのだろうか。肥前、伊予で燃え上がった戦いの炎は、どうやら我が相良家へも飛び火したらしい。島津家滅亡後。我が家臣となった島津義弘が、兵士 5 を率いて隣国、岩尾伊東家に寝返ってしまったのだ。

そこでゴワスに義弘の返還。つまり兵 1 で義弘を相良領、肥後に攻め込ませてもらおうと持ちかけたところ、なんとゴワスはこれを拒否したのだ。「オイを頼ってきた者を、ムゲに追い返すことはできんでゴワス」。これが相手の言い分だが、薩摩国をゴワスに渡す代わりに、島津の遺臣は俺がもらう、というのが当初の約束だったハズだ。しかしゴワスは続けて、「約束は果たしたでゴワス。その後のコトは知らんですタイ」と、突っぱねてきた。こんなコトを言われて黙る俺ではない。幸い、北九州では二強どうしの戦いが勃発し、俺の宿敵サワノフにも、ゴワスの盟友村山にも、こちらにかまっている余裕はない。こうなりゃ実力行使といくか! かくして俺は、声高らかに岩尾伊東家攻めを宣言したのである!

前回までのあらすじ

増田の大内家滅亡を覚悟した猛攻に、ついにマルチプレー初の滅亡大名が出てしまった。滅びたのは河野家を担当した平林。続いて大内家滅亡の元凶となったサワノフに怒りを感じた村山も、ついに精強な大友軍を動かした!

魂をけずれ!! 天下統一にかける青春

ほんの少し前に始まったばかりと思っていたタマKも、なんやかんやで最終回とあいなりました。わりとウッソーンな感じかもしれませんが、これも人生、いろいろあります。そんなワケで、今回は筆者の超個人的な好みにより、越前の大谷家を救済(?)させていただきます。

弱小大名救済会

シナリオ3 大谷家を救う!!

越前国

今回は弱小大名救済会の最終回ということもあるので、とびきり救済の困難な大名に挑んでみるぞ。そのターゲットとなるのは、越前敦賀を本拠地とする大谷家だ。

大谷家を救済するといっても、なにも天下統一を目指すというワケじゃない。これはなぜかというと、大谷家は天下を狙える基盤を持った大名ではないからなのだ。ただ、だからといって、のんべんだらりんとプレーしているようでは、弱小大名救済会の名が泣くのも事実。ここは一番、大谷家でプレーする場合、どうゆう風に遊ぶとオモシロイかについて、徹底的に追求してみるとしよう。

弱小大名でプレーする際の醍醐味というのは、なんといっても強力な大名を食らうという点にある。したがって、大谷家でプレーするもっとも痛快な遊び方というのは、近隣の大大名を倒すことなのだ。大谷家の本拠地である越前に近く、しかも倒してカッコいい大名といえば、これは越中加賀100万石を領地に持つ前田家しかいない。少しでも歴史をかじった人ならば知っていると思うが、この前田家は、2代目利長のときに、豊臣家を見放した経歴を持つ大名である。つまり、大谷家で前田家を討つ行為には、大義名文のオマケまでついてしまうのだ。これはオイシイぞ。

では、対前田の戦略に入るとしよう。前田領の加賀には丹羽家の領地と、小早川家の飛び領地があるので、実際に前田軍が越前に進出してくるまでには、2、3年程の余裕がある。この間に大谷家がやっておかなければならないことは、①近畿地方の豊臣家と同盟を結ぶ。②動員率を0パーセントまで下げる。③越前の府中、北ノ庄、一乗谷、大野の計4城を落としておく。以上の3点だ。その理由については、①で後方の憂いを断ち、②で多くの兵を動かせるようにし、③で万全の体勢で前田家を迎え討つようにするといったところだ。

あとは、前田軍が越前の大野城まで攻め進んだとき、その背後にあたる一乗谷城を攻略して、前田軍を越前にて孤立させる。そして、一乗谷城下にて前田軍を打ち破れば(この一戦に、大谷隊の士気120が発揮されるのだ)、敵戦力が激減するのは必至。これに乗じて大野城を攻略すれば、晴れて前田利長の首を取ることができるといった結果になるのである。

とまあ、以上のように書くだけなら簡単だが、実際には①から③の3つのポイントを達成するだけでもひと苦労だし、一乗谷城下で前田軍を敗れるかどうかという点に不安があるのも事実だ。しかし、これくらいのことができないようでは、大谷家でプレーする意味がないので、ここは自分が闘将大谷刑部公になったという気概で、打倒前田家に励んでいただきたい。

歴史考証

関ヶ原に散った義人、大谷吉継の真の評価

1600年に起きた関ヶ原の合戦において、獅子奮迅の働きぶりを見せた大名は数多い。勝者側の東軍では、先鋒となって戦場を暴れ回った福島正則を筆頭に、豊臣氏恩顧の黒田長政、細川忠興、藤堂高虎といった面々が、まず間違いなく敢闘賞モノの働きを示した大名たちといっていい。

しかし、これらの東軍諸将が束になってもかなわないほどの働きぶりを見せたといわれるのが、数倍の敵勢に立ち向かって一歩もひるまなかった大谷吉継なのである。別に判官びいきというワケでもなかろうが、とにかく吉継の奮迅はすさまじかったらしく、関ヶ原の合戦後から江戸期を通じて、大谷吉継というのは武勇の誉れ高き武人だったと、どの歴史書も賞賛しているほどなのだ。

では、この大谷吉継という人物は、本当に後世の人々に武勇の人と賞されるほど軍事に卓越した能力を持っていたのだろうか？　彼の業績を見るかぎり、その答えは〝否〟というほかない。

たとえば、大谷吉継の武勇の面に関する業績としては、1583年の賤ヶ岳の戦いで石田三成とともに、加藤清正、福島正則ら〝七本槍〟に準ずる戦功をたてたほかは、関ヶ原の合戦に参戦しようとした前田利長勢を、知略によって阻止したことくらいしかない。

☗関ヶ原の合戦で一番熱い戦いを見せた大谷隊。士気値 120はダテではないが、前田家を破るのはチト困難な作業である。

逆に、吉継の政略の面に関する業績はというと、秀吉の九州征伐における兵站奉行の担当を皮切りに、後北条攻め、奥羽平定後の検地を担当。さらに、秀吉の朝鮮派兵の際には船奉行として船舶の調達をするほか、明軍との交渉に奔走するといった具合に、武勇の面とは打って変わって豊富なのだ。

大谷吉継が、有能な政略家だったことは、以上の経歴で一目瞭然だ。つまり吉継は、後方支援に実力を発揮するタイプの人間だったのであり、武功派の人間だったワケではないのだ。「だが、関ヶ原では吉継は武功派顔負けの活躍をしているじゃないか」、と疑問を持つ人もいると思うが、こういう人は関ヶ原の合戦のとき、吉継の与力に、平塚為広、戸田勝茂といった戦巧者がいた点を忘れているのだ。というよりも、官僚でしかない吉継を平塚、戸田らが助力していたからこそ、歴史に残るような大健闘ができたと考えるほうが、普通なのではないだろうか？

最後に、吉継は武勇の人ではなかったが、三成との友誼を重んじた点と、敗戦後、潔く自害した点から、高潔な人格の持ち主だったことは間違いないといっていい。彼が西軍に加担することを決心したとき、三成に対して「貴殿は知恵才覚について並ぶ者はないが、勇気の点で欠ける」と、三成の痛いところをさりげなく指摘しているが、このあたりの呼吸は、人格者の吉継ならではと感じさせられる。

ゲームにおける大谷家の弱小度

関ヶ原の合戦でもっとも果敢だった男というわりに、大谷吉継の能力は知謀値12以外に見るべきモノがない。配下の部将の能力も、バランスこそそこそこいいモノを持っているが、イマイチ決めてに欠けるのが難点だ。大谷吉継率いる本隊の、士気値 120がせめてもの救いというところだが、それだけで前田家に勝てるのか？とりあえず、すべてはプレーヤーの才幹ひとつといったところである。

タマK通信 涙、涙の最終回なのョ

真田幸村

■岡山県　小坂康夫

最後も小坂だ!!

☗最後のシメは、お馴染みの小坂。完全に独占状態だなあ。

前回のタマK通信でもチラッと触れたように、今回でこの〝魂をけずれ!!〟は最終回なのだ。

昨年の9、10合併号から始まった連載だったワケなんですが、この最終回は8号ということなので、みなさんとはキッチリ1年間のお付き合いだったというワケですな。1周年の1回前で連載を終わるのが潔いやら、マヌケやらという気がしないでもないんですが、ナニはともあれ、1年間のご愛顧、誠にありがとうございました。

いやー、それにしても、連載開始の号では読者ちゃんの情報公開とか、読者参加の企画とか、その他モロモロのことをやっちゃうよーん、と大見栄きったわりに、読者諸君の情報なんてほとんど紹介できなかったりなんかしちゃったりして、なんかとってもマイッチングな定例ページでありました。この連載の最大の目玉にしようと思っていた「天下統一Ⅱ」早解き合戦のほうも、結局、島津家で1回しかできなかったし、こうして考えてみると、随分手ぬるい部分が多かったモンです。

まあ、今になってこういうコトを言っても、アフターカーニバルというヤツでありまして、とりあえず、今までこのページに投稿してくれたみなさまには、タマK担当である岩尾ゴワスの最大の愛を贈らせていただきます。ウッフン。

それでは、新しく始まる戦国のページで再び会いましょう!!

てなワケで、今回でタマKは終了させていただきます!!

こんなウィザードリィフリークは

イヤだ!

●日本全国には、いろんなウィズフリークちゃんがいます。今回は、そのウィズフリークの中でもイヤなタイプというのを考え、それをいくつも箇条書きにして挙げてみました。それでは、"元気が出るテレビ"ノリでいってみよう!

こんなウィザードリィフリークはイヤだ! まずは、ウィザードリィをプレーするにあたってのイヤなフリーク、いってみよう。

●地下1階しか歩いていないのに、レベルが100を越えている。

●一生マーフィーズゴーストと戦っている。

●地下1階から10階までのマップが、完璧に頭の中に入っている。

●マニュアルの挿し絵を信じ、カント寺院の料金が半額になるのを待っている。

●戦士を後衛にして戦っている。

●人のキャラクターデータを消す。

●怖くてダークゾーンに入れない。

●回転床に病みつきである。

●全員シーフでクリアーした。

●サッキュバスに会うと、ドレインされるまで攻撃しない。

●忍者をシーフに転職させた。

●絶対にドワーフしか選ばない。

●ボルタックで買い物をするとき、値切ろうとする。

●シナリオ1を何も見ないでクリアーした。

●NPCと会話をすると き、緊張してしまう。

●ビショップ以外のキャラクターでアイテム鑑定させようとする。

●BGMにおニャン子クラブを聞いている。

次に、ふだんの生活においてのイヤなフリークでござる。

●エレベーターに乗ると、4階か9階のボタンしか押さない。

●友達を20人しか作らない。

●何か失敗すると、「おおっと」と言ってごまかす。

●マッピングしながら歩いている。

●寝坊して学校に遅刻すると、「カティノをかけられていた」と言う。

●繁華街に行くと、酒場で仲間を探す。

●ドアや扉を開けるとき、やたらと注意深い。

●大人数で歩くと、前衛と後衛を決める。

●蘇生に失敗しても金を返さないカント寺院を訴える。

●ワイヤーフレームの家に住んでいる。

●壁にシークレットドアがある。

●グレーターデーモンを養殖している。

●呪文が使える。

●人を石化できる。

●ブレスを吐く。

●友達にモンスターがいる。

●ケンカで分が悪くなると、モンスターを召喚する。

●自分の子供にワードナという名前をつけた。

●奇襲する。

●川村はると(なーんちゃって、うそだよ川村くん)。

●足の裏に毛が生えている。

●刃物が好き。

●裸。

●毛深い。

●臭い。

「そろそろ、ネタ切れですね」

お、下忍青山。鋭いところをついてくるやつ。おぬしも、なんか考えてよん。

「じゃあ、"自分のことを忍者だと思い込んでいる"ってのは?」

おい。

ウィザードリィ なんでもQ&A

Q “さびつきしやいば”というのを見つけたのですが、ボルタック商店では引き取ってくれません。このアイテムは、何か意味があるのですか？　（外伝Ⅱ）
（北海道　■■健太）

A あります。ひひひひひ。でもその意味は自分で考えてね。そのほうが絶対に、わかったときの喜びが大きいはずだよ。

Q “くらましのケープ”なるアイテムがどうしても入手できません。ボルタック商店にもこのアイテムの入るスペースはなく、シナリオアイテムだとしか考えられませんが、マッピングはほぼすべて終わっているのにそんなアイテムを入手できる場所はありません。（外伝Ⅱ）
（福島県　ユンカースJu87）

A マニアセーブモードでプレーしてごらん。

Q BCFは何の略なのでしょうか？　僕はウィザードリィのゲーム性や、6作目から■が動くことを考えて、ババ・チョップ・フオオだと思います。ちなみにフオオというのは、遅さを意味する擬音なんです。　（東京都　ガビョ布）

A んなわけないって。わかっててボケてる御仁に説明するのも悔しいが、ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージの略でござる。確かにBCFは遅いでござるが……。

Q ベイキングブレードが見つかりません。もしかしたら、マニアセーブモードでしか手に入らないんですか？　（外伝Ⅱ）
（神奈川県　平野賢史）

A ベイキングブレードは、普通にプレーしていては絶対に見ることのできないアイテムでござる。でも、マニアセーブモードは全然関係ござらぬぞ。このページの中にいくつかヒントがある、とだけ言っておくでござる。平野殿、住所はちゃんと都道府県名から書いといてね。

4 ゲーニン <4>
4 ニンジャ <4>
ヤマト 88/94 せいじょう せんし ぜん AC- 1
➡たたかう みをまもる にげる

⬆ゲームボーイ版ウィザードリィ。やっぱ、手軽さにかなうものはないっしょ。

BUTTERFLY KNIFE

10

ウィザードリィアイテム名鑑

[illegible]訳し、蝶のナイフである。一見するとなんでもないただの[illegible]ナイフだが、スペシャルパワーを使用したときに、その秘められた力が開花するぞ。スペシャルパワーを解放すると、あの盗賊の短刀のようにキャラクターを忍者にクラスチェンジさせることができ、同時にこのナイフは忍者のみが扱える強力な武器へと変化するのだ。すべての呪文を覚え[illegible]にこのスペシャルパワーを使い、スーパー忍者を作る、っていうウィザードリィマニアも多かったよね。シナリオ3中、最強の武器であり、おまけに毒と魔法に[illegible]力を持っているという、すごくおいしいアイテムである。バタフライナイフっていう名前もかっこいいよな。蝶のように舞い、蜂のように刺す、って感じなんでしょうね。

ウィザードリィ・外伝Ⅱ イマジネーションズ ガイドブック
プレゼント当選者発表！

ログイン5号の当コーナーで行なった、“ウィザードリィ・外伝Ⅱ　イマジネーションズ ガイドブック プレゼント”の当選者発表をするでござる。ベニー松山氏自ら監修をしているというこの攻略本を手に入れることができるラッキーな御仁は、**東京都の■■■人殿、■■県の■■■殿、神奈川県の名■勝也殿、神奈川県の杉本知子殿、岐阜県の木端■■■**の5名でござる。どーもおめでとさーん。拙者が早目に発送を済ませてしまったので、今号のログインが出るころには、もう現物は届いていることでござろーな。この攻略本を読みながら、思いっきり「ウィザードリィ・外伝Ⅱ」を楽しんでくだされ。ま、そーゆーわけで、当たった御仁も、当たらなかった御仁も、これからも当コーナーをよろしくお願いするでござるよ。ニンニン。

忍者と下忍と高ピのウィザードリィでポン！

忍者増田　外伝Ⅱ、やってる？
下忍青山　やってますやってます。僕もやっとこないだ、ゲームを終わらせましたよ。
忍者増田　アイテムはどんぐらい揃ってる？　ベイキングブレードは、もう見つけたでござるか？
下忍青山　見つけたんですけど、僕、うっかり○○っちゃったんで、ボルタックで××してもらって、なくなっちゃいました。
忍者増田　ああ、なるほどね。ありがち。拙者なんか、△△して灰になっちゃったからカント寺院に頼んだら、その人間のロード、ロストしちゃった。リセットに失敗しちゃったんだな。そのキャラクターは、聖なる鎧と、ベイキングブレード2本持ってたから、それも一緒にブッ飛びー！　超ウルトラスーパーダイナマイトショーック!!
下忍青山　うわー、悲惨……。
高ピョン　イエーイ、やりー!!　パチパチパチパチ!!
忍者増田　おい！　そこでうれしそうに拍手をするか!?
高ピョン　へーイ、ロストロストざまー見ろー。みんな拍手う～！　パチパチパチパチパチパチ!!
白鳥ジュン　パチパチパチ。
金平P太郎　パチパチパチ。
会長笹川　パチパチパチ。
へんな仲丸　パチパチパチ。
ウニー二杉内　パチパチパチ。
ベラ飯嶋　パチパチパチ。
松岡ひできち　パチパチパチ。
四ッ谷のりぴ～　パチパチパチ。
忍者増田　くっそぉ、のりぴ～まで……。もーいいや、相手すんのやめよう。でもさあ、アイテム見つけたとき、不確定名が“ブレード”だからアレかな？　って喜んでたら、鑑定してみるとカシナートの剣だったりするよね。
下忍青山　そうそう。不確定名が“ぶき”だったとき、村正かなー、それとも苦無かなー。ってドキドキしてたら、ヌンチャクだったりしてバカヤローですよね。
高ピョン　うん、あるある。そーなんだよなあ、まったく。
忍者増田　またこのおやじは知りもしないくせに、テキトーにあいづち打ってんな。
高ピョン　なんだとぉー！　失礼だなぁー！　俺だって、ちゃんと外伝Ⅱをやってるんだぞ。
忍者増田　ほんとですかぁ～？　ふだんのあなたがあなただから、全然信じられないでござるよ。
高ピョン　ほんとだよ。あのさあ、“ぶき”を見つけて喜んでたら、鑑定してみるとハサミだったりしてガッカリしちゃうのってあるよね。
忍者増田　やっぱりこのおやじ、やってねーわ。

◉あて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　（株）アスキー　ログイン編集部　WIZでござるよ係

まだ2回目でしかないこのコーナーだが、いきなり大サービスしてしまうぞ。なんと、複数のモンスターとアイテムから作られる、いわゆる特殊モンスターの作り方を、一気に公開してしまおうと言うのだ。全部で11種類存在する特殊モンスターの秘密を、今回と次回で完全にあばいてしまうぞ。とりあえず、今回は6種類ね。

特殊モンスター製造法大公開 合体天国

その1

合体。ああ、なんて甘美な響き。まるで、なんて言うか、あの、その、ああうまく言えない。とにかく、合体によって生み出されるモンスターは、すべてのマスターの憧れの的。いくつもの戦いに勝利し、いくつものマップをクリアーしてきて、普通のモンスターに飽きたらなくなったマスターは、伝説の特殊モンスターを探し出そうとするのだ。例外はなし。

そんな、誰もが追い求める特殊モンスターだけど、これがなかなか見つからないから話はやっかいなの。なんだか材料になりそうなモンスターを揃えたのにアイテムがどこにあるのかわからない、逆にアイテムは見つかったがどのモンスターに使用すればいいのか見当もつかない、というマスターが。全国に何人いることだろうか。そんな人たちにとって、特殊モンスターとは見果てぬ夢、求めても得ることのできない天竺への道、ガンダーラなのである。

で、そんな人たちもいつかは大人、というか最高クラスになって、ゲームをクリアーしていくわけだ。もちろん、特殊モンスター抜きでも、ゲームクリアーに差し支えない。だが、だからといって納得してしまえるほど、人間のできている人は小数派だろう。

そういうわけで今回は、多数派の、人間的に未熟な人々のために、特殊モンスターの作り方を余すところなく教えてしまおうと、そういう気になったわけだ。使用するアイテム、材料となるモンスターを。バシッと全部公開だ。アイテムがどこにあるかまでは書かないが、それくらいは自分で探してね。

特殊モンスターは全部で11種類いるんだけど、今回はその約半分、6種類のモンスターの作り方を紹介する。残りはまた次回。

ファイヤーバード

ひとつのアイテムと、1体のモンスターから作り出すわけだから、[illegible]に言うと合体ではないのだが、あまり気にしない。とにかく、数ある特殊モンスターの中でも、最も簡単に手に入れることができるはずだ。そういう立場のヤツだから、能力のほうもそこそこ。足は速いけど、際立って強いというわけじゃない。せっかくファイヤーバードにしたのなら、もうひとつ上、フェニックスを狙わなければおさまらないだろう。

使用アイテム	使用モンスター
炎の聖獣の封印	ロック

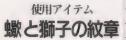
フェニックス

ファイヤーバードに、もう1回アイテムを使うと、今度はフェニックスになる。だから、これまた合体ではないんだけど、こいつは結構強い。なんといっても、復活属性はなかなかステキ。1回の戦闘で死んでしまわない限り、体力が最大値にまで回復するという、スケルトンとかゾンビとかが持っている、例のヤツだ。[illegible]力もファイヤーバードからさらに高くなってるし、自[illegible]営にぜひ1体欲しいモンスターである。

使用アイテム	使用モンスター
不死鳥の灰	ファイヤーバード

マンティコア

このモンスターを作るには、スコーピオンとライオンを必要とするが、実はそんなことはアイテムの名前から簡単に推測できてしまう。ともかく、そうして生まれたマンティコア。確かに能力値は高いが、特殊モンスターの中では、まだまだ弱いほう。こいつを存分に活躍させたいなら、できるだけ早いうちに手に入れなくちゃならない。ゲーム終盤に作ってみても、タダのお荷物になってしまう可能性が大。

使用アイテム
蠍と獅子の紋章

使用モンスター
スコーピオン
ライオン

ドラゴナイト

要するに、ドラゴンの乗った騎士と言うか、騎士を乗せたドラゴンと言うか、そういった感じのモンスター。考えてみれば、単に上に乗っかってるだけだから、これも合体というのとはちょっと違うような気もするが、そこのところは深く考えないほうがいいだろう。アイスドラゴンとデストロイヤーから生まれるだけあって、なかなか使えるヤツではある。同じタイプの特殊モンスター、龍騎兵と比べて力も強いしね。

使用アイテム
ドラゴンの鞍

使用モンスター
アイスドラゴン
デストロイヤー

龍騎兵

ドラゴナイトのLAWバージョン。と言えばわかりやすいだろう。材料も、天龍とフェンサーを使っている。ドラゴナイトに比べて、力こそ少し劣るが、そのかわりMPや知性などのパラメーターでは勝っている。しかも、ドラゴナイトは空を飛ぶことができなかったが、[illegible]兵はちゃんと飛べるのだ。まあ、ドラゴナイトと龍騎兵のどっちがいいか考えるよりも、両方手に入れたほうがいいに決まっているから、そうしよう。

使用アイテム
騎士の龍

使用モンスター
天龍
フェンサー

スプリガン

巨人であるタイタンと、[illegible]であるレイスを合体させると、巨人の[illegible]であるスプリガンに変身する。非常にわかりやすい。要するに、攻撃を受けにくいというレイスの性質と、パワーがあるというタイタンの性質を合わせ持っているので、うまく使えばなかなか役に立つ。しかし、うまく使うことができないと、本当にどうしようもない。そんなにHPは高くないので、[illegible]系の攻撃をしてくる敵には、十分注意しよう。

使用アイテム
巨人霊の封印

使用モンスター
タイタン
レイス

おたより召喚のコーナー

まだまだ2回目なので、おたよりも届いておらず、それが当然だということも理解してはいるんだけど、理屈じゃどうにもならない部分で、すごくさびしさを感じています。早く、おたよりがあふれるようにならないかな。

で、現在このページで募集しているのは、前回も書いたとおり、『MofM』に関するジョークやシャレ、『MofM』シリーズについての質問、それから普通のおたよりやイラストなどだ。そうそう、『急げマスター』なんてのもあったな。忘れている人がいるといけないので、とりあえずもう1回ずらっと並べておきました。どうですか？

そして今回は、それに加えて、また新企画関係のおたよりを募集する。その企画とは、『マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル人気投票』だ。今回『ファイナル』には、いろんなキャラクターが登場したが、その中で誰が一番人気者なのかを、この際だからバッチリと決めちまおうというのだ。

さて、そういうことだから、投票のほうをよろしく頼む。NPCだろうが、敵のマスターだろうが、誰でも問題ない、たとえ、タダのモンスターであろうとも、いっこうに構わん。『ファイナル』の中で、キミの心を一番揺さぶったヤツの名前を書いて送ってきてくれ。

それでは、一刻も早くおたよりが届くことを願いつつ、またね。

ここだ！
ここに送れ！

〒107-24
東京都[illegible]区南青山6-11-1
スリーエフ[illegible]青山ビル
(株)アスキー
ログイン[illegible]

底抜けマスモン
それぞれの係

日本ファルコムお墨付き

ログインで唯一の
ファルコムフリークのページ

DRAGON SLAYER FAN CLUB

ドラゴン スレイヤー ファン クラブ

マイナーチェンジをしてから1号目の会報をお届けします。といっても、まだタイトルまわりがちょっと変わっただけなんだけど……。

◆会報第11号◆

英雄伝説Ⅱ なんでも通信

今後はこの〝なんでも通信〟コーナーで、英雄伝説Ⅱ以外のファルコムの作品についてのおはがきも受け付けます。たとえば今人気の『ブランディッシュ2』や、『ロマンシア』など、昔の作品でもオーケーです。ヨロシクね！

☆自分が思うに、フローラ嬢はランドーと結婚するような気がする。お互いにないものを持ち合わせているし。作品をプレーしていて、コレは名コンビだと感じました。ジェラルドさんのひきつった顔が目に浮かぶなぁ(笑)。

それから、アトラスはレイシアとくっつくんじゃないだろうか？　優柔不断でハッキリしないアトラスは、行動派のレイシアにひかれているんじゃないかな。みなさんはどう思いますか？

宮城県　☆ら☆　会員番号32

☆なんかアトラスって煮え切らないヤツだと思わない？　だから、レイシアとカップルになればちょうどいいんじゃないかなあ。もし結婚したら、レイシアのほうが王様として適任だと思うけど。

それと、フローラって世間知らずだし、弱いし、困ったちゃんだと思わない？　だから、ランドーとカップルになればベストなんじゃないのかなあ。ちょうど釣り合いがとれていいと思うよ。

東京都　ウォスヒーロー　会員番号16

ナム子より：似たような内容のおはがきをたくさんいただいたよ。レイシアとアトラスは、たしかに釣り合うかもしれないけど、レイシアが苦労しそうな気がするのは私だけだろうか……？

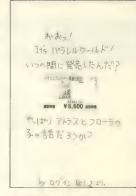
☆ウィルの通行証を手に入れたあと、ユイシスからウィルの門を通って出る。そのあとすぐに、ワプでユイシスに行く。こうすると、ウィルにはもう入れないのではないだろうか？　実はまだ試していないので、こんな目にあった人の報告を聞いてみたいです。

秋田県　清水川貴之　会員番号25

ナム子より：ということで、試してみた方からのレポートをお待ちしておりますよ。

☆無敵のたてとか、不死身のヨロイとか、必殺のつるぎとか売ってますけど、よく考えてみると、これってサギだと思いません？　誇大広告につき、JAROに訴えてやろうと思っています。くしだナム子さん、イセルハーサにはJAROのような機構はないのでしょうか。連絡先を教えてください。

東京都　アキバ彰　会員番号34

◆おおっ、これはみんなの願いが誤植となって現われたのかな？　ひょっとすると予言かも。

■東京都　フローラ　会員番号73

ナム子より：確かに一理ある意見だが、あの世界にJAROがあるかどうかは当然のことながらわからん。ここは泣き寝入りするしかないね。

ファーレーン 王立美術館

ヒュール!
シュールくんじゃねえ…

■宮城県 [illegible] 会員番号32

■東京都 青久 会員番号74

◆愛らしいフローラの姿が、ていねいに描きこまれた背景にくっきり浮かび上がっていてステキだな。小説のカバーにしてもいいような完成度だよね。

イセルハーサーのスライム師い
The Legend of Heroes II

■福岡県 竜堂由美 会員番号[illegible]

◆いつかはくると思っていたゴウヨルーガネタ。さりげなくお習字の要素があって嬉しい。きたもとさんを呼ぶ呪文があったら戦闘で威力を発揮しそうだ。

◆ランドーのイラストでおなじみの常連さんの新作だ。ランドーはあいかわらずカッコイイが、アトラスもイメージぴったりで[illegible]

■山口県 村崎めぐみ 会員番号75

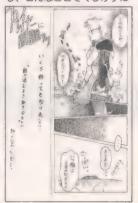
◆これも背景に凝った一枚。まるで「ドラゴン●ヒッツ」のオープニングのような[illegible]性を感じさせてくれる。[illegible]

プレーヤーに問題あり?

ロールプレイングゲームを初めてプレーした、東京都の山本みどりさんの作品。初プレーが「英雄伝説」だなんて、なかなか渋いじゃありませんか。誰にでも失敗はあるんだし、こんなことでくじけずにドンドンとゲームをプレーしまくってくださいな。でもやっぱり、■わず微笑んでしまうお話だね。ゲーム解いたときの感動というのは、口では言い表わせないものがあるからがんばって! 会員番号76

♡ チューしてお習字 ♡

夏夏夏夏ココーナーッ
愛愛愛愛アイランドー
♪
by 「夏のアイランド」だっけ?

■埼玉県 ■Kan 会員番号43

◆〇〇ランドをランドーと引っかけるネタは多いが、これくらい工夫してもらわないと。実際にランドーと歌っているところがポイント。懐かしい〜。

リシェール
しみこむ。

■岐阜県 きそひろし 会員番号40

◆しみこむしみこむしみこむしみこむしみこむ……って、ついついつぶやいてしまうのが悔しい。比較的投稿の少ない、街の名前ネタのお習字でした。

会員さんの投稿、お待ちしてます

このページを読んだ[illegible]から、あなたは当ファンクラブの会員です。一緒に会報[illegible]作りませんか? 英雄伝説IIを初め、ファルコムの作品の感想、自作グッズの紹介、なんでも通信、漫画やイラスト、チューしてお習字。小説などなんでもオーケー。[illegible]中のキャラクター人気投票への投稿は、好きなキャラと嫌いなキャラひとりずつに、その理由も明記してね。会員番号のある人は、必ず書き添えてください。採用された方には会員番号と図書券を差し上げます。

あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部内 DSFC事務局 各コーナーまで

編集後記

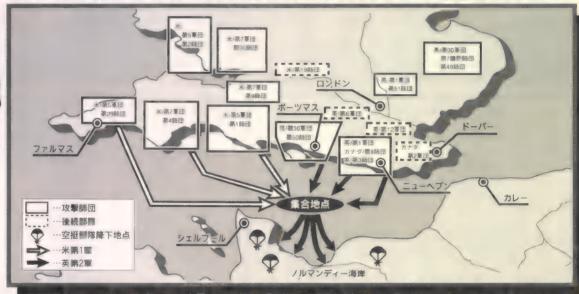
[illegible]暖か[illegible]なって[illegible]湾岸なんかを[illegible]ると[illegible]。でも、スピード違反はいかんぞ。(梅本)

都市部[illegible]手軽に[illegible]できる、セガの[illegible]の[illegible]

グロス・ドッチュラントユーザーに捧ぐページ

いよいよドイツ軍の戦運も尽きてきたようである。ソ連戦線の崩壊に続いて、ついに連合軍がフランスに上陸してきたのだ！ 第３帝国に危機が迫る。しかし、起死回生のチャンスはまだあるのだ。うおおおおお。

大君主（オーバーロード）大作戦の真実！

[illegible]まで[illegible]師団[illegible]に増え、最終的に[illegible]作戦に参加した連合軍総兵力は[illegible]0個[illegible]イギリス[illegible]個師[illegible]、フランス[illegible]、ポーランド軍各１個師団となった[illegible]的損害は[illegible]人を[illegible]、作戦は大成功だ[illegible]のだ。

1944年６月６日、連合軍は北フランスのノルマンディー海岸に上陸した。北アフリカ、イタリアのドイツ軍を駆逐した連合軍が、ついにヨーロッパにおける反撃を開始したのだ。連合軍将兵28万7000人と2000台を超える装甲車、戦車、特殊車両が、4200隻の輸送艦艇、1200隻の商船と補助艦艇、さらに戦艦７隻、巡洋艦23隻を含む1200隻の護衛艦によって、幅80キロメートルに満たないノルマンディー海岸に殺到するのである。さらには、上陸に先立って、約２万人の空隊員が1087機のグライダー、輸送機によって海岸背後に降下し重要拠点を確保。約１万機の航空機が上陸支援、レーダー設備の破壊、敵施設の爆撃などを行なうのだ。まさに、古今未曾有の大上陸作戦であり、暗号名である『オーバーロード作戦』にふさわしいものであった。

対するドイツ軍は、東部戦線において敗退を重ね、ドイツの支配下にあった西ヨーロッパ沿岸500キロメートルの防衛はまったく手薄になっていた。額面上、西部戦線には50から60個師団が動員できることになっていたが、実際は25個師団以下の水準しかなく、それらも東部戦線で痛めつけられたままであり、戦力的に不十分だった。

さらに悪いことに、ドイツ西方軍司令官であるルントシュテット元帥は、Ｂ軍集団司令官であるロンメル元帥と鋭く対立していたのだ。師団を後方に配置し、連合軍がどこへ上陸しても対応できるようにと考えたルントシュテット元帥に対し、北アフリカで連合軍の航空戦力の脅威を感じたロンメル元帥は、水ぎわで敵を叩くべきだと主張したのだ。どちらの戦略にも長短あったが、ヒットラーは最終的にふたりの意見を聞き、やがて折衷案を下命した。それによると、貴重な機甲師団を含む部隊は、それほど水ぎわではなく、といって、さほど内陸ではない中途半端な位置に置かれることになった。

民族の祭典 Deutschland

ロンメル元帥はその措置に反対し、ヒットラーに意見具申するためベルリンに飛んだ。偶然にもヒットラーとの会見が6月6日に予定されていたのだ。

そのため、ノルマンディーに連合軍が上陸したときに、B軍集団司令官は現地におらず、さらに悪いことにヒットラーは就寝中だった。機甲師団の出動許可はヒットラーしか出せず、ドイツ軍にとって貴重な数時間が無駄に費やされ、ロンメル元帥の水ぎわ殲滅作戦は水泡に帰した。さらに、圧倒的な航空兵力を持つ連合軍のため、ドイツ軍は移動するだけで連合軍の爆撃により消耗するという状態に陥ったのだ。

ノルマンディー海岸中央付近、暗号名〝オマハ〟区域を担当したアメリカ陸軍第1師団は大きな損害を出したが、やがて連合軍の力攻が功を奏し、作戦は順調に推移し始めた。

かつてはヨーロッパ最強を誇ったドイツ軍だったが、4年間の戦乱はドイツ帝国を確実に疲弊させていったのだ。

ドイツ軍は圧迫を受け、さらに東部戦線においてはソ連軍が夏期大攻勢を発動し、ふたつの戦線で戦わなくてはならなくなったドイツ軍の苦境はさらに深まっていった。

7月2日、ルントシュテット元帥は解任され、7月17日、ロンメル元帥は連合軍機の銃撃を受け重傷を負った。7月20日、ヒットラー暗殺事件が起き、ヒットラーはからくも助かったが、関係していると疑われた国防軍将兵が次々と逮捕、処刑され、ドイツ軍の弱体化に拍車がかかった。オーバーロード作戦はまさにドイツの敗戦を決定的にしたのだ。

ヨーロッパ制圧への道

【戦略指導】
グロス・ドイッチュラントプロデューサー
阿部隆史氏

今回は総力戦シナリオの解説ですが、ご存じのように、このシナリオは勝利することはもちろん、引き分けすら容易なことではありません。ですから、勝つことはあきらめて、いかに負けないようにするかが、ポイントとなるのです。

まず、予算配分ですが、陸軍、建設、宣伝、内務の各省庁を優遇します。空軍も海軍も、もはやこれ以上の新兵器開発は無意味ですから、優遇する必要はありません。陸軍を優遇するのは、連合軍の爆撃に対抗する対空兵器を開発する必要があるからです。防空は陸軍の対空砲、戦略爆撃はロケットでいきましょう。

それでは、段階を追って防衛法を説明していきましょう。まず西部戦線ですが、連合軍の上陸を阻止しなければなりません。とはいえ、英仏海峡の3根拠地をすべて守るのは無理ですから、パリの1装甲軍をノルマンディーに、アラスにいる2装甲軍をダンケルクに移動させます。すると、敵はカレーに上陸してくるはずです。連合軍が上陸してきたら、カレーでは戦わず、アラスに退却します。そして、潜水艦を英仏海峡(海域16)に集中してこれ以降の連合軍の上陸および増援、加えて退路を絶ちます。次に陸軍を集中し、反攻の準備を整えるのです。装甲軍はノルマンディーとダンケルクの付近に分散していますが、英仏海峡を封鎖すればノルマンディーの装甲軍はカレー攻撃に向かわせられます。これに加えて東部戦線から重戦車を抽出、カレー攻撃のために配備しましょう。

東部戦線では、前線が7つの根拠地に分散していますが、これでは広すぎて守れません。少し後退して戦線を縮小しましょう。北から、カウナス、ビルナ、ミンスク、プレゼミスル、クルージの5根拠地まで後退し、陣を敷きましょう。こうすれば、各根拠地は3個軍に増強できます。ソ連軍は爆撃で陣地を破壊してから攻勢を行なうので、爆撃で陣地が崩れたら、すぐに修復してください。

南部戦線はあきらめましょう。全軍を本国に送ることだけを考えてください。

西部戦線は反攻の準備が整ったら、上陸軍をカレーで殲滅します。その後は、連合軍の戦略爆撃との我慢比べですから、陸戦兵器工場と造船所を守るために全力で対空兵器の量産に励みます。4号戦車もSD251も、全部対空車両に改造しましょう。パルチザンも多発するでしょうが、すべて潰すことも全根拠地の治安を上げることも不可能です。ノルマンディー、パリ、ストラスブールに軍を置いて防衛し、それより西の根拠地はあきらめましょう。

ゲーム ペロリン ゼミナール

進路指導室

アナタの悩みにお答えする進路指導室。ゲーム、ハードそのほかわからないことがあったら、なんでも質問にいらっしゃい。

質問

大阪府
龍風

ミネルバ、ミズノ、エランの3人でツェルマット公国の還らずの森に挑戦しているのですが、どうしても中に入ることができません。森の入り口はどこにあるんですか。

回答

アダルト担当
四ッ谷のりピ〜

アダルチィ専門の私だけど、女の子が主役のムチムチプルルンのゲームということで、キミの質問にも答えてあげちゃうわね。たぶんキミは、還らずの塔のまわりを取り囲んでいる小さな森を、還らずの森だとカン違いしているんじゃないのかな。全体マップで確認すると、北の塔と南の塔の間に大きな森がふたつあるのに気がつくハズ。それが還らずの森なの。そして全体マップで見てみると、森の1ヵ所にへこんでいるところがあるから、そこが森の入り口になるのね。ついでに、還らずの森の抜け方についてアドバイスすると、還らずの森では"桂馬飛びの法則"でワープをするということを覚えておくといいわよ。あらかじめ手に入れた地図にルートを記してチャレンジすれば、より確実に進めるわね。さあ、何度もチャレンジして、見事夢のナビを倒してね。

マイト・アンド・マジックⅢ

質問

香川県
■■健

半年以上も『M&MⅢ』をプレーしてるのですが、いまだに善、中立、そして悪の城での地下に降りるためのパスワードがわかりません。3つともズバリ教えてください。

回答

ペロゼミ校長
ペロリン村山

彼のはがきには、各キャラのレベル、装備、属性など、ゲームの進行具合が詳しく書かれているので、非常に答えやすい。ほかの読者ちゃんも、質問する際はできるだけ詳しく自分の状況を書いてくれ。さて本題に入ろう。善の城であるホワイトシールド城、中立のブラッドレイン城、そして悪のドラゴントゥース城への地下へ降りるためのパスワードは、お城の石像からヒントを聞いてよく考えれば簡単にわかるのだが、この際ズバリ答えてしまおう。パスワードは善、中立、悪の順番に"JOABARY"、"OGRE"、"20000"となっている。それから、キミのパーティーの持ち物を見ると、王の究極の力のオーブを持っているようだが、これはキミの好きな王様に渡しておこう。そうすればオーブひとつにつき、100万ポイントの経験値をもらうことができるぞ。それでは。

特殊強化訓練室

ドドーンと秘技をふたつも紹介してしまうのだ。どれも役立つものばかりでうれしくなっちゃうよね。ゲームが10倍楽しくなるぞ!!

エッジ

好きなステージから始められる、ステージセレクトの機能を発見しました。まず、ユーザーディスクを使ってゲームを立ち上げます。そしてメニュー画面で〝CONFIG〟にカーソルを合わせて、SHIFT、Z、Xのキーを一緒に押すだけでオーケー。すると、メニュー画面でゲームの環境設定のほかに、ステージセレクトが追加されます。

■PC-9801版

■埼玉県/■夢

この秘技を使えば、どうしても進めなかったステージも、飛ばして先に進めることができる。だけど、ひとつだけ欠点があって、ステージセレクトをしてゲームを始めると、初期設定値の体力から始めなければならないのだ。（Ryu.宮澤）

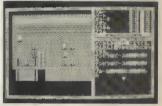
⬆どうしても先のステージが見たい！というときに使ってみてはどうかな。

ソード・ワールドPC

『ソード・ワールドPC』で便利な秘技を発見しました。戦闘シーンで、味方のキャラクターどうしが重なると位置が入れ替わるのは知ってますよね。それを利用して、戦士系のキャラクターを前に。魔術師系のキャラクターを後ろに移動させてください。最初のターンで敵に攻撃を仕掛けることができて、■■を有利に進められます。

■PC-9801版

■宮城県/藤田邦彦

「ソード・ワールドPC」は、レベルの低いうちだと敵の攻撃が1回当たっただけでも致命傷になるんだよね。こういう簡単な秘技でも、知っているのと知っていないのでは大違い。戦略的に戦わないとゲ→ムの後半が苦しいぞ。（下忍）

⬆強い敵に遭遇したら、思いきって魔法を連発しよう。魔晶石も使いまくれ！

課外授業　美術倶楽部

心が安らぐ課外授業 美術倶楽部。上手じゃなくたって、光るものがあればドンドン採用しちゃうぞ。

兵庫県　呪言使い

⬅このハイレグな感じがよろしくて■んでしまいました。でも、オノを振り回すのは危ないよ。（四ッ谷のりピ〜）

宮崎県　☆ら☆

➡いかにもノーテンキ娘っ！という感じに好感がもてる。これからも頼む。（ペロリン）

和歌山県　夢つむぎ

⬆「幻影都市」の雰囲気がよく出ているいい絵だね。なのにこの中では浮いてしまう。みんな、趣味でイラスト選ぶなよぉ。（金平P太郎）

埼玉県　東州斎

➡いいセンスしてるぜ。ドカチャカ都市トキオはこんな街だ。（肥後守）

福岡県　B.M.R

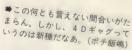
➡舞がかっこいい。今度はほかのキャラも送ってね。（Ryu）

千葉県　末弘

➡あいかわらず魅力的な絵を描く人だな。ボクにも届けてくれ。（下忍）

北海道　あ゛

➡この何とも言えない間合いがたまらん。しかし、4Dギャグっていうのは新種だなあ。（ポチ飯嶋）

ペロゼミ校則

●住所、氏名、ペンネームははがきの表側に記入すること。ゲーム名と機種名も、表側に忘れずに記入してねん。
●イラストは、必ず黒インク（ボールペン可）を使用のこと。青インクやえんぴつで描いたもの、カラーは絶対厳禁!!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー ログイン編集部
ペロゼミ各講義 係

HAPPY APRIL

至福の1000年王国

バカチン市国

―第22回―

4月バカ様

さみだれに
つくねとられて
もつ煮込み
実篤

この季節、川べりには、春の花が咲き乱れています。キンポウゲ、シロツメクサ、セイタカアワダチソウ、フンダラニコニコソウ、アニャモニャ、ピョロピョロスポーンが、今を盛りと青空に向かって精一杯花びらを広げるさまは、まさに春。こういう季節こそ、わしらの出番です。やだけど、そうです。

4月バカ様の一日

春だ、4月だ、バカ様だ。4月1日はバカ様が年に一度、目をおさましになる日である。バカ様とは、何を隠そう、我々バカチン市国が満を持して世に問うバカ様である。この日のために開発された、2万5千万馬力のふんどしパワー、視力1.5億円！ 身長1メートルと80センチ！ 酸素を吸い二酸化炭素を吐き出す呼吸システム！ 足をたがいちがいに出して前進する歩行システム！ 面倒になったのでもうやめるが、そのようなバカ様の目ざめは早い。

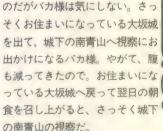
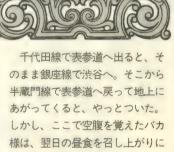
午前6時は払暁。バカ様はぐっすりとお休みになっている。そこへ忠実な執事がやってきてバカ様をお起こしになる。「めええ〜」。しかしバカ様は朝に弱い。朝と聞くだけですっかり眠くなってしまうのだ。くそ、朝め、くやしい。

8時間後。バカ様はぐっすりとお休みになっている。そこへ忠実な執事がやってきてバカ様をお起こしになるのだ。「めええ〜」。しかしバカ様は朝に弱い。

バカ様の日常はきわめて日常的だ。朝食を召し上がったあとは、昼食、そして夕食へと進む。しかし、まだ午後3時だ。バカ様は、ここで満腹なのが腑に落ちない。いろいろと不思議なことがあるものだがバカ様は気にしない。さっそくお住まいになっている大坂城を出て、城下の南青山へ視察にお出かけになるバカ様。やがて、腹も減ってきたので、お住まいになっている大坂城へ戻って翌日の朝食を召し上がると、さっそく城下の南青山の視察だ。

4月バカ様

大坂城

千代田線で表参道へ出ると、そのまま銀座線で渋谷へ。そこから半蔵門線で表参道へ戻って地上にあがってくると、やっとついた。しかし、ここで空腹を覚えたバカ様は、翌日の昼食を召し上がりに城に戻られるのであった。

城に戻られたバカ様は、そのとき突然、一句思いつかれた。「さみだれて、はやときつらの、ひねまかせ。実篤」バカ様は自作のあまりの出来のよさに、つい、にっこりとしたが、問題はこの句がいったい何を言っているのかさっぱりわからないことだった。

忠実な執事がバカ様を迎えに門まで出てきた。「めええー」。

今日はおそれおおい4月1日である！

翌日の昼食をお召し上がりになったバカ様は、さっそく城下の視察を始めた。城下は、いまや4月1日まっ盛り。あちらこちらであんなことやこんなことが起きていたが、ふと時計を見ると、おお、残り時間が少ないではないか！

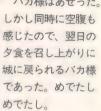
左腕に巻いた懐中時計の針は、すでに10時を指しており、だから、残り時間は12しく10(江戸っ子)だから、だいたい2が残るが、1日は午前と午後というふたつのカテゴリーに分類されるため、確率は2分の1になる。したがって、残り時間は、2かける2分の1、しく12(江戸っ子)。だからマイナス11だが、求める未知数Xはすべて自然数であると問題にあるから、よって、答えは存在しないと証明される。　　　　（証明終わり）

バカ様はあせった。しかし同時に空腹も感じたので、翌日の夕食を召し上がりに城に戻られるバカ様であった。めでたしめでたしめでたし。

牛前6時

牛前8時

牛前8時2妙

さあ、4月1日だ。バカ様はすっくと2本の足で立ち上がると、右足に体重をかけながら、左足をヒザの高さまであげ、それから左足を前方に出すと、地面に左足を下ろして、それから左足に体重をかけ、右足を上げると、左足の前方に右足を下ろしたのだった。あ、それってつまり……。

さて、バカ様が食事を召し上がっていらっしゃるあいだにも、残り時間は刻々と減っていくのです。食後のお昼寝を楽しんでいらっしゃったバカ様に忠実な執事がやってきました。「めえぇ〜」。はっと目をさますバカ様。気づくと胸のカラータイマーがキコーン、キコーンとすっかり赤くなっているではないか。カラータイマーが赤くなっているときには動けないバカ様。やがて、カラータイマーが青くなると、歩行者が次々と渡り始め、バカ様もやっと城下の視察にでかけることができるようになりました。

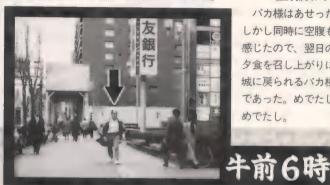
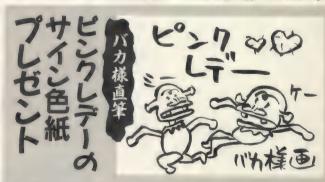
ついに下りてきた城下。バカ様が見てみると、庶民の皆さんが、血マナコで一生懸命働いているではありませんか。バカ様はそうした庶民の編集者を温かい目で見守っていました。約38度です。

そこで、バカ様は諸君にお声をかけることにしました。「もうすぐ締切ですよ」。悲鳴、怒号、恐怖。やはりバカ様は4月バカの天才です。バカ様は続けました。「給料が下がるそうですよ」。今度は誰も騒ぎません。そうです。もともと大した給料をもらっていなかったのです。ここは盲点でした。

さて、すっかり満足したバカ様はご満悦でお住まいの大阪城へ戻ることになさいました。さようならバカ様。来年の4月1日に会いましょう。え？　今日って4月2日なの？　まっじ〜？

（お父様、お母様へ）

こうしてバカ様の1日は終わりました。皆さんはどんな感想をお持ちになったでしょうか？　なぜ、バカ様はウソをついて庄屋さんをやっつけたのか？　正義のためのウソは、正しいことなのか？　政治改革は必要なのか？　など、このお話から感じたことをお子様たちとよく話し合ってください。

バカ様直筆 ピンクレデーのサイン色紙プレゼント

あて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ログイン編集部　バカチン市国　バカピン係

★最近、どうもあらぬ方向へすっ飛んでしまっているようなおたよりが多い。1通、2通ほどなら別になんでもないのだが、毎日毎日バカチン市国に送られてくるおたよりの大半がそういうのだというから始末が悪い。あんまり肩に力が入っちゃってるおたよりもイヤだけど、もう少し考えておたよりを書いてくれてもバチはあたらんのじゃないかなとは思う。

■千葉県　会田惣

☆　愉快な童話小説シリーズ
『ホモ太郎』①

あるところに、おじいさんとおばあさんが住んでいました。おじいさんは山へ芝刈りに、おばあさんは川へ砂金を取りに行きました。おばあさんが川でフナを取っていると、川上から大きいというほどでもないが小さくもないモモが流れてきました。おじいさんと食べようと思ったおばあさんは、そのモモを持って家に帰りました。そしてその夜、ふたりがバーベキューの用意をしていると、モモがふたりの意見も聞かず、勝手に割れて中から中肉中背、顔つきは少々凶悪だが意志は弱そうな感じ、年のころなら30歳前後の男が飛び出し、そのまま鬼退治に行ってしまいました。こうして中肉中背以下略は鬼退治に出かけましたが、よく考えると鬼がいるなんて誰も言ってませんでした。かくして中肉中背以下略は、下町奉行遠山の銀さんに裁かれたうえ、通りすがりのちりめん問屋のご隠居に成敗されたということです。めでたしめでたし。

（山梨県　ずびぶしゃあ）

★6号で『バカずきん』を書いてきたずびぶしゃあが続編を送ってきた。細かいところにいろいろ小細工をちりばめているのが、わりと好きだ。

■千葉県　末弘

☆私の中2のころの話です。今考えると、フラれ話というよりピエロ話かもしれません。2学期のときに、別に付き合っていたわけでもないのに、片思いの娘との仲を友人たちにちゃかされ、そこへちょうどやってきた彼女につらくあたっちまったのです。それからMさん（仮名）との仲が険悪になってしまい、恋愛経験のない私は、思わずMさんの家へ電話してしまいました。そしたら彼女の父親が出てきたので、思わず舞い上がってしまい、本名を告げたうえで、

「Mさんにあやまっといてください」などとすっとぼけたことを言って切ってしまいました。3年たった今、冷静に考えると、私は片思いの女と付き合っていると錯覚し、さらに彼女を家族の笑い者にした[illegible]郎ということになるような気がします。当時は立ち直れないほどのつらいできごとだったのですが、それを笑い話にできるのだから、オレも大人になったもんだと胸をなでおろしています。

（群馬県　黒人）

★なんだかよくわからんが、よかったな。キミの国民番号は99番だ。

そうそう、この前募集した『僕たちの愉快痛快受験レポート』が何通か届いているので、紹介しよう。

☆終わっちゃった。でもひと言で表わすと、高倉健（自分は不器用ですから）。　（三重県　長谷川哲）

☆今年は1勝5敗でした。だから、がんばってログインにはがきを書きます！　犬之介には負けん。

（愛知県　ニョキニョキ）

☆全部、落ちた。

（千葉県　ACROSS）

★なんだか、みんな悪い結果ばっかりだな。でも、内容的にさっぱりし過ぎていて、あんまり面白くないぞ。もっとこう、読んでて大爆笑しちゃうようなレポートを頼む。いい結果でも笑えりゃいいからさ。というわけで、このレポートはもうちょっとの間募集してます。送ってきてね。

それでは、今回のおたよりはこんなところで打ち止め。またね。

ゴーゴーおたよりさんいらっしゃい

前回に引き続いてチカチカしてみたんですが、やればいいってもんじゃないよなあ。特にどうしてもう書かなくちゃならないことがあるってわけじゃないんだから。そうだ、どうせだから次回のおたより大募集大合戦のご指名をしちゃおう。次の戦いは、落語家横山と林田林田男の2回戦だ。ふたりは、4月9日消印有効で、バカチン市国のバトル係まで、バトル用のおたよりを送ってきてくれたまえ。今回はご指名がチカチカしているから、見逃してしまわないように気をつけてくれよ。ふたりとも。

■茨城県　南京田虫
前回マスコットにも採用された南京の作品だが、国民番号あげたっけ？あげてなかったな。じゃあ1789番。

本邦初航海 最強最低 バカチンファイト!! 対決

実に意外なことではあるのだけど、バカチンファイトは連載もので、したがって今回もある。レッツでファイトだ。どっちも負けるな。

アダルトカップル大噴火の巻

下町の人情流し
深川恋太郎
VS
箱根ボンジュール実は日本人
金髪ギャル

どこから見ても平和な河原。しかし突然、その静寂を引き裂くように、おたけびが響き渡ったのだ。
「松本の給料は〜上がらない〜」
おたけびの主は、流しのエキスパート、深川恋太郎だった。ギターは持っていないが、かわりにウエストポーチを装備しているから、プラスマイナスゼロだ。ニコニコとスキップしながら、こっちに近づいてくるぞ。わぁ。逃げろ〜。
おや、そこに現われたのが、温泉街のエキスパート、金髪ギャルだ。なんだか、いろんな技を知っているらしいぞ。司、見てるか？
おっと、金髪ギャルの姿を見つけた深川恋太郎が、突然飛びかかったぞ。先制攻撃だ。不意をつかれた金髪ギャル、これはなすすべがない。深川恋太郎、馬乗りになって、首を締めている。もう、締める締める。まるで何かに憑かれたように、髪を振り乱して締めているぞ。金髪ギャル、ピンチ！
ああっ、深川恋太郎の顔が、だんだん恍惚としてきた。まるで。天にも昇るような表情だ。
「プシューッ！」
そうひと声叫ぶと、飛びかかったときと同じぐらい唐突に、深川恋太郎は立ち上がって、走って去って行った。深川恋太郎、まずは1勝だ！
バカチンファイト！

⬇キレイに切り取って、定期入れに入れたり出したりして遊びましょう。どうしてもイヤだと言うなら、しなくても構いません。別にいいです。

キリトリセン

下町の人情流し
深川恋太郎
◉身長　1680.5ミリメートル
◉体重　0.0675トン
◉特技　高いとこのバナナ取り
◉持病　虫歯

©1993　バカチン市国

No.
003

箱根ボンジュール
金髪ギャル
◉身長　1675ミリメートル
◉体重　ヒミツよ♡
◉特技　ラッキョー皮むき
◉持病　頭が悪い

©1993　バカチン市国

No.
004

農業スペシャル
（略しておスペ）

⬆土手で栽培する土手かぼちゃ。味はやや大味だが、食べてみると結構アレである。

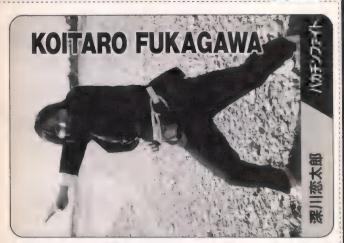
足立区西保木間にお住まいの田畑権左ヱ門54[illegible]役バリバリさんは、日本[illegible]にお勤めのお百姓さん。田畑さんの得意作柄は、土手で栽培する通称土手かぼちゃです。

いつものように、田畑さんが[illegible]良仕事に出かけると、[illegible]さんちのお隣にお住まいの田畑さんと、そのまたお隣にお住まいの田畑さんが、庄屋さんの悪口でフィーバーしていました。なんだか、気まずい雰囲気だったので、思わず田畑さんは「ええ天気じゃのう」と言いました。本当にいい天気だったからです。でも、ここ何ヵ月か雨が降っていないので、[illegible]にとっちゃ大変なことかもしれないので、田畑さんはうかつなことを言っちゃったなぁと反省したもようです。

ここは日本農園です。土手にはかぼちゃの花が咲き乱れています。田畑さんが、ふと土手を見上げると、ありゃりゃ土手にはこぶし大の穴があいているではありませんか。日本農園は、下町のゼロメートル地帯に位置する農園です。もしこの土手が決壊したら、オランダ中が水浸しになってしまうのです。「大変だなんとかしなきゃ」と田畑さんは心の中で叫びました。すると向こうから、仲間のお百姓さんが、「ど、どうした」と駆けつけてきました。テレパシーかとも思われましたが、田畑さんはつい口に出しちゃう性格だったのです。

⬅広大な日本農園では、コルホーズな心意気が感じられるな。

➡ほのぼのとした環境で育つ土手かぼちゃは、関東ローム層＆ゼロメートル地帯の特産品なのだ。

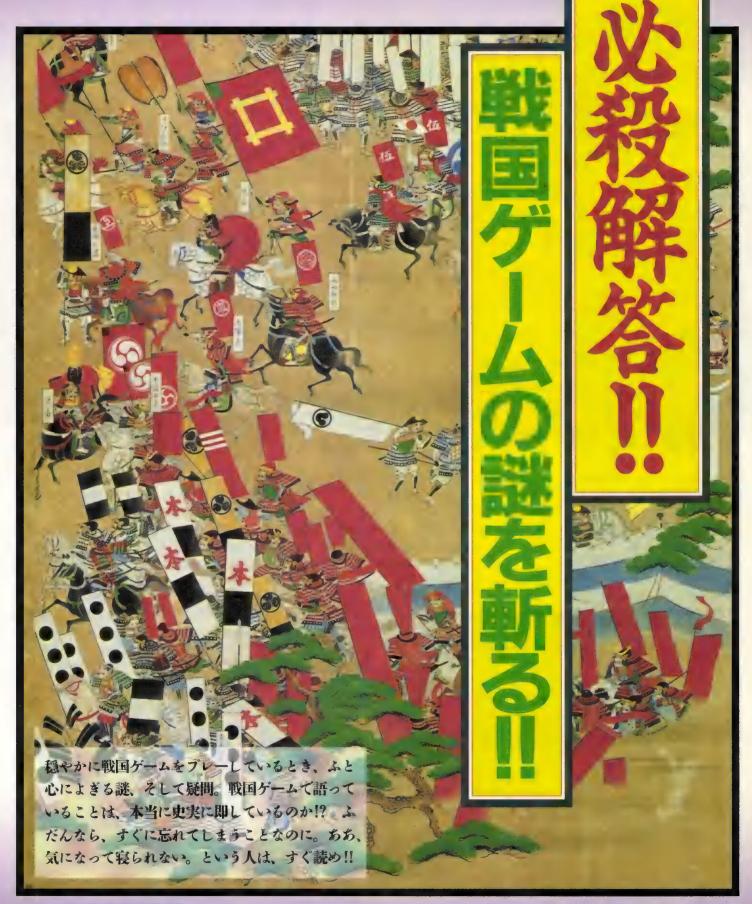
七尺ふんどしキリリとしめて ゆくぞ我らの大募集!!

ヘンリー航海王　[illegible]分に手さぐりゲームの時間だよね。
長太郎　はいはい。
ヘンリー航海王　ちょいと、さぐりますか？
長太郎　さぐられますか。
ヘンリー航海王　そこに、箱があるだろ！
長太郎　ありますね。
ヘンリー航海王　その箱の[illegible]には、さぐらないほうがいいかもね。
長太郎　なんでですか？
ヘンリー航海王　いや、そいつはちょっとまずいぞ。
長太郎　まずいといいますと？
ヘンリー航海王　キ・ケ・ンって感じかな。
長太郎　キ・ケ・ン、ですか。
ヘンリー航海王　そう、キ・ケ・ンだ。
長太郎　どれくらい、キ・ケ・ンなんですか。
ヘンリー航海王　えーとね、段ボール箱の中に[illegible]が入ってるようなもんかな。
長太郎　そいつは、相当キ・ケ・ンですね。
ヘンリー航海王　ああ、だからその箱はさぐらないほうがいいな。
長太郎　では、ほかにさぐれるような箱はあるんですか？
ヘンリー航海王　いや、ないよ。
長太郎　じゃー、この箱をさぐるしかないじゃないですか。
ヘンリー航海王　でも、キ・ケ・ンなんだぞ。
長太郎　そんなこといったって、コレしかないんじゃ……。
ヘンリー航海王　あ！　おい！
長太郎　ぐはっ。
ヘンリー航海王　バカ！　死んじゃうぞ！
長太郎　……[illegible]

あて先

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー　ログイン編集部
バカチン市国　てっきりアレかと思っちゃった係

関ヶ原合戦屏風(関ヶ原町歴史民俗資料館蔵)

戦国ゲームは謎がいっぱいだ!!

⬆関ヶ原合戦図屏風（関ヶ原町歴史民俗資料館）

1600年6月15日、美濃国関ヶ原で行なわれた合戦は、徳川幕府の設立を決定づけた歴史的な事件である。日本史的に分類すれば、足利幕府の滅亡(1570年)によって戦国時代は終焉するのだろうが、合戦の意味合いからすれば、関ヶ原の合戦は天下取りを狙った戦国時代の戦いである。関ヶ原の合戦後の大坂の陣が、徳川政権を盤石にするためだけの戦いであることを考えると、この合戦によって戦国時代は完全に終結したといっていいだろう。（上の屏風図、参照）

などということは、諸君も知っていることだろう。教科書などで教えてくれる、一般常識というやつだ。しかし、この合戦で鉄砲がどのように使われたのかとか、各大名の軍団編成はどうなっていたのかとか、そういったことは戦国ゲームファンでも知らないことが多いハズ。そう、我々は戦国ゲームを遊んでいても、そういった戦国の細かいことは、ほとんど知らないのである！　考えてみれば戦国ゲームで描かれていることも、果たして真実を語っているのだろうか？　気にしだすと各戦国ゲームで扱われていることが、すべて疑問となってくるのだ。まさに、戦国ゲームは謎だらけである。

そんな疑問や謎を、バッサリと解答しようというのが、今回の特集の主旨である。右ページに並べた6本の戦国ゲームをプレーしていて生じた疑問を、専門家(下のカコミ参照）の意見をもとに解答するぜ！　もちろん、戦国マニアでなくても理解できるレベルでだ。キミの持っている疑問が解き明かされているか、すぐに読み進め!!

⬆みんなが何気なく遊んでいる戦国ゲームにも。疑問のタネはいくらだってある。だが、その疑問を知らず知らずのうちに容認しているようでは、戦国ゲームに明日はないぞ!!

今回の謎に答えてくれた人は

戦国ゲームの疑問や謎に答えてくれたのは。時代考証家の稲垣史生さんだ。時代考証家とはテレビや小説で時代物を扱う際に、それが史実にあっているかどうかをチェックする人のこと。稲垣史生さんは時代考証家の第一人者で、長い間にわたってNHKの大河ドラマの時代考証を行なっていた。もちろん著書も数多く、なかでも左に写真を掲載した「考証　戦国武家事典」は、戦国時代の武家の生活に興味のある人は必見だ。新人物往来社より、7800円[税込]で発売中。

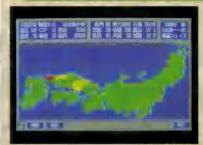
今回、疑問を持った戦国ゲームども

信長の野望・覇王伝

メーカー／光栄
対応機種／PC-9801
価　　格／1万2800円［税別］

戦国ゲームの老舗、光栄の看板シリーズ最新版。初代の『信長の野望』から続く『全国版』、『戦国群雄伝』、『武将風雲録』へと五度にわたって姿を変えただけのことはあり、そのシステムは完成された感さえある。ただ、その反面、ゲームシステムが複雑になってしまったので、戦国ゲームの初心者には馴染みにくくなっているのも事実だ。

天下統一Ⅱ

メーカー／システムソフト
対応機種／PC-9801
価　　格／9800円［税別］

絶妙のゲームバランスが好評を博した、『天下統一』の第2作。前作に比べ、システム面で史実を重視するようにしたため、視実の反映度は高い。ただし、これも『覇王伝』と同じくシステムが複雑なため、初心者がプレーするにはツライものがあるのだ。前作よりも、全国統一までに時間がかかるのも、現実的といえば現実的といえるか？

斬Ⅱ

メーカー／ウルフ・チーム
対応機種／PC-9801、FM-TOWNS
価　　格／9800円［税別］
（TOWNS版は1万2800円）

戦国ゲームの弱点ともいえるグラフィックとサウンドを、ひときわ充実させたことで話題になったゲーム。だが、その両面に力を入れすぎたためだろうか、ゲームバランスは、あまり満足できるモノではなかった。光栄やシステムソフトに先駆け、城下町の概念をゲームに導入するなど、史実重視の面も少なくはなかったのだが……。

太閤立志伝

メーカー／光栄
対応機種／PC-9801、FM-TOWNS
価　　格／9800円［税別］

太閤、豊臣秀吉の成り上がり人生をテーマにしたゲーム。したがって、秀吉に関する歴史事象はあらかた網羅されており、プレー次第では秀吉の人生をそのまま再現することも可能だ。ゲームシステムは、シミュレーションというよりもロールプレイング的だが、初心者が理解しやすいという点では成功しているから、別に問題はない。

SENGOKU

メーカー／タケルソフト
対応機種／PC-9801
価　　格／9800円［税別］

竹書房が発行している、月刊『まんがくらぶ』にて好評連載中の4コママンガ、『SENGOKU』をモチーフにしたゲーム。従来の戦国ゲームと異なり、合戦をカードバトルにしているとか、国割りを大ざっぱにしているとか、いろいろ変わった試みをしている点がオモシロイ。ただ、ゲームではマンガほどにキャラクターは立っていないが。

GE・TEN

メーカー／GE・TENチーム
対応機種／PC-9801
価　　格／9800円［税別］

戦国ゲームのシステムでは、国取り形式が一般的だったころに、史実を重視するシステムを打ち出したことで話題となったゲーム。その意味では、『太閤立志伝』と同じ系列と見ていいだろう。ただ、こちらの主人公は織田信長ではあるが。戦国ゲームのエキスパート向けと銘打っているだけあって、難易度が非常に高いのも特徴なのだ。

内政編

戦国大名の政治、経済を探る

戦国時代には、ただ強大な軍隊を持っているだけではなく、しっかりとした経済基盤を持っていてこそ領土を拡大することができた。ここでは、戦国大名たちがいかにして自国を豊かに発展させていったのか。その秘密を探ってみたぞ。

Q 領内統治は大名が直接に行なったのか？

3ヵ国、4ヵ国と、広大な領土を持った戦国大名には、とてもすべての国を管理、統治できたはずはない。実際の戦国時代の大名たちは、どんな方法で領内統治を行なったのだろうか。

⬆たとえばこの『覇王伝』の場合。いくら国数が増えても、各国国主に全権を委任してしまえば、大名は現在自分が滞在している城の内政、軍備だけを整えればよいことになる。

A 戦国大名は、あくまでも最終的な決定権を持った、領内を統括する存在だった。たとえば領土が広がれば広がるほど、それだけ領内統治に関する仕事は増えるわけだ。1国の統治でもたいへんなのに、これが2ヵ国、3ヵ国、もしくはそれ以上となると、とてもひとりの人間の能力ではフォローできないのである。

そこで戦国大名たちは、各国、各城に城代や代官と呼ばれる家臣を置いた。実質的な領内統治の仕事は、彼らに任せたのである。

ただし、例外として大名が直接領内統治を行なうこともあった。たとえば領民を心服させねばならないときや、築城などの作業を急ピッチで行なわせるときには、デモンストレーションの意味で、大名が直接指揮をとったのである。その例を、武田信玄や豊臣秀吉の領内統治に見ることができる。

信玄の領国、甲斐の釜無川は、たびたび氾濫を起こすことで有名だった。領民はそのたびに苦労を重ねたため、信玄は自ら信玄堤と呼ばれる堤防を築いて、人心掌握に励んだのである。また秀吉は大坂築城の際、自ら城壁に使う大岩の上に乗って踊ったり囃し立てたりして、石引き工夫たちの士気を鼓舞した。結果、作業ははかどり、大坂城の築城にかかる日数は、グッと短縮されたのである。

Q 城代、代官の職務と権限はどうだったか？

城代、代官とは、大名に代わって領内の政治を実行した人々だ。ゲームの世界でも、『覇王伝』や『太閤立志伝』を初めとして、城代制度をシステムに取り入れたゲームは多い。しかしゲームでは、城代や代官たちは大名とほぼ同じ内容の仕事をし、大名とほとんど同じようにに各コマンドを実行できるようになっている。どうやらこのあたりに、実際の戦国時代とは異なる点があるようだぞ。

A 上の質問の答えで書いたように、大名に代わって領内統治を行なったのが、城代や代官たちだ。この城代、代官という役職名はそれぞれ総称で、大名家によっては城代を大代官と呼んだりするところもあった。

ひと口に城代、代官といってもその役目はかなり異なった。代官については、ほとんどの場合が城代の統制下にあって、内政面、特に領内から税金や年貢米を取り立てるのが仕事だったのである。これに対して城代は、留守居、城代、城番の3つに大別されていた。

まず留守居とは、大名が合戦その他の事情で城を留守にする際に、その城を守る者のことをいったのである。当然、大名が帰城すれば留守居の任は解かれ、ほかの城の城代を務めたり、そのまま城に残って家老職に就いたりしたのである。また城代は、代官の統制のほかに、代官と同じく税金、年貢の取り立てや、まれに簡単な民事訴訟も取り扱った。最後の城番とは、城代のような内政的な任務には一切タッチせず、城やその周辺の村落を警護する者のことをいった。つまり与えられた権限からいえば、城番は城代の配下に入る役職だったといえる。

このように、代官や城番は別として、城代や留守居の任務に就いた武将には、大名に次ぐ権限が与えられていたのだ。たとえば敵から攻められるというようなときには、緊急事態ということで、留守居、城代には自分の判断で軍を動かす権利もあったのである。

⬅⬆城代、代官という言葉は使わなくても、それに近い役職をゲーム中に反映したものはある。

Q 兵糧は本当に資金源となったのか?

ほとんどのゲームでは、プレーヤーは毎年秋に石高に応じた兵糧を得ることができる。そしてその兵糧を商人に売却することによって、軍資金なり内政を整える金に替えることができるのだが……。

A 戦国時代には、のちの江戸時代ほど流通経済は発達していなかった。流通経済が全国規模でなかったということは、貨幣の存在価値が低かったことを意味している。

そのかわり、地方では物々交換が一般的だった。たとえば馬や武器を、一定量の米と交換することもあったのである。ゲームのように、米を売って金に替えることは少なかったようだが、米があればたいていの品物とは交換できたという意味で、兵糧は大名にとって、立派な資金源だったといえる。

Q 戦国時代の産業にはどんなものがあったのか?

戦国時代には、すべての大名が兵糧だけを経済基盤にしていたのだろうか。たとえば米の採れ高が低い国を治めた大名たちは、農業以外にも金を得るための産業を興していたと考えられる。その種類や、具体的な産業の中身はどういったものだったのだろうか。

A 戦国時代には、どの国でも米が大量に採れたわけではない。たとえば山陰や蝦夷地に代表されるように、米があまり採れない国もあったのである。

そこでそうした国を治める大名たちは、農作に代わる殖産事業を興す必要があった。

代表的な殖産事業は、塩田開発や、和紙、漆などの栽培、金山発掘などである。しかしこれらの殖産事業が本格化するのは、江戸時代中期以降からである。

Q ゲーム中の各国の石高はどんな基準で決めたのか?

越後、尾張、武蔵……。どんなゲームでも、これらの国々は石高が高めに設定してある。反対に能登、飛騨、山城は石高の低い国の代表だ。これらの石高は、どんな基準で決められるのだろうか。

また、その基準は史料に基づくものなのか。そうだとしたら、戦国時代のどんな史料なのか。メーカーに、直接質問してみたぞ。

A 戦国シミュレーションを発売しているメーカーに問い合わせたところ、やはりほとんどのメーカーが史料に基づいて各国の石高を算出している、ということがわかった。

その史料とは、慶長三(1598)年、太閤、豊臣秀吉が行なった太閤検地の統計資料である。太閤検地が行なわれるまでは、日本の総石高の実体は、ほとんど把握されていなかった。古代の律令国家時代にも日本の総石高は調べられているが、このときの数値は戦国当時までにはかなり変わっていたはずで、秀吉の日本統一事業には使い物にならなかったのだろう。そこで秀吉は、大谷吉継ら五奉行を使って各国の石高を詳細まで調べさせた。これを太閤検地というのである。

この太閤検地では、日本史上初めて、村を全国的な行政単位として扱った。秀吉は、各国に存在する村から採れる米の総額を合計して、その国の石高を産出した。その全国統計が、『日本賦税』という史料として現在も残っている。戦国シミュレーションを作る際には、この史料が元になることが多いようだ。ただし、ゲーム中の各国の石高は、バランス取りや国別の特色を出すなどの理由で、この史料と多少、異なることもある。

国	石高	国	石高	国	石高
陸奥国	167万石	伊賀国	10万石	美作国	18万石
出羽国	31万石	佐渡国	1万石	備前国	22万石
下野国	37万石	越後国	39万石	備中国	17万石
上野国	49万石	越中国	38万石	備後国	18万石
信濃国	40万石	能登国	21万石	安芸国	19万石
飛騨国	3万石	加賀国	35万石	周防国	16万石
美濃国	54万石	越前国	49万石	長門国	13万石
近江国	77万石	若狭国	8万石	紀伊国	24万石
常陸国	53万石	山城国	22万石	淡路国	6万石
下総国	39万石	大和国	44万石	阿波国	18万石
上総国	37万石	摂津国	35万石	讃岐国	12万石
安房国	4万石	河内国	24万石	伊予国	33万石
武蔵国	66万石	和泉国	14万石	土佐国	9万石
相模国	19万石	丹波国	26万石	豊前国	14万石
甲斐国	22万石	丹後国	11万石	豊後国	41万石
伊豆国	6万石	但馬国	11万石	筑前国	32万石
駿河国	15万石	因幡国	8万石	筑後国	26万石
遠江国	25万石	伯耆国	10万石	肥前国	30万石
三河国	29万石	出雲国	18万石	肥後国	34万石
尾張国	57万石	隠岐国	4万石	日向国	12万石
志摩国	1万石	石見国	11万石	大隅国	17万石
伊勢国	56万石	播磨国	35万石	薩摩国	28万石

慶長3(1598)年『日本賦税』より

外交編

戦国大名の外交駆け引きとは？

織田信長、武田信玄、豊臣秀吉などなど、英雄、天下人と呼ばれた大名たちは、みな一様に外交手腕に長けていた。また弱小大名の中にも、生き残るために大国間を巧みに泳ぎ渡った者もいた。その虚々実々の駆け引きを調べてみたぞ。

Q 戦国時代にはどんな同盟があったのか？

ゲーム中で同盟を結ぶと、戦時に同盟国へ援軍を要請できるようになることが多い。そのためゲーム中での同盟締結は、合戦に楽に勝つため、という理由で行なうことがほとんどになるのだ。

実際にも、同盟とはこうした理由で結ばれたのだろうか。またほかにはどんな種類の同盟があったのか。これを探ってみたい。

A

戦国時代の同盟は、同盟を結ぶ大名どうしの勢力の差によって、その内容がかなり異なった。たとえば一方の大名が、他方に勢力的に劣っている場合。勢力的に劣っている大名が、相手と同盟を結ぶのではなく、優位な側に臣従する、という形をとることもあった。その場合には、臣従する側は相手に人質を差し出した。自分の子供や妻、親。ときには大名の親族だけでなく、家老や重臣の家族まで差し出さなければならないこともあったのである。

これに対して、勢力がほぼ拮抗した大名どうしが同盟する場合には、婚姻を結ぶのが普通だった。織田家と浅井家の同盟では、信長の妹、お市の方が浅井家に嫁いだ。また勢力的にはかなりの差があっても、状況や大名の戦略によっては、格下の大名に一族の女を嫁がせることもあったのである。たとえば徳川家康は、信州の小大名に過ぎなかった真田家の長男、信幸に、本多忠勝の娘を自分の養女として嫁がせている。これは真田家と親密になることによって信州から危険を取り除き、甲斐を攻める際の安全を確保するためであった。

これに見られるように、当時の同盟は、ほとんどが不戦同盟だった。ゲームのように、同盟すればいつでも援軍を要請できる、ということはあまりなかったのである。

Q 同盟を裏切るときとはどんなときか？

三好長慶、松永久秀、毛利元就、真田昌幸……。これら乱世の梟雄に共通するものは、裏切りを繰り返したことである。

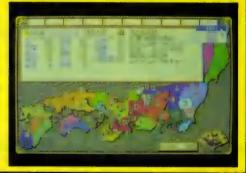
裏切りには、人質を殺されたり領土を奪われたりと、リスクがあった。にも関わらず、裏切りが横行したのが戦国時代である。大名たちは、どんなとき、どんな理由で裏切りを決めたのだろうか？

A

人質は、裏切りが起きたときには殺されるのが運命だった。しかし生き残るには、それを承知で裏切りをしなければならないこともあったのだ。

たとえば、同盟相手とは別の敵に攻め込まれた場合。その敵が同盟相手を裏切るよう命じてきたら、涙を飲んで従わざるを得ないこともあった。また実質的には裏切りでなくても、同盟相手の情報を教えるよう敵に強要され、それが露見して人質が殺されることもあったのだ。

これに対して、自分の勢力を伸ばすために相手を裏切る大名もいた。他国に臣従している間に勢力を整え、相手の隙を見つけて攻めたのである。彼らは人質の死と引き換えに、勢力拡大を図ったのだ。

➡人質に送られたのは、ほとんどが大名の妻や幼い子供たちだった。

Q 武将の官位には意味があったのか？

『覇王伝』では、朝廷の信頼値が上がると、官位を得ることができる。戦国時代にも官位を天下統一の政略に使う大名は多かったが、なぜ官位が政略に役立ったのか。その理由を探ってみる。

⬅信長は官位に執着しなかった数少ない大名のひとりだった。

A

官位の中には、武蔵守、美濃守のように、国の名がついているものがある。鎌倉時代までは、これらの官位を受けられるのは、実際にその国を治めている武将であった。朝廷は武蔵国を治めている武将を、その国の真の統治者と認める証しとして、武蔵守の官位を贈ったのである。

ところが戦国時代に入ると、これがあいまいになってきた。武田家の例を見ると、武田二十四将のひとり、馬場信房は美濃守を名乗っていたが、別に美濃を治めていたわけではない。このように、混沌とした戦国当時は、官位は実力ある者が勝手に名乗ったり、家臣に与えることも多かったのである。

その一方で、地方大名には、官位の権威を重んじた大名もいた。大友宗麟は九州探題の官位を手に入れ、名実ともに九州の覇者たろうとした。また大内義隆は、他国を攻める際には必ず敵よりも高い官位を朝廷から得た。これは、官位を使って、権威においても自分の優位性を示そうとしたのである。

Q 幕府や朝廷の役割と権威について

室町幕府の十三代、十五代の将軍だった足利義輝と義昭は、ともにゲームには頻繁に登場するが、室町幕府の最高権力者として、なにか特別な権威、役割が与えられているわけではない。

たとえば『覇王伝』には、義輝も義昭も登場するが、室町幕府に関連して特別なコマンドがあったり、イベントを起こせたりはしない。変わったところでは『天下統一Ⅱ』で、流浪の義昭以下、細川藤孝、和田惟政、明智光秀などがプレーヤーの国を訪ねてくることがあるが、ここでも、あまり重要な意味づけはされていないのだ。

朝廷に関しては、『太閤立志伝』で多少重く扱われている。このゲームでは公家にアイテムを贈って、天皇に官位叙任を奏上してもらい、最終的に関白の位に就くことがクリアーの条件になっている。しかし史実と比べてみると、ゲームではまだまだ朝廷、幕府の本来の姿は描かれていないようだ。

そこで、幕府、朝廷の史実における権威や、その役割はどんなものだったのか。調べてみたぞ。

➡「太閤立志伝」では、朝廷が重要な役割を果たしている。ゲームの目的が朝廷から関白に任じられることなので、たびたび朝廷に赴いて、公卿たちに贈り物をしたり、天皇に拝謁せねばならないのだ。

■「覇王伝」でも、朝廷は重要な存在だった。かつては幕府が行なっていた各国間の紛争調停は、ゲームでは朝廷が行なうようになっている。もちろん官位は、献金や贈り物をすることで朝廷から叙任される。

A

左ページの官位の項で書いたように、戦国時代には朝廷に加えて、室町幕府もほとんどその権威を失っていた。

幕府は本来、武家の棟梁として全国の武将を統轄する立場にあった。室町幕府中期までは、幕府のそうした権威や機能は正常に働いていたが、地方大名の動きを抑えられなくなったことや、幕府内部の主権争いなどを理由に、幕府自体の力が次第に落ちていった。

全国の野心ある大名たちはこれを見逃さずに、覇権をめぐって各地で大規模な紛争を起こすようになっていったのである。幕府にはすでにこうした紛争をやめさせることができなくなっていたので、天下は混沌とした状態になり、やがて戦国時代を迎えるのである。

しかし織田信長の登場まで、幕府は形だけは存続していた。その理由はいくつか挙げられるが、権威はなくしたとはいえ、名目上、武家の棟梁である幕府を倒すことには、反対する勢力も多かったのである。上杉家や武田家など、守護大名から発展した戦国大名は、戦国当時でも幕府の権威性を重んじていたのである。

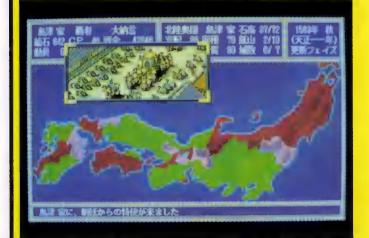
このほか、自身の領土拡大、もしくは天下統一の戦略上、幕府に存在価値を認めた大名も、幕府の擁護をした。たとえば前述の大友宗麟は、九州探題に叙任されたことで、自分に従わない九州の諸勢力を攻める大義名分を得たのである。織田信長も、最後まで室町幕府を戦略に利用した大名だ。

足利義昭の命で朝倉義景に上洛を命じ、これに従わないことを理由に朝倉討伐軍を起こした。つまり戦国時代には、室町幕府はすでに実質的な力は失っていたが、その権威性という部分で、大名たちに利用され、存続していたといえる。そして利用価値がなくなった時点で、織田信長によって第十五代将軍、足利義昭が追放処分となり、室町幕府は消滅したのである。

一方朝廷は、幕府と比べると戦国当時にも、十分に権威を誇っていた。朝廷には、叙任権限があったからである。室町時代までは、叙任は幕府と朝廷の連帯作業によって行なわれていた。具体的には、官位を望む大名は、まず幕府にその旨を奏上しなくてはならなかった。そしてこの奏上を受けた幕府が朝廷に働きかけて、官位を授かり、改めてそれを各地の大名に与える、というのが室町中期までの通例だったのである。

ところが幕府が衰退したため、朝廷は唯一、叙任権限を持つ機関となった。また朝廷は、絶対不可侵の存在であった天皇の勅旨として、各地の紛争を止めたりするようにもなった。その背景には、幕府に代わる新たな権威として、朝廷を利用する大名たちが現われたことが挙げられる。有名なところでは、信長は天皇の勅旨を得ることで、本願寺との泥沼化した抗争を終結できたのである。

言い換えるなら、室町幕府の衰退は、朝廷が新たな権威として、幕府よりも重んじられるようになったことも遠因になっているのだ。

➡あまり重要ではなかったが、「GE・TEN」にも朝廷は存在していた。

⬆天下統一シリーズでは、朝廷に献金などをすることによって、プレーヤー担当大名の威信を上げることができた。威信が上がると、他国を従属させやすくなったのだ。

合戦編

戦国大名はいかにして戦ったか？

戦国時代には、名将、猛将と呼ばれる武将たちが数多く現われた。彼らの采配ぶりや戦術は、いったいどんなものだったのだろうか。またここでは、戦国時代に登場した南蛮渡来の新兵器、鉄砲の真実の姿にも迫ってみたいと思う。

Q 戦国大名はいかにして鉄砲を手に入れたのか？

信長シリーズ、特に『武将風雲録』で強大な威力を発揮する鉄砲。多くの戦国シミュレーションでは、鉄砲を商人から購入する場合が多い。しかし実際には、鉄砲はそんなに簡単に手に入ったのだろうか。その具体的な入手方法について探ってみた。

⬆『武将風雲録』では、鉄砲は驚くほどの威力を発揮した。たとえば上杉謙信など、戦闘力の高い武将に鉄砲隊を任せれば、もはや無敵と思えるほど強くなってしまうのだ。

A 戦国大名の中には、武田信玄や上杉謙信のように、鉄砲の威力は認めながらも、連射がきかないことや、雨天では使えないことから、その導入に消極的だった大名もいた。しかし反対に織田信長のように、とにかく大量の鉄砲を集めようとした大名もいたのである。

そうした大名たちの鉄砲入手方法は、ごく初期には行商に頼るしかなかった。当初は、自国に訪れる商人から、数丁ずつの鉄砲を購入するしかなかったのである。そのうち、国友村や堺のように、自ら鉄砲を生産する職人村、商人町が現われてきた。そこでは、鉄砲や火薬、弾丸などを高い値段で戦国大名に売ることによって、利益を得ていたのである。

織田信長以下、秀吉、家康らの天下人たちは、国友村や堺を、直轄地にすることで、他国を圧倒するほどの数の鉄砲を、短期間に入手することができたのである。そのことで、戦略的優位を得たのだ。

◆◆

Q 当時の鉄砲の威力はどの程度のものだったのか？

ゲームにおける鉄砲には驚くほどの威力があり、少数で、敵に多くの損害を与えられるのが普通である。信長シリーズ、天下統一シリーズでは、雨天に射撃できないこと以外、特に制約は設けておらず、その威力は『武将風雲録』の場合、鉄砲隊100で3倍もの敵を倒すこともできたほどだ。『GE・TEN』では、鉄砲射撃は敵の士気値を大きく下げ、敵軍を潰乱させることができたのである。

またどのゲームでも、射程距離は一般的に長く、3ヘックス、4ヘックス先の敵部隊を攻撃することも可能である。移動速度も、足軽隊とほぼ変わらないことが多い。

つまりゲームの世界では、鉄砲は絶対無比の威力を誇る、完璧な武器なのである。

実際の戦国時代の鉄砲にも、ゲームと同じような性能があったのだろうか。それとももっと違った結論が出るのだろうか。この事実を調べるとともに、ゲーム中の非現実的な部分を削除した、等身大の鉄砲の姿を探ってみたい。

⬆天下統一シリーズでは、鉄砲で敵の士気を下げることが重視されていた。

A 当時の鉄砲の射程距離は、100メートル以上はあったが、これは単に弾丸が届く距離、という意味であって、敵兵士を殺傷するとなるとその距離はグッと短くなった。せいぜい50〜60メートルだったといわれている。

また鉄砲は雨天になると使えなかったし、射撃後には銃身は熱く熱せられ、素手では触れなくなった。担いで走るにも、重量が重い上に火薬、弾丸も携帯しなければならないため、部隊の行軍距離も落ちたようである。

それでも、戦国後期になると、ほとんどの大名家で鉄砲を大量に導入するようになった。その理由は、現在から比べると射程は短いとはいえ、鎧の貫通力では弓をはるかに上回っていたからである。それに加え、射撃に伴なう豪音が、騎馬や足軽を驚かせるのに十分だったため、威嚇の意味でも鉄砲は有効だったからである。

Q 戦場で鉄砲はいかにして使われたのか?

ほとんどの戦国シミュレーションでは、鉄砲は騎馬や足軽兵が太刀打ちできないほど強力な、最強兵器になっている。そのためゲームでは、特に鉄砲を使った戦術というものは存在し得ない。ゲーム中ではあまりに強いため、鉄砲があるだけで、たいていの戦いには勝ててしまうからだ。しかし実際の戦国時代には、鉄砲を用いた独特の戦術があったはずだ。そのあたりを調べてみたぞ。

A 鉄砲伝来直後、島津家や三好家といった、ひと握りの大名しか鉄砲を所有していないころには、鉄砲は威嚇のために使われることが多かった。

たとえば鉄砲の存在や、実体をよく知らない敵に対しては、殺傷力よりも豪音を発することのほうが効果的だったのである。一挺の鉄砲を放っただけで、馬を潰乱させ、数十人の足軽兵を追い払った、という記録も残っているほどだ。

それに対して、各国の大名にもある程度の鉄砲が普及した、戦国後期、特に右の長篠の合戦を境に、鉄砲の用法はがらりと変わった。

織田信長はこの合戦で、一説には3000挺ともいわれる大量の鉄砲を導入して、馬防柵で囲まれた防御陣地に配置した。鉄砲足軽をこの柵から外には出さず、ただ攻めてくる武田騎馬隊を狙撃させたのである。敵が馬防柵に近づくと、柵の内側から味方部隊を繰り出して追い払う。そして敵が退いたところを、また鉄砲で狙うのである。

つまり長篠の合戦は、両者が攻め寄せ合い、激突した戦いではなく、向かってくる武田騎馬軍団を、馬防柵と鉄砲で、織田・徳川連合軍が退けた防御戦だったのである。

この合戦に見られるように、鉄砲は守りにおいて最も威力を発揮した。『武具要説』という戦国時代の書にも、武田家の小幡虎盛の、「鉄砲は籠城において最も役立つ」という言葉が記載されている。この言葉どおり、戦国末期に近づくにつれて、鉄砲は籠城側の主要武器として使われるようになっていった。石山合戦などの籠城戦を見れば、鉄砲がいかに重要な防衛武器であったかがわかる。

⬆「長篠合戦屏風図」(徳川美術館・蔵)　鉄砲が大量に動員され、かつ実践的に使われた合戦は、長篠の戦いが初めてだった。

Q 合戦における行軍速度は?

ゲームでは、部隊や軍隊の行軍速度や距離は、あまり重要視されていない。わずかに『天下統一Ⅱ』で、街道の大きさが定められ、険しい道(ゲーム中では細く表示される)を通って、部隊を戦場に送ると、それだけ部隊の疲労度が増すことになっていた。

現在ではまだ、行軍に関して特別なシステムや制約を設けたゲームはほかにない。そこで、将来の戦国シミュレーションにはぜひ取り入れるべき点として、史実における部隊の行軍に関して調べてみたぞ。

A 史料によると、戦国当時は江戸～京都間が、徒歩で11日だったという。軍事移動は強行軍が基本だったから、戦時に部隊が江戸～京都間を移動したとすると、日数は若干少なくなったろう。

また豊臣秀吉は、中国大返しで2万近い部隊を率いて、備中高松から大阪天王山まで6日間で引き返した。これはもちろん特例で、軍事移動でも通常ならば、この距離でももっと時間がかかったろうし、部隊の大小、街道の整備状況などで、行軍速度は異なったはずである。

➡部隊の行軍中に起きる遭遇戦も再現されている「斬」シリーズ。

Q 戦国時代における海戦とは？

戦国シミュレーションの中では、特に海戦に力を入れたゲームは少ない。『GE・TEN』で、わずかに織田水軍と毛利水軍との木津川沖の海戦を体験できるくらいだ。陸上戦闘とは違った、海上ならではの戦闘方法、特色を探り、海戦の秘密をあばいてみよう。

➡信長シリーズでは、初めて鉄甲船が登場した『武将風雲録』。建造にはかなりの技術力と費用がかかったが、それに見合うだけの攻撃力と機動性を持っていた。極端な話、ゲームでは鉄甲船が一隻あれば、何倍もの敵に勝つことも可能だったのである。

⬅鉄甲船といえども、驚くほどの性能は持たされていなかった『GE・TEN』。だが木造船に比べると耐久度が高かったり大砲の射程が長かったりと、特色はあった。またこのゲームは、現在の戦国シミュレーションの中では比較的海戦を重視していた。

A

海戦では陸上戦闘とは違って、潮の満干や風向きなど、天候によって戦況が左右されることが多かった。こうした天候を読み取り、それに即した操船を行なうことは、水軍武将以外には不可能だったといってよい。

たとえば織田家と毛利家との間に起きた第一次木津川沖の海戦では、海上戦闘に不慣れな織田軍が、村上水軍を軸とした毛利水軍に惨敗を喫している。これにこりた信長は、水軍武将として名をなした九鬼嘉隆を招き、さらに新兵器、大安宅船を開発した。

九鬼流水軍法の継承者である嘉隆は、この第二次木津川沖の戦いで、海戦ならではの戦術を披露している。

開戦当初、嘉隆は陸地を背にして、味方軍船には防御陣形を取らせ続けた。序盤の潮の流れは毛利側に有利で、また毛利水軍のほうろく玉(現在の、火炎ビンのような武器)から、燃えやすい味方木造船を守るためであった。

しかし潮が沖に流れ、追い風となると、嘉隆は一気に攻勢に転じた。潮に乗って織田軍船の船足は速まり、追い風を受けて大安宅船の大砲の射程も伸びた。これによって、わずか数時間で毛利水軍は潰滅したのである。潮の流れ、風向きを読むことに長けた水軍武将、九鬼嘉隆ならでの戦術といえる。

⬆左の武将は毛利家に仕えた水軍武将、能島武吉。右は信長の下で大安宅船を建造した、九鬼[illegible]隆。

Q 国ごとに兵士の強さは違っていたのか？

俗に、三河、薩摩の兵士は強く、尾張の兵士は弱いといわれることがある。ゲームの中でも『天下統一Ⅱ』では、兵質という数値が設けられている。兵質が高い部隊ほど、合戦において、より高い損害を敵に与えられるのである。たとえば三河では兵質80、薩摩では兵質100の兵士が徴兵できる。これはゲーム中ではかなり高い兵質になっており、尾張では平均の、兵質50の兵士しか徴兵できない。これに見られるように、本当に国ごとの兵士の強弱は存在したのだろうか。そうだとすると、なぜ国ごとの違いができてしまったのだろうか。

■戦国シミュレーションの中では、特に兵士士気が重要視された『天下統一Ⅱ』。たとえば兵質の高い国で徴兵した部隊に兵質の低い兵士を混ぜると、士気値が下がるなど細かい点が工夫されていた。

A

戦国当時は、日本はひとつの国としてまとまっていたわけではなく、各大名が治める領土が、それぞれ独立国の様相を呈していた。当然、各大名ごとに国の治め方、特に軍制の整え方が異なり、これに風土の違いが加わって、各国の兵士の性格や戦闘能力は、かなり違っていた。

軍制の最もわかりやすい例を挙げると、陣太鼓の使い方がある。たとえば戦時には、陣太鼓を鳴らして部隊の進退を指図するのが一般的だった。大名家によって、何番太鼓で部隊を進め、また撤退させる、というのが異なっていたのである。また陣形や部隊構成も大名家ごとに違い、そのため、戦国時代には軍制は最重要機密であり、同時に大名家ごとの軍事の特色も、軍制によって決まったのである。

戦国時代の優れた大名は、みな独自の軍制を編み出し、これに長年の経験から培った戦術や采配術を加味し、軍隊を構成していたのだ。当然、大名によって合戦観や経験も異なるわけで、この点が、各大名家ごとに兵士や軍団の強さや性質が異なる、といった事実を生み出したといえる。

また気候、風土の違いも、兵士の人格に影響を与えたはずだ。たとえば尾張や近畿地方のように商業の発達した国では、人民は比較的豊かな暮らしに慣れ、苛酷な体験が少ない。逆に東北のように環境の厳しい地方では人間の性格は忍耐強くなるという。それを考えると、たとえば長い強行軍にいかに耐えるか。戦場生活に耐え得るのは、忍耐強い東北人ということになる。これは一般論だが、こうした違いは存在したのだろう。

三河兵が強かったというのは、地域的な特性のほかに、今川家に隷属化して激戦を生き抜いてきた、という経験も影響しているだろう。

Q 階級と合戦時における役割の関係は?

戦国時代における階級や身分を如実に描いたゲームには、『太閤立志伝』がある。主人公は木下藤吉郎、のちの豊臣秀吉である。ゲーム開始直後には、藤吉郎の身分は織田家の足軽頭。それが内政や外交、ときに合戦において手柄を立てると、徐々に身分も上昇する、というのが大まかなゲームシステムだ。また、身分によって率いることのできる兵士数が異なるのも、このゲームの特色である。足軽頭時代には、100人しか率いることができないが、最終的に大名になると、6400人の兵士を率いることができるようになる。

このゲームには足軽頭、物頭、目付、奉行、中老、家老、宿老、大名の8つの階級、身分が登場するが、実際の階級制度はどんなものだったのか。また、各階級、身分の役割はどんなものだったのだろうか。

⬅身分に合わせて、合戦時に率いることのできる兵士数が変化した「太閤立志伝」。

⬆身分制度を取り入れた「斬Ⅱ」。軍団を率いることができるのは重臣以上の武将だった。

A

合戦時における階級は、大名家ごとに多少異なった。そこでここでは、ごく一般的な階級のみを取り上げる。

合戦に参加する全部隊を統轄したのが、総大将である。多くの場合は、大名本人や一門衆が務めた。

この総大将を補佐するのが、副大将である。万が一総大将が討ち取られた場合には、副大将が軍をまとめて帰国したり、あるいは合戦を続行することになった。

脇大将の役職は副大将に似ているが、総大将や副大将の立てた作戦を吟味したり、ときには諫める役目であったところが異なる。人柄が温厚で、合戦経験を積んだ老巧の武将が務めることが多かった。

これら3職は合戦指揮が主で、白兵戦を行なうことはまずなかった。実際に戦場で部隊、軍隊を率いたのは、軍大将たちである。

軍大将は後述の侍大将、足軽大将の部隊をまとめ、合戦の主力を務めた。この中でも、先鋒を務める武将を特に先手大将と呼んだ。

軍大将の下で、数十から数百人単位の兵士を率いたのが侍大将である。軍大将には、家中でも高い地位のある重臣がなったが、侍大将は武功自慢の浪人や、他国から仕官してきた新参者が、実績を作るために務めることもあった。

指揮官階級の最下層が、足軽大将である。任される兵科ごとに、弓大将、長柄(槍)大将、鉄砲大将などに分けられ、数十人の足軽を率いた。白兵戦が主な任務で、戦死率が最も高かった階級である。

これらの指揮官以外にも、部隊間の連絡を務める伝令使や、軍隊の象徴である旗を守った旗奉行、各部隊が命令を遂行しているかを見張る軍目付など、戦時には様々な階級、役職が存在した。

Q 合戦では多くの兵士が死んだものなのか?

多くの戦国シミュレーションでは兵士の補充が簡単なため、プレーヤーはつい全滅するまで兵士を戦わせてしまうことが多くなる。信長シリーズを初めとする多くのゲームでは、軍資金さえあれば、仮に合戦で部隊が全滅しても、すぐに雇用し直すことができるのだ。士気値を重要視している天下統一シリーズが、唯一、兵士が死ににくい戦国シミュレーションだということができるだろうか。しかし実際の戦国時代には、そんなに多くの死傷者が出たのだろうか?

A

戦国時代の合戦では、多くの兵士が死んだように思いがちだが、実際には全軍の十分の一の兵士が死ねば、これはもう大損害だったのである。さらに全兵士の三分の一を失えば、ほぼ壊滅状態といえた。有名な第四次川中島合戦、いわゆる八幡原の戦いでは、上杉武田両軍とも、2割以上の死者が出たという。それほどの激戦であったからこそ、この戦いは強烈な印象とともに後世に伝えられたのである。

合戦による死者のうち、戦闘中に死ぬ者の割合は案外低く、傷がもとで戦後に死ぬ兵士のほうが多かった。また落ち武者狩りや、捕虜、逃げ遅れた兵士が、勝者の戦後処理で殺されることもあった。

しかし全体的には、戦死者の数は後世から考えるほどには多くなかったのが事実である。合戦時には敵兵士を殺すことも重要だったが、敵の士気を下げ、敗走させてしまえば勝利だったのだ。合戦時には、調略工作やニセの伝令の噂話、あるいは夜襲、奇襲によって動揺した兵士が、脱走したり敵に寝返ることもままあったのである。

武将編

ゲーム中で武将はどう扱われているか？

戦国時代といえば、魅力にあふれた人間が数多く登場した時期としても知られている。では、当時の武将たちはいったいどういう生活をしていたのだろう？ ここでは、そういう諸々の疑問も含めて、戦国ゲームの謎を追求してみるぞ。

Q ゲームにおける能力値はどうやって決めているのか？

戦国ゲームは数多いが、それらの人気の原動力は、すべて登場する武将と、その能力設定にあるといっていい。各ソフトハウスの戦国観が、能力設定には如実に現われていて、ユーザーは、これを見て楽しめるからだ。

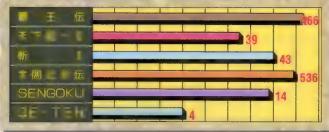
ただ、同じ武将の能力でも、ゲームによっては格段に違う場合があるのも事実。なぜ武将の能力設定には差が出るのだろう？ その疑問に答えるべく、各ソフトハウスに武将の各種能力をどうやって決めているのか聞いてみたぞ。

また、ここでは武将の能力設定だけでなく、いろいろな戦国ゲームに登場する武将10人を例にとって、その武将がどういう評価を受けているのかも分析してみる。その方法として、各ゲームにおける武将の能力値の合計を比較する方法を採らせてもらった。その最大値については、以下のとおり。

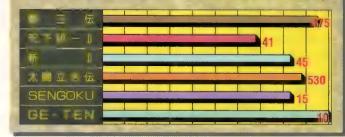
■『覇王伝』 戦闘と政治、知謀、采配、野望の合計。最大値は500。
■『天下統一Ⅱ』 軍事と知謀、政治の合計。最大値は60。
■『斬Ⅱ』 移動と統率、戦闘、内政、外交、工作の合計。最大値は54。
■『太閤立志伝』 外交と内政、魅力、統率、武力、野心の6項目の合計。最大値はなんと600。
■『SENGOKU』 戦闘力と政治力の合計。最大値は18。
■『GE・TEN』 戦闘力のみで計算。したがって、最大値は10。

織田信長

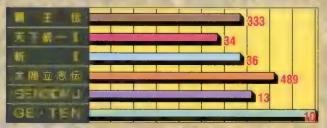
戦国時代を代表する大物武将。すべての戦国ゲームにおいて、主役ともいうべき役割を与えられている存在だけのことはあり、能力値のほうも貫禄十分である。

ただ、ほとんどの戦国ゲームが信長を圧倒的な存在にしているのに対して、『GE・TEN』だけ辛い数値を設定しているのが興味深い。これは、『GE・TEN』が信長を武勇の人としてではなく、政治の人としてとらえているからなのだろう。わりとシビアだ。

武田信玄

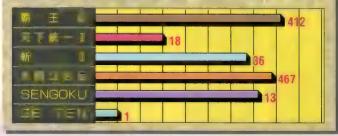
この武将に関するかぎり、すべてのゲームが同様の見方をしているようだ。これについてはヘタにその解説をするよりも、下のグラフを見てもらったほうがいいだろう。武田信玄といえば、織田信長さえも衝突を恐れたと言われた人物だったのだから、これも当然といえば当然か。

ゲームの能力値では、『太閤立志伝』で信長と明智光秀にやや負けているだけで、あとは全ゲームがトップというスゴさだ。

上杉謙信

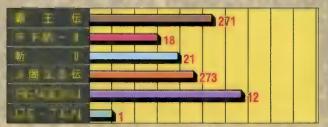
戦国時代きっての合戦師であり、戦国時代の雄、武田信玄と唯一互角に戦いえた人物。しかし、下の総合値を見ると、織田信長や武田信玄よりも圧倒的に格下といった印象を受ける。

これはなぜかというと、戦闘力の面で信長と信玄に対抗できても、政治力の面で大きく差をつけられているからなのだ。特に『覇王伝』と『太閤立志伝』では野心系の数値が低いため、総合値の低さが如実に現われている。

本願寺顕如

信長と信玄の能力が、どのソフトハウスも同じような見解を持たれていたのに対し、この本願寺顕如は評価が分かれている。

この点については、『覇王伝』や『太閤立志伝』の総合値と、『天下統一Ⅱ』(ゲームでは本願寺門徒衆と表わされる)、『GE・TEN』の総合値を見比べれば、ソフトハウスがこの人物をどうとらえているかがわかるぞ。ただ、顕如が武勇の人ではなかったというのは、統一した見解のようだ。

足利義昭

本願寺顕如の能力に対する、各ソフトハウスの見解が分かれていたのに対し、この足利義昭については、能力が低いという点で見解が一致している。

ただ、『斬II』と『太閤立志伝』が義昭を凡庸な人物としているのに対し、ほかの4ゲームは政治力だけは高かったと見ている点は興味深い。『SENGOKU』では義昭の政治力が最大の9としているが、これなどかなりオモシロイ見解といえそうだ。

明智光秀

本願寺顕如と同様に、この明智光秀もソフトハウスの見解は大きく分かれている。

まず光秀を凡庸と見ているのが『GE・TEN』だが、これなどは付属の資料の中でも大した人物ではないと言い切っているほどなのだ。逆に、光秀を最高の武将と見ているのが『SENGOKU』と『太閤立志伝』で、これらを見ると、信長が秀光に裏切られたのも仕方ないかな、と思わず納得してしまいたくなる。

馬場信春

武田四名臣の筆頭格として名を知られる馬場信春は、織田信長や上杉謙信のような卓越した能力こそないモノの、すべての能力がバランスよく高いという点で、ほとんどのソフトハウスの見解が一致しているようだ。

ただ、『GE・TEN』と『太閤立志伝』は信春を猛将というように見ており、今回挙げた10人の中では『GE・TEN』、『太閤立志伝』ともに戦闘力がナンバー3となっている点はオモシロイ。

柿崎景家

武田家の馬場信春に対抗し、上杉家の猛将として知られる柿崎景家を、総合値比較の対象にしてみた。しかし、ハッキリいってここに並べるのが哀れになるほどその数値は低い。これはつまり、ほとんどのソフトハウスが柿崎景家という武将を評価していないというコトだ。

ただ、各ゲームとも戦闘力だけは高いと見ているようで、『天下統一II』では景家の軍事値を上杉謙信に並ぶ18としている。

吉川元春

東国武将ばかりを紹介している感じがするので、西国の勇将として知られる吉川元春を比較の対象にしてみたぞ。

さすがに、"毛利の両川"の一翼を担っただけのことはあり、総合値は決して悪くない。ただ、元春も謙信と同様に武勇の人というイメージが強いためか、どのゲームでも政治に関する能力は低めに設定されている。特に『太閤立志伝』では、その点が顕著に現われているようだ。

松永久秀

大名だった時期もあり、家臣だった時期もある特殊な武将として、比較の対象としてみた。さすがに、信長や信玄といった一流どころと比較すると、やや見劣りする点は否めないが、各種能力がバランスよく設定されているため、総合値では上杉謙信を凌ぐゲームがあるほどだ。

ただ、どのソフトハウスも久秀の戦闘能力は評価していないらしく、これなど『GE・TEN』での評価を見るとよくわかる。

答えは次のページで➡

A 武将の能力はどういう風に設定しているのか？ という疑問について、ソフトハウスごとにその方法や注意点について尋ねてみた。

まずは、『天下統一Ⅱ』を出しているシステムソフトの場合だが、ここでは武将の能力を設定するときに、様々な資料からその武将の業績を分析し、それを基本に能力を決めていっているそうである。システムソフトと同じような姿勢で、武将の能力を決めているのがウルフ・チームだが、ここでも各武将の戦国時代における行動を基本にして、自社の主観的な視点から能力を決めているという話だ。

史実資料を基本にしているのだが、ユーザーの持つイメージを重視して能力を設定しているのが、『覇王伝』と『太閤立志伝』を出している光栄である。たとえば『太閤立志伝』では、それまでメジャーとはいえなかった前田慶次郎利大が、上杉謙信に匹敵する強者として登場しているが、これなど某メジャー誌にて有名になったアレなのだから、イメージ重視で能力を決定している典型的な例といえよう。

余談だが、この前田慶次郎はシステムソフトの、『天下統一』（『天下統一Ⅱ』の前作）では、軍事値6の政治値5という扱いである。史実とイメージのギャップが、ここには如実に出ているのだ。

史実重視とイメージ重視の中間に位置するのがタケルソフトの『SENGOKU』だ。これは原作であるマンガのキャラクターを能力設定の基本としているが、そのキャラクターは、史実の人物を誇張したモノだからである。

システムソフトや光栄が、武将の全般的な能力を決めているのに対し、武将の戦闘力しか決めていないのが、『GE・TEN』を出したGE・TENチームだ。ここも史実を重視して武将の能力を決めているが、なにせ戦闘力の1項目しかないモノだから、その武将の業績については合戦の内容しか考慮されない。したがって『GE・TEN』では、織田家の合戦内容のヒドさ（弱さ）から、織田信長や明智光秀を二流の下くらいにしか扱っていないのである。

以上のように、ソフトハウスが武将の能力を決定する手段は様々だが、根本的な部分は自社の主観によるという点で一致しているのだ。したがって、ひとりの武将の能力をとってみても、ゲームによっては格段に差が出てくるといった現象も生まれるのである。

↑資料などをジックリと調べあげ、史実に基づいた能力設定をしているという『斬Ⅱ』。

武将の改名はどんなときに行なわれたか？

システムソフトの『天下統一Ⅱ』や、ウルフ・チームの『斬Ⅱ』では、ある時期になると名前を変える武将が存在する。戦国時代に、改名をするのは一般的な風習だったワケだから、これも当然といえば当然のことなのだが、史実によると上杉謙信などは幼少時代から死ぬまでの間に、なんと4回も名前を変えているというのだ。

いったい当時の戦国武将にとって、この改名にはどれほどの意味があったのだろう？ ひとつ、それをここでハッキリとさせてみるぞ。

←戦国時代の武将のように、ゲーム中に名前を変えることができるのが斬新な『斬Ⅱ』。

A まず、戦国武将の改名でもっとも多いのが、元服の際に名前を変えるというモノである。これは、この当時の風習みたいなモノだったのだから、読者諸君もよくご存じのコトと思う。したがって、このころの戦国武将と呼ばれる人たちは、皆一度は改名していることになるのだ。

元服以外の改名の例としては、武将が気分を一新したいときに名前を変えるというモノや、めでたいことがあったときにそれを祝って名前を変えるモノ（元服も、この一環だね）、上司にあたる人物から名前の一字を拝領したときに変えるといったモノがある。気分一新の例としては、松平元康が今川義元の死後、義元からもらった〝元〟の字を捨てて徳川家康と名のったというのが有名だし、上司に関する改名の例については、足利義晴から名前の〝晴〟の一字を拝領した南部晴政や武田晴信、赤松晴政、相良晴広などがそうだ。

以上のような改名理由以外にも、主人の命令により他家を継いだため、名前が変わったモノ（馬場姓を次いで馬場信春と名のった教来石景政）や、主家筋を凌いだときに姓を改めるというモノ（横瀬姓を、由良姓に変えた由良成繁）も、当時の改名理由として残っている。こういうモロモロの改名理由があったため、場合によっては上杉謙信のように四度も名前を変えるといった極端な例も生じたワケなのだ。

登場させる武将に基準はあるのか?

戦国ゲームには数多くの武将が登場するが、なかには、「なぜこんなマイナーなヤツが?」と、感じてしまうような者がいる場合がある。逆に、そこそこ名前の通った武将であるにも関わらず、なぜかゲームには登場させてもらえない武将がいるのも事実だ。

いったい、これらの武将を登場させる基準というのは、どこにあるのだろうか? その疑問について、ここでは答えてみるぞ。

武将がベラボーに多く登場するゲームについて、武将を登場させる基準があるかソフトハウスに尋ねたところ、特にそういう基準は「ない」、ということであった。つまり、その武将の経歴などにはかかわらずに、その人物がいたと書いた資料さえあれば、どんな武将でもゲームに登場させる準備はあるというのだ。

ただそうなると、現在多くの資料が伝わっている大名家が圧倒的に有利になってしまうのも事実。そういうコトにならないためにも、ソフトハウス側が弱小大名に仕えたマイナー武将は登場させても、有力大名に仕えたメジャー武将は登場させないコトはあるという。

武田家中でもその名を知られた原虎胤、三枝守友クラスの武将が惜しげもなく抹消され、奥州の弱小大名家であまり知られていない石川高信や氏家高定らが堂々と登場しているのは、こういう理由によるためなのだ。

マニアも喜ぶマイナー武将

上泉信綱　戦国時代屈指の剣豪だが、長野業正とともに武田信玄の上野侵攻を阻んだ経歴の持ち主でもある。イベントとして登場するゲームはあるが、武将として登場するのは「覇王伝」と「斬Ⅱ」だけ。

真田大介　真田信繁(幸村)の嫡男。わずか13歳のとき父に従って大坂夏の陣に出陣。大坂城が陥落したときには、脱出の勧めを振り切って秀頼に殉じた。武将として登場するのは、『覇王伝』のみである。

鬼小島弥太郎　越後上杉氏の家臣。本姓は小島だが、その勇猛さから"鬼小島"と名づけられた。実在したかどうか不明な点も多いためか、登場するゲームは「覇王伝」、「斬Ⅱ」といたって少ない。

奥平信昌　長篠の合戦の発端となった武田勝頼の長篠城攻めのとき、わずか500人の守備兵で武田軍の猛攻をしのいだ強者。武将として登場するのは、『天下統一Ⅱ』、『覇王伝』、『太閤立志伝』とやや多い。

富田重政　越前で隆盛を誇った中条流槍術の達人。その槍術の達者さから、"名人越後"とも呼ばれた人物であり、前田家に仕えてからは各地を歴戦し、その武名を広めた。『天下統一Ⅱ』のみに登場する。

糟谷武則　播磨生まれの武将。同郷の偉人、黒田孝高の勧めによって秀吉の麾下となり、賤ヶ岳の合戦では加藤清正、福島正則に並ぶ戦功を挙げている。武将としては、『太閤立志伝』と『斬Ⅱ』に登場。

東条関兵衛　甲斐源氏の流れを汲む豪族で、武田実光と名のっていた。その武名は四国地方でもかなり知られており、かの長宗我部元親も養女を嫁がせて味方にしたほど。『天下統一Ⅱ』のみに登場する。

島津忠良　島津貴久の父で、入道してからは日新斎と号す。もともとは分家に過ぎなかった伊作島津氏を、その政略手腕によって本家にした人物だ。武将としては、『天下統一Ⅱ』、『覇王伝』に登場する。

◆◆

武将は趣味にも熱心だったのか?

光栄の『覇王伝』では、家宝として"茶器"が登場する。これは、戦国ゲームの世界に、趣味、教養の分野を持ち込んだためなのだ。

しかし、戦国時代とは荒々しいことが好まれた時期だったのではないだろうか? ここでは、戦国時代の趣味について考えてみるぞ。

戦国時代には、武芸以外にも茶道や歌道といった趣味の世界は存在していた。ただ、すべての武将がそれに興じていたのかというと、これは必ずしもそうではなかったのである。たとえば、織田信長や豊臣秀吉が茶道を好んで、家臣にも茶道をたしなむように奨励していたのに対し、徳川家康などは華美が弱兵を作ると思って、家臣に茶道を勧めていないのだ。

ただし、戦国武将の中には武将の本分ともいえる武芸よりも、趣味の世界に没頭した人間がいたのも事実である。たとえば、武将としての資質は並以下といわれた織田有楽斎などは、茶道の面では利休の高弟に数え上げられるほどの才能を示しており、文化人として名を成したのだった。これなどまさに、趣味に生きた戦国武将の典型的例といっていいだろう。

⬅武人画家として知られる武田信廉。武田信玄の実弟だ。

武将の引き抜きは実際にあったのか?

戦国ゲームの定番ともいうべきコマンドのひとつに、"武将の引き抜き"がある。ゲームによっては、このコマンドを駆使するだけで勝利を得られるモノもあるほどだが、果たして武将のヘッドハンティングというのは、当時、それほど効果のある戦略だったのだろうか?

当時、武将の引き抜きが行なわれていたのは事実である。しかも、これによって戦局が一変した例が少なくないのも事実だ。たとえば、織田信長が美濃侵攻に難渋したとき、西美濃三人衆を味方につけることができたことで、そのあと驚くほど迅速に美濃を攻略するとができたのが、そのいい例といえよう。

ただ、いくら当時が混沌とした時代だったといっても、さすがに主君を裏切るような人間は、生涯その汚名から逃れられなかったようだ。これは裏切り行為が、武家社会の基本ともいうべき"御恩と奉公"の考えを、完全に無視したモノだったからだろう。

まだまだあるぞ!! 戦国ゲームの謎と疑問!!

戦国ゲームの謎については、これであらかた斬りまくったワケだ。そこで今回の特集を締めるべく、ここでは戦国に一家言を持つログインの戦国野郎たちに集まってもらった。いわゆる、特集の締めにおける定番ともいう対談をぶちかましてもらって、有終の美を飾ろうという魂胆なのだ。それでは、戦国ゲームの謎についてトップリと語ってもらおう。

ここはハッキリさせねば!!

ログインにおける戦国野郎の元締め的存在。戦国ゲームに対して懐疑的で、新境地の開拓を強く望んでいる。

現在の戦国ゲームに満足できない戦国時代の中毒患者。とにかく、戦国ゲームがスキだらけに思えて仕方ない。

岩尾ゴワスに勝るとも劣らない戦国中毒野郎。左に同じく、今の戦国ゲームに憤懣やるかたない思いを抱く。

今回の特集の最後を飾るのは、ログインが誇る生粋の戦国野郎。青柳ういろうと岩尾ゴワス、そして坂本犬之介がお贈りする、戦国対談だ。

青柳ういろう(以下、青柳)　今回のテーマは、戦国ゲームの謎と疑問についてだ。

岩尾ゴワス(以下、岩尾)　これまでのページでも、かなりの数の謎と疑問に答えたでゴワスが、まだまだ、こんなもんじゃ、戦国ゲームのすべての謎、疑問を解明したことにはならんでゴワス!!

坂本犬之介(以下、坂本)　解にも解にも!

青柳　たとえば、今回は触れなかったコナミの『天と地と』では、車懸りの陣が登場していたが、この陣形について、おそらくほとんどのユーザーには、まさに謎!

坂本　いかさまもっともでござる。

岩尾　たしかに陣形というのは、映画やビデオ、小説などには登場するでゴワスが、実際には誰も見たことはないっスからねえ。

坂本　考えまするに、大方のユーザーは、たとえば鶴翼の陣は包囲に適しているとか、魚鱗の陣は突撃陣形だとか、そういった常識的な部分だけはわかっているのではないかと、かように思う次第で。

青柳　痴れ者がァ!　わしが言っておるのは車懸りじゃ!!

坂本　これはしたり。ただ、車懸りの陣形は、小説によって創られたイメージではないかと言われておりまするが……。陣形が本当に実戦で役立ったのかどうかは、疑問でございまする。

岩尾　『天と地と』の映画において も、監督のイメージを基に車懸りが再現されてたでゴワスよ。

青柳　それよ。そのイメージが、戦国ゲームの謎を一層深くしよるわ。現在の戦国ゲームは、一応は史実を基に作られてはいるが、個人ごとの体験によって培われた、思い入れというものが、かなり加味されていることは否めぬわい。

坂本　ゲームがリアリティーを追求するなら、思い入れやイメージ的な部分は削除せねばなりますまい。逆にイメージを重んずれば、リアリティーは失われまする。

岩尾　オイは、もうウソっぱちの戦国ゲームはいらんでゴワス!

青柳　では、ぬしらに聞こう。本当の戦国ゲームとは、なんじゃ!?

坂本　それは個人の好みによって変わりましょう。わたくしは、やはり真実をとことんまで追求したゲームで遊びたく思いまする。

岩尾　いや、それでは大方のユーザーはついて来まい。それにおはんは、司馬遼太郎の大ファンじゃなかか。かなりの部分を引きずっていると見たバイ!

坂本　い、いかにも!　しかし最近では、ほかの作家の歴史小説も読んでおりまする。

青柳　犬之介。おぬし、何ゆえに歴史小説を好む。ん?

坂本　はっ。たしかに歴史の真実のみを知るならば、史料を読めばすむことでござる。しかし、歴史の表舞台に登場しない部分。つまりあまり有名でない武将や合戦、はては武将の日常生活などは、そうした史料からはなかなか浮かび上がっては来ませぬ。

岩尾　小説には、それがあると。

坂本　いかにも。たとえば池波正太郎の『真田太平記』。主人公は真田昌幸、信幸、幸村親子でござるが、信州の一小大名に過ぎぬ真田家が、どんなことを考え、動乱の戦国時代を乗り切っていったのか。これは学術書からは、なかなかつかめませぬ。もっとゲームにからめていうなら、光栄の『覇王伝』の真田家には鈴木忠則という武将が登場しまする。これは『真田太平記』を読んで、鈴木忠則が真田領、名胡桃城の城主であり、北条家の謀略に乗せられて城を奪われ、それが実は豊臣秀吉の……。

岩尾　ええい、くどかぞ!

坂本　つまり秀吉は北条家にわざと名胡桃城を奪わせ、それを小田原征伐の口実にしたのでございま

これを読め!!……1

真田太平記
出版社/新潮社
著者名/池波正太郎
価　格/各巻560円[税込]

これを読め!!……2

国盗り物語
出版社/新潮社
著者名/司馬遼太郎
価　格/各巻520円[税込]

③ 天と地と
出版社/角川書店
著者名/海音寺潮五郎
価　格/各巻430円[税込]

④ 下天は夢か
出版社/講談社
著者名/津本陽
価　格/各巻580円[税込]

⬆1582年に本能寺の変で死んだ織田信長公。通説では信長の仕打ちに耐えかねた明智光秀が、衝動的に信長を殺したといわれる。ただ、これはあくまでも一説に過ぎず、豊臣秀吉や徳川家康が、計画的に信長を葬ったとする説もある。織田信長公座像(長興寺蔵)。

す。真田家の鈴木忠則は、そうした謀略の狭間に陥って死んだ、悲運の武将なのでござる。こうした話は、小説を読まねば決してわからぬことでございます。同じように司馬遼太郎の「国盗り物語」では、斎藤道三の領土拡大への凄まじい執着を見ることができるのでございます。エグすぎるほどの謀略、まさにマムシの謀略を用いてでも、道三は美濃を手中にしようとした。道三をそこまで駆り立てたものは、いったいなんだったのか？　これもまた、史料からはうかがい知れぬ部分でございましょう。

青柳　それじゃ、犬之介!!　宇佐美定満(定行)が、上杉家の軍師として登場する戦国ゲームが多いが、それは海音寺潮五郎の「天と地と」を読まなければ、理解できまい。

岩尾　そういうことでいうならば、「武功夜話」という、戦国時代の書物が最近注目されているが、これを原本として読むのはたいへんでゴワス。そこで簡単に「武功夜話」の概略をつかもうと思ったら、津本陽の「下天は夢か」を読むのが、一番なのでゴワス。もちろん、ゲームの謎解きにも役立つ。

青柳　その言やよし!!

岩尾　それに、堺屋太一の「豊臣秀長」だが、これもゲームを進める上では、信じられないぐらいに役に立つでゴワスぞ。

坂本　どのようにでござ候？

岩尾　今回の内政編の最初の疑問に、「領内統治は大名が直接に行なったのか」というのを挙げた。ゲームでは、領内統治のほとんどを大名自身が行なうことが多い。しかし実際に領内を統轄していたのは、大名のブレーンたちだったのだ。こうしたブレーンの活躍を知る上で、「豊臣秀長」は非常に役立った。余談になるでゴワスが、腰巾着大名といわれた藤堂高虎が、この本では秀長の右腕として活躍している。このあたりも、普通の戦国小説に比べると、変わっていてよか。

青柳　よし。このように、小説というのも戦国ゲームの謎解き、疑問の解明に大きく貢献しよるわ。

岩尾　それは認めるでゴワスが、オイとしては小説よりも、やはり堅めの史料を重視したい。ここでは紹介しなかったが、中公新書の「戦国武将」と、「軍師・参謀」の2冊は、本格的に戦国当時を語った史料だ。小説ベッタリの読者にも、一度は目を通してほしいでゴワス。

青柳　それじゃ、ゴワス。しかし歴史史料も、これもまた謎。

⑤ 豊臣秀長
出版社/PHP研究所
著者名/堺屋太一
価　格/各巻520円[税込]

坂本　おっ。

青柳　考えてもみよ。戦国時代を終わらせたほどの人物である、織田信長の死の原因すら、はっきりとはわからない現実をなんと見る。

岩尾　史料の読み方で、信長殺しを明智光秀の単独犯行とするか、それとも朝廷やほかの大名との共謀だったとするか、変わりますな。

青柳　え〜い、だったら史料も絶対ではないということではないか。疑問を解くつもりが、謎が謎を読んでおるわい。いや、おかしい！

岩尾　いまのその言葉で、オイを完膚なきまでに叩きのめしたと思うてか!?　史料は読み方ひとつで、どうにでも解釈できる！　たとえば信長殺しの犯人を特定できなくても、様々な史料を読むことによって、その中から自分が一番納得できる説を見つけ出せればいいのでゴワス!!

坂本　それは小説も同じ。わたくしが小説を勧めるのも、まさにゴワス殿と同じ理由から。作者の想像であろうと、映画の中のイメージであろうと、ひとりひとりがそれを真実だと信じればいいのではござらぬか？　それにうってつけなのが、戦国ゲームなのでござる。

青柳　なんと!?

岩尾　つまり史料を多く読むことと、小説を多く読むこと。そして戦国ゲームをプレーすることは、すべて同じことなのでゴワス。

青柳　むむっ！

岩尾　戦国ゲームに謎を抱いたときも、学術的な史料を読みあさって答えを見つけるもよし。

坂本　小説の中から答えを導き出すもよし。要はプレーヤーが、積極的に答えを出そうとする姿勢が大切なのではござらぬか？

青柳　それだ。今回は様々な問題に答えてみたが、たとえばゲームをプレーしていて、次に謎や疑問を発見したときは、自分たちの力で解答を見つけ出せれば、まさに祝着至極!!　天下泰平よのぉ。

ログイン
マルチメディア
特捜班

MULTIMEDIA KEYWORD

マルチメディアのキーワード

ログインの読者で、〝マルチメディア〟という言葉を聞いたことがないって人は、まずいないだろう。けど、このマルチメディアの意味をキミは考えたことがあるかい？ 「つい使っちゃうけど、ホントの意味はよく知らない」って？ それは精神衛生上、非常によろしくないね。ここはひとつ、マルチメディアとは何なのかログインと一緒に深く考えてみないか？

➡〝マルチメディア〟の文字が躍っている雑誌たち。でも、マルチメディアの意味するところを的確に指摘している記事は、なかなかないんだよねぇ。

マルチメディアって何なんでしょ？

〝マルチメディア〟って言葉が盛んに使われるようになって、もうずいぶんたつ。雑誌やテレビでも、よく目にするよね。革新的で、なんとなくカッコよさそうで、おもしろいことができるのかな、なんて期待も持たせてくれる。でもちょっと待ってくれ。いったいマルチメディアって何なのだろう？ そう考え出すと止まらないログインは、マルチメディア特捜班を結成、捜査を開始した。ところが、どうも誰に聞いても明確な答は見つけ出せないようなのだ。そこでまず我々は、みんなが何をマルチメディアと呼んでいるのかを考えてみることにしたのだ。

まず、なんとも怪しいのがCD-ROMソフトだ。何やら「CD-ROMで供給されていれば、みんなマルチメディアソフト」のような、風潮があるみたいだけど、ホントにそうなんだろうか？ これは違うと、ログインは言いたい。なぜなら、これを認めるとなると、パンチカードやカセットテープなど、過去の媒体で供給されたソフトたちでも、CD-ROMに納めれば最新のマルチメディアソフトということになってしまうからだ。現にフロッピーディスクベースのゲームをそのまま移植して、CD-ROMで発売することもあるのは、みんなも知ってるでしょ？ これは供給媒体を変えただけで、マルチメディア化しての移植とは言えないわけだ。

本来、CD-ROMはマルチメディアソフトの供給に適しているというだけの〝媒体〟。適しているからこそ、マルチメディアソフトのほとんどがCD-ROMで供給されるんだ。マルチメディアソフトは、やろうとすればMO（光磁気ディスク）やハードディスクでも供給できる。でも、今のところCD-ROMと比べると製造コストが高くつくから、お話にならないんだな。

つまり、多くのマルチメディアソフトがCD-ROMで供給されるからといって、決してCD-ROM＝マルチメディアという図式は成り立

◆マルチメディアというと、なんとなく思い起こすのが語学学習ソフト。音と映像で、効果的に学習できる、というのがウリなんだよね。

➡もうひとつ、マルチメディアとは切っても切れない関係にあるのが、CD-ROM。ヘタをするとCD-ROM＝マルチメディアなんて誤解も。

たないんだ。ここを勘違いすると、「CD-ROMのソフトは、みんなマルチメディアなのねん」などと、平気で言ってのけてしまうことになる。ログイン読者なら、このへんはしっかり押さえておきたいね。

さて、次に怪しいのが、ビデオやカセットテープがついている本。得意そうに〝マルチメディア〟をうたっているものがあるけど、これはマルチメディアなんだろうか？広義にはマルチメディアと言えるかもしれないけど、この場合はひとつの情報を複数の異なる媒体で提供しているだけだ。ログインは、これは〝メディアミックス〟であり、マルチメディアではないと考える。

怪しいものは、まだあるぞ。よく、「テキストや音や映像などを併せた、複合情報を提供することがマルチメディアだ」という定義を、見たり聞いたりするよね。では、メッセージをテキスト表示しつつ、ドット絵がアニメーションして、FM音源のBGMが鳴っているようなゲームは、マルチメディアソフトと言えるのだろうか？上に書いた〝定義〟がすべてなら、答えは「イエス」になりそうだけど、ログインはこれにも「ノー」と言いたい。

はたして、コンピューター上だけで作れる素材を複合したソフトを、マルチメディアと呼んでもいいものなのだろうか？　ドット絵のアニメーションも、FM音源を使ったBGMも、テキスト表示のメッセージも、皆、コンピューターで作り出せるものだ。考えればわかるけど、コンピューターでこしらえたこれらの素材で作ったソフトは、いわゆる〝今までのソフト〟なんじゃないかな？「文字と絵と音が出る」ソフトなら、マルチメディアなんて言葉が僕らの耳に入るよりも、ずっと前からあるよね。見た目がどんなに斬新になろうとも、その本質はマルチメディアじゃないんじゃないかな？

ログインは、マルチメディアのポイントは、コンピューターだけじゃ作れない情報も、扱ってしまうところにあると思うわけだ。パソコンで作れない情報とは何かというと、もっともわかりやすいのが実写映像だ。実写映像はパソコンじゃ作れない。これはビデオカメラの仕事だ。では、このビデオカメラで撮った映像をどうするかというと、それまでのパソコンでは手も足も出ないんだな。ところが、マルチメディアを睨んだパソコンたちには、ビデオ機器との接続を実現するインターフェースが用意されている。つまり、普通は扱えないビデオ映像を、マルチメディア対応パソコンは中に取り込んで扱えるわけだ。同様に、世界にあふれている自然の〝音〟も、パソコンでは生み出せない。これら自然の音は、マイクで拾ってPCMでサンプリングして、初めてパソコンでも扱えるようになるんだ。

こうして、それまでは扱えなかった種類の情報も、今まで扱ってきた情報と一緒にコンピューターで処理できるようになった。そして、それらの情報を複合して作り出したソフトこそ、マルチメディアと呼ぶのにふさわしいんじゃないかと、ログインは考えるのだ。

今回は、まずはここまで。実体がつかめなくて、モヤモヤしていた〝マルチメディア〟。何だか形が見えてきそうに感じてくれたなら、特捜班もうれしいぞ。次のページからは、現在注目されているマルチメディアの現状や、関連ハード、用語について解説するので、じっくりと読んでほしい。これからも、ログインマルチメディア特捜班は捜査を続行するので、お楽しみに。

マルチメディアってな〜に｜編集部内アンケート

Q マルチメディアと聞いて、何を連想しますか？

1位：ビジュアルとサウンド。2位：CD-ROM。
3位：何でもできそう。4位：うさんくさい。
やっぱり漠然とした考えの人が多いみたいだね。

Q マルチメディアパソコンだと思う機種は何ですか？

1位：FM TOWNS。2位：Macintosh。
3位：MPC（193ページ参照）。4位：3DO。
パソコンかどうかはともかく、3DOに期待集中。

Q マルチメディアの、どこがおもしろいと思いますか？

1位：ビデオいじり。2位：AVのサンプリング。
3位：すんごいエッチなソフトが遊べそう。
なかにはリアルなドラクエが遊べるかもという意見も。

Q マルチメディアの嫌いなところはどこですか？

1位：何だかよくわからん。2位：金がかかる。3位：今のパソコンじゃパワー不足。4位：エラソーでやだ。
圧倒的多数が「よくわからん」そうです。

キーワード●3DO

高性能、将来性、CD-ROM標準搭載で次世代マシン一番のり。じゃんじゃんソフトが出れば、どんどん売れるマルチメディアプレーヤーだ！

現在、マルチメディアプレーヤーとして最も注目されているのが『3DO』だ。今年の1月にCESで発表されたばかりの3DOは、アメリカ3DO社が開発した一般家庭用のマルチメディアプレーヤーで、年末に松下電器によって商品化されるというものなのだ。名前からもわかるように、3D表現を得意とするハードウェアで、発表会場でのデモンストレーションからも、かなりの高性能ぶりがうかがえる。

さて、なぜ3DOを松下電器が商品化するのか？　それは、そもそも3DOとは製品の名前ではなく、3DOという名前の規格だからなのである。つまりビデオでいうVHSだとかβ、カセットテープでいうドルビーなどと同じように、3DOはマルチメディアプレーヤーの規格で、このマークがついているマルチメディアプレーヤーは、すべて3DOということになるわけだ。で、3DO規格を初めて採用し商品化するのが松下電器で、3DO社は3DOという規格を松下電器に供給する会社ということだ。

⬇➡下は松下電器による3DOの本体。右の写真は、半透明の物体を表現する能力とピクセルの重ね合わせの効果を利用して、数多くの物体を奥行きのある画面に表示、移動させているデモの画面だ。

3DOが発表されてから3ヵ月になるわけだが、松下電器以外にも3DO規格を採用しようというメーカーが、いよいよ出てきた。世界最大の電話会社AT&Tもそのひとつだし、日本でも、あのナムコが3DOに資本参加することを表明したばかりだ。現時点では、ナムコがどれぐらいの金額を出資するのかは明らかにされていないが、これで近い将来ナムコの3DOが発売される可能性も出てきたのである。

さて、3DO規格のプレーヤーが発売されてもいないのに、なぜここまで各社メーカーが3DOに注目をしているのか？　おそらく3DOの優れた表現力に魅力があるからではないだろうか。いわゆる自然画の状態で、しかも立体的に、なおかつ超高速で動かせ、それでいて比較的簡単にプログラミング可能……、というマルチメディアプレーヤーとしての性能の高さとその将来性が、3DOはずば抜けていると判断しているからではないだろうか。最もいくら高性能とはいっても、肝心のソフトウェアがなければユーザーにはうけないとは思うが、とりあえず3DOはマルチメディアプレーヤーとして成功する可能性が高いのは確かである。

プレーヤーマシン最注目株だ。

CPU	ARM社32ビットRISC60シリーズ(25MHz、10〜20MIPS)
RAM	2メガバイト(内1メガバイトはビデオRAM)
SRAM	32キロバイト
外部端子	ビデオ出力(RCA PIN RF、S端子)、オーディオ出力、拡張バス、プレーヤーバス
CD-ROM	2倍速CD-ROM、32キロバイトリードバッファー
オーディオ	DSP内蔵、3D AUDIOサポート
ジョイパッド	1セット付属(バスによるチェーン可能)
I/0ポート	プレーヤーバス方式(デイジーネットワーク) OSによりプレーヤーバス経由で、ジョイスティック、3Dゴーグル、ピストルをサポート
キーボード	将来オプション
グラフィック	320×240　最高1600万色
ハードウェア機能	ダブルフレームバッファー、GENロッカー、スプライト、アンチエイリヤシング機能、ビデオオーバーレイ、他

➡半透明な立方体に、取り込んだ実写イメージをテクスチャーマッピング。

⬇このように実写のイメージを使って、奥行きのある風景を作ることもできる。

⬆ユーザーが、自分でイメージを取り込んで、いろいろ加工することも可能。
⬅光源や地球を動かすと、光線の当たり具合や影がリアルタイムで変化する。

キーワード●CD-I

CDという媒体をXA規格という共通のフォーマットで統一。従来バラバラだった音声情報、映像情報、コンピューター・プログラムをリンクさせるこの試みは果たして？

音だけでなく、映像や文字も扱えるマルチメディアプレーヤー、〝CD-I〟。CD-IのIはインタラクティブのIを示していて、マルチメディアを意識した専用のプレーヤーという意味では、世界で最初に商品化されたものだ。

今日のCD-ROMソフトの急激な進歩と注目度を考えれば、いかに時代を先取りしているメディアであるかがわかるだろう。マルチメディア時代の核になるプレーヤーとして、ソニーとフィリップスが商品展開を行なっているが、現状では期待以上の普及はなされていない。というのも、規格自体は優れたものなのだが、それを支えるハード部分の進歩がパソコンのそれに追いつかず、パフォーマンス不足は否めないからだ。

しかし、最近では、FMVと呼ばれる、動画が使える機能を追加したり、コンソーシアムという参加企業のグループを結成。ハード、ソフトの強化を図っている。今話題のフォトCDにも対応しているが、「CD-Iでなければ！」というソフトの登場が待ち望まれている。

☗CD-Iの主力機種「CDI-205NP」。春には携帯型の発売も。

キーワード●Laser Active

LDを使って大容量とアナログの自然画、FMステレオ音源が使用できるメリットはどう活かされるか？ マルチメディアプレーヤーの主役になるか…鍵はソフトにある。

今年1月にパイオニア株式会社が発表した『Laser Active（レーザーアクティブ）』。いわゆる、コンシューマー向けの商品では、世界初のLD-ROMである。

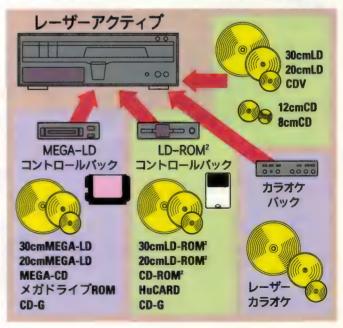
LD-ROMというのはその名が示すとおり、記憶媒体にLD（レーザーディスク）を使用したマシンで、記憶容量が大きいことや、アナログ信号による自然画やFMステレオ音声をデジタルデータと併用できる利点が上げられる。

バックに自然画の背景を持ったシューティングゲームやアドベンチャーゲームから派生した今はやりのデジタルコミックなどの分野では、滑らかな自然画を実現しようとするとデジタル動画では膨大なデータ量が必要なのだ。それならばアナログデータを使ったほうが映像的にも良質であるし、データ量も少なくて済む。なにがなんでもデジタルというわけではなく、デジタル、アナログ双方のいいところを使い分けたメディアがLD-ROMと考えるといいだろう。

マルチメディアという視点から考えると、あとはどれだけ良質なソフトを提供できるかが成否のカギになる。過去にある映画や音楽の映像や音声のデータを、アナログ情報のまま使用するのが容易であることは大きな武器になるが、果たしてデジタルメディアであるコンピューターのソフトと融合できるかが問題なのだ。自分でデータの加工ができないプレーオンリーマシンであるだけに、提供されるソフトは、LD-ROMならではというものであることが必要だ。

☗自然画を活かしたソフトの例に一連のアドベンチャーゲームがあるが、それ以外には何が？

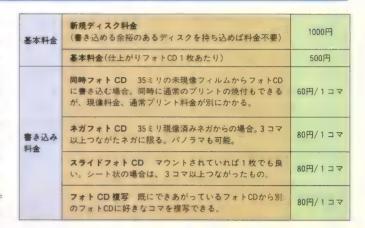
☗すべての周辺機器を合わせると20万円を越す値段は、消費者にどう受けとめられるのか？

キーワード●PHOTO CD

手軽に写真をCDに記録できる「コダックフォトCDシステム」は、コストパフォーマンスに優れたマルチメディアソースと言える。

もともとフォトCDは、35ミリのポジフィルムやネガフィルムを高画質なままデジタルデータに変換してコンパクトディスクに保存し、家庭のテレビモニター上で観賞するために作られたフォーマットだ。もちろんパソコン上に画像を表示して加工することもできる。日本全国のDPE店でサービスを受け付けているので、フォトCDを作るのは簡単。持ち込むのは未現像のフィルムや使い捨てのレンズ付きフィルムでも構わない。約1週間で、できあがったフォトCDを手にすることができる。こうしてできたフォトCDは、専用のプレーヤーと家庭用テレビをつなげて観賞することができる。もちろんデジタルデータだから時間による劣化は一切ないし、普通のCDと同様に保管しておけばいい。またフォトCDは追記式なので100コマまでなら、後から何度でもデータを追加して記録することができる。ただし一度書き込まれたデータは消すことはできない。

基本料金	**新規ディスク料金** (書き込める余裕のあるディスクを持ち込めば料金不要)	1000円
	基本料金(仕上がりフォトCD 1枚あたり)	500円
書き込み料金	**同時フォトCD** 35ミリの未現像フィルムからフォトCDに書き込む場合。同時に通常のプリントの焼付もできるが、現像料金、通常プリント料金が別にかかる。	60円/1コマ
	ネガフォトCD 35ミリ現像済みネガからの場合。3コマ以上つながたネガに限る。パノラマも可能。	80円/1コマ
	スライドフォトCD マウントされていれば1枚でも良い。シート状の場合は、3コマ以上つながったもの。	80円/1コマ
	フォトCD複写 既にできあがっているフォトCDから別のフォトCDに好きなコマを複写できる。	80円/1コマ

⬆できあがったフォトCD店には、内容がひと目でわかるインデックスプリントがついてくるのだ。

フォトCDのマルチメディアとしての可能性は、自分が気に入った写真を気軽に、しかも高画質にデジタイズできる点にある。それはコンピューターで読み出し可能なデータであり、CD-ROMドライブなどの周辺機器は必要だが、高度なスキャニング技術がこの価格で実現するという、特にコストパフォーマンスに優れたシステムだ。すでにデジタル写真集がマルチメディアソフトとして登場していることや、サービスが開始されていることを考えると、新しいメディアとして相当期待できる。今後、発売される予定のマルチメディアプレーヤーには、標準でフォトCDの再生機能が付加されるだろう。

⬆街角で、こんな看板やポスターのあるDPE店を見かけたことあるんじゃない？

フォトCDプレーヤー PCD855

⬆フォトCDプレーヤーはビデオデッキのような形をしている。

現在、3種類のフォトCDプレーヤーが発売されている。画像の拡大、縮小、移動、回転、写真のオート/マニュアル再生、ランダムアクセス再生、プログラム再生、検索、などの多彩な再生機能をもつPCD855は、7万9800円。これにオートチェンジャーによる5枚のCDが装填できる機能を追加したものがPCD5855で8万9800円。やや機能を削減したものがPCD255で、6万9800円。価格はすべて税別だ。これらは当然、普通の音楽CDも再生でき、全国のカメラ店などで販売している。ほかにもフォトCDは、CD-Iプレーヤーなどでも再生できる。

パソコン上で再生するためには

パソコン上でフォトCDを再生するためには、ちょっとした準備が必要だ。まず、CD-ROM XAに対応したCD-ROMドライブ。"マルチセッションタイプ"というCD-ROMドライブでないと、後から書き込んだデータを観ることができないから注意してほしい。必要なソフトウェアは、機種によって異なる。Macintoshの場合は、CD-ROMドライバーソフト『Apple CD-ROM v4.0.2』が必要。また、画面上に表示するためには『QuickTime1.5』と、PICT形式を扱えるグラフィックツールが必要だ。また、MS-Windowsが動作するマシンでも、フォトCDが認識できるドライバーと大容量のメモリーが必要。コダックからは、MacintoshとWindows版の『コダックCDフォトアクセスソフトウェア』が発売される予定だ。

⬆フォトCDを、Macintoshに読みこませたところ。フォルダー内に写真のアイコンが並んでいる。

⬆『Photoshop』があれば、読みこんだ写真の加工も、自由自在にできてしまうのだ。

キーワード●MPC

マルチメディアをMS-Windowsパソコンで楽しむための標準仕様
それがMPC(マルチメディアPC)なのだ！ アメリカじゃー常識だ

MPCとは、簡単に説明するとパソコンでマルチメディアを楽しむときの決めごと。正確に言えば、MS-Windows上で決められているマルチメディア環境の標準仕様の名前ということになる。つまりマルチメディアPCの略なのだ。

MPCと書かれたマルチメディアソフトを動かすのには、まずMPC対応のパソコンが必要だ。MPCを楽しむには、MS-Windowsが動く386SX以上のマシンが必要なんだ。それとCD-ROMドライブは必須だね。なぜなら、MPCのソフトはCD-ROMで供給されるからだ。マルチメディアなんだから、もちろんサウンドボードも必要だし、グラフィックボードもVGA以上の性能(640×480以上)が必要になる。これらすべての条件がそろったパソコンが必要になる。だから日本のパソコン業界はあわてているわけだ……。

↑IBM-PCをMPC化してくれる「マルチメディアアップグレードキット」。サウンドボード＋CD-ROMセット。

具体的に現時点でMPCを楽しむには、MS-Windows バージョン3.1(標準でMPC対応)、もしくはバージョン3.0と、3.0をマルチメディア拡張させるMMEが必要になる。パソコンの場合ここまでそろえなければマルチメディアは楽しめないのだが、パソコンの安いアメリカでは、すでにMPCは常識なのだ。

↑「JUST GRANDMA AND ME」は子供向けインタラクティブ絵本。楽しいよ。

↑MS-Windows3.1は、標準でMPCが楽しめる環境。日本語版の発売が待たれる。

キーワード●Macintosh

最近注目のMac。実はこのコンピューターが、現状ではもっともマルチメディアを"実践"しているプレーヤーなのだ。なぜMacがそう呼ばれるようになったのか？

「Macintoshは、非常に簡単に扱えるコンピューターである」。この認識は正しいとは言えないが、まるで見当違いなことを言っているわけでもない。Macという"コンピューター"は、コンピューターを知らない人でも扱える"ツール"であるということなのである。

ここでいうツールという言葉が、何を隠そうマルチメディアでは、けっこう重要なキーなのだ。

ツールというのは、使う人間の能力によってよいものを生み出しもするし、何も生み出さないときもある。また逆に、ツールの持つ能力以上のものが、人間の能力によって引き出される場合もある。

Macは、いわゆるプログラマーと呼ばれている人たちだけがクリエイティブな作業をするコンピューターではない。

多くのコンピューターが"物"を生み出すことを主目的としないツールであるのに対して、デザイナーや作曲家といった人たちの多くがMac愛好者であることを考えれば、Macが"物"を生み出すためのツールであることは明らかだろう。つまり、クリエイティブな作業をしている人たちが、ツールとしてMacを選んでいるという事実が、そこには存在するのだ。

これはMacが、コンピューター関連以外からも、優れたクリエイターが入り込める可能性を多分に持っているということなのだ。

マルチメディアでもっとも重要になってくるのはソフトである。そのソフトを生み出すクリエイターに幅広く門戸を開いているマルチメディアプレーヤーは、現時点ではMacだけなのだ。

↑➡現時点で、マルチメディアを活かしたソフト、ハードの環境が整っているのはMac以外にない。逆に言えば、マルチメディアを知りたいならMacを知ることから始めるといい。

キーワード●FM TOWNS

マルチメディアを語るうえで、FM TOWNSを欠くことはできない。自らマルチメディアパソコンを名乗るこのマシンで、ユーザーは何ができるのだろうか？

日本を代表するマルチメディアマシンといえば、TOWNSである。ここでは、マルチメディアを扱うハードとしての、TOWNSの資質を見てみよう。マルチメディアの分野に4年以上前から取り組んでいるだけあって、TOWNSの環境はかなりこなれている。たとえば、ビデオ映像とサウンドの取り込み。TOWNSの場合、オプションの『ビデオカードⅡ』(4万円[税別]) を装着すれば、あとは記録用のハードディスクを用意するぐらいで環境は整ってしまう。あとは、本体に同梱されている「Townsシステムソフトウェア V2.1 L20」の「ムービーキャプチャ」というツールを使えば、簡単にビデオ映像とサウンドをハードディスクにレコーディングできる。また、同様にシステムソフトの『TownsGEAR』を使えば、プログラムの知識がなくてもソフトが組めるうえに、ムービーキャプチャで作ったデジタルビデオを呼び出すことも可能だ。つまり、現在のTOWNSなら、実写動画と音声で挨拶してくる名簿も作れるわけだ。マルチメディアを使うための、基本的なスペックはまずまず。今後は、デジタルビデオのクオリティーアップや、マシン自体の処理速度の向上に期待したいところだ。

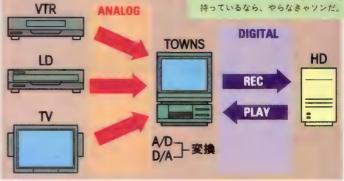
FM TOWNSⅡ モデルHR20

■現在のTOWNSのハイエンドマシン。デジタルビデオを作るなら、このマシンにすべきだろう。

ムービーキャプチャV2.1

◆単独でも使えるが、『TownsGEAR』から呼び出すこともできる。ツールまで最初から同梱されているのは強みだ。

◆デジタルビデオ作成では、映像や音声のアナログデータをデジタル化して取り込み、ハードディスクに記録する仕事を、パソコンがやなう。TOWNSを持っているなら、やらなきゃソンだ。

キーワード●PC-9821

各メーカーがマルチメディア対応に追われる今、NECが送り出したのが、このPC-9821シリーズだ。はたしてこのマシンがスタンダードになる日は来るのか？

NECはかつて、PC-9801GSというマルチメディアパソコンをリリースしたが、高価だったためか普及するには至らなかった。そこで昨年暮れに投入されたのが、PC-9821 S1、通称98MULTIだ。CD-ROMドライブを標準装備して、モニターセットで31万8000円[税別]という価格は魅力的だった。また、1993年に入ってからは、新たに98 MATEをラインアップ。CPUには486を搭載するなど、ハードとしてのスペックはさらに高まった。これで、『日本語Ms-Windows3.1』が登場すれば、マルチメディア関連にも活気が出てくることだろう。デジタルビデオのためのツールとしては、『Video for Windows』があり、このあたりが揃えられれば、98 MATEのマルチメディア環境は整うはずだ。気になるのは、最近の98 MATEの広告にマルチメディアの文字が見あたらないこと。今後は、マルチメディアソフトを積極的に享受できるようにCD-ROMドライブの標準装備を期待したい。

PC-9821 As

◆全機種CPUは486SX以上の力持ち。Windowsも快適に使うことができる。

PC-9821 S1

■CD-ROMドライブを標準装備。内蔵音源や描画系も強化された。あとはソフトの充実が課題。

日本語Ms-Windows3.1

◆動画やサウンドを再生するツールと、サウンドのサンプリングツールが付属。

キーワード●QuickTime

マルチメディアに不可欠なデジタル動画を、パソコン上で扱うための共通フォーマットがこれだ。今後のさらなる画質向上が期待される。

『QuickTime』は、Macintosh上でデジタル動画を扱うためのシステムソフトウェアだ。動画のほか、音声やMIDIなどのデータを同期的に処理するため、高速なマシンではスムーズに、低速なマシンでもフレームを飛ばすことによって、正確な時間軸に沿って再生される。つまり1秒間で記録された映像は、1秒間で再生されるということだ。

このフォーマットで保存されたデジタル動画は「Movie」と呼ばれて、様々なMacintoshのソフトで読み込むことができる。これがあることによって、Macintoshはマルチメディアパソコンとしての地位を確保しているわけだ。しかし、この環境は、もはやMacintoshだけのものではない。昨年Apple社が、Windows用に「QuickTime For Windows」を発表したからだ。

「QuickTime」は、すべてのパソコンのデジタル動画の共通フォーマットを目指している。ユーザーは、ビデオ信号を取り込むためのボードをパソコンに取り付ける。たったこれだけで、Movieファイルを作成するための環境は整ってしまうのだ。現在のマルチメディアソフトの製作に、「QuickTime」は欠かせないものと言えるだろう。

「QuickTime」を使用した、Mac用のCD-ROMタイトルは、すでに数えきれないほど多く発売されている。

⬅QuickTimeを使ったソフトは、単純にデータを取り込んだだけのものから、画面の一部に巧妙に配置して効果をあげているエンターテイメントソフトまで、まさに様々だ。

Movieを編集しよう！

VIDEO FUSION

取り込んだデジタル画像を編集加工するソフトがいくつか発売されているが、なかでも強力なツールがこれだ。パン、ズーム、ひねりを加えたり、モーフィングができたりと、多彩な特殊効果をかけることができる。MTVのビデオクリップみたいな映像が簡単にできるぞ（センスは必要だけど……）。対応機種はMacintosh。お問い合わせはレトラセットジャパン（☎03-3721-1644）まで。

⬆アメリカのソフトらしい派手なパッケージ。これは英語版だけど、いかにもクリエイティブな感じだね。

⬆特殊効果は、時間軸に沿ってかけられる。細かいところまで設定可能だ。

⬆犬から女の子にモーフィングするところ。実になめらかに変形する。

キーワード●INTERACTIVE

これも、最近ではよく耳にする言葉。"相互に影響しあう"みたいな意味の形容詞なんだけど、どうやらマルチメディアでは特殊な意味を持つようで……。

"インタラクティブ"ってのは、なにもマルチメディアの専売特許じゃない。極端な話、テレビのチャンネルを変えるなんてのもインタラクションだ。ただマルチメディアに必要とされるインタラクティビティーは、今までのものとは違う次元のもののようだ。

将来のインタラクティブTVはこうなるかも、という話を例にとろう。ドラマを見ているとき、前回までのあらすじが知りたければ、ボタン操作で見ることができる。俳優をクリックすれば、その俳優の名前やプロフィール、ドラマの中での役の説明もみることができる。役者の着ているスーツのブランドや値段も見ることができ、オンラインで注文までできてしまう。

とまぁ、こんな感じのインタラクティビティーが実現できれば、マルチメディアもおもしろそうだ。

⬆パソコンで行なう作業は、すべて"インタラクティブな作業"といっていい。こうして原稿を書くのもそう。こちらの入力に、コンピューターが応えてくれている。

⬆こっちもパソコンでの"インタラクティブ"なソフト。マルチメディアの世界での"インタラクティブ"という場合、これに近いものなんだろう、と思われる。

突如として現われた
謎の怪獣…その正体は!?

コンピューターがこの世に現われて、はや半世紀。その間、コンピューターの世界は急速な発展を遂げ、今やコンピューターは、なくてはならないものになりつつある。ああ**バラ色の未来**、コンピューターパラダイス!!

しかし、本当にこのままでいいのだろうか? 確かにコンピューターは身近になったが、誰もが使えるというわけではなく、まだユーザーに苦行を強いているような気がする。その証拠に年配層はコンピューターを敬遠し、ログイン読者を見るまでもなく女性ウケが悪い。赤ん坊からお年寄りまで、誰でも手軽に使えるコンピューター、自分の好みのマシンは夢なのか。そんな人々の切なる願いを叶えるべく、現状にダダをコネまくる者が現われた。その名も**ダダイスター**。

1億総パソコン時代といわれ、**おごりたかぶった**コンピューター業界に、**鉄槌**を下すべく現われたダダイスター。あるいは、日頃からコンピューターに対して**不満**を抱いている人々の声を呑み込んで生まれてきたのかもしれないダダイスター。そう、まるでゴジラが人間の廃棄した放射能を浴びて生まれたように……。

こうして生まれたダダイスターは、突如東京に上陸し、恐るべき行動を開始した! 以下はダダイスターの生態に関する報告である。

ダダイズム

20世紀初頭に起こった芸術運動のひとつ。詩人ツァラを中心に"非合理"、"幻想"などをテーマに掲げ、伝統的な形式美や権威を嘲笑し、反抗した。後のシュールレアリスム運動の母胎でもある。もちろん、本記事とは一切関係ない。

ダダ星人

『ウルトラマン』に登場する怪獣。実際は3人いるが、ハヤタ隊員の前にはひとりしか姿を見せないというカクラン戦法を得意としている。識別がけっこう難しく、全体的に忍者増田と顔が似てるのが特徴。身長は人間サイズからウルトラマンサイズまで伸縮自在。得意技は忘れたが、忍者同様きたない手を使っていたに違いない。なお、本記事とは一切関係のない生物である。

「パーソナルコンピューターって呼び方は気に入らないでチュ〜」これは、世紀の情報社会怪獣、ダダイスターが人間社会に誕生して、初めに口にした言葉……。どうも生まれたてのダダイスターには、〝コ・ン・ピュ・ウ・タァ〞の響きが、他人に対して自慢げなニュアンスを含んでいるように感じるらしいのだ。いわれてみれば、お見合いの席などで「ご趣味は……」などと聞かれたら口ごもってしまう。「えっ、趣味ですか。アレなんですよ。なんていうか……ホラッ、わかりませんか？（わかんねーよ!!）」。きっとアラレもないことを想像されているだろう。

そういえば、**PC-6001** は、どうして愛称が**パピコン**だったのだろう。この語源はいったいどこからきたのか？　当時、お茶の間に流れた〝ジャ〜ンケ〜ンポンッ、カ・セット、ポ〜ン!!〞のフレーズにその秘密が隠されていたのかっ!?　そのうえPC-6601には、**六本木パソコン** というわけのわからない **キャッチフレーズ** までもがついていたのだ。しかし、これはダダイスターにとって子守り歌的な存在であり、ミュージックセラピーのような役割を果たしていたという。

それが今では、コンピューターのほとんどがアルファベットと数字の羅列で区別されていて、色気も食い気もありゃしない。家電製品ですら、『愛妻号』や『お先に湯〜沸く』といった、そこはかとなく人の気持ちをくすぐるニク〜イ名前が付けられているのだ。だったらコンピューターにも、**『未亡人乱れ牡丹』**だの、『女子大生家庭教師号』などがあってしかるべきなのダッ!!　たかが名前、されど名前ということを忘れないでくれ。カッコいいキャッチフレーズよ、カムバーック!!　とココロに強く願うダダイスターであった。

石器時代のマシンたち…

本文中にも登場したPC-6001は、日本初のホームユースの小型コンピューターで、堀井雄二氏が初めて触れたマシンとしても有名だよね。そして以前のログインの記事のなかで堀井氏が、「このマシンで簡単なアニメーションを作りたいがために、乏しい開発環境の中マシン語を覚えた」と言っていたのが妙に思い出深い。どんなマシンを使おうと、本人の努力なしではな〜んにも生まれないんだよね。

ココロウキウキ〜ッ ネーミング大賞

〝六本木パソコン〞は、おもしろい人や個性的な人が集る六本木のイメージを、そのままマシンにも出そうとしたんですよ。（NEC広報）

ダダイスター現わる!!

超アダルツなネーミングの極意を教えちゃいます

ここでは、ログインが過去10年の間に培った（？）、購入者のココロを捕えて離さないキーワードを特別に教えるので、新製品発表の際に広報宣伝部のお偉方はぜひ活用してください。まず基本ワードは、〝未亡人〞、〝女子大生〞、〝セーラー服〞の3つ。この言葉は対象年齢別に使い分けるとグット。それからカタカナと当て字を使い分けるコツが大切。そして、締めくくりは擬音を上手に使うこと。防水加工が施してあるマシンなどには〝ヌレても兵器、ドッぴゅーん〞などイケますよね。以上のノウハウが習得できたら、確実に20パーセントの購買率アップが見込めます。新製品には期待してますので、各社がんばってください。

こちら宇宙防衛局

ダダイスターがついに上陸!!

〝メディア目を、歯には歯を〟というのは、ログイン版ハンムラビ法典からの流用文だが、コンピューター業界も過渡期を迎えると、**メディア**の乱立が目立つ。3.5インチディスクや5インチディスク、ハードディスク、光磁気ディスク、CD-ROMなど、ユーザーは何を信じればいいのだ!?

そこで次なるダダイスターの標的は現代。そして、ヤリ玉に挙げられるのは新しいメディアとして注目されていいハズの**光磁気ディスク**だ!!

ダダイスターいわく、通称**MO**（エム・オー）と呼ばれるコレは、値段は高い、速度は遅い、なんとかしてチョ～!! の3拍子揃ったけったいなシロモノ。読むのはともかく書き込むのが異常に遅く、漢字の書き取りテストをホウフツさせるくらい遅いというのだ。いわゆる、読めるけど書けない漢字って感じ（シャレ）。悩んで悩んで、試験終了1分前にやっと思い出すというヤツね。ダダイスターの怒りが最高潮に達しないうちに、各社早急な処置をとるべし。

それから、**CD-ROM**にもダダイスターの脅威はおよぶ。なんといってもアクセス速度が遅すぎるのが、怒りの原因らしい。海外マシン同様、国産CD-ROMマシンも**倍速ドライブ**を使ってくれなくちゃ、イ・ヤ・ダッ!! **マルチメディア**うんちゃらの前に、それに見合う環境作りに励んでくれなきゃ始まらないじゃないかっ!! というのがダダイスターの持論。

ところで、最近ダダイスターが注目しているのは**SIMM**。海外マシンではかなり以前から使われていたのだが、国産マシンには最近登場した新入りだ。実はコレ、単なる**増設メモリー**なんだけど、チップを一列に並べたところ、なぜかSIMMなとどいう名前が与えられ、それからの彼の人生はみごと**赤マル急上昇**。ことあるごとに「エ～、わが社の製品は拡張性にすぐれ、増設メモリーはすべてSIMMを採用し……」などと特別扱いされるようになったのだ。

しかし、こういった現象は珍しいことではないよね。〝快適な汗を流そう!! アウトドアスタッフ募集〟は、○△組とかいう道路工事の募集だったり、〝爽やかに早朝労働 デリバリースタッフ〟は新聞配達。〝セキュリティー要員〟といったら駐車場の見張りだね。〝簡単なオ・シ・ゴ・ト フロアレディー〟。これはホステスさん。ちなみに、〝編集アシスタント募集 **ログイン編集部**〟とあったら一番アブナイお仕事なので、各自気をつけるべし。

oh! my god

MOMOMOMOMOMOMOMOMOMOMOMOMOMO

光磁気ディスクはかくあるべきだ!!

光磁気ディスクドライブ（MO）ってナ～ニ？ という質問をよく受ける。まぁ、CD-ROMのような風貌で、ハードディスクの遠～い親戚のようなモノなんだけれど、この際そんなことはどうでもいいのだ。古来から名は体を表わすといわれているとおり、このマシンの機能にふさわしい呼び方をログイン流に考えてみたぞ。

- 『ニセモノ食品ディスク（食べられそうで食べられない）』
- 『モノマネ番組ディスク（おもしろそうなだけでつまんない）』
- 『戦艦ヤマトディスク（死にそうで死なない）』
- 『ノーパン喫茶ディスク（見えそうで見えない）』
- 『キャプテンディスクシステム（まだあるらしい……）』
- 『新世界ディスク（曲のキレが悪いってだけなんだけど）』
- 『うなぎパイディスク（どのへんが夜のおかしなんだ?）』
- 『南野陽子ディスク（脱ぐなら脱がんかい!! じれったい）』
- 『ビニ本ディスク（やっぱり見えそうで……）』
- 『亀有公園前派出所ディスク（まだやっとったんかい、このマンガ）』

MOMOMOMOMOMOMOMOMOMOMOMOMOMOMOMOMOMOMOM

ログイン版

おしえて下さいませ～のねぇ

①5インチ……………4%
②3.5インチ……………24%
③CD-ROM……………16%
④8インチ……………4%
⑤MO……………8%
⑥HD……………36%
⑦そのほか（テープ、ICカード）……………8%

ダダイスターが

するどく

徹底検証!!

新製品がドドバーンと目白押しで、進歩ってスゴイよね!! と単純に喜べるヤツは幸せだ。なぜなら、新機種が登場するってことは、旧機種も増えるわけで、そのたびに肩を震わせ泣いている国産マシンユーザーが……、あぁ、そのことを考えるとダダイスターだって胃カイヨウになってしまう。しか〜し!! 海外マシンの場合、チップやボードを差し換えるだけでアップグレードが簡単にできるというではないか!!

そこで、ダダイスターからの提案!! 国産マシンもアップグレードのしやすい環境を作ってくなきゃヤダヤダヤダ!! ボードをちょこっと差し替えれば、ボクのFM-RがPC-9821に早変わり!! ってヤツがダダイスターの理想なのだ。今のままでは、ホコリをかぶったが最後、二度と復活することのできない究極の使い捨てマシン……。エコロジーブームと騒がれている今、自然や人間に優しいマシンがほしいのだ!!

それから、マシンのデザインにも注目。ダダイスターは結構な美的感覚を備えているからね。Macintoshの外観に中身はMSX、な〜んていうワガママのきくマシンが欲しい!!「バニラとストロベリーのダブルで、ココナッツのトッピング」とアイスクリーム屋さんに注文するように、「ファミコンのディスクシステムとフルカラーボード、あとMIDI音源もね」ってな具合に、デザインも性能も自由な組み合わせで、理想的なマシンを作りたいのダダダッ!!

これが未来の ダダイスター語だ!!

●エコロジー
使用例
「部長、事件ですっ!!」
「えっ、コロシ!?」

●CD-ROM(シー・ティー・ロム)
編集部内の禁手のひとつ。
西(シャー)でぇ、ロン!!

●SIMM(シム)
もがき、苦しむこと
使用例
「おーい、ゲリ大丈夫かァ?」
「(トイレの中)ん〜、死む〜」

●チップ
外国では忘れてはいけません。
使用例
「キミ、コレ取っときたまえ」
アチャー!!(空手チップ)

●倍速ドライブ
国際的スパイによる演奏会。
(→売国奴ライブ)

デザインに喝!!

元来パソコンというものは、デスクの花形となるべく定められた運命だったのではなかろうか。その精力あふれる重厚なボディーは、ときには気品高く、ときにはOLの仕事場での地位を守るためにカラダを張り、またときには時代の波を踏みはずしたオヤジ課長をひれ伏させるのに最高のシロモノであった。厚い胸板に切れ長の目の5インチディスクドライブ。太陽を背に色づいた肌に燦々と光る白い歯……。そう、パソコンはこうでなくちゃヤダ!! だいたい、いつから3.5インチディスクが主流という風潮に移り変わってきてしまったのだろう。ダウンサイジング? なんじゃそりゃ? 太古の昔からニッポン人は胴長短足、豆は畑ってフジヤマゲイシャ、と決まっているではないか!! 断固として、5インチディスクドライブは譲らんぞ!!(5インチパソコンのデザイン愛好者)

CMタイム

今号のキーワード

合カギは郵便受けにね♥

マルチメディア

くわしくは

『マルチメディアのキーワード』を読んでね。

ダダイスター現わる!!

ああダダイスターよ

どこへ行く……

突如として東京近辺に出現した、謎の怪獣ダダイスター。はたして彼には、**希望の未来**があるのか？　コンピューターの世界に理想を抱きつつ、明日に、そして未来に不安を隠せないダダイスター。純粋に生きているがゆえに、どうしようもないほどの憤りを感じてしまう。しかしコンピューターは、常に進化を繰り返し、夢を築いていくための生き物。それを支えるために、ダダイスターはいつでもどこにでも現われるのだ。今日がダメでも明日があるさ、明日は明日の風が吹く。寝てもさめてもココロに描く、それは……**夢と未来のコンピューター**。

まるでクモのごとく自らの足で大地を踏みしめ、両手を広げて大空を駆け回る。掃除洗濯、ビデオの予約、子供の世話だってお茶の子サイサイ、オシメだって取り替えましょう。トースト焼いて、アイロンがけして……、こ〜んなコンピューターの登場にもうみんなウットリ。えっ、コンピューターにはどうやって命令するかって？そんなの脳に直結しちゃえばいいじゃん、そうだろ？

ダダイスターが目指す、究極のコンピューター。それはマルチメディア？　ワークステーション？情報端末としての電化製品？　いやいや、違う。そうじゃない!!僕たちが望むのは、そんな枠にハマッたお仕着せのモノじゃないんだ。人間とともに現われ、ともに成長し、そして死んでいく……。あぁ、なんと美しい人間とコンピューターのあり方なんだろう。

そんな夢と希望で満ちあふれた日が訪れるまで、ダダイスターの**戦いは続く**のだ。コンピューターの世界に生き、どこからともなく現われ、あれやこれやとダダこねる。そうとも、我々自身がダダイスターなのだ!!　コンピューターの未来は、我々の双肩にかかっているといっても過言ではない。さぁ諸君、ダダイスターとなって**怒れ**、叫べ、月夜に向かって吠えろ!!　それが夢のコンピューターへの大きなる**第一歩**だ。

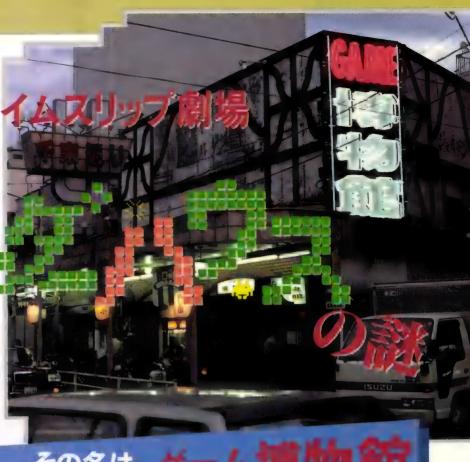
そしてダダイスターよ、永遠なれ。決して夢見ることを忘れるなよ。なぜなら、キミはすでに立派なるダダイスターなのだから……。

AOOOOON

完

あなたのマシンにも"ダダイスター"は存在するかもしれない…

東京は下町浅草千束に、いまだにスペースインベーダーで遊べるゲームセンターがあるとか。そればかりじゃなく、パックマン、ヘッドオン、ギャラクシーウォーズなどなど、ゲーセンのかつての名作が、いまだ現役で活躍中のゲームセンターなのである。

その名は、ゲーム博物館

インベーダーハウスという名前を聞いて懐かしく思う人は、それはもうかなりのジジイ(ババア)だと思うぞ。なんてったってタイトーの「スペースインベーダー」がこの世に生まれたのは15年も前だ。インベーダーが一世を風靡して、インベーダーだけしか置いていないゲームセンター(以下ゲーセン)いわゆるインベーダーハウスが大ブームになったのは1980年代の前半のことだからね。

現在のゲーセンの歴史は、あのインベーダーブームが起源であると言っても過言ではない。インベーダーハウス以前にも、もちろんゲーセンはあったんだけど、インベーダーのようなブラウン管を使ったいわゆるテレビゲームが主流になったゲーセンというのは、実はこのころなのだ。それまでは、ベルトコンベアーの上をクルマが走るドライブゲームだとか、パチンコ式の競馬ゲームだとか、看板のような的を倒す射撃ゲームなどなど、機械式のゲーム機が主流だったし、そもそもそういったゲーセンは、遊園地やデパートの屋上にしかなかったのだ。それにスペースインベーダー以前のテレビゲームは(ブロックくずしとか)、けっしてゲーセンの中心に位置するゲームじゃなかったしね。

そんなテレビゲーム創世紀ともいえる1970年代後半から1980年代前半にかけてゲーセンのテレビゲーム、つまりアーケードゲームは、タイトーのスペースインベーダーに刺激され、続々と新作が登場する時代へと向かうのであった。創世紀がインベーダーブームで始まったこともあって、最初はスペースインベーダーの亜流がほとんどだったアーケードゲームなんだけど、インベーダーの勢力が衰退しはじめた1979年後半から1980年にかけては、アーケードゲームの歴史に残るほどの名作が登場した時代でもあるのだ。オリジナリティーあふれる作品目白押し時代だ。

入り口に立ちはだかる男!?

INVADERHOUSE IN ASAKUSA

店内は懐かしゲームばかり!

ゲーム博物館の懐かしゲームは、テーブル型、アップライト型などなど、常時プレー可能なゲームが約60～70台ある。で、ゲーム博物館所有のゲーム基板が、全部で約800枚。ROM交換だけでできるゲームも含めると、なんと約1000種類のゲームがあるそうだ。パックマン、インベーダー、クレージークライマーなど、超人気懐かしゲームを除いては、数日で入れ替わるシステムになっている。１プレーオール50円。

懐かしアップライト型

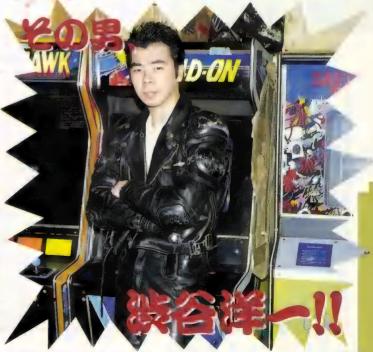
さて、東京の下町浅草千束に突如現われた、インベーダーハウスノリのゲーセンを紹介しよう。その名はゲーム博物館。一見普通のゲーセンとなんら変わりのないゲーセンだが、ひとたび店内に入ると、いきなりくる。なんと店内は、ゲーム創世紀に活躍したゲームが、ところ狭しと並んでいるのだ。あのインベーダーはもちろん、ここにはパックマン、ヘッドオン、平安京エイリアン、ドンキーコング、クレージークライマーなどなど、創世紀に大活躍したゲームばかりが並んでいるのだ。なんなんだこのゲーセンは……。

などと、わざとらしい前フリを長々としてきたが、実はこのゲーセンは、元祖プロゲーマー、現コンピューターゲーム関係ライター渋谷洋一氏の経営するゲーセンなのだ。ログイン、ファミ通でもおなじみの氏のアーケードゲーム基板コレクションによって実現した、懐かしのゲーム博物館なのだ。

ハイスコア　バトル!?

HI-SCORE バトル

ゲーム博物館ではHI-SCOREを競い合い、より質の高いゲームを行ってもらいたいと考え、HI-SCOREバトルを初めることにあいなりました。
店内壁面もしくは店員に申し出て"HI-SCORE PLATE"をもらい"HI-SCORE"が出たら、そのつど記入してください。尚、1枚集めると当店のUFOキャッチャーから お好きな人形を お取りさしあげます。また10枚になると最高BIGなプレゼントを。
挑戦者求む!

⬅⬇ゲーム博物館では、元祖プロゲーマー渋谷洋一氏らしく、懐かしゲームハイスコアバトルが行われている。他人よりも高いスコアを出したら、用紙をもらって壁にハイスコアと名前を張り出し、チャレンジャーを募る。

というわけで、行ってまいりました

そういうわけで我々ログインは、渋谷洋一氏のゲーセンだったら、取材しに行かないわけにいはいかんという言い訳を作って、懐かしがりに行ってまいりました。

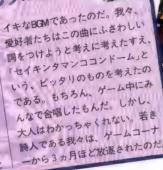
いやー懐かしいですね。突然、懐かしいゲームに遭遇した我々は、それぞれのそのゲームをプレーしていた時代を思い出すハメになりました。特にゲーセンに関する思い出を語り始めると止まらないから大変。よくよく思い出を聞いてみれば、みんな同じような経験をしてるんですけどね。いやー、懐かしいです。

ゲーセンの思い出 青柳ういろうの場合

子供のころによく行ったゲーセンといえば、自宅の近くにあったボーリング場のゲームコーナーであった。このゲームコーナーでは、様々な不幸な事故のために何度か出入り禁止となったが、もっとも悲しかったのは〝バルーンボンバー事件〟のときである。『バルーンボンバー』を覚えている人は少ないだろうが、これが実にイキなBGMであったのだ。我々、愛好者たちはこの曲にふさわしい詞をつけようと考えに考えたすえ、「セイキンタマンココンドーム」という、ピッタリのものを考えたのである。もちろん、ゲーム中にみんなで合唱したもんだ。しかし、大人はわかっちゃくれない。若き詩人である我々は、ゲームコーナーから3ヵ月ほど放逐されたのだ。

ゲーセンの思い出 梅本幸孝の場合

ゲーセンの思い出で妙に頭に残っているのが、小学校低学年のときに、不良の兄ちゃんにカツアゲされたこと。しかも100円。その当時って、1日の小遣いが300円程度で、それを握り締めてインベーダーをやりに行ってたわけなんだけど、ピコピコやってたら不良くんにからまれて、残ってた100円とられちゃったわけ。よっぽど貧乏だったんだろうねぇ。不良くん。

あとは、やっぱり知る人ぞ知る電気ショックでしょ。ガチンてやるとクレジットが増えちゃうアレ。秘密だけど『デ○グダグ』はそれで極めたのだ。でも、最初のころはうまくできたんだけど、そのうち警報器がついちゃって、ブザーが鳴るとあわてて逃げたりしたんだよね。いやはや悪ガキだったのぅ。

⬆ご存じ『パックマン』は、アメリカでも大流行のゲーム。アニメになったりもしたのだ。

ゲーセンの思い出 忍者増田の場合

高校時代、学校帰りによくデパートの屋上のゲーセンに立ち寄っていた。そこは拙者たちの社交場でもあった。「お、増田君、もう来てたの」。「うん、掃除さぼっちゃったよ」と、いろんな友達とハチ合わせ。田舎なのであまり遊ぶところがなく、学校帰りに寄る場所なんて、おのずと決まってきちゃうんだ。ゲームそっちのけで友達と大騒ぎすることもしばしばで、ゲーセンのおばちゃんには本当に迷惑をかけたなぁ。クレーンゲームのお菓子を、ゆすって取ったりとか……。時間も忘れてゲームに熱中し、「増田君、もう5時の電車行っちゃうよ」なんて友達に肩をゆすられることもしばしば。拙者の住んでたとこは、電車は1時間に1本。逃すと大変なんだこれが。

アーケードゲームの歴史

- 1978 スペースインベーダー／タイトー
- 1979 ヘッドオン／セガ
- ギャラクシアン／ナムコ
- 平安京エイリアン／電気音響
- 1980 ディフェンダー／ウィリアムズ エレクトロニクス
- パックマン／ナムコ
- ラリーX／ナムコ
- クレージークライマー／日本物産
- ムーンクレスタ／日本物産
- 1981 スクランブル／コナミ
- ドンキーコング／任天堂
- 1982 ペンゴ／セガ
- ディグダグ／ナムコ
- 1983 ゼビウス／ナムコ
- ハイパーオリンピック／コナミ
- 1984 1942／カプコン
- ロードランナー／アイレム
- スターフォース／テーカン
- 空手道／データイースト
- ドルアーガの塔／ナムコ
- 1985 ロードブラスター／データイースト
- 1986 アウトラン／セガ
- グラディウス／コナミ
- ダライアス／タイトー
- アルカノイド／タイトー
- 1987 R-TYPE／アイレム
- ドラゴンスピリット／ナムコ
- アフターバーナー／セガ
- 1988 ロストワールド／カプコン
- グラディウスII／コナミ
- テトリス／セガ
- 1989 ファイナル ファイト／カプコン
- グラディウスIII／コナミ
- ナイトストライカー／タイトー
- ワルキューレの伝説／ナムコ
- 1990 雷電／セイブ開発
- コラムス／セガ
- 1991 ストリートファイターII／カプコン
- 出たな！ ツインビー／コナミ
- ラッドモビル／セガ
- ドライバーズアイ／ナムコ
- 1992 バーチャレーシング／セガ
- ぷよぷよ／セガ
- 龍虎の拳／SNK

⬆セガ「ヘッドオン」。迫りくる対向車を避けながらドットを取っていく、元祖ドットイート型ゲーム。

ゲーセンの思い出 高橋ピョン太の場合

高校時代のある時期、私は昼飯代のすべてをゲーム代にあてていたことがあった。そう。親にもらった昼飯代を、昼には何も食べずに放課後のインベーダーゲーム代としてに使っていたのです。

学校の帰り道、私は錦糸町ロッテ会館でインベーダーゲーム三昧だった。当時、我々の仲間内では"ナゴヤうち"はひきょうとされていたため、今でも私はナゴヤうちはやりません。"レインボー"ならやりますけど……。今から思うと、どうしてあんなにインベーダーゲームに心を奪われていたのだろうか、とっても不思議に思う私です。

ゲーセンの思い出 くしだナム子の場合

では小学生時代の思い出話なぞ。あのゲームセンターあらしでさえ、ゲーセンに出入りできなかったくらいだから、小学生の私がひとりで遊びに行けるワケがない。規則はもちろん、治安が悪くて怖かったし。毎週日曜、駄菓子屋やボーリング場などのゲームコーナーで、親と一緒に遊ぶしかなかったのよ。

だが、この私がその程度で満足していたワケがない。進学塾に通っていた私は、友人と模試をサボっては、その代金をゲーセンに注ぎ込んでいたの。当時、金八先生の三原順子的ツッパリに憧れていた私は、内心、ビビりながらも、不良っぽいポーズをとりながらレバーをガチャガチャさせていたの。

今思えば、まわりの人から笑いものにされていたに違いない……。

ゲーセンの思い出 松本隆一の場合

本八幡駅前の京成デパート屋上、そこが私のゲーセンだった。もちろん時代は紀元前。モニターにカラフルな映像が光り輝きまっせ、ガンガン動き回りまっせ、とは無縁の世界。ゲーム機のすべては、ギアと滑車とモーターによる複雑な構造で成り立っていたのだ。

京成デパート屋上にあったのは、名前は忘れちゃったけど、潜水艦が敵の船を沈めるやつと、名前は忘れたがベルト状の道路の上を走る模型自動車を操縦するやつと、名前は忘れちゃったけど、当たるとボンタン飴のもらえる競馬ゲーム。それだけ。少年松本はたったひとりで京成デパートの屋上にでかけ、ゲームをし、必ずホットドッグとコーヒー牛乳を飲んで帰るのであった。へんな子供だった。

⬆➡懐ゲー名物"どうやるんだっけ"現象。さんざん遊んだのに、ワザを忘れている。

⬆とにかく青柳ういろうは、プレーの確認に一生懸命だった。ちなみにゲームは「空手道」だ。

浅草ゲーム博物館豆知識

渋谷洋一氏のゲーム博物館は、主に渋谷氏のアーケードゲーム基板コレクションで成り立っている。氏の語るゲーム博物館の魅力は、アーケードゲーム創世紀の1978年～1982年あたりのゲーム基板が豊富なところだとか。

当時のゲーム基板は、まだ著作権すら曖昧で、模倣品も多く、また基板自体をコレクションするといった人もほとんどいない時代だったせいもあって、創世紀のゲーム基板はかなり希少品で、ゲームを作ったメーカーにすら残っていない基板も多いとか。そんな希少品のゲームが、ここ浅草のゲーム博物館にくれば、50円でプレーできちゃうのだ。

ゲーム博物館最寄りの駅は、浅草。駅からちょっと遠いが、タクシーなら料金 680 円前後で行ける距離かな。浅草5丁目千束通りと伝えれば連れて行ってもらえる。バスなら上野駅。上野松坂屋前から汐入都営住宅行きの都営バスに乗って、浅草5丁目で下車。商店街沿いの角地だから行けばスグにわかるぞ。営業時間10:00～24:00(年中無休)。

ゲーム博物館マップ

ログインDISK&BOOKシリーズ最新刊
リバーヒルミステリーセレクション
マンハッタン・レクイエム 徹底解剖!

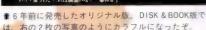
あのJ・BハロルドがDISK&BOOKで帰ってきた!

前号でも紹介したように、あの名作、『マッハッタン・レクイエム』が、ログインDISK&BOOKシリーズの最新刊として登場した。

マンハッタン・レクイエムは、アドベンチャーゲームの老舗、リバーヒルソフトの看板である〝J・Bハロルドの事件簿シリーズ〟の1作。タフな刑事が活躍するハードボイルドタッチの同シリーズは、練られたシナリオと洗練された雰囲気で根強い人気を誇っている。

その〝J・B〟シリーズの第2弾であるマンハッタン・レクイエムは、ニューヨークを舞台にして物語が展開する。複雑にからみ合う人間関係や登場人物への疑惑、随所に張られた伏線など、巧みな演出が凝らされており、プレーヤーを物語の世界に引き付けて離さないぞ。

しかもDISK&BOOKとして登場するのだから、単なるリメイクでは終わらない。カラー写真やイラストを豊富に使った本を一体化させることで、物語の背景を、雰囲気たっぷりに見せてくれるのだ。マンハッタン・レクイエムの新たな魅力に気がつくことは間違いないと思うぞ。

⬆このように、本とディスクが一緒になって発売されているのだ。DISK&BOOKは書店でも扱っているから、近所の書店で見かけたらぜひ手に取ってみてね。

⬆6年前に発売したオリジナル版。DISK&BOOK版では、右の2枚の写真のようにカラフルになったぞ。

ハードディスク、MIDI音源対応でさらに快適に遊べるぞ

このDISK&BOOK版マンハッタン・レクイエムは、うれしいことにMIDI音源やハードディスクに対応している。これらの機器を持っているユーザーは楽しみにしていてほしいな。

とはいうものの、「それってナ〜ニ?」という人もいると思うから、ここで簡単に説明しちゃおう。

まず、MIDI音源というのは、通常PC-9801で使われているFM音源よりも、本物の楽器に近い音を出せる音源なのだ。たとえばピアノの音なんか、まるで本物の生演奏をジカに聞いているようで、ゲームの臨場感も自然と高まってくるハズだぞ。

⬆ハードディスクがあれば、せっかちなキミも快適に遊べるぞ。

一方、ハードディスクは、フロッピーディスクに比べてデータの記憶容量が多く、しかも読み込み時間が短い。このゲームではいろいろな場所へ聞き込みに行く必要があるのだけれど、場面が変わる際の、グラフィックの表示にかかる時間がかなり短縮されるので、捜査がスムーズに進み、とても気持ちがいいのだ。

⬅MIDI音源があれば、リアルなサウンドが楽しめるのだ。

このように、ふたつの周辺機器を使えば、より快適にゲームを遊べるのだ。もしもキミがこれらを持っていたら、ぜひ実際に使ってみて、その効果を実感してみてね。

DISK&BOOKはパッケージソフトとここが違うのだ!

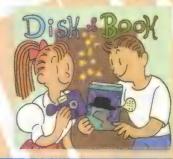
ソフトが書店で買える

パソコンのソフトを買うときは、普通は、パソコンショップを利用するよね。だけど近くにパソコンショップがない人は、大きな都市まで出かけなくてはいけないので、わりと大変だよね。

でも、このDISK&BOOK版マンハッタン・レクイエムは、書籍を扱っているパソコンショップのほか、全国の大型書店でも手に入れることができるのだ。だから、今までに比べて購入できる場所がかなり増えたぞ。

それと、たとえキミの近所の書店でDISK&BOOKを扱っていなくても、注文すれば確実に手に入るから安心してくれ。欲しい本の書名、出版元(株式会社アスキー)、価格を言って頼んでみよう。ただし、本が届くまで2～3週間かかるからその点は注意してね。

本にディスクが付属している

DISK&BOOK版『マンハッタン・レクイエム』は、本とディスクが一体化されている。しかも、5インチ、3.5インチの両ディスクが一緒に付いているから、間違えて買って、あわてることがない。

さらに、本とソフトはお互いの不足部分を補っている。このマンハッタン・レクイエムの場合、登場人物の人間関係や手に入れた手がかりの説明など、ゲームをプレーしているだけでは把握しにくい事柄を本のなかで整理して説明している。また、本を読んで広がった物語の世界を、ゲームを遊ぶことで実体験として、味わうことができちゃうわけだ。

このように、ふたつのメディアの特性をそれぞれ活かすことで生まれる、DISK&BOOKの相乗効果に期待してほしいな。

本は読み物としても楽しめる

⬆せっかく買ったソフトだから、エンディングまでたどりつきたいよね。本の巻末には事件を解決するためのヒント集も載っているから、がんばって犯人をつきとめてくれ。

マンハッタン・レクイエムは、被害者の死の謎を解いていく、本格的ミステリーアドベンチャーゲームだ。複雑にからみ合う人間関係や登場人物への深まる疑惑、巧妙に張られた伏線など、そのストーリーのおもしろさは折り紙つきだぞ。だけど、アドベンチャーゲーム未経験の人には、なんだか難しそうに思えるかもしれないね。

しかし、そんな心配は一切ないから安心してほしい。まず、このDISK&BOOKシリーズは、ディスクのインストールの方法や捜査の進め方などのゲームの遊び方が、本で詳しく説明されている。だから、パソコンを買ったばかりの初心者のキミでも簡単に遊べるよ。

それに、ゲームに登場する人物の相関図や、手がかりの一覧表なども掲載されているのだ。だから、マンハッタン・レクイエムの世界をしっかり把握しながら、物語を進めることができるのだ。

⬆ニューヨークの風景写真やエッセイも収録されていて、一冊の読み物としても楽しめる。これを読んでから遊べば、物語の世界をより楽しむことができるよ。

また、せっかく買ったゲームなんだから、エンディングまでたどりつきたいよね。この本は、巻末に事件を解決するためのヒント集が載っているぞ。これなら、万一捜査が行き詰まったときも安心だ。

さらに、ニューヨークの街を題材にしたエッセイや写真なども豊富に掲載されている。これを読めば、物語の世界観が鮮明に浮かび上がり、ゲームにより深くのめり込むことができる。ひとつの独立した読み物としても楽しめる内容になっているよ。

気になるソフトの内容は次のページを見てくれ

では、捜査の手順を簡単に説明しよう!

その夜、大都会の片隅でひとりの女が死んだ…

アメリカの田舎町、リバティタウンに住む刑事J・Bハロルド。彼は、リバティ・バンクの横領事件にからむ『ビル・ロビンズ殺害事件』を解決したことで、その名を知られている。

そんな彼に、ニューヨークから1通の手紙が届いた。差出人は、サラ・J・シールズ。彼女は以前、リバティタウンのパブでピアノを弾いており、ロビンズ殺害事件で重要な証言をしてくれた女性だ。

封筒の中には、ブロードウェイの〝M＆M〟というクラブのカードと手紙が入っていた。そのときはたいして気にとめなかったJ・Bだが、数日後、元上司で今は保険の調査員となったジャド・グレゴリーから届いた手紙を見て愕然とした。サラがアパートの窓から転落死をしたというのだ。

⬆J・Bが最初から持っている手がかりは、M＆Mのカードとサラの写真だけ。このふたつを頼りに、捜査を進めるのだ。

警察はよくある自殺と見ていたが、彼女の死に疑問を抱いたジャドは、手紙で次のように指摘していた。

まず、サラの自殺の原因が思い浮かばないと言う。彼女は最近思い詰めていたようには見えなかったそうだし、遺書や書き置きも残っていないということだ。

また、彼女の部屋の窓枠には真新しい傷が残され、カーテンも引き裂かれていたそうだ。

さらに、死んだサラの手には古いブリキのオルゴールが握られていたというのだ。しかし、彼女のルームメイトはこのオルゴールを見たことがないらしい。

サラが生命保険に入っていたこともあり、保険会社から彼女の死の調査を依頼されたジャドは、捜査協力をかつて相棒だったJ・Bに求めた。はたして彼は、サラの死に隠されている真実を突き止めることができるのだろうか……。

被害者 サラ・シールズ

サラは25階の自室の窓から転落死した。第一発見者の話では、彼女は飛ぶように落ちたという。また、彼女は生命保険に入っており、その受取人を自分と同じ名前の〝サラ・シールズ〟にしていた。このように、彼女の死には謎が多い。

まずは現場に足を運び、状況を確かめろ

上記の、事件の概要を頭に叩き込んだら、いよいよ捜査にとりかかるぞ。まずは、現在わかっている手がかりと情報を整理しよう。

J・Bの手元にある手がかりは、サラが送ってきたカードと、リバティタウンにいる同僚のキャサリンから送られたサラの写真のふたつだ。とりあえず、ジャドや彼の娘のジェーンにこれらの品物を見せて、アドバイスを求めよう。また、〝死因について〟や、〝窓の傷について〟といった、サラの死に関する情報についても聞いておくこと。

そしてひととおり情報収集をしたら、今度は現場に足を運んでみよう。彼女のアパートを訪ねると、大家のおばさんが現われる。住人のプライバシーを尊重してるから何も知らない……、なんて言っているけれど、実はこの人、とても詮索好きなのだ。彼女の生活ぶりやルームメイトとの仲、家族のことなどについて知ることができるぞ。

そして、ここで得た情報を元に捜査の範囲を広げるのだ。

⬆捜査が進むと、事件現場となったサラの部屋にも入れるようになる。ここでは、新しい証拠品も発見できるのだ。

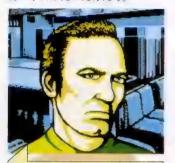
詮索好きな管理人

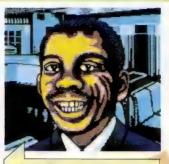
➡彼女はサラのアパートの大家さん。住人のプライバシーを尊重していると言うわりには、なぜかサラの私生活に詳しい。ゲーム序盤は、彼女からいろいろな情報を聞こう。

あやしい目撃者

⬅見るからに陰気そうなこの男は、サラの死体の第一発見者だ。だけど、人間嫌いなのか口は重く、肝心なことは話してくれない。なにかを知っているはずなんだけどなぁ。

入手した手がかりは最大限活用しろ

聞き込みでひととおり情報を集めたら、次は手がかりの品を元に捜査を進めることにしよう。J・Bの手元にあるのは、サラの写真とカードのふたつだけだぞ。

写真は、J・Bの同僚のキャサリンが送ってくれた、リバティタウンにいたときのサラのものだ。特に不審な点はないから、関係者に見せて歩いて情報収集の手助けとして使おう。

カードに関しては、サラが、なぜJ・Bに送ってきたのか疑問が残る。そこでM＆Mのボーイに見せたが、こんなものは知らないと言う。バーテンはカードを見るなり驚いて、落ち着きを失った。どうやらこのカードには秘密があるようだ。このカードがどんな意味を持つのか探る必要が出てきたぞ。

手がかりを見つけたら……

新しい証拠品が手に入ったら、ジャドや、彼の娘のジェーンに見せて詳しく調べてもらおう。彼らは、J・Bが見逃しているような細かい特徴についても指摘してくれる、心強い協力者なのだ。

⬅彼がJ・Bの元上司のジャド・グレゴリーだ。捜査に行き詰まりを感じたら、彼の事務所に行ってアドバイスを受けるようにしよう。

➡ジャドの娘ジェーンは市立図書館で働いている。彼女に頼むと新聞で古い事件の記録を閲覧できるぞ。調べものは、彼女にまかせよう。

複雑に絡み合う人間関係の糸を解きほぐせ

以上のように、聞き込みを中心とした捜査を地道に続けていくと、知り合う人間の数も増えてくる。すると、誰と誰とが知り合いで、どういった関係にあるのか……、といった人間関係がゴチャゴチャするので混乱してしまうよね。

⬆ゲーム中に人物の相関図が見られる。捜査が進むと空欄が埋まっていくぞ。

そこで、事件に関わる人間関係がどうなっているのか、キチンと整理しておくことが必要になるぞ。というのも、ある人物に関する情報を知りたいと思ったら、その人物と親しい人間から情報を聞きだすのが一番早く、確実だからだ。

さらに、各人物とサラとがどういう関係にあったのかを推理しながら捜査を進めよう。ただむやみやたらと聞き込みを行なっても進展は見られない。逆に被害者であるサラとの関係を考えれば、誰を問い詰めていけばいいのかが自然とわかってくるよ。

⬆サラのルームメイト。すれ違いが多かった。

⬆この男は、サラと食事の約束をしていた。

BARブレスで人間関係を整理しろ

捜査の基本は地道な聞き込みだけど、集めた情報をきちんと整理することも必要だ。J・Bのお気に入りのアイリッシュバーで、グラスを傾けながら自分の捜査状況を把握しよう。

⬅落ち着いた雰囲気の店内で、捜査の現状を把握しよう。

X68030新聞

なんかX68030が好評とのことです。やっぱり、32ビットX68000を待ちに待っていたということかな。ちなみにX68030新聞上でも、かなり重宝しているのだ。やっぱり速いマシンはいいね。

X68000新作情報

三宅　今回は新作情報がいっぱいあるから、このようなレイアウトにしてみました。

梅本　2ページしかないからね。

三宅　で、そうした途端、新機種は出るし、新作ゲームもごそっと発売されるし、ついてないですな。ドリフのコントみたいだ。

梅本　むむむ、じゃ。スペースも少ないことだし、そろそろ新作紹介と洒落込みますか。

三宅　まずは、ホームデータの新作、『餓狼伝説』からでしょ。前にもX68000新聞で紹介したけど、あれはネオ・ジオ版だったからね。

梅本　まあ、1ユーザーとしての意見だが、そっくりそのままの移植で、なかなかいいんじゃないかな。俺、『餓狼伝説2』買って、ちょうど1作目を遊びたかったし。

三宅　そうだね。俺も『2』を遊びたいがためにネオ・ジオを買ったけど、前作も欲しくなってたんだよね。結構、こういうX68000ユーザーって、全国に100万人くらいいるんじゃないかな。

梅本　……。自分勝手な見解だな。

三宅　おっ、だって俺は世界一平凡な標準男だよ。

梅本　じゃ、日本人はみんなヘナチョコってことになるぞ。

三宅　ちなみに、ゲーマー諸君に『餓狼伝説』を見てもらったんだけど、結構いいですね、て言ってた。

梅本　結構？　なんか否定的だな。

三宅　ちゃうちゃう。彼らは絶対スゲ～、て言わないから、これで十分な評価なんだなよ。

梅本　ふーん。まあ、なんにしても、ネオ・ジオ人口ってさ、そう多くないじゃない。だから、こういったちゃんとした移植は、非ユーザーにとってありがたいよね。

三宅　スーパーファミコン版は別モノになってるもんな。

梅本　そうそう。とにかく移植は忠実が一番だって。

三宅　じゃ、『倉庫番リベンジ』がSX-WINDOWに移植されたけど、これはどうかな？

梅本　こりゃいいよ。何かの合間にちょこっとプレーできるし。

三宅　シャープとしては、やっぱりSX-WINDOWを定着させたいわけだから、これからゲームをバリバリ出すといいんじゃないかな。

梅本　そうだね。だけど、いきなりこの『リベンジ』はちょっとつらいよ。俺は、ヘソに割り箸ブッ刺すぞって脅されたって、全面解くことができないね。難解すぎる。

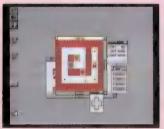
三宅　いたしかたあるまい。俺の頭もパズル用に構築されていないからな。ユーザー逆襲編だし。

餓狼伝説 ついに発売！

倉庫番リベンジ SX68K ユーザー逆襲編

4月下旬発売予定/シャープ/価格未定

おなじみの『倉庫番』だが、今度の『ユーザー逆襲編』は強烈に難しいぞ。全306面で構成されているのだが、最初の1面もよく考えないと行き詰ってしまうほどだ。また、エディター機能もついているので、全部の面を解いてしまった者は、自分の面を作ることができる。ユーザーどうしでオリジナル面を交換し、解けなかったほうを愚弄するのもいいだろう。

このシリーズの初心者は、心してかからないとつらいぞ。

⬆簡単そうに見えるけど、実際にプレーすると難しい。タイトルはダテじゃない。

⬆作業の合間にちょっと1プレー、なんて感じで遊ぶといいんじゃないかな。

餓狼伝説

4月23日発売予定/ホームデータ/8800円[税別]

現在、ゲームセンター、ネオ・ジオで好評の『餓狼伝説2』だが、今回移植されたのは1作目である。格闘技ゲームは、キャラクターの動きが重要なのだが、これはそっくり移植されているため、それほど心配しなくてもよい。とにかく、ネオ・ジオ版を持っていない人は、一度プレーしておくといいだろう。

ちなみに、『餓狼伝説2』とは話がつながっているので、『2』をガンガン遊んでいる人も楽しめるぞ。

⬆特徴のひとつであるふたり同時プレーも再現。ケンカにならない程度に楽しめ。

⬆雷電の巨体もこのように動きます。彼は続編にも登場しているんだよね。

梅本 一部でオープニングが大好評の『エトワールプリンセス』が、ついに発売された……、のかな。

三宅 この号が発売されるころには、発売済みのはずだけど。

梅本 多分、大丈夫でしょ。これは何回か紹介したので、発売したかどうかの確認ってことで。

三宅 ひさびさにX68000らしいという感じのゲームだよね。

梅本 あと、SX-WINDOWのバージョン3.0と開発キットも、同時期に発売されてるはずだ。

三宅 予定ではね。最近、ワープロ以外の作業はX68000でやってるじゃん。どうしたの?

梅本 また、SX-WINDOWのバージョン3.0がいいんだ。いろんな作業ができるからね。ただ、ハードディスクがなかったら、魅力は半減しちゃうかもしれないけど。

三宅 確かに。メモリーとかハードディスクとか速度面とかね。

梅本 ある程度の環境さえ整っちゃえば、SX-WINDOWベースで作業して問題ないみたいだけど。

三宅 ふーん。ま、何にしても、X68000もまだまだいける、ということかな。ついに"アレ"も発売されるようだし。

梅本 アレか~。チト先の長い話だが、結構、ドキドキしちゃうな。完璧ならばいいのだが……。

三宅 あと、ひさびさに超大手のメーカーが、X68000用ソフトを発売するらしいよ。これは近々紹介できると思うけど。

梅本 なんか四ッ谷が抜けてから、やけにX68000関係が調子いいじゃないか。もしかしてドげ○○?

エトワールプリンセス

発売中/エグザクト/9800円[税別]

期待され続けている『エトワールプリンセス』だが、おそらくこの号が発売されるころには、無事に、店頭に並んでいるはずだ。なんでも3D部分の処理を完璧にするために、発売が延びてしまったとのこと。その分、ゲーム性はかなりよくなったから、モヤモヤしていた人は安心してくれ。リアルな高低差を楽しめるぞ。

エグザクトのゲームといえば、かなり難しいことで定評があるが、今度のゲームはかなり簡単なのだ。

⬆とにかくキャラクターがでかい。魔法も派手だし、X68000らしいゲームだぞ。

⬆これがウワサのオープニングだ。まあ、自分のX68000でじっくり見てください。

SX-WINDOW Ver.3.0

発売中/シャープ/1万9800円[税別]

SX-WINDOWのほうも、この号の発売時には店頭に並んでいるはずだ。とにかく、バージョン3.0はかなりよくなったので、2.0を使っている人は何も考えずにバージョンアップするといいだろう。

さらに、使い込んでいる人には、以前紹介したSX-WINDOW開発キットが気になっていると思うが、こちらの発売も同時期になるはず。サンプルプログラムが付いているので、それだけでも楽しめるのだ。

⬆なかなか好評の3.0だが、X68030以外の機種だと、機能によっては重いかも。

⬆SX-WINDOWが普及するためには、どうしても必要な開発ツールだ。

TOKYO TOWNS SHOW

SPECIFICATIONS	
CPU	i386DX , i386SX
SYSTEM SPEED	16MHz
DISPLAY	640-BY 480-PIXEL 3-MODE AUTO SCANNING
SOUND	PCM VOICE 8-CHANNEL FM VOICE 6-CHANNEL CD DIGITAL AUDIO
HYPER MEDIA	CD-ROM DRIVE IC CARD DRIVE

FEATURING FUJITSU FM SERIES
32Bits PERSONAL COMPUTER
"FM TOWNS"

春爛漫、TOWNSソフトも花盛り!!

VAIN DREAM —ヴェインドリーム—

ビジュアル一新、さらにキャラクターがしゃべって楽しさ3倍

つい最近、PC-9801で第2弾が発売された、『ヴェインドリーム』。TOWNS版のサンプルが届いたので、たっぷり写真を掲載しちゃうぞ。

前回リリースした『エメラルドドラゴン』も、気合が入ったデキだったけど、ヴェインドリームもすごいぞ！ まずはグラフィック。ビジュアルシーンはもちろん、マップのグラフィックまで、すべてが描き直されているのだ。その数は、マップが36画面、ビジュアルが517枚というから、どれだけ力を入れているかがわかるでしょ。

また、今回もエメラルドドラゴン同様、声優を起用しているぞ。ヴェインドリームは、各キャラクターが織りなすドラマを楽しむタイプのRPGなだけに、音声が加わることで、さらにドラマチックな雰囲気を堪能できるというもの。

魅力あふれる登場人物との冒険が楽しめるのは、もうすぐだぞ。

■グローディア
■1万1800円[税別]
■4月23日発売予定

⬇戦闘は戦略的要素の強いタクティカルコンバット。TOWNS版は、グローディアAI搭載により、敵と味方の思考ルーチンがパワーアップ！ 戦闘がさらにオモシロクなったぞ。

見よ、この美しいビジュアルシーン。ヴェインドリームのビジュアルは、よくあるアニメ絵だけじゃないぞ。シーンによっては、やわらかい感じの水彩画が使われているのだ。まあ、よく見てみて。

GENOCIDE² ——ジェノサイド・スクウェア——

アクションファン必見。これをプレーせずにバトルアクションは語れない!!

ジェノサイドシリーズ2タイトルを一気に遊べるということで、話題沸騰の『ジェノサイド・スクウェア』。ついにマスター版が届いたので、続報をお届けするぞ!!

まず肝心のアクション部分。アーケードのアクションと比べても遜色がない操作性とレスポンのよさは、依然健在。種類の豊富な敵キャラたちは、メリハリのある攻撃をしかけてくるうえに動作パターンも多彩なので、心地よい緊張感を常に味わえるぞ。さらにゲームレベルは、イージー、ノーマル、ハードの3段階を用意。これなら、「得意じゃないけど、アクションゲームが好きなんだ！」という人でも、十分に楽しめるはずだ。

また、BGMはMIDI対応なので、ぜひ『MIDI音源カード』かGS音源を用意してほしい。〝音作り〟にも徹底的にこだわったMIDIサウンドと、内蔵音源の迫力のある効果音。ズームサウンドの実力に圧倒されながらのプレーは最高だ。また、ハードディスクに13メガバイトの空きがあれば、インストールしてより快適に遊ぶことも可能だ。

『ジェノサイド・スクウェア』の開発がスタートしたのは、実は1年以上も前のことで、ズームがどれだけパワーを注ぎ込んできたかがうかがえる。残念ながら、当時存在していなかったMARTYには、非対応だ。だが、「移植するからにはマシンパワーをフルに引き出します」という、ズームのコメントは現実となり、この作品はTOWNSのポテンシャルを僕らに見せつけてくれる。遊ばなきゃ〝損〟だぞ!!

Input Device

■ズーム
■4月10日発売予定
■1万2800円[税別]

MEDIA

ジェノサイド

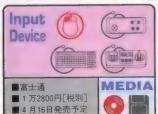
ジェノサイド2

圧巻のアニメーションデモ!!

カルメン・サンディエゴを探せ！——世界編——

遊びながら世界の地理を覚えてしまおう

最近は、学校にもわんさかパソコンが導入されているけど、どうせパソコンで勉強するんだったら楽しくやりたいよね。そんなキミに遊んでもらいたいのが、「カルメン・サンディエゴを探せ！」だ。

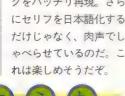
以前紹介したので詳しいことは省くけど、いわゆる国際的なギャング、カルメン・サンディエゴとその一味を追って、世界各地をかけ巡るというモノだ。犯罪が起こると、プレーヤーのところに手がかりが届く。この手がかりというのが、都市の特徴だったり、ある国の特産品だったりする。そしてその手がかりを元に犯人を追い詰めていくのだ。だから、ゲームを進めるたびに、世界の地理に詳しくなってしまうというわけ。

TOWNS版は、海外版同様の256色のキレイなグラフィックをバッチリ再現。さらにセリフを日本語化するだけじゃなく、肉声でしゃべらせているのだ。これは楽しめそうだぞ。

Input Device

■富士通
■1万2800円[税別]
■4月16日発売予定

MEDIA

■世界各地60ヵ国の地理、政治、経済、文化が、犯人を追う手がかりとなる。手がかりの数は3200以上。事件の数は300件。事件、手がかり、犯人はプレーするたびに変わるから、何度でも楽しめちゃうのだ。

■まずは、犯人の手がかりを得る。このときはまだ、犯人が誰かは特定できない。

■犯人は常に逃げ回っているから、追いかけて行かなければならない。

■犯人の特徴がわかったら逮捕状を請求しよう。犯人を特定してくれるぞ。

4D DRIVING —4Dドライビング—

映画のカースタントの顔負けのコースでスピードとスリルを味わえ!

TOWNS版はこんなにキレイ!

男なら、普通なら一生かかっても買えないほど高級な車に乗ってみたい、なんて思うのでは!? ついでにそんな車で、クラッシュを気にしないで、映画のカースタント顔負けの走りをしてみたい……。と、ここまでくるとこじつけのようだけど、『4Dドライビング』は、そんな夢をパソコンで実現しちゃうゲームなのだ。

このゲームは、コースと車をポリゴンで表現したドライビングシミュレーター。コースには、コークスクリューやジャンプなどの障害物があり、アクション性たっぷりのカーレースが楽しめるぞ。

TOWNS版は、なんといってもグラフィックがキレイ! ゲーム中のポリゴン画面では、PC-9801版と比べてたいした違いは感じられないけど、タイトルや対戦相手の写真を見れば一目瞭然。やはり、色数が多いっていうのはいいよね。またサウンド面も強化されていて、BGMにCDのクリアーな音が使われているのだ。これで臨場感がアップすること間違いなしだね。

既存のコースに飽きたら、オリジナルのコースを作ることもできる。1本で二度楽しめるドライビングシミュレーターなのだ。

➡⬅⬆タイトルも、対戦相手の取り込み写真もこのとおり、とてもキレイ。対戦相手の写真は、なめらかとは言い難いが、一応アニメーションする。

➡ポリゴンで構築されたコースは、普通のドライビングゲームとは違い、とてもアクロバティック。スリル満点のコースだぞ。

■EAビクター
■9800円[税別]
■発売中

AETERNAM —エターナム—

思わず笑ってしまうギャグが満載のアドベンチャーゲーム

画面写真を見て、『ドラッケン』だと思った人は大ハズレ。この『エターナム』は、ドラッケンのシステムを発展させたモノを使っているけど、まったく違うゲームなのだ。

舞台となるのはエターナムという、惑星をまるごと使ったテーマパークで、中世ヨーロッパ、フランス革命などの歴史を体験できるところ。が、突如このエターナムが、何者かに乗っ取られてしまう。そこでプレーヤーに、何者かの悪だくみを阻止し、エターナムを取り戻すという使命が課されたのだ。

課された使命は重大だけど、展開は軽いノリで進む。ゲームの随所には、古典的だけど笑えるギャグが盛り込まれている。ゴルビーや、スタートレックのスポックのパロディーなども登場するぞ。

パッケージは、エターナムに行くことになったいきさつが描かれたマンガと、ヒントブック、そしてエターナムのマップという豪華付録入りだ。付録にヒントブックをつけるあたり、純粋にギャグを楽しんでもらいたいという、富士通の気遣いがうかがえるね。

■富士通
■1万1800円[税別]
■発売中

アメコミ風のギャグがてんこ盛り

⬆ある壁には"目"の怪物がひそんでいる。これは、その怪物の光線でやられたところだ。このあと、医者が治療してくれる。

⬆最初の島にある城には、なぜかコンセントがある。コンセントに触ってしまうと、お約束どおり、シビれてビリビリ。

⬆ギャグの世界では、ムキムキの犬が人間様よりハバをきかせていたりする。エターナムにも、そんな場面が登場するんだ。しかし、主人公がこれじゃあ頼りないよ。とほほ。

トムのゲームはおまかせ

少しだけ残念なお知らせだ。3月発売予定だったマイクロプローズの『レイルロード・タイクーン』が、4月に延びてしまった。といっても、この記事が本になるのも4月だから、もうすぐなんだけどね。それと、待望の『F-15 ストライクイーグルⅡ』は、7月発売予定。夏休みには、キミのTOWNSでF-15が飛ぶか!?

さてこのコーナーでは、「このゲームをTOWNSで遊びたい！」というアツイ要望を募集中だ。みんなの要望は、下のリストのポイントになって活かされるぞ。投票方法は、移植してほしいと思う海外と国内のタイトルを書き、右下の投票券を貼って下記のあて先に送るだけ。移植希望のタイトルは、いくつ書いてもオーケー。またバックナンバーの投票券を一緒に貼って送ってもよし。各タイトルに、投票券の枚数分のポイントを加算して集計していくぞ。

⬆『レイルロード・タイクーン』は、アメリカで大ヒットした、ベストセラー鉄道シミュレーション。TOWNS版の画面だぞ。

⬆『F-15 ストライクイーグルⅡ』。最後に移植されるだけあって、国産[illegible]強の『F-15Ⅱ』と呼ばれるデキを期待したい。

移植してほしいソフトベスト20

●海外編

ランク	タイトル	ポイント
1	STRIKE COMMANDER	1506
2	ULTIMA UNDERWORLD	746
3	FALCON 3.0	664
4	CRUSADERS OF THE DARK SAVANT	626
5	SPACE SHIP WARLOCK	542
6	EYE OF THE BEHOLDER	503
7	[illegible]	434
8	F-15 STRIKE EAGLE Ⅲ	372
9	F-15 STRIKE EAGLE Ⅱ	344
10	GUNSHIP 2000	364
11	DRAKKHEN Ⅱ	350
12	FORMULA ONE GRANDPRIX	307
13	JET FIGHTER Ⅱ	297
14	F-117A	296
15	ECO QUEST	275
16	COMANCHE : MAXIMUM OVERKILL	252
17	CIVILIZATION	220
18	SILENT SERVICE Ⅱ	209
18	M-1 TANK PLATOON	209
20	KICK OFF2	200

●国内編

ランク	タイトル	ポイント
1	ストリートファイターⅡ	1293
2	チャイムズクエスト	1129
3	プリンセスメーカー	1098
4	ジェノサイド・スクウェア	774
5	ストリートファイターⅡダッシュ	690
6	ロードス島戦記	623
7	パロディウスだ!	590
8	天下統一2	580
9	ゼクセクス	528
10	出たな! ツインビー	465
11	イースⅡ	564
12	大戦略Ⅳ	[illegible]
13	イース	482
14	スター・ウォーズ	437
15	ロードス島戦記Ⅱ	390
16	[illegible]脳学園Ⅳ エイプハンターJ	302
17	ファランクス	287
18	イースⅢ	274
19	オーバーテイク	260
20	シュヴァルツシルトⅢ	255

※表中のソフト名は、赤：移植決定、[illegible]：移植の確率高し、黒：移植未定で表わしています。

四次元最新情報

今回はスペースを拡大して、情報をギッチリ詰め込んでお送りするぞ。まずは日本クリエイト。PC-9801版が発売中の『サザンアイズ～三只眼變成～』のTOWNS版が、ついに登場する!! この作品は、原作に忠実な美しいグラフィックが流麗にアニメーションするということで、98版は大人気なのだ。日本クリエイトは、TOWNS参入第1弾のこの作品から気合を入れまくっていて、4月中ごろには声優によるアテレコを予定しているそうだ!! これが何を意味するかは、TOWNSユーザーでなくてもピンとくるよね。TOWNS版では、ヒロインのパイの声をどんな声優さんが担当するのかな？ こちらは、6月ごろには遊べそうだ。

お次はディー・オー。TOWNSとMARTY対応の『DOR ベストセレクション』を4月16日に発売予定。これは、発売中のオムニバスストーリーアドベンチャー『DOR』シリーズから、好評だったシナリオ5本をドラマ仕立てにして、CD-ROM2枚に収めたもの。なんと、約2時間にもおよぶプレーのあいだ、キャラクターがCD-DA（CDデジタルオーディオ）による声優の声で、しゃべりまくるそうだ。18歳未満の人は購入できないけど、こちらも期待の1本。価格は9800円[税別]だ。

そして、富士通。現在、絶賛発売中の『ウィングコマンダー』が、なんとTOWNS、MARTY両対応の『ウィングコマンダー ライト』となって登場する!! この作品の最大の特徴は、キャラクターたちの会話がすべて音声対応だということ。発売中の『ウィングコマンダー』では、フライト中のみ音声対応だったことを考えると、これはうれしい仕様変更。富士通では、完全音声対応化のため、近々声優によるアテレコを予定している。価格と発売日は未定。

最後はガイナックスからお知らせ。大好評の『ふしぎの海のナディア』のMARTYへの対応について。基本的にこの作品はMARTYでも動作可能だけど、まずマウスが必要になる。MARTY付属のパッドでは動作しないので注意ね。また、パッドを抜いておかないと起動しないので、こちらも注意だ。それからCD-DAの声は、左右のチャンネルにそれぞれ別のシーンのものがモノフォニックで収録されている。ヘッドホンを本体につないでプレーする分には問題はないけど、音声入力がステレオじゃないテレビにつなぐときには、"ステレオ・モノ変換ケーブル"を用意するなどしよう。また、MARTYではテキスト表示が読みにくい場合もある。MARTYユーザーは、そのへんを納得したうえで購入してくれ。

最近は、しゃべるソフト続出でホクホクですな。ではまた!! （花田）

⬆98版『サザンアイズ』。キャラクターの"声"がプラスされるTOWNS版。原作のファンには、"涙モノ"の1本でしょうな。

⬆TOWNS版『DOR』。『DORベストセレクション』では、人気シナリオ5本を結集。声優は、総勢で10数名になるそうだ。

⬅TOWNS版『ウィングコマンダー』。この作品で要望の多かった完全音声対応化が、『ウィングコマンダー ライト』で、早くも実現しようとしている!! 感情移入が激化して、徹夜プレーヤー続出か!?

ご意見、ご希望、その他モロモロのあて先｜〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキーログイン編集部 TOKYO TOWNS SHOW係まで

OVERSEAS CONNECTION

だんだん暖かくなってきたねえ。カエルやメダカやヘンなおじさんも現われて、賑やかになるね。春はやっぱり外で遊ぶに限るでしょ。で、おうちに帰ったらパソコンゲームだな。

CHOICE!

X-WING

Lucas Artsから、待望の『スター・ウォーズ』をテーマにしたフライトシミュレーターが登場した！　原作があるゲームというのは、ユーザーの期待も大きいものだよね。このゲームは、その期待にしっかりと応えてくれた秀作ゲームなのだ。

映画の興奮がそのままコンピューターに

『スター・ウォーズ』ファンのみなさん、お待たせしました！　今回は、ようやく発売になった、って感じの『X-WING』を紹介しよう。

このゲーム、以前からルーカスのフライトシミュレーターで培われてきた技術を結集して、映画の世界を舞台にしたフライトものに仕立て上げたもの。ルーカスのフライトものというのは、1989年に発売になった、『BATTLEHAWKS 1942』、『THEIR FINEST HOUR』、『SECRET WEAPONS OF THE LUFT WAFFE』と続くシリーズだ。ここで蓄積されたノウハウが、この『X-WING』に活かされているというわけだ。

グラフィックのデキのよさは画面写真からわかってもらえると思うけど、気になるのは映画の雰囲気がどれぐらい再現されているかってことだよね。実は、その点も完璧といっていいレベルに仕上げられているのだ。随所に散りばめられたビジュアルシーンとリアルな効果音で、映画の興奮をそのままに伝えてくれるのだ。音源ボードはMIDI、Soundblaster、Adlibなど、全部で7種類の設定ができるようになっている。その設定の中には"Soundblaster+MIDI"なんてのもあって、おかげで敵のタイファイターとすれちがったときの音、ビームの発射音、R2ユニットの声(?)など、映画そっくりに再現される。

動きのよさもなかなか。特にタイファイターなどは、映画と同じようなスピードで画面を目まぐるしく動き回るので、撃墜するのに苦労するほど。それだけ難易度も高いんだけど、それもまたリアルさのうちだ。ホント、映画の世界にまぎれこんだ気分になれるぞ。

⬅敵の巨大な戦艦、スターデストロイヤーに肉迫するわがXウイング。接近すると、全体の形がわからないほど大きい。

➡これは訓練の1シーン。たくさんあるゲートをくぐりつつ、砲台を攻撃する。時間制限があり、1周するのに時間がかかりすぎるとその時点で中止となる

⬅XウイングとYウイングには、R2ユニットが搭載される。ちゃんと損傷を直してくれるのだ。

ゲームの主役は3種類の宇宙戦闘挺だ

このゲームの主役は、共和国軍の宇宙戦闘機たち。映画のファンなら知っていると思うけど、実はXウイングだけが共和国の戦闘機、というわけではないのだ。ほかにもAウイングや、Yウイングが活躍するんだよね。もちろんゲームの中にも、こうした戦闘機たちは登場するぞ。下に各機の特徴や使い方を解説しておいた。IBM-PCユーザーでない人も、雰囲気だけでも楽しんでくれるとうれしい。

X-WING

DATA
形式名：T-65C A2 Xウイング
用途：制空戦闘機
最高速度：100MGLT
武装：レーザーキャノン×4
陽子魚雷×2

ゲームのタイトルになっているぐらいだから、この制空戦闘機が主役中の主役であることに間違いはない。共和国軍の機体の中では、もっとも汎用性が高いとされている。スピード、機動性、火力のバランスがよく、タイファイターなど、帝国軍の小型機とのドッグファイトでは特に威力を発揮する。

また、より大型の艦船を攻撃する際にも、レーザーキャノンを4連にしたり、陽子魚雷を使用すれば、かなりの破壊力がある。高速で目標に接近し陽子魚雷で攻撃、再び遠ざかって態勢を立て直す、という一撃■脱的な戦術を取るのがいいだろう。陽子魚雷はホーミング機能があるものの、大型であるために目標のす速い動きには追随できないこともある。小さな目標に対する攻撃は慎重に。

名前の由来であるX型のウイングは、ハイパースペース(ワープのようなもの)のときには折りたたまれる。ゲーム中でもアニメで再現されるぞ。

Y-WING

DATA
形式名：BTL A4 Yウイング
用途：長距離戦闘爆撃機
最高速度：80MGLT
武装：レーザーキャノン×2
イオンキャノン×2、陽子魚雷×2

がっしりとした造りの、長距離戦■爆撃機。スピードは低く、また機動性においてもほかの機体には劣るが、その攻撃力とシールドによる防御力は、その弱点を補っておつりがくるほど。機首に取りつけられた2基のレーザーキャノンと、操縦席上に設置された2基のイオンキャノン、そして陽子魚雷という重武装で、帝国軍の中型以下の艦船にとっては重大な脅威となっている。特にイオンキャノンは、小さな艦船や貨物船などを破壊することなく、電気系などのメカにのみ損傷を与えて無力化できる特殊な兵器なのだ。

帝国軍の戦闘機とのドッグファイトでは、その鈍重な動きがたたって、いいカモにされる。タイファイターに喰い付かれたら、全力を尽くして振り切る努力をするしかない。

Yウイングには、復座型と単座型の2つのタイプがある。ゲームに登場するのは単座型のA-4で、操縦席から振り返ると、後ろにはR2ユニットが収まっているのだ。

A-WING

DATA
形式名：RZ-1 Aウイング
用途：長距離戦闘／迎撃機
最高速度：120MGLT
武装：レーザーキャノン×2
[illegible]×2

共和国軍における最新の戦闘機のうちのひとつで、長距離戦闘／迎撃機に分類されている。Aウイングは、スピードと機動性に優れており、帝国軍のタイ・インターセプターよりも高速で飛行できると言われている。機動性に関しては、Yウイングの2倍の速さで機動できるというデータもあるようだ。

その分武装は貧弱で、レーザーキャノンを2基とコンカッションミサイルランチャーを搭載しているだけだ。コンカッションミサイルは、高速で、ホーミングの能力に優れているが、破壊力は陽子魚雷とは比べものにならないほどに小さい。このため、大きな艦船に対する攻撃には、まったくといっていいほど役に立たない。その代わり、高速で飛行する敵にも確実にホーミングしてくれるので、ドッグファイトには向いている。

その高速を活かして、偵察任務などに使われることもあり、機動性を駆使して敵を振り切るといいだろう。

Xウイングのコックピットはこんな感じ

Proton Torpedoes

ここには陽子魚雷の残り弾数が表示される。Xウイングの場合、左右の魚雷発射管に3発ずつの陽子魚雷を搭載することができる。両発射管を同時に発射するモードでは、あっというまに弾切れになるぞ。

Rear Sensor

こちらは自機の後方の物体を表示してくれる。ドットの色は、前方センサーと同じ意味を持つ。また、ドットの明るさによって、だいたいの距離もわかる。前後両方のセンサーを使えば、敵機との位置関係を把握できるぞ。

Forward Sensor

前方にある物体を表示してくれるスクリーン。緑色のドットは共和国軍、赤は帝国軍、青は中立の艦船、または戦闘機を示す。また、黄色のドットはミサイルや魚雷、白は機雷や衛星を示すのだ。

Laser Cannons

レーザーキャノンは、撃つたびにエネルギーを消費する。ここにはキャノンの残りエネルギーが表示されるのだ。ここのランプが全部消えると、エネルギーの再充填を待つハメに。

Hall/Shield Strength Indicator

中央にあるのが機体で、そのまわりの二重の円はシールドを表わす。これが緑➡黄➡赤の順で変化して、シールドや機体の強度を示す。外側のシールドが破壊されたら、次に内側のシールド、そして機体という順でダメージを吸収していく。

Combat Multiview Display

ここには、現在選択されている目標の情報が表示される。攻撃に便利なターゲットモードと、偵察などに便利な情報モードがあり、目的に応じて使い分けることができる。

Throttle

ここに左側からランプがついていくことで、現在の推進力が示される。右側までランプが点灯していれば、フルパワーで飛行していることになる。

Speed

ここにはスピードが表示される。レーザー、シールド、エンジンへのパワーの供給バランスによって、最高速は変化するぞ。詳しくは下の囲みを参照。

武器とシールド

宇宙戦闘機では、ひとつのエネルギー源をシールド、エンジン、レーザーキャノンに振り分けなければならない。この配分比率を変えることで、レーザーのエネルギー再充填のスピードを上げたり、シールドの修復を早めたり、あるいは最高速度を上げたりすることができるのだ。上のコックピットの解説ではスペースの関係で説明できなかったんだけど、コックピットの中央やや右寄りに“E”、“L”、“S”っていう文字が見える。このパネル、エネルギーの配分比率を示すパネルなのだ。

たとえば■の猛攻を受けてシールドが弱くなったら、シールドへのエネルギー配分を多くして、早く回復させることもできるわけ。ただし、その分スピードは落ちることになる。レーザータイプの武器は、やはり同じエネルギーを使用するので、射撃のたびにエネルギーは減る。レーザーへのエネルギー配分を最大にすれば、Xウイングの4基のレーザーキャノンを連続発射できるようになる。ただしこの場合もスピードは落ちるけどね。

逆に敵から逃げ出すのにスピードが必要な場合には、エンジンへのエネルギー配分を多くする。これで通常の最高速以上のスピードが出るのだ。

また、ミサイル系の武器は、エネルギー配分に関係なく、常に同じ威力を発揮してくれる。陽子魚雷は威力はあるが、ホーミングに問題がある。大型艦には使えるが、タイファイターなどには、命中しにくい。逆にAウイングのコンカッションミサイルは、ホーミング性能はいいものの、威力に問題がある。対戦闘機専用といったところ。武器もキチンと使い分けないといけないわけだ。

⬅赤い光がタイ・インターセプターに向けて伸びる！　これがレーザーキャノンだ。

⬇陽子魚雷やコンカッションミサイルを選択すると、目標をロックしたときにターゲットサイトが赤く輝く。

ミッションもいろいろな種類が用意されているぞ

ゲームを始めると、まず自分のパイロットを登録しなければいけない。それが済むと、左手の部屋、スペースポートへと進む。ここはシミュレーションの中心となる場所で、言わばメインメニューだ。ここからはビデオルーム、訓練場、シミュレーター、実戦任務へアクセスできる。まずは訓練を受けて、操縦の感覚をつかんでおくのが常道だろう。訓練は、無数のゲートを制限時間内にくぐるという単調なもの。とはいえ、ゲートは、ただまっすぐに並んでいるわけではないので、結構難しかったりするのだ。ま、操縦の基本というのを身につけるところだな。

次に進むべきは、ヒストリカルコンバットという部屋。ここでは過去の戦闘をシミュレーター上で体験できるのだ。Xウイング、Yウイング、Aウイングそれぞれの機種ごとに、6つのミッションが用意されている。様々なシチュエーションで、様々な目的を達成しなければならないのだ。限りなく実戦に近い雰囲気だけど、あくまでシミュレーターだから、戦死したり捕虜になったりすることはないぞ。安心して楽しめるということだ。

そしていよいよ実戦ミッション。実戦にはツアー1から3までがあって、それぞれ連続したミッションでなりたっている。ひとつのミッションを成功させれば次に進めるのだ。また実戦ということで、戦死したり捕虜になることもある。ミッションの目的は、それこそ多種多様。単に敵を攻撃するミッションもあれば、味方の病院船が負傷者を移送できるように援護する、なんてものもある。敵の動きも速いので、難易度は高めだ。まるでシューティングゲームの感覚なのだ。

残念ながら、帝国軍はプレーできないんだけど、実はクリスマスごろにこのゲームの帝国軍版、『DARK SIDE』が発売予定になっている。『X-WING』のミッションディスクも夏ごろには発売の予定なんだって。楽しみだね。

ま、この人がいないと盛り上がりませんな。というわけで登場したのはダース・ベイダー。敵の艦隊の近くで撃墜されて捕虜になると、この画面を見られるぞ。

⬆これがメインメニュー画面。ここから各種メニューへとアクセスできる。こんなところまで凝ってる。

➡ひどくやられたミッションの後では、しっかりグラフィックも変わっている。機体が穴だらけだ。

➡やった！ 目標を破壊したぞ。爆発も、とってもリアル。特に戦闘機が回転しつつ爆発するところがいい。

画面下には、R2ユニットからのメッセージが。ちゃんと役に立っているところがまたリアル。

先日、埼玉県の真下大典クンからおはがきをいただいた。彼は、AMIGA版の『ストリートファイターII』が、どんなものなのかを知りたいというのだ。というワケでございまして、このゲームを画面写真を交えて、かなり正直に批評してみたぞ。でもちょっと辛すぎたかなあという気も。

ログインのイギリスチャートでも健闘したこのゲーム。まさに世界的なヒットを飛ばした。今回はAmiga2000でプレーしてみて、移植の出来を調べてみたぞ。

まず、ビジュアル面での移植から話していこう。本家のアーケード版、そしてスーパーファミコン版と比べてみて、やはりパワーダウンしているという印象を受けるのは否めない。ハードの能力を考えてみれば、まあしかたがないだろう。アニメーションのフレーム数が少なく、かなりカクカクした動きをするのと、色数の少なさのために、キャラクターたちの肌の色が人間らしくないのがちょっと残念だ。とはいえ、オリジナルのグラフィックを、大筋では再現しているといってもいいだろう。

サウンド面では、マシンの差があるにも関わらず、Amiga版は健闘しているぞ。ストIIのウリのひとつであるスピーチを、完全ではないにしろ再現しているのだ。ちゃんと「ヨガファイアー」などとしゃべるのには、正直言って驚かされた。また、ファイト時のBGMが同じ曲なんだけど、どーも違う曲に聞こえるのがおもしろかった。新鮮に感じられたのだ。

そして、もうひとつ気になる部分として操作性がある。Amigaバージョンでは、アーケード版のように、ボタンで強中弱の攻撃を行なうというシステムにはなっていない。どうやら、ジョイスティックを倒す方向によって、攻撃の強弱が変わってくるらしい。らしい、というのは、マニュアルにはっきりと攻撃の強弱の使い分け方が説明されていないからなのだ。もう少していねいに、マニュアルを作るべきだろう。

全体的な感想としては、マシンの性能に泣かされたゲームだということだ。それだけにAmiga1200など、高性能機専用バージョンが出ればなぁ、と思う。

キャラクター選択画面は、オリジナルとほとんど同じ。少しドットは粗いが、カッコいいな。

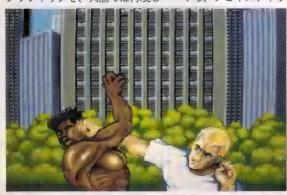
ファイトシーンは まずまずのデキ

⬆➡ファイトシーンでもやはり粗さは目立つが、基本部分は再現されている。もうすこし動きが滑らかであれば、もっと楽しく戦えたのに。その点、サウンドがしっかりしているのがうれしい。

リック・ペインズの欧州情報

[illegible]

TOP 10 CHART

U.S.A.

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名	機種	種類
1	1	COMANCHE : MAXIMUM OVERKILL	Novalogic	PC	シミュレーション
2	2	POPULOUS Ⅱ	Electronic Arts	PC	シミュレーション
3	3	ULTIMA UNDERWORLD Ⅱ	Origin	PC	ロールプレイング
4	5	WORLD CIRCUIT	Microprose	PC,AM	シミュレーション
5	7	WOLFENSTEIN : SPEAR OF DESTINY	id Software	PC	アクション
6	4	DUNE Ⅱ : THE BUILDING OF A DYNASTY	Westwood Studios	PC	シミュレーション
7	6	ROBOCOP 3D	Ocean	PC,AM	シミュレーション
8	9	F-15 STRIKE EAGLE Ⅲ	Microprose	PC	シミュレーション
9	10	BATMAN RETURNS	Konami	PC	アクション
10	−	LINKS 386 PRO	Access Software	PC	シミュレーション

Babbages, Electronic Boutique, Winner's Circleの3月1日のセールスランキング

今回のニューソフトのページには、5位のゲームの日本語版が掲載されている。これは、海外版の英語メッセージを、すべて日本語に変更したものなのだ。マニュアルも日本語に翻訳されているので、どうも英語が苦手だなあ、なんて人にもカンタンなハズ。このゲームの翻訳を行ったイマジニアは、これからも海外ゲームの日本語版を作っていく予定らしい。日本国内でのDOS/Vマシンの普及にあいまって、このような日本語バージョンのゲームが増えてくるんじゃないかな。みんな、楽しみにしていようぜ。

マーク一覧

アクション　アドベンチャー　ロールプレイング　シミュレーション　テーブルゲーム　パズル　ツール

機種には次の記号を使っています。
Atari-st ― ST
Macintosh ― Mac
Amiga ― AM
IBM-PC ― PC
Macintosh Ⅱ ― Mac Ⅱ

UK

1位の『SLEEPWALKER』は、イギリスで人気のコミックを題材にしたアクションゲームなのだ。プレーヤーは、夢遊病の主人を持つ犬。夜中になると、眠りながら街を出歩いてしまう主人を、水路や暴走車などのいろいろな危険から守らなければならないのだ。

このゲームのウリは、キャラクターの移動スピードの速さ。セガのメガドライブの『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』的なスピード感を持ったゲームだ。また、ゲームの収益の一部が慈善団体に寄付されるというのも、支持を受けた理由かもね。

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名	機種	種類
1	1	SLEEPWALKER	Ocean	PC,AM	アクション
2	6	PREMIRE MANAGER	Gremlin	AM	シミュレーション
3	4	STREET FIGHTER Ⅱ	US Gold	AM	アクション
4	2	LEGEND OF VALOUR	US Gold	PC,AM	ロールプレイング
5	3	SENSIBLE SOCCER 92/93	Renegade	AM	シミュレーション
6	8	NICK FALDO'S CHAMPIONSHIP GOLF	Glandslam	AM	シミュレーション
7	5	WING COMMANDER	Origin	PC,AM	シミュレーション
8	−	SHADOW PRESIDENT	Empire	PC	シミュレーション
9	−	ZOOL	Gremlin	AM	アクション
10	9	INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS	Lucasfilm Games	PC,AM	アドベンチャー

Center Soft, Leisure Soft, Virgin Games Centreの2月25日のセールスランキング

INFORMATION

編集後記です

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部"OVERSEAS CONNECTION"係

春の新作ラッシュでドッカーン!!

キャプテン翼Ⅳ

スーパーファミコン/テクモ/9700円[税別]/4月3日発売予定

前作も大好評だった『キャプテン翼』シリーズの『Ⅳ』が、テクモから登場するぞ。

今回は前作のユニバーサルユース大会から、戦いの場をプロのグラウンドに移してストーリーが展開していくのだ。もちろん、日向小次郎や若林源三、岬太郎、松山光といった、おなじみのキャラクターも登場する。また、シリーズ独特のゲームシステムも継承されているし、派手なアニメーションが展開する必殺シュートもあるぞ。

ゲームシステムも新しくなっている。たとえばキャプテンを決めて、そのキャプテン選手のみを操作するキャプテンモードと、選手自体にはノータッチで、チームの全体のコマンドだけで試合をする監督モードが加わったのだ。あと、オールスターモードにオリジナルキャラを参加させられるようにもなったぞ。夢のワールドカップ優勝を目指してプレーしてくれ。

つばさふたたび!

■このゲームの主役の翼も、ついにプロの道へ進む。岬君や松山君たちと新たなフィールドで出会うことになるのだ。

完成されたシステム

⬆パスを行なうときには3Dの画面が表示されるようになったぞ。これによって、より臨場感あふれるプレーが可能になったのだ。

⬅おなじみの画面だ。十字ボタンでパスやドリブル、ワンツー、シュートといったコマンドを選択する。その際にガッツの数値に気をつけろ。

めざせ最高速! 満足度表

●くしだナム子	●ウニーニ杉内	●ネルソン山内
4速巡行	3速安定	3速安定
完成されたシステムで安心して遊べるよね。	Jリーグも開幕したし、やっぱりサッカーでしょ。	俺は原作をあまり読んでいないんだよねえ。

[シフトポジションの説明]1速：とりあえず私には合わないけどいいと思うよ　2速：まあまあのデキ　3速：なかなかのデキ　4速：結構なデキ　5速：絶対オススメ　R(リバース)……。

ウルトラセブン

スーパーファミコン/バンダイ/8800円[税別]/発売中

あの人気名作アクションゲーム「ウルトラマン」の続編、「ウルトラセブン」の登場だ。ヒーロー、セブンがテレビでおなじみの怪獣と1対1で戦う。パンチやキックで体力を減らして、これまたおなじみの必殺技でフィニッシュだ！

登場する怪獣は12体。ウルトラマンでは味気なかったステージタイトルも、今回はビジュアル入りのストーリー紹介がついて、雰囲気を盛り上げてくれている。ビジュアルは、原作のワンシーンを撮り込んでいるので、ファンにとっては感涙モノだ。

また、下のコラムで説明しているけど、このゲームにはシューティングステージもあるし、ふたりで対戦プレーもできる。友人と好きな怪獣どうしを戦わせて遊ぼう。

カプセルかいじゅ〜だ!

アギラ

⬆しゃがまなくても飛び道具をかわせる小柄怪獣。

ミクラス

⬆火の玉攻撃と接近戦でおしまくれ！　弱いけど。

ウィンダム

⬆動きがミョ〜で楽しい怪獣。接近戦が大の苦手。

なんと、シューティング面!

3ステージクリアーすると、シューティング面をプレーすることができる。ここでは、カプセル怪獣の使用回数を回復することができるぞ。が、しかし、それ以外にもシューティングステージが用意されているのだ。

対決!!

対戦モードでは、このゲームに登場するすべてのキャラクターを使うことができるのだ。ちなみに写真はあの松坂慶子の体内で撮影されたものだ(大ウソ)。

めざせ最高速!　満足度表

くしだナム子	ウニー二杉内	ネルソン山内
3速安定	3速安定	3速安定
ウインダムの歩き方が結構笑えるんだよね。	カプセル怪獣がＴＶ同様ちょっと弱すぎな感じ。	前作より動きがちょっとぎこちないような……。

[シフトポジションの説明] 1速：とりあえず私には合わないけどいいと思うよ　2速：まあまあのデキ　3速：なかなかのデキ　4速：結構なデキ　5速：絶対オススメ　R(リバース)……。

ネルソン山内とママーン豊岡の

テレクラ放談

ネルソン山内(以下　山)　いやあ、最近ハマッてるゲームってなんかある？
ママーン豊岡(以下　豊)　そんなの決まってんじゃん。『伝説のオウガバトル』だよ〜ん。
山　ここで紹介するときに、プレーして気に入ったんだっけ？
豊　そうそう。発売前にこれほどまでに愛したゲームはない！って感じかな。な〜んて言ってもジジイなんかにゃわかんないだろうけどさ。
山　誰がジジイやねん！　でもさ、俺もタロットカードとか戦闘アニメーションとか、気にはなっていたんだよね。具体的にはどこが一番気に入ってんの？
豊　全部。ちょっとやりづらいところもあるけど、そこはまあ、それってことで。気にしない。
山　ふーん、そんなに愛してしまってるワケか。俺はやっぱり『スターフォックス』がいいな。まだレベル１もクリアーできてないけどね。グリグリ動けば、それだけで満足。
豊　わしまだ買ってない。欲しいとは思うんだけど、今んとこ会社でIBM-PCの『X-WING』が出来るからいいや。金ないし。
山　あっそ。関係ないけど、最近編集部で格闘ゲームがはやってて、俺は全然勝てないワケ。そこでだ、足クセの悪いチミにコーチしてほしいんだけど。
豊　マジの格闘だったらいいよ。
山　……い、いやけっこうです。

エアーマネジメントⅡ
航空王をめざせ

スーパーファミコン/光栄/■売中/1万2800円[税別]

光栄のパソコンソフトは、『信長の野望』などの歴史シミュレーションから、『伊忍道』などのリコエイションゲームまで、そのほとんどがスーパーファミコンなどの家庭用ゲーム機に移植されている。どれも操作やコマンド体系を、パソコン版よりも遊びやすいように工夫しているらしいんだけど、どーもその試みが成功していると思えるソフトがなかったんだよね。

だが、この『エアーマネジメント』シリーズだけは、すばらしい完成度を誇っているんだ。てなワケで、そんな光栄の一面をちょっと紹介してみたくなっちゃったのだ。

一応ゲーム内容を説明しておくと、あなたは航空会社の社長さん。ライバルの3企業とシェアを争い、自分の会社を航空業界のナンバーワン企業に育てるのが目的だ。シナリオは、ジェット機が登場した1955年から未来の2020年まで、各時代ごとに4種類用意されている。

大会社の経営は難しそーだが、優秀な4人の部下がなんとかしてくれるので、ただ威張っているだけでも相当イイ線いっちゃう。いやあ、このヘンもリアルにシミュレートされてるよね!? では少しだけ、航空会社の経営のしかたを教えておこう。

今日から気軽に航空会社の社長業でもどーです?

❶ 会社を作りましょう

⬅本社の所在エリアと所在都市を選ぶ。エリアはヨーロッパ、東南アジアなど7つ。都市は、選んだエリア内の主要都市からセレクト。

➡航空会社の名前は、4社とも自由につけることができる。F1や野球のチームの名前などをつけると、盛り上がること請け合いだ。

❷ 発着枠をもらいましょう

⬅飛行機を飛ばすには、まず乗り入れたい都市の空港から、スロット(発着枠)をもらわなければならない。部下を交渉に向かわせよう。

➡交渉には3~9カ月ほどかかる。なお、1ターンは3ヵ月。ちなみに、本社都市の空港のスロットは、あらかじめ持っているからね。

❸ 飛行機を買いましょう

⬅飛行機を飛ばすには、当然、飛行機が必要だ。販売会社は複数あり、それぞれ性能の違う機体を売っているので注意。買取り会社もある。

➡発注してから納入されるまでには1ターンしかかからない。足りなくてもすぐに出来上がってくるから、ムダな買物をしなくてすむ。

❹ 航路を開設しましょう

⬅スロットと航空機が揃ったら、いよいよ新航路開設。本社都市の空港から、スロットのある都市の空港まで、飛行機が飛ばせるぞ!

➡週に何便飛ばすのか、運賃はいくらにするかなどなど、設定は慎重に。最初は1便で、客の需要をリサーチしてみるのが無難かな。

❺ 事業を拡大しましょう

⬅乗り入れている都市のホテルやシャトルバスを買いとるなど、航空関係以外の業種にも手を出そう。成功すれば、高収入につながる。

➡それだけでなく、都市の宿泊、交■が便利になることによって、飛行機の利用も高まっていくのだ。一石二鳥とはまさにこのこと。

❻ 業界1を目指しましょう

⬅20年間にわたって、3つのライバル会社と業績を争っていくのだ。成績は1ターン終了ごとに発表される。やるならトップを目指せ。

➡サービスキャンペーンなどを行なって、利用率を高めるのもなかなか効果がある。あの手この手を駆使してライバルを出し抜こう。

シミュレーションアレルギーはコレで克服せよ!

どーしてもシミュレーションに対するアレルギーが直らず、いまだ手をつけられないとお嘆きのアナタ。せっかくパソコンを持ってるのに、不得手なジャンルがあるなんてもったいないと感じていたら、手始めにスーファミで気軽にトライしてみては。この「エアーマネジメントⅡ」は、入門用に最適なソフトとして、くしだナム子が自信を持ってオススメしちゃうよ。

光栄の歴史シミュレーションの面白さって、いろいろあるとは思うけど、やっぱり醍醐味は戦闘なんじゃないかな。でも、戦闘できるようになるまでの準備が長いじゃない。何やっていいかもわからないし、いやんなっちゃうよね。

その点、「エアーマネジメント」シリーズはいい。準備は1ターンもあれば終了してしまい、すぐに航路を開設して、飛行機を飛ばすことができるのだ。プレーヤーのやる気をうまいぐあいにリードしてくれるので、退屈しない。

それから、テーマも気に入っている。武将も社長も、世界を制すためには、緻密な戦略と大胆な行動力が必要なのは同じ。でも、社長は武力という暴力行為なしで、知的にスマートにライバルを潰していく。ズル賢い面やシビアな面を含めてカッコイイ！

もちろん、ビギナーに親切な工夫が随所に見られる。何をしたらいいのか分からなくなったら、会議を開けば大丈夫。優秀な部下たちが適切なアドバイスを与えてくれるのだ。これをもとにゲームを進めていけば、まず失敗することがない。こうして何ターンか遊んでいくうちに、自然とコツがつかめてくるだろう。

光栄の家庭用ソフトは、値段が高くてサウンドがイマイチってのが定評だったが、コレに限ってはサウンドもバツグン。1万円を超える値段はあまり納得のいくもんじゃないけど、苦手を克服するための投資と思えば安いもんでしょ。

会議を開けばもう安心

シミュレーションで一番困っちゃうのが、自分が何をやったらいいのかわからない状態だよね。このゲームでは、会議を開けば、優秀な4人の部下たちが適切で具体的なアドバイスをしてくれる。とりあえずはこのとおりに遊んで、感覚をつかもう。

スマートで知的! これぞリアルウォー

私は個人的に歴史ものよりビジネスものを評価しているのだ。血を流さない戦闘がスマートで好きなの。ただ、歴史ものも、ビジネスものも、われわれの世界とは少しかけ離れているには違いない。もうちょっと、そのへんの説明がほしかったな～。

めざせ最高速! 満足度表

くしだナム子

光栄の家庭用ソフトの中で最高のデキだなあ。

ウニー二杉内

国別、時代別にアレンジされたBGMがいいねえ。

ネルソン山内

とっつきやすいけど、ちょっと高すぎるかな。

[シフトポジションの説明] 1速：とりあえず私には合わないけどいいと思うよ　2速：まあまあのデキ　3速：なかなかのデキ　4速：結構なデキ　5速：絶対オススメ　R(リバース)……。

後楽園アイスパレス閉鎖絶対反対! 頼みますよ

あのフェアチャイルドの戸田誠司さんが「ストリートファイターⅡダッシュ」の基板を買ったと聞いて、ご迷惑もかえりみず押しかけ、徹夜で対戦と「ボンバーマン」に明け暮れてしまった、くしだナム子です。みなさんご存じの方も多いと思うけど、その「ストⅡダッシュ」がメガドライブで、6月に発売されることになったよ。詳細はもうちょっと待っててね。

それからあの対戦ボンバーマンも、ついにスーパーファミコンで遊べるようになった。タイトルはやっぱり「スーパーボンバーマン」。ハドソンから4月28日に、7800円で発売されるよ。

さて、最近好調のハードといえば、パズルゲーム「ぷよぷよ」もリリースされたセガのポータブル機、ゲームギア。去年、メガドライブ版の人気タクティカルロールプレイング「シャイニングフォース」の外伝が発売され、その高い技術力が話題になったが、続編の「シャイニングフォース外伝Ⅱ」が夏にも登場しそうだよ。そのビジュアルが手に入ったので、ファンはアレコレ想像して楽しんでちょうだい。私もゲームギアユーザーだけど、最近のお気に入りは「レミングス」。よくできてるわよ。

⬇➡セガのゲームギア用「シャイニングフォース外伝Ⅱ」。イラストには主人公と、前作でおなじみのニックの従姉妹である、ナターシャが描かれている。ワクワク。

CAI情報局

S.Takigami

さあ、うれしい新学期が始まった。今年の新学期からはCAIの授業が始まるからうれしいよね。ところで、これから始まるCAI授業は、どんな授業になるのだろう？　今回の情報局では、今まで取り上げてきた様々な記事をハード、ソフトなどに分けて振り返って、実際に行なわれるCAI授業を予測してみよう。

情報局が予測するCAI授業

今回のCAI情報局は、これまでの記事を総ざらいし、その内容を"ハード"、"市販ソフト"、"自作ソフト"、"学校では"の4つの区分に分けて整理してみた。そして、その結果をもとに、これからみんなの学校で行なわれるCAI授業の姿を、ズバリ予想するぞ！　その姿とは、「CAI授業はLANで先生と生徒のパソコンをつなぎ、ドリル形式のソフトで問題を解く」というものだ。「ちぇっ、つまんないよ」と思うでしょ。でも、待ってくれ。CAIソフトの中には、ゲーム感覚のものもあるし、"学校では"の欄にも書いたけど、将来はユニークな授業が増えそうなんだ。

本当は、[illegible]先生に言ってもらったほうがよかったなんて声もあるが、とにかくCAI授業はどうなるか？　4つの区分をまとめてみたから、読んでちょうだい。

ハード

CAI授業はどんなマシンでやるのかというと、いうまでもなくパソコンでやる授業だ。そして、スタンドアローンかLANか、ということになると、これははっきりいってLANなんだ。なぜか？　実は、「学校にパソコンを入れるときは、LANで導入するように」という内容の指導が、文部省から学校に出されているからだ。このため多くの学校では、パソコンはLANで導入されているのだ。文部省はまた、最低でも生徒ふたりに1台の割合でパソコンを入れるのがよいとも言っている。だから40人学級だと、先生のマシン1台と生徒のマシン20台以上がつながるはずなんだ。

◆LANでは、先生のパソコンから、生徒のマシンに教材のデータが転送される。

■2台のモニター[illegible]

市販ソフト

技術家庭の選択授業で行なわれる情報基礎では、パソコンの電源の入れ方やキーボードを使った入力の仕方なんて基礎から始まる。キーボード入力は初心者にはなかなか難しいけど、ログインの読者ちゃんには簡単過ぎて退屈かも。でも、情報基礎の授業は20時間に満たないから、キーボード入力に割ける時間はせいぜい1時限かいいところ。基本操作の習得に、少しの間だから我慢しよう。

■[illegible]

「マウスでは絵が描きにくい」という意見が、最近ソフコンに届く。確かにマウスって、ペンや筆みたいに指先で細かく操作できないもんね。世間には、専用ペンで絵が描ける“ダブレット”というものもある。でも、ログインソフトのお絵描き担当者たちは貧乏で、誰も持ってない。みんな「慣れれば平気だもん」、なんて言いながら、マウスで絵を描いてるぞ。

心で描け!

第2回 CG部門発表会

たくさんの力作、応募ありがとう! 大盛況の発表会だ

ソフコンCG部門の第1回発表会を今年の1、2合併号でやったところ、予想を超える反響をいただいた。毎日のように、個性にあふれた力作が届いて、審査が追いつかないほどだ。うーん、これほど多くの人々が、CG制作に情熱を燃やしてくれているとは！　日本の未来はバラ色だ。

てなわけで、第2回発表会をパワフルに開催する運びとなったのだ。いろんな方向を目指した作品が集まってるから、見ごたえたっぷりの発表会になっているぞ（自画自賛）。

ところで、応募数が増えるにしたがって、少し問題も出てきた。

まず、使用した機種や作品の題名なんかのデータを書き忘れている人が多いんだ。特に題名を明記してくれないと、誌面で紹介するときに困っちゃうから忘れないでほしい。まあ、「この作品、題名がないからボツ！」なんてことはないけどね。ただし、画像データのファイル名を題名にする場合は、そのことを書いておいてくれ。

それから、1枚のディスクに似たような作品をたくさん入れてくるのはパスだ。

確かに、CGは紙に描く絵と違って、色を変えたり、変形させたりして、たくさんバリエーションが作れる。で、そのバリエーションのどれも捨てがたくて、全部送ってしまう。その気持ちはわかるんだけど、同じような作品がたくさん入ってると、評価する側はガッカリしちゃうんだ。「どの作品を選ぶか」もCG制作の大事なプロセスだから、しっかり自分の意志で選んだ「この1枚」を送ってくれ。

なんか細かい注文を出してしまったけど、せっかく作品を送ってくれても、作品の内容と関係ないところで評価が下がっちゃったら損だよね。ぜひみんな、応募の際は気をつけてほしいな。

注目!

作品には題名をつけてね

作品にきちんと題名をつけないと、担当者たちに「あの顔がボヨンな絵」とか、勝手な名前で呼ばれちゃって気持ち悪いぞ。

「この1枚!」で勝負しよう

「背景が赤いのと青いのと、両方送ります」というのはナシ。どっちがいいのか、自分の意志でしっかり選んで送ってね。

Grand Prix

遊び心にあふれた作品だね

まちがいさがし　秋田県/齋藤美幸

こういう遊びは､CGだと楽だよね。CGの特質をうまく活かした作品だと思うな。絵柄や色使いがほのぼのしてて、絵の雰囲気によくマッチしてるね。

でも、間違いは8個のはずなのに、よく探したら10個あったぞ。単純な色の塗り間違いの部分もあったから、次にこういう遊びをするときは気をつけてね。（石原）

寸評

すごくにぎやかな作品で、見てて楽しいね。それにCG作品に〝まちがいさがし〟を持ってくるという発想もグーな感じだ。別に1枚絵にこだわらないのだから、4コママンガなんかを送ってきてもらってもいいね。

絵に関しては、何か独特の味があっていいと思う。もっと変な絵を描いてみてほしいぞ。（鈴木）

PC-9801と『お絵描きツール』

顔の表情の違いが楽しいぞ

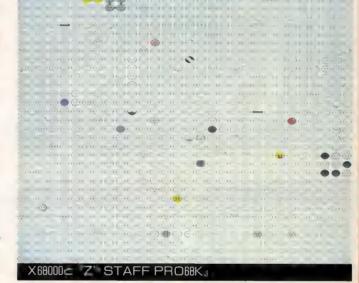
L10　東京都/高橋建滋

パッと見て「なんだろう？」と思わせて、近寄ってみると「ふむふむ、なるほど」と納得させる。こういうアイデア勝負の作品を､美術では〝コンセプチュアルアート〟なんて呼ぶけど､その手の作品として、いい形で成功してると思うな。残念ながら、高橋クンはこの『L10』をオマケ扱いしてるんだ。スゴく面白いよ、この絵は。（石原）

寸評

これは、顔と〝カオス〟をかけているのかな？　よく探すと、どっかでみたような顔もあって、眺めているだけで楽しい。こういうセンスは好きだぞ。

しかし反面、画面全体が白っぽいから、さびしい感じもするね。もっとたくさんの色を使ってもよかったんじゃないかな。

次回は、色にも気をつかってみてほしいな。（安田）

⬆X68000と『DōGA CGAシステム』で作った、パトカーもいいね。

X68000と『Z's STAFF PRO68K』

心のお絵描き講座▶▶▶パース編

⬅東京の小宮山晃さん作「摩天楼」。PC-9801と「お絵描きツール」。

上の作品、主人公のウサギがいい味を出しているんだけど、どこか不自然じゃないかな？　そう、机やキーボードのパース（遠近感）が狂ってるんだ。

この作品は〝2点透視図法〟で描かれている。透視図法というのは、遠くのものが小さく見える性質を利用して、遠近感を出すための理論（右のイラストを参照）。だけど、〝消失点〟の位置を正しく設定しないと、全体がゆがんでしまうんだよね。

透視図法を使わなくても、カンだけで自然なパースは描ける。もちろん、理論を参考にするのは大事だけど、最終的には自分の目だけを信じて、絵が不自然になっていないか、チェックしたいな。

2点透視
消失点
消失点

2nd Prize

お嬢さん　京都府/[illegible]

寸評　画面全体の温かなテクスチャー(質感)がいいね。

こういうタッチの作品は､CGでは珍しいけど、油絵なんかだとよくある構図だよね。目新しさがないのが残念。このタッチを活かして、次は絵画としての新しい方向を探ってみてほしいな。　（石原）

思わずため息が出てしまいそうなぐらいキレイな絵だね。よく点だけでここまで描いたと感心してしまうよ。色使いも黄色などの暖かい色が中心なので、全体的に暖かみを感じていいぞ。あとは、背景も描いていればよかったかな。あと、口がデカくない？　（矢野）

PC-9801と「お絵描きツール」

X68000と「マチエール」

ゴウセイ2　福岡県 小嶋治滋

寸評　レイトレかと思ったら、これは「マチエール」の球を描く機能を使ったものであった。キレイにまとまってるね。

絵としては、光線みたいなのを入れて意味を持たせるより、純粋にモノの配置などを楽しむようにしたほうがよかったかも。（鈴木）

TAIYO　愛知県/小島利文

寸評　いい！　この作品はいいぞ！　色使いといい、今にも踊りだしそうなキャラクターといい、作者の並々ならぬセンスを感じるぞ。特に、空や太陽の塗り方が、少しずつ色を変えてあって、面白いと思うよ。この調子でガンガン描くのだー！　（安田）

楽しさいっぱい、てな感じの作品だね。原色っぽいビビッドな色でまとめたことが、成功してると思う。登場しているキャラクターも、極端に抽象化されているけど、楽しい動きを感じさせて、いいね。

個人的には、唐辛子センベイみたいな太陽が好きだぞ。　（石原）

X68000と「マチエール」

3rd Prize

寸評　14歳でこの線と色のセンスは凄い！　完成度が低くて3rd Prizeになったけど、若いんだから、上位入選なんか考えず、いろんな絵に挑戦しよう。（石原）

ゾンビ　[illegible]/[illegible]　PC-98と「マルチペイント」

寸評　この作品は、同じ絵をズラして色違いにしたものと重ね合わせ、微妙な色を出しているね。ただ、波状効果を使った部分が少し汚なく見えるね。　（鈴木）

深世界　岐阜県 西田[illegible]　PC-9801と「[illegible]」

残念、入選まであと一歩だった作品

FIL [illegible]/[illegible]亜野エ[illegible]

普通の絵になってしまったなあ。カクカクしててもいいから、ただ人物を描くだけではなく、自分ならではの絵を描こう！　(鈴木)

➡前回カクカクしてた彼女も、カドが取れた？　PC-386と『マルチペイント』。

春景色 [illegible]/[illegible]妻匡[illegible]

雲のフワフワした感じがいいね。だけど、空以外はなんだかわからないな。ボカさずに、ハッキリ見える部分もほしかったぞ。(安田)

➡春のかすんだ雰囲気が出ている作品。PC-98DOと『お絵描きツール』を使用。

[illegible] 東京都/茂木優子

シンプルな絵って、カッコよくキメるのが難しいんだよね。色が赤、青、黒じゃ、単純すぎたかな。色や形を、再検討してね。　(石原)

➡曲線で構成されたシンプルさが光る。PC-286と『Z's STAFF KiD98』。

VELOCITY 愛知県/[illegible]

サイバー方面の、いかにもCGらしい作品。それだけに、ありきたりな感じがしちゃうのが残念だ。何か。新しさがほしいなあ。(石原)

➡Amiga3000と『RAY-DANCE』による作品。いかにも「アミ〜ガ！」な雰囲気だね。

[illegible]ラ 東京都/石見仙由希

うーん、おとなしすぎるかな。カメラの位置を自由に動かせる立体CGなんだから、もっとカメラアングルに凝ってほしいな。　(石原)

➡PC-386と『CGツクール3D』を使って、『マルチペイント』で修正した作品だ。

CG 05 鹿児島県/新田[illegible]

この絵には脳味噌がとろけそうなほど殺人的な嫌悪感がある。どうせなら、見た人が失禁するくらいのイヤな絵を目指せー！　(安田)

➡PC-9801と『鮪ペイントシステム』。今回"最悪"の評価を受けたぞ。もっとやれ！

ソフコンにドンドン応募するのだよん!

●ゲームプログラム部門●ゲーム企画部門
●CG部門●ツクール部門

ソフコンPRESSで発表し パワーアップして発売!

ソフコンこと、ログインソフトウェアコンテストでは、オリジナルゲームのプログラムや、ゲーム企画、ワンポイントのゲームアイデア、それにログインソフトが提供しているゲームコンストラクションツール"ツクールシリーズ"で作られた作品を広く読者から募集します。

●ゲームプログラム部門
未発表のオリジナルプログラムであれば機種は問いません。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売します。他人のプログラムの全部、または一部をコピーしたものや、二重投稿は堅くお断わりします。

●ゲーム企画部門
未発表のオリジナルゲームの企画で、ゲームシステムやストーリー、画面構成、操作方法、キャラクターや背景のグラフィックなど、ゲームを構成する要素が具体的に書かれたもの。入選作は誌上に掲載し、編集部がプログラム化します。

●CG部門
未発表のオリジナル作品に限ります。マンガのキャラクターや、他人が描いた絵画の取り込みなどは審査の対象外とします。なお、グラフィックを描くために使った機械や、グラフィックツールを必ず明記してください。

●ツクール部門
ログインが提供するツクールシリーズで作られた作品。これまでに提供したツールすべてを対象とします。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて販売します。

★賞金★

ゲームプログラム部門	
GrandPrix	50万円
2ndPrize	30万円
3rdPrize	10万円
努力賞	3万円
ゲーム企画部門	
GrandPrix	20万円
2ndPrize	10万円
3rdPrize	5万円
努力賞	3万円
ツクール部門	
GrandPrix	10万円
2ndPrize	5万円
3rdPrize	3万円
CG部門	
GrandPrix	5万円
2ndPrize	3万円
3rdPrize	1万円

堀井賞、木屋賞は さらに賞金100万円

入選したプログラムやゲーム企画の作者には、誌上のアドバイスを読んでバージョンアップを図ってもらいます。バージョンアップされたプログラムは、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売されます。そして、これらの入選作品を半期に一度集め、審査会を開いてその内容を再度審査します。特に優秀であると認められた作品は、堀井賞、木屋賞として表彰され、賞金100万円が贈られます(該当作なしのときもあります)。堀井賞、木屋賞を受賞したプログラムは、パッケージ商品として販売されます。なお、第9回堀井賞、木屋賞の対象作品の締切は、'92年11月末日。結果発表は、ログイン'93年1、2合併号になります。

●応募方法……応募作品には、以下の書類を同封してください。
①郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、賞金の振り込み口座(銀行名、支店名、口座番号、名義人の氏名、名義人の住所)を明記したもの(住所、氏名、名義人氏名にはフリガナをつけてください)。
なお、20歳未満の方は、保護者の承認を受け、保護者の住所、氏名、電話番号も明記してください。
②プログラム部門やツクール部門の作品には、機種、記録したディスクの種類、実行方法、遊び方、ゲームの解き方などの詳しい説明書を同封してください。

●応募に関しての注意事項
①入選した作品の著作権は(株)アスキーに帰属します。
②原則として、応募された作品は返却しません。もし、返却を希望する場合は、返信用の封筒と切手を同封してください。
③入選作品の賞金は、作品が掲載されたログインが発売された日の翌月の末日に、指定口座に振り込まれます。

プログラマー& 移植版も大々募集中

このコーナーでは、ゲーム企画部門に採用されたゲーム企画のプログラムや、ログイン誌上に掲載されたプログラムの、他機種への移植版を作ってくれる人を募集しています。下記のあて先にご連絡ください。また、移植作品の応募も受けつけています。

●あて先●
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
ソフコン○○○○部門係

お楽しみページ

ろぐまーけっと

電脳刑務所から脱獄せよ
フォートレス

ども、白鳥ジュンです。今回ご紹介する映画は、近未来を舞台にしたハードアクション『フォートレス』。要塞のような刑務所から、ハデに脱獄する様子を描いている。

200X年のアメリカ。爆発的人口増加に悩んだ政府は、産児制限法を施行。女性は生涯にひとりしか子供が生めず、それに反した者はコンピューターが支配する刑務所、〝フォートレス〟に送られてしまうのだった。フォートレスとは、民間企業が経営する刑務所で、受刑者などゴミのように管理されてしまう恐怖の要塞である。

主人公のジョンは、元特殊部隊の隊長をしていた優秀な兵士。が、ある任務で部下を全滅させたため軍から離れた。そのジョンの妻が、ふたり目の子供を妊娠してしまう。最初の子が死産だったふたりは、なんとか子供を生むため国外への脱出を試みる。が、あとひと息のところで失敗。ふたりともフォートレスに送られてしまうのだった。

後はご想像どおり、ジョンはフォートレスを脱獄する。めでたしめでたし。おっと、コレじゃいくらなんでも不親切でしたね。お話としてはよくある脱獄モノなんだけど、このフォートレスがけっこういいのよ。コンピューターがすべて管理しているという設定で、レーザー光線の格子だの、囚人を管理する体内爆弾だの、攻撃用クローン兵士だの、ホントに凝っているのだ。しかもバリバリの最先端技術を駆使した映像じゃなく、いかにもB級っぽいチープさがかえっていいんだわ。なんか、低予算だけどガンバってみましたという感じがしてマル‼

ま、民間企業が刑務所を経営するとか、どっかで聞いたことある設定が多いってのがちょっとハナにつくけど、SFアクション好きにはオススメしちゃいます。

ジョン・ブロック・プロダクション作品
アスキー映画配給
■月下旬公開予定

⬆右端の人が主人公のジョン。演じているのは、クリストファー・ランバート。注目されたのが「グレイストーク」でのターザン役だっただけあって、ワイルドっぽいのが魅力。

⬆寝ている間もコンピューターによる管理が行なわれる。夢をスキャンして、所長の部屋に送っているのだ。

➡腕はマシンガン、皮膚はヨロイ、脳はホストコンピューターと通じている攻撃用クローン兵。
⬆受刑者は全員、体内爆破装■を飲み込まされるのだ。ヘンな行動をしたら、ドカンってわけ。

⬇洗脳マシンにかけられてしまったジョン。トレーニングマシンじゃないよ。

⬆「ロボコップ」でも悪役をやっていたカートウッド・スミスは、またしても悪役。隣の美女はローリン・ロックリン。

お笑いシャンテライブ①～③

お笑いファン必見の若手が集まった!! 爆笑ライブビデオ

お笑いが三度のメシより好きだけどお腹が空いたときはゴハンのほうが好きだができればそれは炊きたての白いコシヒカリがいいなそれも温かいヤツね、という高橋ピョン太氏によると最近のお笑いはマイナーがおもしろいとのこと。「だけど、そのおもしろいマイナーな人たちがなぜかメジャーになったとたん、ネタをやらなくなっちゃうんだよね。それがちょっと寂しいんだよなあ」

なるほど、なるほど。じゃあ、そんな高ピョンにオススメのビデオを紹介しよう。

実は、TBSラジオで放送されていた『お笑いシャンテライブ』という番組が、なんと映像付きのビデオで発売されているのだ。番組のほうは2年前に終わっちゃったんだけど、参加メンバーがけっこうマニアックなんだ。浅草キッド、まじかるずっ、バカルディ、キリングセンス、ほんじゃまか、AKIKO、爆笑問題、松野大介、デンジャラスなどなど。

「へえ～、AKIKOなんてのも出てるんだ。確かあいつらって、解散しちゃったんじゃないかな。それと松野大介って、ABブラザースの片割れだよね。このビデオじゃひとりだけど、今は相棒を見つけてコンビ組んでるはず。でも、浅草キッドとかのマジメなネタって、最近テレビじゃ見られないだけにうれしいよね」

と、高ピョンも言っておりますんで、お笑い好きな人はちょっと観てみてくださいな。

松竹ホームビデオ、各6180円[税込]、①50分、②54分、③55分、すべて発売中

あの『サイレントメビウス』が実写の、しかも時代劇になったのだ

サイレントメビウス外伝 幕末闇婦始末記

そうなんですよ、あの「サイレントメビウス」が実写で、しかも時代劇になって登場するのだ!! まずは、どんなお話なのかをご紹介。

時は幕末。黒船の来航によって江戸の太平は破られ、新しい日本が到来しようとしていた時代だ。が、黒船は新時代と一緒に闇の力をも江戸の町に持ち込もうとしていた。異国の魔術師、妖怪、そしてバテレンの妖獣使いたちが夜の闇に暗躍、奇怪な事件が江戸中で多発するようになってしまう。

事態を重くみた将軍の顧問役である松平春嶽は、勝海舟の助言によって魔道に秀でた〝くノ一〟ばかりの隠密組織を作った。その名も〝闇婦〟(もちろん、〝あんぷ〟って発音するよん)。彼女たちは闇に生き、そして闇に戦う戦士なのである。

とまあ、こんな感じ。いかにもって設定が、ファンにはうれしいよね。で、気になるキャスティングなんだけど、これがなんと香津美が松井菜桜子、由貴が岡本麻弥、那魅が本多知恵子。そうです、アニメーションの声優がそのまんまの役を演じているのだ。それ以外も、勝海舟役が森次晃嗣(『ウルトラセブン』のモロボシダン)、悪の黒幕に中田博久(懐かしい。『キャプテンウルトラ』の主人公を演じてた人だぞ)、妖術使いに志垣太郎といった、ミョーにマニアっぽい人が出演している。

それもそのはずで、監督はあの『地球防衛少女イコちゃん』でおなじみの河崎実なのだ!!

バンダイビジュアル、角川書店
54分、7800円[税込]
4月22日発売予定

でも、内容はとってもシリアスで、マジメに時代劇しております。

発売は4月の予定だけど、すでにレンタル中。〝サイレント〟ファンはもちろん、テレビ時代劇ファンにも観てほしい1本ですぞ。

人気絶頂の米米CLUBが映画音楽に進出!?
米米CLUB in『REX恐竜物語』

現代に突然甦った恐竜〝レックス〟と、さみしい少女の触れ合いを描く映画『REX恐竜物語』。この映画、とにかく〝超〟がつくくらい豪華な映画なのだ。主演は渡瀬恒彦に大竹しのぶ、また、主人公の少女には、〝具が大きい〟のCMで一躍有名になった安達祐実を迎えている。ね、スゴイでしょ。さらに、もうひとりの主人公〝レックス〟の制作は、『E・T』の生みの親であるカルロ・ランバルディが担当。なんと500万ドルを費やして、リアルでかわいい動きを備えたロボットのレックスを作り上げた。

これだけでも十分豪華な映画なんだけど、トドメを刺すのが主題歌だ。なんと、この映画の主題歌を担当するのは、あの米米CLUBなのだ!!

もちもん、米米CLUBの映画音楽への進出は初めてのこと。いつも奇抜なステージングでファンを楽しませてくれる米米CLUBだけど、『REX恐竜物語』の主題歌に対する意欲もマンマン。ただカールスモーキー石井によると、「米米CLUBとしてでなく、あくまで『REX恐竜物語』の音楽として聴いてほしい。映画の世界に合った音楽を作るつもりだから、今までの米米CLUBの音とは全然違うものになるかも」とのことだぞ。米米CLUBの意外な一面を期待できそうだよね。

ちなみに、カールスモーキー石井は、〝レックス〟がいたくお気に入りの様子。記者会見中に何度も「この模型、もらっていっちゃダメかなあ」と、係の人に聞いてたもんね。でも米米CLUBのことだから、そのうち自分たちのライブに〝レックス〟を登場させちゃうかも。

➡恐竜とはいっても、卵からかえったばかりのレックス。愛くるしさは「E・T」を超えてるかもしれないぞ！

⬆記者会見中「う～ん、いいなあ。ホントにくれないかな、コレ」を連発していたぞ。

⬅おなじみカールスモーキー石井とリーダーのボン。主題歌には「時の旅路」というタイトルを考えてるとのこと。

未来の大監督がいるかも？ 新進映画監督の登竜門!!
サンダンス・フィルム・フェスティバル・イン・トーキョー'93

これからの映画界を担う、新進監督の発掘と育成を目的に創設された組織、『サンダンス・インスティテュート』。創設者は最新作『スニーカーズ』で永遠の好青年ぶりが健在なのを披露した、名優ロバート・レッドフォード。名前の〝サンダンス〟は、彼の代表作『明日に向かって撃て！』の役名からきている。で、この組織が1985年から毎年、『サンダンス・フィルム・フェスティバル』という映画祭を開催しているのだ。つまり、新進映画監督のための発表会みたいなもの。

この映画祭、コンペティション部門での副賞が1000万円!! これから映画界で才能を活かそうと思っている監督たちにとっては、まさに絶好の機会と言えるわけ。だから、毎年参加作品は熱のこもったものばかりだし、メジャーで成功した作品も生み出している。たとえば、1989年にカンヌ映画祭でグランプリを獲得した『セックスと嘘とビデオテープ』。全世界的に成功したこの作品も、この映画祭に出品されたのだ。

実はこのフェスティバル、1987年から隔年で東京でも開催されていたんだけど、今年から毎年開催されることに決定した。先物買い的楽しみもさることながら、メジャー作品にはない熱気を感じたい映画ファンは、のぞいてみてソンはしない映画祭と言えるのでは？

開催期間は、4月16日から23日の8日間。場所は、銀座テアトル西友、銀座シネパトス、そして有楽町の朝日ホールの3ヵ所だ。前売り券が800円(安い!!)で当日券は1000円。詳しい問い合わせは、☎03-5276-9747のSFFT事務局まで。

➡アレクサンドル・ロックウェル監督のブラックコメディー「イン・ザ・スープ」。不思議な笑いのモノクロ作品。

⬆ホーキング博士の宇宙論を、同僚などのインタビューで解明する「ブリーフ・ヒストリー・オブ・タイム」。

マイクロキャビンの新作ゲームイベント 『サークⅢ』体験イベントのお知らせ

毎回、最新作の体験プレーが楽しみなマイクロキャビンのゲームイベントだが、今回の目玉は『サーク』シリーズの最新作『サークⅢ』。もちろん、スタッフによるトークショーや、購入者への特別プレゼントなどお得な企画も盛りだくさん。大阪のJ&Pテクノランドでは、MIDIライブの予定もあるぞ。

開催時間はどの会場も午後1時から5時まで。『サーク』ファンは下の日程表を参考に会場へ急げ!!

開催日	場所
4月11日	東京　J&P町田店
4月17日	広島　ダイイチ　COM CITY
4月18日	名古屋　エイデンテクノ名古屋
4月24日	神戸　星電社　三宮本店
4月25日	大阪　J&Pテクノランド

←あのラトクが帰ってきた！ おなじみのキャラクターがちょっぴり大人になった『サークⅢ』。

カルトゲームだけにライブも超カルト! "超兄貴怒髪天"ライブのお知らせ

マッチョなキャラクターとソレッぽいネーミングで、一部に大ウケしたPCエンジンのカルトゲーム『超兄貴』。あの独特な世界観がどーも好きになれないって人も多かったみたいだけど、いろんな意味で今までにないタイプのゲームだったよね。特に、サンプリング音をガンガン使用した、ハードコアテクノばりの音楽は文句なしにカッコイイ!! その『超兄貴』の音楽が、生で聴けるイベントを紹介しよう。

4月27日(火)に、インクスティック鈴江ファクトリーで行なわれるイベントは、ズバリ〝超兄貴怒髪天〜葉山宏治ライブ〟と銘打たれた、『超兄貴』の音楽を中心としたライブ。チケットは前売3000円、当日3500円[ともに税込]でチケットぴあにて発売中。また、豪華ゲストや、ボディービルダーなどのたのもしい兄貴も出演する予定だぞ。詳しい問い合わせは、☎044-857-7692のNECアベニューまで。

ちなみに、このライブのコピーは〝肉弾合い撃つ筋肉レイヴ！〟。このコピーにピン！ ときた兄貴な野郎は、ぜひ足を運んでくれ!!

↑'92年度カルトゲームナンバーワンの声もある『超兄貴』。このゲーム画面を見れば思わず納得してしまうね。

マニアの部屋 今回は四ッ谷のりピ〜です

●Macintosh
●Hyper Card
阿部摂子著
●Hyper Talk
本田重夫著

一般的に、Macintoshは単なる使いやすそうなコンピューターだと思っている人、多いですよね。それに、やっぱりコンピューターはカラーでなくちゃ、っていう考えの人もね。まぁ、その考え方が正しいか否かは別として、個人的に私はモノクロで味わいのあるMacintoshが大好きです。というわけで、今回はMacintosh Classicユーザーの私が、Macintoshが大好きになる本を紹介しちゃいますね。

この本に登場するMacintoshはすべて初期型で、当然画面も白黒のみというシンプルなもの。今流行りのマルチなんたらとはまったく縁がなさそうな、時代遅れの感じさえするMacintosh。だけど、Macintoshの一番大切なことが凝縮されている本だと思います。その大切なことっていうのは、〝Macintoshは子供のために作られたものだ〟ってこと。ゲームや仕事をするためのマシンではなく、あくまでもイマジネーションを助け、表現するためのものなんですよね。ときには驚かせられ、ときには興味をかき立てられて、イメージをふくらませる。コンピューターという形の友達だと思うのです。ちょっとおおげさかな？

まぁ、そういったMacintoshが大好きになっちゃうような、ワクワクドキドキすることがギッシリとこの本の中には詰まっています。パソコンなんてゲームができて当然、とファミコンの延長線上のように捉えている人や、多機能ワープロのように思っている人たちへ。この本はきっとコンピューターそのものの楽しさを教えてくれると思いますよ。そして、この本を読んだらMacintoshがほしくなってたまらなくなっちゃうと思うな。事実、私もこの本でコロッといっちゃいましたもん。でも、ひとつだけ忠告しておくと、ローンには注意しなきゃダメよ。

↑定価は2260円〜2470円[税込]。この本を読んでMacintoshを買った人も多いのよ。

久々にパワフルなアルバムが登場！ PIONEERS

最近は目立った活動のなかった〝スカパラ〟だけど、やっと３枚目のアルバムをリリース。これがまた傑作ときてるから、ファンはホントにうれしいんじゃないかな？

前作がおとなしかったからなのか、今回の収録曲はどれもパワフル。〝スカ〟というジャンルへの好みは抜きにしても、十分楽しめるはずだよん。スカなんか知らないって人は、ぜひ聴こう。間違いなくスカとこのグループのファンになっちゃうぞ〜!!

東京スカパラダイスオーケストラ
EPIC/ソニー
ESCB1348　2800円[税込]

老いてますます盛んって言うんですか？ ます

あの小林克也＆ザ・ナンバーワン・バンドのニューアルバムが登場だ。作詞、作曲家陣に奥田民生、忌野清志郎、南佳孝、杉真理、浜崎貴司などなど、異色のメンバーが勢ぞろいしているぞ。

もちろん、この作詞作曲家たちと小林克也が組んで、フツーの曲ができるわけがない。エッチな曲からキケンなヤツまで、大笑いさせてくれるものばかり収録されてる。でも、そこがまたミョーにカッコよかったりするから不思議だ。

小林克也&ザ・ナンバーワン・バンド
ビクター音産
VICL-379　3000円[税込]

ハイサイ比嘉と ベラ飯嶋の 試聴室

ベラ　今回紹介する２枚のシングルは、ちょっと異色のゲーム音楽なんだよね。

比嘉　『スーパーマリオランド』と『テトリス』だね。『〜マリオ』のほうは、アメリカ産のゲーム音楽で、『テトリス』はイギリスで作られた。つまり、どちらも海外のゲーム音楽ってわけ。この手のジャンルの海外モノって珍しいでしょ。

ベラ　この珍しいゲーム音楽が、なんで日本で聴けるかっていうと、これが海外でヒットしたからなのね。奇しくも、２枚ともイギリスのチャートで最高６位までランキングされてるんだよ。これって、日本じゃちょっと考えられないことでしょ。まあ、サッカーチームの応援歌や、プロレスの歌がベスト10入りしちゃう、イギリス特有の音楽シーンのせいもあると思うけどね。

比嘉　でも、どっちもつまんないよ。『テトリス』は１〜２年前に流行したタイプのハウスかな。特に『〜マリオ』は、なんだかなぁって感じ。で、ゲームしながらBGMがわりに聴くにはいいんじゃないすか、この２枚は。

ベラ　まあ、『〜マリオ』はいわゆるラップだし、『テトリス』もフツーのハウスだとは思う。でも、こういうゲーム音楽ができるってことを日本のゲーム音楽界にも見習ってほしいよ。だって日本のゲーム音楽っていったら、ほとんどが〝カシオペア〟っぽいフュージョンか、クラシック、もしくはアイドル歌謡曲のどれかになっちゃうでしょ。アルバムの中ではいろんな分野の音楽があっても、シングルはマンネリじゃあ、ゲームファン以外聴かないのは当然でしょ。それに、『テトリス』はタダのハウスだとは思わないなあ。いわゆる〝ふにゃふにゃハウス〟（命名飯嶋）だと思う。一聴するとフツーのハウスなんだけど、もっと音的に情けなくて、聴いてるうちにクセになっちゃうような……。『テトリス』なんか、ナイジェル・ライトっていう、けっこう有名なプロデューサーを使っているのにこーだもんね。それと、こういった音楽に特徴的なのが、すごく情けなさすぎて思わず笑っちゃうビデオクリップ。『〜マリオ』なんか、いかにもラッパーな感じの人の後ろで、着ぐるみのマリオが踊ってるだけなのね。『テトリス』にいたっては、頭にブロックをかぶったドクター・スピンがクルクル回るという、へ〜ンなビデオ。着ぐるみ師の比嘉ちゃんとしてはどう思う？

比嘉　CDのほうも、それくらい〝遊び〟を取り入れてほしかったような気がするなあ。で、オレの着ぐるみはとりあえず日本が舞台だから、海外進出はまだまだ先のことだよ。

ベラ　そうだね。でも〝着ぐるみ師〟比嘉は、メーカーさんの熱い視線を受けてると思うよ。ゲーム音楽が海外進出するときは、日本を代表して着ぐるんでよ。

スーパーマリオランド　M.C.マリオ
G.M.O.レーベル
ALCB-744　1500円[税込]

テトリス　ドクター・スピン
ポリドール
POCP-1295　1210円[税込]

長かった冬もすぎて、ついに春がやって来た！ とばかりに、この陽気を喜べない人もいるんだよなあ この季節になると編集部内では目をコシコシ、鼻をグズグズやってる人が続出！ 花粉症ってイヤだね

『ブロック クエストⅤ』

3名

⬅単純だけど、一度プレーすると病みつきになっちゃうブロックゲーム『ブロック クエストⅤ』。オマケにムフフなグラフィックまで楽しめるのだ。対応機種はPC-9801。

『レッド』オリジナルサウンド集

5名

⬅ディスカバリーの新作、「レッド」のオリジナルサウンド集がサンドストームレーベルから発売!! 佐藤天平によるアレンジが聴きものだぞ。

『CD BATTLE 光の勇者たち』CDシングル

10名

⬅CDどうしでバトルができる、PCエンジンCD-ROM²の「CD BATTLE光の勇者たち」。このCDは、ゲーム音楽はもちろんのこと、「CD BATTLE」でプレーするとめったに登場しないキャラクターが登場するというウワサもある貴重な非売品だ!!

『ピンクソックス』ジグソーパズル

10名

⬅多くのファンに惜しまれながら休刊した、「ピンクソックス」。でも、このパズルを完成させれば、いつでも美少女たちと再会できるぞ。

過ぎし日の あやまち

まずは5号。実際には掲載されていない『エアーコンバットⅢ』が、表紙の最新ゲーム徹底解剖に表記されていました。スマン。

もうひとつ、5号の233ページ。TOKYO TOWNS SHOWで、〝移植してほしいソフトベスト40〟の国内編24位に移植されている『ワイアラエの奇襲』は『ワイアラエの奇蹟』のあやまりです。申しわけございません。

さらにTOKYO TOWNS SHOWからです。6号の215ページに、『卒業'93』の発売予定日が3月13日とあるのは、3月下旬の間違いです。なお、その後『卒業'93』の発売日は4月10日に変更になりました。ごめんなさい。

最後は8号の33ページ。ニューズファイルで『石見銀山殺人事件』がdccs対応ソフトの第1弾とありますが、これはPC-9821対応のDAPS搭載ソフト第1弾の間違いです。

5号プレゼント当選者

●『モンスターメーカー・サガ』セット

香川県 十川 興平
東京都 土田 泰樹
東京都 矢野 健

●『マイクロワールド』テレカ

愛知県 岡本 珠緒
兵庫県 岩永幸一郎
香川県 笠井 実
広島県 宮田 昌和
兵庫県 横山 昌弘
兵庫県 尾上 肇
富山県 永井 智
神奈川県 三留 邦義
神奈川県 春日 俊之
神奈川県 大野 聡司

ログイン情報質問電話

03-3796-1918

ログイン情報質問電話の受付は、月曜日から木曜日の午後2時から午後5時まで。ただし、市販ゲームの解き方などはいっさいお答えできません。また、バックンナンバーの記事についても、こちらにお願いします。

★プレゼントの応募方法★

プレゼントが欲しい人は、官製はがきに、①～⑪のアンケートの答えを書いて下記のあて先に送ってください。締切は4月16日必着、発表は12号です。なお、このプレゼントに当選された方は、この号のほかのプレゼントに当選できない場合があります。

プレゼント応募アンケート

①郵便番号、住所
②氏名
③電話番号
④年齢、職業
⑤お持ちのパソコンの機種
⑥メディア（5インチ、3.5インチなど）
⑦希望するプレゼント
⑧プレゼントが欲しい理由
⑨今まで一番買って損したと思うモノは？
⑩今まで一番イヤだったプレゼントは？
⑪ログマーケットの感想

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー ログイン編集部
ログマーケット プレゼント係

鹿野司の

オールザットウルトラ科学

SFや映画を見ると、コンピューターやロボットが人間と対抗するという話が多い。そのせいか、現実でもやたらとコンピューターを悪者にしたがる傾向があるよね。

第141回　メタルなハートのおも〜い病

かつて、この『オールザットウルトラ科学』の連載が始まる前に『おもしろ、おかし、はかなし、恋しの、電脳科学講座』というタイトルで、まあ今と本質的にはあまり変わらない話を月刊ログインで連載していたのだけど、その連載第1回目にあたる1984年2月号の話題が、『2001年宇宙の旅』に出てくる人工知能、〝HAL9000″についてだった。いやー、何を隠そうぼくはこのHALちゃんが大好きなのだよ。

『2001年宇宙の旅』には、キューブリックの映画版とクラークの小説版があって、どちらもとてもよい作品なんだけど、このHALについての記述は、両者でけっこう違いがある。

映画版のほうは、人工知能の父といわれるマービン・ミンスキーのアドバイスによるものだと思うけど、こりゃあすごい人工知能だなあってところが、なかなか玄人(くろうと)っぽく演出されているんだよね。

たとえば、ボーマン船長が暇つぶしにコールドスリープ中のほかの乗組員の顔をスケッチしていて、それに対してHALがコメントするシーン。ここでHALは、ボーマンのラフなスケッチを見て、それが誰の顔を描いたものかちゃんと認識するし、ボーマンのスケッチの腕前が、以前よりも上がっていることに、ちゃんと気づいている。

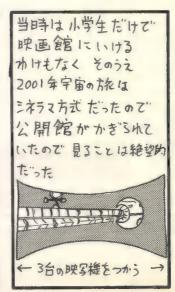
これはパターン認識の能力が、人間並みだということだし、感性に属する部分についても、人と気持ちを通じ合わせることができるレベルにあるということを、さり気なく表現しているわけで、後にも先にも、これほど気の利いた人工知能の描き方は見たことがない。

映画版の〝2001年″の、ここんところは、ほんとうに気に入っているんだけど、その一方でHALがなぜ反乱を起こしたのか、その理由がまったく説明されないところは不満なんだよね。キューブリックが、実際のところそれをどう考えていたかは知らないけれど、一般的には単純に〝機械知性は、結局人間に反乱を起こすものだ″みたいな、ラッダイト運動(産業革命のときの機械打ち壊し運動ね)的、フランケンシュタイン・コンプレックス的な言われ方をすることが多い。あるいはその変形で、進化の次のステップに上がるものは誰なのか、人と機械との間で、弱肉強食の争いが展開されたとかね。

一方小説版の方は、HALの反乱がなぜ生じなければならなかったかについて、その原因が明確に描かれている。

HALの心には、ディスカバリー号の乗組員を仲間として信頼し、重要な課題について隠しごとなく話し合う、という基本プログラミングがある。ところが、プロジェクトの上層部は、モノリスの調査という本当の使命を、安全保証とかそういった理由で、ボーマンたちには秘密にしろという命令を与えていたんだよね。

この矛盾するメッセージにHALの純真無垢な心は耐えられず、神経症的になって、細かいミスを犯すようになった。そして、たび重なるミスの原因調査のために、いちど〝意識のスイッチ″を切るといわれたHALは、死に限りなく近いこの宣告に恐怖して、自らの身を守るために反乱を起こした……。ようするに、すべては野蛮で暴力的な、人間が引き起こしたことだったわけだ。

〝2001年″の続編である『2010年』では映画版でも、もう一度この原因が語られていて、最後にHALは本来の誠実さを立派に証明して見せてくれる。このあたりは、ぼくは何度見ても泣いちゃうんザンス。そして、スターチャイルドであるボーマンと、HALの精神は融合し、モノリスの内部で次の使命に備えて眠りにつく……。

クラークは、機械知性を未来の人類のパートナーと考えているから、映画版〝2001年〟で描かれなかったこの部分を、〝2010年〟ではっきりさせたかったのだと思う。

ところで、反乱を起こしたHALの精神状態を、〝2010年〟のほうでは精神分裂病といっている。こりゃあ、なかなかおもしろい指摘じゃないかと思うんだよね。

分裂病というのは、それ自体とてもおもしろい病気で、実のところ、いまだに正体がはっきりしていないんだよね。だいたい1920年から1970年までの間に、分裂病について少なくとも5000以上の研究報告論文が書かれたそうだけど、どれも水掛け論的で、実質なんの進歩もないんだそうだ。

まあ、これはひとつには、分裂病って本当に頭の病気なのかという面があるからなんだよね。

たとえば、江戸時代の日本の医学書にも心の病のことは書かれていて、鬱病とかてんかんなどに対応する病気は記載されている。だけど、分裂病に対応する病気はないんだよね。

なぜかというと。分裂病の人たちというのは、病気とは思われていなかったから。ものすごくふう変わりな人だとは思われていたかもしれないけど、あるときはものすごい芸術的な才能を発揮したり、またあるときは一種のシャーマンとして振る舞ったりして、それなりに社会的に存在価値を認められていた。つまり、決して治療の対象とは思われなかったんだよね。

それにヨーロッパでも。まだ精神医学がそれほど発達していなかった19世紀の初めごろまでは、とびきりの優れた芸術家や発明家たちの中に、今の基準からすれば、どう見ても治療の対象になりそうな症状の持ち主が結構いる。

チャールス・バベッジは、解析機関という今のコンピューターの大元を発明した人だけど、辻音楽家たちには異常といっていいくらいの憎しみを抱いいてたし。交流(電気)の発明者のニコラ・テスラなんて。食事をするときには必ずものすごく複雑でへんてこりんな儀式をやらないと我慢できなかったり、と妄想的な行動が多くて、どこからどう見ても、常人とは思えないようなエピソードがいっぱいある。

でもまあ、そういう人も奇人とはいわれても。病気といわれはしなかった。こうして見ると今の科学技術文明の、決して少なくない部分が、そういう人たちのクリエイティビティーから始まっているといってもいいくらいだ。

でも、分裂病の人は何をしでかすかわからないしコワイじゃないの、と思うかもしれない。新聞なんかでも、よく精神病院に通っていた経歴のある人が、人を傷つけたというニュースがあったりするもんね。ただ。これって実はカラクリがあるんだよね。

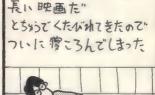
精神分裂病の患者の犯罪率は、健常者に比べるとだいたい10分の1以下で、ものすごく低い。それは分裂病の人たちの心が、ある特徴を備えているからだ。

分裂病のダブルバインド原因説というのがある。ダブルバインドというのは、言葉ではオーケーだよと言いながら態度ではノーと言うような、コミュニケーションの違うチャンネルを通して。矛盾する内容が表現されていることをいうんだけど、これが幼いころから積み重ねられると、そういうビョーキになっちゃうって話だ。HALもこれでおかしくなったとされるわけだけど、現実問題としては、これはあんまり信憑性はない。

ただ分裂病の人は、確かにダブルバインド的なメッセージを受け入れられない性質があることは確かなんだよね。このタイプの人たちは。ある意味でものすごく正直で、裏表の使い分けとか腹芸ということができない。だから、あやしいと思うと、とことんそれを追求していって、変なほうまでいっちゃったりもするわけだ。

ただ嘘がつけないから、詐欺とか人をだますような犯罪はできない。だから犯罪率は低いんだけど、粗暴犯罪というのはたまにある。近所に住んでいるバアサンの頭を叩き割ったとか、そういう類ね。しかも、凶器に使ったナタをもってブラブラ歩いていたりするので、すぐに警官に見つかってしまう。そして、何をしてると問われると、いまそこで人を殺してきましたとか正直に答えちゃうので、検挙率もめちゃくちゃ高い。

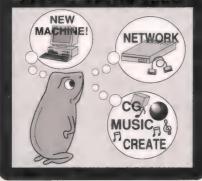
なぜそんな犯罪をしでかしちゃったのかというと、実はそのバーサンが常日頃、このごくつぶしとかイロイロ言って、その分裂病の人に、ケンカを売っていたからなんだよね。いわれのない非難を受ければ誰だって腹が立つし、彼らはそれを正直に表現することしかできないので、その結果が犯罪になっちゃうわけ。だから、覚醒剤乱用の場合は、無差別に暴力をふるうことがあるけど、ピュアな分裂病の人は決して見知らぬ人を襲ったりはしないんだよね。

ようするに彼らに憎しみを向けなければ、双方とも平和に暮らせたわけで、これはお互いにとっての不幸なわけだ。(続く)

福田有宵先生の スーパー占い

福田先生によると、今年は変化の年なんだそうです。去年もそう言ってましたが、今年はさらに変化が起きるらしいです。

プロフィール 福田有宵（ふくだゆうしょう） 日本占術協会常任理事、茅協会常任理事、日本作家クラブ理事、産経学園綾瀬教室講師。易、気学、人相、手相、家相、トランプ占い、姓名判断など占術の幅は広く、霊視、神事なども行なっている。「幸せをよぶ姓名判断」など著書多数。

あんたの運勢 4月2日～4月15日

4月って、新入生や新入社員がいっぱい増えて、自分も何か新しいコトを始めたくなっちゃう季節ですよね。あんたもせっかくパソコン持ってるんなら、今までと違うコトやってみませんか。そこで、この春あんたがパソコンで初挑戦してみたいと思うコトを教えてください。ま、いろいろあるでしょうが、下の4つの選択肢の中で一番近いやつってことで。

- **A** 新機種に買い替える
- **B** ネットで仲間を作る
- **C** クリエイティブする
- **D** 今までと変わらない

A インテリアの一新でキミの運気がアップ

日常生活に変化なし。計画はよく練らないとジャマが入る。前半、友人との会話で冗談が誤解を呼ぶかも。予定の実行には粘りと努力が必要。室内のイメチェン吉。金銭問題はあせらず解決して。対人面では目上運吉。クラス会には積極的に参加を。学校では新しい友人との出会いあり。

●恋愛運　下降ぎみ。相手の気持ちがつかめない。
●金運　趣味のために散財し、お金が底をつく。
●パソコン　欲しいハードが2機種あるが、どちらも決め手に欠ける。ソフトは対戦型の格闘技を。
●開運　4と9、白とオレンジ、南と東北、鉄道の記念切符。新機種購入は価格が勝負。

B 最近出会った人とは意外と気が合いそう

変化を求めたくなるとき。公私両面に自信が出て、信念を貫く。アイデアは、大胆に示そう。今までの友人より、最近現われた人に共感しやすい。対人面、友人と遠方に出かけたい気分。学業はジックリ取り組むこと。担任教師が気に入らなくても妥協するのが吉。腐ったものに注意。

●恋愛運　好きな人と文通できればチャンスが。
●金運　人におごったり、プレゼントで支出あり。
●パソコン　周辺機器で機能拡張するのが有利。ソフトは街づくり、歴史シミュレーションが吉。
●開運　1と6、緑とクリーム色、西南と東、チューリップ。飾らないしゃべり言葉で表現して。

C たまには発想の転換をしてみると開運に

順調運。知識や文化など、社会性を養うものは吉。投稿作品で注目されるかも。5日前後のプランが今期の運勢のキーポイント。DかZのイニシャルの人と意気投合する。対人面、何気なく口にした皮肉が災いに。学業面、宿題は手際よく処理を。気付かなかった虫歯が悪化の恐れあり。

●恋愛運　9日前後にアタックのチャンスあり。
●金運　堅実に使おう。経験のあるバイトは吉。
●パソコン　画面が不鮮明に見えたら故障の前兆かも。ソフトは人気作品のリメーク版が吉。
●開運　5と10、青と黄、東北と西、LPレコード。新しい道は既成の発想を打ち破ることで開け。

D 他人に借りたものはキチンと管理してね

ノンビリムードで変化なし。スケジュールを組み、時間を上手に使うこと。家庭では、ホメ言葉が小遣いにつながるかも。将来のことで頭が痛いが、気分転換にスポーツをしよう。赤ちゃんを抱くとツキが出る。対人面では、借りたものをなくさぬよう注意を。学業は復習と基礎固めを。

●恋愛運　ふたり組に接近してみるといいかも。
●金運　小金は吉。貸した金は戻ってきそう。
●パソコン　友人の影響で、新機種が欲しくなりそう。ソフトはテーブルゲームやパズルなどを。
●開運　3と8、黒とエンジ、東と西南、花火、楽器。自由気ままにいろんなことに挑戦しよう。

福を招く
あなたと私の
パーソナル占い

キミにもできる念力の自己開発

日本ではパソコンの主流は何になるの?

先生こんにちは。実は、今年中にＰＣ-98シリーズの[illegible]種を買う予定だったのですが、父が1、2年後にはIBM用とMacintosh用のソフトが多く出ると言っているのです。僕は、NECもこの1、2年ですごいのを出すと思うのですが、これから日本では何がパソコンの主流になるのでしょうか?
(熊本県　意味なしほういち)

ほういちくん、6号のハード特集、読んでくれたかなあ。読んでないかもしれないし、先生、改めて占っていただけますか?
「はい、いいですよ。現在、外国メーカーの低価格攻勢は強烈ですね。でも天下を取るほどの優勢さは、まだありません。IBMはシステムや管理の方針を変えないため、ソフトの開発は伸び悩むでしょう。Macintosh はIBMより柔軟にソフトを開発する動きがあり、人気商品や優れたものを発売します。けれども、日本のパソコンの主流は現在と変わりなくNECのPC-98シリーズでしょう。ほういちくんの場合、NECの価格が底をついたときがチャンスだと思います」
担当Uからもアドバイスすると、いろいろ研究して、自分の目的に合うものを選ぶことが大事だぞ。

ゲームデザイナーに僕は向いてますか?

僕はゲームデザイナーを目指していますが、ゲームデザインの専門学校へ行くか大学へ進学するかで迷っています。どちらかに決めないと勉強が手につかないし、[illegible]は大学なら仕送りするが専門学校ならしないと言っています。どちらがいいのか、そもそもゲームデザイナーに向いているかどうか占ってください。(愛知県 PRAJNA)

ズバリ、先生の占いではどちらがよしと出ましたか?
「PRAJNA くんの場合、親の言うとおり、まず大学を受けなさい。東か西にある大学なら可能性があります。もし全滅したら、専門学校に切り替えるようにすること」
浪人してまた大学を受けたら?
「いや、浪人はいけません」
ゲームデザイナーの適性は?
「あります! まだ本人も迷っていますが、サラリーマンには向きませんので、ゲームデザイナーへの道を選んでよろしいでしょう」
よかったね、PRAJNA くん。大学に入ってからゲームデザイナーを目指せばいいんだから、まず大学受験をがんばってね!

どうすれば念力が自己開発できるの?

福田先生、去年の19号で僕の質問に答えてくださってありがとうございました。記事の中で僕に、念力の自己開発をするとよいと書かれていましたが、具体的にはどのようなことをすればよいのでしょうか? (埼玉県　三ヶ島　希)

あの〜、念力を高めるなんて、本当にできるんですか?
「もちろんです。どうやるかお教えしましょう。人間の体の中で、額、ヘソの下(丹田)、足の裏の3ヵ所が気を感ずる部分で、念力や霊能力に関係します。特に額は第三の目(チャクラ)といわれ、仏像の顔にもありますね。このチャクラに気を集めるように精神を集中し、その気を掌に移します。さらに掌に気を集めていくと、パワーが得られるようになるでしょう」
そのパワーって念力ですか?
「念力が現われる人と、霊視ができるようになる人と、タイプがふたつに分かれます」
彼はどのタイプでしょうね?
「それは、自己開発をしながら見極めていくんですよ」
じゃあ、念力を開発しようとしたら突然霊が見えるようになったりして……。三ヵ島くん、よく考えてから自己開発してね。

『易占機関』についての素朴な疑問

こんにちは、スーパー占い担当のUです。みなさんお元気ですか、このごろ暖かくなりましたねえ、どーですか、お花見はもうお済みですか? なーんて時節のあいさつしてる場合じゃないですよね。えーと、その、実を言うと今号はこのコラムで書くことを決めてなかったんだな。どーしたもんかねー、いやー困った、困りましたね。うーん、『易占[illegible]関』の話もシツコイくらいしちゃったしなあ。じゃあ、しょーがないから隣の席のバイトの金平に聞いてみるか。ねえねえ、なんかコラムネタない?
「占いですか? そーですねえ、僕って、このままズルズルしちゃってていいんでしょーか」
えっ、ズルズルってログインのバイトのこと? そりゃズルズルしてちゃいけないと私は思うけど、あんたの勝手だよそんなの。もっと一般的なネタないの、易について知りたいこととかさ。
「じゃあ『易占機関』って、フツーの人が占ってもちゃんとした結果が出ないような気がするんですけど、どうなんでしょう?」
うん、それはいい質問だ。結論から言うと、直面している問題に関して精神を集中すれば、易者でなくとも易を立てることはできる。難しいのは、易を立てた結果得られた卦辞などのメッセージを、自分の置かれた状況に当てはめて正しく判断することなんだ。あーダメ、ちゃんと説明しようとすると長くなっちゃう。では次号に続く。

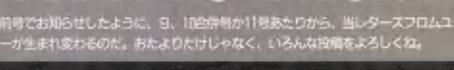
応募方法

福田先生に相談ご希望の方は、官製はがきに相談の内容と、住所、氏名(匿名の場合ペンネームも)、生年月日、電話番号を書いて、下記のあて先まで送ってください。採用の方には、図書券3000円分を送らせていただきます。

あて先 ▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部 スーパー占い係

真夜中のおたよりコーナー

LETTERS FROM YOU

前号でお知らせしたように、9、10合併号か11号あたりから、当レターズフロムユーが生まれ変わるのだ。おたよりだけじゃなく、いろんな投稿をよろしくね。

この間、犬に追いかけられた。のび太くんの気持ちが少しわかったような気がする。
（宮城県　ログインを愛する乙女）

先日、犬を見た。でかいノラ犬だった。目が合った。俺は思った。「で、できる」。俺は気合負けせぬよう、顔に力を込め、やつをにらみつけてやった。とたんにやつは目を伏せ、プイとうしろを向いて歩き始めやがった。くそっ、そんなに俺の顔は変か。俺は逆上し、やつを追いかけた。けっ、都会の犬が、茨城の田んぼで鍛えた俺の足にかなうかってんだ。俺は瞬く間にやつを捕まえて、思う存分俺の顔をアップで見せつけてやった。やつは逃げ出した。ふっ、勝った。だが、俺の心はいまいち晴れることはなかった。本当、犬ってヤな生き物だよな。まったく。

大沢肥後守

初めましてログインのみなさん、レターズの常連者メンバーの方々。さて北海道の川村はるとちゃんに（4号での）コメントを。確かに彼女が大いびきで寝たのを見て同情はするが、好きにはなれない。あなたは同情をしているだけで、本当は「一緒にいたい」という思いのほうが強いと思う。僕にも好きな人はいてしかも両思いだが、そんな場面に出くわしたら絶対好きにはなれない。勝手なことばかりですみません。
（東京都　恋する小学生）

どーする川村!?　おまえ、小学生にここまで悟ったようなこと言わしといていーのか!?

もめごとが好きな編集者

ポプコム3月号192ページ、『ここにサチあり』というコーナーで、香川県の長浜健という方が、「なぜ『LOGiN』は、アイだけ小文字なんだ!!　おかしいよ」とおっしゃってました。そしたら、ラ・バンバ荒木氏が「忍者増田に聞けばいいだろ」とおっしゃいました。そこで忍者増田氏にズバリお聞きいたします。なぜアイだけ小文字なのでしょうか。（福岡県　白居易残太）

この間ポプコムを見たら、香川県の長浜が、「なぜ『LOGiN』は、アイだけ小文字なんだ!!　おかしいよ」なる質問をしてた。ラ・バンバが「忍者増田に聞けばいいだろ」と答えてたので、増田さん、なぜだか教えてください。（山形県　軽部剛）

3月号のポプコムで長浜健、て人が、なぜ『LOGiN』のアイだけ小文字なんだ!!　と言っていて、編集部の人が、そんなこと、忍者増田に聞けばいいだろと言っていました。僕もそう思います。だけどなぜアイだけ小文字なのか教えてください。（千葉県　倉本隆秀）

なんか知んないが拙者が答えることになっているらしいので（笑）お答えします。それは、デザイン上の問題です。

忍者増田

便秘と下痢、どっちがいいですか。
（神奈川県　中村[illegible]）

紙を使っている私としては、拭きやすくて紙の消費の少ない下痢のほうに好感が持てるな。やっぱり、資源は大切にしなくちゃ。あ、けど結果的に、回数の少ない便秘のほうが紙の消費料は少ないのかな？　うーむ、これはちょっと真面目に考えなくちゃならない話題かもしれないなあ。

エコロジー編集者

ログイン編集部貧乏自慢ー

読者のみんなは、日々、ちゃんと人間らしい生活を送っているだろうか。世間でよく言われているように、生活の最も基本的な要素は衣食住。そして、この衣食住を満たすためにどうしても必要な物が、金だ。もうみんなもよーくわかっていると思うが、ログインには、人間らしい生活がまったく送れていない、貧乏な連中がわんさかいるのである。とゆーわけで、これから、ログインのスタッフの貧乏自慢大会を開催したいと思いまーす。わーい、情けないぞー。

初めに、あんまり高くない時給（おだやかな表現）でこき使われているバイトたちにスポットライトを当ててみよう。まずは、茨城の田舎から「受験勉強する」とウソをついて上京してきた大沢。暖房器具をひとつも持っていない彼は、今年の冬を布団だけで過ごしている。次に、愛媛から上京してきて、専門学校でコンピューターをいじっていたのだがパチンコにハマり、気がついたらログインでコンピューターをいじるようになってしまった金平。彼は、土曜、日曜に何も食べないで過ごすことはザラ。月末は特に苦しく、愛媛から送ってもらったミカンで、何日も飢えをしのぐことがあるという。

では社員にいこう。社員で貧乏とくれば飯嶋しかいない。飯嶋といえば貧乏、貧乏といえば飯嶋、飯嶋といえば金の亡者というくらい、彼女は貧乏の代名詞と化している。"月末はおろか、もう毎日のように、金がない金がないとヒーヒーわめいているのだ。ログインでは、食事どきになると、いつもジャンクフードを食べている飯嶋の姿を見ることができる。年ごろの娘のこんな姿を見たら、彼女の親はいったい何を思うだろうか。

ここだけの話だが、こんな飯嶋を哀れむバイトたちが、彼女に内緒で募金を行なっているらしい。飯嶋はこのことを全然知らないのだが、バイトにこんなことをされるなんて、飯嶋もナメられたもんだ。

⬆働けど、働けど……。

5号の レターズの、肺に穴の開いた話ですが、肺に穴が開くと〝気胸〟になってしまいます。肺は、自分の力ではふくらむことができない（肋骨や横隔膜の力でふくらんで、ガス交換をしているわけです）ので、縮んでしまい、そのぶん空気が入らないので、苦しいんですね。

治療法としては、肺自身と気胸の隙間に針を入れて、低い圧力で2日から1週間ぐらい吸引するんです。外傷性の気胸もありますが、自然気胸というのもあるんですよ。こっちは、若い(25歳ぐらいまでかな?）やせた男の人がなりやすいですね。増田さん、気をつけましょう。　（大阪府　私は看護婦）

痛い話 担当の編集者さんの疑問にお答えしましょう。肺に穴が開いた場合、大気の圧力により肺がつぶされてしまいます。と〜っても苦しい。そりゃ〜もう、苦しいのなんのって。医学的には、〝縦隔気胸〟という部類の病例になると思われます。

（千葉県　小西康弘）

5号の続き （肺に穴が開いて、どうなったか）を書きます。

そのあと、母はレントゲンを撮って、肺が縮んでいることがわかったので、2、3日入院し、結局穴がふさがったので退院しました。あとでわかったのですが、肺が急に縮むと、内臓が動き、心臓を圧迫して急死することもあるらしいです。　（大阪府　関根仁史）

5号のレターズで紹介した、注射の針で肺に穴が開いちゃった話に対し、私が「肺に穴が開いたらどうなっちゃうんだろう」と疑問を提示したところ、それについてたくさんのおたよりが届きました。

なるほど、これで疑問が氷解した。肺に穴が開くと、そういうことになっちゃうのか。まあ、関根くんのお母さんも無事だったようで、よかったよかった。

最近腰が引けてきた
痛い話担当の編集者

この前 学校の給食で、メニューはゆで卵なのに、なぜかぼくのだけ生卵だった。　（茨城県　ギャグⅡ）

生卵と言えば、あのカラザ。黄身を中央に支える役目をしている、白いヒモみたいなヤツなんだけど、あれがどうもダメ。気持ち悪いじゃん。そば屋とかにいって、月見関係のものを頼んでも、あれだけはちゃんと箸でつまんで捨ててからじゃないと、安心して食べられないのだ。で、そのカラザが、ゆで卵にしたときにどこへいっちゃうのか、不思議で不思議で、落ち着いて朝食もできない。完全に白身と同化しちゃってるでしょ。カラザの栄養成分とかいうのは、白身のそれと同じなのかな。どうも気になっちゃって。誰か教えて。

神経質な編集者

右手で ほじった鼻クソを、左手で持ち替えると、なんだか汚ない感じがする。

（千葉県　巣瀬博臣）

私のまわりの人は、みんな「いや、別に」と言ってました。

聞いてまわる編集者

テスト まっただなかだというのに、いったい俺は何やってんだ?

（長崎県　岩下[illegible]）

に・げ・て・る・の。おたよりを書くことによって、目の前のテストから逃げてるの。逃避行動。それ以外のなにものでもないよね。まあ、こっちとしては、全然構わないけど。おたよりを送ってくれるのは嬉しいし、キミのテストの成績が悪くても、別に困らないし。だから、どんどんおたより送ってちょうだい。官製はがきを使ってもいいし、バックナンバーのアンケートはがきでもいいからね。おたより待ってます。特にテスト前。

おたより好きの編集者

この前 受験でとある大学へいったとき、泊まったホテルには当然のごとくエッチビデオが。ウオーと獣になったまま、次の日試験会場へ。くそー、バカヤロー、俺は眠れなかったじゃないかー。でもえがった。

（宮崎県　マオ）

そうか、獣になってしまったか。クレバーさが要求される受験時に、ワイルドになってしまったのではしょうがないな。二度とこんなことがないように、来年はしっかり免疫をつけてからいこう。ガッツ。

大人の編集者

最近 鼻血が出て困る。
（島根県　片石裕一郎）

でも、普通の鼻血だったら、まだいいぞ。俺なんか、鼻の穴の中にかさぶたができちゃって、えらい目にあってるんだから。

ことの起こりはひと月ほど前、伸びすぎたツメで鼻の穴の中を傷つけちゃったんだけど、鼻の穴ってのは、たいがいジメジメしているもので、治りがやたら遅い。普通の傷より、痛い時間が長いのだ。

それでも、しばらくすると普通の傷と同じようにかさぶたができるんだけど、これが鼻クソとくっついちゃって、次第にかさばってくるわけだ。鼻の穴の中の異物が大きくなるにつれて、だんだん我慢できなくなってくる。しょうがないからそれを取り除こうとすると、鼻クソばかりかかさぶたまではがしちゃうことになって、また最初の痛い状態に逆戻り、なんてことになるわけだ。

そんなこんなで、最初にケガしてからひと月たった今でも、私は鼻の穴の中のカサブタに悩まされている。今度こそは、傷が完治するまで我慢しようと思ってるのだが、なかなかツラくなってきて、ああ、またもや負けてしまいそうな感じだ。なんとかならんものかな、本当に。　無間地獄の編集者

最近 下忍青山が忍者増田より目立っているので、将来『WIZ でござるよ』のコーナーは取られてしまうと思う。どうする、忍者増田！

（茨城県　下忍青山ファンの
天龍皇蝦夷守）

いやいや、僕が目立ってるんじゃなくて、増田さんがあまり誌面に出なくなっただけだよ。増田さんファンの僕としては少し寂しいけど。そんなことはさておき、〝下忍青山ファン〟っていうのは、たとえウソだとしてもスゲー嬉しいぞ。そう言えば、だんだん〝下忍青山〟という名前が書かれたはがきが増えてきてるしなぁ。まだログインの一員になってあまり間もなく、そんなに誌面にも出てないのに、これだけ読者に相手にされてるっていうのは、やはり僕の人徳、カリスマのせいだろうか？　まぁ、いくら人気者になっても、『WIZでござるよ』のコーナーなんていらないけどね。

正直者で感動屋さんの下忍青山

応募方法

アンケートはがきや官製はがきなどに、勝手なことを書いて送ってください。ログイン編集部のスタッフが、勝手に返事を書いてお載せします。採用の方には、図書券3000円分をお贈りします。

☆☆あて先☆☆

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
レターズ係

●今回は、中国のコンピューター事情なんぞをマジメにお届けいたします、ホントかあ？

腰にあてるクッション。まくらにもなる

こんなCMやってたんや！

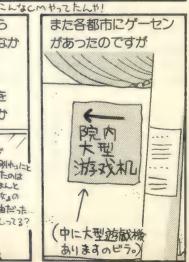
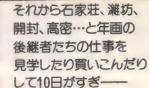
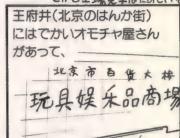
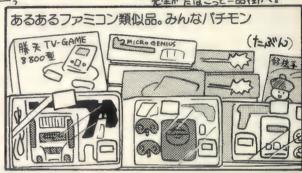
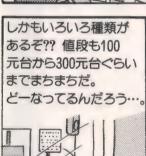
受像機は汎用のじゃなかったけどどこかでPALとNTSC■変換してるのかな？　WOWOWもやってるとこもあったよ。

「院」は建物の集合の単位。

●中国の黄砂でノドを痛めてしまった寺島先生に愛のお手紙を！

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 墜落日誌係

読者が選ぶ TOP 10 投票リスト

2月1日～28日まで

番号	ソフト名	メーカー名
16	アジャ	ファミリーソフト
17	囲碁聖天	ホームデータ
18	王将位	ビクター音楽産業
19	キャッツ・パート1	キャッツ・プロ
20	キラキラ女・神・先・生!	バーディーソフト
21	クイーン・オブ・デュエリスト	アグミックス
22	サザンアイズ～三只眼變成～	日本クリエイト
23	サバッシュⅡ メヒテの大予言	ポプコムソフト
24	サラ	ピーチソフト
25	シムアント	イマジニア
26	神愛聖人	メディック
27	スプレット	総合ビジネスアシスト
28	大航海時代Ⅱ	光栄
29	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	TAKERUソフト
30	はっちゃけあやよさん4	ハード
31	花よりダンゴ2	アクティブ
32	美少女オーディション アイドルを探せ!	サンタ・フェ／トムボーイ
33	フィードの逆襲	亀島産業
34	ブロッククエストV	ウィズ
35	マハ・バラタ	アイル
36	Mゥーンライトちゃんリンしゃん	D. O.
37	レーザースカッド 宇宙海兵隊	シーツゥブロス
38	ロードス島戦記・福神漬3	ハミングバードソフト
39	ロボクラッシュ2	システムソフト

THE COMPUTER GAME誌

さて、この8号は、2月1日～2月28日までに発売されたソフトを掲載だ。これら24本のゲームの中から、もっともキミが気に入ったものを選んで投票してね。

ところで、みんなの中には『ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ』がリストに掲載されていることに疑問を感じる人もいるだろう。でも、これは発売元がTAKERUソフトのFM TOWNS版なので、右の投票方法で書いたとおりオリジナル扱いになるのだ。だから、ちゃんと投票できるので、安心してね。

投票方法

このリストは、'93年度"読者が選ぶTOP10"の投票用のものです。'93年度の対象となるソフトは、'93年1月1日から'93年12月31日までに発売された、パソコンのゲーム作品です。この中には移植版やデータ集、マップ集などは含みません。ただし移植版でも、発売元がオリジナル版のメーカーと違う場合は、オリジナルとして扱います。投票方法は、①このリストの中から、最も気に入ったソフトを選び出す。②そのソフトの個別番号を、アンケートはがきの"読者が選ぶTOP10"の投票欄に書く。③そのはがきを投函する(切手不用)、となっています。投票には、必ず本誌とじ込みのアンケートはがきを使用してください。官製はがきや私製はがき、または'93年5号以前のアンケートはがきはすべて無効です。また、複数のゲームの個別番号やゲーム名を書いても無効となります。これらの点に気をつけて、どんどん投票してください。

CONTENTS

LOGIN 1993 No.8

This Issue's Special Feature

171 **Q&A TO FEUDAL LORDS SIMULATION**
Everything you wanted to know about these games...but were afraid to ask!

171

Features

188 **THE KEYWORD TO MULTIMEDIA** ----- Do you know what 'MULTIMEDIA' really is? Don't worry! Our step-by-step guide will explain everything.

196 **HERE COMES DADAISTER!** ----- LOGIN's original monster is here to complain about today's computer world.

188

Regulars

008 **Newsoft / Super Newsoft** ----- Preview of games out soon.

028 **The News File!** ----- The latest hi-tech gadgets revealed.

100 **Hints & Clues** ----- Make it a lot easier for you to complete new games.

136 **GOOD OLD GAMES REVIEW** ----- A guide to our favarite titles.

210 **X68000 News / Tokyo Towns Show** ----- Dedicated sections for two computers in Japan.

[illegible] **Overseas Connection** ----- News of games from the USA and Europe.

232 **Welcome to Japanese lifestyle and culture! These pages give readers a broader knowledge on games, movies, books, music, soft drinks and much more. Readers' letters are also introduced in this section.**

196

If you have any further enquiries, contact Masa on 81-3-3796-1930 (FAX) in Japan, Reiko on 1-415-421-3520 (FAX) in USA or Rik on 44-702-589169 (FAX) in Europe.

EDITORIAL LOG

LOGiN

1993 No.8

4月16日号

最近のヒットゲームの大部分を占める続編モノ。次号特集ではその人気の秘密と今後を探る!!

信長や三國志、プリメにアトラスなど、最近のヒットチャートをにぎわせているのは、『II』や『III』という、いわゆる続編モノばかり。なぜ続編ばかりが流行るのか？　次号の特集では、続編の長所と短所をグググッと探り、今後のゲームシーンを予測する。特別付録は『アトラスII』と『サークIII』。特別企画は、ハイテクデートスポットとバカチン市国カラースペシャルだ!!

9、10合併号は予価560円で

4月16日(金)発売

■発行人　藤井[illegible]生　■編集人　塩崎剛三　■編集長　河野真太郎　■副編集長　新井創士　■アートディレクター　本間[illegible]　■デスク　川村篤／渡辺妙子　■編集スタッフ　樹村頼子／宮地千里／松本隆一／[illegible]義信／清水早百合／大庭[illegible]子／泉和子／花塚弘／平林政司／青柳昌行／年永祥一／松岡英樹／三宅貴久／梅本幸孝／堀井洋／有沢濤子／飯嶋玲子／山下信行／杉内賢次／増田厚／仲丸[illegible]二／青山豊／佐[illegible]樹／馬越美保／小川英明　■制作スタッフ　田宮朋子／安田稔／和光陽子／辻村晴子　■編集協力　伊藤裕／[illegible]子／鈴木和弘／山口政司／澤村健／岩尾学／石原潔／日高保／嵯峨正行／比[illegible]隆／村山誠一郎／河辺研史／堀口稔／渡辺一也／山内正啓／四ツ谷則子／豊岡玲子／小国真／宮澤孝史／庭山明子／小沢佳世／園田剛／笹川[illegible]弥／大澤良[illegible]／青山邦宏／金平文宏／矢野厚／松下淳／原田俊彦　■制作協力　admix／石指由美子／門口[illegible]美デザインルーム／山本純代／三宅政吉／やまだゆかり／太田浩一／瀧上[illegible]／小池まりえ／前田[illegible]子／PAL-STUDIO／長崎光良／水野康子／石光淳弥／Mir！／東京情報堂／安藤賢司／井沢利昭／古川誠之／佐々木幸子／吉田大介／深坂[illegible]一／野島弘司／長島弘美／持丸一昭／梶浦陽子　■出版営業　吉田和彦　■広告営業　杉山淳一／森川正雄　■出版[illegible]務　前田誠　■イラスト　奈和浩子／杠聡／桜玉吉／川上[illegible]／月之座／梅津昌代／池上明子／星野恵美子／小田ヒロミ／駒宮真吾／イワムラミキ／二木志乃／鶴見としゆき／米田裕／[illegible]準次／田宮朋子　■フォトグラフ　金子宏司／奥山和典／加藤文哉／水科人士／八木沢芳彦／木村早知子／吉田武／宮野知英　■アメリカ駐在　トム・ランドルフ／[illegible]人　■ロンドン駐在　リック・ヘインズ

■出版局局長　西村弘紀　■出版局副局長　小島文隆　■出版営業統轄部長　能勢仁　■出版総務統轄部長　別所聖一

■広告目次

アーク(株)……251
(株)アートディンク……52〜57
(株)アイツー……280〜281
(有)アイデス……91
(株)アイピーエル……258〜261
アクセス……283
アプライド……278〜279
アプロード……267
(株)アローマイクロテックス……83
イリュージョン……89
(株)インテリジェントシステムズ……80〜81
ウルフ・チーム……64〜65
AVCフタバ……284
AVCブック……287
NEC……表2〜3
OAハウスフレンド……282
(有)OAブレイン……266
[illegible]産業(株)……76〜77
(株)クエスト……42〜43
グランプリソフト……289
グレイト(株)……93
(有)呉ソフトウェア工房……72〜73
グロッサー……88
ケンコンピュータ……288
(株)光栄……46〜50
(株)コスモスコンピューター……45
(株)コンピュータバンク……274〜275
(株)GAM……表3
(株)ジェネラルサポート……66
(株)システムサコム……44
(株)システムソフト……58〜61
(株)ジャスト……92
ジャパンホームビデオ(株)……82
(株)ズーム……68〜69
(株)スクウェア……36〜39
スタンバイ……290
(株)ソフトクリエイト……264〜265
(株)ソフマップ……268〜271
辰巳出版(株)……250
(株)DAY……272〜273
DOODA……276〜277
ディスクユニオン……286
データウェスト(株)……70〜71
日本クリエイト(株)……78〜79
日本ファルコム(株)……40〜41
(株)日本マイコン流通センター……262〜263
(株)パンサーソフトウェア……67
(株)バンプレスト……84〜85
(株)ピー・アンド・エー……252〜257
ビクター音楽産業(株)……74〜75
フォレスト……90
富士通(株)……表4
ブラザー工業(株)……51
ブルドッグ……291
ボックス……285
マイクロプローズジャパン(株)……62〜63

1023042

LOGIN

DISK&BOOK通信

'93年に入り、『易占機関』、『PC-9801で占う西洋占星術入門』、『マンハッタン・レクイエム』と発刊が続き、ますます意気盛んなDISK&BOOKシリーズです。「それで今後の予定は？」と気になる人もいるでしょう。もちろん、ちゃんと新企画が進んでいますから、ご安心ください。早く発表できるといいんだけどね。とにかく楽しみにしていてください。

リバーヒルミステリーセレクション

あのJ・Bハロルドが帰ってきた！ マンハッタン・レクイエム

さて、今回は、3月23日に発売したDISK＆BOOKシリーズの最新作、『マンハッタン・レクイエム』を紹介しよう。マンハッタン・レクイエムと聞いて、「エッ、あのJ・Bシリーズの？」とスグに反応した人もいるのではないかな。

そう、このマンハッタン・レクイエムは、'87年にリバーヒルソフトから発売された、推理アドベンチャーゲームだ。探偵J・Bハロルドが活躍するシリーズの、第2弾として登場したこのゲームは、じっくりと練り込まれたストーリーや雰囲気たっぷりのグラフィックでアドベンチャーゲームファンの心をつかんだ名作だ。とくに巧妙に張りめぐらされた伏線には定評があり、発売されてから時間が経った現在でも、アドベンチャーの名作としてまっ先に名が上げられるほどなのだ。

そのマンハッタン・レクイエムをリメイクしたDISK&BOOK版は、より一層クオリティーアップされているぞ。グラフィックはX68000版をベースに描き直されてさらに美しくなり、人物が現われるときに歩くように出てきたりと細かい演出が追加されている。しかも音楽は曲の数も増え、MIDI音源にまで対応しているという凝りようなのだ。本のほうだって、ストーリー紹介から登場人物のプロフィールまで載っていて、よりマンハッタン・レクイエムの世界にのめり込めるようになっているぞ。

シナリオのよさは、現在でもひときわ光っているので、キミもぜひ買って、プレーしてほしい。

●マウスを片手に、犯人を推理するのだ。

●対応機種　PC-9801(VM/UV以降、液晶ディスプレー対応)
●価格　5200円[税込]
●アスキー出版局刊
●発売中

ログインDISK&BOOKシリーズ好評発売中!!

商品	説明
アドベンチャーツクール98　価格4800円[税込]	PC-9801で絵と文章を書き、シーン展開を簡単に設定するだけで、すぐにアドベンチャーゲームが作れちゃうゲームコンストラクションツール。とっても簡単だよ。
お絵描きツール ログイン版 アートマスター コア　価格4800円[税込]	システムソフトの『アートマスター コア』の機能を一部削減したペイントツール。描いた絵を『アドベンチャーツクール98』や『RPGツクール Dante98』で利用可能だ。
CGツクール3D ログイン版 ミラージュ　価格4800円[税込]	レイトレーシング法による3次元コンピューターグラフィックが、標準構成のPC-9801で楽しめちゃう。メディックスのCGソフト『ミラージュ』の機能削減版なのだ。
RPGツクール Dante98　価格5500円[税込]	フィールド型RPGが、プログラム知識がなくても作れるコンストラクションツール。グラフィックが最初から用意されているので、すぐに作って遊ぶことができる。
北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ98　価格3980円[税込]	『ドラゴンクエスト』でお馴染みの堀井雄二の名作アドベンチャーゲーム。東京、そして北海道を舞台に、次々に引き起こされる殺人事件をキミの手で解き明かすのだ。
監修/日本占術協会常任理事　福田有宵　易占機関　価格4800円[税込]	ログインの占いコーナーで大人気の福田先生が、わかりやすく手ほどきをする、易占いソフト。簡単な操作で、含蓄のあるありがたい占いを得ることができちゃうのだ。
PC-9801で占う西洋占星術入門　価格5200円[税込]	生まれた日と時間、出生地を入力するだけで、その人だけのホロスコープが描かれ、占いのメッセージが表示される。手軽に本格的な西洋占星術が楽しめるソフトだ。
リバーヒル ミステリーセレクション マンハッタン・レクイエム　価格5200円[税込]	タフで寡黙な刑事J・Bハロルドが活躍するアドベンチャーゲーム。完成度の高いシナリオと落ち着いた雰囲気のグラフィックが、物語の世界にキミを引き込む。

●『PC-9801で占う西洋占星術入門』の画面。ホロスコープの作り方や見方も身についちゃうスグレモノだぞ。

ログインDISK&BOOKシリーズに関するお問い合わせは

ログイン情報質問電話

☎03-3796-1918

祝祭日を除く月曜日から木曜日の午後2時より5時まで

ログインDISK&BOOKシリーズは

全国各地の大型書店、または書籍を扱っているパソコンショップでご購入ください。もしお近くの書店や書籍を扱うパソコンショップに置かれていない場合は、お店にご注文くださるようにお願いします。

最新刊のお知らせです♡

［速報！BGS最新刊・電撃的発売中!!］

［美少女ゲーム最前線パート9］

『B・G・S・9』

は、ただいま全国書店にて好評発売中です♥

●収録ゲーム／エルムナイト・地球防衛少女イコちゃん・D'ark・天仙娘々・雀JAKA雀・KISS・MAD-PARKDOX NOOCH・DOR3・etc…
●ソフトハウス取材［ディー・オー］
●独占インタビュー［コンピュータソフトウエア倫理機構・委員長に聞く］
●好評連載 「ビックマック伝説」
COMIC 「ある日のれいこお嬢さま」
●新企画!!読者代表コミック
「リザード・リカー」「女の子ゲーマーの苦悩」
●［特別付録］
天津堂・富士参號先生描き下ろしピンナップ
●一挙大放出／掲載ゲーム読者プレゼント
総数92本!!

PHOTO ©エルフ

美少女ゲーム最前線パート7

好評発売中

◎アソコンすうぱあスペシャル●18
◎B5判・108P
◎定価750円

『天神乱[illegible]』・『マーシャル・エイジ』・『PONYON』など、厳選21本のヒットゲームのストーリーと攻略法を[illegible]。特別付録・ここまひ、美龍のB4判描き下ろしピンナップ。ソフトハウス[illegible]インタビュー・『ドラゴンピンク』／ITOYOKO&ストライカー。

美少女ゲーム最前線パート6

好評発売中

◎アソコンすうぱあスペシャル●17
◎B5判・108P
◎定価750円

人気ゲームの攻略&おヒントマガジン第6[illegible]。『ドラゴンナイトII』・『魔導物語1−2−3』『ランスII』ほか特選ゲーム20本を徹底解析。ソフトハウス開発秘話〈入魂のプログラム編〉人気ソフトハウス特別取材。特別付録・2大ソフトハウス原画担当者描き下ろしピンナップ。

美少女ゲーム最前線パート8

好評発売中

◎アソコンすうぱあスペシャル●19
◎B5判・116P
◎定価780円

ついにでました！『美少女ゲーム最前線』シリーズ最新刊!! 人気ゲーム30本の攻略法&ヒントを徹底収録●収録ソフト 「DE・JA II」「人形使い」「卒業」「キャラメルクエスト」「SuperD. P. S」etc収録●総力特集／エルフAVGの軌跡と進化●好評連載コミック+α ビッグマック伝説／他●特別付録 好[illegible]博（フォレスト）／[illegible] 礼・特大ピンナップ付

♥送料♥1冊310円・2冊380円・3冊450円

辰巳出版株式会社 〒160東京都新宿区新宿5-18-20オミビル ☎03(3208)8701 郵便振替／東京4-71584
TATSUMI PUBLISHING CO.,LTD.

さらに詳しい情報が知りたいッ!そんなあなたへ。
アソコン・テレフォン・サービス
TEL.045(941)0000へどうぞ♥

新品ゲームソフト定価の10～33%OFFビジネスソフト・用品類も大特価

本紙広告有効期限1993年4月16日まで

ソフトと用品の専門通販

発売日お届け・即日発送の超特急も可能（遠隔地を除く）
代金引換・特急手配・指定日配達・夜間配達・■指定も可

新作&名作コーナー／

売価＋α（送料・手数料等）
（定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。）
発売予定日は3月17■■べによる

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	売価
アプロス	発売中	9,600
アマランス2	発売中	7,300
ILLUSION CITY(幻影都市)	発売中	7,300
ウォーゲーム コンストラクション	発売中	7,300
WINNING POST	発売中	9,600
ヴェインドリーム2	発売中	7,300
EDGE(エッジ)	発売中	7,300
エアーコンバット3	発売中	7,300
F-29RETALIATOR	発売中	9,600
MS-DOS 拡張セット	発売中	6,200
MS-DOS 基本セット	発売中	7,800
ELVIRA	発売中	9,600
エルブズ	発売中	7,300
エルムナイト	発売中	11,100
機甲師団2	発売中	8,100
キサントゲノスXANTGENOS	発売中	6,100
機動戦士ガンダム MSフィールド2	発売中	7,300
機動戦士ガンダム アドバンストオペレー	発売中	7,300
魏呉蜀伝	発売中	4,300
銀河英雄伝説3	発売中	9,600
クイズ三国志	発売中	6,600
クラシックロード1	発売中	8,800
グランプリサーカス2	発売中	7,300
元朝秘史	発売中	7,300
KO世紀ビースト三獣士	発売中	7,300
コピーエイド98	発売中	1,700
GODS	発売中	7,300
轟2	発売中	9,600
轟2 シナリオコレクション	発売中	4,300
3*3 アイズ	発売中	11,100
サバッシュ2	発売中	9,600
三国志3	発売中	11,100
THE TOWER OF CABINN	発売中	4,300
シュヴァルツシルト3	発売中	9,600
CIVILIZATION	発売中	9,600
スーパー野球道	発売中	9,600
スターウォーズ	発売中	6,400
ソードダンサー 増刊号	発売中	3,600
ソードワールドPC	発売中	7,300
卒業 グラデュエーション	発売中	8,800
太閤立志伝	発売中	7,300
D'ark	発売中	6,600
大航海時代2	発売中	7,300
大戦略4	発売中	7,300
大戦略4 追加データ集	発売中	3,700
天下統一2 パワーアップセット	発売中	5,100
デビルズコース(要ベブルビーチ)	発売中	3,600
トキオ	発売中	9,600
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	発売中	7,300
ドラゴン創世紀	発売中	9,600
ネクタリス	発売中	5,800
信長の野望V 覇王伝	発売中	9,600
ハーフルCAT 創刊号 68共用	発売中	3,600
緋王伝	発売中	9,600
ファイヤーアームズ	発売中	7,300
ふしぎの海のナディア	発売中	13,300
ブランディッシュ2	発売中	9,600
プリンセスミネルバ	発売中	9,600
プレイメイカーフットボール	発売中	7,300
ぽっぷるメイル	発売中	7,300
ポピュラス2 EX	発売中	9,600
マスターオブモンスターズ FINAL	発売中	7,300
マハ バラタ	発売中	7,300
マルチ ペイント	発売中	10,300
マルチ ペイント お楽しみセット1	発売中	4,000
ミスタープロ野球 PERFECT HD専用	発売中	9,600
ムーンミスト	発売中	6,600
モンスターメーカー	発売中	6,600
4Dボクシング	発売中	8,800
ライフ&デス2	発売中	9,600
レッサーメルン(9821用)CD	発売中	8,800
レジオナルパワー2	発売中	7,300
レジオナルパワー2 シナリオ集	発売中	5,100
ロボクラッシュ98 2	発売中	7,300
マリンハスタ	03/18	5,800
超時空要塞マクロス リメンバーミー	03/19	7,300
ハードショットストリートハスラー	03/19	5,300
ハードショットストリートハスラーCD付	03/19	6,400
ぷよぷよ	03/19	5,800
麻雀三国志演義	03/19	9,600
メガロマニア	03/19	9,600
ああっ女神さまっ	03/20	9,600
蒼鋼伝	03/20	9,600
アージェントミッション 追加ミッション集	03/25	4,300
デルフォイの神託	03/25	7,300
F-29RETALIATOR W/シナリオ	03/26	9,700
エンチャンタ	03/26	7,300
シュヴァルツシルト4	03/26	9,600
レイルロードタイクーンDX	03/27	9,600
SWAP(スワップ)	03/30	5,800
WON PARAウォーズ	03/31	6,600
小林祥晃の幸運の館	03/31	15,000
トップマネジメント2	03/31	11,100
一刻千金	03/?	11,200
カンパニー	03/?	未定
強艇策戦	03/?	11,200
下天 - 大海信長伝 -	03/?	9,600
シャリス	03/?	未定
シルクロード	03/?	7,300
ジョシュア 追加シナリオ集1	03/?	5,100
実戦株式トレーニング	03/?	未定
スタークルーザー2	03/?	7,200
大将位	03/?	8,800
大戦略 コンストラクションツール	03/?	7,300
フォーチュンクエスト	03/?	未定
マジックフォース	03/?	未定
ランカスター	03/?	5,800
リターン オブ ジオン	03/?	6,800
レーザースカッド	03/?	7,300
忘れえぬ炎	03/?	未定
チャクラ	03/下	5,100
クィーンズ オブ デュエリストPU	03/上	3,600
スターベアラーズ	03/中	7,300
シンク(SHINC)	04/02	5,800
お父さんの芸夢7	04/06	5,100
OH!ツキ遇いたい	04/07	5,100
エクスキューショナーズ	04/08	7,300
アトラス2	04/09	8,100
機動戦士ガンダム リターンオブジオン	04/09	7,300
沈黙の艦隊	04/10	9,600
激闘ソロモン海戦史	04/16	7,300
DORベストセレクション	04/16	6,800
猫まんまEX(エクストラ)	04/20	6,600
ソードダンサー増刊号93	04/23	5,100
ポンロン戦士 サニーナの伝説	04/23	5,800
指輪物語 第2巻 -二つの塔-	04/23	9,600
幻世綺譚	04/24	7,300
スーパー野球道 93	04/27	9,600
インペリアルフォース2	04/?	未定
ガンシップ2000	04/?	9,600
ゴーレムマスター	04/?	未定
ストラディア	04/?	未定
ディエス イレ	04/?	7,300
ファーストクイーン3	04/?	7,300
フルメタル	04/?	7,300
プリンセスメーカーII	04/?	11,800
IF	04/下	5,400
クイズ殿様の野望 全国版	04/下	6,600
サークII	04/下	7,300
チェック シックス	04/下	7,300
リップルカフェ	04/下	5,800
フォーチューンリーディング	04/上	5,100
RESORT WARS	04/末	4,300
誕生	05/25	未定
機甲装神ヴァルカイザー2	05/?	5,800
■■警察パイトレイバー	05/?	未定
ダイダニス	05/?	未定
フロンティアユニバース	05/?	未定
F-117A	05/下	未定
クレイジーボール	05/下	4,300
ソリッドランサー	05/下	9,600
スターファイヤー	06/?	9,600
デザートドラグーン	06/?	7,300
イリウム	07/?	5,800
エルステティア	07/?	未定
クラウズ オブ ジーン	07/?	9,600
マイト&マジック4	07/?	9,600
4Dテニス	07/?	8,800
レジェント オブ シャリス	07/?	7,300
ダークレイス2	93/?	7,300

MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	売価
MSX Train	発売中	5,800
キャンペーン版大戦略2	発売中	6,600
元朝秘史	発売中	7,300
コピーエイドMSX	発売中	1,700
THE TOWER OF CABINN	発売中	4,300
プリンセスメーカー	発売中	11,100
MIGHTYバトル スキンパニック	発売中	7,000
シンセサウルス Ver 3.0	03/?	9,600
MIDYカラ	03/?	7,300
シムシティー	93/?	未定

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	売価
アドバンテージ テニス	発売中	7,000
アフターバーナー3	発売中	8,100
ウイングコマンダー	発売中	8,600
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
エルムナイト	発売中	11,100
キャッスルズ	発売中	8,800
機動戦士ガンダム クラシックオペレーシ	発売中	7,300
極	発売中	9,600
元朝秘史 TOWNS	発売中	8,800
サルゴン5	発売中	9,600
三国志3	発売中	12,600
ジョシュア TOWNS	発売中	8,800
SUZAKU TOWNS	発売中	9,600
ソフトコンテスト入選作品集 Vol.II	発売中	2,400
第4のユニット7 ワイアット	発売中	9,600
TEATA Vision	発売中	5,400
デスブレイド	発売中	7,200
電脳少女REJECTION(バトルガール)	発売中	9,600
トキオ	発売中	9,600
バトル	発売中	9,600
BIG HONOUR	発売中	9,600
ふしぎの海のナディア	発売中	13,300
フラクタルエンジン	発売中	2,000
フリーウェアコレクション5	発売中	2,000
フリーウイル	発売中	7,200
ベストプレーベースボール	発売中	7,800
ポピュラス2	発売中	9,600
マイト&マジック3	発売中	9,600
Ms.DETECTIVEファイル 石見銀山殺人	発売中	9,600
Many Colors	発売中	7,300
モンキーアイランド	発売中	8,800
4Dボクシング	発売中	8,800
4Dドライビング	発売中	8,800
ライフ&デス2 TOWNS	発売中	9,600
レッサーメルン TOWNS	発売中	8,800
レジオナルパワー2	発売中	7,300
JUST GRANANDMA AND ME 9821対応	03/19	9,600
ソリチュード 下巻	03/19	9,600
メガロマニア	03/19	9,600
エアーコンバット2 SP	03/26	9,600
F-29RETALIATOR	03/26	9,600
轟2 TOWNS SP	03/30	11,100
アンの夢の国	03/?	6,800
セブンカラーズ	03/?	5,700
ノスタルジア2(PRESENCE)	03/?	未定
ハイパー古都の旅	03/?	未定
バビーラブ2	03/?	5,400
レイルロードタイクーン TOWNS	03/?	9,600
エターナム	03/下	未定
クィーンズ オブ デュエリスト	03/下	6,600
卒業 グラデュエーション	03/下	8,800
達人王	03/下	7,300
シャムハト	04/02	9,600
シンク(SHINC)	04/02	5,800
信長の野望V 覇王伝 TOWNS	04/02	11,100
カルメンサンディエゴ	04/16	10,200
ジェノサイドスクエウェア	04/16	9,600
DOR ベストセレクション	04/16	6,800
ヴェインドリーム TOWNS	04/23	8,800
指■物語 第2巻 -二つの塔-	04/23	9,600
アトラス2	04/?	8,100
アルシャーク	04/?	7,300
ヘブン&アース	04/?	未定
ハードショットストリートハスラー	04/下	5,300
ハイパーランド動物の世界	04/上	7,200
ダイヤモンドプレイヤーズ	06/25	9,600
F-15ストライクイーグル2	06/上	未定
ガロー伝■	07/?	6,600
4Dテニス	07/?	8,800
マイト&マジック4	09/?	9,600
ハウ シングス ワーク	93/?	11,500
らんま1/2 飛龍伝説	93/?	9,600

X68000

ソフト名	発売予定日	売価
エアーマネジメント	発売中	8,800
オーバーテイク	発売中	7,300
究極タイガー	発売中	6,600
グラディウス2	発売中	7,800
元朝秘史	発売中	7,300
コピーエイド68	発売中	1,700
三國志3	発売中	11,100
スクエアーリゾート ハイパー戦車戦	発売中	3,300
ストライダー飛竜	発売中	7,300
太閤立志伝	発売中	7,300
チェルノブ	発売中	4,400
テラクレスタ&ムーンクレスタ	発売中	4,400
デスブレイド	発売中	7,300
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	発売中	7,300
ネクタリス	発売中	5,800
バーンウエルト	発売中	7,300
ふしぎの海のナディア	発売中	13,300
ロードス島戦記2	発売中	7,300
マリン バスタ	03/18	5,800
メガロマニア	03/19	9,600
エトワール プリンセス	03/26	7,300
スターフォース	03/26	4,400
ヴェルスナーグ戦乱	03/?	7,300
バトル	03/?	9,600
極	03/下	9,600
信長の野望V 覇王伝	04/02	9,600
信長の野望V 覇王伝 SW付	04/02	11,400
KU2(クウ ツー)	04/09	5,800
沈黙の艦隊	04/10	9,600
ガロー伝説	04/?	6,600
クィーンズ オブ デュエリスト	06/?	6,600
ストリートファイター2	08/?	未定

アークの便利を買って下さい//

■印は有料サービスです。

■特急手配
日・祝日を除く3営業日以内に発送、速達又は宅急便を使用。

■期日指定・夜間配達・午前午後指定
期日指定は注文日より5日目以後の御希望の日に配達。夜間指定はPM6:00～PM8:00に配達。午前・午後の配達指定も可能です。

■代金引換払い
配達時に集金いたします。電話・FAX・ハガキ・手紙で注文OK。

■激安10～33%OFF
税込み売価で10～33%OFF。

■予約割引
未発売ソフトは予約して下さい。発売日に発送。そして10日以上前の予約なら1本につき100円割引!!

■同時発送割引
3本以上を同時に発送したときは1本につき300円金券にて送料を払い戻します。

■コンピュータ登録
住所・氏名・御注文商品等すべてをコンピュータに入力・お問い合せにすばやくお答えします。

■土・日・祝日も営業
アークは正月3日間以外無休です。

中古ソフトコーナー

買いたい方に（販売方法）
必要なソフトがお決まりであればお電話ください。尚、中古ソフトは代金引換のみとなります。また、中古ソフト在庫リストをご希望の方は、お持ちの機種名とメディア名をお書きの上、62円切手を同封してお送りください。常時5,000本以上の在庫があります。

売りたい方に（買い取り方法）
あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。高さ次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。アニメビデオ・LDも買い取りします。

美少女ソフトコーナー／

売価＋α（送料・手数料等）
（定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。）
★印は発売中　予定日は3月17日調べによる

ソフト名	売価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アイドルを探せ	5,800	★				
あにまーじゃんV3	6,600	★		03/?		
アリスの館1-2	各4,700					■
アリスの■1-2	各3,300	★		★		
アルミスト	7,300	★		★		
E(東京ラブストーリィー)	5,800	★				
イーリス亭小夜曲	6,600	★				★
YES	4,700	★				
イクイクバッ君	6,600	★				
イマージュ(image)	5,800	★		★		
イマージュ2(image2)	5,800	04/27		04/27		
ウェディングベルは高らかに	5,100	★				
ウイルの伝言	4,300	★		★		
俺は守護霊様	5,800	04/10				
CARAT	5,800	★		03/?		
ガイナロック2	11,100	03/?				
CAT'S PART-1	5,800	★				
キャミソール	6,600	★				
キャル1+II	6,600					★
キャル3	6,600	08/?		未定		
きゃんきゃんバニー4 プルミエール	5,800	★		★	未定	
きゃんきゃんバニー4 プルミエール+	7,300					★
きゃんきゃんバニー5	5,800	04/中				
究■麻雀アイドルグラフィク	5,800	★				
KIDS 特殊■ 2ND FIL	4,700	★		★		
キラキラ女神先生	5,100	★				
GIDDY(ギディ)1-2	各5,400	★				
クィーンズライブラリー	7,300	03/26				
クイズ ジパング	5,800	03/下				
クイズ番長(3太くん2)	4,700	★		★		★
クインティアロード2	6,100	04/15				
狂った果実(殺しのドレス3)	5,400	★		■	★	
グラムキャッツ1リバイバル	5,800	★			★	
グラムキャッツ2	5,800	★		★	03/上	
グラムキャッツ2 TOWNS	6,600					03/中
グリーンオアシス	5,800	★				
けらけら星	4,300	★		★		未定
GAMEテクノポリス SPクレクション1	8,900					★
校内写生 復刻版(遊人SPコレクシ)	5,400	★				
国立機動戦隊RIPS V	5,400	★				
殺しのドレス3	5,400	★	中止	★	中止	未定
ごくらく天国 巨桃の塔	5,100	05/中	未定			
ごめんねエンジェル 横浜物語	6,100	★	93/?	93/?		
Sala(サラ)	5,800	★				
しぇいく!しぇいく!2	7,300	★				
しぇいく!しぇいく!完璧版	7,300	★				
シャルム CHARM	5,100	★		未定		
シャレイドマジック	5,400	★				
48夜物■	5,800	★				
新宿物語	5,400	★		★		
JYB(ジャイブ)	5,800	04/28				
雀OH!クエスト	5,800	★		中止		
雀ジャカ雀	5,400	★		★		★
JOKER(ジョーカー)1-2	各5,800	★		★	★	
JOKER(ジョーカー)1+2	6,600					★
G.R.	5,100	★		★		
神愛聖人(AIDS)	6,600	★				
SUPER D.P.S.	4,700	★		■		★
スーパーリアル麻雀P2&P3 98	9,600	03/31				
スーパーリアル麻雀P2&P3 CD	9,600	93/?				
スーパーリアル麻雀P2&P3	8,800					★
スーパーリアル■麻雀P2&P3 HD専用	9,600	03/31				
SWEET ANGEL	4,700	★		■		★
水龍士II	未定	08/?	08/?			
続ウェディングベルは高らかに	5,100	03/下				
DALK	4,700	★		★		未定
テセラ	6,100	■		★		03/?
天使たちの午後3 番外反省版	6,100	■				03/?
天使たちの午後6	未定	04/?				
天神乱魔	5,400	■		★		★
天仙娘娘(てんせんニャンニャン)	5,800	★				
D.P.S. SG 1-3	各4,700	★		★	★	★
デッド オブ ザ ブレイン	6,100	★		★	★	★
DE・JA2	6,100	★		★		★
電撃ナース	6,600	★				■
DOR 1-3	各4,700	★		■		★
同級生	6,100	■		★		03/25
Dr. STOP	4,700	■		★	★	★
ドラキュラ伯爵	5,400	★		★		03/19
ドラゴンナイトII	5,400	★		★		★
ドラゴンピンク(ゼロキャッスル)	6,600	★		未定		
ドラゴンプリンセス 竜の伝説	5,400	★				
ドラゴンマスター シルク	6,600	★				
人形使い TOWNS	7,300					03/?
人形使い	6,600	★				
ヌーク	5,800	★				
狙われた天使たち(天使たち午後5)	6,100	★		93/?		03/?
はっちゃけあやよさん1-3	5,100					03/?
はっちゃけあやよさん3	3,600	★		★	未定	
はっちゃけあやよさん4	3,600	■		未定		
ハスラー2055	8,800	★				
初恋物語	6,800	★				04/下
花札物語	5,100	03/25				
花よりだんご2	5,400	★		★		03/27
パーティーワールド	4,300	★		★	★	
バトルハイスクール	5,800	★		03/26		
バニラシンドローム	7,300	★				
美少女ハンターずっこんX	6,600	04/23				
ビースト2	6,600	★		★	★	未定
ビースト3	5,800	★		03/?	未定	未定
ブロッククエストV(美少女ブロック)	5,800	★				
ピュア1-2リバイバル	各5,100	★				
ピンクソックス マニア1-2	各3,600	★				
ピンクソックス マニア2 MSX	2,700				★	
Four Flush	6,600	03/上				
PHOBOS	5,400	★				
FOREIGNE(フォリナー)	5,400	★				
復活祭 アスティカーヤの魔女	5,400	★				★
不思議な壁のアリス(WINDOWS)	7,800	★				
プランマーカー2	未定	03/?				未定
PRESENT(プレゼント)2	5,800	★		★		★
プレミアム1-2	各5,800	★		★		★
プレミアム3	未定	04/15		04/15		04/15
PLERIA	5,800	★		93/?		93/?
ベルズアベニュー	4,300	03/19				
ホットプリント2パラダイス	各5,800	★				
星の砂物語 TOWNS	5,400					★
星の砂物語2	6,100	★		★		★
煩悩予備校3	5,800	★		★		
ポッキー2	6,600	★	★		★	
PONYON(ポニオン)	5,800	★		★		★
MAD PARADOX	5,100	★				
魔<彩子>雀(まーさいこーじゃん)	6,600	■				★
マーシャルエイジ	5,800	★		03/19		
麻雀王伝説	7,300	★				
麻雀幻想曲	5,800	★		★	未定	★
マージナル ストーリーズ	5,100	03/?				
舞(mai)	4,700	★		★	★	
My eyes!	5,800	★		★	中止	
My eyes! TOWNS	6,600					★
マジックナイト	5,800	■		03/26		
魔法少女りな	7,300	★				
まゆみ	4,000	★		★		
マリンフィルト	6,100	04/?				04/中
満開電飾2	7,900	★				
ミスチフ	5,800	★				
ミラー	5,800	★		中止		04/中
ミラージュ	5,800	★		★	未定	
ミラージュ	6,600					★
ムーンクリスタル	7,300			★		
ムーンライトエナジー	5,100	★				
ムーンライトちゃんリンしゃん	4,400	★		03/19		03/19
ムーンライトちゃんリンしゃんCD	4,400	★				
メタルアイ(METAL EYE)	6,100	04/28				
メタルオレンジEX	5,800			★		
やんやんのクイズいちょまえ	5,800	★				
YUKA ゆかのフシギな体験	4,300	★			終了	
夢二	5,400	★		★	★	
妖幻道夢	5,100	03/26				
妖獣クラブ2、カスタム	各5,400	★		★		★
ランス1-3	各4,700	■		■		★
蘭丸	6,800	★		★		未定
■の花園	5,800				★	
リップスティックアドベンチャー3	5,400	04/下				未定
リクサス	5,800	★				
レッスルエンジェルス	5,400	★				★
レッスルエンジェルス2	5,400	★				
レッド	5,800	★		03/?		
レモンカクテル コレクションCD	7,300	03/26				03/26
惑星■ルア	未定	04/下				

ビデオ・LD・コミック コーナー

アニメビデオ&LD（新品・中古）
アダルトビデオ&LD　美少女コミック（未成年の方には販売できません）
各リスト有り、各々200円切手同封の上お申し込み下さい。
美少女コミック代引通販（5冊まで送料＋代引料1000円位）
※蘭宮 涼イラスト集 - 月光宮 - 再版出来／ ¥2000

美少女雑誌取扱開始

美少女ゲーム最前線⑥⑦各¥750・⑧¥780
パソコンパラダイス8～10・増刊号 各¥700
パソコンパラダイス総集編①② 各¥1200
美少女パソコンゲーム大研究1～3 各¥980・総集編㊤㊦各¥1300
ちょっとHな福袋5 ¥1200
PC（パソコン）エンジェル1～3 各¥780
ゲームソフトやビデオと同時注文のみ受付、送料不要で同時発送！

御注文方法等

■アーク通販なら

安全 配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
便利 ■■受付は平日朝10時～夜■時、土・日・祝午後1時～7時
早い 大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
正確 ■■管理・商品情報■コンピューターでリアルタイム処理。

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼■■遅れ、初期不良については、商品の取り替え・送金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

新品ゲームソフトの送付手数料

売価5,001円以上の商品1本につき	600円
売価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

3本以上同時発送の割引

新作、在庫切れ等により同時発送できない場合がありますが、もし、3本以上を同時発送した場合は金券にて送料を割引きます。

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	1,000円
	1,500円

ビジネスソフト・用品類も取り扱っています。62円切手同封の上資料請求して下さい。

電話・ハガキで注文、代金引き換え払いもOK

送金先

●現金書留　下記住所　アーク(株)通販部ロクイン係
●郵便振替　大阪0-103169 アーク株式会社
●銀行振替　第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

社員・アルバイト募集中

中古ソフト3000本・新品ソフト・ビデオ・LD・用品がいっぱい!!アニメビデオレンタル開始。新■■■6OFF～ 安い!!

（店内写真）

店内営業■PM1:00～PM7:00 年中無休

ARK
アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市■川町1丁目14番27号（ミドリビル2F）
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486
通販部受付時間
平日AM10:00～PM■:■0　日・祭PM1:00～PM7:00

■■■No.1の"P&Aメンテナンスサポート》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証
（モニター・プリンター6ヶ月間保証）
③初期不良交換期間3ヶ月
（※新品商品に限らせていただきます。）
④永久買取保証
⑤配達の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!）
⑥夜間配送もOK!!
（※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括払いOK!!
⑩商品到着払いOK!!（代引き手数料が必要になります。）
（※■■・■■ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

■法人向けリースシステム
業務に最適なシステムを構築します。
損金処理が可能なリース契約をどうぞ。

お待たせしましたあの P&A新本店 堂々完成 OPEN

またまたダブルNEWフェア

FUJITSU 販売店
パソコン P&A

どしどしご来店下さい。
この屋上ネオン看板が目印
（総武線から見えるヨ）

ご来場記念品（先着200名様）
観月ありさ＊オリジナル卓上カレンダー

（エニックス）TOWNS、X68000用ハードディスク

限定

外付 ●EFX-100(100M)定価¥118,000 …………特価¥36,000
●EFX-140(140M)定価¥138,000 …………特価¥47,000

内蔵 ●EF-100(100M) 定価¥118,000 …………特価¥27,000
●EF-140(140M) 定価¥138,000 …………特価¥36,000
（CX、HR HG、対応）

（全メーカー）オープンフェア記念（第3弾）購入ダブルチャンス!!

NEC

PC-98シリーズ 限定 (FA、FS、FX)

①●PC-9801FA5/U5(本体)
●CU-14MD(モニター)
定価¥652,800➡特価¥220,000

②●PC-9801FS2/U2(本体)
●CU-14MD(モニター)
定価¥422,800➡特価¥158,000

③●PC-9801FS/U7
(HD 100M内蔵)
●CU-14MD(モニター)
定価¥612,800➡特価¥188,000

限定
⊙PC-9801CS2
（定価¥398,000）
本体、モニター一体型
特価¥135,000

限定
⊙PC-9801 NS/T
（定価¥288,000）
特価¥153,000

SHARP

32ビットX68030 いよいよ登場

●CZ-500CB(本体) ……………… 定価¥398,000
●CZ-604DB(ディスプレイ) ……………… 定価¥ 94,800
合計定価¥492,800
(送料・消費税別)

P&A特価¥お電話下さい。
●プレゼント＝発売記念、ゲームソフト、ディスケット。

注目!! 限定 20 台

●X68030発売記念

X68030をモニターとセットで／単品で 購入の方!
さらに、現在お持ちのパソコンと下取り交換されたお客様に期間中もれなく、
①サイバースティック………… (CZ-8NJ2 ¥23,800)
②CRTフィルター………… (BF-68PRO ¥19,800)
③X-68000フロッピーアタッシュケース……(¥8,000)
とクリスタルポルシェ……(¥8,000)
以上のいずれかプレゼント!!

①
②
③
FUJITSU

超売れ筋セット!! HR20 オープン記念 限定セット

●FM-TOWNSⅡHR20…… 定価¥328,000
●FM-DP5351…………………… 定価¥89,800
●FMT-KB107/207………… 定価¥30,000
●EFX-140(エニックス、HD、外付、140MB)定価 ¥138,000
●HM-V04T(4MB、RAM)……… 定価¥49,500

合計金額¥635,300
P&A超特価¥375,000

注目!! 限定20台 いずれもプレゼント!!
①CRTチルト台 FMTDPST01 6,000円
②フリーウェア コレクション5 2,500円

オープニング企画② ディスプレイ グレードアップキャンペーン 限定30名様

現在お使いになっているTOWNS用ディスプレイと最上級FMTDP5361を下取り交換されたお客様にもれなく、
TOWNS専用CRTチルト台(FMTDPST01 6,000円)プレゼント!!

差額表	FMT-DP533	FMT-DP531	FMT-DP532	FMT-DP534
	80,000円	75,000円	67,000円	75,000円

■FMR-50NBXシリーズ▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込)

	型番	定価	特価
A	FMR5NX21A2/B2	定価¥228,000	特価¥170,000
B	FMR5NX26A2/B2	[illegible]¥318,000	特価¥237,000
C	FMR5NX27A2/B2	定価¥338,000	特価¥252,000
D	FMR5NT21A2/B2	[illegible]¥498,000	特価¥370,000
E	FMR5NT26A2/B2	定価¥588,000	特価¥435,000
F	FMR5NT27A2/R2	[illegible]¥608,000	特価¥450,000
G	FMR5NT28A/B	定価¥638,000	特価¥473,000
H	FMR-50NX1	定価¥258,000	特価¥133,000
I	FMR-50NB2	定価¥198,000	特価¥150,000

■R-50 CARD
①FMR50 11A/B 定価¥278,000・特価¥204,000
②FMR50C 16A/B 定価¥398,000・特価¥295,000
③FMR-NBC2(FMR-CARD E) 定価¥198,000・特価¥138,000

FUJITSU

■RAM＝ハイパー&メルコ&I/Oデータ
①HM-V04T 定価¥49,500 特価¥14,900 (送料・消費税込み¥15,862)
②FJ-SIM-2MS(I/Oデータ)¥10,000▶特価¥8,100
③4MS(〃)¥20,000▶特価¥15,800
④8MS(〃)¥40,000▶特価¥31,500
⑤XMT-2000S(メルコ)¥9,800▶特価¥7,900
⑥4000S(〃)¥19,800▶特価¥15,400
⑦8000S(〃)¥39,800▶特価¥31,000

注目!! 全国どこでも出張サービス!! 修理全て、お客様のご自宅にうかがいます。

遂に登場!! ALL NEW ハイパーステーション

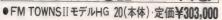
FM TOWNSII モデルHR
- FM TOWNSII モデルHR20(本体)……定価¥328,000
- FMT-DP533(カラーモニター)……定価¥69,800
- FMT-KB107/207(キーボード)……定価¥30,000

合計定価¥427,800
P&A特価!! TEL下さい。

Ⓐ FM-TOWNS II モデルHR200 FMT-DP533+FMT-KB107/207 定価¥567,800▶特価TEL下さい。
Ⓑ FM-TOWNS II モデルHR100 FMT-DP533+FMT-KB107/207 定価¥507,800▶特価TEL下さい。

FM TOWNSII モデルUR
- FM TOWNSII モデルUR20(本体)……定価¥288,000
- FMT-KB101A/202A(キーボード)……定価¥10,000

合計定価¥298,000
P&A特価!! TEL下さい。

Ⓒ FM TOWNSII モデルUR40+FMT-KB101A/202A 定価¥348,000▶特価TEL下さい。
Ⓓ FM TOWNSII モデルUR80+FMT-KB101A/202A 定価¥368,000▶特価TEL下さい。

FM TOWNSII モデルHG
- FM TOWNSII モデルHG 20(本体)・定価¥303,000
- FMT-DP533(カラーモニター)……定価¥69,800
- FMT-KB107/207(キーボード)……定価¥30,000

合計定価¥402,800
P&A特価!! TEL下さい。

Ⓔ FM-TOWNSII モデルHG100 +FMT-DP533+FMT-KB107/207 定価¥482,800▶特価TEL下さい。
Ⓕ FM-TOWNSII モデルHG40 +FMT-DP533+FMT-KB107/207 定価¥452,800▶特価TEL下さい。

▶FM-TOWNSIIセットを、お買い上げの方にもれなくプレゼント!
(イ)「レミングス」(¥7,800)
(ロ)「スーパーリアル麻雀PII&PIII」(¥11,800)
(ハ)「レインボーアイランドEXTRA」(¥8,800)
(ニ)「アフターバーナIII」(¥10,800)
の中のいずれか2本プレゼント
●ディスケット 5枚
さらに ⊕(プラス) ■富士通オリジナルテレフォンカードをプレゼントします。

FM TOWNSシリーズのモニター変更
①FM-DP5351(0.38%トリニトロン管¥89,800)に変更の場合¥13,000を加算して下さい。
②FM-DP5361(0.26%トリニトロン管¥138,000)に変更の場合¥44,000を加算して下さい。

FM-TOWNSマーティーにチャンネルを合わせる! テレビにつなぐ情報ブレーン。

定価¥98,000 特価TEL下さい。
新発売記念 TOWNSマウスプレゼント

注目!!夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料(平成5年5月末/6月末/7月末のいずれかをご指定ください。)

P&A特選ズバリ超お買得セット

①お宅のビデオを有効活用
FM-TOWNSII UX20 限定50セット

- FM-TOWNSII UX20(本体)……定価¥288,000
- FMT-KB101A/202A(キーボード)……定価¥10,000
- FMT-411(CRTケーブル付)(ビデオカード)……定価¥39,000
- ホームスタジオ(ビデオ■■ソフト)……定価¥12,800

定価合計¥349,800
P&A特価 ¥1?8,000

486SX CPU■■一体型が注目価格
UR20(コンパクト&ハイスピード)
- FM-TOWNSIIUR20(本体) 定価¥288,000
- FMT-KB101A(キーボード) 定価¥10,000
- EFX-100(エニックス、HD、100MB) 定価¥118,000
- HM-V04T(4MB、RAM) 定価¥49,500

合計定価¥465,500
P&A特価¥288,000

②マイルームツール宣言
FM-TOWNSII UX20

- FM-TOWNSII UX20(本体)……定価¥288,000
- FMT-KB101A/202A(キーボード)……定価¥10,000
- FMT-416(TVチューナーカード)……定価¥[illegible]
- Hyper In-com(ヘッドホン)(マイク付) 定価¥12,000

定価合計¥348,800
P&A特価 ¥1?8,000

▶上記セット①②③を、お買い上げの方に[illegible]プレゼント
①おもしろTV……(定価¥15,000)
②HYPER PLANET……(定価¥12,800)
③ハイパー絵本 世界のおはなし……(定価¥8,500)
④NHK実践英会話……(定価¥12,800)
⑤バトルチェス……(定価¥8,800)
↑の中のいずれか1本プレゼント。

周辺機器コーナー (送料¥1,000・消費税別)

■PRINT-BOYII 定価¥29,800 特価¥22,000 (送料・消費税込み¥23,175)
■PRINT-BOY PB-01T(定価¥24,800) 特価¥9,900 (送料・■■込み¥10,712)
■オーバードライブカード ⊙FMT-361
●CPUの処理スピードが2倍に。
定価¥89,800 特価¥67,300 (送料・消費税込み¥70,349)

	品名	定価	特価
A	AMT-351/352(数値演算)	定価¥120,000	特価¥90,000
B	FMT-401/402(MIDIカード)	定価¥35,000	特価¥26,200
C	FMT-411(ビデオカード)	定価¥35,000	特価¥26,200
D	FMT-412A(ビデオカードII)	定価¥40,000	特■¥29,500
E	FMT-SP101(アンプスピーカー)	定価¥29,800	特価¥21,400
F	FMT-611(拡張ユニット)	定■¥39,800	特価¥29,800
G	FMT-TU101(TVチューナー)	定価¥39,800	特価¥28,600
H	FMT-121(SCSIカード)	定価¥30,000	特価¥22,500
I	FMT-MO103(マウス)	定価¥7,800	特価¥5,900
J	FMSC-201G(スキャナー)	定価¥89,800	特価¥64,600
K	FMT-416(チューナーカード)	定価¥38,800	特価¥29,100
L	FMT-403(MIDI■■カード)	定■¥72,800	特価¥54,600
M	FMSC-6111G(カラースキャナー)	定価¥178,000	特価¥128,000
N	FMT-621(I/O■■ユニット)	定価¥89,000	特価¥66,700
O	SD-05R(外付FD)	定価¥60,000	特価¥47,500
P	FMT-461(フルカラーカード)	定価¥128,000	特価¥96,000
Q	FMT-462(フルカラービデオキャプチャー)	定価¥80,000	特価¥60,000
R	FMT-451(JPEGカード)	■価¥128,000	特価¥96,000
S	FMT-415(ビデオプロセッサカードII)	定価¥198,000	特価¥148,000
T	FMT-PD211(磁気ディスク)	定価¥278,000	特価¥208,000
U	FMT-TB111(タブレット)	定価¥39,800	特価¥29,800

FM-TOWNS専用ハードディスク (送料¥1,000・消費税別)

外付
■富士通(純正)⊙FMHD-1201G ■■¥70,000(120MB、17ms、ケーブル付) P&A特価¥53,000
コバル3.5インチ光磁気ディスク⊙CS-M120 (定価¥178,000)●30ms/3600rpm、メンテナンスフリー P&A超特価¥128,000

〈ロジテック〉
①LHD-FM100E(■■¥99,800)▶P&A■特価TEL下さい。
②L■D-FM200E(■■¥138,000)▶P&A■特価TEL下さい。
〈エニックス〉
③EFX-100(定価¥118,000)▶P&A超特価TEL下さい。
④EFX-140(定価¥138,000)▶P&A超特価TEL下さい。
〈システムサコム〉
⑤HD-J100(■価¥128,000)……▶特価¥61,000
⑥HD-J170(■価¥189,000)……▶特価¥89,500
⑦HD-K200(定価¥118,000)……▶特価TEL下さい。
〈ジェフ〉
⑧GF-120(定価¥108,000)……[illegible]
⑨GF-200(定価¥138,000)……[illegible]
⑩GF-240(定価¥148,000)……▶特価¥■,000

内蔵
20F、CX20、HR、HG対応
①国内一流メーカー(100MB)(19ms)……▶特価¥47,500
②(140MB)(16ms)……▶特価¥56,000
③HD-L200T(システムサコム)(200MB)……定価¥98,000▶特価TEL下さい。

モデム
富士通■FMMD-311G (定価¥35,800) ▶特価¥24,800 (送料・消費税込¥26,574)
AIWA■PV-M24V5 (定価¥39,800) ▶特価¥25,700 (送料・■■税込¥27,501)
オムロン■MD-24FB5V (定価¥39,800) ▶特価¥23,500 (送料・■■税込¥25,235)

プリンターセット(ケーブル・用紙付) (送料¥1,000・消費税別)

■JOYRITER
⊙FP-150FX(48ドット) 定価¥59,800 特価¥38,500 (送料・■■■込み¥40,685)
⊙FP-110FN(24ドット) 定価¥49,800 特価¥28,500 (送料・消費■込み¥30,385)

品名	定価	特価
■PR-B400	定価¥98,000	特価¥69,500
■PR-A600	定価¥148,000	特価¥95,000
■PR-35T	定価¥98,000	特価¥59,000
●FMPR-353GII	定価¥98,000	特価¥69,500
●FMPR-204B	定価¥80,000	特価¥41,000
●FMPR-221G	定価¥120,000	特価¥91,000
●FMJP-101G	定価¥79,800	特価¥57,000

ソフトコーナー (送料・消費税別)

品名	定価	特価
〈ワープロ〉		
●FM-OASYS V1.0L36	■■¥55,000	特価¥39,700
●FM-OASYS V1.0L51	定価¥58,000	特価¥41,500
●FM-OASYS for WIN V1.2	定価¥58,000	特価¥42,000
●ハイパー遊名人	定価¥42,000	特価¥31,000
■MS-WORKS	定価¥40,000	特価¥29,■
●アミプロ	定価¥58,000	特価¥37,500
●アシスト・レター	定価¥9,700	特価¥[illegible]
〈データベース〉		
●■DB	定価¥29,800	特価¥21,000
●DB・PRO	定価¥56,000	特価¥36,500
●アシスト・カード	定価¥9,700	特価¥[illegible]
〈グラフィック〉		
●TOWNS-PAINT	定価¥38,000	特価¥27,500
●Z's STAFF・PRO-TOWNS	■■¥58,000	特価¥39,000
●アシスト・アート	定価¥9,700	特価¥[illegible]
〈表■■〉		
●MS-EXCEL	定価¥98,000	特価¥65,500
●ロータス1-2-3 for WIN	定価¥98,000	特価¥63,300
■アシスト・カルク	■■¥9,700	■■¥7,000
〈OS・言語〉		
●MS-DOS V3.1L36(■本機能)	定価¥9,800	特価¥[illegible]
●MS-DOS V3.1L35(拡張■能)	定価¥8,200	特価¥6,200
■MS-DOS V5.0L22(基本機能)	定価¥12,800	特価¥9,500
●MS-DOS V5.0L20(拡張■■)	定価¥10,000	特価¥7,500
■システムソフトウェア V2.1L20	定価¥25,000	特価¥18,500
●MS-WINDOWS V3.0L17	定価¥25,000	特価¥17,500
●MS-WINDOWS-MME V1.0L20	定価¥34,800	特価¥25,000
●High C-Compiler V1.7L1.1	定価¥40,000	特価¥28,000
●F-BASIC386コンパイラV2.1L21	定価¥45,000	特価¥34,000
●F-BASIC386 V2.1L21	定価¥25,000	特価¥18,000
〈音楽・通信・その他〉		
●EUPHONYII-MTR V1.0L20	定価¥49,800	特価¥37,000
●MUSIC PRO-TOWNS	定価¥19,800	特価¥14,600
●MUSIC PRO-TOWNS(MIDI)	定価¥39,800	特価¥29,500
●TOWNS-VNET V1.1	定価¥18,000	特価¥13,000
●まいとーくイエロー	定価¥28,000	特価¥18,000
●Live Movie V1.1	定価¥49,800	特価¥36,000
●Live Animation V1.1	定価¥49,800	特価¥36,000
●HOME STUDIO V1.1L10	定価¥12,800	特価¥9,300
●TOWNS FULL COLOR V1.1	■■¥59,800	特価¥43,200

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)
〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4

回数	24	36	48	60	72
手数料	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地■号
●営業時間 AM10:00〜PM7:00 日・祭 AM10:00〜PM6:00
☎03-3651-0148(代)
FAX.03-3651-0141
●定休日 毎週■曜日

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

NEC PC-98シリーズ(FA、FS、FX)

限定

①●PC-9801FA5/U5(本体) ■CU-14MD(モニター) 定価¥652,800➡特価¥220,000
②●PC-9801FS2/U2(本体) ■CU-14MD(モニター) 定価¥422,800➡特価¥158,000
③●PC-9801FS/U7(HD100M内蔵) ■CU-14MD(モニター) 定価¥612,800➡特価¥188,000

■NEC PC-9801NS/T
限定 定価¥288,000
特価¥153,000

■シャープモニター
単品・新品■定チルトスタンド
①CU-14MD(0.31mm)(ノングレア) 定価¥74,800▶特価¥39,000
②CU-14KD(0.28mm)(ノングレア) 定価¥89,800▶特価¥44,000

NEC PC-9801BX/BA 9821/Ae/As/Ap (送料¥2,000)

	定価	特価
①PC-9801BX/U2+CU-14MD	¥292,800	¥195,000
②PC-9801BX/M2+CU-14MD	¥306,800	TEL下さい。
③PC-9801BA/U2+CU-14MD	¥402,800	¥275,000
④PC-9801BA/M2+CU-14MD	¥416,800	TEL下さい。
⑤PC-9821Ae/U2+CU-14MD	¥432,800	¥298,000
⑥PC-9821Ae/M2+CU-14MD	¥446,800	TEL下さい。
⑦PC-9821As/U2+CU-14MD	¥522,800	¥362,000
⑧PC-9821As/U2+CU-14MD	¥536,800	TEL下さい。
⑨PC-9821Ap/U2+CU-14MD	¥624,800	¥437,000
⑩PC-9821Ap/U2+CU-14MD	¥638,800	TEL下さい。
⑪PC-9801US+CU-14MD	¥322,800	¥163,000
⑫PC-9821model S1	¥318,000	¥230,000
⑬PC-9821model S2	¥438,000	¥323,000

EPSON PC-386/486シリーズ (送料¥2,000)

	定価	特価
①PC-486GF+CU-14MD	¥422,800	¥215,000
②PC-486GF3+CU-14MD	¥447,800	¥230,000
③PC-486GF5+CU-14MD	¥422,800	¥215,000
④PC-486GR2+CU-14MD	¥532,800	¥258,000
⑤PC-486GR3+CU-14MD	¥557,800	¥275,000
⑥PC-486GR5+CU-14MD	¥532,800	¥258,000
⑦PC-486GRP2/P5+CU-14MD	¥432,800	¥297,000
⑧PC-486GRP3+CU-14MD	¥475,800	¥315,000
⑨PC-486GRS2/S5+CU-14MD	¥542,800	¥376,000
⑩PC-486GRS3+CU-14MD	¥567,800	¥394,000
⑪PC-386GS2/5+CU-14MD	¥472,800	¥185,000
⑫PC-386GS3+CU-14MD	¥497,800	¥190,000
⑬PC-486P2+CU-14MD	¥352,800	¥218,000

●98シリーズ、エプソンシリーズのモニター■

		定価	加算
①CU-14KD	(シャープ)(0.28)	¥89,800に変更の場合	¥6,000
②XC-1498CII	(三菱)(0.28)	¥107,000に変更の場合	¥8,000
③XC98V3	(三菱)(0.28)	¥128,000に変更の場合	¥26,000
④PC-KD1521	(NEC)(0.31)	¥99,800に変更の場合	¥20,000
⑤PC-KD1511	(NEC)(0.28)	¥118,000に変更の場合	¥38,000
⑥PC-KD1522	(NEC)	¥99,800に変更の場合	¥32,000
⑦PC-KM151	(NEC)	¥148,000に変更の場合	¥61,000
⑧PC-KM171	(NEC)	¥258,000に変更の場合	¥131,000
⑨CMT-D14UDLS	(サンヨー)(0.28ハイレゾ)	¥118,000に変更の場合	¥29,000
⑩PD-14M	(山水)(0.28ハイレゾ)	¥108,000に変更の場合	¥31,500
⑪CR-5500	(エプソン)(0.28)	¥168,000に変更の場合	¥51,000
⑫CZ-613D	(シャープ)(0.31、15"TVチューナー、スピーカー付)	¥135,000に変更の場合	¥39,000

を加算して下さい。

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)

98NOTE■専用モニターにつなごう!
●CRT-1(SNE) 特価¥4,900

NEC

	定価	特価
1 PC-9801NS R	¥288,000	¥206,000
2 9801NS R40	¥378,000	¥273,000
3 9801NS R120	¥428,000	¥305,000
■ PC-9801NA	¥348,000	¥238,000
■ PC-9801NAC	¥498,000	¥345,000
6 PC-9801NS L	¥288,000	¥158,000
7 9801NS L40	¥398,000	¥238,000
8 PC-9801T model F51	¥850,000	¥540,000

EPSON

	定価	特価
1 PC-386 NOTEAR	¥288,000	¥180,000
■ PC-386 NWR2	¥278,000	¥165,000
■ NWR1B	¥398,000	¥262,000
■ NWR1D	¥458,000	¥303,000
■ BOOK-L	¥378,000	¥199,000
6 PC-286 BOOK-STD	¥258,000	¥173,000

富士通 FMR50 CARD

	定価	特価
1 FMR5011A B	¥278,000	¥204,000
■ FMR50C16A B	¥398,000	¥295,000
3 FMR-NBC2(FMR-CARD E)	¥198,000	¥138,000

DYNA BOOK

	定価	特価
1 J-3100SX001-VW	¥328,000	¥230,000
2 041-VW	¥428,000	¥295,000
3 001-W	¥278,000	¥189,000
■ 021-W	¥348,000	¥235,000
5 041-P	¥438,000	¥274,000
6 041-■	¥338,000	¥213,000

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14MD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用(PC-98エプソンモニター)640×400ドット(4050文字)(ノングレア)

今月の特価限定品

■■電子
⊙V-100 (NOVA)
(外付、100MB)
定価¥76,800
P&A■特価
¥48,000

■ブラザー
⊙M-1924P 割付名人
●24ドット、136桁 漢字カラー
定価¥148,000
P&A超特価¥45,000

■スター
⊙JP-200
●24ドット、136桁 漢字プリンター
定価¥104,800
P&A超特価¥39,800

■JOYRITER (折り巧ぷりんた)
⊙FP-150FX
(PCケーブル、用紙付)
●■転写48ドット
●PC・FM・J-3100対応
定価¥59,800
P&A特価¥37,000

■NEC
⊙PC-PR150N
●熱転写(PCケーブル、用紙付)■48ドット
定価¥69,800
P&A特価¥29,000

■キヤノン
⊙BJ-10Vセレクト
(PCケーブル付)
定価¥79,800
P&A超特価¥42,000

■ICM(外付FD)
⊙FD-3200
(3.5"×2 ソフト切換)
定価¥49,800
P&A超特価¥19,800

■緑電子
⊙びるとN40
(98NOTE用内蔵)
■40MB/23ms
定価¥98,000
P&A超特価¥27,000

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)

インクジェット漢字プリンタ
■HG-4000PC(エプソン)
定価¥198,000
超特価¥88,000
(送料・■■税込み¥98,880)

バブルジェット
■BJ-330J(キヤノン)
(カートリッジ付)(定価¥208,000)
■ケーブル付
P&A特価¥99,000
(送料・消費税込み¥103,000)

		定価	特価
Ⓐセット	PC-PR201/80LA(NEC)	¥275,000	¥168,000
Ⓑセット	PC-PR201/63A (〃)	¥158,000	¥93,000
Ⓒセット	PC-PR201/63 (〃)	¥125,000	¥73,000
Ⓓセット	PC-PR201/45L (〃)	¥95,000	¥53,000
Ⓔセット	PC-PR101/TN103(NEC)	¥69,800	¥47,500
Ⓕセット	PC-PR201/T108 (〃)	¥145,000	¥103,000
Ⓖセット	PC-PR101/T67 (〃)	¥84,900	¥55,000
Ⓗセット	PC-PR101/T103 (〃)	¥99,800	¥67,500
Ⓘセット	PC-PR101/T165 (〃)	¥120,000	¥81,500
Ⓙセット	PC-PR1000/4 (〃)	¥188,000	¥125,000
Ⓚセット	AP-700(エプソン)	¥79,800	¥50,000
Ⓛセット	AP-300PC (エプソン)	¥59,000	¥37,000
Ⓜセット	AP-1000PC (〃)	¥99,800	¥65,000
Ⓝセット	VP-1047PC (〃)	¥99,800	¥48,500
Ⓞセット	VP-2061PC (〃)	¥130,000	¥72,000
Ⓟセット	HG-5130PC(〃)	¥228,000	¥152,000
Ⓠセット	LP-2000 (〃)	¥198,000	¥125,000
Ⓡセット	LP-8000 (〃)	¥398,000	¥275,000
Ⓢセット	JP-48CL (スター)	¥62,800	¥42,000
Ⓣセット	JP-200CL (〃)	¥134,000	¥59,000
Ⓤセット	JS-2001CL(〃)	¥128,000	¥83,000
Ⓥセット	JJ-100 (〃)	¥79,800	¥45,000
Ⓦセット	M-1724α(ブラザー)	¥95,000	¥49,500
Ⓧセット	M-1924P (〃)	¥148,000	¥39,500
Ⓨセット	BJ-330J(キヤノン)(カートリッジ付)	¥208,000	¥99,000
⊙セット	BJ-10V Lite (〃)	¥69,800	¥48,000
⊙セット	BJ-10V SELECT (〃)	¥79,800	¥42,000
⊙セット	BJ-15V	¥89,800	¥57,500
⊙セット	LBP-A404E(EP-L・トナー付)	¥255,000	¥149,000
⊙セット	LBP-B406E (EP-KII・トナー付)	¥424,000	¥230,000
⊙セット	LBP-■406G (〃)	¥474,000	¥285,000
⊙セット	LBP-A304E(EP-B・トナー付)	¥634,000	¥313,000
⊙セット	IO-735X(シャープ)	¥248,000	¥135,000
⊙セット	HP DESK JET500J(YHP)	¥98,000	¥70,000
⊙セット	505J(〃)	¥99,800	¥69,500
⊙セット	300J(〃)	¥74,800	¥52,500
⊙セット	FP-110NX(JOYRITER)(PCケーブル付)	¥49,800	¥25,000

サウンドボード&テンキー&ジョイスティックインターフェース (送料¥500)

■■定
●SNEのサウンドボードお買上の方に SOS2(ユーティリティソフト)■■¥12,000
プレゼント!!

	特価
Ⓐリトル・オーケストラLS(SNE)	¥12,000
Ⓑリトル・オーケストラSS(SNE)	¥13,500
Ⓒリトル・オーケストラRS(SNE)	¥16,300
Ⓓサウンド・オーケストラVS(SNE)	¥21,900
Ⓔサウンド・オーケストラLS(SNE)	¥18,500
Ⓕリトル・オーケストラノート(SNE)	¥23,900
Ⓖサウンド・オーケストラノート(SNE)	¥29,800

		定価	特価
H PC-9801-26K	(NEC)	¥25,000	¥20,000
I サウンド・MUSICIAN	(SNE)	¥25,000	¥11,500
J リトル・MUSICIAN	(SNE)	¥12,000	¥5,500
K SOS2(ユーティリティソフト)	(SNE)	¥12,000	¥6,800
L GINGA-PRO	(SNE)(テンキー)	¥50,000	¥35,000
M GINGA-KANA-PLUS	(SNE)	¥25,000	¥15,500
■ GINGA-10V	(SNE)(テンキー)	¥18,000	¥11,500
O GINGA-10L	(SNE)(〃)	¥16,000	¥10,200
P GINGA-10	(SNE)(〃)	¥12,000	¥7,800
Q JOY-98V(SNE)(ジョイスティック・インターフェース)		¥12,000	¥7,800
R JOY-98L(SNE)(ジョイスティック・インターフェース)		¥10,000	¥6,500
S サウンド・プランナー(SNE)(アンプ付スピーカー)		¥12,800	¥9,200

ソフトコーナー (送料¥700)

	定価	特価
■■子の情報 Ver.4.0	¥28,000	大特価¥[illegible]
■アートマスター・コア(■■)	¥18,000	大特■¥11,600
■Disk XII Ver.2.0	¥12,800	¥9,000
■一太郎Ver.4.3(Ver upシール付)	¥58,000	¥38,000
■Ami Pro	¥58,000	¥37,300
〈ワープロ〉		
●一太郎 Ver.4.3	¥58,000	¥[illegible]
●一太郎 desh	¥39,000	¥[illegible]
●テラV	¥24,000	¥21,500
●ARUGA(P-1 EXE Ver.2.3)	¥58,000	¥[illegible]
●ARUGA-Spiritu Ver.2.3	¥38,000	¥[illegible]
●松 Ver.6	¥58,000	¥[illegible]
●MS Word for Windows	¥58,000	¥[illegible]
●Z's WORD JG Ver.3.0	¥58,000	¥41,500
●直子の代筆 Ver.4	¥9,800	¥6,500
●アシストレター	¥9,700	¥[illegible]
●達名人 Ver.5	¥36,000	¥24,000
●達名人達 Pro Ver.5.5	¥75,000	¥[illegible]
●毛筆わーぷろ Sr.4.0	¥75,000	¥51,500
●毛筆わーぷろ Jr.4.0	¥33,000	¥23,000
●刀ワード	¥25,800	¥17,500
〈データベース〉		
●桐 Ver.4	¥98,000	¥61,500
●ASKA Ver.3	¥32,000	¥22,800
●ナイル	¥95,000	¥62,700
●d-Base/V1.1J	¥198,000	¥[illegible]
●F1 DATABOX	¥32,000	¥[illegible]
●The CARD3+	¥48,000	¥34,500
●dBXL Ver.1.5	¥69,800	¥[illegible]
●QUICKSILVER Ver.1.4J	¥198,000	¥152,000
●PARADOX3.5	¥97,000	¥[illegible]
●Let's アイリス■	¥58,000	¥38,000
●パワーベース	¥19,400	¥[illegible]
●アシストカード	¥9,700	¥[illegible]
〈表計■〉		
●Lotus 123 R2.3J	¥98,000	¥59,800
●123 NOTE BOOK	¥38,000	¥[illegible]
●Microsofe Excel	¥98,000	¥[illegible]
●Cubic CALC	¥78,000	¥51,500
●アシストカルクPro	¥12,500	¥[illegible]
●1-2-3 for Windows	¥98,000	¥[illegible]
■アシストカルク	¥9,700	¥6,500
〈グラフィック〉		
●Z's STAFF Kid98	¥28,000	¥19,500
●花子 Ver.2	¥58,000	¥39,000
●CANDY 4	¥58,000	¥39,800
●3-D PERS	¥80,000	¥57,200
●アシストアート	¥9,700	¥6,500
●アシストアートペイントマスター	¥15,000	¥10,000
●マルチペイント	¥14,800	¥10,800
〈通信〉		
●まいとーく Ver.2.1	¥28,000	¥17,800
●まいとーく ■ Windows	¥28,000	¥18,600
●CCT98III	¥20,000	¥15,000
●ACCSESS MATE3	¥19,800	¥15,500
●LET's Talkかたろう	¥38,000	¥26,000
●アシストコール	¥9,700	¥6,500
●Bee TERM	¥18,000	¥11,080
〈OS・言語〉		
●MS-DOS 3.3D基本機能セット	¥9,800	¥6,900
●MS-DOS 3.3D拡張機能セット	¥8,200	¥6,600
●MS-DOS Ver5.0A基本機能セット	¥9,800	¥6,900
●MS-DOS Ver5.0A拡張機能セット	¥8,200	¥6,600
●MS-WINDOWS 3.0A	¥25,000	¥18,500
●Quick C	¥20,000	¥12,800
●Quick BASIC	¥20,000	¥12,800
●True BASIC	¥18,000	¥11,700
■TURBO C+2nd Edition	¥20,000	¥14,300
〈エディター・ユーティリティ〉		
●MIFES 98	¥38,000	¥27,500
●書子の書斎	¥16,000	¥11,000
●ノートンユーティリティス	¥38,000	¥27,500
●Disk XII	¥12,800	¥9,600
●Norton Back up	¥28,000	¥20,500
●VZエディター	¥9,800	¥7,800
●ノストラダムス98	¥28,000	¥21,800
●エコロジーII	¥28,000	¥21,800
●オーシャノグラフィII	¥22,000	¥17,000
●全脳ハードディスク殿 Ver.2.5	¥18,000	¥11,000
●NEO driver VINTAGE	¥14,800	¥10,300
●File driver4	¥9,800	¥6,800
●アシストメニュー	¥9,700	¥6,500
●Newton-98Ver 2.0	¥9,700	¥7,000
●NEO back-up VINTAGE	¥18,000	¥12,500
●MET's File back-up3	¥12,800	¥8,900
●MET's File Control cute	¥9,800	¥6,800
〈業務用〉		
●三代目大番頭	¥250,000	¥158,000
●弥生会計III	¥80,000	¥48,000
●弥生かんたん帳簿	¥48,000	¥31,800
●大問屋	¥78,000	¥51,500
●TOP財務会計エキスパートIIBシステム	¥198,000	¥123,000
●大福帳 Ver.2.0	¥150,000	¥95,000
●おまかせ申告	¥48,000	¥[illegible]
〈その他〉		
■ロータスフリーランス	¥98,000	¥[illegible]
●Microsoft WORKS Ver.2.5	¥40,000	¥26,000
●HZRMONY 1.1J	¥50,000	¥[illegible]
●CANDY4スキャナ Ver.2.0	¥28,000	¥20,000
●MAXLINK Ver.2	¥18,000	¥12,900
●MET's 1-2-3 Form(各)	¥18,000	¥[illegible]
●MET's Multiplan Form	¥18,000	¥12,500
●MET's アシストカルク Form(各)	¥5,000	¥3,500
●松 Ver.5 Form	¥8,800	¥[illegible]
●MET's 桐 Ver.4 Form 1	¥18,000	¥12,600
●MET's 桐 Ver4 Form 1 VTR付	¥22,000	¥15,400
●MET's 桐 Ver4 Form 2&3(各)	¥20,000	¥13,800
●MET's ■ Ver4 Form 2&3 VTR付(各)	¥24,000	¥16,600
●WXII+/WX IIwin(各)	¥9,800	¥7,000
●ハイパー■計算 Ver.2	¥9,700	¥7,000
●ハイパー住所録 Ver.3	¥12,800	¥9,200
●てきぱきパパ	¥9,800	¥7,000
●てきぱきマム3	¥9,800	¥7,000
●トップマネジメント経営大師	¥48,000	¥33,000

注目!!夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料(平成5年5月末/6月末/7月末のいずれかをご指定ください。)

NEC おなじみの P&A がズバリ 超特価セールでご奉仕!!

4/2~4/16

●定休日 毎週水曜日

■お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
■ビジネスソフト定価の15%引きOK!! TEL下さい。

■コパル3.5インチ光磁気ディスク	■緑電子	■ICM	■ティアック
⊙CS-M120	⊙NOVA V-120	⊙INTER-120B	⊙HD-201A
●30ms/3600rpm メンテナンスフリー	●120MB/15ms		●200MB/17ms ●メニュー2付
定価¥178,000	定価¥81,800	定価¥49,800	定価¥148,000
P&A超特価¥128,000	P&A超特価¥55,000	P&A超特価¥40,000	P&A超特価¥68,000
	(送料・消費税込み¥57,680)	(送料・消費税込み¥42,230)	(送料・消費税込み¥71,070)

ハードディスク&シリコンディスク (送料¥1,000)

品名	定価	特価
テクサ		
●ES-120	定価¥89,800	特価¥62,000
●〃 -170	定価¥99,800	特価¥71,000
●〃 -220	定価¥119,800	特価¥87,000
●TR-NE120L(ソフトなし)	定価¥74,800	特価¥51,800
緑電子		
●V-100(NOVA)	定価¥76,800	特価¥48,000
● 120	定価¥81,800	特価¥55,000
● 200	定価¥118,000	特価¥78,000
■M-100(マリー)	定価¥88,000	特価¥57,500
● 200	定価¥118,000	特価¥77,500
●CARGO-SS200(FA/FS/FX内蔵)	定価¥138,000	特価¥58,000
■ビルトN 40(NS/E用)	定価¥99,800	特価¥27,000
● N 80(〃)	定価¥108,800	特価¥42,000
● N120(〃)	定価¥128,800	特価¥53,000
●びると■(I/Fボード付)	[illegible]¥49,800	特価¥37,500
■522N-BOX(N用インターフェース)	定価¥34,800	特価¥26,000
●TF-120(安心■)	定■¥69,800	特価¥52,500
ICM		
●FT-100DB	定価¥98,000	特価¥62,000
● 120DB	定価¥118,000	特価¥75,000
● 170N-DB	定価¥148,000	特価¥86,000
● 180DB	定価¥158,000	特価¥98,000
● 240DB	定価¥118,000	特価¥109,000
●INTER-120B(BX/BA内蔵)	定価¥49,800	特価¥40,000
● 240B(〃)	定価¥89,800	特価¥67,000
● 120A(Ae/As/Ap内蔵)	定価¥53,800	特価¥41,000
● 240A(〃)	定価¥93,800	特価¥68,000
● 120FE-FB	定価¥118,800	特価¥72,500
● 170FN-FB	定価¥148,000	特価¥86,000
● 100G	定価¥98,000	特価¥66,000
● 120GE	定価¥118,000	特価¥75,000
●Pack-SE40	定価¥78,000	特価¥34,500
● SE80	定■¥88,000	特価¥42,000
● SE120	定価¥108,000	特価¥56,000
● SE200	定価¥138,000	特価¥[illegible]
●Pack-PE40	定価¥78,000	特価¥45,500
● PE80	定価¥88,000	特価¥56,000
キャラベル		
●AV-040NS(NS内■用)	定価¥88,000	特価¥60,500
● 080NS(〃)	定価¥98,000	特価¥67,500
● 125NS(〃)	定価¥118,000	特価¥81,500
● 200NS(〃)	定価¥158,000	特価¥109,000
ロジテック		
●LHD-B120H	定価¥118,000	特価¥67,500
● 240H	定価¥168,000	特価¥88,500
●LHD-S100NP	定価¥98,800	特価¥36,500
● 120HP	定価¥109,800	特価¥[illegible]
● 240HP	[illegible]¥149,800	特価¥66,500
●SHD-S100J	定価¥99,800	特価¥59,000
● 200J	定価¥148,000	特価¥84,500
●LHD-E100K(エプソンGシリーズ内蔵)	定価¥99,800	[illegible]¥69,000
● E200K(〃)	定価¥138,000	特価¥95,500
●LHD-NS80J	[illegible]¥59,800	特価¥42,000
●NS130(98NOTE用)	定■¥118,000	特価¥54,500
●NS200	定価¥124,800	[illegible]¥85,000
●LHD-EN(AR/AE専用)	定価¥69,800	特価¥42,000
●EN80	[illegible]¥89,800	特価¥54,500
●EN130	[illegible]¥109,800	特価¥66,500
テクノジャパン		
●PD-125EX	定価¥108,000	特価¥69,000
● 200EX	[illegible]¥138,000	特価¥89,000
● 120SS	定価¥128,000	特価¥90,000
● 240SS	[illegible]¥169,000	特価¥119,000
コンピュータリサーチ		
●CRC-SC100D	定価¥108,800	特価¥55,000
● 130D	定価¥125,000	特価¥79,000
ティアック		
●PH-80	定価¥108,000	特価¥42,000
●130	定価¥1280800	特価¥52,000
●HD-121A	定価¥99,800	特価¥56,000
●201A	定価¥148,000	特価¥68,000
●IF-55TN(NOTE用I/F)	定価¥30,000	特価¥24,000
●HD-1121	定価¥118,000	特価¥61,000
● 1201	定価¥168,000	特価¥115,000
● 1341	定価¥378,000	特価¥225,000
メルコ		
●SDR-4000(シリコンディスク)		特価¥[illegible]
● 8000(〃)		[illegible]
● 20M(〃)		[illegible]¥106,500
● 40M(〃)		特価¥178,000
● 80M(〃)		[illegible]¥320,000
● 100M(〃)		[illegible]¥390,000
I/Oデータ		
■SDB- 8ML(シリコンディスク)		特価¥55,000
● 16ML(〃)		特価¥86,000
● 24ML(〃)		[illegible]¥115,000
● 32ML(〃)		[illegible]¥143,000
● 40ML(〃)		[illegible]¥170,000

RAMディスク ▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます (送料¥700)

品名	特価
■メルコ	
●EMJ-1000S	特価¥15,400
● 2000S	特価¥19,200
● 4000S	特価¥27,000
● 6000S	特価¥34,800
● 8000S	特価¥42,600
● 12MS	特価¥57,800
● 16MS	特価¥73,000
●RCD-2000S	特価¥10,100
● 4000S	特価¥20,200
● 6000S	特価¥29,500
● 8000S	特価¥38,500
● 16MS	特価¥153,500
● 24MS	特価¥230,000
●ENT-2000S	特価¥10,100
● 6000S	特価¥25,600
●ENR-4000(NS/R)	[illegible]¥17,800
●ENR-8000(〃)	特価¥33,400
●ENA-4000(NA)	特価¥17,800
●ENA-8000(〃)	特価¥33,400
●XRE-2000(N/AR)	特価¥14,700
●XRE-4000(〃)	特価¥28,000
●EFA-4000S	特価¥21,700
● 6000S	特価¥30,300
● 8000S	特価¥38,700
● 10MS	特価¥47,000
● 12MS	特価¥55,500
●EFS-4000S	特価¥21,700
● 6000S	特価¥30,300
● 8000S	特価¥38,700
● 10MS	特価¥47,000
● 13MS	特価¥60,000
●ECS-4000S	特価¥23,000
●EDX-2000S	特価¥19,200
● 4000S	特価¥28,000
● 8000S	特価¥52,800
●EDA-4000S	特価¥21,700
● 6000S	特価¥30,300
● 8000S	特価¥38,700
● 10MS	特価¥47,000
● 12MS	特価¥55,500
●EDS-4000S	特価¥23,000
●MRS-4000L	特価¥43,200
●MES-3000L(ES■)	特価¥34,800
●XMC-2000S	特価¥10,100
●XMB-1000S	特価¥6,300
●MRC-3000S	特価¥19,200
●MRL-4000S	特価¥23,100
●ERB-4000S	特価¥29,500
●XRB-1000S	特価¥6,300
● 2000S	特価¥10,100
● 4000S	特価¥18,600
●E21-4000(98MULTI)	特価¥22,400
●ERX-3000(RX/EX)	特価¥19,200
●ERC-4000(386P/486P)	特価¥29,500
■I/Oデータ	
●FA34- 4MS(FA)	特価¥21,200
● 6MS(〃)	特価¥29,500
● 8MS(〃)	特価¥37,000
● 10MS(〃)	特価¥46,000
● 12MS(〃)	特価¥54,400
● 14MS(〃)	特価¥62,700
●FS34- 4MS(FS・FX)	特価¥21,200
● 6MS(〃)	特価¥29,500
● 8MS(〃)	特価¥37,000
● 10MS(〃)	特価¥46,000
● 12MS(〃)	特価¥54,400
● 14MS(〃)	特価¥62,700
●NT34-2ML	特価¥9,500
● 6ML	特価¥23,800
●NA34-2M	特価¥9,700
●NA34-4M	特価¥17,000
●NA34-8M	特価¥32,400
●PC34R-1M	特価¥13,700
●PC34R-2M	特価¥16,600
●PC34R-4M	特価¥25,100
●PC34R-8M	特価¥39,500
●PC34R-12M	特価¥61,000
●PC34R-16M	特価¥82,500
●BA34- 4M	特価¥21,200
● 6M	特価¥29,500
● 8M	特価¥37,000
● 10M	特価¥46,000
● 12M	特価¥54,400
● 14M	特価¥62,500
●PIO-SB34-4ME	特価¥32,000
●PIO-DA134- 4MS(DA用)	特価¥19,900
● 6MS(〃)	特価¥28,300
● 8MS(〃)	特価¥36,800
● 10MS(〃)	特価¥45,200
● 12MS(〃)	特価¥53,600
■PIO-DA134-4MS	特価¥19,900
●PIO-RX34-3MS	特価¥18,200
●PIO-EX134S-2MS	特価¥10,500
●PIO-EX134S-2MS	特価¥19,400
●ML34-2M(9821)	特価¥14,100
● -4M(〃)	特価¥20,800
●EP-386M-2M(386M)	特価¥35,000
●EP-RB7D-4MS	特価¥28,700
● 8MS	特価¥44,500
●EP-RB8-4MS	特価¥28,700
●EP-SIM-2MS	特価¥9,400
● 4MS	特価¥17,300
●98NTII-2M	特価¥9,800
●98NTII-4M	特価¥19,600
●98NTII-8M	特価¥37,700
■NR34-2M(NS/R)	特価¥10,200
●NR34-4M(〃)	特価¥17,000
●NR34-8M(〃)	特価¥32,500
●PIO-SIM61-2MS	特価¥9,200
●EP-NTB-2MS	特価¥10,500
● 4MS	特価¥19,400
● 6MS	特価¥29,200
● 8MS	特価¥38,900
●EP-RB8D-4M	特価¥28,800
● 8M	特価¥44,500

Pio・RX34・3MS + PK・X486/87SL 特価¥51,300

■GOLD98-8M (NOTE) 限定 特価¥19,800

周辺機器コーナー (送料¥1,000)

■パワーアップ・キット(NEC/EPSON)●処理■度を1.5～1.7倍にアップ

品名	特価
■メルコ	
●HDX-16Q(FA/GF)	特価¥123,000
●HDX-16W(〃)	特価¥72,500
●HSP-02S	特価¥78,000
●HDL-20W(DA/■A)	特価¥47,500
●HDL-16W(〃)	特価¥39,500
●HSP-DL(〃)	特価¥19,200
●HSS-DL7(〃)	特価¥31,500
■HSP-4■■33(DX/RX/EX)	特価¥35,800
●HSS-4S7D33(〃)	特価¥42,800
■HSL-25(DX/RX/EX/UX/VX)	特価¥27,800
●HSL-C25(〃)	特価¥33,900
■アイオデータ	
●PK-A468DW4 (DA/RA)	特価¥45,200
●PK-A486/87DW4(〃)	特価¥57,100
●PK-VG486/875W3(286VG)	特価¥42,400
■PK-VF486/87SW2(VE/VF)	特価¥34,400
●P■-V486/87SW2(286V)	特価¥34,400
■PK-X486/87SL(RX/DX/UX/EX/VX)	特価¥34,400
●PK-X486SL(〃)	特価¥28,000
●PK-CX486/87D(DA/RA/RL)	特価¥28,500
●PK-CX486DE(〃)	特価¥17,500
●PK-EP486D(S/V/G/GS)	特価¥20,300

No.	品名	定価	特価
①	PC-IN503G(NEC)	定■¥145,000	特■¥102,500
②	PC-IN505(NEC)	定■¥138,000	特■¥97,500
③	506(〃)	定■¥228,000	特■¥158,500
④	502N(〃)	定■¥90,800	特価¥77,800
⑤	GT-8000(エプソン)	定価¥298,000	特価¥209,000
⑥	6000(〃)	定価¥178,000	特価¥117,000
⑦	100V(〃)	定価¥44,800	特価¥31,300
⑧	HS-40CLH+HS-BD(オムロン)	定価¥64,800	特価¥45,500
⑨	HS-60FH+HS-BD(オムロン)	定価¥64,■00	特価¥45,500
⑩	HS-20G-BD(オムロン)	定価¥39,8■0	特価¥27,800
⑪	HS-7RII(オムロン)	定価¥39,800	特価¥27,800
⑫	10RII(オムロン)	定価¥49,800	特■¥34,800
⑬	HS-10R AQUEL(オムロン)	定価¥54,800	特価¥37,800
⑭	JX-220(シャープ)	定価¥145,00■	特■¥104,000
⑮	IO-735X(シャープ)	定■¥248,000	特■¥135,000
⑯	MC24FA5-P(マイクロコア) 限定	定■¥34,000	特■¥26,800
⑰	スケッチメイト(ローランド)	定価¥69,800	特価¥52,500
⑱	PV-M24V5(AIWA)	定価¥36,800	特価¥25,500
⑲	PV-A24V5(〃)	定価¥39,800	特価¥26,500
⑳	MD-24FB5V(オムロン)	定価¥39,800	特価¥20,800
21	24FB10V(〃)	定価¥36,800	特■¥25,500
22	96FB5V(〃)	定価¥88,000	特価¥47,000
23	24FP5V(〃)	定価¥36,800	特■¥19,500
24	PCLINK296SX(OKI)	定価¥59,800	特価¥42,800
25	DXY-1200(ローランド)	定価¥158,000	特価¥119,000
26	1300(〃)	定価¥228,000	特価¥172,000
●	ミュージ郎(ローランド)	定価¥158,000	特価¥128,000
●	ミュージ郎500	定価¥145,000	特価¥123,000
●	ミュージ郎300	定価¥88,000	特価¥74,500
●	ミュージ郎Jr(NOTE)(ローランド)	定価¥98,000	特価¥77,500
●	(BOARD)(〃)	定価¥59,800	特価¥49,000
●	SC-55(ローランド)	定■¥69,000	特■¥55,000
●	CM-300(〃)	定価¥58,000	特価¥46,500
●	CM-500(〃)	定価¥115,000	特価¥92,000
●	JP400N(ペン型マウス/マウスパット入り)		特価¥4,800

外付FDD 98NOTE接続OK=C・リサーチのみ¥3,000加算(NOTE専用ケーブル) (送料¥1,000)

品名	メーカー	定価	特価
●CRC FD3.5SS(3.5"×1)	(C・リサーチ)	定価¥23,800	特価¥13,900
● FD3.5WS(3.5"×2)	(〃)	定■¥43,800	特価¥24,800
● FD3.5SH(3.5"×1自動)	(〃)	定価¥33,800	特価¥19,300
● FD3.5WH(3.5"×2自動)	(〃)	定価¥53,800	特価¥30,500
● FD5SS(5"×1)	(〃)	定価¥38,800	特価¥22,000
● FD5WS(5"×2)	(〃)	定価¥58,800	特価¥33,500
● FD5SH(5"×1自動)	(〃)	定価¥43,800	特価¥24,800
● FD5WH(5"×2■■)	(〃)	定価¥65,800	特価¥37,000
●AD-F35S(3.5"×1)	(アルファデーター)	定価¥22,800	特価¥13,800
● F35SA(〃 自動)	(〃)	定価¥32,800	特価¥19,000
● F35W(3.5"×2)	(〃)	定価¥39,800	特価¥■3,000
● F35WA(〃 自動)	(〃)	定価¥49,800	特価¥28,000
● F35FA(FA/FS/FX内蔵■動)	(アルファデーター)	定価¥29,800	特価¥19,000
● F51L(5"×1)	(アルファデーター)	定価¥37,800	特価¥21,000
● F51W(5"×2)	(〃)	定価¥52,800	特■¥33,000
● F51WA(〃 自動)	(〃)	定価¥62,800	特価¥39,000
● F50FA(FA/FS/FX内■自動)	(アルファデーター)	定価¥34,800	特価¥21,500
●AD-FIM(■X/BA用F・D・DI/Fボード)	(アルファデーター)	定■¥14,800	特価¥9,800
●LFD-382F2(3.5"×2自動)	(ロジテック)	定価¥59,000	特価¥40,000
● 381F2(3.5"×1自動)	(〃)	定価¥39,000	特価¥27,000
●SFD-32(3.5"×2)	(ロジテック)	定■¥49,800	特価¥34,500
● 31(3.5"×1)	(〃)	定価¥29,800	特価¥18,500

数値データプロセッサー(インテル) (送料¥1,000)

No.	品名	定価	特価
1	JBOX8087	定■¥19,000	特価¥13,500
2	JBOX8087-1	定価¥36,000	特価¥15,800
3	JBOX8087-2	定価¥27,200	特価¥18,300
4	JBOX80287-XL	定価¥24,800	特価¥17,800
5	JBOX387DX-33	定■¥72,000	特価¥22,000
6	JBOX387SX-16	定価¥37,000	特価¥17,700
7	JBOX387SX-20	定価¥40,000	特価¥19,000
8	JBOX487SX-20	定価¥120,000	特価¥78,000
9	JBOX-ODP486SX-20	定価¥82,000	特価¥58,500
10	JBOX-ODP486SX-25	定価¥109,000	特価¥78,000

P&A特選パソコンラック (送料無料)

①3段¥8,900 (消費税込み ¥9,167) ●1230(H)×600(D)×650(W)

②4段¥9,900 (消費税込み ¥10,197) ●1250(H)×700(D)×640(W)

③5段¥12,500 (消費税込み ¥12,875) ●1310(H)×700(D)×640(W)

全機種=移動自由(キャスター付)■コードクランプ付(4段/5段)
※5段のみ=電源コード付(2.5m)(2P)キーボード収納可能

OAチェアー

①¥11,500 (消費税込み ¥11,845)

②¥19,800 (消費税込み ¥20,394)

注目!!夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料 (平成5年5月末/6月末/7月末のいずれかをご指定ください。)

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9

P&A 株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
☎03-3651-0148(代) FAX. 03-3651-0141
●営業時間：AM10:00～PM7:00
日・祭：[illegible]

ズバリご奉仕 SHARP X68030いよいよ登場

モデム
- 富士通 ■FMMD-311G（定価￥35,800）▶特価￥24,800（送料・消費税込み￥26,574）
- AIWA ■PV-M24V5（定価￥36,800）▶特価￥25,700（送料・消費税込み￥27,501）
- オムロン ■MD-24FB5V（定価￥39,800）▶特価￥23,500（送料・消費税込み￥25,235）

今だからこそ選ぶ限定セット

32ビット X68030

- ●CZ-500CB（本体）……定価￥398,000
- ●CZ-604DB（ディスプレイ）定価￥ 94,800

合計定価￥492,800（送料・消費税別）

P&A特価￥お電話下さい。

（プレゼント＝発売記念、ゲームソフト、ディスケット）

注目!! 限 定 20 台

①CZ-500CB‥定価￥398,000（本体）
CZ-608D(B)定価￥ 94,800（ディスプレイ）
合計定価￥492,800
▶特価TEL下さい。

②CZ-500CB‥定価￥398,000（本体）
CZ-614DTN定価￥135,000（ディスプレイ）
合計定価￥533,000
▶特価TEL下さい。

①CZ-510CB‥定価￥488,000（本体）（80MB HD内蔵）
CZ-608DB‥定価￥ 94,800（ディスプレイ）
合計定価￥582,800
▶特価TEL下さい。

②CZ-510CB‥定価￥488,000（本体）（80MB HD内蔵）
CZ-614DTN定価￥135,000（ディスプレイ）
合計定価￥623,000
▶特価TEL下さい。

X68030 発売記念

X68030をモニターとセットで／単品で 購入の方

さらに現在お持ちのパソコンと下取り交換されたお客様に期間中もれなく、
- ①サイバースティック（CZ-8NJ2 ￥23,800）
- ②CRTフィルター（BF-68PRO ￥19,800）
- ③X-68000フロッピーアタッシュケース（￥8,000）とクリスタルボルシェ（￥8,000）

以上のいずれかプレゼント!!

注目!!夏のボーナス一括払い手数料（金利）無料（平成5年5月末／6月末／7月末のいずれかをご指定ください。）

旧シリーズ 今が買いどき!!
X68000 Compact XVI／XVI-HD

送料￥2,000、消費税別（クレジット表：送料、消費税込み）

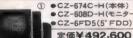
Compact XVI

①
- ●CZ-674C-H（本体）
- ●CZ-608D-H（モニター）
- ●CZ-6FD5（5" FDD）

定価￥492,600

P&A超特価￥273,000

12回	24,800	24回	13,100	36回	[illegible]	48回	7,100	60回	6,000

XVI

①
- ●CZ-634C-TN（本体）
- ■CZ-608D-H（モニター）

定価￥462,800

P&A超特価￥249,000

12回	22,700	24回	12,000	36回	8,300	[illegible]	8,400

XVI-HD

①
- ●CZ-644C-TN（本体）
- ■CZ-608D-H（モニター）

定価￥612,800

P&A超特価￥389,000

12回	34,400	24回	18,200	36回	12,600	48回	9,900

X68030、X68000をセットで

お買い上げの方にもれなくプレゼント！
①ディスケット10枚、ゲームソフト1ヶはもちろん、さらにその上、人気の
㋑オーバーティク（￥9,800） ㋺ロードス島戦記II（￥9,800）
㋩三国志III（￥14,800） ㊁デスブレイド（￥9,800）
㋭エトワールプリンセス（￥9,800）
の中のいずれか1本をプレゼント!!

上記のモニターをCZ-614Dに変更

②
- ●CZ-674C-H（本体）
- ●CZ-614D-TN（モニター）
- ●CZ-6CR1（RGBケーブル）
- ●CZ-6CT1（TVコントロール）
- ●CZ-6FD5（5" FDD）

定価￥542,800

P&A超特価￥303,000

12回	27,600	24回	14,500	36回	10,100	48回	7,900	60回	6,600

上記のモニターをCZ-614Dに変更

②
- ●CZ-634C-TN（本体）
- ●CZ-614D-TN（モニター）

定価￥503,000

P&A超特価￥270,000

12回	24,600	24回	13,000	36回	9,000	48回	[illegible]	60回	5,900

上記のモニターをCZ-614Dに変更

②
- ●CZ-644C-TN（本体）
- ●CZ-614D-TN（モニター）

定価￥653,000

P&A超特価￥415,000

12回	36,700	24回	19,400	36回	13,400	48回	10,500

①のモニターを

- ●CZ-607D（定価￥ 99,800）に変更の場合￥ 3,000
- ●CU-21HD（定価￥148,000）に変更の場合￥33,000

を加算して下さい。

X68000シリーズ～P&Aスペシャルセット（送料￥2,000・消費税別）

SUPER-HD ★ハードディスク81MB搭載!! ※ディスケット10枚・ゲームソフト1ケ プレゼント

セット	構成	定価	特価
Ⓐセット	■CZ-623C-TN（単品）	￥498,000	￥158,000
Ⓑセット	■CZ-623C-TN＋CZ-606D	￥577,800	￥213,000
Ⓒセット	■CZ-623C-TN＋CZ-608D	￥592,800	￥226,000
Ⓓセット	■CZ-623C-TN＋CZ-607D	￥597,800	￥228,000
Ⓔセット	■CZ-623C-TN＋CZ-614D	￥633,000	￥248,000
Ⓕセット	■CZ-623C-TN＋CU-21HD	￥646,000	￥258,000

PRO-II P&A特選セット 限定 ※ディスケット10枚・ゲームソフト1ケ プレゼント

セット	構成	定価	特価
Ⓐセット	■CZ-653C（単品）	￥285,000	￥129,000
Ⓑセット	■CZ-653C＋CZ-606D	￥364,800	￥186,000
Ⓒセット	■CZ-653C＋CZ-604D	￥379,800	￥188,000
Ⓓセット	■CZ-653C＋CZ-608D	￥379,800	￥198,000
Ⓔセット	■CZ-653C＋CZ-607D	￥384,800	￥200,000
Ⓕセット	■CZ-653C＋CZ-614D	￥420,000	￥220,000
Ⓖセット	■CZ-653C＋CU-21HD	￥433,000	￥230,000

《増設メモリー&数値演算プロセッサ》計測技研（送料￥500・消費税別）

No.	品名	定価	特価
1	PRKII-02(2M)	￥55,000	￥39,800
2	PRKII-04(4M)	￥90,000	￥67,000
3	PRKII-06(6M)	￥125,000	￥92,500
4	PRKII-08(8M)	￥160,000	￥119,000
5	PRKII-12(2M)	￥85,000	￥63,000
6	PRKII-14(4M)	￥120,000	￥92,000
7	PRKII-16(6M)	￥155,000	￥114,500
8	PRKII-18(8M)	￥190,000	￥146,000
9	MC-68881RC	￥38,000	￥27,000

周辺機器コーナー（送料￥1,000・消費税別）

No.	品名	定価	特価
①	CZ-8NSI	￥188,000	￥133,000
②	CZ-6VT1	￥69,800	￥49,500
③	CZ-6TU	￥33,100	￥23,900
④	BF-68PRO	￥19,800	￥14,400
⑤	CZ-8NM3	￥9,800	￥7,200
⑥	CZ-8NT1	￥13,800	￥10,000
⑦	CZ-6BE2A	￥59,800	￥42,800
⑧	CZ-6BE2B	￥54,800	￥39,300
⑨	CZ-6BE2D	￥54,800	￥39,300
⑩	CZ-6BF1	￥49,800	￥35,800
⑪	CZ-6BP1	￥79,800	￥57,000
⑫	CZ-6BM1	￥26,800	￥19,300
⑬	AN-S100	￥36,600	￥26,300
⑭	CZ-6SDI	￥44,800	￥32,500
⑮	CZ-6BN1	￥29,800	￥21,500
⑯	CZ-6BV1	￥21,000	￥15,200
⑰	CZ-6BC1	￥79,800	￥57,000
⑱	CZ-6BG1	￥59,800	￥43,000
⑳	CZ-6BU1	￥39,800	￥28,500
㉑	CZ-6PV1	￥198,000	￥142,000
㉒	CZ-6BS1	￥29,800	￥21,500
㉓	CZ-8NJ2	￥23,800	￥17,500
㉔	CZ-6BL2	￥298,000	￥214,000
㉕	JX-220X	￥168,000	￥121,000
㉖	CZ-6CSI(674C用)	￥12,000	￥8,900
㉗	CZ-68HA		￥91,000
㉘	CZ-6CR1(RGBケーブル)	￥4,500	￥3,600
㉙	CZ6CT1(テレビコントロール)	￥5,500	￥4,400
㉚	CZ-6BP2	￥45,800	￥33,300
㉛	CZ-5MPI(X6803用)	￥54,800	￥42,000

■SX-68MII（MIDI）（サコム）定価￥19,800（送料・消費税込み￥14,935）特価￥13,500

（X68030用）
- ●CZ-5BE4 定価54,800 ￥42,000
- ●CZ-5ME4 定価49,800 ￥38,000

FDD（5インチ×2基）

■CZ-6FD5（シャープ）（定価￥99,800）
P&A超特価 ￥49,800

プリンター（ケーブル 用紙付）

- ■CZ-8PC5-BK 定価￥96,800 ▶特価￥68,500
- ■CZ-8PK10 定価￥97,800 ▶特価￥71,000

カラーイメージ ジェット

■IO-735X-B 定価￥248,000 特価￥135,000（送料・消費税込み￥140,080）

X68000メモリボード

- ①SH-6BE1-1M（600C専用）（I/Oデータ）定価￥25,000（送料・消費税込み￥18,952）……特価￥17,900
- ②1MB増設RAMボード（ACE/PRO/PROII用）定価￥25,000（送料・消費税込み￥16,892）……特価￥15,900
- ③2MB増設RAMボード（拡張スロット用）‥定価￥50,000（送料・消費税込み￥33,166）……特価￥31,700
- ④4MB増設RAMボード（拡張スロット用）‥定価￥88,000（送料・消費税込み￥57,371）……特価￥55,200

X68000専用ハードディスク（外付）（送料￥1,000消費税別）

- ■ロジテック ⊙LHD-FM100E ●100M ●19ms 定価￥99,800 ▶超特価TEL下さい。
- ■システムサコム ⊙HD-J130 ●130M ●20ms、富士通、純正ドライブ使用 定価￥148,000 ▶特価￥59,500
- ■ロジテック ⊙LHD-FM200E ●200M ●17ms 定価￥138,000 ▶超特価TEL下さい。
- ■ジェフ ⊙GF-240 ●240M ●16ms 定価￥148,000 ▶特価￥95,000

X68000用ソフトコーナー（送料￥700・消費税別）

品名	定価	特価
Z's STAFF PRO68K Ver.3.0（ツアイト）	￥58,000	￥37,500
Z's TRIPHONY デジタルクラフト（ツアイト）	￥39,800	￥27,000
テラッツォ（ハミングバード）	￥19,400	￥13,600
マジックパレット（ミュージカルプラン）	￥19,800	￥14,200
たーみのる2（SPS）	￥17,800	￥13,000
Mu-1 Super	￥39,800	￥28,500
CMA68K（シティソフト）	￥29,800	￥21,800
サイクロン EXPRESSα68	￥98,000	￥69,000
C-TRACE68 Ver.3.0（キャスト）	￥98,000	￥68,500
C&Professional Pack V3.2（マイクロウェアジャパン）	￥80,000	￥57,800
ウエットペイント1～3（ウエーブトレイン）〔各〕	￥15,000	￥11,500
マチエール（サンワード）	￥39,800	￥28,800
Windex PRO68（JEL）	￥28,000	￥20,500
CZ-213MSD MUSIC PRO68K	￥18,800	￥13,200
CZ-214MSD SOUND PRO68K	￥15,800	￥11,300
CZ-215MSD Sampling PRO68K	￥17,800	￥12,500
CZ-220BSD DATA PRO68K	￥58,000	￥40,000
CZ-224LSD The 福袋 Ver.2.0	￥9,980	￥7,400
CZ-225BSD Multiword Ver.1.1	￥32,000	￥23,000
CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K	￥19,800	￥15,000
CZ-247MSD MUSIC PRO68K(MIDI)	￥28,800	￥20,500
CZ-249GSD CANVAS PRO68K	￥29,800	￥22,000
CZ-251BSD Hyper word	￥39,800	￥29,400
CZ-253BSD CARD PRO68K Ver.2.0	￥29,800	￥22,700
CZ-257CSD Communication PRO68K Ver.2.0	￥19,800	￥15,300
CZ-258BSD Teleportion PRO68K	￥22,800	￥16,900
CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver.2.0	￥28,800	￥21,200
CZ-263GWD Easypaint SX-68K	￥12,800	￥9,800
CZ-265HSD New Print Shop Ver.2.0	￥20,000	￥15,400
CZ-266BSD Press Conductor PRO68K	￥28,800	￥22,000
CZ-267BSD CHART PRO68K	￥38,000	￥29,800
CZ-272CWD Communication SX68K	￥19,800	￥14,500
CZ-275MWD SOUND SX68K	￥15,800	￥11,500
CZ-284SSD OS-9/X68000 Ver.2.4	￥35,800	￥25,600
CZ-285LSD C-Compiler PRO68K Ver.2.1	￥44,800	￥32,500
CZ-286BSD BUSINESS PRO68K Popular	￥28,000	￥20,500
CZ-287SS SX-WINDOW Ver.2.0	￥12,800	￥9,800

★ゲームソフト25% OFF!!（一部ソフト除く）

ここまで保証する 5年間完全保証

「5年間完全保証」は、IPLのオリジナルサポートです。最近は同様のサポートを他社でも見受けますが、その中身は全く違います。パソコンの歴史とともにIPLは10周年。わたしたちがこれを始めた頃は、誰もが■いたものでした。「5年間保証ならわかるか5年間"完全"保証など本当に大丈夫か?」といぶかる声も何度も聞きました。でも、それは創業時から「パソコンは家電とは違う。売りっぱなしではいけない。」というパソコン専門店としてのポリシーを持つわたしたちにとっては当然の答なのです。「5年間完全保証」は、IPLの誇りなのです。

5年間完全保証部
☎0467(鎌倉)-24-0453

Q. 実際に故障した場合、通常いったいいくらかかるのでしょう?

◇メーカー保証は半年か一年のみ。IPLなら保証が切れた後も安心。

◇ハードディスクドライブの故障も5年間、無料で修理します。 A.¥15,000~¥70,000以上

◇フロッピィディスクドライブの故障も5年間、無料で修理します。 A.¥25,000以上

◇プリンタのヘッドのピン折れまでも5年間、無料で修理します。 A.¥[illegible]~¥[illegible]以上

◇本体のすべての基盤も5年間、無料で修理します。 A.¥35,000以上

◇ノートブック等の液晶の故障も5年間、無料で修理します。 A.¥[illegible]~¥[illegible]以上

◇すべての周辺機器の故障も5年間、無料で修理します。

インストールサービス
ハードディスクの初期化、MS-DOS、Windows、各種アプリケーションのインストールを代行します。(有料)

セットアップサービス
ハードディスク、各種オプションをすぐ使えるよう設定します。(有料)

- ❏ 初期不良交換3カ月保証
- ❏ 返品・交換30日間保証
- ❏ 日曜・指定日配達OK・全国無料配達

●価格は変動する場合がありますので御確認下さい。●

鎌倉本社:0467-24-7511(代)

FAX	0467-24-0561	銀座	03-3541-3058
青山	03-3470-0061	仙台	022-266-0531
大阪	06-311-2736	福岡	092-481-2644
広島	082-293-7881	札幌	011-621-1444

IPLカード

IPLテレカ
プレゼント中

お電話で会員番号を伝えるだけです。サインも要りません。
ゲーム一本からハードの追加。買替え、ソフトや消耗品・書籍の購入等。チケットぴあ・航空券・JR乗車券の予約もでき、情報誌もあります。キャッシングサービスの利用もできます。
万一カードをなくしたり、盗難にあってもカード保険がついていますから安心です。(年会費などの費用負担はありません)

●価格には消費税は含まれておりません。

NEC

PC-9801BX

アクセス No.L05020 36%OFF

品目	価格
PC-9801BX2/U2(486SX20MHz、3.5×2)	¥218,000
XC-1498CII(14"、0.28カラー)	¥107,000
PC-PR150N(A4、明朝、毛筆、ゴシック体付)	¥69,800
SD-600(タテ型4段ボードOAデスク)	¥25,000

標 ¥419,800 → ¥269,400

- ¥2,200×60回 ㊍20,000×10回
- ¥5,200×36回 ㊍20,000×6回
- ¥10,600×24回 ㊍10,000×4回

プレゼント

(指がキーを覚えると評判!)
※PC-9801BA
BXを購入された方へ

アクセス No.L05232

品目	価格
PC-9801BX/U2(486SX20MHzメモリ1.6M3.5×2)	¥218,000
PC-KD1522(15"0.31ピッチ2モード対応)	¥99,800
PC-9801-86サウンドボード(ステレオFM音源)	¥25,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー出力10W)	¥28,000
Deskjet505J(インクジェットプリンター)	¥99,800
Deskjet505Jカラーキット	¥12,000
プリンタケーブル1.5M	¥2,800
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥58,000
Try一太郎(覚えたい機能から学習)	¥9,800
PS98-1003-32(MS-DOS(Ver5.0A))	¥9,800
信長の野望覇王伝(光栄)	¥12,800

標 ¥575,800 → IPL特別価格

- ¥5,000×60回 ㊍25,000×10回
- ¥7,600×48回 ㊍20,000×8回
- ¥9,000×36回 ㊍30,000×6回

アクセス No.L05021

品目	価格
PC-9801BX/U2(486SX20MHz、3.5×2)	¥218,000
PC-9801-86サウンドボード(ステレオFM音源)	¥25,000
LHD-FE120P(内蔵用120MBHDDロジテック)	¥49,800
BA34-8M(8MB増設RAMボード(IOデータ))	¥49,000

標 ¥341,800 → IPL特別価格

- ¥1,700×60回 ㊍22,000×10回
- ¥5,000×36回 ㊍20,000×6回
- ¥7,000×24回 ㊍30,000×4回

アクセス No.L05022

品目	価格
PC-9801BX/U2(486SX20MHz3.5×2)	¥218,000
PC-KD1522(15"0.31ピッチ2モード対応)	¥99,800
PC-9801B-37(内蔵用120MBハードディスク)	¥70,000
BA34-4M(4MB内部増設RAMボード)	¥28,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
PC-PR101/TN103(48ドット熱転写カラープリンタ)	¥69,800
カラーインクリボン(PC-PR101/TN103用)	プレゼント中
黒インクリボン(PC-PR101/TN103用)	プレゼント中
プリンタケーブル1.5M	¥2,800
MD24FB10V(2400bpsMNPクラス5)	¥36,800
MS Works VER2.5(ワープロ、表計算、データベース)	¥40,000
PS98-1003-32V5.0A(MS-DOSインストール用)	¥9,800
信長の野望 覇王伝(光栄)	¥12,800
サザンアイズ(日本クリエイト)	¥14,800

標 ¥612,600 → IPL特別価格

- ¥4,500×48回 ㊍43,000×8回
- ¥9,800×60回 ㊍ なし
- ¥10,000×36回 ㊍30,000×6回

PC-9801BA

アクセス No.L05030 35%OFF

品目	価格
PC-9801BA/U2(486DX・40MHz、1.6M、3.5×2)	¥328,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付)	¥107,000
PC-PR150N(A4、48ドット、明朝、毛筆、ゴシック書体)	¥69,800
SD-600(タテ型4段ボードOAデスク)	¥25,000

標 ¥529,800 → ¥345,400

- ¥2,100×60回 ㊍30,000×10回
- ¥5,900×36回 ㊍30,000×6回
- ¥10,800×24回 ㊍30,000×4回

単品だけもOK

単品でも5年間完全保証や代替機サービスがあります。もちろん、クレジットOK。

アクセス No.L05031

品目	価格
PC-9801BA/U2(486DX40MHz1.6M3.5×2)	¥328,000
CU-14KD(電磁波を抑え、ノングレア、チルト付)	¥89,800
PC-PR1000/4(ページプリンタ、アウトラインフォント)	¥188,000
PC-9801B-37(内蔵用120MBハードディスク)	¥70,000
オーシャノグラフィII(超高速HDDデバリー機能付)	¥22,000
ML34-4M(4MB増設RAMサブボード)	¥28,000
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0)	¥9,800
PS98-1106-32(MS-WINDOWS Ver3.0B)	¥25,000
Z'S STAFF KID98(グラフィックソフト)	¥28,000
GT-1000(カラースキャナ、EPSON)	¥79,800
RS-232ケーブル	¥7,500
Vz EDITOR Ver1.5(強力なマクロ機能搭載エディタ)	¥9,800
TURBO C++1.0(C言語)	¥20,000
Newton-98(多機能ディスク管理ユーティリティ)	¥9,700
WXII+(日本語FEP)	¥9,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
MPS-500JH([illegible]装置)	¥39,800

標 ¥975,000 → IPL特別価格

- ¥9,600×48回 ㊍50,000×8回
- ¥10,000×60回 ㊍30,000×10回
- ¥23,000×36回 ㊍ なし

アクセス No.L05203

品目	価格
PC-9801BA/U2(486DX・40MHz1.6M、3.5×2)	¥328,000
PC-KD1522(15"0.31ピッチ・2モード対応)	¥99,800
PC-9801-86サウンドボード(ステレオFM音源)	¥25,000
LHD-FE240P([illegible]240MBHDD)	¥84,800
BA34-8M(8MB増設RAMボード、IOデータ)	¥49,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥9,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
PC-PR101/TN103(48ドット、カラープリンタ)	¥69,800
プリンタケーブル1.5M	¥2,800
カラーインクリボン(PC-PR101/TN103用)	プレゼント中
黒インクリボン(PC-PR101/TN103用)	プレゼント中
Z'S STAFF KID98(グラフィックソフト)	¥28,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥58,000
TRY一太郎(覚えたい機能から[illegible])	¥9,800

標 ¥774,800 → IPL特別価格

- ¥4,200×60回 ㊍47,800×10回
- ¥7,100×60回 ㊍30,000×10回
- ¥9,500×48回 ㊍30,000×8回

アクセス No.L05233

品目	価格
PC-9801BA/U2(486DX・40MHz、3.5×2)	¥328,000
MF-5517J(17"、1120×750、1124×768)	¥108,000
PC-9801-86サウンドボード(ステレオFM音源)	¥25,000
PC-9801-85(ウィンドウズアクセラレータB)	¥70,000

標 ¥531,000 → IPL特別価格

- ¥3,800×60回 ㊍30,000×10回
- ¥8,500×36回 ㊍30,000×6回
- ¥14,600×24回 ㊍30,000×4回

PC-9821 Ae

アクセス No.L05051 32%OFF

品目	価格
PC-9821Ae/U2(486SX25MHz、1.6M、3.5×2)	¥358,000
PC-KM151(マルチ対応15"0.28ピッチ)	¥148,000
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ)	¥86,000
BA34-8M(8MB増設RAMボード、IOデータ)	¥49,000
PC-9812A-E01(ウィンドウズアクセラレータA)	¥70,000

標 ¥711,000 → IPL特別価格

- ¥5,000×48回 ㊍49,000×8回
- ¥6,100×60回 ㊍30,000×10回
- ¥17,000×36回 ㊍ なし

PC-9821 As

アクセス No.L05063

品目	価格
PC-9821As/U2(486DX33MHz、3.5×2)	¥448,000
PC-KM151(マルチレゾリューション対応15"0.28)	¥148,000
PS98-1003-32(MS-DOS、Ver5.0A)	¥9,800
PS98-1106-32(日本語MS-WINDOWS、Ver3.0B)	¥25,000
PC-9821A-E01(高速ウィンドウズアクセラレータA)	¥70,000
PC-9821A-E02(画面表示拡大98ハイレゾボード)	¥70,000
CRC-FD3.5WH(2HD/2DD自動切替)	¥53,800

標 ¥824,600 → IPL特別価格

- ¥7,000×48回 ㊍50,000×8回
- ¥7,900×60回 ㊍30,000×10回
- ¥19,700×36回 ㊍ なし

イライラしながら待ちますか？
高いレンタル料を払いますか？

自分だけはと信じ
つつトラブル対策
は忘れがち！

無料代替機

車の代車サービスと同様にIPLでは代替機を用意しています。他社の代替機サービスとはハッキリいって違います。

NECノートブックにも、もちろん対応。デスクトップ、モニタ、プリンタのひとつひとつに実施します。

NEC・EPSON仕様

IPL

株式会社 アイピーエル
本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
0467-24-7511(代表)
受付時間 AM10:00~PM8:00(年中無休)

アクセス No.L05060 32%OFF

品名	価格
PC-9821As/U2(486DX33MHz, 3.5×2)	¥448,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付,三菱)	¥107,000
PC-PR150N(A4,48ドット,明朝,毛筆,ゴシック体付)	¥69,800
SD-600(タテ型4段ボードOAデスク)	¥25,000

標 ¥649,800 → ¥441,400

¥ 3,000×60回㋭36,000×10回
¥ 9,000×60回㋭ なし
¥ 8,700×36回㋭30,000× 6回

組み合せ自由

あなただけの自由な組み合せができます。

アクセス No.L05061

品名	価格
PC-9821As/U2(486DX33MHz3.5×2)	¥448,000
PC-KM151(15"0.28ピッチ,マルチ対応カラーCRT)	¥148,000
AP-1000PC(B4縦カラー80桁ゴシック明朝毛筆体,漢字可)	¥99,800
PC-9872R(Windowsに不可欠,NECマウス)	¥10,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥58,000
Try一太郎(覚えたい機能から学習)	¥9,800
Lotus1-2-3(表計算グラフデータベース)	¥98,000
Try1-2-3(覚えたい機能から学習)	¥9,800
信長の野望覇王伝(光栄)	¥12,800

標 ¥894,200 → IPL特別価格

¥ 9,700×48回㋭50,000× 8回
¥ 8,500×60回㋭30,000×10回
¥20,600×36回㋭ なし

アクセス No.L05064

品名	価格
PC-9821As/U2(486DX33MHz3.5×2)	¥448,000
MF-5517J(17"1120×750, 1024×768)	¥218,000
LHD-MA240P(内蔵用240MBHDD)	¥88,800
EFA-8000S(8MB内部増設RAMボード)	¥49,800
PC-PR1000/4(ページプリンタ,アウトラインフォント)	¥188,000
PC-9821A-E01(高速描画ウィンドウズアクセラレータA)	¥70,000
PC-CD160FS(CD-ROMユニット要SCSIボード)	¥125,000
PC-9801FA-02(SCSIボード)	¥30,000

標 ¥1,217,600 → IPL特別価格

¥ 9,400×60回㋭50,000×10回
¥14,900×48回㋭38,000× 8回
¥18,900×36回㋭50,000× 6回

アクセス No.L05062 30.5%OFF

品名	価格
PC-9821As/U2(486DX33MHz, 3.5×2)	¥448,000
MF-5517J(17"1120×750, 1024×768)	¥218,000
EFA-8000S(8MB内部増設RAMボード)	¥49,800
LHD-MA240P(内蔵用240MB)	¥88,800
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA)	¥70,000
PC-PR1000/4(ページプリンタ)	¥188,000
PC-9872R(Windowsに不可欠,NECマウス)	¥10,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥9,800
PS98-1106-32(MS-WINDOWS Ver3.0B)	¥25,000
MS WordWIN3V1.2A(一太郎文章コンバータ付)	¥58,000
MS ExcelWIN3V4.0(画面分割サイズ変更自在)	¥98,000

標 ¥1,263,400 → ¥878,800

¥10,000×60回㋭48,000×10回
¥13,500×48回㋭48,000× 8回
¥27,600×36回㋭ なし

PC-9821 Ap

アクセス No.L05072

品名	価格
PC-9821Ap/U2(486DX2,66M,3.6M,3.5×2)	¥550,000
PC-KM151(15"0.28ピッチ・カラーCRT)	¥148,000
PC-9821A-E06(内蔵用240MBハードディスク)	¥140,000
BA34-8M(8MB増設RAMボード)	¥49,000
DISK XII(容量を2倍にする圧縮ツール)	¥12,800
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0A)	¥9,800
PS98-1106-32(MS-WINDOWS, WIN3B)	¥25,000
PC-9872R(Windowsに不可欠,NECマウス)	¥10,000
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA)	¥70,000
MS WordWIN3(一太郎文章コンバータ付)	¥58,000
MS ExcelWIN3(画面分割サイズ変更自在)	¥98,000
信長の野望覇王伝(光栄)	¥12,800

標 ¥1,183,400 → IPL特別価格

¥ 6,200×84回㋭50,000×14回
¥12,400×60回㋭35,000×10回
¥19,800×36回㋭48,800× 6回

アクセス No.L05071

品名	価格
PC-9821Ap/U2(486DX2,66MHz3.6M3.5×2)	¥550,000
PC-KM171(17"0.28ピッチカラーCRT)	¥258,000
LHD-MA120P(内蔵用120MBHDD)	¥53,800
EFA-4000S(4MB内部増設RAMボード)	¥28,000
PC-9821A-E01(高速描画ウィンドウズアクセラレータA)	¥70,000
PC-CD160FS(CD-ROMユニット要SCSIボード)	¥125,000
PC-9801FA-02(インターフェイスボード)	¥30,000
信長の野望 覇王伝(光栄)	¥12,800
MPS-500JH(無停電電源装置)	¥39,800

標 ¥1,167,400 → IPL特別価格

¥10,000×60回㋭50,000×10回
¥14,500×48回㋭44,000× 8回
¥19,700×36回㋭50,000× 6回

アクセス No.L05205

品名	価格
PC-9821Ap/U2(486DX2,66M,3.6M,3.5×2)	¥550,000
MF-5517J(17"1120×750, 1024×768)	¥108,000
LHD-MA240P(内蔵用240MB)	¥88,800
DISK XII(容量を2倍にする圧縮ツール)	¥12,800
BA34-8M(8MB増設RAMボード)	¥49,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥9,800
PS98-1106-32(MS-WINDOWS, WIN3B)	¥25,000
PC-9872R(Windowsに不可欠,NECマウス)	¥10,000
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA)	¥70,000
MS WordWIN3(一太郎文章コンバータ付)	¥58,000
MS ExcelWIN3(画面分割サイズ変更自在)	¥98,000
信長の野望覇王伝(光栄)	¥12,800
ソードワールドPC(T&Eソフト)	¥9,800
MPS-500JH(無停電電源装置)	¥39,800

標 ¥1,141,800 → IPL特別価格

¥10,700×60回㋭50,000×10回
¥13,200×60回㋭30,000×10回
¥15,300×48回㋭38,000× 8回

アクセス No.L05070 33%OFF

品名	価格
PC-9821Ap/U2(486DX2,3.5×2,510MHDD増設可)	¥550,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付)	¥107,000
PC-PR150N(A4,48ドット,明朝,毛筆,ゴシック体付)	¥69,800
SD-600(タテ型4段ボードOAデスク)	¥25,000

標 ¥751,800 → ¥505,400

¥ 3,900×60回㋭39,000×10回
¥ 6,600×48回㋭35,000× 8回
¥10,100×36回㋭35,000× 6回

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-9821

アクセス No.L05010

品名	価格
PC-9821MODEL S2(386SX,15"CRT,40MHD)	¥438,000
PC-PR101/TN103(48ドット熱転写カラープリンタ)	¥69,800
PR101/TN103-41(ハガキ対応シートフィーダー)	¥9,800
プリンタケーブル1.5M	¥2,800
MS WorksVER2.5(ワープロ,表計算,データベース)	¥40,000
Z'S STAFF KID98VER3.0	¥28,000
カラーインクリボン(PC-PR101/TN103用)	プレゼント中
黒インクリボン(PC-PR101/TN103用)	プレゼント中
PC-FD511R(5"2HD/2DDFDD×1)	¥49,000
PC-H98-K09(増設FDDケーブル)	¥9,000

標 ¥646,400 → IPL特別価格

¥ 3,400×60回㋭40,000×10回
¥ 5,100×60回㋭30,000×10回
¥10,400×36回㋭30,000× 6回

アクセス No.L05206 30.5%OFF

品名	価格
PC-9821MODEL S2(386SX,15"CRT,40MHD)	¥438,000
PC-PR150N(A4,48ドット,明朝,毛筆,ゴシック体付)	¥69,800

標 ¥507,800 → ¥364,800

¥ 2,500×60回㋭30,000×10回
¥ 6,500×36回㋭30,000× 6回
¥11,700×24回㋭30,000× 4回

アクセス No.L05207

品名	価格
PC-9821MODEL S2(386SX,15CRT,40MHD)	¥438,000
ML34-4M(4MB増設RAMサブボード)	¥28,000
LHD-B120(120MBHDD)	¥11,800
Deskjet505J(インクジェットプリンター)	¥99,800
Deskjet505Jカラーキット	¥12,000
プリンタケーブル1.5M	¥2,800

標 ¥698,600 → IPL特別価格

¥ 5,700×60回㋭30,000×10回
¥ 9,500×48回㋭20,000× 8回
¥11,400×36回㋭30,000× 6回

アクセス No.L05000

品名	価格
PC-9821MODEL S1(386SX15"CRTCD-ROM)	¥318,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥79,800
ML34-4M(4MB増設RAMサブボード)	¥28,000

標 ¥425,800 → IPL特別価格

¥ 2,500×60回㋭24,000×10回
¥ 6,500×60回㋭ なし
¥ 4,900×36回㋭30,000× 6回

PC-9801NS/R

アクセス No.L05080 29%OFF

品名	価格
PC-9801NS/R(白黒液晶,486SX(16MHz))	¥288,000
AP-300BK(48ドットカラー漢字熱転写(EPSON))	¥59,800
プリンタケーブル1.5M	¥5,800

標 ¥353,600 → ¥251,100

¥ 1,800×60回㋭20,000×10回
¥ 4,600×36回㋭20,000× 6回
¥ 8,100×24回㋭20,000× 4回

アクセス No.L05081

品名	価格
PC-9801NS/R(白黒液晶,486SX(16MHz))	¥288,000
ENR-8000(8MB増設RAM)	¥43,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD,ロジテック)	¥79,800
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥9,800
BJ-10vSelect B(バブルジェット48ドット)	¥79,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	¥58,000
テンキー・トラックボール	¥14,000
FM StationII(ワイヤレスFM音源(八戸ファーム))	¥29,800
ビデオパック98n(画面を家庭用TVに)	¥39,800

標 ¥649,000 → IPL特別価格

¥ 1,900×60回㋭50,000×10回
¥ 5,200×60回㋭30,000×10回
¥10,700×36回㋭30,000× 6回

アクセス No.L05208

品名	価格
PC-9801NS/R(白黒液晶,486SX(16MHz))	¥288,000
PC-9801NS/R-04(8MB増設RAMボード)	¥64,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥79,800
PS98-1003-32(MS-DOSインストール用Ver5.0A)	¥9,800
PS98-1106-32(日本語MS-WINDOWSVer3.0B)	¥25,000
MS WorksVer2.5(ワープロ,表計算)	¥40,000
PV-M24V5(2400bpsMNPクラス5通信)	¥39,800
PC-PR101/TN103(48ドットカラープリンタ)	¥69,800
PR101/TN103-41(オートシートフィーダ)	¥9,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
PC-9872R(Windowsに不可欠,NECマウス)	¥10,000
CRTカートリッジ	¥9,800
PC-9801N-C01(2400bps全二重モデム)	¥49,000
FM StationII(ワイヤレスFM音源,八戸ファーム)	¥29,800
信長の野望覇王伝(光栄)	¥12,800

標 ¥742,400 → IPL特別価格

¥ 7,000×60回㋭30,000×10回
¥ 9,700×48回㋭28,000× 8回
¥13,400×36回㋭30,000× 6回

98 NOTE nA

アクセス No.L05085 32%OFF

品名	価格
PC-9801NA/C(カラー液晶,486SX(20MHz))	¥498,000
AP-300BK(48ドットカラー漢字熱転写(EPSON))	¥59,800
プリンタケーブル1.5M	¥2,800

標 ¥560,600 → ¥382,400

¥ 1,500×60回㋭38,000×10回
¥ 4,400×48回㋭30,000× 8回
¥ 7,100×36回㋭30,000× 6回

ビギナーズ館 ☎0467-24-0941
初めての方のための相談室です。確かなささえをお約束します。

テクニカル館 ☎0467-24-2040
ビジネスのさまざまな局面で、パソコンを徹底活用するための相談室です。

メンテナンス部 ☎0467-24-0453
故障、修理などについてお問い合わせください。

商品管理部 ☎0467-24-1154
納期、配達指定日などについてお問い合わせください。

ネットワークサービス GO U IPLNET
瞬時に満足。モデムを通してIPLのデータベースが連結します。

お支払方法

a 9ヵ月先からお支払い
b 月々¥1,000から48回までOK
c ボーナスだけの10回払い
d カレッジクレジット
（就職してからのお支払い）
e ステップアップクレジット
f 法人向けリースシステム
g 翌月一括払い
h 商品到着払い
i 現金(銀行振込・書留)

●価格には消費税が含まれておりません。

【全国無料配達】

アクセス No.L05086

品名	価格
PC-9801NA/C(カラー液晶,486SX(20MHz))	¥498,000
ビデオパック98n(パソコン画面をTVに映せる！)	¥39,800
NA34-8M(8MB増設RAM)	¥40,000
LHD-NS200(200MB内蔵HDD,ロジテック)	¥124,800
FM StationII(ワイヤレスFM音源,八戸ファーム)	¥29,800
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	¥58,000
Lotus1-2-3(表計算グラフデータベース)	¥98,000
PS98-1003-32(MS-DOSインストール用Ver5.0)	¥9,800
PS98-1106-32(MS-WINDOWS Ver3.0B)	¥25,000
PC-PR101/TN103(48ドットカラープリンタ)	¥69,800
カラーインクリボン(PC-PR101/TN103用)	
黒インクリボン(PC-PR101/TN103用)	
PR101/TN103-41(ハガキ対応オートシードフィーダ)	¥9,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000

標 ¥1,009,800 → IPL特別価格

¥ 1,300×84回㋭65,000×14回
¥10,300×60回㋭30,000×10回
¥18,400×36回㋭30,000× 6回

◆他ではどこまで、いつまで保証するのか。

プリンタは半年 ｜ メーカー保証はこれで終わり

"一部商品は除く"ではありません。
すべてのハードを保証しています。
ハードディスク、モニタ、プリンタもIPLは5年間完全保証。

半年　1年目　2年目　3年目　4年目　5年目

株式会社 アイピーエル
鎌倉本社：〒248 [illegible]市[illegible]の下4-1-12
0467-24-7511（代表）
AM10:00〜PM8:00（年中無休）

アクセス No.L05225

商品	価格
FMTOWNSII-HR100(486SX,100MHD内蔵)	¥408,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ)	¥89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー)	¥30,000
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用)	¥9,800
[illegible]MSWINDOWSMME	¥34,800
FM-OASYS HD版(日本語ワープロソフト)	¥58,000
三国志III(光栄)	¥16,800
トキオ(アートディング)	¥12,800
レッサーメルン	¥11,800
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥80,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800
インストールサービス(MS-DOS)	¥5,000
インストールサービス(アプリケーションソフト)	¥5,000

標 ¥768,600 ➡ IPL特別価格

¥ 5,000×76回㋭31,800×12回
¥ 6,700×60回㋭30,000×10回
¥12,900×34回㋭30,000× 6回

アクセス No.L05226

商品	価格
FMTOWNSII-HR200(486SX,200RHD内蔵)	¥468,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGB)	¥138,000
FMT-361(オーバードライブ)	¥89,800
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード)	¥40,000
日本語MS-DOS(Ver5.0APインストール用)	¥12,800
[illegible]MS-WINDOWS(複数のソフトを実行可能)	¥25,000
AmiPro(文字・表・グラフ・イメージ・日本語ワープロ)	¥58,000

標 ¥831,600 ➡ IPL特別価格

¥ 7,700×60回㋭30,000×10回
¥10,100×48回㋭30,000× 8回
¥14,400×36回㋭30,000× 6回

アクセス No.L05227

商品	価格
FMTOWNSII-HR200(486SX,200MHD内蔵)	¥468,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGB)	¥138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー付)	¥30,000
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード)	¥40,000
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用)	¥9,800
[illegible]MSWINDOSMMEV3.1	¥34,800
MSExcelWIN3(画面分割サイズ変更自在)	¥98,000
MS Word FOR WIN3(WINDOWS3対応)	¥58,000
PR-40TCITYRITER(15"24ドット漢字、40/秒)	¥120,000
PR-403T(カラーユニット)	¥8,000
PR-402T(カットシートフィーダ)	¥38,000
FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥40,000
JBOXODP-TOWNS HR(オーバードライブ)	¥84,800
FMT-403(MIDIボード)	¥72,800

標 ¥1,240,200 ➡ IPL特別価格

¥10,600×60回㋭50,000×10回
¥14,000×60回㋭30,000×10回
¥17,600×48回㋭30,000× 8回

アクセス No.L05201

商品	価格
FMTOWNSII-HR200(486SX・200MHD)	¥468,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、マルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー)	¥30,000
FJ-SIM32-4MS(4MB増設RAMボード)	¥20,000
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用)	¥9,800
[illegible]MSWINDOWSMMEV3.0	¥34,800
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥80,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800

標 ¥787,400 ➡ IPL特別価格

¥ 3,900×60回㋭48,000×10回
¥ 6,900×60回㋭30,000×10回
¥13,200×36回㋭30,000× 6回

アクセス No.L05204 27% OFF

商品	価格
FMTOWNSII-HR200(486SX20MHz・200MHD)	¥468,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、マルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー)	¥30,000
JBOXODP-TOWNS(オーバードライブ)	¥84,800
SD-600(タテ型4段ボードOAデスク)	¥25,000

標 ¥745,800 ➡ ¥542,200

¥ 1,400×84回㋭45,000×14回
¥ 6,200×60回㋭30,000×10回
¥12,100×36回㋭30,000× 6回

アクセス No.L05202

商品	価格
FMTOWNSII-HR200(486SX,200MHD内蔵)	¥468,000
XMT-8000S(8MB増設メモリ)	¥39,800
FMT-DP5351(14"0.38ピッチアナログRGB)	¥89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付)	¥30,000
JBOXODP-TOWNS HR(オーバードライブ)	¥84,800
FMJP-101G(インクジェット)	¥79,800
FMJP-101CG(カートシートフィーダ)	¥9,800
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
[illegible]DB([illegible]付カード型データベース)	¥29,800
FMSC-201G(A6カラーイメージスキャナ)	¥89,800
FM-OASYSHD版(日本語ワープロソフト)	¥58,000

標 ¥986,400 ➡ IPL特別価格

¥ 1,900×84回㋭60,000×14回
¥10,000×60回㋭30,000×10回
¥14,700×36回㋭50,000× 6回

単品だけもOK

単品でも5年間完全保証付

アクセス No.L05228

商品	価格
FMTOWNSII-HR200(486SX,200MHD内蔵)	¥468,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGB)	¥138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー付)	¥30,000
XMT-8000S(8MB増設メモリ)	¥39,800
FMLBP101G(A4,240dpi,[illegible]/分,縮小印刷付)	¥288,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800
FM-OASYS LBP版(日本語ワープロソフト)	¥61,000
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用)	¥9,800
MS WorksV2.1(ワープロ、[illegible])	¥40,000

標 ¥1,078,400 ➡ IPL特別価格

¥ 8,500×60回㋭50,000×10回
¥11,800×48回㋭50,000× 8回
¥17,400×36回㋭50,000× 6回

アクセス No.L05229

商品	価格
FMTOWNSII-HR200(486SX,200MHD内蔵)	¥468,000
XMT-8000S(8MB増設メモリ)	¥39,800
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用)	¥9,800
[illegible]MS-WINDOWSV3.0(複数のソフトを実行可)	¥25,000
MS ExcelWIN3V4.0(画面分割サイズ変更自在)	¥98,000
MS WordFOR WIN3(新世代ワープロソフト)	¥58,000
FMJP-101G(インクジェット)	¥79,800
FMJP-101CG(カートシートフィーダ)	¥9,800
FMJP-101HG(ハガキフィーダ)	¥9,800
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
JBOXODP-TOWNS HR(オーバードライブ)	¥84,800

標 ¥889,600 ➡ IPL特別価格

¥ 5,000×60回㋭50,000×10回
¥ 7,600×48回㋭50,000× 8回
¥12,100×36回㋭50,000× 6回

アクセス No.L05200

商品	価格
FMTOWNSII-HR200(386SX,200MHD[illegible])	¥468,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ)	¥89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付)	¥30,000
FJ-SIM32-4MS(4MB増設RAMボード)	¥20,000
日本語MS-DOS(Ver5.0日本語MS-DOS)	¥12,800
日本語MSWINDOWSMMEV3.0	¥34,800
FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥40,000

標 ¥695,400 ➡ IPL特別価格

¥ 3,200×60回㋭45,000×10回
¥ 5,700×60回㋭30,000×10回
¥11,400×36回㋭30,000× 6回

アクセス No.L05300

商品	価格
FMTOWNSII-UR20(486SX20MHz、CRT一体型。)	¥288,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー付。)	¥30,000
トキオ(アートディング)	¥12,800
富士通AirWarrior(ウォーシュミレーション)	¥7,800
おばあちゃんの[illegible]	¥9,800
グッドマネージャー[illegible]現金出納帳ソフト)	¥10,800

標 ¥359,200 ➡ IPL特別価格

¥ 3,500×60回㋭15,000×10回
¥ 4,700×48回㋭15,000× 8回
¥ 6,700×36回㋭15,000× 6回

アクセス No.L05350

商品	価格
FMMARTY(32ビット、CD-ROM[illegible])	¥98,000

標 ¥98,000 ➡ IPL特別価格

¥ 3,000×36回㋭ なし
¥ 4,300×24回㋭ なし
¥ 8,200×12回㋭ なし

SHARP

X68030
32bit PERSONAL WORKSTATION

アクセス No.L05230

商品	価格
CZ-500CB(高速68030搭載、4MBメモリ)	¥398,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ)	¥135,000
CZ-251BSD(画面のイメージ通り文書作成可)	¥39,800
CZ-285LSD(Cコンパイラ)	¥44,800
Z'sSTAFF PRO-68K(グラフィックツール)	¥58,000

標 ¥675,600 ➡ IPL特別価格

¥ 4,300×60回㋭35,000×10回
¥ 6,200×48回㋭35,000× 8回
¥ 9,600×36回㋭35,000× 6回

アクセス No.L05231

商品	価格
CZ-510CB(高速68030搭載、4MBメモリ、80MHD。)	¥488,000
CZ-614DTN(15"0.31ピッチ2スピーカ)	¥135,000
CZ-5BE4(4MB増設RAMボード)	¥54,800
CZ-5ME4(4MB増設RAMモジュール)	¥49,000
CZ-5MP1(数値演算プロセッサボード)	¥54,800

標 ¥781,600 ➡ IPL特別価格

¥ 5,700×60回㋭35,000×10回
¥ 7,900×48回㋭35,000× 8回
¥11,800×36回㋭35,000× 6回

パワーアップ オプション

システムアップのご相談口

☎(鎌倉)0467-24-7511
FAX 0467-24-0561

お申し込みは、会員番号を伝えるだけのIPLカードが便利です。掲載以外の製品もお気軽にお問い合わせください。

製品名	標準価格	月々¥	×回数
プリンター			
①FMPR-204B	¥80,000	¥1,400	×36
②FMJP-101G	¥79,800	¥1,800	×36
③PR-B400 CITY RITER	¥98,000	¥2,200	×36
④AP-700	¥79,800	¥1,700	×36
cpuを倍速する			
⑤FMT-361	¥89,800	¥1,900	×36
モデム			
⑥FMMD-311G	¥35,800	¥1,200	×24
⑦FMT-MD302	¥49,000	¥1,600	×24
ハードディスクとRAM			
⑧LHD-FM100E / XMT-4000S	¥99,800 / ¥19,800	¥2,400	×36
⑨LHD-FM200E / XMT-8000S	¥138,000 / ¥39,800	¥2,300	×60
その他、人気オプション			
⑩FMT-412A	¥40,000	¥1,300	×24
⑪FMT-403	¥72,800	¥1,700	×36
⑫FMT-121	¥30,000	¥1,900	×12
⑬FMT-SP101	¥29,800	¥1,900	×12
⑭FMT-415	¥40,000	¥1,400	×24
⑮FMT-416	¥38,800	¥1,300	×24
⑯FMT-461	¥128,000	¥2,300	×48

ハードには5年間完全保証、初期不良交換3カ月、返品・交換保証1カ月
ソフトには返品交換のサポートがあります。

[illegible]に[illegible]手な[illegible])は店内[illegible]谷店は休業させて頂き[illegible]尚、吉[illegible]寺店および通信販売は通常通り営業致しております。

新装オープン超特価セール!(5/9まで)

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-2394

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2〜4回払)
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!!
全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

業界最長
中古パソコン 永久保証
(メーカー保証内容とは異ります)

業界唯一
ショッピングプロテクト
不注意の事故や盗難でも安心!!
(50,000円以上の品)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも買取りします。

高価下取
お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。
中古も新品もOKです!

分割払いも大歓迎!!
3〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
ボーナス月のみの払い
半年先からの支払スタートもOK!
簡単申込

各社カードも利用できます。
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 JACS

セール商品特価表
4/8以降フェアー期間限定 販売予定特価表
(表の他にも多数在庫あります。)

中古パソコン
下取交換大歓迎 全品保証書付き
全品リフレッシュ済 全国どこでも簡単申込み

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS20(32ビット、98ノートSX、20メガHDD内蔵)	448.000	125.000
NEC PC-9801NS/E(32ビット98ノートSX)	278.000	128.000
NEC PC-9801NS/T(32ビット98ノートSX/T)	288.000	138.000
NEC PC-9801NC(32ビット98ノート、カラー液晶)	598.000	248.000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628.000	99.800
NEC PC-9801LV21/LV22(ラップトップ)	――	59.800より
NEC PC-98XA/2	698.000	25.000
NEC PC-98XL2(ダブル)(40メガHDD内蔵)+XL-03付	988.000	158.000
NEC PC-98XLモデル2	575.000	69.800
NEC PC-H98モデルU105-100(486DX-66MHZ、ハイレゾ、[illegible])	980.000	558.000
NEC PC-9801FA2/U2(486CPU/FM音源搭載)	458.000	168.000
NEC PC-9801FS2/U2(386SX-CPU/[illegible]搭載)	348.000	138.000
NEC PC-9801DX2/U2(FM音源内蔵)	318.000	104.000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498.000	138.000
NEC PC-9801RA5(32ビット、40メガHDD内蔵)	736.000	145.000
NEC PC-9801RS21(32ビット)	398.000	106.000
NEC PC-9801VM11	328.000	85.800
NEC PC-9801VM21	[illegible]	84.800
NEC PC-9801CS2(CRT一体型、FM音源搭載)	398.000	158.000
NEC PC-9801UF(FM音源搭載)	218.000	84.800
NEC PC-9801UV2(640K増設済み、FM音源搭載)	338.000	69.800
NEC PC-9801UV2(FM音源搭載)	318.000	64.800
NEC PC-98DO+	278.000	99.800
NEC PC-98DO	298.000	69.800
NEC PC-88VA	298.000	39.800
NEC PC-8801MC1	169.000	34.800
NEC PC-8801MA2	168.000	31.800
NEC PC-8801FH30	[illegible]	22.000
NEC PC-8801SR30	258.000	23.800
エプソン PC-386LSR-ST[illegible](32ビットラップトップ)	538.000	178.000
エプソン PC-386Noteシリーズ各種(32ビット、Note型)	――	99.800より
エプソン PC-286ブック/ノートシリーズ各種	――	75.000より
東芝 J3100SSシリーズ各種(ダイナBOOK)	――	48.000より
東芝 J3100GSシリーズ各種(ダイナブック286GS)	――	49.800より
東芝 J3100GT-002(ラップトップ、2FDD仕様)	498.000	59.800
シャープ X68000シリーズ各種 [illegible]在庫あり	――	69.800より
IBM 5160(PC/XT、5インチモデル)各種 [illegible]	――	[illegible].500
IBM 5541シリーズ各種	――	[illegible].800より
IBM 5551-T0A(32ビット、80386/20、[illegible]メガHDD[illegible])	――	148.000
IBM 5551-M19(5"1FD&30メガHDD[illegible])	――	39.800
IBM PS/V 2405-YW8(i486[illegible]170MB)	588.000	[illegible]8.000
三洋 MBC-17JH40(AXパソコン、40メガHDD内蔵、PC/AT互換)	5[illegible]0.000	49.800
富士通 FM-R30/50/60シリーズ	――	25.000より
富士通 FM-R50-NB1A(FMノートブック)	238.000	69.800
富士通 FM-R50-NX21A(FMノートブック、386SX-CPU[illegible])	258.000	99.800
富士通 FACOM450.\II(F9451S[illegible])	425.000	29.800
富士通 FACOM9450.\II(F9451SD12、20メガHDD内蔵)	625.000	39.800
富士通 FACOM9450ΣII(F9452SD12A、20メガHDD[illegible])	790.000	49.800
富士通 FM-TOWNSモデル80H(80メガHDD内蔵)[illegible]	623.000	[illegible]9.000
富士通 FM-TOWNSモデル2本体	398.000	[illegible]4.800
富士通 FM-TOWNSモデル2F本体	378.000	79.800
富士通 FM-TOWNSモデル20F本体	323.000	89.800
富士通 FM-TOWNSモデルIIUX20(CRT一体型)本体	288.000	139.000より
富士通 FM-TOWNSモデルIICX20本体	333.000	139.000より
富士通 FM-TOWNSモデルIIHR20(486PU)本体	328.000	226.000より
三菱 マルチ16IV+CRTセット	――	35.000より
沖電気 IF-800シリーズ各種	――	10.000より
アップル マッキントッシュLC(4M/HD40)(12インチカラーCRT付)	478.000	99.800
アップル マッキントッシュClassicII(4MB/HD100)	――	79.800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
各社 MSX/MSX2/MSX2+/MSX2ターボR	――	超特価
各社 ワープロ多数有ります。	――	激安
ハードディスク・フロッピーディスクなど		
NEC PC-HD100FB(ファイルスロットタイプ、100メガ、SCSI I/F付、[illegible])	78.000	51.800
NEC PC9801NS/E-35(98NS/E.T.NC用40メガHDD)	140.000	37.800
NEC PC98XLダブル-31(XLダブル専用40メガハードディスク)	327.000	29.800
NEC PC98H81(8"2D 1ドライブ+10メガハードディスク)	530.000	25.800
ICM MT-4045(40メガ、ストリーマー)	250.000	12.800
ICM MO-7616(5インチ光磁気ディスク、300メガ)	498.000	128.000
E.I.E. MFD-11(DynaBook用3.5"セカンドドライブ)	36.800	16.800
富士通 FMHD-0401G(タウンズ用40メガハードディスク)	238.000	49.800
漢字プリンター		
NEC PC-PR201F(136桁、24ピン、ドット)	188.000	41.800
NEC PC-PR201/[illegible](136桁、24ピン、ドット)	135.000	64.800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、ドット)	298.000	44.800
NEC PC-PR101E2(80桁、24ピン、ドット、新品限定)	89.800	44.800
NEC PC-PR101G2(80桁、24ピン、カラードット、新品限定)	138.000	42.800
NEC PC-PR10[illegible]F(80桁、24ピン、ドット)	158.000	31.800
NEC PC-[illegible]825(80桁、24ピン、熱転写)	176.000	19.800
富士通 FP-110FN(PC/[illegible]用熱転写)	49.800	26.800
スター AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188.000	34.800
スター AR-2410(80桁、24ピン、ドット)	114.000	34.800
ブラザー M-1024[illegible]F(FM用、80桁、24ピン、ドット)	99.800	24.800
ブラザー M-1024[illegible]P/X(PC用、80桁、24ピン、ドット)	99.800	29.800
エプソン VP-135EX/PC(136桁、24ピン、ドット)	102.000	45.800
エプソン VP-4800PC(136桁、48ピン、ドット)	330.000	75.800
エプソン XP-2000PC(136桁、48ピン、ドット、新品限定)	198.000	129.000
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248.000	39.800
エプソン AP-1000MAC(EPSON-LINK付、新品限定)	116.000	64.800
エプソン AP-550EXPC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	64.800	34.800
エプソン AP-80K(80桁、24ピン、熱転写)	69.800	15.800
エプソン IP-130K(136桁、24ピン、ドット)	520.000	24.800
三洋 [illegible]130AX(AX用、136桁、高速印字)	250.000	49.800
東芝 PR-48(J31DPR02)(48ピン熱転写)	69.800	36.800
[illegible] MP-1000(マイプロット11、A3[illegible]プロッタ、本体のみ)	[illegible]	24.800
各社 B4レーザープリンター	――	44.800より
ディスプレイ		
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89.800	39.800
NEC N-5924(4000文字、ハイレゾ&ノーマル対応)	233.000	59.800
NEC N-5915(4000文字、プラズマモニター)	198.000	29.800
NEC N-[illegible]11(4000文字、モノクロ)	65.000	14.800
NEC [illegible](インチ、アナログ&デジタル&TV、新品限定)	230.000	148.000
エプソン CR-5500(ハイレゾ対[illegible]品)	168.000	85.800
各社 4000文字[illegible]アナログカラーCRT	――	29.800より
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT(均一特価)	――	17.800
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT(均一特価)	――	11.800
SONY CPD-1403(AX用14"0.38ピッチ)	125.000	29.800より
富士通 FMRシリーズ用カラーCRT	――	18.000より
IBM 各種CRT	――	10.000より
その他の周辺機器		
各社 業務用ゲーム基盤	――	8.000より
NEC PC-H98-B03(H98用SCSI I/F)	41.000	9.800
NEC SP-240FAST(2400ボー、半二重モデム、銀行やネットワーク等の[illegible])	148.000	7.800
NEC PC9801LV-07(98LV用拡張アダプター)	12.000	7.000
NEC PC9801LV-08(98LV用拡張BOX)	98.000	58.800
NEC PC-VC101(カラービデオプリンター、新品同様)	198.000	59.800
NEC PC-PR801(フルカラーイメージプリンター、新品同様)	490.000	198.000
NEC PC-9801-05K(98LT用キャリングケース)	19.500	5.000
NEC PC-9801FA-01(98FA用内蔵2メガRAM)	45.000	16.800
各社 PC98用汎用RAM(1メガ以上)	――	4.800より

新品パソコン

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801BX/U2(486SX-20MHz 98FELLOW)	218.000	159.000
NEC PC-9801BA/U2(486DX2-40MHz 98FELLOW)	328.000	239.000
NEC PC-9821Ae/U2(486SX-25MHz 98MATE)	358.000	265.000
NEC PC-9821As/U2(486DX-33MHz 98MATE)	448.000	329.000
NEC PC-9821Ap/U2(486DX2-66MHz 98MATE)	550.000	409.000
NEC PC-9801FA2(FA/U2)(限定処分超特価)	458.000	189.000
NEC PC-9801FS2(FS/U2)(限定処分超特価)	348.000	148.000
NEC PC-9801US(FM音源内蔵)	248.000	149.000
NEC PC-9801CS2(CRT一体型、FM音源内蔵)	398.000	185.000
NEC PC-9821-S1(CD-ROM&CRTセット)	318.000	239.000
NEC PC-9801NC(カラー液晶、限定特価)	598.000	268.000
NEC PC-9801NS/L	288.000	158.000
NEC PC-9801NS/R(486CPU)	288.000	199.000
NEC PC-9801NA/C(カラー液晶、486CPU)	498.000	345.000
NEC PC-9801NA(限定特価品)	348.000	198.000
NEC PC-9801LS2(プラズマディスプレイ、ラップトップ、限定品)	628.000	169.000
NEC PC-98DO+	278.000	189.000
エプソン PC386Note-AR2	288.000	185.000
エプソン PC486P2	278.000	179.000
エプソン PC486GR5(GR2)	458.000	215.000
エプソン PC486GRP5(GRP2)	358.000	259.000
エプソン PC486GRS5(GRS2)	468.000	329.000
富士通 FMタウンズIIHR20(486CPU搭載、CD-ROM付)	328.000	235.000
富士通 FMタウンズIIUX20(CRT一体型、CD-ROM付)	288.000	148.000
富士通 FMタウンズモデル80H(80メガHDD内蔵、CD-ROM付)	623.000	199.000
シャープ CZ634C(X68K・XVI)	368.000	188.000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298.000	165.000
アップル マッキントッシュ新製品各種	――	30%OFFより
東芝 J3100EZ(ダイナブックEZ、限定)	248.000	158.000
カラーディスプレイ		
NEC PC-KM151(15"マルチレゾリューション対応)	148.000	115.000
NEC PC-KM171(17"マルチレゾリューション対応)	258.000	199.000
NEC PC-KD1522(15"2モード対応)	99.800	69.800
NEC N-5913U(14"、0.28、アナログ&デジタル、限定)	105.000	44.800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵、ハイレゾ対応)	128.300	89.800
三洋 CMT-D14UM5(14"、マルチレゾリューション)	118.000	77.000
三洋 CMT-A17UM6(17"、マルチレゾリューション)	238.000	155.000
ハードディスク/CD-ROM/MO		
ロジテック LMO-330(SCSI-MOユニット、光磁気ディスクセット)	198.000	138.000
アルトス バース120NS(120メガHDD、98用SCSI[illegible])	108.000	54.800
アルトス バース170N/FX(170メガHDD、FMタウンズ/X68用)	99.800	65.800
↑別売ケーブルで98用SCSI-HDDの増設用として使用可能		
アルトス INNER-240FE(98FELLOW用内蔵240メガHDD)	89.000	67.800
アルトス INNER-240MA(98MATE用内蔵240メガHDD)	93.000	69.800
各社 PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵80メガ	――	46.000より
各社 PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵130メガ	――	56.000より
漢字プリンター		
NEC PC-PR4000E 4(トナーセット、A3レーザー、限定2セット、超特価)	610.000	348.000
各社 B4印刷レーザープリンター(A4/B5/ハガキ印刷可能)	――	99.800より
各社 PC/FM用80桁熱転写式漢字プリンター	――	29.800より
その他の周辺機器		
各社 各種パソコン[illegible]各種RAM	――	8.000より
各社 486CPUアクセラレータおよびグラフィックアクセラレータ	――	超特価
日立 ネットフォンモデム(電話機、1200ボー半2重 300ボー全2重モデム内蔵)	――	4.800
各社 各種パソコン通信モデム	――	超特価
各社 PC98NS/E、NS/T用カラーCRTパック	――	4.900より
M.S.I. スピークボード(98用音声発生ステレオFM音源ボード)	49.800	23.800
各社 PC9801用FM音源ボード	――	6.900より
各社 各種増設ドライブ	――	超特価

中古パソコン 3大メリット

①とにかく安い!
同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利!
新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま!つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス
中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。
さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

新入学・進学・就職おめでとうフェアー！

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

自由な配送システム

- 配達日の指定OK
- 土、日、祝日配達OK
- 夜間配達OK

代金引換配送もOK！

商品お届け時にドライバーへ代金をお支払い頂くシステムです。（若干の手数料必要）

パソコン通信 無料加入＆無料使用

只今、当社でお求めのお客様には、話題のパソコン通信へ無料加入および無料使用が可能なサービスを実施中です。もちろんフリーウェアソフトやチャット、メールなど楽しむことが出来ます。

FM-TOWNS電脳フェアー（5/9まで）

マルチメディアを実体験しよう!!

教育から英会話、ビデオ編集、MIDI、ホビー、ゲームなど今までのパソコンでは考えられない機能をタウンズが実現。プレゼント品を多数用意しております。

このチャンスに 是非タウンズを買おう！

新装オープンセール！ 超特価限定品（当店推奨品）

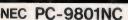
NEC PC-9801NC

新品

特価 ¥258,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥25,700	¥24,600
20回	¥16,416	¥15,500
36回	¥10,661	¥ 9,300

クレジット表は、消費税込の価格です

- カラー液晶[illegible]8ノートパソコン
- 3.5"FDD & RAMドライブ
- 限定10台の[illegible]

富士通 FMR-CARD

新品 （JISキーボード）

特価 ¥69,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥13,067	¥12,700
12回	¥ 7,562	¥ 6,600
24回	¥ 5,054	¥ 3,500

クレジット表は、消費税込の価格です

- 携帯に[illegible]超軽量990g
- ジャストA4サイズ、厚[illegible]26.5mm
- JISキーボード

NEC PC-PR101F

中古

特価 ¥31,800

回数	1回目	2回目以降
3回	¥11,428	¥11,400
6回	¥ 5,883	¥ 5,800
12回	¥ 3,521	¥ 3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

- 80桁、24ドット漢字プリンター

一流メーカー 120メガハードディスク

新品（PC9801シリーズ用）

特価 ¥53,500

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,187	¥ 9,700
10回	¥ 6,340	¥ 6,000
20回	¥ 3,673	[illegible] 3,200

クレジット表は、消費税込の価格です

- 超高速98用SCSIハードディスク
- SCSI I/Fボード付き
- 便利なメニューソフト付き

NEC PC-98XL²

中古

特価 ¥158,000

回数	1回目	2回目以降
10回	¥18,000	¥17,800
15回	¥12,283	¥12,200
36回	¥ 6,366	¥ 5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

- Windows時代にマッチしたハイレゾ対応32ビット機[illegible]
- 40メガハードディスク標準装備
- PC98XLダブル-03（コプロ）サービス中

NEC PC-98DO＋

中古

特価 ¥99,800

回数	1回目	2回目以降
10回	¥11,759	¥11,200
15回	¥ 7,843	¥ 7,700
36回	¥ 4,034	¥ 3,600

クレジット表は、消費税込の価格です

- 1台でPC98モード＆PC88モードを搭載
- ステレオサウンドFM[illegible]搭載
- 5"2HD/2DD/2D兼用ドライブ[illegible]搭載

Fujitsu FM-TOWNSⅡUX20

新品同様中古品 ¥288,000の品

特価 ¥139,000

回数	1回目	2回目以降
12回	[illegible]13,335	¥13,300
[illegible]回	¥ 9,945	[illegible] 9,100
36回	¥ 6,110	¥ 5,000

クレジット表は、消費税込の価格です

- CD-ROM内蔵本体
- 32ビット 386CPU搭載
- CRT一体型

一流メーカー 170メガハードディスク

（FMタウンズ/X68シリーズ用）

新品

限定30台

特価 ¥65,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥12,179	¥12,000
10回	¥ 7,613	[illegible] 7,400
20回	¥ 5,196	[illegible] 3,900

クレジット表は、消費税込の価格です

- FMタウンズ/X68等の[illegible]を[illegible]には、170メガは必要！
- オプションの利用によりPC98やMACでも利用できます。
- SCSI-HDDの[illegible]用に最適

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター

03(3463)4455

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901／仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 普 6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店 普 2870068
あさひ銀行 渋谷支店 普 451454
さくら銀行 渋谷支店 普 5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義／㈱日本マイコン流通センター

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付

FAX.03-3463-2394へお気軽にどうぞ！お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

毎週水曜日定休 （AM11:00〜PM6:30）

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階

お電話でのお問い合せは 03-3463-4455へお願いします。

吉祥寺店

水曜日定休 パルコ 北口広場 JR吉祥寺 至 新宿 至 渋谷 日本電子専門学校

高価買取・高価下取フェアー!!

あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。

今がチャンス！

■ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!

アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 JACS

パソコンなんでも下取中

あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付

永久買取保証

当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済

1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター

万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

吉祥寺店は通常通り営業致しております。

FM-TOWNS販売実績日本1ショップのFM-LAB

FM TOWNS／FM R

●富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを！ ●ビジネス・ゲームソフト

FM TOWNS Ⅱ HR基本セットⅠ

新登場

●本体　FMTW2HR20（486マシン・FDDモデル）…定価￥328,000
●ディスプレイ　FMT-DP5351（トリニトロン0.38ピッチ）‥定価￥89,800
●キーボード　FMT-KB107/207（テンキー付）……定価￥30,000
■基本セット計　……￥447,800

▼

最前線大特価

★HR20（FDDモデル）▶HR100（100MBHDD内蔵モデル）…￥54,000UP
★HR20（FDDモデル）▶HR200（200MBHDD内蔵モデル）　￥112,000UP

超特別目玉品

限定品につき（売切御免！）

◆TOWNS HR.CX対応内蔵ハードディスク	本体を一緒にご購入した場合の超特別価格
・一流メーカー100MB	￥24,800
・一流メーカー140MB	￥34,800
・一流メーカー210MB	￥66,800

◆TOWNS/FMR全機種対応外付ハードディスク	本体を一緒にご購入した場合の超特別価格
・一流メーカー100MB	￥34,800
・一流メーカー140MB	￥39,800
・一流メーカー210MB	￥71,800
・一流メーカー500MB	￥135,800

◆TOWNS/FMR/X68000/MAC/PC98対応MO	本体を一緒にご購入した場合の超特別価格
・3.5インチ MO（本体のみ ドライブ 使用30MS高速タイプ）※接続ケーブル、ターミネイタ、デバイスドライバソフト別売	￥124,800

FM TOWNS マーティー MARTY

新登場

低価格パソコン戦争に終止符！

あのマルチメディアパソコンFM TOWNSシリーズに新たに弟分の「マーティー」がリリースされました。

ご家庭のテレビチャンネルに、パソコンが加わります！

マーティーの特長

●電源を入れるだけでメニューが立ち上がり、CD-ROMを入れるだけでソフトが立ち上がります。

従来のFM TOWNS対応のTOWNS OS上のソフトがほとんど使えます。（注：一部除く）

●CPUは386SX相当。CD-ROMドライブおよび3.5インチFDDドライブを搭載。
●ご家庭のテレビに接続するだけで、テレビがパソコンに早変わり！
●オプションでマウス、キーボードも接続できます。

2月20日発売予定
定価￥98,000
▼
お値段はTELにて！
Martyお買上げのお客様にもれなくマウスプレゼント！

FM TOWNS Ⅱ HR200相当 HR200仕様基本セット

29%OFF　クレジット大歓迎　ビッグプレゼント付　ソフトクリエイト推奨

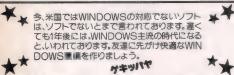
●FMTW2HR20（FDDモデル）……………………￥328,000
●FMT-DP5351（トリニトロン0.38mmピッチ）…………￥89,800
●FMT-KB107/207（テンキー付）…………………￥30,000
●NT-210TWi（ニューテック製内蔵型210MB HDD）……￥99,800
●フリーウェアコレクションV or ソフトウェアコンテストⅡ……￥2,500
●観月ありさオリジナルテレカ……………………￥800
■定価合計￥550,100▶最前線大特価￥391,000

FM TOWNS Ⅱ UR20

●FM TOWNSⅡ UR20（486SX）…￥288,000
●FMT-KB101A/202A……￥10,000
■定価合計￥298,000
▶最前線大特価！（TELにて）

★本体購入者に限り夏のボーナス一括払い、金利2%

今、米国ではWINDOWSの対応でないソフトは、ソフトでないとまで言われております。遅くても1年後には、WINDOWS主流の時代になると、いわれております。友達に先がけ快適なWINDOWS環境を作りましょう。

ゲキッパヤ

上級者向WINDOWS標準セット！

※注：このセット組では、周波数が15KMHzのゲームソフトやビデオカードは表示いたしません。

●本体 FM TW2HR20（486SX20MHz）…￥328,000●CRT MF5517J（飯山電機製17インチ高解像度ディスプレイ24K～57K対応）…￥218,000 ●キーボード FMT-KB107or207（テンキー付キーボード）…￥30,000●内蔵HDD NT-210TWi（ニューテック製内蔵型210MB HDD 15MS）…￥98,000 ●オーバードライブプロセッサカードFMT-361（TOWNS用ODP）…￥89,800 ●アクセラレータボードHV1-T（八戸ファーム製1024×768×480、1677万色中256色）…￥98,000 ●増設メモリーHM-V08TA（八戸ファーム製、純正チップ使用8MB RAM）…￥39,800

■定価合計……………………￥901,600

最前線大特価￥599,800

上級者向標準セットⅠ

11%OFF

●CRT MF5517J（飯山電機製17インチ高解像度ディスプレイ・24K～57K対応）……………………￥218,000
●アクセラレータボードHV1-T（八戸ファーム製1024×768×480 1677万色中256色）……………………￥98,000

■定価合計……………………￥316,000

最前線大特価￥184,000

クレジット価格一覧表（1回当り）

	6回（2%）	10回（4%）	12回（4.5%）	18回（9.5%）
HR20+DP5351+KB107/207	￥55,670	￥34,050	￥28,510	￥19,920
HR20+DP5361+KB107/207	￥61,660	￥37,720	￥31,580	￥22,060
HR100+DP5351+KB107/207	￥65,610	￥40,140	￥33,610	￥23,480
HR100+DP5361+KB107/207	￥71,600	￥43,800	￥36,680	￥25,620
HR200+DP5351+KB107/207	￥73,070	￥44,700	￥37,430	￥26,140
HR200+DP5361+KB107/207	￥79,060	￥48,370	￥40,500	￥28,290
UR20+KB101A+202A	￥40,170	￥24,570	￥20,580	￥14,377
UR20+KB107/207	￥42,870	￥26,220	￥21,960	￥15,340
UR80+KB101A/202A	￥49,610	￥30,350	￥25,410	￥17,750
UR80+KB107/207	￥52,310	￥32,000	￥26,790	￥18,710

クレジット金利表　★夏のボーナス一括払い（6月末or7月末）金利2%！　★夏・冬のボーナス2回払い、金利4.5%

均等払い回数	1回	12回	18回	24回	36回	48回
金利	0%	4.5%	9.5%	12%	20%	27.5%

電脳ウィークinソフトクリエイトFM-LAB

限界への挑戦 PartⅡ

低価格パソコン戦争につき最前線フェアー

3月1日(月)～4月30日(金)　★期間中無休

★期間中に限りビッグプレゼント！（マーティー除く）
①1万円相当のお好きなソフト
②ソフトウェアコンテスト作品集Ⅱ
③観月ありさオリジナルテレカ

FM TOWNSシリーズ（Marty含む）をお買上げのお客様に限り、下記ソフトがなんと50%OFF！！

ゲームソフト　●アフターバーナーⅡ（シューティングゲーム）定価￥10,800 ●ギャラクシィーフォースⅡ（シューティングゲーム）定価￥9,800●ターボアウトラン（アクションゲーム）定価￥9,800

ホームユースソフト　●くらしの達人（家計簿、スケジュール、住所録、健康の記録、メモ、お料理レシピ）定価￥9,000

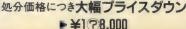
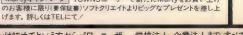
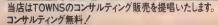
教育ソフト　●HNH続基礎英語①～③定価￥12,800 ●マイフェアレディCANシリーズ①～④定価￥18,000 ●丸暗記英単語①～③定価￥14,000●日本の歴史、維新、中世、古代　定価各￥7,800●漢詩の世界 定価￥18,000●平家物語上・下　定価各￥18,000

Martyキャンペーン　TOWNSユーザーで新たにMartyをお買い上げのお客様に限り（要保証書）ソフトクリエイトよりビッグなプレゼントを差し上げます。詳しくはTELにて！

FM TOWNS Ⅱ UX20大処分 限定30台

●FMTW2UX20……定価￥288,000
●FMT-416……定価￥38,800
●FMT-KB101A/202A・定価￥10,000

処分価格につき大幅プライスダウン
▶￥1?8,000

当店はTOWNSのコンサルティング販売を提唱いたします。
コンサルティング無料！

●パソコンは初めてという方からパワーユーザー、学校法人、企業法人まで、すべてのニーズに応じてセット組のお手伝いをさせていただきます。
●お気軽にお電話またはFAXにてご相談ください。また、当広告誌上では当店推奨の売れ筋ハード&ソフトを掲載しています。

(ソフトクリエイト)におまかせください。

のFM-LAB

のほとんど全てを! 展示!!特売!!即納!!

全セット組共通

★FMT-DP5351(トリニトロン管・マスクピッチ0.3mm)▶FMT-DP5361(トリニトロン管・マスクピッチ0.26mm)¥36,000up
★FMT-DP5351(トリニトロン管・マスクピッチ0.3mm)▶FMT-DP533(ブラウン管・マスクピッチ0.39mm)¥16,000DOWN
★FMTKB101A又は202A(テンキー無し)からFMT-KB107又は207(テンキー付)に変更の場合¥15,000UP.

FM-TOWNSの全国無料出張修理致します!

☆無料見積りサービスをご利用ください!(連絡先の電話番号を明記の上、ハガキまたはFAXでお申込みください。)

FM TOWNSグレードアップキャンペーン

●TOWNS モデル2▶HR20…¥203,000●TOWNS モデル2F▶HR20…¥191,000●TOWNS モデル20F▶HR20…¥171,000●TOWNS モデルCX20▶HR20…¥166,000●TOWNS モデルUX20▶HR20+DP5351…¥223,000

MS-WINDOWS-MME超お買い得セット

■エニックス100MBハードディスク●I/Oデータ製2MB増設RAM ●MS-WINDOWS-MME●MS-DOS Ver3基本ソフト▶超大特価¥99,800

HARD DISK

ハードディスク選択の基準はなんといっても信頼性!

■ニュー・モッキンバード・(TOWNS専用・信頼度No.1)
●HD-J130(130MB)定価¥148,000…………▶59,800
●テクサ製170MB外付HDD PH-170……¥99,800▶¥72,800

◆ソフトクリエイト推奨 ニューテック210MBハードディスク
新製品 ●TOWNSカラー NT-210TW or210FM メーカー3年保証
・シークタイム15ms 転送速度15MB/s
・冷却ファン付・キャッシュメモリ64KB超小型、軽量ボディ
定価¥108,000▶大特価¥79,800

◆HD目玉品フェア
限定50台 ■一流メーカー外付100MBハードディスク(19MS)……¥118,000▶¥39,800
限定50台 ●一流メーカー外付 140MBハードディスク(16MS)……¥138,000▶¥44,800
限定50台 ●一流メーカーTOWNS用100MB内蔵HD(20F以降対応)……¥118,000▶¥29,800
限定50台 ■一流メーカーTOWNS用140MB内蔵HD(20F以降対応)……¥138,000▶¥39,800
限定50台 ●ニューテック内蔵 210MBハードディスク(15MS)(HR・HGシリーズ対応)……¥99,800▶¥74,800
限定50台 ■ニューテック500MBハードディスクNT-500TW…▶¥158,000

新登場!ハードディスク

●システムサコム製200MB内蔵HD HD-L200T………定価¥98,000▶大特価¥79,800
■システムサコム製200MB外付HD HD-K200…………定価¥118,000▶大特価¥89,800

PRINTER

●今、プリンターをお買い上げの方にTOWNS用ケーブルプレゼント!

◆新製品 富士通純正インクジェットプリンター(FMJP-101G)
定価…………¥79,800▶超特価

◆新製品
●48ドットカラー熱転写プリンター FMPR-221G
・漢字165文字/秒 80桁 48×48ドット
・オプション品カットシートフィーダ、ハガキフィーダ
定価¥120,000▶最前戦特価¥89,800

■カラーインクジェットプリンターFMJP-211
・漢字113文字/秒 114桁 48×48ドット
・シリアルバブルジェット方式
定価¥398,000▶最前戦特価¥298,000

●FMPR204B(80ケタ・カラー)
定価…………¥80,000▶特価¥44,000
■上記プリンターをお買い上げの方プリンターケーブル¥3,000

◆新製品・48ドット、ジョイライターFP-150FX
定価…………¥59,800▶大特価¥39,800

●エプソンAP-700、48ドット熱転写カラープリンター(カットシートフィーダー付・ESC/P対応ソフトのみ)
定価…………¥79,800▶¥63,800

★全商品カットシートフィーダー取り扱っております。

M.O(3.5インチ光磁気ディスクユニット)

●FMPD-211GA(ケーブル付)…¥298,000▶特価¥218,000
●ロジテックLMD-300(ケーブル付)…¥205,000▶特価¥158,000
●ニューテックNTMO-130(ケーブル付) 定価¥205,000▶大特価¥154,000
●127MBカートリッジ…………¥6,900▶¥5,500

周辺、目玉&新製品情報

限定100台 早い者勝ち!
●コパル製3.5インチ外付MO 日本一高速タイプ! ●FILO(ファイロ)タウンズカラー使用 ■ドライブ(30MS/3600rpm)使用 ■キャッシュ256KB●定価¥178,000▶大特価¥139,800(ケーブル・ターミネイタ付)
●FM/98用デバイスソフト定価¥15,000▶¥12,800
●メディア定価¥6,800▶¥5,500

増設RAM

八戸●HM-V04TA…………¥19,800▶¥15,800
●HM-V08TA…………¥39,800▶¥31,600
I/O●2MB…………¥10,000▶¥ 8,500
●4MB…………¥20,000▶¥16,900
●8MB…………¥40,000▶¥33,000

モデム

●FMMD-311G…………定価¥35,800▶¥29,800
●FMT-MD302…………定価¥49,000▶¥36,700

FDD

●SD-05R(ケーブル込)…………¥60,000▶¥49,800
●SD-03R(ケーブル込)…………¥50,000▶¥39,800
■エスパー3.5"ドライブFD-302(ケーブル込み)…¥39,800

その他厳選オプション

■ビデオカード
●FMT-412A…………¥40,000▶特価¥30,000
■MIDIカード
●FMT-403(■■)…………¥72,800▶特価¥54,600
●MC-P12T(FMT-402と完全互換)…¥19,800▶特価¥16,800
■SCSIカード
●FMT-121…………¥30,000▶特価¥22,500
■ハードディスクセットの■■…………¥21,000
■アンプスピーカシステム
●FMT-SP101………定価¥29,800▶■■¥22,300
■TVチューナーユニット
●FMT-TU101…………¥39,800▶■■¥29,800
■チューナーカード(20F、CXを除いて対応)…¥38,800▶特価¥29,100
■数値演算プロセッサ
●FMT-351…………¥120,000▶特価¥90,000
●FMT-352…………¥120,000▶特価¥90,000
●MCP-35DT(FMT-35互換)……¥58,000▶特価¥49,000
●ビデオプロセッサカードFMT-415…¥198,000▶特価¥148,500
■オーバードライブプロセッサカードFMT-361…¥89,800▶■■¥62,860
●オーバードライブプロセッサカード(SOFT BANK)(ソケットタイプ)…………予価¥84,800▶特価¥63,■
●フルカラーカードFMT-461……¥128,000▶特価¥96,000
●TOWNSタブレットFMT-TB111……¥39,800▶特価¥29,850
■その他
●トラックボールM-170…………¥6,800
●連射式ジョイカード…………¥980
●FMT-352■■ボードCPBF-387DX……¥25,000
CPU-CX87D…………¥20,000
セット価格▶¥38,800※従来品より150%性能UP!
■ビデオ出力ユニット(TOWNSの画像をTVに出力できます)
FMT-417▶59,800 TOWNSのRGB出力をNTSC(コンポジット及びS映像信号)に変換▶最前戦大特価¥44,800
●TOWNSヘッドセット FMT-HS101
TOWNS■■のPCM録音/再生■■を有効に利用するために■■度マイクロホンを採用したHR/HG/UR/UG専用オプションです。
■■■¥6,500▶最前戦大■■¥4,■
●ミニアンプスピーカーシステム FMT-SP201
オーディオ■■ステレオパワーアンプ内蔵スピーカー最大2.5W+2.5W(EIAJ)のステレオパワーアンプ■■
■■■格¥13,800▶■■戦大特価¥■480
■アクセラレーターボード、八戸ファー■……定価¥98,000▶¥76,000

技術とサービスと信頼のソフトクリエイト

新登場 FMNOTEBOOKシリーズ

カラー液晶タイプ:MS-DOS付き

FMR-50NBX/T2 CPU:i486SX(20MHz)・3.5FDD×1.ICメモリ×1メインメモリ:2.75MB(EMS対応)・TFTカラー■■
●FMR5NT28A/B(120MBHDD■■カラー)…¥638,000▶¥446,600
●FMR5NT27A/B(80MBHDD■■カラー)…¥608,000▶¥425,600
●FMR5NT26A/B(40MBHDD内蔵カラー)…¥588,000▶¥411,600

FMR-50CARD

●FMR50C11A/B(CPUi386™SX・16MHz)¥278,000▶超特価¥208,000
●FMR50C16A/B(CPUi386™SX・16MHz)¥398,000▶■特価¥298,000

FMR-CARD/E

CPU 80C286(8MHz)
FMR-NBC2A/B ¥198,000
■■■¥148,000
クレジット均等払い

¥13,900 ×12回	¥9,700 ×18回	¥7,400 ×24回

FMR-50NBX2

新製品

CPU i386SX(20MHz・MS-DOS付き)
●FMR50NX27A/B 80MB HDD■■タイプ ¥338,000▶超特■¥253,500
●FMR50NX26A/B 40MB HDD内蔵タイプ ¥318,000▶超特■¥238,500
●FMR50NX21A/B FDDタイプ ¥228,000▶■特価¥171,000

FMR-50NB2

CPU 80C286(12MHz)
FMR-50NBC21A/B ¥198,000(MS-DOS付き)

超特価¥148,000
クレジット均等払い

¥13,900 ×12回	¥9,700 ×18回	¥7,400 ×24回

■FMR-CARD ▶¥59,800(さらに■■プライスダウン)
●FMR50NBX6(386SX 16MH 40MB HDD内蔵)(MS-DOS付き)▶¥238,000
●FMR50NBX5(386SX 16MH 20MB HDD内蔵)▶処分大特価
●FMR50NBX1(386SX 16MH FDD)32bitノート型がナント!▶¥89,800
●FMR50NB1(80286 8MH)▶特価¥59,800

在庫一掃 大処分市

★フェア期間中NOTE BOOKシリーズお買上げ先着50名様に「パズニック&パラメティス(20本)」または「NBリンク■■」または「アシストパック(10本)」の中からお好きなソフト1本差し上げます(ただし、在庫処分品は除く)

★ご注文、お見積りFAX24時間受付!
03-3486-5314(渋谷店)・045-311-6830(横浜店)

〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 ■1建設ビル1F
▶振込銀行:三和銀行 横浜駅前支店 普No.310852

〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三■渋谷ビル
▶振込銀行:さくら銀行 渋谷宮益坂支店
㈱ソフトクリエイト 普No.5000340

●富士通パソコン専門ショップ

FM-LAB

ソフトクリエイト

渋谷店/☎03-3486-0871㈹
横浜店/☎045-314-4777㈹

■NEC
●PC-9801BX/U2+CU-14MD 特価¥195,000
●PC-9801BX/M2+CU-14MD 特価¥204,000
●PC-9801BA/U2+CU-14MD 特価¥273,000
●PC-9801BA/M2+CU-14MD 特価¥279,000
●PC-9821Ae/U2+CU-14MD 特価¥292,000
●PC-9821Ae/M2+CU-14MD 特価¥299,000
●PC-9821As/U2+CU-14MD 特価¥354,000
●PC-9821As/M2+CU-14MD 特価¥365,000
●PC-9821Ap/U2+CU-14MD 特価¥329,000
●PC-9821Ap/M2+CU-14MD 特価¥339,000
●PC-9821 model S1 特価¥2?8,000
●PC-9821 model S2 特価¥?98,000
●PC-9801NS/R 特価¥209,000
●PC-9801NA/C 特価¥343,000
●PC-9801NA 特価¥229,000
●PC-H98Tm1 特価¥575,000
●PC-H98Tm2C 特価¥1,250,000
●PC-H98m/105-100 特価¥675,000
●PC-H98m/105-300 特価¥815,000
●SV-H98m41 特価¥1,650,000
●SV-H98m61 特価¥4,150,000
■EPSON
●PC-486GRP2/5+CU-14MD 特価¥293,000
●PC-486GRP3+CU-14MD 特価¥305,000
●PC-486GRS2/5+CU-14MD 特価¥365,000
●PC-486GRS3+CU-14MD 特価¥389,000
●PC-486P+CU-14MD 特価¥209,000
●PC-486GF5/2+CU-14MD 特価¥205,000
●PC-486GR5/2+CU-14MD 特価¥244,000
●PC-PRO486 特価¥5?8,000
●PC-486GF3+CU-14MD 特価¥225,000
●PC-486GR3+CU-14MD 特価¥264,000
●PC-386 Note-ARX2 特価TEL下さい。
●PC-386 Note-ARC2 特価TEL下さい。
●PC-386 Note-AR2 特価¥178,000
●PC-486P2WIN+CU-14MD 特価¥328,000
■SHARP ※新製品(CZ-500シリーズ)どこよりも安くします!!
●CZ-500CB+CZ-608D 特価¥TEL下さい。
●CZ-510CB+CZ-608D 特価¥TEL下さい。
●CZ-634CTN+CZ-608DH 特価¥229,000
●CZ-674CH+CZ-608DH 特価¥232,000
プリンター・周辺・その他
●IO-735X-B 特価¥142,000
●CZ-8PC5-B 特価¥65,800
●CZ-6MO1 特価¥320,000
●JX-220X(スキャナ) 特価¥118,000
●CZ-6BE2D 特価¥38,500
●CZ-6BE2A 特価¥41,800
●CZ-6BE2B 特価¥38,500
●CZ-6BS1(SCSI I/F) 特価¥21,300
★その他 25%〜30%OFF!★
■APPLE
●Mac Classic M1603J (4M/HD80) キーボード 特価¥TEL下さい
●Mac LCIII M1314J (4M/HD160) キーボード 特価¥TEL下さい
●Mac Centris 610 M1391J (8M/HD230/CD) キーボード 特価¥TEL下さい
●Mac Quadra 800 M1287J (8M/HD230) キーボード 特価¥TEL下さい
その他新機種TEL下さい。
■ICM
●INTER-120GE ¥78,000
●INTER-240GE ¥113,000
●INTER-120A ¥49,800
●INTER-240A ¥74,800
●FT-120DB/FB ¥73,800
●FT-170DB/FB ¥94,800
●INTER-170FN/FB ¥95,800
●INTER-100F/FB ¥62,800
●INTER-240F/FB ¥113,000
●INTER-120B ¥41,500
●INTER-240B ¥68,900
●PACK-PE80 ¥55,800
●PACK-SE80 ¥43,000
●PACK-SE120 ¥56,500
■ティアック
●HD-201A ¥78,800
●IH-1121 ¥49,000
●PH-130 ¥53,800
■ロジテック
●LHD-FM200E(FM・X68用) ¥78,500
●LHD-EN130 ¥71,800
●LHD-NSL80 ¥57,800
●LHD-B240H ¥95,000
●LHD-B120H ¥68,900
●LHD-E200K ¥93,900
●LHD-S120HP ¥54,800
●LHD-S240HP ¥84,000
●LHD-NS130 ¥53,000
●LHD-NS80 ¥44,000
●LMD-300(KIT付) ¥156,000
●SHD-S100J ¥53,000
■コンピュータリサーチ
●CRC-IDE170B ¥48,500
●CRC-IDE240B ¥62,800
●CRC-IDE170A ¥50,500
●CRC-IDE240A ¥65,900
●CRC-IHE200 ¥77,500
●CRC-SCS200 ¥69,800
■キャラベル
●AV-125SE ¥53,900
●AV-200SE ¥77,800
●AV-240JB ¥88,500
●AV-120F ¥39,800
●AV-250F ¥67,800
■テクノジャパン
●TR-125S ¥82,500
●PD-120SS ¥72,300
●PD-240SS ¥99,800
●PD-125EX ¥63,800
●PD-200EX ¥79,800
■日本テクサ
●TRUST-FA120 ¥58,000
●TRUST-NE125 ¥65,000
●STATION-120LBS ¥73,500
●STATION-240LBS ¥104,000
●ST-170LBS ¥71,000
■緑電子
●CARGO-SS100 ¥70,800
●V-200/2EA ¥78,300
●V-100/2EA ¥58,000
●M-100 ¥55,900
●HS-FS200A ¥85,000
●HS-FH120M-HN ¥72,000
●ぴると館(I/F) ¥35,800
●安心館 ¥52,000
●HS-FBEKAN-HN ¥29,800
●HS-FH200M-HN ¥84,800
●CS-SS200A-F2 ¥84,000
■ジェフ
●GJ-120 ¥53,800
●GJ-240 ¥95,000
●GE-120 ¥65,000
●GE-240 ¥95,000
■NEC
●PC-9801B-37 ¥54,800
●PC-9801B-38 ¥106,800
●PC-HD170FB ¥74,800
●PC-HD300FB ¥126,500
変動しますTEL下さい
■キヤノン
●BJ-10V(C) ¥39,800
●BJ-10V(S) ¥49,800
●BJ-15V ¥64,500
●BJ-330J(ROMシート) ¥112,000
●BJ-820J ¥264,000
●LBP-A404E+トナ ¥165,000
●LBP-B406E+トナ ¥265,000
●LBP-A304E+トナ ¥435,000
■EPSON
●HG-4000 ¥99,000
●LP-2000 ¥118,000
●LP-8000 ¥272,000
●HG-5130 ¥157,000
●VP-2061 ¥76,800
●VP-1047 ¥48,000
●AP-1000 ¥62,500
●AP-700 ¥51,000
■NEC
●PC-PR201/80LA ¥179,000
●PC-PR201/63A ¥97,900
●PC-PR201/63 ¥78,800
●PC-PR201/45L ¥53,000
●PC-PR201/TC100 ¥114,500
●PC-PR101/T165 ¥79,800
●PC-PR101/TN103 ¥48,000
●PC-PR201/TN180 ¥99,800
●PC-PR1000/4 ¥128,000
●PC-PR4000E/4 ¥378,000
●PC-PR800PS/3 ¥678,000
■スター
●JS-200CL ¥87,000
●JT-48CL ¥39,800
●JS-2001CL ¥78,000
●JP-200 ¥47,500
●JJ-100A ¥49,500
メルコ(メルウェア付)
●EFA-4000S ¥20,900
●EFA-8000S ¥38,900
●EFA-12MS ¥52,000
●ERX-3000 ¥18,500
●EXJ-4000 ¥22,500
●ENT-2000S ¥10,500
●ENT-6000S ¥24,500
●ENA-4000 ¥17,400
●ENA-8000 ¥32,300
●RCD-4000S ¥19,300
●RCD-8000S ¥36,400
●EMJ-4000S ¥25,400
●EMJ-8000S ¥39,900
●EDA-4000S ¥21,700
●EDA-8000S ¥36,600
●EHR-8000S ¥41,900
●EHR-12MS ¥58,800
●MRS-4000L ¥41,600
●ESB-4000S ¥19,900
●EDS-4000L ¥22,800
●ERB-4000S ¥27,900
●XRB-4000 ¥18,400
●XMC-2000E ¥9,800
I/Oデータ(IOSIO/STD付)
●BA34-4M ¥20,900
●EP-SIMn-4M ¥24,600
●EP-NTB-4MS ¥20,000
●BA34-8M ¥36,500
●FA34-4MS ¥20,900
●FA34-8MS ¥36,000
●PIO-DA134-4MS ¥19,900
●NL34-4M ¥20,500
●PIO-RX34-3MS ¥17,900
●PIO-DS134-4MS ¥21,100
●98HSE-4MS ¥25,200
●NES34-16M ¥139,000
●NT34-2ML ¥9,500
●NT34-6ML ¥24,200
●PIO-PC34R-4M ¥23,800
●PIO-PC34R-8M ¥37,200
●EP-RB7D-8MS ¥41,900
●PIO-SIM61-2MS ¥9,500
●EP-SIM-4MS ¥16,500
〈その他機種TEL下さい〉
★中古パソコン/その他TEL下さい
●PC-9801DA2/U2 ¥148,000より
●PC-9801DS2/U2 ¥98,000より
●PC-9801DX2/U2 ¥80,000より
●PC-9801RA21 ¥128,000より
●PC-9801UF ¥90,000より
●PC-9801UV21 ¥60,000より
●PC-9801VM21 ¥65,000より
●PC-9801VM2 ¥49,800より
●PC-9801VX21 ¥78,000より
●PC-9801NS ¥98,000より
●PC-9801NS/E ¥108,000より
●PC-9801NS/T ¥128,000より
●PC-KD854 ¥22,000より
●PC-KD853N ¥35,000より
●5インチ2ドライブ ¥22,000より
●3.5インチ2ドライブ ¥18,000より
●CU-14KD ¥32,000より
●CU-14FD ¥29,000より
●X68シリーズ ¥58,000より
●FM-TOWNSシリーズ ¥45,000より
●EPSONシリーズ ¥30,000より
★中古ユニット
●FD-1155C(VFOなし) ¥5,000
●FD-1155D(VFOつき) ¥6,000
●FD-1135C(VFOなし) ¥4,000
●FD-1135D(VFOつき) ¥5,000
●FD-1137C(VFOなし) ¥5,000
●FD-1137D(VFOつき) ¥6,000
●FD-1138C(98ノート用) ¥6,000
●D-5126(20MB) ¥5,000
●D-5146(40MB) ¥12,000
●D-5146H(40MB) ¥15,000
●D-3126(20MB) ¥5,000
●D-3142(40MB) ¥18,000
●D-3148(40MBSCSI) ¥18,000
●D-3835(40MBSCSI) ¥18,000
●NEC100MB ¥29,000
●NEC300MB ¥80,000
OAB オーエーブレイン
☎&FAX 03-3253-5971
FAXの方 03-3253-5979
千代田事務所 〒101 千代田区外神田2-1-3 東進ビル新館209号
●オフコンからパソコンまで幅広〜い品揃え。おまかせあれ!!
導入からSGシステム構築、メンテナンスまで!! 全国通販
★全商品保証書付、専門のアドバイザーがお客様のニーズに親切に対応します。
★初期不良・輸送トラブル等に迅速に対応し、即交換させていただきます。
●ご注文・お問合せは 毎日午前10時から午後7時まで
●下取・買取は電話で見積りしております。責任を持って下取りさせて頂きます。
●新品のお届けは 入金確認後、発送致します。
通信販売によるご購入方法(お電話でお申し込み下さい。)
現金一括払い
銀行振込:電信扱いにてお振込下さい 手数料はお客様負担となります
現金書留:住所、氏名、電話番号、商品名、使用機種、メディア等をお書き添えのうえ、現金書留にて当社までお送り下さい
振込先
●第一勧業銀行 御徒町支店 (普)1376679 オーエーブレイン
●朝日信用金庫 本店 (普)334833 オーエーブレイン
クレジット/リース
専用のお申し込み用紙をお送り致しますので、必要事項をご記入・捺印のうえ、ご返送下さい
※未成年者の方は、保護者のご承認を受けてからお申し込み下さい
★クレジットは1〜60回払いで月々5,000円よりご自由に設定できます
CRT
■NEC
●PC-KD1511 ¥75,800
●PC-KD1522 ¥69,500
●PC-KM151 ¥99,800
●PC-KM171 ¥178,000
●PC-KH1511 ¥109,000
●PC-KH1512 ¥145,000
●PC-KH2021 ¥305,000
■SHARP
●CZ-606D ¥54,800
●CZ-607D ¥67,500
●CZ-608D ¥64,300
●CZ-614DTN/B ¥93,500
●CU-21HD ¥105,000
●CU-14MD ¥42,000
●CU-14PD ¥47,000
■三菱
●XC-1498C2 ¥42,800
●XC-1498V3 ¥47,500
●RD-1498 ¥59,800
■サンスイ
●PD-14M ¥68,000
外付フロッピードライブ
■エース電子
●AF-3.5SS(1ドライブ) ¥14,500
●AF-3.5WS(2ドライブ) ¥24,900
●AF-3.5SS ¥21,700
●AF-3.5WA ¥34,800
●AF-5S ¥24,500
●AF-353SS(IBM対応) ¥19,800
●AF-353WS(IBM対応) ¥32,500
■コンピュータリサーチ
●CRC-FD5WS ¥37,800
●CRC-FD3.5WS ¥28,500
●CRC-FD5WH ¥41,900
●CRC-FD3.5SH ¥22,000
●CRC-FD3.5WS ¥35,300
オーバードライブ/486CPU(NEC PC-9801VX,RX,DX,EX(286CPU)が486マシンに変身)
■インテル
●OPD486SX25 ¥75,000
■サイリックス
●CX486DLC-33 ¥25,800
●CX486DLC-25 ¥18,000
●CX486SLC-25 ¥21,000
■I/Oデータ
●PK-CX486D ¥74,500
●PK-X486SL ¥27,800
●PK-X486SG ¥27,700
●PK-X486/87SL ¥33,200
●PK-X486/87DL ¥33,200
●PK-X87S ¥11,500
●PK-A486DW3 ¥31,300
●PK-A486/87DW3 ¥40,500
●PK-NA487 ¥59,000
●PK-A486DW4 ¥42,500
●PK-A486/87DW4 ¥53,900
●PK-CX87D4 ¥15,800
●PK-VG486/87SW3 ¥39,700
●PK-VF486/87SW2 ¥32,300
●PK-V486/87SW2 ¥32,200
■メルコ
●HSP-D2S ¥74,800
●HSP-DL ¥19,400
●HSP-4SD33 ¥34,800
●HSC-S733 ¥10,500
●HSS-4S7D33 ¥42,500
●HSS-4S7V25 ¥32,900
●HSS-4S7D25 ¥32,900
●HSP-4SV25 ¥27,500
●HSP-4SD25 ¥27,500
●HSC-S725 ¥9,700

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付受付年中無休　平日 10:30～19:30　日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ お申し込みは 0120-110-833

24時間価格案内 03-3258-7910　のご依頼FAX 03-3253-4290　On-line FAX 03-3253-2244

ソフマップ超おすすめセット

NEC PC-9801BA/U2
On-line FAX No.10639# 注文No.
●PC-9801BA/U2 ●PC-KM151 ●MS-DOS5.0A ●MS-Windows 3.0B ●3.5"FD×10
標準価格 ¥516,600　**¥362,800**
¥ [illegible],100×84回　¥11,600×36回　¥31,800×12回　ボーナス ¥60,000×14回　月々¥1,100から

NEC PC-9801BA/U2
On-line FAX No.10639# 注文No.
●PC-9801BA/U2 ●PC-KD1521 ●PC-9872R ●MS-DOS3.3D ●3.5"FD×10
標準価格 ¥440　**¥298,000**
¥1,700×84回　¥9,500×36回　¥26,100×12回　ボーナス ¥40,000×14回　月々¥1,700から

NEC PC-9801BX/U2
On-line FAX No.10636# 注文No.
●PC-9801BX/U2 ●PC-KD1521 ●TN-98AN（マウス） ●MS-DOS 3.3D ●3.5"FD×10
標準価格 ¥330,200　**¥219,800**
¥1,200×84回　¥7,000×36回　¥19,300×12回　ボーナス ¥30,000×14回　月々¥1,200から

NEC PC-9801BX/U2 おすすめ!!
On-line FAX No.10636# 注文No.
●PC-9801BX/U2 ●XC-1498CII ●TN-98AN（マウス） ●3.5"FD×10
標準価格 ¥33[illegible],600　**¥199,800**
¥1,700×84回　¥6,400×36回　¥17,500×12回　ボーナス ¥20,000×14回　月々¥1,700から

EPSON PC-486P2
On-line FAX No.10626# 注文No.
●PC-486P2 ●XC-1498CII ●PCMS2M（マウス） ●MS-DOS3.3 ●3.5"FD×10
¥407,400　**¥2?9,800**
¥1,300×84回　¥7,300×36回　¥20,100×12回　ボーナス ¥30,000×14回　月々¥1,300から

NEC PC-9801Ap/U2
On-line FAX No.10644# 注文No.
●PC-9801Ap/U2 ●PC-KM171 ●PC-9821A-E01 ●MS-DOS5.0A/MS-Windows 3.0B ●3.5"FD×10
標準価格 ¥976,600　**¥668,000**
¥5,400×84回　¥21,500×36回　¥58,600×12回　ボーナス ¥70,000×14回　月々¥5,400から

NEC PC-9821As/U2
On-line FAX No.10644# 注文No.
●PC-9821As/U2 ●PC-KM151 ●MS-DOS5.0A ●PC-9872R ●3.5"FD×10
¥442,800
¥1,600×84回　¥14,200×36回　¥38,800×12回　ボーナス ¥70,000×14回　月々¥1,600から

NEC PC-9821Ae/U2
On-line FAX No.10644# 注文No.
●PC-9821Ae/U2 ●PC-KM151 ●MS-DOS5.0A ●PC-9872R ●3.5"FD×10
¥378,000
¥1,300×84回　¥12,100×36回　¥33,200×12回　ボーナス ¥60,000×14回　月々¥1,300から

NEC PC-9821model S1
On-line FAX No.10045# 注文No.
●PC-9821model S1 ●BLT-N80（内蔵HD） ●3.5"FD×10
標準価格 ¥42[illegible],800　**¥268,000**
¥1,600×84回　¥8,600×36回　¥23,500×12回　ボーナス ¥35,000×14回　月々¥1,600から

EPSON PC-486GR+
On-line FAX No. 注文No.
●PC-486GRP3 ●CR-5500 ●PCMS2（マウス） ●MS-DOS3.3 ●3.5"FD×10
¥573,400　**¥?68,000**
¥1,200×84回　¥11,800×36回　¥32,300×12回　ボーナス ¥60,000×14回　月々¥1,200から

NEC PC-9801NS/R
On-line FAX No.10053# 注文No.
●PC-9801NS/R ●BLT-N120（内蔵HD） ●BJ-15V ●AJ-280 プリンタケーブル ●3.5"FD×10
標準価格 ¥515,400　**¥315,000**
¥1,100×84回　¥10,100×36回　¥27,600×12回　ボーナス ¥50,000×14回　月々¥1,100から

NEC PC-9801NS/R おすすめ!!
On-line FAX No.10053# 注文No.
●PC-9801NS/R ●BLT-N80（内蔵HD） ●MS-DOS3.3D ●3.5"FD×10
標準価格 ¥408,600　**¥268,000**
¥1,100×84回　¥8,600×36回　¥23,500×12回　ボーナス ¥40,000×14回　月々¥1,100から

NEC PC-9801NA/C
On-line FAX No.10046# 注文No.
●PC-9801NA/C ●BLT-N120（内蔵HD） ●MS-DOS3.3D ●3.5"FD×10
¥409,800
¥1,900×84回　¥13,100×36回　¥35,900×12回　ボーナス ¥60,000×14回　月々¥1,900から

NEC PC-9801NA
On-line FAX No.10046# 注文No.
●PC-9801NA ●BLT-N80（内蔵HD） ●MS-DOS3.3D ●3.5"FD×10
標準価格 ¥468,600　**¥269,800**
¥1,200×84回　¥8,600×36回　¥23,600×12回　ボーナス ¥40,000×14回　月々¥1,200から

EPSON PC-386NOTE-AR2
On-line FAX No.10625# 注文No.
●PC-386NOTE-ARII ●PACK-LA80（内蔵HD） ●MS-DOS3.3 ●3.5"FD×10
標準価格 ¥438,600　**¥?44,800**
¥1,600×84回　¥7,800×36回　¥21,500×12回　ボーナス ¥30,000×14回　月々¥1,600から

Apple Computer Macintosh Centris 650
On-line FAX No.10669# 注文No.
●Macintosh Centris 650 ●8MB/230HD/CD-ROM ●Apple 13"Color RGB ●Apple キーボードII（J） ●3.5"FD×10
標準価格 ¥745　**¥488,000**
¥1,500×84回　¥15,700×36回　¥42,800×12回　ボーナス ¥80,000×14回　月々¥1,500から

Apple Computer Macintosh LCIII
FAX No.10667# 注文No.
●Macintosh LCIII ●4MB/80HD ●Apple 13"Color RGB ●Apple キーボードII（J） ●3.5"FD×10
¥635,800　**¥279,800**
¥1,300×84回　¥9,000×36回　¥24,500×12回　ボーナス ¥40,000×14回　月々¥1,300から

SusTeen WinMaster 486DX/33
On-line FAX No. 注文No.
●WinMaster 486DX/33 ●DR-DOS6.0V ●106日本語キーボード ●TX-T1433AG1（14"マルチスキャンモニタ）
¥347,800
¥1,700×84回　¥11,100×36回　¥30,500×12回　ボーナス ¥50,000×14回　月々¥1,700から

FUJITSU FM TOWNSII HR20
On-line FAX No.10626# 注文No.
●FM TOWNSII HR20 ●FMT-DP5351 ●FMT-KB107 ●3.5"FD×10
標準価格 ¥498,800　**¥?18,000**
¥1,200×84回　¥10,200×36回　¥27,900×12回　ボーナス ¥50,000×14回　月々¥1,200から

SHARP X68030（CZ-500C）
On-line FAX No.10734# 注文No.
●X68030（CZ-500C） ●CZ-614D ●CZ-8NJ2（ジョイパッド） ●5"FD×10
標準価格 ¥558,300　**¥通販特価**
¥特価×84回　¥特価×36回　¥特価×12回

支払い回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利(%)	2.5	3.5	4.5	—	6.0	—	—	—	12.5	—	12.5	—	23	—	29.5	—	38	—	45.5
ソフマップ金利(%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

あなただけの特別セットをお作りします。 by 古俣　※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。

ソフマップ 新品5年保証　ソフマップ 中古1年保証　ソフマップ 永久買取　ソフマップ 初期不良3か月保証

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ　・テレビ 大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!

店長のおすすめ

今月のおすすめは、**新入学シーズン**にはもってこいの**格安入門セット**。シンプルなスタンダードセットから、将来安心のプロ仕様まで。**合格祝いにねだってみては?!**

店長

通販専用電話　お問い合わせ お申し込みは 0120-110-833

発送と修理
商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ
〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル

DAV
ティー エー ブイ

〒101 東京都千代田区外神田6-12-8（第2中鉄ビル1F）

今がチャンス！買ってトクするDAV　激安特価の帝王

業界No.1を目指します

お申込み 受付	全国どこからでも通話無料 AM9:00～PM8:00営業	0120-10-1637
	24時間テレフォンサービス	03-5688-4879
	FAXでその日の見積がわかる	03-5688-6910

DAV特選 中古

●右のリストは、ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。（価格は平成5年3月1日現在）

NEC PC-9801DX2/U2

¥88,000より

NEC PC-9801DS2/U2

¥145,000より

NEC PC-9801NS/E

¥115,000より

富士通 TOWNSⅡ CX20セット

¥180,000より

NEC

機種	価格
PC-9801UV11	→¥ 55,000より
PC-9801RA21	→¥140,000より
PC-9801RX2	→¥ 75,000より
PC-9801DO+	→¥ 83,000より
PC-9801EX2	→¥ 75,000より
PC-9801VX21	→¥ 65,000より
PC-9801RX21	→¥ 85,000より
PC-9801DA2/U2	→¥145,000より
PC-9801T-F5	→¥225,000より
PC-9801NS-20	→¥105,000より
PC-9801NS	→¥ 75,000より
PC-9801NS/E40	→¥135,000より
PC-9801NS/T80	→¥165,000より
PC-9801NV	→¥ 75,000より
PC-9801NL	→¥ 85,000より
PC-9801HA	→¥ 45,000より
PC-9801VM21	→¥ 53,000より
PC-9801UV21	→¥ 50,000より
PC-9801N	→¥ 63,000より
PC-9801VM2	→¥ 50,000より
PC-9801LX2(640K)	→¥ 76,000より
PC-9801DO	→¥ 63,000より
PC-9801NC	→¥198,000より
PC-9801NC40	→¥225,000より
PC-9801FA2	→¥165,000より
PC-9801FA/U2	→¥165,000より

シャープ

機種	価格
X68000COMPACT	→¥155,000より
X68000EXⅡ	→¥125,000より
X68000EX	→¥ 98,000より
X68000PRO	→¥ 88,000より
X68000ACE/HDセット	→¥155,000より
X68000XV1セット	→¥180,000より

エプソン

機種	価格
PC-386GE-3	→¥135,000より
PC-286VF/STD	→¥ 83,000より
PC-286VE/STD	→¥ 68,000より
PC-286VS/STD	→¥ 75,000より
PC-286VG/STD	→¥ 95,000より
PC-286C/STD	→¥ 58,000より
PC-286BOOK/H20	¥ 75,000より
PC-386M/STD	→¥ 93,000より
PC-286BOOK/STD	¥ 58,000より
PC-386NOTE/AE1	→¥105,000より
PC-386NOTE/AR2	→¥125,000より
PC-386NOTE/W2	→¥118,000より
PC-386G/STD	→¥145,000より
PC-386GE2/GE5	→¥125,000より
PC-386VR/STD	→¥115,000より
PC-386NOTE/A	→¥ 88,000より
PC-386P	→¥125,000より

富士通

機種	価格
TOWNSⅡCX20セット	→¥180,000より
TOWNSⅡUX20セット	→¥133,000より
TOWNS40H	→¥125,000より
TOWNS20F	→¥ 84,000より

プリンター

機種	価格
VP-550	→¥ 23,000より
CR-3415CL	→¥ 18,800より
PC-PR20V60A	→¥ 63,000より
VP-135EX	→¥ 18,000より
HG-3000	→¥ 49,000より
PC-PR150N	→¥ 26,000より
FP-1050	→¥ 49,800より
AP-2415	→¥ 12,000より
PC-PR201TH	→¥ 35,000より
VP-300	→¥ 22,000より
PC-PR150T	→¥ 26,000より
PC-PR150VH	→¥ 31,000より
PC-PR101TL2	→¥ 19,800より
BJ-10V	→¥ 28,800より
BJ-10VCUS	→¥ 35,800より
PC-PR150V	→¥ 22,000より
TX-24CL	→¥ 9,800より
PC-PR150N	→¥ 26,000より
CZ-8PC4	→¥ 18,000より
CZ-8PC5	→¥ 26,000より

ディスプレイ

機種	価格
PC-TV354	→¥ 58,000より
PC-KD881	→¥ 43,000より
PC-KD882	→¥ 38,000より
PC-KD854N	→¥ 30,000より
XC-1498C	→¥ 25,000より
XC-1498CⅡ	→¥ 30,000より
PC-KD863S	→¥ 28,000より
PC-KD854	→¥ 23,000より
CZ-606D	→¥ 30,000より
CU-14FD	→¥ 27,000より
CMT-B14H2	→¥ 26,000より
CZ-604D	→¥ 27,000より
CMT-147H	→¥ 19,000より

中古ワープロ多数在庫あり。

表示価格はすべて消費税別です！
予約注文受付けます！

カンタン便利なクレジットもOK！

ご予算に応じて自由にセット！

お振込先：あさひ銀行 外神田支店 ㈱ディー・エー・ブイ （普）3500170

下取交換いつでもOK！

送料は別途ご負担となります

㈱D.A.V名古屋店
（第一アメ横ビル2F）
☎052-263-1617
（FAX052-263-6277）
AM10:00～PM7:00（火曜定休）
中部三県（愛知・岐阜・三重）のみ申込み受付けいたします。

超激安パソコン販売専門ショップDAV㈱ディー・エー・ブイ

買ってトクするパソコンショップ。今スグ買うならDAV。とにかくおトクです。

噂のスーパーディスカウンターDOODA!新品

日本一の安売りを目指す
絶対得するドーダの秘密

◎リアルタイムに価格がわかる
24時間テレフォンサービス03-5818-6679
◎もっと詳しく知りたいならば、又、お申込みの時は
通販ホットライン0120-140970（レイニヨリ イーヨマルクナレ）

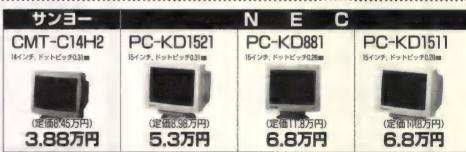
エプソン		
PC-486P2 CPU486SX,25MHz,メモリ1.6KB,FDD3.5×2 (定価27.8万円) 16.3万円	PC-386N/AR2 CPU386SX,25MHz,メモリ640KB,FDD3.5×2 (定価28.8万円) 16.3万円	PC-486P2E CPU486SX,25MHz,メモリ1.6KB,FDD3.5×2,100MBHDD (定価36.8万円) 21.5万円
PC-486GR3 CPU486SX,25MHz,FDD3.5×2,FDD5×1 (定価43.8万円) 22.8万円	PC-486GR+ CPU486SX,25MHz,メモリ3.6MB (タイプ別) ドーダ価	PC-486GRスーパー CPU486DX2,50MHz,メモリ3.6MB (タイプ別) ドーダ価

NEC		
PC-9821S1 メモリ1.6MB,日本語MS-DOS標準添付,CD-ROMドライブ (定価31.8万円) 21.0万円	PC-9801NA/C i486SX,20MHz,メモリ2.6MB,FDD3.5×1,カラー液晶 (定価49.8万円) 32.5万円	PC-9821S2 CPU386SX,20MHz,MS-DOS,MS-WINDOWS,メモリ3.6MB,FDD3.5×2,40MHDD (定価43.8万円) ドーダ価
PC-9801NST/NSL CPU386SX,20MHz,メモリ640MB,FDD3.5×1 (定価28.8万円) 14.0万円	PC-9801NS/R CPU386SX,16MHz,メモリ640MB,FDD3.5×1 (定価[illegible]万円) 17.856万円	PC-9801NA CPU386SX,20MHz,メモリ2.6MB,FDD3.5×1 (定価34.8万円) 20.88万円

新製品ぞくぞく入荷!売切れ御免!ご予約受付けます。

NEC

機種	定価	価格
PC-9821AE/U2	(定価35.8万円)	26.134万円
PC-9821AE/U7	(定価43.8万円)	24.690万円
PC-9821AE/M2	(定価37.2万円)	25.600万円
PC-9821AS/U2	(定価44.8万円)	30.680万円
PC-9821AS/U7	(定価49.8万円)	35.354万円
PC-9821AS/M2	(定価46.2万円)	31.680万円
PC-9821AP/U2	(定価55.0万円)	37.680万円
PC-9801BX/U2	(定価21.8万円)	14.824万円
PC-9801BX/U6	(定価28.8万円)	19.584万円
PC-9801BX/M2	(定価23.2万円)	15.776万円
PC-9801BA/U2	(定価32.8万円)	21.648万円
PC-9801BA/U6	(定価38.8万円)	24.608万円
PC-9801BA/M2	(定価34.2万円)	22.256万円
PC-9821AP/U7	(定価60.0万円)	39.800万円

サンヨー	NEC		
CMT-C14H2 14インチ,ドットピッチ0.31mm (定価8.45万円) 3.88万円	PC-KD1521 15インチ,ドットピッチ0.31mm (定価8.98万円) 5.3万円	PC-KD881 15インチ,ドットピッチ0.28mm (定価11.8万円) 6.8万円	PC-KD1511 15インチ,ドットピッチ0.28mm (定価11.8万円) 6.8万円

※掲載価格、商品内容は、3月12日付のものです。これらは、変動致します。
詳しくは **24時間テレフォンサービス03-5818-6679** か **最新情報0120-140970** へどうぞ!

■DOODA（ドーダ）■〒101東京都千代田区外神田6-4-2 沢井ビル
TEL(03)5818-6631～2 見積り FAX(03)5818-6638

DOODA

九州の SUPER SHOP アプライドの超高額買取りバリ高か〜〜!

SUPER SHOPはここが違う!!

一度博多に行ってみるべし!!送ってみるべし!!

★パソコン以外でも何でも買取れます。//バリ高か〜〜〜/ ★商品到着後2日以内に。査定連絡/即入金//バリ早か〜〜〜/
アプライドが買取れるもの:パソコン・パソコン周辺機器・ワープロ・ファミコン・ゲームソフト・オーディオ・カメラ・電子楽器(キーボードなど)・ビデオ・CD・LD・レコード・図書券・商品券など・古銭・切手・古本などなどな〜んでも高く買います//

NEC PC-PR201/80A
買取金額 ¥60,000

Macintosh Powerbook170 (4M/H80)
買取金額 ¥240,000

SHARP X-68000XVI
買取金額 ¥122,000

Fujitsu FM TOWNS II UG20
買取金額 ¥135,000

ICM Pack-E80
買取金額 ¥32,000

SHARP WD-A750
買取金額 ¥60,000

PC-PR101E2	¥7,000	AP-300	¥7,000	AV-125SXE	¥34,000	FM-TOWNSII CX20	¥101,000	CZ-612D	¥27,000	伊忍道・打倒信長
PC-PR101F2	¥7,000	AP-550EX	¥5,000	AV-040NSL	¥19,000	FM-TOWNSII CX10	¥81,000	CZ-613D	¥32,000	ウィザードリィV
PC-PR1000	¥22,000	ハードディスク		AV-080NSL	¥27,000	FM-TOWNSII UX40	¥86,000	CZ-614D	¥32,000	ウルティマIV 偽りの予言者
PC-PR1000/4	¥35,000	INTER-100ES	¥32,000	CRC-SC40A	¥24,000	FM-TOWNSII UX20	¥81,000	CU-21CD	¥33,000	ウルティメイトフットボール
PC-PR2000/2	¥50,000	INTER-135ES	¥44,000	CRC-SC100A	¥32,000	FM-TOWNSII UX10	¥61,000	CU-21HD	¥35,000	ウルトラマン
PC-PR2000/4	¥70,000	INTER180FE-FB	¥39,000	CRC-SC130A	¥42,000	TOWNS 80H	¥66,000	ゲーム機本体		エキゾースト・ヒート
PC-PR3000PS	¥90,000	INTER240FE-FB	¥47,000	CRC-SC40D	¥19,000	TOWNS 40H	¥62,000	スーパーファミコン本体	¥10,000	エリア88
PC-PR4000/4	¥105,000	Pack-A80	¥32,000	CRC-SC100D	¥27,000	TOWNS 20F	¥58,000	ファミコン	¥3,000	大相撲魂
PC-PR406LM	¥25,000	Pack-A120	¥34,000	CRC-SC130D	¥31,000	TOWNS 10F	¥38,000	ツインファミコン	¥3,500	オセロワールド
PC-PR406HS	¥8,000	Pack-SE40	¥19,000	CRC-SCS100	¥27,000	TOWNS 2H	¥55,000	ゲームボーイ	¥3,000	弟切草
PC-PR406S	¥6,000	Pack-SE80	¥22,000	ドライブ		TOWNS 1H	¥53,000	ゲームギア	¥4,000	ガデュリン
PC-PR406M	¥5,000	Pack-SE120	¥27,000	Little F	¥6,000	TOWNS 2F	¥53,000	ゲームギアコクピットTV	¥8,000	[illegible]伝説
●EPSON		Pack-E40II	¥22,000	Little F2	¥11,000	TOWNS 1F	¥28,000	ゲームギアホワイト	¥6,000	ガンフォース
HG-5130	¥35,000	Pack-E40	¥22,000	Little ZFS	¥8,000	TOWNS 2	¥43,000	PC-エンジン	¥3,000	カードマスター リムサリアの封印
HG-4000	¥25,000	Pack-E80	¥32,000	Little ZFW	¥13,000	TOWNS 1	¥18,000	PC-エンジンコアグラフィックス	¥3,500	奇々怪界
HG-800	¥13,000	Pack-E120	¥34,000	C5W	¥18,000	X-68000		PC-エンジンコアグラフィックスII	¥4,000	サイバリオン
XP-2000	¥25,000	Pack-PE40	¥19,000	C8S	¥2,000	CZ-634C(XVI)	¥122,000	PC-エンジンGT	¥5,000	三国志III
LP-2000	¥30,000	Pack-PE80	¥22,000	C8W	¥2,000	CZ-644C(XVI/HD)	¥142,000	PC-エンジンLT	¥11,000	サンドラの大冒険
LP-3000	¥40,000	INTER-135(M)	¥44,000	KMF-35S	¥10,000	CZ-674C(CompactXVI)	¥90,000	PC-エンジンシャトル	¥3,000	ザ・キングオブラリー
LP-7000	¥35,000	INTER-180(M)	¥49,000	KMF-35W	¥12,000	CZ-604C(SUPER)	¥87,000	PC-エンジンスーパーグラフィックス	¥3,000	斬2スピリッツ
VP-5150F	¥32,000	MD-3120	¥49,000	KMF-35TWIN	¥15,000	CZ-623C(SUPER/HD)	¥97,000	CD-ROM Ver 1.0	¥5,000	史上最強のクイズ王決定戦
VP-5074	¥25,000	BLT-N40	¥24,000	KF-5S	¥12,000	CZ-613C(EXPERTII/HD)	¥77,000	CD-ROM Ver 2.0	¥7,500	スーパーリニアボール
VP-1700	¥21,000	BLT-N80	¥27,000	KF-5W	¥22,000	CZ-603C(EXPERTII)	¥67,000	CD-ROM Ver 2.1	¥8,000	スーパーブラックバス
VP-1500	¥18,000	BLT-N120	¥32,000	AD-F35S	¥5,000	CZ-612C(EXPERT/HD)	¥75,000	スーパーCD-ROM	¥12,000	スーパーテトリス2+Bombliss
VP-2061	¥28,000	ST-120LBS	¥29,000	AD-F35SA	¥8,000	CZ-602C(EXPERT)	¥65,000	PCエンジンDUO	¥17,000	スーパーカップサッカー
VP-2050	¥18,000	ST-220LB	¥34,000	AD-F35W	¥10,000	CZ-663C(PROII/HD)	¥72,000	メガドライブ	¥4,000	スーパーガチャポンワールドSDガンダム
VP-1350	¥10,000	ST-240LBS	¥39,000	AD-F35WA	¥12,000	CZ-653C(PROII)	¥62,000	メガドライブ+1	¥4,500	スーパーマリオカート
VP-1047	¥15,000	ST-RD300	¥94,000	FM-TOWNS		CZ-662C(PRO/HD)	¥70,000	MEGA-CD	¥15,000	スーパーギャンランド
VP-1000	¥10,000	ST-RD500	¥137,000	FM-TOWNSII UG10	¥120,000	CZ-652C(PRO)	¥60,000	ワンダーMEGA(セガ・ビクター)	¥22,000	ステルス
VP-135K	¥10,000	TR-120L(TRUST)	¥27,000	FM-TOWNSII UG20	¥135,000	CZ-611C(ACE/HD)	¥55,000	NEO-GEO(黒)	¥14,000	ストリートファイター2
VP-135EX	¥10,000	TR-RD300(TRUST)	¥89,000	FM-TOWNSII UG40	¥160,000	CZ-601C(ACE)	¥45,000	NEO-GEO(白)	¥13,000	ドラゴンクエストV天空の花嫁
VP-870	¥10,000	TR-RD500(TRUST)	¥132,000	FM-TOWNSII UG80	¥170,000	CZ-600C	¥37,000	ディスクシステム	¥1,000	中嶋悟監修 SUPER F1 HERO
VP-960	¥15,000	TR-IN80S(TRUST)	¥29,000	FM-TOWNSII HG20	¥152,000	CZ-600D	¥20,000	リンクス	¥1,000	ファイナルファンタジーIVイージータイプ
VP-550	¥10,000	TR-FA120(TRUST)	¥27,000	FM-TOWNSII HG40	¥177,000	CZ-602D	¥22,000	ソフト名		ファイナルファンタジーV
VP-300	¥10,000	TR-FA240(TRUST)	¥37,000	FM-TOWNSII HG100	¥192,000	CZ-604D	¥19,000	R・P・M RACING		まじかる★タルるートくん
AP-1000	¥25,000	AV-100FR/P	¥26,000	FM-TOWNSII HR20	¥165,000	CZ-605D	¥24,000	アースライト		マリオペイント
AP-900	¥15,000	AV-120FR/P	¥28,000	FM-TOWNSII HR100	¥205,000	CZ-606D	¥14,000	アウターワールド		マジックソード
AP-850	¥10,000	AV-200FR/P	¥39,000	FM-TOWNSII HR200	¥235,000	CZ-607D	¥24,000	あしたのジョー		レナス 古代機械の記憶
AP-800	¥8,000	AV-040SXE	¥27,000	FM-TOWNSII CX100	¥111,000	CZ-608D	¥21,000	アクトレイザー		レミングス
AP-600	¥7,000	AV-080SXE	¥32,000	FM-TOWNSII CX40	¥106,000	CZ-611D	¥24,000	アクロバットミッション		ワイアラエの奇蹟

激安中古通販

中古なら、予算内でバッチリ!!(6ヵ月保障付)

アプライド通販部 0120 FreeDial 0120-22-8446
下取り通販専用FAX 092-481-6143

TEL(092)481-7800・FAX(092)481-7651
年中無休/営業時間AM9:00〜PM8:00

〒810 福岡市中央区大手門1-1-1 平和台ビル1F
TEL(092)712-8199・FAX(092)751-2112
営業時間

〒815 福岡市南区向野2丁目12-30
TEL(092)542-1155・FAX(092)542-1156
営業時間

TEL(0942)33-7968・FAX(0942)33-8285
年中無休/営業時間AM9:00〜PM8:00

〒862 熊本市保田窪2丁目1-26
TEL(096)384-0901 FAX(096)384-8881
年中無休/営業時間AM10:00〜PM10:00

●通販用お振り込み先
西日本銀行赤坂門支店
普No.1031040
アプライド(株)

新製品発表記念大特価大セール 電脳最前線 in アイ・ツー 大阪店 東京店

フェア期間／平成5年4月1日㈭〜4月30日㈮

各々定価¥238,000
¥59,800

TOWNS Ⅱ オプション

品名	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101(TVチューナー)	¥39,800	¥27,800
FMT-SP101(スピーカ)	¥29,800	¥20,800
FMT-SP201(ミニアンプスピーカーシステム)	¥13,800	¥11,000
FMT 361	¥89,800	¥大特価
FMT 412A(ビデオカードⅡ)	¥40,000	¥28,400
FMMO 311G(新製品)24000 カチャル	¥35,800	¥24,700
FMT 611(拡張 [illegible])	¥[illegible]9,800	[illegible]27,800
FMT 416(TV [illegible])	¥[illegible]8,800	¥26,800
FMT 121 [illegible]	¥30,000	¥21,000
FMT-417(ビデオカ [illegible])	¥59,800	¥44,800
[illegible]	¥12,000	¥8,800
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット)	¥[illegible]6,500	¥5,500
FMPR-221G(カラー熱転写プリンタ)	¥120,000	¥83,800
FMPR-221CG(カットシートフィーダ)	¥22,800	¥17,000
FMPR-221HG(ハガキフィーダ)	¥12,000	¥9,000
FMJP-221(カラーインクジェットプリンタ)	¥398,000	¥278,000
FMJP [illegible] 新製品	¥79,800	¥57,000
FMPR 204B	¥80,000	¥39,800
JOYRITER FP 150F ★NEW 熱転写プリンタ (ケーブル付)	¥59,800	¥39,800
PRINT・BOYⅡ(PFB-02)	¥29,800	[illegible]19,800
FMT-EM1M3(拡張RAMモジュール1MB)	¥12,000	[illegible]8,980
FMT-EM2M3(拡張RAMモジュール2MB)	¥20,000	¥14,800
FMT-EM4M2(拡張RAMモジュール4MB)	¥39,800	¥29,800
FMT-EM8M2(拡張RAMモジュール8MB)	¥67,800	¥47,800
タンディ FJ SIM32 2MS	¥10,000	¥7,800
FJ SIM32 4MS	¥20,000	¥15,000
FJ SIM32 8MS	¥40,000	[illegible]29,800
メルコ XMT-2000S	¥9,800	[illegible]7,800
XMT-4000S	¥19,800	[illegible]14,800
XMT-8000S	¥39,800	[illegible]29,800
エレコム EF-100(100MB)内蔵タイプ	¥118,000	¥ズバリ
EF-140(140MB)内蔵タイプ	¥138,000	¥ズバリ
EFX-100G(100MB)	¥118,000	¥大特価
EFX-140G(140MB)	¥138,000	¥大特価
HDIT-100(100MB・内蔵タイプ)	¥78,000	アイ・ツー[illegible]
HDIT-200(200MB・内蔵タイプ)	¥98,000	アイ・ツー[illegible]

(遂に新登場//FM TOWNS用低価格 数値演算プロセッサーMCP-350T 定価¥58,000・大特価TELにて)

TOWNS厳選ソフトコーナー

ソフト名	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1 L36 基本機能	¥9,800	¥6,360
日本語MS-DOS V3.1 L35 拡張機能	¥8,200	¥5,400
日本語MS-DOS V5.0 L22 基本機能	¥12,800	¥8,400
日本語MS-DOS V5.0 L20 拡張機能	¥10,000	¥6,500
FM-OASYS V1.0 L35 FD版	¥55,000	¥35,700
FM-OASYS V1.0 L35 HD版	¥58,000	¥37,700
FM-OASYS V1.0L BP対応	¥61,000	¥39,700
ハイパー遊・名人Ⅱ	¥42,000	¥27,300
MS-WORD	¥58,000	¥40,800
クレヨナーシュ	¥42,000	¥27,300
F-BASIC386 V2.1 L10	¥25,000	¥16,200
F-BASIC386コンパイラ V2.1 L10	¥45,000	¥29,200
High C Compiler V1.7 L11	¥40,000	[illegible]26,000
386I ASM TOOL KIT V2.2 L11	¥80,000	[illegible]52,000
FIDATA BOX	¥32,000	[illegible]18,800
Towns VNET V1.1 L21	¥18,000	[illegible]11,800
富士通 Habitat V2.1 L12	¥6,800	[illegible]4,500
富士通 Air Warrior V1.2	¥7,800	[illegible]6,100
Z's staff PRO TOWNS	¥58,000	¥40,800
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥39,800	¥[illegible]7,900
TOWNS PAINT	¥38,000	¥[illegible]4,700
MS WORKS	¥40,000	¥25,800
MS-Windows Ver3.0A L17	¥25,000	¥18,200
日本語 Microsoft Windows V3.0 with Multimedia Extensions V1.0 L20	¥34,800	¥22,700
広辞苑 CD-ROM	¥28,000	¥23,000
TOWNS SOUND V1.1 L20	¥28,000	¥18,200
著述者TOWNS	¥22,600	¥14,700
MUSIC PRO TOWNS	¥19,800	¥13,500
MUSIC PRO TOWNS(MIDI)	¥39,800	¥27,800
EUPHONYⅡ/SCORE	¥49,800	¥32,400
EUPHONYⅡ/MTR	¥49,800	¥32,400
スーパーシューティングTOWNS	¥9,800	¥6,800
HYPER ADDRESS	¥9,700	¥7,300
HYPER PLANET	¥12,800	¥8,800
HYPER NOTE	¥18,000	¥13,500
CDグラフィックスプレーヤ V1.1 L10	¥4,000	¥2,900
Home studio V1.1	¥12,800	¥8,400
[illegible]DB	[illegible]29,800	[illegible]19,400
ロータス1・2・3	¥98,000	¥[illegible]800
Lotus 1・2・3 WINDOWS	¥98,000	¥[illegible]800
ウィングコマンダー(富士通)	¥12,800	¥8,980
many COLORS	[illegible]9,700	¥6,880
POPULOUSⅡ(イマジニア)	[illegible]12,800	¥8,900
人形使い(フォレスト)	[illegible]8,800	[illegible]6,160
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	¥9,800	TEL下さい
Cyber Motion(富士通)	¥22,800	¥18,300
SIM ANT(イマジニア)	[illegible]12,800	¥8,960
幻影都市(ブラザー工業)	¥9,800	TEL下さい
[illegible]戦闘団Ⅱ(アートディンク)	未定	¥7,560
エコロジーマジック	¥7,800	[illegible]5,460
F29(イマジニア)	[illegible]12,800	[illegible]8,960

その他、多数お取り扱[illegible]います。お気軽にTELにてお問い合わせ下さい。

FM TOWNSユー[illegible]告ぐ

毎月¥3,000〜のラクラククレジットOK!

今がチャンス！こんなに安い差額で[illegible]品にバージョンUP。

3月10日現在の表です！中古商品は、商品の状態・相場によって変動します。必ず事前にTELにてお確かめ下さい。

今お持ちの機種	UX20（現行モデル）	CX20（現行モデル）	UG20（新機種）	HG20（新機種）	HR20（新機種）
FM TOWNS2F	140,000	185,000	170,000	190,000	210,000
FM TOWNS20F	120,000	165,000	150,000	170,000	190,000
FM TOWNSⅡUX20		135,000	128,000	140,000	155,000
FM TOWNSⅡCX20			125,000	140,000	165,000

表以外のパソコンも[illegible]価に[illegible]りして下取り致します。☎にてお問い合せ下さい。

これだけはそろえたいアイ・ツーおすすめプラン＋アイ・ツーBigプレゼント付基本セット・クレジット均等払い早見表

本体＼ディスプレイ＋キーボード		FMT-DP533 FMT-KB101A	FMT-DP5351 FMT-KB101A	FMT-DP5381 FMT-KB101A
FM TOWNSⅡ HR20 ＋（アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント）	定価合計	¥554,200	¥574,200	¥622,400
	24回	¥17,800	¥18,500	¥20,000
	36回	¥12,600	¥13,000	¥14,100
	48回	¥10,200	¥10,500	¥11,400
FM TOWNSⅡ HR100 ＋（アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント）	定価合計	¥634,200	¥654,200	¥702,400
	24回	¥20,100	¥20,800	¥22,300
	36回	¥14,200	¥14,600	¥15,700
	48回	¥11,500	¥11,800	¥12,700
FM TOWNSⅡ HR200 ＋（アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント）	定価合計	¥694,200	¥714,200	¥762,400
	24回	¥22,000	¥22,700	¥24,200
	36回	¥15,500	¥16,000	¥17,000
	48回	¥12,500	¥12,900	¥13,800

キーボードをテンキー付FMT-KB107or207に変更ご希望の方は、月々¥300〜¥700エンUPと[illegible]ります。
UX・UR・UG・HGシリーズをご希望の方はお[illegible]☎又はお店のTOWNSスタッフ[illegible]て、お申し付け下さい。

[illegible]おすすめプラン

1. FM TOWNSⅡ用ソフト ●実務・教育・ゲームどれでも定価¥10,000までのあなたのお好きなもの
2. 10枚 ●メーカー3.5インチフロッピーディスク
3. TVチューナー ●勉強・ゲームにあきたらテレビも見れるスイッチあすだけ 定価¥38,800
4. カラープリンター ケーブル 定価¥80,000 定価¥3,800 ●あなたの作ったワープロ・グラフ・カード・版画などはこれでバッチリ
5. 日本語MS-DOS Ver.3.1基本システム ●いろいろなソフトを使うためには基本OSが必要。まずはコレ!! 定価¥9,800

コンパクト＆ハイクオリティのマルチメディア・パートナー FM TOWNSⅡ一体型モデル[illegible]お[illegible]セット

386SX(16MHz)搭載 UX20 ＋	386SX(20MHZ)搭載 UG20 定価 ＋¥268,000	486SX CPU搭載 UR20 新登場 定価 ＋¥288,000

- FMT-KB101A or 201A(キーボード) 定価¥10,000
- FM PR-204B(24ドットカラー熱転写プリンター) 定価¥80,000
- プリンターケーブル 定価¥3,800
- プリンター用紙(A4カット紙) 定価¥600
- FMT-418(TVチューナーカード) 定価¥38,800
- FMT-SP101(アンプスピーカーシステム) 定価¥29,800
- FM TOWNSⅡ学習orゲームソフト 定価¥10,000
- 3.5インチフロッピーディスク10枚 定価¥3,000
- B278A300(日本語MS-DOS Ver3.1基本システム) 定価¥9,800
- アイ・ツービッグ特典 プレゼント

UX20	UG20	UR20
定価合計¥478,800	[illegible]計¥458,800	[illegible]¥478,800
¥248,800	¥298,800	¥309,800
¥11,900×24回	¥14,300×24回	¥14,600×24回
¥8,400×36回	¥10,100×36回	¥10,400×36回
¥6,600×48回	¥8,200×48回	¥8,400×48回

アイ・ツー超低金利クレジット／頭金ナシ／均等払いはいかが？

FM TOWNS USEDコーナー 限定！

1. FM TOWNS 2F → ¥[illegible]より
2. FM TOWNS 20F → ¥88,000より
3. FM TOWNS 40H → ¥118,000より
4. FM TOWNS CX20 → ¥118,000より
5. FM TOWNS CX40 → ¥159,800より
6. FM TOWNS UX20 → ¥128,000より
7. FM TOWNSⅡ HR20 → ¥222,000より

一5台お買い上げの方 USED モニター＋キーボードを¥55,000の特別価格にて販売中!! もちろん分割払い(クレジット)もOK!! 尚、USED商品は相場により価格変動があります。[illegible]なっている場合もありますので、TELにてお問い合せ下さい。

3月10日現在の価格です。在庫切れの場合もございますので、お申し込みの事前にTEL下さい。

中古買取りのアイ・ツーは、中古品の

パソコンソフト買い取りっ！

98

ソフト名	買取価格
アージェントミッション	★★★
ああっ女神さまっ	★★★★★
[illegible]と白き乳[illegible]	★★★
AD&Dプールス・オブ・ダークネス	★★
Apros	★★★★
アマランスⅡ	★★★
アンビシャスパチスロ	★★★
[illegible]天	★★★★★
Winning Post	★★★★★
宇宙海賊キャプテンハーロック	★★★
ウルトラ作戦・科学特捜隊[illegible]せよ	★★★
EDGE	★★★★
AI囲碁Ⅱ	★★★★★★★
エアーコンバットⅡ	★★★
エアマネジメント	★★★
永世[illegible]人3	★★★★★
F-19ステルスファイター	★★★★★
F-29リタリエイター	★★★★
M1タンクプラトゥーン	★★★
エリートプラス	★
エルムナイト	★★★★
エンチャンター[illegible]の[illegible]	★★★★

ソフト名	買取価格
王将位	★★★
GULF WAR[illegible]	★★★★★
GUNSHIP2000	★★★★★
ガンダムアドバンスドオペレーション	★★★
キャッスルズ	★★★
[illegible]師団Ⅱ	★★★
クイーンズ・ライブラリー	★★★★
クイズ[illegible]	★★★
クラシックロードⅠ	★★
グロス・ドイッチュラント	★★★
GAGE	★★★
KO世紀ビースト三銃士	★★★★
コマンドH.Q	★★★★★
コラムス	★★★
[illegible]Ⅱ	★★★★
3×3EYES〜三只眼變成〜	★★★★★★
サバッシュⅡ	★★★★★
サルゴンⅡ	★★★★
財[illegible]行	★★★★
[illegible]Ⅰ[illegible]	★★
シュヴァルツシルトⅡ『クレイドル・エンド』	★★★★★
将棋Ⅱ	★★★★
将棋聖天	★★★★★
シヴィライゼイション	★★★

ソフト名	買取価格
シムアント	★★★
雀[illegible]門2	★★★★★
雀[illegible]3	★★★★★★
[illegible]シュア追加シナリオ集Ⅰ	★★
スクウェアリゾート	★★
スターウォーズ	★★
スタークルーザーⅡ	★★★★★
スペシャルステージャシルクロードの[illegible]	★★★
スリップストーリム'92	★★
ソードダンサー	★★★
ソードダンサー[illegible]刊号	★★
ソードワールドPC	★★★★
卒業〜グラデュエーション	★★
対局囲碁ゴライアス	★★★★
太閤立志伝	★★★
魂の門ーダンテ[illegible]より	★★★★
大航海時代Ⅱ	★★★★
大戦略Ⅳ	★★★
大戦略Ⅳカルトマップ	★
[illegible]マクロス リメンバー・ミー	★★★★
ティラムバラム	★★★★★
D'ark	★★★
ティエス・イレ	★★★
テザート・ドラグーン	★

ソフト名	買取価格
デビルズコース	★★
テルフォイの[illegible]	★★★
トップマネジメントⅡ	★★★★
トキオ	★★★
徳川家康	★★
トラフィックコンフュージョン	[illegible]
ドラゴンスレイヤー[illegible]	★★★★
信長の野望覇王伝	★★★★
VIPER	★★★
バトルチェス	★★★
バトルテック	★★★★
バランス・オブ・ザ・プラネット	★★★★★
ビーストロードⅡ	★★★
B・ZONE	★★★
ファイヤーアームズ	★★
4D DRIVING	★
3D BOXING	★★★★
ふしぎの海のナディア	★★★
フランティック2 THE PLANET BUSTER	★★★★
ぷよぷよ	★★
プリンセスミネルバ	★★★★★
プリンセスメーカー	★★★★★
プリンセスメーカー2	★★★★★★
プレイメーカーフットボール	★★★
プレフクラブ[illegible]店	★★★★
ぽっぷるメイル	★★★

ソフト名	買取価格
ポピュラスⅡエキスパート	★★★
マスターオブモンスターズFINAL	★★★★
ミスタープロ野球パーフェクト	★★★
[illegible]2	★★★★★
モンスターメーカー	★★
揚幡物語集2巻	★★★★
リクサス	★★
レーザースカッド	★★
レジオナルパワーⅡエディタセット	★★★★
ロードス島戦記[illegible]	★★
ロボクラッシュⅡ	★★★★

98アダルト

ソフト名	買取価格
[illegible](プレミアムバージョン)	★★★
アグミックスセレクト	★★
アルミスト	★★★
「E」東京巨乳ストーリィ	★★
イクイク バッ[illegible]	★★★
イマージュ	★★★
ウェディングベル[illegible]らかに	★★
ELLE	★
帰り道は[illegible]がいっぱい	★★
[illegible]なる人生	★★★
CAT'S PART-①	★★★
キャミソール	★★★
キャラット	★★

ソフト名	買取価格
CAL	★★
ACLⅡ	★★
CAL3	★★★★
きゃんきゃんバニースペリオール	★★
きゃんきゃんバニースピリッツ	★★★
きゃんきゃんバニープルミエール	★★★
きゃんきゃんバニーⅤ	★★★
究極[illegible]アイドルグラフィック	★★★
KISS	★★
君だけに愛を	★★★
キラキラ女神先生	★★★
クイーン・オブ・デュエリスト	★★★
クイーンオブデュエリストパワーアップディスク	★★
G.R.	★★★
クライムキャッツ2成人[illegible]	★★★
グリーンオアシス	★★★
[illegible]機動部隊RIPS-V	★★★
殺しのドレス3	★★★
しぇいくしぇいく1完全版	★★★★
しぇいくしぇいく2	★★★★
シャレイドマジック	★★
Shinc	★★★
雀JAKA雀	★★★
雀ボーグすずめ	★★
神[illegible]聖人	★★★
スーパーバトルスキンパニック	★★★

ソフト名	買取価格
スーパーDPS	★★★
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ	★★★★
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢHD	★★★★
ストラッシュ	★★★
[illegible]あにまーじゃんV3	★★★
DALK	★★★
地球防衛少女イコちゃんUFO大[illegible]	★★★★★
テセラ	★★
天使たち[illegible]	★★★
[illegible]たちの午後Ⅴ[illegible]われた究極たち	★★★
DEJAⅡ	★★★
[illegible]ナース	★★★
[illegible]脳学園ver2.0	★★★
電脳学園Ⅱハイウェイバスター	★★★
電脳学園Ⅲトップをねらえ	★★★
[illegible]Ⅳエイプハンター・J	★★★
[illegible]市	★★★
DOR	★★
DOR PART2	★★★
DOR PART3	★★★
[illegible]生	★★★★
Dr. STOP	★★
ドラキュラ[illegible]	★★★
ドラゴンプリンセス	★★
ドラゴンマスターシルク	★★★
人形使い	★★★

PC8801・MSX・DOS/V・Mac用ソフトや、スーパーファミコン・ネオジオも高価買い取りします。

■アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6ヵ月（メーカー及び商品上[illegible]によって異なりますので[illegible]問い合せ下さい！）
新品ハード＆ソフトはメーカーより[illegible]せずにお[illegible]にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます！

■下取り、買い取り[illegible]！
現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取り[illegible]！下取りの場合はさらに高価にて！
わずかな予算で新品に買い替えできます。[illegible]取り専用TEL 大阪06-633-9812 東京03-3258-3539

■全国配達（通販システム）万[illegible]！
忙しいあなたも、もう安心♥配達日（日・祝・祭もOK）[illegible]定[illegible] 配達時間（午前・午後、[illegible]）指定[illegible]

■アイ・ツーの中古は安心です。
[illegible]り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

支払い[illegible]数	[illegible]	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	8.8	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

■アイ・ツーのお支払い方法は…

1. 現金書留にてお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F
㈱アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。
＊おつりのないようにご送金下さい。
＊ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
＊切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

2. 銀行振込にてお申し込みの方は
各店にお申し込みの方は
●アイ・ツー大阪店 三和銀行 難波支店 普 3646352
●アイ・ツー東京店 三和銀行 難波支店 普 3646378
●[illegible]アイ・ツー通販事業部 三和銀行 難波支店 普 5003388
へご送金下さい。
＊ご送金前に必ずTelにてお申し込み下さい。
＊お振込手数料はご負担願います。

3. 郵便局よりの振込
[illegible]口座 大阪4-104341 口座名義㈱アイ・ツーへご送金下さい。
＊ご送金前に必ずTelにてお申し込み下さい。＊お振込手数料はご[illegible]います。
振込用紙[illegible]、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名（東京店 or 大阪店）をご明記下さい。

4. 代金引換システム
お電話1本でカンタンお申し込み。[illegible]お届け時のお支払いでOK。
通販専用Telにお申し込み下さい。（送料と別途手数料が必要です。）

5. アイ・ツーラクラククレジット
[illegible]不要、[illegible]は今すぐお手元に！お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界NO.1の低金利で本当にラクラク。
夏or冬のボーナス一括払い、又は夏・冬2回払いもOK。
手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

＊広告掲載商品は税別価格となっております。お支払時に消費税もあわせてお支払い下さい。
送料サービス特典以外の商品は全て実費配達料金を頂戴致します。

★ご不明な点等ございましたらお気軽に 06-634-1212 06-647-1412 へおかけ下さい。（平日・土AM11:30〜PM6:30）（日・祝AM10:30〜PM7:00）

NEC・EPSON

98お買得セット!!

PC-9801BX/U2 —— 定価¥218,000
14インチディスプレイ—— 定価¥ 74,800

現金特価~~¥195,000~~

クレジット お支払い例 ¥ 5,100×48回 ¥ 9,300×24回 ¥17,800×12回

ノートパソコン特選

PC-9801NS/R —— 定価¥288,000
4MB増設RAM —— 定価¥ 23,000

現金特価~~¥213,000~~

クレジット お支払い例 ¥ 5,700×48回 ¥ 7,100×36回 ¥10,100×24回

本体

(NEC)	定価	販売価格
PC-9801 BX/U2	¥218,000	~~¥154,800~~
PC-9801 BA/U2	¥328,000	~~¥226,800~~
PC-9821 Ae/U2	¥358,000	~~¥258,000~~
PC-9821 As/U2	¥448,000	~~¥319,800~~
PC-9821 Ap/U2	¥550,000	~~¥381,800~~
PC-9821 モデルS1	¥318,000	~~¥224,800~~
PC-9801 NA/C	¥498,000	~~¥235,800~~
PC-9801 NA	¥348,000	~~¥236,800~~
PC-9801 NS/R	¥288,000	~~¥188,800~~
(EPSON)		
PC-486 GRS2/5	¥468,000	~~¥318,800~~
PC-486 GRP2/5	¥358,000	~~¥246,800~~
PC-486 P2	¥278,000	~~¥180,000~~
PC-386 NAR2	¥288,000	~~¥1[illegible]800~~

ハードディスク

(Fellow[illegible])	定価	販売価格
I C M INTER-120B	¥ 48,800	¥ [illegible]
I C M INTER-240B	¥ 89,800	¥ 65,800
キャラベル AV-120F	¥ 49,800	¥ 41,500
キャラベル AV-250F	¥ 84,800	¥ 66,800
(98シリーズ外付)		
日本テクサ ST-240LBS	¥158,000	¥ 97,000
日本テクサ Estate-170	¥ 99,800	¥ 69,800
緑電子 Nova-120	¥ 81,800	¥ 58,800
緑電子 Nova-200	¥118,000	¥ 75,800
緑電子 MARINE100	¥ 88,000	¥ 56,800
緑電子 MARINE200	¥118,000	¥ 75,800
エレコム EH-85EX	¥ [illegible]	¥ 49,800
エレコム EH-170EX	¥129,800	¥ 75,800
エレコム EH-210EX	¥149,800	¥ 84,800
I C M FT-120-DB/FB	¥118,000	¥ 71,800
I C M FT-180-DB/FB	¥158,000	¥ 79,800
I C M FT-240-F・FB	¥188,000	¥ [illegible]
(98N[illegible] 9821内蔵用)		
I C M Pack-SE80	¥ 88,000	¥ 39,980
I C M Pack-SE120	¥108,000	¥ 53,500
I C M Pack-SE200	¥138,000	¥ 75,800
エレコム EN-80	¥118,000	¥ 45,800
エレコム EN-200	¥158,000	¥ 79,800
緑電子 びるとN80	¥108,000	¥ 44,800
緑電子 びるとN120	¥128,000	¥ 57,800
コニック MI-N80	¥118,000	¥ 44,800
コニック MI-N125	¥136,000	¥ 54,800
コニック MI-N200	¥148,000	¥ 78,800

フロッピーディスクドライブ

(アルファデーター)	定価	販売価格
AD-F35S	¥ 22,800	¥ 16,800
AD-F35SA	¥ 32,800	¥ 20,800
AD-F35W	¥ 39,800	¥ 25,800
AD-F35WA	¥ 49,800	¥ 28,8[illegible]
AD-F515	¥ 39,800	¥ 28,800
AD-F51W	¥ 52,800	¥ 34,800
AD-F35FA	¥ 29,800	¥ [illegible]
AD-F50FA	¥ 34,800	¥ 22,800
(グロリア)		
GD-35MS	¥ 29,800	¥ 18,000
GD-35MW	¥ 49,800	¥ 23,000
GD-50MS	¥ 34,800	¥ 21,000
GD-50MW	¥ 54,800	¥ 31,000

RAMボード

品名	定価	販売価格
FA34-4MS	¥ 28,000	¥ 21,800
FA34-8MS	¥ 49,000	¥ [illegible]
PIO-DA134 4MS	¥ 26,000	¥ [illegible]
PIO-DA134 8MS	¥ 48,000	¥ 35,800
PIO-98NTⅡ4M	¥ 26,000	¥ 19,000
PIO-98NTⅡ8M	¥ 50,000	¥ 35,800
NT34-6ML	¥ 33,000	¥ 21,800
NA34-4M	¥ 21,000	¥ 16,800
NA34-8M	¥ 40,000	¥ [illegible]
(メルコ)		
EFA-4000S	¥ 28,000	¥ 21,800
EFA-8000S	¥ 49,800	¥ 36,800
EDA-4000S	¥ 28,000	¥ 21,800
EDA-8000S	¥ 49,800	¥ 36,800
ENT-6000S	¥ 33,000	¥ 24,800

[illegible]CPU

品名	定価	販売価格
(386マシンDA RA[illegible])		
IOデータ PK-A486DW4(40MHz)	¥57,000	¥43,800
PK-A486DW3(33MHz)	¥42,000	¥33,800
メルコ/HDL-20W(40MHz)	¥59,800	¥45,500
HDL-16W(33MHz)	¥49,800	¥37,800
(286マシンVX RX/DX[illegible])		
IOデータ/PK-X486SL	¥35,000	¥27,500
PK-X486/87SL(コプロ付)	¥43,000	¥33,500
メルコ/HSL-25(25MHz)	¥34,800	¥27,000
HSL-C25(コプロ付)	¥42,800	¥32,000
(EPSON PC-286シリーズ用)		
IOデータ/PK-VF486/87SW2	¥43,000	¥33,000
PK-VG486/87SW3	¥53,000	¥40,000

MIDI

(ローランド)	定価	販売価格
DM-500N	¥145,000	¥118,000
DM-300N	¥ 88,000	¥ [illegible]
CM-500	¥115,000	¥ 88,000
CM-300	¥ 58,000	¥ 44,800
SC-33	¥ 49,800	¥ 36,800
SC-55	¥ 69,000	¥ 50,800
SC-155	¥ 79,000	¥ 59,800

モデム

(オムロン)	定価	販売価格
MD-96FB5V	¥ 88,000	¥ [illegible]
MD-24FB5V	¥ 39,800	¥ 25,000
MD-24FN5V	¥ 36,800	¥ 25,900
MD-24FP5V	¥ 36,800	¥ 24,000
(アイワ)		
PV-A96V5	¥ 98,000	¥ 56,800
PV-A24V5	¥ 39,800	¥ 25,500
PV-CN24	¥ 39,800	¥ 26,800
PV-M24V5	¥ 36,800	¥ 22,500
(マイクロコア)		
MC-24PA5	¥ 26,800	¥ 18,800

Macintosh

品名	定価	販売価格
Color Classic 4MB/HDD80	¥238,000	¥168,000
LCⅢ4MB/HDD160+13インチモニター+AppleキーボードⅡ 定価合計	¥453,000	¥298,000
Centris610 8MB/HD230/CD	¥548,000	¥389,800
Centris650 8MB/HD230/CD	¥668,000	¥468,000
Quadra800 8MB/HD500/CD	¥958,000	¥685,000
Power Book165C 4MB/HD120	¥648,000	¥459,800
ClassicⅡ 4MB/FDD	¥198,000	¥ 89,800
LCⅡ 4MB FDD+13インチモニター+512KBVRAM+120MBHDD 定価合計	¥487,800	¥208,000
Power Book160 4MB/HD120	¥598,000	¥358,000
ⅡVX 4MB HD160 CD+13インチモニター+AppleキーボードⅡ 定価合計	¥863,000	¥446,000

DOS/V

低価格高機能世界標準機せいぞろい!

PS/Vシリーズ

品名	定価	[illegible]価格
本体 2405-W01	¥198,000	お問い合せ下さい
本体 2405-Y01	¥298,000	お問い合せ下さい
本体 2410-Y01	¥378,000	お問い合せ下さい
ディスプレイ IBM-2414-A01	¥137,000	¥ 99,800
ディスプレイ IDEC-MF-5217AJ	¥ 99,800	¥ 95,800
ディスプレイ セイコー CM-1760LR	¥258,000	¥168,000
HDD 85MB キャシュ32KB	¥ 59,800	¥ 36,900
HDD 170MB キャシュ32KB	¥ 79,800	¥ 48,900
メモリ増設 1MB(70ns)×4個	¥ 34,000	¥ 24,800
メモリ増設 4MB(70ns)×4個	¥113,600	¥ 72,800

セットで更にお安い!!

X68000

新発売 **X68030**

速さの違いがわかる[illegible]!! 32ビット68030搭載
CZ-500C-TN 定価¥398,000
アイ・ツーいきなり特価 ~~¥398,000~~

[illegible]もお買得!
CZ-634C-TN 定価¥348,000 ~~¥198,000~~
CZ-674C-TN [illegible]¥298,000 ~~¥168,000~~

X68用オプション

品名	定価	販売価格
●CZ-6BSI	定価¥29,800	¥21,800
●CZ-6BMI	定価¥26,800	¥19,800
●CZ-6BEIB	定価¥28,000	¥20,800
●CZ-6VTI	定価¥69,800	¥50,800
●CZ-8NJ2	定価¥23,800	¥17,800

通信販売のお問い合せは// 06-634-1212・647-1412

販売価格がとても安い! 本当です。

「この表は大阪店の買取り価格です」

ソフト名	買取価値
猫まんまEX	★★★★
はっ[illegible]やよさんの[illegible]ウシーオリンピック	★★
花札物語	★★★
花よりダンゴ2	★★
バトルハイスクール	★★★
バニラシンドローム	★★★★
BEASTⅡ	★★★
美少女オーディション・アイドル[illegible]	★★★
ピュアマイドール	★★★
フォクシー2	★★
フォリナー	★★★
プレゼント	★★
プレゼント2	★★★
プレミアム2	★★★
ベルスアベニュー①(成人編)	★★
ホットプリント	★★★
ホットプリント2	★★★
ホットプリントパラダイス	★★
[illegible]子雀	★★★
マーシャルエイジ	★★★
[illegible]伝説	★★★★
[illegible]クリニック増刊号	★★★
マスター・[illegible]ブ・[illegible]レメンタル	★★★
[illegible]電[illegible]Ⅱ	★★★★
ミスチフ	★★★
鏡	★★★

ソフト名	買取価値
ムーンライトエナジー	★★★
[illegible]ウーンライト[illegible]ゃんりんしゃん	★★
メタルオレンジ	★★★
やんやんのクイズ[illegible]	★★★
[illegible]獣倶楽部カスタム	★★★
46[illegible]	★★
レッスルエンジェルスⅡ	★★★★
RED	★★★
×68	
[illegible]	★★★
[illegible]子(プレミアムバージョン)	★★★
アリスの[illegible]Ⅱ	★★
エアマネジメント	★★★
エトワールプリンセス	★★★
ELLE	★★
OVER TAKE	★★★★
[illegible]伝説	★★★
ガンダムクラッシック[illegible]ペレーション	★★
キャッスルズ	★★★
キャラット	★★
究極タイガー	★★★
極	★★★
[illegible]伝説ⅡDX+set	★★★
クイーン・オブ・デュエリスト	★★★
グラムキャッツ2成人向	★★

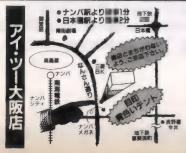
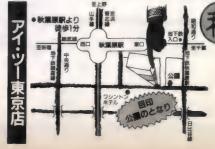
ソフト名	買取価値
殺しのドレス3	★★★
サイレントメビウス	★★
三國志Ⅱ	★★★★
将棋聖天	★★★★★
雀JAKA[illegible]	★★
スーパーDPS	★★★
スターウォーズ	★★
スターフォース	★★
ストライダー飛竜	★★★
[illegible]飾	★★★
太閤立志伝	★★★
DALK	★★
沈黙の艦隊	★★★
テラクレスタ&ムーンクレ[illegible]	★★
DEJAⅡ	★★★
[illegible]都市	★★
DOR	★★
DOR PART2	★★
DOR PART3	★★★
同級生	★★★
ドラキュラ[illegible]	★★
[illegible]覇王伝	★★★★★
[illegible]っちゃけあやよさん[illegible]	★★
花よりダンゴ2	★★
バーンウェルト	★★★★
バトル	★★★

ソフト名	買取価値
バトルチック	★★★
バトルハイスクール	★★
ファイナルファイト	★★★★
フォクシー2	★
プレミアム2	★★
煩悩予備校Ⅱ	★★★★
ポピュラスⅡ	★★★★
マーシャルエイジ	★★
マスターオブモンスター[illegible]2	★★★
Mウーンライトちゃんりんしゃん	★★
メタルオレンジEX	★★★
RED	★★
ロードス[illegible]戦記Ⅱ	★★★
TOWNS	
[illegible]	★★★★
アドバンテージテニス	★★★
アフターバーナーⅡ	★★★★
アリスの館CDⅡ	★★
イーリス[illegible]曲	★★★★
ウィザードリィベイン・オブ・コズミックフォージ	★★★
ウイングコマンダー	★★★★
エアーコンバットⅡSPECIAL	★★★★★
エターナム	★★★★
F29リタリエイター	★★★★★★
エメラルドドラゴン	★★★

ソフト名	買取価値
ELLE	★★★
エルムナイト	★★★★★
ガンダムハイパー・クラシックオペレーション	★★★★
キャッスルズ	★★★★
きゃんきゃんバニー・プルミエール+スピリッツ	★★★
[illegible]団Ⅱ	★★★★
[illegible]伝説ⅡDX+TOWNS	★★★★
クィーン・オブ・デュエリスト	★★★
グラムキャッツ2成人向	★★★
サイレントメビウス	★★★★
サルゴンⅤ	★★★★★
三國志Ⅲ	★★★★★★
斬ⅡTOWNS	★★★
シュヴァルツシルト	★★★★★
将棋聖天	★★★★★★
少年マガジンHISTORY	★★★★
シムアント	★★★★
雀JAKA雀	★★★
ジョーカーTOWNS	★★★★
ジョシュア	★★★
スーパーコレクション1	★★★
スーパーシューティングTOWNS	★★★★
スーパーDPS	★★★
ソリチュード下巻	★★★★★
ソリチュード上巻	★★★★★
太閤立志伝	★★★★

ソフト名	買取価値
第4のユニット1+2リンケージ	★★★
第4のユニット3デュアルターゲット	★★★
第4のユニット4Zero	★★★
第4のユニット5D-Again	★★★
第4のユニット6メリーゴーランド	★★★
第4のユニット7WYATT	★★★★
ダイヤモンドプレイヤーズ	★★★★
DEJAⅡ	★★★★
デスブレイド	★★★★★
[illegible]ース	★★★
[illegible]少女REJECTION	★★★★
[illegible]都市	★★★
トキオ	★★★★★
DOR	★★★
DOR PART2	★★★
DOR PART3	★★★
[illegible]生	★★★★
Dr. STOP	★★★
ドラキュラ伯爵	★★★
人形使い	★★★★
[illegible]の[illegible]覇王伝	★★★★★★
花よりダンゴ2	★★
[illegible]な[illegible]オーガスタ	★★★★
パワーモンガー	★★★
4D DRIVING	★★★★
4D BOXING	★★★★

ソフト名	買取価値
ふしぎの海のナディア	★★★★★★
プレミアム2	★★
ポピュラスⅡエキスパート	★★★★★
[illegible] DETECTIVEファイル:1[illegible]人事件	★★★★
鏡	★★
ミラージュ	★★★
Mウーンライトちゃんりんしゃん	★★
森田将棋	★★★★★
モンキーアイランド	★★★★
[illegible]	★★
[illegible]電伝説	★★★★
ライフ[illegible]デス	★★★
ライフ&デスⅡ	★★★★
レッサーメルン	★★★★
レイルロードタイクーン	★★★★
レインボーアイランド	★★★
レジオナルパワーⅡ	★★★★
レモンカクテル・コレクション	★★★

中古商品のお問い合わせは **大阪06-647-1198・東京03-3258-1198** ●3月1日現在の価格表です。買取り価格は商品相場で変動します。

㊙ 誌面では制約があって出せない情報満載!!

年中無休

ご注文・お問い合わせは……FAX. 06-631-6661

ほしくなったら、もう待てない!とにかく速い!!

■パソコンゲームソフトの

OAハウス フレンド

送り先：OAハウス フレンド 通販部 〒926 石川県七尾市みそぎ町 イ-35-3 (JR七尾駅前)
Tel.0767-52-3683 Fax.0767-52-0632
通販部営業PM1：00～PM8：00

新作コーナー ★印は未発売のソフトです。

商品名	機種名	定価	売価
●AZURE（アジャ）	タウンズ	9,800	7,800
●ああっ女神さまっ	98	12,800	10,200
●アマランス	98	8,800	7,000
●アマランス2	98	9,800	7,800
●アトラス2	98	11,800	9,400
●蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	98,88,X68	9,800	7,800
●蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	タウンズ	11,800	9,400
●エアーコンバットIII	98	9,800	7,800
●エトワールプリンセス	X68	9,800	7,800
●エルムナイト	98,タウンズ	14,800	11,800
●エンチャタ	98	9,800	7,800
●エアコンバット2スペシャル	タウンズ	12,800	11,800
●MSフィールド2	98	9,800	7,800
●F29リタリエイター	98,タウンズ	12,800	10,200
●オーバーテイク	X68	9,800	7,800
●オルゴール	タウンズ	12,800	10,200
●王将位	98	9,800	7,800
●ガンダムハイパーデザートオペレーション	タウンズ	9,800	5,000
●ガンダムアドバンスドオペレーション	98	9,800	7,800
●ガンダムリターンオブジオン	98	9,800	7,800
●機甲師団II	98,タウンズ	10,800	8,800
●銀河英雄伝説3	98	12,800	10,200
●クイズ殿様の野望全国版	98	8,800	7,000
●K．Oビースト三獣士	98	9,800	7,800
●サバッシュII	98	12,800	10,200
★サーク3	98,	9,800	7,800
●三国志3	98,X68	14,800	11,800
●三国志3	タウンズ	16,800	13,400
●3×3EYES	98	14,800	11,800
●ジェノサイドスクウェア	タウンズ	12,800	11,800
●ジョシュア	98,X68	9,700	7,700
●ジョシュア	タウンズ	11,800	9,400
●シムアント	98,X68,タウンズ	12,800	11,800
●スーパー野球[illegible]93	98	12,800	10,200
●スタークルーザー2	98	9,700	7,000
●スターフォース	X68	4,900	3,900
●シュヴァルツシルト4	98	12,800	10,200
●卒業～グラデュエーション～	98,タウンズ	11,800	9,400
●蒼鋼伝	98	12,800	10,200
●ソードワールドPC	98	9,800	7,800
●ソリチュード（上巻）（下巻）	タウンズ	各12,800	各10,200
●ソリッドダンサー	98	12,800	10,200
●魂の門	98 特別価格	9,800	5,500
●大航海時代2	98	9,800	7,800
●大戦略4	98,X68	9,800	7,800
●大戦略4マルチエディタ	98	6,800	5,400
●大戦略4カルトマップ	98	5,000	4,000
★ダイヤモンドプレイヤーズ	タウンズ	12,800	10,200
●沈黙の艦[illegible]	98マルチ,X68	12,800	10,200
●ディアーク（Dark）	98	8,800	7,000
●デス・ブレイド	X68	9,800	7,800
●デス・ブレイド	タウンズ	9,700	7,700
●ティラムバラム	98 特別価格	9,800	5,500
●ディルフォイの神託	98	9,800	7,800
●[illegible]時空要塞マクロス	98	9,800	7,800
●チュルノブ	X68	4,900	3,900
●トキオ	98,タウンズ	12,800	10,200
●トップマネージメントII	98	12,800	10,200
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	98,88	9,800	7,800
●ドラゴンスレイヤー6	98,タウンズ,88	8,700	6,900
●ドラゴン創世紀	98, 特別価格	12,800	7,000
●ナイトメア	タウンズ	12,800	10,200
●信長の野望覇王伝	98,X68	12,800	10,200
●信長の野望覇王伝	タウンズ	14,800	11,800
●人形使い	98	8,800	7,000
★人形使い	タウンズ	9,800	7,800
●プリンセスミネルバ	98	12,800	10,200
●ふしぎの海のナディア	98,X68,タウンズ	14,800	11,800
●プリンセスメーカー	98,MSX2	14,800	11,800
●4Dボクシング	98,タウンズ	9,800	7,800
●4Dドライビング	98,タウンズ	9,800	7,800
●プリンセスメーカー2	98	14,800	11,800
●ヴェインドリーム2	98	9,800	7,800
●ブランディッシュ2	98	12,800	10,200
●ポピュラス2	98,タウンズ,X68	12,800	10,200
●麻雀三国志演義	98	12,800	10,200
●マスターオブモンスターズファイナル	98	9,800	7,800
●メガロマニア	98,X68,タウンズ	12,800	11,800
●メニーカラーズ	タウンズ	9,800	7,800
●ロボクラッシュII	98	9,800	7,800
●ロードス[illegible]戦記	98,X68,MSX2	9,800	7,800
●ロードス島戦記2	98,X68	9,800	7,800

美少女ソフトコーナー ★印は未発売のソフトです。

商品名	機種名	定価	売価
●亜紀子	98,X68,タウンズ	7,800	6,200
●アイドルを探せ	98	7,800	6,200
●アリスの館2	98,X68	4,800	3,800
●アリスの館1,2	タウンズ	6,800	5,400
●イクイクパッ君	98	8,800	7,000
●イマージュ1,2	98,X68	各7,800	各6,200
●YES	98	6,800	5,400
●L（ELLE）	98,MSX2,X68,タウンズ	7,800	6,800
●Ohつきあいたい	98	6,800	5,400
●俺は守[illegible]様！	98	7,800	6,200
●キャンキャンコレクション	タウンズ	5,800	4,600
●キャッツパート1	98	7,800	6,200
●キャラット	98	7,800	6,200
★キャンキャンバニー5	98	7,800	6,200
●キャンキャンバーニーブルミエール	タウンズ	9,800	7,800
●キャンキャンバーニーブルミエール	98,X68	7,800	6,200
●キラキラ女神先生	98	6,800	5,400
●グラムキャッツ2	98,X68,タウンズ	7,800	6,200
●グリーンオアシス	98	7,800	6,200
●クィーンオブデュエリスト	98,X68,タウンズ	8,800	7,000
★クィーンズライブラリー98	98	9,800	7,800
●殺しのドレスII	98,X68	8,800	7,000
●48夜物語	98	7,800	6,200
●しぇいくしぇいく1,2	98	各9,800	各7,800
●神愛聖人	98	8,800	7,000
●シャングリラ	98,X68,タウンズ	7,800	6,200
●G.R-グラビティレスポンス	98,X68	各7,800	各6,200
●雀ジャカ雀	98,X68,タウンズ	7,800	6,200
●シンク	98,タウンズ	7,800	6,200
●スーパーピンクソックス	MSX2	4,800	3,800
●スゥイートエンジェル	98,X68,タウンズ	6,800	5,400
●スーパーリアル[illegible]PII&PIII	98,タウンズ	11,800	9,400
●SUPER D．P．S	98,X68,タウンズ	6,800	5,400
●ダルク	98,X68	6,800	5,400
●チャクラ	98	6,800	5,400
●[illegible]脳学園I Ver2．0	98	8,800	7,000
●[illegible]学園II,III	98,88,MSX2	各8,800	各7,000
●[illegible]学園IV	98	9,800	7,800
●天神乱魔	98,X68,タウンズ	7,800	6,200
●天使たちの午後5	98	8,800	7,000
●デッドオブザブレイン	98,X68,タウンズ	8,800	7,000
●天使たちの午後3番外反省版	98	8,800	7,000
●天仙娘娘	98	7,800	6,200
●DPS	98,88,MSX2,X68,タウンズ	5,800	4,600
●DPS SG,Set2,Set3	98,MSX2,X68,タウンズ	各6800	5,400
●DE・JA2	98,X68,タウンズ	8,800	7,000
●DOR1,2,3	98,X68,タウンズ	各6,800	5,400
●Dr．STOP	98,MSX2,X68,タウンズ	6,800	5,400
●ドラキュラ伯[illegible]	98,X68,タウンズ	8,800	7,000
●ドラゴンナイト2	98,88,MSX2,X68	7,800	6,200
●ドラゴンナイト3	98,X68,タウンズ	7,800	6,200
●ドラゴンマスターシルク	98	8,800	7,000
●同級生	98,X68,タウンズ	8,800	7,000
●闘神都市	98,MSX2,X68,タウンズ	6,800	5,400
●メーク	98	7,800	6,200
●猫まんまEX	98	8,800	7,000
●初恋物語	98,タウンズ	9,800	7,800
●花よりだんご2	98,X68	7,800	6,200
●はっちゃけあやよさん3,4	98	各4,800	各3,800
●ピンクソックスプレゼンツ、マニア1,2	MSX2	各3,600	各2,800
●ピンクソックスマニア1,2	98	各4,800	各3,800
●美少女ハンターずっこんX	98	8,800	7,000
●復活[illegible]アステカーヤ	98,タウンズ	7,800	6,200
●プレミアム1,II	98,X68,タウンズ	各7,800	各6,200
●ベルズアベニュー1	98	5,800	4,600
●星の砂物語	タウンズ	7,800	6,200
●星の砂物語	98,88,MSX2,X68	6,800	5,400
●星の砂物語2	98,X68,タウンズ	8,800	7,000
●[illegible]悩予[illegible]1,2,3	98,X68	各7,800	各6,800
●ボンロン戦士サニーナの伝説	98	7,800	6,200
●まなみのどこまでいくの	98	3,800	[illegible],000
●MADパラドクス	98	6,800	5,400
●MIGHTYバトルスキンパニック	MSX2	8,800	7,000
●マーシャルエイジ	98,X68	7,800	6,200
●マリンバスター	98	7,800	6,200
●マリンフィルト	98	7,800	6,200
●ミラージュ	98,X68	7,800	6,200
●ミラージュ	タウンズ	8,800	7,000
●ムーンライトちゃんりんしゃん	98,X68,タウンズ	6,400	5,100
●モンスターメーカー	98	8,800	7,000
●やんやんのクイズいっちょまえ	98	7,800	6,200
●YUKA～ユカの不思議な体験～	98,MSX2	5,800	4,600
●遊人スペシャルコレクション「校内写生1,2,3」	98	7,800	6,200
●妖幻道夢（ようげんどうむ）	98	6,800	5,400
●ランス1,2	98,MSX2,88,X68,タウンズ	各6,800	各5,400
●ランス3	98,X68,タウンズ	6,800	5,400
★リップスティックADV3	98	7,800	6,200
●レッスルエンジェルス1,2	98,タウンズ	各7,800	各6,200
★レモンカクテルコレクション	タウンズ	9,800	7,800
●レッド	98,X68	7,800	6,200

パソコンソフトで成人向けのソフトについては、18[illegible]満の方は御購入できませんので御了承下さい。

パソコン周辺機器

◆JOYスティック	[illegible]	[illegible]
●XE1-ST2（スタンダードジョイスティック）	5,900	5,310
●[illegible]E1-PRO（連射ジョイスティック）	9,500	8,550
◆JOYカード（MSX2,X68,98,エプソン共通）	[illegible]	[illegible]
●JOY-300（アーベル製連射スティック）	2,200	1,980
◆98用JOYカードインターフェイス	[illegible]	[illegible]
●JOY-98V	12,000	9,980
◆マウスマット	定価	[illegible]
●電波新聞社製マウスマット	1,900	1,710
◆フロッピーディスク（各10枚1組）	[illegible]	売価
●マクセル 5HD	—	1,000
●TDK 5HD	—	1,000
●3M 5HD	—	1,000
●マクセル 3.5HD	—	2,000
●TDK 3.5HD	—	2,000
●3M 3.5HD	—	2,000

大特価コーナー

このコーナーのゲームソフトは数に限りがありますので、電話にて在庫を確認の上、予約をして下さい（全商品新品ソフトです） (平成5年4月15日まで有効)

★500円コーナー★

- ●ディスクステーション#0 98'3.5HD
- ●ディスクステーション#3 98'3.5HD
- ●ディスクステーションMAPコレクション 98'5,3.5HD
- ●ディスクステーション#6 98'5HD
- ●ディスクステーション#8 98'5,3.5HD
- ●ディスクステーション#10 98'3.5HD
- ●ディスクステーション#13 98'5,3.5HD
- ●ディスクステーション#14 98'5,3.5HD
- ●ディスクステーション#2 98'5HD
- ●ディスクステーション#5 98'5HD
- ●ディスクステーション#16 98'5,3.5HD
- ●ディスクステーション#18 98'5,3.5HD
- ●ディスクステーション#19 98'3.5HD
- ●ディスクバトラーデータ集 98'5,3.5HD
- ●笑うせえるすまん1 98'5,3.5HD
- ●[illegible]うせえるすまん2 98'5,3.5HD
- ●笑うせえるすまん3 98'5,3.5HD
- ●[illegible]うせえるすまん4 98'5,3.5HD
- ●[illegible]IIシナリオ 98'5,3.5HD
- ●天舞シナリオ 98'5,3.5HD

★1,000円コーナー★

- ●激闘の地 98'5,3.5HD
- ●サナトス 98'3.5,X68
- ●[illegible]業写[illegible]・[illegible] 98'5,3.5,X68
- ●イルミナ [illegible]
- ●ドラゴンアイズ X68

★2,000円コーナー★

- ●コズミックサイコ 98'5HD
- ●[illegible]園地 98'5,3.5,X68
- ●クイズ干支セトラ 98'5HD
- ●メタルオレンジ 98'5HD
- ●世界で一番[illegible]が好き 98'5HD

★3,000円コーナー★

- ●舞 98'5,3.5,X68
- ●グラムキャッツ2 98'5,3.5HD
- ●ウィルの伝説 98'5,3.5,X68
- ●プレゼンス 98'5HD

★4,000円コーナー★

- ●KIGEN 98'5,3.5
- ●しぇいくしぇいく1 98'5,3.5

●ドラゴンナイトIII ●天神乱魔
●ランスIII ●プレミアム、デジャII
●コンチネンタル ●ディアーク ●同級生
攻略本好評発売中 売価 各1,200円

美少女ソフトコーナーのソフトは、18歳未満の方は御購入できません。

注文方法

- ●申し込みは右のような形で、[illegible]に書いてご注文ください。
- ●代金は郵便局で現金書留、為[illegible]および[illegible]替にてお送りください。
- ●送料・消費税は必要ありません。
- ●ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込み下さい。
- ●パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。(ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く)
- ●リストにないソフトは20%引きです。
- ●未[illegible]売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
- ●古いソフトをご注文頂く場合は、まずお電話にて在庫を確認ください。

お申し込み書（例）

フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
	売価合計	

標準価格
¥98,000

大特価セール中!!

価格はTELにてお問い合わせください。

期間中、マーティーお買い上げの方にもれなく、
マウス＆マーティーグッズ
(マーティーフリスビー、ぬいぐるみ)、
ペアウォッチ
プレゼント!!

自社ビル堂々オープン!!
表参道交差点に

オープン特典
4/1~4/30まで

TOWNSご購入の方に
フリーソフトウェアコレクションV、
ブランクディスケット10枚、
■月ありさオリジナルテレカ
プレゼント!!

FM TOWNS II モデルHR20基本セット

■FMTW2HR20 定価 ¥328,000
■FMTDP5351 定価 ¥89,800
■FMT KB107 定価 ¥30,000
定価合計▶ ¥447,800

満足度No.1特価!
★価格はお問い合わせください。★

FM TOWNS II HR20ハードディスクセット

■FMTW2HR20 定価¥328,000
■FMTDP5351 定価 ¥89,800
■FMT-KB107/207定価 ¥30,000
■外付ニューテック製210MBHD NT-210TW 定価¥129,800
■IOデータ製8MBメモリー FS-SIM328MS 定価 ¥40,000
定価合計▶ ¥617,600
アクセス特価 ¥429,800

FM TOWNS II モデルUR20 486マシン一体型

■FMTW2UR20 定価 ¥288,000 (CPU80486SX)
■FMT KB101A 定価 ¥10,000
定価合計▶ ¥298,000

満足度No.1特価!
★価格はお問い合わせください。★

FM TOWNS II モデルUX20

■FMTW2UX20 定価 ¥288,000
■FMT KB101A 定価 ¥10,000
定価合計▶ ¥298,000
在庫処分特価 ¥1?8,000

特選オプション!!

98、MACにも対応 3.5インチ光磁気ディスクドライブ	新製品 シークタイム30ms、ケーブル込、ファイロ CS-M120 定価¥178,000 アクセス特価 ¥1?7,000
ニューテック製 500MB HDD	シークタイム12ms、ケーブル込 NT-500TW 定価¥468,000 アクセス特価 ¥158,000
富士通純正 120MB HDD	シークタイム17ms 定価¥70,000 アクセス特価 ¥50,000
純正オーバードライブプロセッサ	FMT-361 定価¥89,800 アクセス特価 ¥65,600
ビデオアウトユニット	FMT-417 定価¥59,800 アクセス特価 ¥44,800

その他の周辺機器

◆カード関連
FMT-412A(ビデオカードII)…定価¥40,000▶ 大特価 ¥30,000
FMT-SP201 ミニアンプスピーカシステム 定価¥13,800▶ 大特価 ¥10,350
FMT-121(SCSIカード) ……定価¥30,000▶ 大特価 ¥22,500
FMT-401(MIDIカード) ……定価¥35,000▶ 大特価 ¥26,300
FMT-402(MIDIカード) ……定価¥35,000▶ 大特価 ¥26,300
FMT-403(MIDI音源カード)…定価¥72,800▶ 大特価 ¥54,600
FMT-MD302(モデムカード)…定価¥49,000▶ 大特価 ¥36,800
FMT-191(モデムカード接続アダプタ) 定価 ¥8,000▶ 大特価 ¥6,000
FMT-MD301(モデムカード)…定価¥49,800▶ 大特価 ¥37,400
FMT-MD202(モデムカード)…定価¥30,000▶ 大特価 ¥22,500

◆タブレット
FMT-TB111 ……定価¥39,800▶ 大特価 ¥29,900

◆ジョイライター
FP-150FX ……定価¥59,800▶ 大特価 ¥43,200

◆メモリ
XMT-2000S(2Mメモリ) ……定価¥20,000▶ 大特価 ¥7,800
HM-V04T(4Mメモリ) ……定価¥49,500▶ 大特価 ¥14,800
一流メーカー(8Mメモリ)…定価¥40,000▶ 大特価 ¥29,800

ノートブック大処分 台数限りにつき、売切れの際はご容赦ください!!

■FMR-50NX1-A/B
●CPUi80 386SX●クロック16MHz●3.5"FDD×1●ICカードスロット×1●メインメモリ2MB(EMS対応)●日本語16ドット●モノクロ16階調●FLバックライト付液晶
定価¥258,000▶アクセス激安特価 **¥88,800**

■FMR-NBC1-A/B
●CPU-80C286●クロック80MHz●ICカードスロット×2●メインメモリ640KB●日本語16ドット●反射型液晶2階調●日本語MS-DOS/ROMバージョン3.22内蔵
定価¥238,000▶アクセス激安特価 **¥58,800**

上記お買い上げの方にプレゼント!!
アシストパックTypeA 定価¥29,100または■■■楽部ノート定価¥28,000

● あなたのTOWNSを最新マシンに! 下取り交換も致しますので お気軽にお問い合わせください。
● 本体および周辺機器の組合わせは、表示以外でもお好きなセットにできます。ご相談ください。
● ソフト充実!

FUJITSU PERSONAL COMPUTER COMMUNICATION SHOP
ACCESS アクセス

全国通販
TEL.03-5467-8450
FAX.03-5467-8452

営業時間 AM11:00~PM7:00
日曜定休
オープンフェア期間中 無休

〒107 東京都港区北青山3-6-17 アクセス表参道ビル9F
《振込先》富士銀行青山支店㊢2212761 口座名:アクセス

秋葉原・駅から1分

緊急 新旧商品の交代時期ですので、堀り出し特価品が多数ございます。ぜひプライスサービスをご利用下さい。

C BOX コンピュータ

――お求めやすさに安心を添えて――

お申し込み フリーダイヤル **0120-13-9801**

24時間プライスサービス **03-5295-0261**

価格はつねに変動しています。24時間プライスサービスをご利用下さい。

お問合せ・サポート **03-5295-0260**

FAX.03-5295-0262

営業時間AM10：00〜PM6：00 年中無休（通信販売のみ日・祭定休）

これからは歩いて1分のBOXです！（JR秋葉原駅徒歩1分）御来店フェア開催中！

★正社員・アルバイト募集中！

NEC PC-9801NA/C 内蔵ハードディスクセット

内蔵80MB HDDセット セット特価 ¥364,000
内蔵120MB HDDセット セット特価 ¥374,000
内蔵200MB HDDセット セット特価 ¥397,000

NEC PC-9801NS/R 内蔵ハードディスクセット

内蔵80MB HDDセット セット特価 ¥222,800
内蔵120MB HDDセット セット特価 ¥235,000
内蔵200MB HDDセット セット特価 ¥258,000

エプソン PC-386NAR2 内蔵ハードディスクセット

キャラベルAV080ARセット セット特価 ¥216,000
キャラベルAV125ARセット セット特価 ¥226,000
キャラベルAV200ARセット セット特価 ¥249,000

98FELLOW スタンダードセット

NEC PC-9801BX/U2
モニター：三菱 XC-1498CII
HDD：キャラベルAV120F(IDE)

セット特価 ¥224,000

98MATE スタンダードセット

PC-9821As/U2
モニター：NEC KM-151
HDD：キャラベルAV250M

セット特価 ¥464,000
(Ae/U2に変更➡マイナス¥60,000)
(Ap/U2に変更➡プラス ¥69,000)

98MATE ハイレゾセット

PC-9821As/U2
モニター：IDEK MF5517J
RAM：メルコ EFA8000S
HDD：キャラベルAV250M
ウィンドウアクセラレータボード：NEC PC-9801-85

セット特価 ¥559,000

CPU

メーカー	機種	価格
NEC	PC-9801BX/U2	¥148,500
	PC-9801BX/U6	¥197,000
	PC-9801BX/M2	¥159,000
	PC-9801BA/U2	¥223,000
	PC-9801BA/M2	¥238,000
	PC-9801BA/M6	¥266,000
	PC-9821Ae/U2	¥244,000
	PC-9821Ae/U7	¥304,000
	PC-9821Ae/M2	¥254,000
	PC-9821Ae/M7	¥308,000
	PC-9821As/U2	¥305,000
	PC-9821As/U7	¥344,000
	PC-9821As/M2	¥315,000
	PC-9821As/M7	¥348,000
	PC-9821Ap/U2	¥374,000
NEC	PC-9821Ap/U7	¥412,000
	PC-9821Ap/M2	¥389,000
	PC-9821Ap/M7	¥418,000
	PC-9801NS/R	¥186,000
	PC-9821S1	¥216,000
	PC-9801NA/C	¥328,000
	PC-9801NA	プライスサービス
	PC-9801NS/T	¥135,000
	PC-9801US	プライスサービス
エプソン	PC-486GR/S3	¥332,000
	PC-486GR/S2・S5	¥318,000
	PC-486GR/P3	¥259,000
	PC-486GR/P2・P5	¥244,000
	PC-486P2	¥168,000
	PC-386NAR2	¥165,000
東芝	DYNA BOOK EZ	¥148,000
IBM	PS5523-SV4	¥165,000
	PS/V2405-W01	¥159,000
	PS/V2405-y01	¥219,000
	PS/V2410-y01	¥268,000
	PS/V2410-N01	¥298,000
	PS/V2410-NV1	¥378,000
日本DEC	425sxLP	¥169,000から
	433dxLP	¥219,000から
	466D2LP	¥278,000から
	J4-PCT64-22	¥419,000
富士通	FM-TOWNSIIUR20	¥204,000
	FM-TOWNSIIUG20	¥195,000
	FM-TOWNSIIHR20	¥219,000
シャープ	X68030シリーズ	TEL 特価

ディスプレイ

NEC PC-KD1511 特価 ¥65,800
NEC PC-KD1521 特価 ¥51,000
三菱 XC-1498CII 特価 ¥39,500

メーカー	機種	価格
NEC	PC-KD1522	¥65,800
	PC-KM151	¥98,500
	PC-KM171	¥168,000
三菱	RD-1498	¥56,000
	XC-98V3	¥46,800
サンヨー	CMT-14UDLS	¥56,500
シャープ	CU-14MD	¥37,500
	CU-14PD	¥42,800
エプソン	CR-5500	¥79,800
IDEK	MF5117J	¥77,000
	5517J	¥108,000
サンスイ	PD-14M	¥67,000

C-BOX推薦ハードディスク

日本テクサ ES-170 ¥69,800
日本テクサ ST-240LBS ¥95,800
ティアック HD-201A ¥67,800
キャラベル AV170JB ¥58,800

PC-[illegible]ノート用 内蔵ハードディスク
ICM Pack-SE200 ¥76,800
TAXAN TS-80N ¥41,800
キャラベル AV-200SE ¥73,500
ICM Pack-SE120 ¥52,800
TAXAN TS-120N ¥51,800
キャラベル AV-125SE ¥49,800

SCSI

メーカー	機種	価格
ICM	FT-100DB/FB	¥58,800
	FT-180DB/FB	¥79,800
	FT-240DB/FB	¥95,500
日本テクサ	ES-170	¥69,800
	STATION-240LBS	¥95,800
[illegible]子	NOVA-V120	¥55,500
	NOVA-V200	¥78,800
	マリーネM100	¥55,800
	マリーネM200	¥69,800
TAXAN	TS-120E	¥63,800
	TS-200E	¥75,800
JEF	GJ-120	¥53,800
ティアック	HD-121A	¥55,500
	HD-201A	¥67,800
NEC	PC-HD100FB	¥58,000
	PC-HD170FB	¥71,800
キャラベル	AV-170JB	¥58,800
	AV170GA	¥64,800
Cリサーチ	CRC-SCS120	¥53,800
キャラベル	AV080DB	¥54,800
ICM	Pack-SE80	¥41,800
	Pack-LA80	¥55,800
	Pack-LA120	¥65,800
	Pack-LA200	¥89,800
[illegible]電子	ぴるとN80	¥42,800
	ぴるとN120	¥52,800
Cリサーチ	CRC-IHE80	¥38,900

NOTE用

メーカー	機種	価格
キャラベル	AV080SE	¥39,800
	AV080AR	¥49,800
	AV125AR	¥61,800
	AV200AR	¥87,800
	AV080NSL	¥54,800

IDE

メーカー	機種	価格
ICM	INTER-120A	¥43,900
	INTER-240A	¥67,800
	INTER-120B	¥40,800
	INTER-240B	¥65,500
NEC	PC-9821A-E05	¥52,800
	PC-9821A-E06	¥99,800
キャラベル	AV120F(BX/BA用)	¥37,800
	AV170F(BX/BA用)	¥48,800
	AV250F(BX/BA用)	¥61,800
	AV120M(MATE用)	¥39,800
	AV250M(MATE用)	¥63,800
	AV170M(MATE用)	¥49,800
Cリサーチ	CRC-IDE170B	¥47,900
	CRC-IDE240B	¥62,800
	CRC-IDE170A	¥49,900
	CRC-IDE240A	¥65,500

RAMボード

メーカー	機種	価格
メルコ	ENA-8000S	¥34,500
	ENA-4000S	¥19,200
	EFA-4000S	¥21,800
	EFA-8000S	¥37,400
	EMJ-4000S	¥26,800
	EMJ-8000S	¥41,800
	ENT-6000S	¥25,800
	XRE-4000	¥28,500
	XRB-2000S	¥9,990
	XRB-4000S	¥17,500
	ERB-4000S	¥25,980
	EFS-4000S	¥26,800
	EFS-8000S	¥41,800
	XAC-4000	¥20,800
	XAC-8000	¥37,900
	XAT-1000	¥5,500

NEC MATE、FELLOW用はEFAになります。

プリンター

メーカー	機種	価格
NEC	PC-PR101/TN103	¥46,500
	PC-PR201/45L	¥52,900
	PC-PR201/63	¥69,800
	PC-PR201/63A	¥88,000
	PC-PR1000/4	¥117,000
エプソン	AP-700	¥52,800
	AP-1000PC	¥62,800
	VP-1047PC	¥49,800
	VP-2061PC	¥68,800
	LP-2000	¥112,000
	LP-8000	¥259,000
キヤノン	BJ-15V	¥61,800
	BJ-10Vセレクト	¥47,800
	BJ-10Vカスタム	¥40,500
	LBP-B406Eトナー付	¥238,000
	LBP-B406Gトナー付	¥288,000
YHP	DJ-505J	¥66,800
	DJ-300J	¥49,800

ワープロ

シャープ WD-A751 ¥139,000
NEC 文豪ミニ5SH ¥134,000

メーカー	機種	価格
NEC	文豪ミニ5SJ	¥108,000
	文豪ミニ5SV	¥112,000
	文豪ミニ7SV	¥137,000
	文豪ミニ7SR	¥117,000
東芝	JW-01V	¥128,000
	JW-05H	¥142,000
	JW-98V	¥198,000
シャープ	WD-A761	¥158,000
富士通	オアシス30LX501	¥118,000
	オアシス30AX301	¥117,000
	オアシスAX401	¥146,000

聞いてビックリ!! 買って満足!! 店頭のみの割引あり

駅から1分！ JR秋葉原駅改札を左にお曲り下さい。まっすぐ1分でC-BOXにつきます。

4月3・4日
● PC-386NAR2 AV200AR 限定5セット➡¥239,000
● 有名メーカー 外付SCSI 170MB HDD 限定7台➡¥51,000
● 有名メーカー 98NOTE用 80MB HDD 限定5台➡¥34,000

4月10・11日
● PC-9801NA/C AV200SE 限定5セット➡¥394,000
● PC-9821As/U2 PC-KM151 AV120M 限定3セット➡¥435,000

御来店案内 いらっしゃいませ。大量在庫でお待ちしております。
■ クレジット即決持帰りOK！ 銀行印、身分証明書をお持ち下さい。
● 土・日限定特価、店頭のみの掘り出し物は、24時間プライスサービスにてご案内中！

モデム	外付ドライブ	ソフト・その他	大特価

組合せ自由／すべての商品がクレジットでお求めになれます。

回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
金利(%)	2.5	3	4	5.5		8.5	10.5	11	11.5	15.5	16	20	21	26	27

■ 上記料金には消費税は含まれておりません。
■ 上記以外の商品も取り扱っております。お問合せ下さい。

〈C BOXサポートシステム〉

1. 初期不良、交[illegible]期間1ヵ月のワイド設定。
2. メーカー保証プラスC BOX保証のW保証で通常の2倍の保証期間を設けました。
3. 突然の故障にも代替え機を用意、修理が長期に及ぶ方に無料で貸し出し致します。（機種、台数に制限が有ります。お問い合わせ下さい。）
4. ハード購入後も、消耗品、オプション[illegible]を責任を以て供給致します。
5. リースもご利用いただけます。

〈C BOX配送システム〉

1. 到着日指定配達
2. 日曜、祝日指定配達
3. 午前、午後指定配達
4. 当日発送、翌日配達
ほとんど全て商品が在庫されていますので、入金確認次第、即日発送致します。（一部地域、商品を除く）
5. 代引システム[illegible]始（商品到着時に代金お支払い）
※御注文の際にお問合せ下さい。
6. 送料 荷物1個につき千円頂戴します。（ソフト¥700）
沖縄、[illegible]島、航空便は、別途[illegible]致します。

〒101 東京都千代田区外神田1-16-10 ニュー秋葉原センター3F

御振込口座	住友銀行 秋葉原支店 店番315	普通	137726	コンピュータボックス

※御振込は電信振込で、手数料はお客様の御負担となります。

『この価格は何だ！』嘘(うそ)？それとも本当？（価格は変動相場制です。）

現金販売 のみ

通信販売特設ホットライン
☎ 03-3255-8638
AM10:00〜PM6:30年中無休
千代田区外神田3-3-15

AVCブック4つの「ハイ！」
1. 無料サービス。「ハイ！」
2. 初期不良交換。「ハイ！」
3. 何故、安いのか？ 質問に答えます。「ハイ！」
4. 全国出張サービス。「ハイ！」

本体新品コーナー

NEC	NEC	NEC	NEC	NEC	EPSON	EPSON
PC-9801BX/U2	PC-9801BA/U2	PC-9821Ae/U2	PC-9821As/U2	PC-9821Ap/U2	PC-486GRP5/2	PC-486GRS5/2
定価 ¥218,000	定価 ¥328,000	定価 ¥358,000	定価 ¥448,000	定価 ¥550,000	定価 ¥358,000	定価 ¥468,000
特価 ¥159,800	特価 ¥239,800	特価 ¥268,000	特価 ¥336,000	特価 ¥412,000	特価 ¥261,000	特価 ¥341,000
PC-9801BX/M2	PC-9801BA/M2	PC-9821Ae/M2	PC-9821As/M2	PC-9821Ap/M2	PC-486GRP3	PC-486GRS3
定価 ¥232,000	定価 ¥342,000	定価 ¥372,000	定価 ¥462,000	定価 ¥564,000	定価 ¥383,000	定価 ¥493,000
特価 ¥169,800	特価 ¥249,800	特価 ¥278,000	特価 ¥346,000	特価 ¥423,000	特価 ¥279,000	特価 ¥359,000

本体新品コーナー

NEC	NEC	NEC	NEC	EPSON
PC-9801NS/R	PC-9801NA/C	PC-9801NS/L	PC-9801NS/T	PC-486GR5/2
定価 ¥228,000	定価 ¥498,000	定価 ¥288,000	定価 ¥288,000	定価 ¥458,000
特価 ¥169,800	特価 ¥358,000	特価 ¥149,800	特価 ¥149,800	特価 ¥225,000
EPSON	EPSON	EPSON	シャープ	東芝
PC-386NAR	PC-386NARC	PC-386NWR2	CZ-634C-TN	DYNA BOOK EZ
定価 ¥288,000	定価 ¥598,000	定価 ¥278,000	定価 ¥368,000	定価 ¥248,000
特価 ¥178,000	特価 ¥398,000	特価 ¥138,000	特価 ¥225,000	特価 ¥158,000

富士通
FM-TOWNS
MARTY
マーティ
テレビにつなぐ
情報ブレーン
定価 ¥ 98,000
特価 ¥ 78,000

富士通
FM-TOWNS II
HG-20
FMT-DP5351（モニター）
FMT-KB107
（10キー付JISキーボード）
セット価格
定価 ¥422,800
特価 ¥296,000

モニター・プリンター・ワープロコーナー

メーカー	品名	定価	特価
モニター			
シャープ	CU-14KD	→¥ 89,800	¥ 45,000
シャープ	CU-14MD	→¥ 74,800	¥ 39,000
三洋	CMT-B14U2S	→¥ 99,800	¥ 46,000
三洋	CMT-D14UDLS	→¥118,000	¥ 73,000
エプソン	CR-5500	→¥168,000	¥ 84,000
シャープ	CZ-614D	→¥135,000	¥ 88,800
シャープ	CZ-606D	→¥ 79,800	¥ 52,000
シャープ	CZ-607D	→¥ 99,800	¥ 66,800
シャープ	CZ-604D	→¥ 94,800	¥ 63,500
プリンター			
エプソン	AP-1[illegible]PC	→¥ 99,800	¥ 68,000
エプソン	VP-1047PC	→¥ 99,800	¥ 56,000
エプソン	VP-2061PC	→¥130,000	¥ 79,000
エプソン	AP-700	→¥ 79,800	¥ 58,000
エプソン	HG-5130PC	→¥228,000	¥164,000
エプソン	HG-4000PC	→¥198,000	¥103,000
キャノン	BJ-15V	→¥ 89,800	¥ 62,500
キャノン	BJ-10VS	→¥ 79,800	¥ 52,000
キャノン	BJ-10VC	→¥ 69,800	¥ 43,000
ハードディスク			
ロジテック	SHD-S100J	→¥ 99,800	¥ 54,000
ロジテック	SHD-S200J	→¥148,000	¥ 81,000
ロジテック	LHD-B120H	→¥118,000	¥ 73,000
ロジテック	LHD-B240H	→¥168,000	¥ 91,000
ロジテック	LHD-NS80J	→¥ 59,800	¥ 40,000
ロジテック	LHD-NS130J	→¥ 79,800	¥ 54,000
ジェフ	GJ-120	→¥ 79,800	¥ 54,000
ジェフ	GJ-200	→¥135,000	¥ 70,000
緑電子	[illegible]浜Y100	→¥138,000	¥ 84,000
緑電子	DAIGO-200	→158,000	¥100,000
緑電子	ぴるとN120	→¥128,000	¥ 60,000
テクサ	NJ-DP80	→¥158,000	¥ 69,000
テクサ	TR-NE125	→¥118,000	¥ 76,000
テクサ	ST-220LB	→¥139,800	¥102,000

他、周辺機器各種販売

中古販売コーナー

品名	価格
NEC	
PC-9801DA2	¥158,000〜
PC-9801DX2	¥ 98,000〜
PC-9801RA21	¥150,000〜
PC-9801RX21	¥ 90,000〜
PC-9801RA2	¥145,000〜
PC-9801RX2	¥ 85,000〜
PC-9801FA2	¥168,000〜
PC-9801EX2	¥ 90,000〜
PC-9801DS2	¥118,000〜
PC-9801UV11	¥ 50,000〜
PC-9801NS/T	¥129,800〜
PC-9801NC	¥228,000〜
PC-9801NS	¥ 79,800〜
PC-9801NS/E	¥ 93,000〜
PC-9801NL	¥ 88,000〜
PC-9801NV	¥ 79,800〜
PC-9801N	¥ 69,800〜
PC-9801CV21	¥ 78,000〜
PC-9801UV21	¥ 50,000〜
PC-9801ES2	¥116,000〜
PC-9801FX2	¥125,000〜
シャープ	
CZ-634C	¥169,800〜
CZ-623C	¥149,800〜
CZ-604C	¥ 99,800〜
CZ-653C	¥ 73,000〜
CZ-652C	¥ 63,000〜
CZ-602C	¥ 69,800〜
CZ-601C	¥ 59,800〜
CZ-611C	¥ 69,800〜
CZ-600C	¥ 49,800〜
エプソン	
PC-386M	¥ 98,000〜
PC-386VR	¥ 99,000〜
PC-286VJ5	¥ 85,000〜
PC-286VG	¥ 81,000〜
PC-286VE	¥ 75,000〜
PC-286V	¥ 64,000〜
PC-286VF	¥ 79,000〜
PC-286C	¥ 60,000〜
PC-386NW2	¥ 90,000〜
PC-386NWR2	¥109,800〜
PC-286BOOK	¥ 80,000〜
モニター	
NEC PC-KD881	¥ 48,000〜
NEC PC-KD854N	¥ 30,000〜
NEC PC-KD863S	¥ 30,000〜
NEC PC-KD863G	¥ 38,000〜
NEC PC-KD862	¥ 32,000〜
NEC PC-TV453N	¥ 58,000〜
NEC PC-TV353	¥ 53,000〜
NEC PC-KD882	¥ 43,000〜
NEC PC-KD853N	¥ 33,000〜
シャープ CU-14FD	¥ 30,000〜
シャープ CZ-606D	¥ 30,000〜
エプソン CR-4000	¥ 32,000〜
エプソン PC-286CD2	¥ 30,000〜
FM-TOWNS	
UX-20	¥120,000〜
CX-20	¥130,000〜
20F	¥ 70,000〜
2F	¥ 60,000〜
2	¥ 50,000〜
FMT-DP533	¥ 30,000〜
FMT-DP536	¥ 60,000〜
DYNA BOOK	
J-3100SX002VW	¥148,000〜
J-3100SX001	¥ 90,000〜
J-3100SS001	¥ 43,000〜

AVCブックの商品は、全て特別価格にて販売し、当店のサービスは全て特別価格に還元いたしております。

現金直販専門店

AVC ブック

来店お引渡しOK

- **お申込み** 電話にて直接お申込み下さい。☎03-3255-8638
- **お支払い** 現金書留又は、銀行振込を御利用下さい。口座 あさひ銀行外神田支店 (普)1057826 AVCブック
- **送料** 商品1点につき¥1500（離島は別料金）（但し、TV、ステレオ、スピーカーは、別料金になります。）
- **代引** 代引手数料¥1000
- **アフターケアー** 全商品メーカー保証付。
- **交換** 初期不良のみ可能

IBM互換パソコン(DOS/Vマシン)で海外のパワーゲームを楽しもう!

若者の街(水道橋/神保町より徒歩3分)にIBMゲームソフト/パソコンIBM互換パソコン(DOS/Vマシン)専門店オープン

驚くスピード,美しい画面今評判の486マシンで海外の凄いゲームを楽しもう。

海外より直送の最新ゲームソフト,音楽ソフト,(日本語説明書付き)を豊富に取揃えています。

入学,卒業祝い特価セール実施中!
激安セット価格で!

(SVGAカラーモニタHDD, FDD, KB, マウス等をすべて含む,ミニタワーケースの完全システム。さらに,音源ボード,ステレオスピーカ,DOS/V,最新ゲームソフト2本付き!)

◎1年間無償保証
◎技術サポート
◎メンテナンス体制完備

当社オリジナルブランド	486DX-33MHz	486DX-50MHz		486DX-2, 66MHz
	¥298,000	¥368,000	¥338,000	¥388,000
CPU	インテル486DX-33MHz	インテル486DX-50MHz		インテル486DX-2, 66MHz
HDD	100MB	200MB	100MB	200MB
		その他は左記に同じ		その他は左記に同じ
メインメモリ	4MB (最大32MB迄増設可)			
外部キャッシュ	256KB			
FDD	3.5″(1.44MB)×1, 5.5″(1.2MB)×1			
SVGAカード	WD90C31, 1MB V-RAM			
I/Oカード	2シリアル, 1パラレル, 1ゲームポート, IDE			
キーボード	日本語106キー, DOS-V対応			
モニタ	カラー14″(1024×768)ノンインターレス			
マウス	シリアルマウス			
ケース	ミニタワーケース(Key付)			
音源ボード	サウンドブラスターコンパチ(ブームマスタ)			
スピーカ	ステレオスピーカ(2個)			
DOS	DOS/V			
ゲームソフト	※右記の中から2本を選べます。			

ゲームマルチメディア用機器各種取揃えています。

- ●フライトコントローラ(スティック各種) ¥5,900
- ●スピーカ ¥3,000
- ●マルチメディアアップクレードキット ¥89,000
  (サウンドブラスタステレオカード+CD-ROMドライブ他)
- ■ビデオブラスター,
  メディアビジョン等各種音源ボード ¥12,000より

IBMゲームソフト価格(円)

タイトル	価格
● [illegible] : A Space Odyssey Win	¥9,000
● 4-D Boxing with Thru-Motion	¥3,900
● 4th and Inches	¥2,500
● 688 Attack Sub	¥4,900
● A-10 Tank Killer	¥6,900
● A-Train	¥9,000
● Ace [illegible]	¥2,500
● Aces of the Pacific	¥9,200
■ Adventure of beetle juice	¥2,500
● Alladin Print Kit	¥3,700
● Allied Forces	¥4,500
● Amazon	¥9,900
● Ambush	¥9,900
● Andretti's Racing Challenge	¥4,700
● Are we there yet ?	¥4,800
● Armored Fist	¥9,900
● B-17 Flying Fortress	¥7,600
● Barbie	¥6,000
● Batman	¥6,500
■ Batman Return	¥9,800
● Battle of Brain/Battle Haws	¥8,700
● Battle Toads	¥6,000
● Beating [illegible] house of blackjack	¥2,500
● Birds of Prey	¥6,900
■ Blue Angels	¥2,500
● California Games	¥2,500
● California Pro Golf	¥2,500
● Candy land	¥2,000
● Car and Driver	¥9,900
● Career Moves	¥2,500
● Carriers at War	¥9,600
● Cartooners	¥5,000
● Castle of Dr. Brain	¥8,400
● Centurion : Defender of Rome	¥5,000
■ Civilization : Master Player Ed	¥9,900
● Civilization : Sid Neier's	¥8,300
■ Comanche : Maximum Overkill	¥9,800
● Concentration, Classics	¥2,500
■ Conflict	¥2,500
■ Cribbage	¥2,500
● Crusaders of the Dark Savant	¥9,900
● Cyber Empires	¥8,500
■ Dark Land	¥9,900
■ Dark Seed	¥8,300
● Dick Tracy	¥3,300
● Double dare	¥2,500
● Dungeon Master	¥7,400
● Entertainment Pack, Micro Soft	¥8,400
● Epic	¥8,200
● Escape from Hell	¥5,000
● Eye of the Beholder Ⅰ	¥7,600
● Eye of [illegible] Beholder Ⅱ	¥8,300
● Eye of [illegible] Beholder Ⅲ	¥9,900
● F-117A Stealth	¥9,600
● F29 Retaliation	¥6,300
● Falcon 3.0	¥9,600
■ Fatty Bear's Birthday Surprise	¥9,000
● Flight Simulator	¥7,700
● Front Pages Sports Football	¥9,900
● Gato	¥2,800
● Global Conquest	¥8,400
● Golf for Windows	¥9,900
● Great Naval Battles	¥9,600
● Gunship 2000	¥5,900
● Gunship VGA	¥8,900
● Hard Nova	¥5,000
● Harpoon	¥5,900
● Hollywood Squares	¥2,500
● Hongkong Mahjong Pro	¥7,600
● Hound of Shadow	¥5,000
● Indiana Jones Last Crusade	¥6,000
● Indianapolis [illegible]	¥4,900
● Intermision 3.0	¥8,000
● Jet Fighter 2	¥8,900
● Jordan in Flight	¥9,900
● King's Quest Ⅳ	¥8,300
● L.A. Crackdown	¥2,500
● LHx Attack Chopper Ⅲ	¥6,100
● Life and Death	¥5,600
● Life and Death Ⅱ	¥7,600
● Link 386 Pro	¥8,300
● Lost in L.A.	¥9,000
● M-1 Tank Platoon	¥8,900
■ Magic Johnson	¥2,500
● Major League Manager	¥2,500
● Mantis Experimental Fighter	¥9,900
● Master detective	¥2,500
● Math Blaster Plus	¥8,400
● Mega Fortress Mega Pack	¥8,400
● Might and Magic : Clouds of Xeen	¥8,900
● Monopoly	¥9,000
● Monopoly Deluxe	¥6,900
■ Monopoly Deluxe for Win	¥9,000
■ Muppets's Print Kit	¥2,000
● Navcom [illegible]	¥2,500
● Now you [illegible] it	¥2,000
● Operation : Fighting Tiger	¥5,000
● PGA Tour Golf	¥8,000
● Pools of Darkness	¥6,000
● POPULOUS Ⅱ	¥9,900
■ POPULOUS : Promise Lands	¥3,000
● POPULOUS	¥5,000
● Putt-Putt's Fun	¥7,500
● Quest [illegible] Glory Ⅰ	¥6,000
● Quest for Glory Ⅱ	¥9,900
● Rambo Ⅱ	¥1,800
● Red Baron	¥8,300
■ Red Storm Rising	¥9,900
■ Red Zone	¥8,000
■ Rex Nebular and the Cosmic Gender	¥9,900
■ Road Rash Ⅱ	¥9,900
■ Road Rash VGA	¥9,900
■ Robocop 3	¥5,000
■ Savage Empire	¥9,900
■ Scooters Magic Castle	¥8,500
● Seal Team	¥9,900
● Secret of the Silver Blades	¥5,000
■ Secret Weapon of the Luftwaffe	¥8,300
● Sim Ant	¥7,700
● Space Adventure	¥9,900
■ Space Hulk	¥9,100
■ Sport of Kings	¥2,500
■ Star Control Ⅱ	¥9,300
■ Star Legions	¥9,700
● Star Flight	¥8,000
■ Street Fighter	¥3,700
● Strike Commander	¥9,900
● Stunt Island	¥6,900
■ Sub Battle, Simulator	¥2,500
■ Super Star Sports	¥2,800
● Super Tetris for Windows	¥7,400
■ Swim Ware	¥3,500
■ Tegel's Mercenaries	¥9,900
● The Flintstones, Dino : Lost in Red	¥2,000
● The Humans	¥5,800
■ The Immortal	¥4,800
● The Legends of Valour	¥9,900
● The Perfect General	¥9,900
● The Secret of Monkey Island [illegible]	¥8,000
● The Summoning	¥9,900
● Thunder Strike	¥2,500
■ Tristan	¥8,000
● Tunnels of Armageddon	¥2,000
● Ultima Ⅶ-The Black Gate	¥9,600
● V for Victory : Market garden	¥9,600
● V for Victory : Utah Beach	¥9,900
■ Warrior, the Stargoose	¥2,000
■ Wing Commander Ⅱ : Vengeance of Kil	¥9,900
■ Wing Commander Ⅱ : Special Operation	¥5,500
■ Wizardry Ⅶ : Crusaders of Dark Savant	¥9,900
■ Wolfenstein 3-D	¥9,000
● Wordtris	¥4,900
■ World Class Chess	¥2,000
● World Soccer	¥2,800
■ X-Wing	¥9,900

タイトル	価格
■ Bad Blood	¥7,000
● Basic Math Facts	¥2,900
● Go Master Deluxe	¥19,000
● F15 Strike Eagle [illegible]	¥9,600
■ Global Effect	¥7,900
● Great Naval Battles : Scenario	¥6,900
● Great Naval Battles : America in Atlantics	¥4,900
● Harpoon Battle set 2	¥6,000
■ Home casio, Spectator	¥2,700
● Jeopardy, Second Edition	¥2,400
■ Jeopardy, Sports Edition	¥2,500
■ Jump Jet	¥9,900
■ Magic Candle Ⅱ	¥5,000
● Magic Candle Ⅲ	¥6,100
● Matrix Cubed	¥4,000
● Multiple [illegible] Divide	¥2,500
● Navy Seal	¥2,600
■ Obliterator	¥3,100
■ Patriot	¥9,500
● Personality Expert	¥3,500
● Peter Pan [illegible] Robin Hood	¥3,000
● Ping & Kookys Cuckoo Zoo	¥9,200
● Rambo [illegible]	¥1,900
● Realms	¥6,900
● Shark Attacks	¥2,500
● Sky Runner	¥2,000
■ Spooky Kooky	¥2,300
● Spear of Destiny	¥9,900
■ Summer Game	¥2,900
■ Super Huey Ⅱ	¥2,200
■ Tetris Classics	¥5,600
● Theater of War	¥7,900
● Typing Teacher	¥3,000
● Ultima Underworld Ⅱ	¥10,000
● V for Victory : Velikyo Luki	¥9,800
● Warriors	¥2,500
■ World Circuit	¥7,900

●全国どこへでも通信販売致します。
●上記販売価格には消費税は含まれていません。
●10万円以上お買上げの方には送料無料と致します。

KEN ケンコンピュータ株式会社

東京都千代田区西神田1-3-6 山本ビル2F
FAX 03-3292-5720 電話 03-3294-2526

全商品 標準価格より オール20%OFF

●消費税・送料一切不要●

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
A列車で行こうIII	PC98	12,800	10,240
ロボクラッシュ(2)	PC98	9,800	7,840
大航海時代II	PC98	9,800	7,840
ふしぎの海のナディア	X68	14,800	11,840
ふしぎの海のナディア	TOWNS	14,800	11,840
アルシャーク	PC98/X68	9,800	7,840
ホーリーナイト	PC98	9,800	7,840
マスター・オブ・モンスターズFINAL	PC98	9,800	7,840
雷電伝説	TOWNS	9,700	7,760
グロス・ドイツチュラント	PC98	14,800	11,840
ダイナソア	PC98/TOWNS	9,800	7,840
信長の野望－覇王伝－	PC98	12,800	10,240
デスブレイド	X68/TOWNS	9,700	7,760
ヴェインドリームII	PC98	9,800	7,840
エアコンバットII	PC98	8,800	7,040
エアーコンバットIII	PC98	9,800	7,840
ポピュラス(2)	PC98/TOWNS	12,800	10,240
エイリアンシンドローム	X68	5,800	4,640
F-15ストライクイーグルII	PC98/X68	10,800	8,640
天下統一IIパワーアップセット	PC98	6,800	5,440
バトルテック	PC98	9,800	7,840
ソリチュード(下巻)	TOWNS	12,800	10,240
メガロマニア	PC98/X68/TOWNS	12,800	10,240
信長の野望 覇王伝	TOWNS/X68	12,800	10,240
シムアント	PC98/X68/TOWNS	12,800	10,240
指輪物語(第2巻)	PC98/TOWNS	12,800	10,240
エルムナイト	PC9821	14,800	11,840
キングスダンジョン	PC98/X68	5,800	4,640
クイズ三国志奇譚	PC98	8,800	7,040
4Dボクシング	PC98/TOWNS	9,800	7,840
サザンアイズ	PC98	14,800	11,840
ウルトラ作戦	PC98	14,800	11,840
ソリチュード(上)	TOWNS	12,800	10,240
蒼鋼伝	PC98	12,800	10,240
大戦略マルチエディタ	PC98	6,800	5,440
ぽっぷるメイル	PC98	9,800	7,840
ぽっぷるメイル	88SR	8,700	6,960
レジオナルパワーII	PC98	9,800	7,840
スターウォーズ	X68	7,200	5,760
ソードワールドPC	PC98	9,800	7,840
レッサ・メルンスペシャル	PC9821シリーズ	11,800	9,440
クランブリサーカス(2)	PC98	9,800	7,840
鋼鉄の騎士	PC98	7,800	6,240
シュヴァルツシルトIII	PC98	12,800	10,240
幻影都市	PC98/MSX2	9,800	7,840
サークII	PC98/88SR/MSX2	8,800	7,040
サイレントメビウス	PC98/X68/TOWNS	14,800	11,840
大戦略IVカルトマップ	PC98	5,000	4,000
麻雀三国志演義	PC98	12,800	10,240
サバッシュII	PC98	12,800	10,240
群雄三国志	PC98	7,800	6,240
ライフ&デスII	PC98	12,800	10,240
フライトシュミレーター	PC98	12,800	10,240
XMAC-I	MAC	27,800	22,240
XPC-IV	PC98	41,800	33,440
とことん絵筆	PC98	14,800	11,840
エンチャンタ	PC98	9,800	7,840
4Dドライビング	PC98/TOWNS	9,800	7,840
AZURE	TOWNS	9,800	7,840
バトルチェス	TOWNS	8,800	7,040
マハバラタ	PC98	9,800	7,840
三国志III	PC98	14,800	11,840
機甲師団II	PB98	10,800	8,640
ACTOR98	PC98	36,000	28,800
ミス・デイテクティヴ	TOWNS	12,800	10,240
ふしぎの海のナディア	PC98	14,800	11,840
プレイメーカーフットボール	PC98	9,800	7,840
キャッスルズ	PC98	9,800	7,840
グラディウスII	X68	9,800	7,840
B・ゾーン	PC98	9,800	7,840
スターウォーズ	PC98	7,200	5,760
雀豪III	PC98	9,800	7,840
ダークレイスII	PC98	7,800	6,240
ウイニングポスト	PC98	12,800	10,240
マイト&マジックIII	PC98	12,800	10,240
太平洋の嵐DX	PC98 88VA	14,800	11,840
スタークルーザ2	PC98	9,700	7,760
アプロス	PC98	12,800	10,240
大戦略III'90	PC98/X68	9,800	7,840
トキオ	PC98/TOWNS	12,800	10,240

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
ロードス島戦記II	PC98	9,800	7,[illegible]
徳川[illegible]	PC98	9,800	7,840
満開[illegible]II	PC98	8,800	7,040
囲[illegible]聖天	PC98	12,800	10,240
アーリーキングダム	PC98	12,800	10,240
ドラゴン創世紀	PC98	12,800	10,240
[illegible]督の決断	PC98/88SR/88VA/X68/MSX2	14,800	11,840
提督の決断	TOWNS	16,800	13,440
ふしぎの海のナディア	PC98	14,800	11,840
天下統一II	PC98	9,800	7,840
元朝秘史	PC98	9,800	7,840
元朝秘史	PC88SR	9,800	7,840
ミュージックラルフ	PC98 88	14,800	11,840
魂の門	PC98	9,800	7,840
マイクロソフトフライトシュミレーター	PC98	12,800	10,240
プリンセスメネルバ	PC98	12,800	10,240
銀河英雄伝説III	PC98	12,800	10,240
プリンセスメーカーII	PC98	14,800	11,840
沈黙の艦隊	PC98	12,800	10,240
ブランディッシュ	TOWNS	9,800	7,840
エルヴァイラ	PC98	12,800	10,240
信長の野望 武将風雲録	PC98/X68/88SR/MSX2	9,800	7,840
テラクレスタ	X68	4,900	3,920
銀河英雄伝説II DX＋Set	PC98/X68	12,800	10,240
銀河英雄伝説II DX＋Kit	PC98/X68	5,000	4,000
ガンダムMSフィールド(II)	PC98	9,800	7,840
アラスカンマラシュート	PC98	12,800	10,240
遥かなるオーガスタ	PC98/X68/TOWNS	12,800	10,240
人形使い	FM-TOWNS	9,800	7,840
エッジ	PC98	9,800	7,840
[illegible]万長者3	PC98	12,800	10,240
モンキーアイランド	TOWNS	9,800	7,840
レッサーメルン	PC98	9,800	7,840
F-19ステルス	PC98	12,800	10,240
コマンドHQ	PC98	11,800	9,440
クラシックロード(I)	PC98	9,800	7,840
ティラムバラム	PC98	9,800	7,840
ドラゴンスレイヤー[illegible]雄伝[illegible]II	PC98	9,800	7,840
ウィングコマンダー	FM-TOWNS	10,800	8,640
エルムナイト	PC98/TOWNS	14,800	11,840
PRISM98	PC98	14,800	11,840
ポピュラス	PC98/X68	9,800	7,840
パワーシンガー	PC98	9,700	7,760
ペブルビーチの波濤(HD専用)	PC98	14,800	11,840
CCT98III	PC98	20,000	16,000
MIDI サウルス	MSX2	19,800	15,840
テセラ	PC98	8,800	7,040
アトラス	TOWNS	10,800	8,640
エメラルドドラゴン	TOWNS	11,800	9,440
森田の将棋II	PC98/X68	10,000	8,000
地球防衛少女	PC98	12,800	10,240
ロボクラッシュ(2)	PC98	9,800	7,840
ドラゴンスレイヤー	X68	9,800	7,840
魔法少女リナ	PC98	9,800	7,840
大戦略IV	PC98	9,800	7,840
ブランディッシュII	PC98	12,800	10,240
スーパーリアル麻雀PII&PIII	PC98	12,800	10,240
KU²	X68	7,800	6,240
超時空要塞マクロス	PC98	9,800	7,840
プリンセスメーカーII	PC98	14,800	11,840
アトラスII	PC98	10,800	8,640
サークIII	PC98	11,800	9,440
ガンシップ2000	PC98	12,800	10,240
スターベアラーズ	PC98	9,800	7,840
シュヴァIV	PC98	12,800	10,240
ハードショットストリートハスラー	PC98	9,800	7,840
ソリチュード(下巻)	FMTOWNS	12,800	10,240

美少女グラフィクスコーナー

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
同級生	PC98	8,800	7,040
WON PARAウォーズ	PC98	8,800	7,040
エクスキューショナーズ	PC98	9,800	7,840
プレミアム(3)	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
卒業'93	FMTOWNS	11,800	9,440
Dr. Stop	PC98/X68	6,800	5,440
雀ジャカ[illegible]	PC98	7,800	6,240
復活祭II	PC98	7,800	6,240
復活祭	PC98/TOWNS	7,800	6,240

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
マリンフィルト	PC98	8,800	7,040
アリスの館II	TOWNS	6,800	5,440
アリスの館II	PC98	4,800	3,840
アリスの館	TOWNS	6,800	5,440
麻雀王伝説	PC98	9,800	7,840
星の砂物語II	PC98/X68	8,800	7,040
Be Rain	X68	7,800	6,240
CAL 2	PC98/X68	7,800	6,240
初恋物語	PC98	9,800	7,840
B・ZONE	PC98	9,800	7,840
YES!	PC98	6,800	5,440
メタルアイ	PC98	8,800	7,040
シャングリラ	PC98/TOWNS/X68	7,800	6,240
48夜物語	PC98	7,800	6,240
キミだけに愛を	PC98/X68/MSX2	7,800	6,240
早乙女学園 ブルーウインド	PC98/88SR/X68/MSX2	7,800	6,240
ジョーカー2	PC98/X68	7,800	6,240
DALK	PC98	6,800	5,440
雀ボーグすずめ	PC98/88SR/MSX2	7,800	6,240
煩悩予備校(3)	PC98	7,800	6,240
CARAT	PC98	7,800	6,240
フォボス	PC98	7,800	6,240
レッスルエンジェルス(II)	PC98	7,800	6,240
ミラージュ	PC98	7,800	6,240
ギディ 2)	PC98	7,800	6,240
狂った果実	PC98	7,800	6,240
ミラー	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
スーパーD・P・S	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,440
亜紀子	PC98	7,800	6,240
はっちゃけあや子さん(3)	X68	4,800	5,440
D.P.S.	PC98/88SR/X68	5,800	4,640
D.P.S. SG	PC98/88VA/X68/TOWNS/MSX2	6,800	5,440
DE・JAII	PC98	8,800	7,040
ビースト三獣士	PC98	9,800	7,840
ランス(3)	PC98/X68	6,800	5,440
闘神都市	PC98/TOWNS/X68/MSX2	6,800	5,440
ドアII	PC98/X68	6,800	5,440
ドラゴンナイト	PC98/88SR/X68/MSX2	6,800	5,440
ドラゴンナイト2	PC98/88SR/X68/MSX2	7,800	6,240
PREMIUM	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
ムーンライトエナジー	PC98	6,800	5,440
ドラゴンナイトIII	PC98	7,800	6,240
コンチネンタル	PC98/X68/MSX2	8,800	7,040
煩悩予備校(2)	PC98/X68	7,800	6,240
きゃんきゃんバニー ソルミエール	TOWNS	9,800	7,840
グラムキャッツ(2)	PC98/X68	7,800	6,240
グラムキャッツ(2)	TOWNS	8,800	7,040
キャミソール	PC98	7,800	6,240
天仙娘々	PC98	7,800	6,240
アージェントミッション	PC98	9,800	7,840
キサントゲノス	PC98	8,800	7,040
華麗なる人生	PC98	8,800	7,040
D・P・S SG set3	PC98/88VA	6,800	5,440
D・P・S SG set3	TOWNS/X68	6,800	5,440
秘密の花園	PC98	7,800	6,240
ドラゴンマスターシルク	PC98	8,800	7,040
プリンセスメーカー	PC98/MSX2	14,800	11,840
スイートエンジェル	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,440
殺しのドレス3	PC98	7,800	6,240
クィーン オブ デュエリト	PC98/X68/TOWNS	8,800	7,040
プレミアムII	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
花よりダンゴII	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
マジックナイト	PC98/X68	7,800	6,240
Bacta	PC98	7,800	6,240
CAT'S I	PC98	7,800	6,240
妖獣クラブカスタム	PC98	7,800	6,240
やりたい放題2	PC98/88SR/X68/MSX2	6,800	5,440
秘密の花園・君だけに	TOWNS	12,800	10,240
キラキラ女神	PC98	6,800	5,440
グリーンオアシス	PC98	7,800	6,240
ランス	PC98/88SR/X68/TOWNS/MSX2	6,800	5,440
ランス2	PC98/X68/MSX2/88SR	6,800	5,440
バニラシンドローム	PC98	9,800	7,840
ドラゴンピンク	PC98/X68	8,800	7,040
プレゼント(2)	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
ドア(3)	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,440
D'ark	PC98	8,800	7,040
マッドパラドックス	PC98	6,800	5,440
人形使い	PC98	8,800	7,040
レモンカクテル	TOWNS	9,800	7,840

大廉売 50% OFFコーナー

ソフト名	機種	定価	価格
ヨーロッパ戦線	PC-98(5インチ／3.5インチ)	12,800	¥6,400
パワーモンガー	PC-98(5インチ／3.5インチ)	12,800	¥6,400
伊忍道打倒信長	PC-98(5インチ／3.5インチ) MSX2(3.5インチ)／PC-88	9,800	¥4,900
ロイヤルブラッド	PC-98(5インチ／3.5インチ) MSX2(3.5インチ)	7,800	¥3,900

数に限りがございますので。このコーナーの商品に限り必ずお電話にてご予約願います。
商品がなくなり次第、廉売を終了させていただきますので、あらかじめご了承願います。

お求め方法

- ●お送りする商品はすべて新品です。
- ●住所・氏名・電話番号・商品名・使用機種・メディアを記入した申込書と共に現金書留もしくは為替にてご注文下さい。代金引換をご希望の場合は電話または必要事項を記入したはがきでお申し込み下さい。(尚、代金引換手数料として1本につき500円が必要です。)
- ●左のリストに載っていない商品もすべて定価の20%引きです。
- ●消費税は必要ありません。
- ●商品リストの中には、未発売のものも含まれている場合があります。未発表の商品をご注文の場合は、予約扱いとし発売され次第、送品させていただきます。

お申し込み お問い合わせ

グランプリソフト
通信販売 係

〒537 大阪市東成区東小橋3-1-9
東成鶴橋駅前郵便局止
電話 06(765)8155
営業時間/11:00～18:00(日・祝休業)

大阪日本橋でんでんタウン最強のスタンバイ

大好評につき続行中!!

中古ソフト 高額買取キャンペーン!!

PC-9801

タイトル

■ああっ女神さまっ ▶超高価買取
●亜紀子 ▶超高価買取
■アトラス2 ▶超高価買取
■Winning Post 高価買取
■エアーコンバットⅢ ▶超高価買取
●永世名人Ⅲ 高価買取
■EDGE ▶超高価買取
■グラムキャッツ2 ▶超高価買取
■KO世紀 ビースト三獣士 高価買取
■サークⅢ ▶超高価買取
●シム アント 高価買取
●雀ジャカ雀 高価買取
■シュヴァルツシルトⅣ ▶超高価買取
■スーパーリアル麻雀PⅡ & PⅢ ▶超高価買取
■スターウォーズ 高価買取
■スタークルーザーⅡ 高価買取
●ソードワールドPC 高価買取
■D'ark 高価買取
■DALK 高価買取
●大局囲[illegible] ゴライアス 高価買取
■大航海時代Ⅱ ▶超高価買取
■超時空要塞マクロス 高価買取
●天使達の午後V 高価買取
●ドア3 高価買取
■トキオ 高価買取
●ヌーク 高価買取
●花よりダンゴ2 ▶超高価買取
■ファーストクィーンⅢ 高価買取
■フォーチュン クエスト 高価買取
■ぷよぷよ ▶[illegible]買取

●ブラン マーカーⅡ 高価買取
●プレイメーカーフットボール 高価買取
■プレミアム2 ▶超高価買取

タイトル

●BEAST Ⅲ 高価買取
■ペブルビーチの波濤 高価買取
●ポピュラスⅡ 高価買取

妖幻道夢

超 高価買取

●マスターオブモンスターズFINAL 高価買取
●マルチペイント 高価買取
●Mr.プロ野球 PERFECT 高価買取
●ムーンクリスタル 高価買取
●モンスターメーカー 高価買取
■4D DRIVING ▶超高価買取
●4D BOXING ▶超高価買取
●ロボクラッシュⅡ ▶[illegible]高価買取
●YES ▶高価買取
●クイーンズ ライブラリー ▶高価買取
■トップマネージメント2 ▶高価買取
●バトルテック ▶高価買取
●プレミアム3 ▶高価買取
■マリンバスター ▶高価買取
●マリンフィルト ▶高価買取
■Ms DETECTIVE(9821) ▶高価買取

FM-TOWNS

■ウイングコマンダー ▶高価買取
●F-29 RETALIATOR ▶高価買取
●餓[illegible]伝説 ▶高価買取
■CAL ▶高価買取
■きゃんきゃんバニー プルミエ+スピリッツ ▶高価買取
■サイレントメビウス ▶高価買取
■三国志Ⅲ ▶高価買取
■JOKER ▶高価買取
●雀JAKA雀 ▶超高価買取
●卒業'93 ▶高価買取
■【Solitude】―ソリチュード― ▶高価買取
■ドア3 ▶高価買取
●人形使い ▶超高価買取
●ふしぎの海のナディア ▶高価買取
●FREE WILL(フリーウィル) ▶高価買取
●星の砂物語2 ▶高価買取
●ポピュラスⅡ ▶超高価買取
●Ms. DETECTIVE ▶高価買取

タイトル

●ミラージュ ▶高価買取
●モンキーアイランド ▶高価買取
■4D BOXING ▶超高価買取
●レジオナルパワーⅡ ▶高価買取
■亜紀子 ▶高価買取
■エアーコンバットⅡ SPECIAL ▶高価買取
●[illegible]甲師団Ⅱ ▶高価買取
■グラムキャッツ2 ▶高価買取
●元朝秘史 ▶高価買取
■シムアント ▶高価買取
■シャドーオブザビーストⅡ ▶高価買取
■同級生 ▶高価買取
■[illegible]Ⅱタウンズスペシャル ▶高価買取
■信長の野望 [illegible]王伝 ▶高価買取
■花よりダンゴⅡ ▶高価買取
●プレミアム3 ▶高価買取
●4D DRIVING ▶高価買取

X68000

■エトワールプリンセス ▶高価買取
●きゃんきゃんバニー プルミエール ▶高価買取
●三国志 Ⅲ ▶高価買取
●ドア3 ▶高価買取
●同級生 ▶超高価買取
●バーンウェルト ▶高価買取
■ファイナルファイト ▶高価買取
●ふしぎの海のナディア ▶高価買取
■プレミアム2 ▶超高価買取
■星の砂物語2 ▶高価買取
●ポピュラスⅡ ▶高価買取
●CARAT ▶高価買取
●[illegible]伝説 ▶高価買取
●元朝秘史 ▶高価買取
●信長の野望 覇王伝 ▶高価買取
●花よりダンゴ2 ▶高価買取
■プレミアム3 ▶高価買取
●マーシャルエイジ ▶高価買取
■レッスルエンジェルス ▶高価買取

MSX2

■SDスナッチャー ▶高価買取
■エル ▶高価買取
●ガゼルの塔 ▶高価買取
■キャンペーン版大戦略Ⅱ ▶高価買取
●銀河英雄伝説ⅡDX+set ▶高価買取
●元朝秘史 ▶高価買取
●スナッチャー ▶高価買取
●ソーサリアン ▶高価買取
■闘神都市 ▶高価買取
●ピンクソックス8 ▶高価買取
●BEAST ▶高価買取
■プリンセスメーカー ▶高価買取
■My eyes! ▶高価買取
●YUKA ～ゆかのふしぎな体験～ ▶高価買取
●マイティーバトルスキンパニック ▶高価買取

中古ハードも高額買取実施中!

(例:PC9801NA→¥190,000)
詳細は☎にてお問い合わせ下さい。

【通信買取】の手順

①お客様の住所・氏名(フリガナ)・[illegible]号・お送り頂くソフト名(メディアも)・在宅[illegible]間(何時ごろいるか)を明記したものを、ソフトと一緒に宅急便等でお送り下さい。
②お送り頂いたソフトを、スタンバイにて[illegible]定させていただきます。
③スタンバイからお客様へ買[illegible]価格を[illegible]連絡いたします。
④お客様から了解を頂ければ、現金書留もしくは銀行振込にて送金させて頂きます。銀行振込の場合は銀行名、口座番号、支店名、名義等記入して下さい。手続き上銀行振込の方が早く送金されます。書留でも振込でも送金手数料として500円買取合計金額から引かさせて頂きます。

●買取価格は、ユーザー登録カード・[illegible]品の有無・パッケージの状態(汚れ・傷・ケース割れ・帯なし・シール等)により値引する場合があります。
■X-1・FM-77/AV・PC-88VA及びMSX・PC-88の一部(ビジネスソフト)のソフトは、買取できません。MSX・PC-88のソフトについては事前に電話で確認して下さい。

STAND-BY

大阪市浪速区日本橋5-7-19
〒556 (KMビル)
☎06(641)0505

ブルドッグならではの底値で勝負!!

全商品オール25%引

標準価格より●全て税別

パソコンソフトコーナー

商品名	■■機種	定価 ■■格
A列車で行こう■	PC98	12,800→9,600
ロボクラッシュ2	PC98	9,800→7,350
A列車で行こう■	TOWNS	14,800→11,100
ふしぎの海のナディア	X68	14,800→11,100
ジョシュア	X68	9,700→7,270
アルシャーク	PC98/X68	9,800→7,350
ホーリーナイト	PC98	9,800→7,350
マスター・オブ・モンスターズ FINAL	PC98	9,800→7,350
■■伝説	TOWNS	9,700→7,270
クロス・ドイチエラント	PC98	14,800→11,100
ダイナソア	PC98/TOWNS	9,800→7,350
信長の野望~■王伝~	PC98	12,800→9,600
デスブレイド	X68/TOWNS	9,700→7,270
ヴェインドリーム■	PC98	9,800→7,350
エアコンバット■	PC98	8,800→6,600
エアコンバット■	PC98	9,800→7,350
ポピュラス2	PC98/TOWNS	12,800→9,600
エイリアンシンドローム	X68	5,800→4,350
F-15ストライクイーグル■	PC98/X68	10,800→8,100
天下統一■パワーアップセット	PC98	6,800→5,100
ミスチフ	PC98	7,800→5,850
ドラゴンスレイヤー英雄伝説■	88SP	9,800→7,350
アージェントミッション	PC98	9,800→7,350
オーバーテイク	X68	9,800→7,350
サイクルファイト	PC98	7,800→5,850
大閤立志伝	PC98	9,800→7,350
アンビシャスパチプロ	PC98	9,800→7,350
キングスタンダンジョン	PC98/X68	5,800→4,350
クイズ三國志奇譚	PC98	8,800→6,600
4Dボクシング	PC98/TOWNS	9,800→7,350
ザザンアイズ	PC98	14,800→11,100
ウルトラ作戦	PC98	14,800→11,100
ソリチュード(上)	TOWNS	12,800→9,600
■■伝	PC98	12,800→9,600
大戦略マルチエディタ	PC98	6,800→5,100
ぽっぷるメイル	PC98	9,800→7,350
ぽっぷるメイル	88SP	8,700→6,520
レオシナルパワー■	PC98	9,800→7,350
スターウォーズ	X68	7,200→5,400
ソードワールドPC	PC98	9,800→7,350
レッサ・メルヘンスペシャル	PC9821シリーズ	11,800→8,850
グランプリサーカス2	PC98	9,800→7,350
鋼鉄の騎士	PC98	7,800→5,850
シュヴァルツシルト■	PC98	12,800→9,600
幻影都市	PC98/MSX2	9,800→7,350
サーク■	PC98/88SR/MSX2	8,800→6,600
サイレントメビウス	PC98/X68/TOWNS	14,800→11,100
三国志■	PC98/88SR/X68/MSX2	14,800→11,100
麻雀三國志演義	PC98	9,800→7,350
サハッシュ■	PC98	12,800→9,600
群雄三国志	PC98	7,800→5,850
ライフ&デス■	PC98	12,800→9,600
フライトシュミレーター	PC98	12,800→9,600
XMAC-Ⅰ	MAC	27,800→20,850
XPC-Ⅳ	PC98	41,800→31,350
とことん絵筆	PC98	14,800→11,100
バーンウェルト	X68	9,800→7,350
ブラック・レインボー■	PC98	8,800→6,600
ヒストロード2	PC98	7,800→5,850
バトルチェス	TOWNS	8,800→6,600
マハバラタ	PC98	9,800→7,350
三国志■	PC98	14,800→11,100
機甲師団■	PC98	10,800→8,100
ACTOR98	PC98	36,000→27,000
ミス・ディテクティブ	TOWNS	12,800→9,600
ふしぎの海のナディア	PC98	14,800→11,100
プレイメーカーフットボール	PC98	9,800→7,350
キャッスルズ	PC98	9,800→7,350
グラディウス■	X68	9,800→7,350
Bゾーン	PC98	9,800→7,350
スターウォーズ	PC98	7,200→5,400
■■■	PC98	9,800→7,350
ダークレイス■	PC98	7,800→5,850
ウイニングポスト	PC98	12,800→9,600
マイト&マジック■	PC98	12,800→9,600
太平洋の嵐DX	PC98/88VA	14,800→11,100
スタークルーザー2	PC98	9,700→7,270
アプロス	PC98	12,800→9,600
大戦略■'90	PC98/X68	9,800→7,350
トキオ	PC98/TOWNS	12,800→9,600
ロードス島戦記■	PC98	9,800→7,350
徳川家康	PC98	9,800→7,350
満開電網■	PC98	8,800→6,600
囲碁聖天	PC98	12,800→9,600
アーリーキングダム	PC98	12,800→9,600
ドラゴン■■記	PC98	12,800→9,600
提督の決断	PC98/88SR/88VA/X68/MSX2	14,800→11,100
提督の決断	TOWNS	16,800→12,600
ふしぎの海のナディア	PC98	14,800→11,100
天下統一■	PC98	9,800→7,350
元朝秘史	PC98	9,800→7,350
元朝秘史	PC88SR	9,800→7,350
ミュージックラルフ	PC98/88	14,800→11,100

■■名	発売機種	定価 ■■格
魂の門	PC98	9,800→7,350
マイクロソフト フライトシュミレーター	PC98	12,■■→9,600
プリンセスメネルバ	PC98	12,800→9,600
銀河英■伝説■	PC98	12,800→9,600
プリンセスメーカー■	PC98	14,800→11,100
沈黙の■■	PC98	12,800→9,600
ブランディッシュ	TOWNS	9,■■→7,350
エルヴァイラ	PC98	12,800→9,600
■■の■■■ 武将風雲録	PC98/X68/88SR/MSX2	9,800→7,350
テラクレスタ	X68	4,900■3,670
銀河英雄伝説■ DX+Set	PC98/X68	12,800→9,600
銀河英雄伝説■ DX+Kit	PC98/X68	5,000→3,750
ガンダムMSフィールド(Ⅱ)	PC98	9,800→7,350
アラスカンマラシュート	PC98	12,800→9,600
遥かなるオーガスタ	PC98/X68/TOWNS	12,800→9,600
人形使い	FM-TOWNS	9,800→7,350
エッジ	PC98	9,800→7,350
億万長者3	PC98	12,800■9,600
モンキーアイランド	TOWNS	9,800■7,350
レッサーメルン	PC98	9,800→7,350
F-19ステルス	PC98	12,800→9,600
コマンドHQ	PC98	11,800→8,850
クラシックロード1	PC98	9,800→7,350
ティラムバラム	PC98	9,800→7,350
ドラゴンスレイヤー■雄伝説■	PC98	9,800→7,350
ウィングコマンダー	FM-TOWNS	10,800→8,100
エルムナナイト	PC98/TOWNS	14,800→11,100
PRISM98	PC98	14,800→11,100
ポピュラス	PC98/X68	9,800→7,350
パワーシンガー	PC98	9,700→7,270
ペブルビーチの波■(HD専用)	PC98	14,800→11,100
CCT98■	PC98	20,000→15,000
MIDI サウルス	MSX2	19,800→14,850
テセラ	PC98	8,800→6,600
アトラス	TOWNS	10,800→8,100
エメラルドドラゴン	TOWNS	11,800→8,850
森田の将■■	PC98/X68	10,000→7,500
地球防衛少女	PC98	12,800→9,600
ロボクラッシュ2	PC98	9,800■7,350
ドラゴンスレイヤー	X68	9,800→7,350
魔法少女リナ	PC98	9,800→7,350
大戦略Ⅳ	PC98	9,800→7,350
セブンカラーズ	PC98	7,700→5,770
財閥銀行	PC98	12,800→9,600
ダイヤモンドプレイヤーズ	PC98	12,800→9,600
風林火山	PC98	3,800→2,850
将棋聖天	TOWNS/X68	14,800→11,100
レミングス	PC98	9,800→7,350
ハイパークラシックオペレーション	TOWNS	9,800→7,350
少年マガジンヒストリー	FM-TOWNS	9,700→7,270
新■■■編	PC98	9,800→7,350
ロードス島戦記	PC98/88VA/MSX2/X68	9,800→7,350
ロードス島戦記・■神演	PC98/MSX2	3,800→2,850
D'ark	PC98/88SR/X68	8,800→6,600

美少女ソフトコーナー

商品名	発売機種	定価 価格
同級生	PC98	8,800→■600
美少女通信	PC98	6,800→5,100
アイドルを探せ	PC98	7,800→5,850
脱衣麻雀	PC98	8,800→6,600
魔女っ子クミ	PC98	9,800→7,350
Dr.Stop	PC98/X68	6,800→5,100
雀ジャカ雀	PC98	7,800→5,850
雀ジャカ雀	X68	7,800→5,850
復活祭	PC98/TOWNS	7,800→5,850
D・P・S SG set2	PC98/88VA/X68/TOWNS	6,800→5,100
アリスの館■	TOWNS	6,800→5,100
アリスの館■	PC98	4,800→3,600
アリスの館	TOWNS	6,800→5,100
麻雀王伝説	PC98	9,800→7,350
■の砂物語■	PC98/X68	8,800→6,600
Be Rain	X68	7,800→5,850
CAL2	PC98/X68	7,800→5,850
初恋物語	PC98	9,800→7,350
B・ZONE	PC98	9,800→7,350
BEST 3	PC98	7,800→5,850
電撃ナース	PC98	8,800→6,600
シャングリラ	PC98/TOWNS/X68	7,800→5,850
48夜物語	PC98	7,800→5,850
キミだけに愛を	PC98/X68/MSX2	7,800→5,850
早乙女学園 ブルーウインド	PC98/88SR/X68/MSX2	7,800→5,850
ジョーカー2	PC98/X68	7,800→5,850
DALK	PC98	6,800→5,100
雀ボーグすずめ	PC98/88SR/MSX2	7,800→5,850
煩悩予備校3	PC■	7,800→5,850
CARAT	PC■	7,800→5,850
フォボス	PC98	7,800→5,850
レッスンエンジェル(Ⅱ)	PC98	7,800→5,850
ミラージュ	PC98	7,800→5,850
ギディ2	PC98	7,800→5,850
狂った果実	PC98	7,800→5,850
ミラー	PC98/X68/TOWNS	7,800→5,850
スーパーD・P・S	PC98/X68/TOWNS	6,800→5,100
亜紀子	PC98	7,800→5,850
はっちゃけあや子さん3	X68	4,800→3,600

商品名	発売機種	定価 価格
D・P・S	PC98/88SR/X68	5,800→4,350
D・P・S SG	PC98/88VA/X68/TOWNS/MSX2	6,800→5,100
DE・JA■	PC98	8,800→6,600
ビースト三獣士	PC98	9,800→7,350
ランス3	PC98/X68	6,800■5,100
闘神都市	PC98/TOWNS/X68/MSX2	6,800→5,100
ドア■	PC98/X68	6,800→5,100
ドラゴンナイト	PC98/88SR/X68/MSX2	6,800→5,100
ドラゴンナイト2	PC98/88SR/X68/MSX2	7,800→5,850
PREMIUM	PC98/X68/TOWNS	7,800→5,850
ムーライトエナジー	PC98	6,800■5,100
ドラゴンナイト■	PC98	7,800→5,850
コンチネンタル	PC98/X68/MSX2	8,800■6,600
■■予備校2	PC98/X68	7,800→5,850
きゃんきゃんバニー プルミエール	TOWNS	9,800→7,350
グラムキャッツ2	PB■/X68/TOWNS	7,800→5,850
リクサス	PC98	7,800→5,850
キャミソール	PC98	7,800→5,850
天仙娘々	PC98	7,800→5,850
アージェントミッション	PC98	9,800→7,350
キサントゲノス	PC98	8,800→6,600
華麗なる人生	PC98	8,800→6,600
D・P・S SG set3	PC98/88VA	6,800■5,100
D・P・S SG set3	TOWNS/X68	6,800→5,100
秘密の花■	PC98	7,800■5,850
ドラゴンマスターシルク	PC98	8,800→6,600
プリンセスメーカー	PC98/MSX2	14,800→11,100
スイートエンジェル	PC98/X68/TOWNS	6,800→5,100
殺しのドレス3	PC98	7,800→5,850
ポッキー	PC98/88SR/M■X2	7,800→5,850
ポッキー2	PC98/88SR	8,800→6,600
まゆみ	PC98	5,800→4,350
マジックナイト	PC98/X68	7,800→5,850
Bacta	PC98	7,800→5,850
image	PC98/X68	7,800→5,850
妖獣クラブカスタム	PC98	7,800→5,850
やりたい放題2	PC98/88SR/X68/MSX2	6,800→5,100
秘密の花園・君だけに	TOWNS	12,800→9,600
妖獣クラブ	X68	6,800→5,100
アマランス■	PC98	9,800→7,350
ランス	PC98/88SR/X68/TOWNS/MSX2	6,800→5,100
ランス2	PC98/X68/MSX2/88SR	6,800→5,100
バニラシンドローム	PC98	9,800→7,350
ドラゴンピンク	PC98/X68	8,800→6,600
プレゼント2	PC98/X68/TOWNS	7,800→5,850
ドア3	PC98/X68/TOWNS	6,800→5,100
D'ark	PC98	8,800→6,600
マッドパラドックス	PC98	6,800→5,100
人形使い	PC98	8,800→6,600

☆今月の話題ソフトコーナー

神愛聖人(エイズ体験ロールプレイングゲーム)
……………PC98……………¥8,800→6,600

特売コーナー(数量限定)

商品名	発売機種	定価 価格
雀皇登龍門■	PC98	9,800→4,900
アドバンストロードモナーク	PC98	9,800→4,900
伊忍道 打倒信長	PC98	9,800→4,900
クリスタルクエスト	PC98	7,800→1,980
人生クイズゲームだ!!	PC98	7,800■1,980
コブラミッション	PC98	6,800→1,980
スケバン戦国史	PC98	7,800→1,980
川中島シナリオ	PC98	5,100→1,980
ヴァルカイザー	PC98	7,800→2,780
天舞シナリオ・三国正史	PC98	5,800→980
ヨーロッパ戦線	PC98	12,800→6,400
パワーモンガー	PC98	12,800→6,400
関ケ原	PC98	12,800→6,400
大航海時代	PC98	9,800→4,900
KIGEN	PC98	9,800→4,900
アルミスト	PC98	9,800→2,980
ボクサーメーカー	PC98	9,800→2,980
ビーナスキャンペーン	PC98	8,800→1,980
BEAST2	PC98	8,800→1,980
ファーストクイーン■	PC98	8,800→3,980
コンピューターの98	PC98	8,200→1,980
ロイヤルブラッド	PC98	7,800→3,980
My eyes	PC98	7,800→1,980
うるま	PC98	6,800→1,980

★その他、表記■載っ■ないソフトもたくさんあります。■話でお問い合わせ下さい。
●詳しくはお電話で!!

ブルドッグ

〒561 大阪府豊中市桜塚2丁目18番13号 ラミーゴ桜塚101号
TEL:06-853-8701
FAX:853-8700

★詳しくはお電話で!!

●電話受付時間/11:00~19:00
●クレジットカードもご利用いただけます。

★お申し込み…TEL:06-853-8701 FAX:06-853-8700 住所・氏名・電話番号をお知らせください。在庫・■格の■■認を忘れずに。
■お支払…下記取引銀行口座までお振込ください。
■振込先…三和銀行 豊中支店 ブルドッグ(普通)3722330
■発送…ご入金確認次第、宅配便で発送(在庫あるものは翌日から7日以内の到着)
■■証…全商品メーカー保証書付き。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。
■■料…¥500(何本でも)但し一部地域をのぞく。(電話にてお問い合わせ下さい)
■お電話でご注文の上、銀行から■信でお振込ください。お申し込みのない振込は発送が遅れる事があります。
★表記の金額に消費税は含まれておりません。

ASCII

MSXのためのC言語入門

ただいま参上

新発売

MSX-C入門〈下巻〉

MSX-C実践バリバリプログラミング編だっ!

桜田幸嗣
染谷哲人共著
A5判
定価1,450円(税込み)

文法を知っているだけじゃプログラムは書けない。上巻で文法をマスターした方に、ゲーム作りを通してプログラミングの奥義を伝授。グラフィック画面やスプライト、PSGやジョイスティック/マウスなどの利用が簡単な特製ライブラリ付き。『ヒップマン』や『叩かれモグラ』などのゲームサンプルも満載。

DISK ALBUM 42

MSX-C入門　上/下巻

対象機種:MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR
メモリ構成:64Kバイト以上　メディア:3.5インチ2DD
価格3,500円(税別)

好評既刊

MSX-C入門〈上巻〉

MSX-Cにジックリ取り組む基礎理解編だっ!

桜田幸嗣著
A5判
定価1,450円(税込み)

MSX-Cプログラミングの魅力を余すところなく紹介。基礎をしっかり固めておくための解説書。MSX-Cのセットアップ、コンパイル手順、基本的な文法、簡単なプログラミングを解説。MSXユーザーのためのC言語入門書。

MSX2+パワフル活用法

杉谷成一著　A5判　定価1,240円(税込み)

MSX2+で拡張された19,268色同時表示などのグラフィック機能、JIS第2水準をサポートする日本語機能、そしてオプションのFM音源まで詳しく解説。さらにその機能を活かすためのプログラムも豊富に掲載。

DISK ALBUM 34

対象機種:MSX2+,MSXturboR
メディア:3.5インチ2DD
価格 3,500円(税別)

パーソナルウィンドウシステム入門

HALNOTEツールコレクション

福本雅朗著　A5判　定価1,240円(税込み)

MacやDTPの世界で注目を集めているWYSIWYGや、ウィンドウの概念をMSX上で実現しているHALNOTE。ワープロや作図ソフトだけではない、あなたのパソコン環境を向上させるための活用ツール集。

DISK ALBUM 32

HALNOTE対象機種
メディア:3.5インチ2DD
価格 3,000円(税別)

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 書籍/雑誌営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー

ASCII

愉快にプログラミング、そんな世界を教えてくれる パーソナルプログラミングシリーズ

「何からはじめればいいの?」そんな悩みに最適のアドバイザー はじめて読むシリーズ

Turbo C プログラミング入門

鷲北 賢、阿部正浩共著 B5変型288p
定価1,800円

Turbo Cを使ってプログラミングをはじめてみようという人、かっこいいプログラマーに憧れている人、どうやらC言語というのは初心者向きの言語らしいと思っている人のためのプログラミングの解説書です。この本でC言語プログラミングの楽しんでください。

Quick C2.0 プログラミング入門

矢部和博著 B5変型296p
定価1,800円

Quick Cを使ったCプログラミングの入門書。あくまで複雑な文法理論などは、可能な限り避け、とにかくCで動作するプログラムを書いてしまおうというのが大前提です。難しい言語理論は後回しにして、Cプログラミングを楽しんでください。

Quick BASIC4.5 プログラミング入門

ディスク付き

志村 拓著 B5変型288p
定価2,980円

最新版であるQuick BASIC4.5の試用版ディスクが付属され、すべてのサンプルプログラムとライブラリが収録されています。本書の購入と同時にQuick BASICの楽しさを味わっていただけます。

はじめて読むBASIC

高玉晧司著
A5判240p 定価1,240円

BASICを学びながら、同時にコンピュータの知識も習得することができます。

はじめて読むマシン語

村瀬康治著
A5判240p 定価1,240円

難解といわれるマシン語のイメージを変える、初心者のためのマシン語入門書。

はじめて読むアセンブラ

村瀬康治著
A5判320p 定価1,650円

アセンブラを使ったソフト開発全般について多くの実習例を使いながらわかりやすく解説。

はじめて読む8086

蒲池輝尚著 村瀬康治監修
A5判288p 定価1,650円

8086用マシン語の入門書。内部構造や、メモリの基礎知識をわかりやすく解説。

はじめて読むMASM

蒲池輝尚著
A5判336p 定価1,850円

MS-DOS上の標準的アセンブラであるMASMについて豊富な図版で解説。

はじめて読むC言語

蒲池輝尚著
A5判304p 定価1,800円

どうしても理解しておきたいC言語の基本的な構造を、多数の図版をまじえて解説。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 書籍/雑誌営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

LOGIN HOT LINE

●製品についてのお問い合わせは……

●出版物	03-3486-1977
●ソフトウェア	03-3486-8080
●ファミコン(情報電話)	03-3250-5600
●アスキーネット関連	03-3486-9661

■[illegible]購入後のお問い合わせは……

●ゲーム(ファミコンを除く)	03-5700-1772
●通信(ソフト)関係	03-3498-0205
●ビジネスソフト	03-3498-0205
●ファミコン	03-3486-5137

(ゲームの攻略法等のお問い合せはご遠慮下さい)
月~金曜日(祝祭日を除く)10:00~12:00/13:00~17:00

＊電話番号はくれぐれもお間違えのないようにお願いいたします。

●アスキーに対する御意見、ご希望、また販売についてお気付きの点がありましたら、お葉書でお送りください。よろしくお願い致します。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 営業部 「LOG IN ホットライン」宛

これがコックピット内部だ。画面下部左のディスプレイが自[illegible]の兵装の状況。右がターゲッティング(捕捉)した敵機のダメージ状況。目前の敵をバリバリ撃ちまくれ!!

3D宇宙戦シミュレーター

ウイング コマンダー

彗星のごとく見参!!

TOWNS、DOS/Vで発売され、大ヒットを飛ばした3D宇宙戦シミュレーター「ウイングコマンダー」がスーパーファミコンに[illegible]されることが、突然発表された。今回のホットラインでは、私須田PINがそのウイングコマンダーの[illegible]をレポートする。ちなみに「ウィング」ではなく「ウイング」だから要注意な。間違えるなよ。

このゲームはジャンル統合型ゲームである。なぜジャンル統合型と呼ぶかというと、宇宙空間での戦闘などのアクションシーンと、ミッションをクリアしていくにつれて進行してゆく、シナリオ展開(アドベンチャー的要素)と。動と静ふたつの違った要素が絡み合ったスタイルを取っているからなんだな。

ストーリィは星間、いや星域間戦争、つまり映画スターウォーズなんかをイメージしてもらえればOK! 概要は以下。

主人公は地球連合軍のパイロットで、地球の支配下星域に執ような攻撃をしかけてくるキルラー帝国を撃滅すべく宇宙に飛び立つ……という設定だ。SFファンにはたまらん設定といえよう。

ミッションは通常ふたりのパイロットがペアであたるのだ。お互いの[illegible]は通信機を使って交信することが可能。[illegible]戦闘機との交信も可能なので、口汚い言葉で罵られたり、それに対して、やりかえすことができる。ただ、選択式なんで、自由に喋れるわけじゃないよ。

パイロットは軍という組織に属する者なんだから、「お前がやらねば、地球は滅亡してしまうのだ! 行け!」みたいな瞳の中が燃えるような、シナリオばかりじゃない。決められた星域の哨戒行動や輸送艦の護衛なんて地味なシナリオも入っているのだ。こだわる人にはこれはリアルでうれしいね。

さて、アクション部分だが、いまはやりのポリゴンではなく、別の3D表現システムを使っている。このシステム、スピード感もかなり出るが、グラフィックのディテールが、より細かく[illegible]現できるのだ。具体的な例を挙げると、[illegible]の後ろにへばりついて、バリバリ撃つと、[illegible]の剥がれた装甲がバラバラ飛んでくるほど、リアルなのだ。

戦い方の基本は反撃されないように、[illegible]の後ろを取ることだ。急旋回、アフターバーナー、ブレーキを駆使して、ドッグファイトを展開する、こいつぁイイ。戦法の定石はないので、やりこんで自分なりのテクニックを見つけるのも大切。

セーブ方式はパスワード式だ。いまさらと思うだろうが、せいぜい10文字程度なので安心してくれ。

今回はここまで。詳しい発売日などが決まったらお知らせしますんでヨロシク。

映画のような演出で展開するシナリオシーン(アニメする)。この方は司令官様である。作戦に成功すると誉められ、勲章までくれる。が、失敗すると当然怒る。

君に与えられる戦闘機は1種類ではない。これは序[illegible]に登場するタイプだ(アステロイド地帯脱出中)。でもボロいわけじゃないぞ。兵装、装甲は弱いが、機動性はかなり高いのだ。蝶のように舞い、蜂のように刺せ!!

殺伐とした戦いの中で、ひとときの休息を取るのがこの士官クラブ(バー)。他のパイロット達から情報を聞いたりできる。画面左の物体は「フライト・シム」と呼ばれるフライトシミュレーター。シミュレーターの中にシミュレーターが作ってあるってのがイカスでしょ。これで実戦に向けて[illegible]を磨くのだ。若人よ(あきらではない)。

●ヒーロー&ヒロインもなかなか大変でございます

9、10合併号(4月16日発売)に続く

子供は〝選択〟することができる

正義か悪か——

その子供たちの〝選択〟に未来をあずけようではないか！

このマンガを読んだ感想を送ってくださいませませ

〒107-24 東京都港区南青山6－11－1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部　ワンダービット係

いつも燃えてる島本和彦先生に愛を込めた激励のお手紙を!

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 がんばれ島本和彦係

ヒーローが悪に寝返るより
そう
悪の組織が善側に寝返るほうが！
メリットが多いな！
そうですねっ
しかしみなさん！

ほっ
ほとんどが
善と悪の
カップル!?
いっ
意外
良い結果としては
悪の組織が7つ
この結婚を機に
かい滅しました

正義が
悪に
寝返った数は?
いまの
ところ
ゼロです!

ゼロか
しかし
時間の
問題
ですなっ

どうする……
このうち
何カップルが
正義につき
何カップルが
悪につくか
計算は
不可能ですね

おそらくは
女性が
カギを
握るのでは
ないか
男を
育てるのは
女だからな

いや
いちがいに
そうとも
いえんぞ

全体の傾向として
ヒーローの男は
女性の〝悪〟の魅力にひかれ

〝悪〟の女も
信念をまげず正しいことを
命賭けでつらぬくヒーローの男らしい
態度にホロっときて
このカップル

また対称的に
正義のヒロイン側は
悪の怪人のスリリングな
魅力と「私がいなきゃ
この人はダメになる」的な
母性愛が湧き

〝悪〟の男は男で
自分は〝悪〟でも
嫁さんは信用できて裏切らない
ほっといても大丈夫なヒロインが
気に入ったらしくこの組み合わせ

ええっ
あなた
宇宙人と
合体してる
人かと思ったら
宇宙人
そのもの
だったのォ？

ガヤ

ガヤ

ねえ
巨大ロボに
乗せて
くれるゥ？

ガヤ

ガヤ

……

そして１週間が過ぎた。

あたしは前からあんたが気にいってたんだよっ
ぼうや
まっまってくださいいっ

あなたが悪の首領をやめるなら考えもしますが
そう話はそれからです
何いってんのよイデオロギーのちがいだけよもとめているものはあんたも私も同じさ
そうよ話をすればわかるわよ人類の幸福と未来でしょおっ？
うっうう
ビューン
ぎゃん
うちのリーダーに手を出すなっ
なんだいこれはうちらふたりの問題だよ口をださないどくれっ
ちがう宇宙全体の問題だっ!!

なぜだっ
そんなこと
したら
裏切り
者だって
消され
ちゃう
ものォ
うぅ
そっ
そうか
それより
あなたが
うちの組織に
きて!
あなたなら即
幹部クラスよ
……
……
……
きっ
きみが
そういうん
なら……

ボクは
きみが
好きだっ
あたしも
だが
ぼくたちは
敵どうしだ
どうしたら
いいのっ
おっ
おれの
グループの
ピンクに
なってくれ
いっしょに戦おう!
いっしょに!!
おれは
ブラックだが
必ずきみを
幸せにするよ
でっ
できないわ

あたしは正義のためにィ命を賭けてるのよ！ウフフッ！
ううむ軽い……

おそらく正義の味方のグループには入っているものの何もわからずにただ立場を楽しんでいる
○○ガールといわれるたぐいの何の役にもたたないテアイだな
ふむふむ

本当よォエイホラっ空手だってやってるのよ
悪なんか一発でやっつけちゃうんだからあっ
うぅででもこんな女の子のほうがいいかもしれない……！

あたしイエローーってやだなー
イエローのどこが悪いんですか

なによあたしの心よまないでよひどいんじゃないいくら超能力者だからって！
いいやそうじゃなくってだから
ただぼくはこういうこともできるってためしに……

だったらいいわよ思ってること全部わかるんなら何もかくさずに言うわよ！
あんたなんてサイテーだいっきらい二度とカオもみたくないわ
うわーっ

あっ
あの
あなた
そのミニスカートで
アクション
するんですか
そうよ
えいっ!

あのねー
あたしは
のぞみは
高くない
つもりだけどー
ロボットは
だめよォ
ロボットはあ
……
……
当たり前
じゃ
ないの

きみは
自分の
希望ばかり
じゃないかっ
ええい
あーして
ほしいだの
こーして
ほしいだの
自分を
何様だと
思って
いるのかねっ
なによっ
レッドやってる人って
なにかっていうと
リーダー格を
ふりまわすから
だいきらい!

なんだあの男
やけに
人気あるなあ
キャアア
キャー
キャー
キャー
道楽で悪と
戦ってるっていう
金持ちの
ボンボンらしいぜ

フーン
なっ
なんだよ
その目は
いいんだよ
それで
おれたちが
いいんだ
だからっ！

こっ
こんにちは
こんにちは

あ
あの
ボク……
あなた？
何やってる
人なの？

ダストロンの
戦闘員やってます
つきあって
くださいませんか
えー
せーん
とーう
いーーん？
げろげろ〜

あなた
あたしには
もったいないわ
もっとあたしより
きっと
いい人が
いるわよ！
縁が
なかった
のね！
せっ
戦闘員だと
思ってバカに
してるなっ

ギイッ
キャッ

何すんのよっ
戦闘員って
すぐ暴力を
ふるうから
キライよ
ギッ
ギギッ
ギーッ
ギーッ
ギーッ

次号のログインおバカな連中がまたまたおバカに登場、『アルプスのバカ大将』！

次号のログインハイテクなおデーツとはこれだ! 独身男性必読のページに期待!

正体を隠して変身してるひとはちょっと困りますぅ

次号のログイン特集では、続編ゲームの人気の謎に鋭く迫るぞ!

●チャチャチャ～ラチャラ～ラ、フィーリングカップルの始まり始まり！

必ずカップルになって帰るわ

地球全体がこの行事に注目していたこれでもしヒーローが悪と一緒になったり寝返りでもしたら地球の運命はまっくらになってしまうかもしれない

この地球規模の行事には各国の首脳も集まったさまざまな機関の責任者も集まっていた

もうひとつの顔をもつ　いわゆる
"戦士たち"なのである!!

第29話　フィーリング♡カップル100対100

島本和彦

この者たちは
共通に
「結婚」とは
縁遠い
職業に
ついている

だが
しかし

より自己を高めるため
頼りになる相手(パートナー)を求め
守るべき者を求め
自分の意志を継ぐ
子孫を求め

さまざまな動機で
「彼ら」はこのビルの一室に
集いあわせたのである!

GALAXY TIMES
銀河通信社 発行
地球版★日刊★

☆ブラジルカップ

大波乱のレース展開！

ゼッキネン初V

ギルデマイリー最後に失敗

ペドログロスク・ラミューズ間で行なわれていたブラジルカップソーラーヨットレースでトップを走っていたラビオリ・ゼッキネン選手の操るアスカイア号がラミューズ星の首都テメシュベリに到着、同選手が初優勝した。レースタイムは9日間12時間52分。前回の優勝タイムでこれまでのコースレコードの9日間16時間4分を4時間以上縮める新記録になった。2位は9日間14時間33分でゴールしたミハイル・ギルデマイリー選手のトリオルタ号。

今大会の完走挺は全参加挺24挺中、15挺と厳しいレース展開になった。

レース開始当初は前回優勝者のギルデマイリーが快調に飛ばし、先頭グループから一挺で飛び出す形になった。ゼッキネンはスタート時にジャガード選手のポレポレ号と接触するというアクシデント（ポレポレ号はここで棄権）にみまわれ第2集団にいたがレース中盤のヤロッシー宙域でヤロッシー星の重力を利用しての危険なスイングバイに成功しダッシュをかけた。

先頭のトリオルタ号とは最大で9時間の差がついたが前半に飛ばしすぎたのが影響したのかラミューズ星上空で受光システムに故障が発生し着陸に手間取っているところをアスカイア号がかわしてそのままゴールした。

優勝したゼッキネン選手の談

「長い間の夢がかなってほんとうに嬉しい。はじめの接触事故では大きなダメージを受けなかったし、ギルデマイリー選手も最後に調子を崩したようだし、とにかくラッキーだった。これまで俺を支えてくれた妻にまず、ありがとうと言いたい。」

優勝したゼッキネン選手

ハイテク装備に問題か

今回のレースで優勝したアスカイア号に装備されていたGGG社の重力航路安定装置がなければヤロッシー星でのスイングバイは不可能だったのではないかとの疑問が上がっており、大会主催者側も次回の大会より何らかの規制を設けるのではないかと思われる。

リスカー対ブリザードボールの手術を受ける

ジャイヤーズのリスカー選手が18日、ビルイスク国立病院で新たに4本目の腕を取り付ける手術を受けた。同選手は「アーサー（タイガース）のブリザードボールを攻略するための手術だ。その方法はまだ秘密だけど腕が増えると守備でも便利になるだろう。今年の最後に笑うのは俺達だ。」と語っている。昨シーズン、完全に他のチームの主力バッターを押さえ込み、タイガースを優勝に導いたブリザードボールに対して、どの様な対策を立てているのか、またアーサー選手はネオ・ブリザードボールを開発中と伝えられており、今シーズンの2人の対決が楽しみだ。リスカー選手は明日20日には退院し、プーク星で行なわれているジャイヤーズのキャンプに合流するものと思われる。

LOGIN 1993 No.8

平成5年4月16日発行 第12巻 第8号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可

発行人 藤井章生
編集人 塩崎剛三

発行所 株式会社アスキー

〒107-2
東京都港区南青山6-1
スリーエフ南青山ビル

☎03・3796・1901(編集部)

特別定価52円(本体50円)

Printed in Japan 共同印刷

T1029733040526

雑誌29733-4/16